

# **Pravidlá vodného póla**

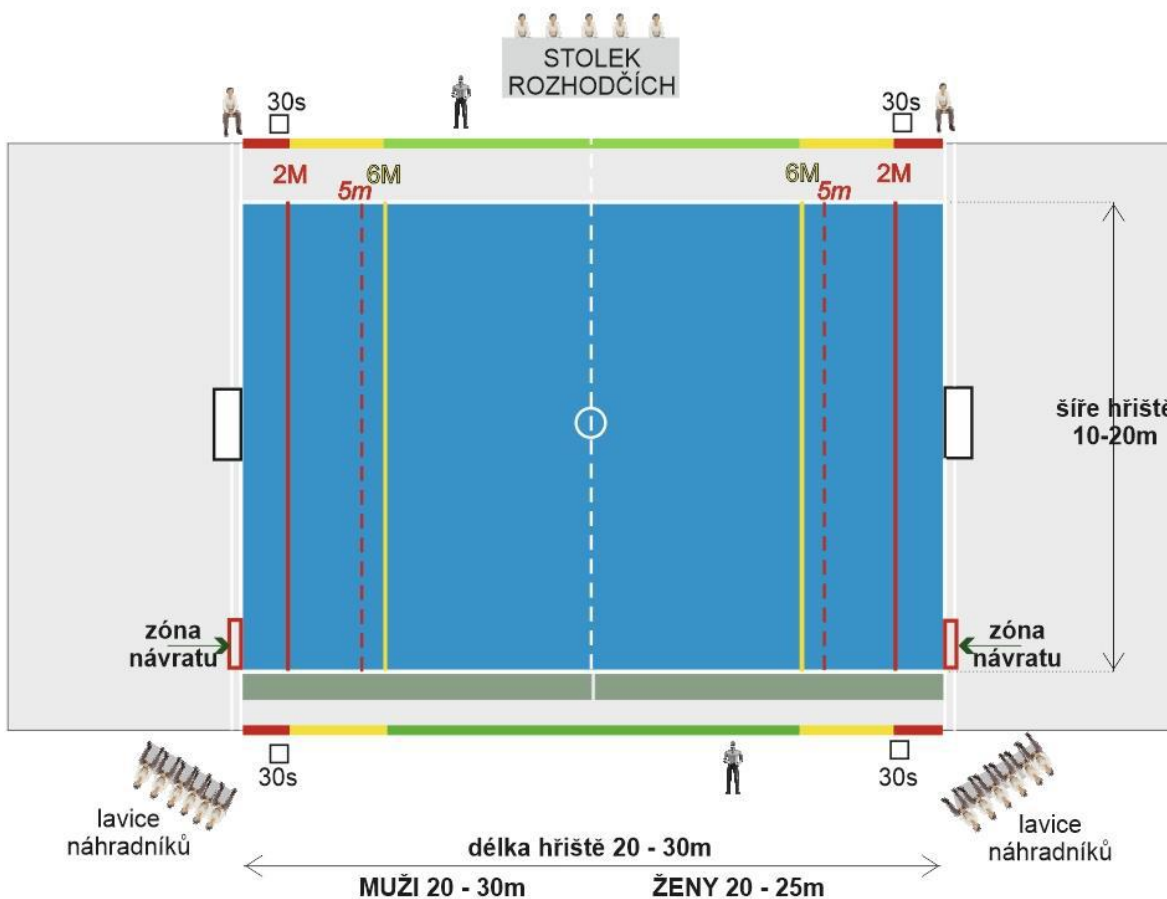
## **2019 - 2021**

|           |                                          |
|-----------|------------------------------------------|
| VP 1      | Ihrisko a jeho vybavenie                 |
| VP 2      | Bránky                                   |
| VP 3      | Lopta                                    |
| VP 4      | Čiapky                                   |
| VP 5      | Družstvá a striedania                    |
| VP 6      | Členovia rozhodcovského zboru            |
| VP 7      | Rozhodcovia                              |
| VP 8      | Bránkový rozhodcovia                     |
| VP 9      | Časomiera                                |
| VP 10     | Zapisovatelia                            |
| VP 11     | Video rozhodcovia                        |
| VP 12     | Trvanie zápasu                           |
| VP 13     | Oddychové časy                           |
| VP 14     | Začiatok hry                             |
| VP 15     | Dosiahnutie gólu                         |
| VP 16     | Znovu začatie po góle                    |
| VP 17     | Hod od bránky                            |
| VP 18     | Rohový hod                               |
| VP 19     | Neutrálny hod                            |
| VP 20     | Voľný hod                                |
| VP 21     | Obyčajný faul                            |
| VP 22     | Vylúčenie                                |
| VP 23     | Fauly na prisúdenie pokutového hodu      |
| VP 24     | Pokutový hod                             |
| VP 25     | Osobný faul                              |
| VP 26     | Nehody, zranenia a choroby               |
| Apendix A | Inštrukcie pri využívaní dvoch rozhodcov |
| Apendix B | Signály používané rozhodcovským zborom   |
| Apendix C | Interpretácia pravidiel                  |

## VP 1 IHRISKO A JEHO VYBAVENIE

VP 1.1 Organizátor je zodpovedný za správne miery a označenia hracieho poľa a zabezpečuje všetko požadované príslušenstvo a vybavenie.

VP 1.2 Pôdorys a označenie hracieho poľa pre zápas rozhodovaný dvoma rozhodcami je v súlade s týmto diagramom:



VP 1.3 Počas zápasu, v ktorom figuruje jeden rozhodca, rozhodca rozhoduje na tej istej strane, kde sa nachádza rozhodcovský stolík a bránkoví rozhodcovia budú situovaní na opačnej strane.

VP 1.4 Vzďialenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 30 metrov pre zápasy mužov. Vzďialenosť medzi bránkovými čiarami nie je menej než 20 metrov, a nie viac než 25 metrov pre zápasy žien. Šírka hracieho poľa nie je menej než 10 metrov, a nie viac než 20 metrov.

Hranica hracieho poľa je na každom konci 0,3 metra za bránkovou čiarou.

VP 1.5 Čo sa týka súťaží FINA, rozmery hracieho poľa, hĺbka vody a teplota a intenzita osvetlenia je stanovená vo FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.

VP 1.6 Výrazné značky sú na obidvoch stranách hracieho poľa na označenie nasledujúceho:

- |                   |                                                                    |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------|
| a) biela značka   | - bránková čiara a čiara označujúca polovicu hracieho poľa,        |
| b) červená značka | - 2 metre od bránkovej čiary                                       |
| c) žltá značka    | - 6 metrov od bránkovej čiary                                      |
| d) červená značka | - 5 metrov od bránkovej čiary, označuje miesto pre 5m pokutový hod |

Strany hracieho poľa od bránkovej čiary po dvojmetrovú čiaru sú označené červenou; od dvojmetrovej čiary po **šesťmetrovú** čiaru sú označené žltou a od **šesťmetrovej** čiary po polovicu hracieho poľa sú označené zelenou.

VP 1.7 Červená značka je umiestnená na každý koniec hracieho poľa, 2 metre od rohu hracieho poľa na strane protiaľhlej voči rozhodcovskému stolíku, na označenie zóny návratu.

VP 1.8. Na bočnej strane ihriska, kde sú umiestnené lavičky náhradníkov pre družstvá, musí byť k dispozícii priestor pre priebežné striedanie – dodatočná zóna striedania. Šírka tejto zóny musí byť nie menej než 0,5m, a nie viac než 1 meter. Priestor pre priebežné striedanie pre každé družstvo bude medzi bránkovou čiarou pred lavičkou družstva a stredom ihriska.

VP 1.9 Dostatočný priestor je zabezpečený pre rozhodcov, aby im umožnil voľný pohyb z jedného konca hracieho poľa na druhý. Priestor je tiež zabezpečený pri bránkových čiarach pre bránkových rozhodcov.

VP 1.10 Zapisovateľ pri rozhodcovskom stolíku je vybavený samostatnými vlajkami, a to bielou, modrou, červenou a žltou, každá o rozmeroch 0,35 metra x 0,20 metra.

## VP 2 BRÁNKY

VP 2.1 Dve bránkové žrde a horné brvno, prísne skonštruované, pravouhlé s rozmermi 0,075 metra čelom k hraciemu poľu a natreté nabiele, sú umiestnené na bránkových čiarach na každom konci, v rovnakej vzdialenosti k stranám, a nie menej než 0,30 metra pred koncom hracieho poľa.

VP 2.2 Vnútorne strany bránkových žrde sú od seba vo vzdialenosti 3 metre. Ak má voda hĺbku 1,50 metra alebo viac, spodná strana horného brvna je 0,90 metra nad hladinou vody. Ak je hĺbka vody menšia než 1,50 metra, spodná strana horného brvna je 2,40 metra vo vzdialenosti od dna bazéna.

VP 2.3 Ohybné siete sú bezpečne upevnené na bránkové žrde a horné brvno tak, aby uzatvárali celú oblasť bránky a k bránkovým úchytom sú pripojené takým spôsobom, aby umožnili nie menej než 0,30 metra voľného priestoru za bránkovou čiarou všade v oblasti bránky.

## VP 3 LOPTA

VP 3.1 Lopta je guľatá a má komoru naplnenú vzduchom so samozatváracím

ventilom. Je nepremokavá, bez vonkajších remeňov, náplastí alebo bez akéhokoľvek pokrytia mastnou látkou alebo podobnou látkou.

VP 3.2 Váha lopty nie je menšia než 400 gramov, a nie viac než 450 gramov.

VP 3.3 Pre zápasy mužov, obvod lopty nie je menej než 0,68 metra, a nie viac než 0,71 metra a jej tlak je 55-62 kPa (kilopascal).

VP 3.4 Pre zápasy žien, obvod lopty nie je menej než 0,65 metra, a nie viac než 0,67 metra a jej tlak je 48-55 kPa (kilopascal).

## VP 4 ČIAPKY

VP 4.1 Čiapky sú kontrastných farieb, iné ako sýto červené, odsúhlasené rozhodcami, a tiež aby kontrastovali s farbou lopty. Rozhodca môže určiť, aby družstvo malo modré alebo biele čiapky. Brankári majú červené čiapky. Čiapky sú zaviazané pod bradou. Ak hráč stratí čiapku počas zápasu, nahradí si ju počas prerušenia zápasu, keď loptu má jeho družstvo. Čiapky sú na hlavách hráčov počas celého zápasu.

VP 4.2 Čiapky sú vybavené poddajnými chráničmi na uši, ktoré sú rovnakej farby ako čiapky družstva až na brankára, ktorého chrániče môžu byť červenej farby.

VP 4.3 Čiapky sú na oboch stranách označené číslami o výške 0,10 metra. Brankár nosí čiapku číslo 1 a ostatné čiapky sú očíslované od 2 do 13. Náhradný brankár nosí červenú čiapku s číslom 13. Hráčovi nie je dovolené meniť číslo čiapky počas zápasu okrem prípadu, kedy to dovoľí rozhodca s tým, že je na túto skutočnosť upozornený zapisovateľ.

VP 4.3.1 Len pre OH: Čiapky musia byť po oboch stranách očíslované číslami vysokými 0,10 metra. Brankár musí mať čapicu s číslom 1 a ostatné čapice musia byť očíslované 2 až 11. Hráč nesmie počas zápasu meniť číslo čiapky, okrem prípadov povolenými rozhodcom a následne oznámeniu zapisovateľovi.

VP 4.4 Pre medzinárodné zápasy musia byť na predných stranách čiapok trojpísmenové kódy štátov a môže byť vyobrazená aj národná vlajka. Kód štátu bude o výške 0,04 metra.

## VP 5 DRUŽSTVÁ A STRIEDANIA

VP 5.1 Každé družstvo sa skladá z maximálne trinást hráčov: jedenásť hráčov poľa a dvaja brankári. Družstvo začne zápas s nie viac než siedmymi hráčmi, z ktorých jeden bude brankár s čiapkou určenou pre brankárov. Päť hráčov môže byť využitých ako náhradníci a jeden brankár, ktorý môže byť využitý iba ako náhradný brankár. Družstvo hrajúce s menej než siedmymi hráčmi **nemusí mať brankára**.

VP 5.1.1 Len pre OH: Každé družstvo sa skladá z maximálne jedenástich hráčov; desať hráčov poľa a jeden brankár. Družstvo začne zápas s nie viac než siedmymi hráčmi, z ktorých jeden bude brankár s čiapkou určenou pre brankárov. Družstvo môže mať najviac štyroch náhradníkov, ktorí môžu striedať hráčov v poli. Jeden z náhradníkov môže byť náhradný brankár, ale musí mať nasadenú červenú čapicu brankára.

---

Družstvo hrajúce s menej ako 7 hráčmi nemusí mať brankára.

VP 5.2 Všetci hráči momentálne nehrajúci, spolu s trénermi a funkcionármi, s výnimkou hlavného trénera, musia sedieť na lavičke svojho družstva a po zahájení hry sa nesmú pohybovať mimo lavičky. Výnimkou sú prestávky medzi štvrtinami alebo počas oddychových časov. Hlavnému trénerovi útočiaceho družstva je umožnené kedykoľvek sa pohybovať po päťmetrovú čiaru. Družstvá vystriedajú strany a lavičky v polčase. Lavičky družstva sú situované **oproti** rozhodcovskému stolíku.

VP 5.3 Kapitáni sú hrací členovia jednotlivých družstiev, a každý je zodpovedný za dobré správanie a disciplínu v družstve.

VP 5.4 Hráči majú oblečené nepriehľadné **plavky** alebo **plavky** s oddelenou spodnou časťou a pred tým, než sa zúčastnia hry, odstránia čokoľvek, čo môže spôsobiť poranenie.

VP 5.5 Hráči nemajú na tele mazivo, olej alebo podobnú látku. Ak rozhodca pred začiatkom hry zistí, že také látky boli použité, nariadi, aby boli okamžite odstránené. Začiatok hry nebude odložený kvôli odstraňovaniu látky. Ak je porušenie zistené **v priebehu** hry, hráč porušujúci pravidlá bude zo zvyšku zápasu vylúčený a striedajúcemu hráčovi bude umožnené, aby ihneď vošiel do hracieho poľa zo **svojej** zóny návratu.

VP 5.6 **Hráč môže byť vystriedaný kedykoľvek počas hry**, a to tak, že opustí hracie pole v zónach vyhradených na striedanie družstva. Striedajúci hráč môže vstúpiť do hracieho poľa zo zóny návratu ihneď, ako sa vystriedaný hráč viditeľne vynorí nad hladinou v zóne návratu. Striedanie v dodatočnej zóne striedania je povolené, iba ak obaja hráči – striedajúci hráč a jeho náhradník, sa vo vode, mimo ihriska dotknú rukami nad vodou. Dodatočná zóna striedania sa nazýva aj ako „priebežná zóna striedania“. Ak je podľa tohto pravidla vystriedaný brankár, môže ho vystriedať iba náhradný brankár. Ak má družstvo menej než sedem hráčov, nie je vyžadované, aby malo brankára. **Podľa tohto pravidla sa nesmie uskutočniť žiadne striedanie v čase prisúdenia 5m pokutového hodu a jeho realizáciou. Okrem situácie, keď bol vyžiadaný oddychový čas.**

*(Poznámka. V situácii, kedy brankár alebo náhradný brankár nie je oprávnený alebo schopný hrať, družstvo hrajúce so siedmymi hráčmi bude povinné hrať s alternatívnym brankárom, ktorý bude nosiť brankársku čiapku.*

*Pokiaľ družstvo v priebehu hry už nemá náhradníkov, môže brankár alebo náhradný brankár hrať v poli ako hráč.)*

VP 5.6.1 Len pre OH: Hráč môže byť vystriedaný kedykoľvek počas hry, a to tak, že opustí hracie pole v zónach vyhradených na striedanie družstva. Náhradník môže vstúpiť do hracej plochy zo zóny návratu, akonáhle sa striedajúci hráč viditeľne vynorí nad hladinu vody v zóne návratu. Striedanie v dodatočnej zóne návratu je dovolené pokiaľ sa obaja hráči – striedajúci hráč a jeho náhradník, vo vode, mimo ihriska dotknú rukami nad vodou.

Družstvo hrajúce s menej ako 7 hráčmi, nemusí mať brankára. Podľa tohto pravidla sa nemôžu vykonávať žiadne striedania hráčov v čase prisúdenia 5m pokutového hodu a jeho realizáciou. Okrem situácie, keď bol vyžiadaný oddychový čas.

*(Poznámka. V situácii, kedy brankár nie je oprávnený alebo schopný hrať, družstvo hrajúce so siedmymi hráčmi bude povinné hrať s alternatívnym brankárom, ktorý bude nosiť brankársku čiapku.)*

VP 5.7 Striedajúci hráč môže vojsť do hracieho poľa z ktoréhokoľvek miesta:

- a) počas prestávky medzi hracími štvrtinami;
- b) po tom, čo bol dosiahnutý gól;
- c) počas oddychového času;
- d) aby vystriedal hráča, ktorý krváca alebo je zranený.

VP 5.8 Striedajúci hráč je pripravený vystriedať hráča bez meškania. Ak striedajúci hráč nie je pripravený, hra bude pokračovať bez striedania a striedajúci hráč môže kedykoľvek vojsť do hracieho poľa zo **zón určených k striedaniu družstva a po viditeľnom dotyku rúk nad vodou kde je to vyžadované.**

VP 5.9 Brankár, ktorý bol vymenovaný striedajúcim hráčom nesmie hrať na inej pozícii ako na pozícii brankára.

VP 5.10 Ak brankár **odstúpi** z hry zo zdravotného dôvodu, rozhodcovia povolia okamžité striedanie náhradným brankárom.

## VP 6 ČLENOVIA ROZHODCOVSKÉHO ZBORU

VP 6.1 Počas súťaží FINA sú členovia rozhodcovského zboru zložený z dvoch rozhodcov, dvoch bránkových rozhodcov, časomeračov a zapisovateľov, každý s nasledujúcimi právomocami a povinnosťami. Uvedení členovia rozhodcovského zboru sú zabezpečení kdekoľvek je to možné pre iné súťaže, okrem zápasov rozhodovaných dvoma rozhodcami, v ktorých nefigurujú bránkoví rozhodcovia, rozhodcovia prevezmú povinnosti bránkových rozhodcov (bez toho, aby robili špecifické signály), ktoré sú stanovené vo VP 8.2.

*(Poznámka. V závislosti na stupni dôležitosti, zápasy môžu byť vedené štyrmi až ôsmymi členmi rozhodcovského zboru nasledovne:*

a) Rozhodcovia a bránkoví rozhodcovia.

*Dvaja rozhodcovia a dvaja bránkoví rozhodcovia; alebo dvaja rozhodcovia ale žiadni bránkoví rozhodcovia; alebo žiaden rozhodca a dvaja bránkoví rozhodcovia.*

b) Časomerači a zapisovatelia.

*Jeden časomerač a jeden zapisovateľ: časomerač zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev, podľa VP 21.14. Zapisovateľ presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami, vyhotovuje zápis o zápase vydaný vo VP 10.1 a zaznamenáva príslušné časové úseky vylúčení hráčov z vody podľa pravidiel.*

*Dvaja časomerači a jeden zapisovateľ: Časomerač č. 1 presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami. Časomerač č. 2 zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev podľa VP 21.14. Zapisovateľ vyhotovuje zápisnicu zápasu a vykonáva všetky povinnosti podľa VP 10.1.*

*Dvaja časomerači a dvaja zapisovatelia: Časomerač č. 1 presne zaznamenáva štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami. Časomerač č. 2 zaznamenáva časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev, podľa VP 21.14. Zapisovateľ č. 1 vyhotovuje zápisnicu zápasu a vykonáva všetky povinnosti podľa VP 10.1 (b), (c) a (d) vzťahujúce sa na nesprávny návrat vylúčených hráčov, nesprávny vstup striedajúcich hráčov do hry, vylúčenia hráčov a tretí osobný foul.*

**c) video rozhodcovia pomáhajú rozhodcom v sporných „Goal / No Goal“ situáciách.)**

## **VP 7 ROZHODCOVIA**

VP 7.1 Rozhodcovia majú nad zápasom absolútnu kontrolu. Ich autorita nad hráčmi je efektívna po celý čas, čo sú oni a hráči v oblasti bazéna. Všetky rozhodnutia rozhodcov ohľadom faktických otázok sú definitívne a ich interpretácia pravidiel je záväzná počas celého zápasu. Rozhodcovia nepredpokladajú skutočnosti akejkoľvek situácie počas zápasu, ale interpretujú to, čo vidia, podľa svojich najlepších schopností.

VP 7.2 Začiatok zápasu, znovu začatie, uznanie gólu, hody od bránky, rohové hody (či už signalizované bránkovými rozhodcami alebo nie), neutrálne hody a porušenia pravidiel sú signalizované rozhodcovým pískaním. Rozhodca môže zmeniť rozhodnutie za predpokladu, že tak učiní pred tým, než bola lopta vrátená do hry.

VP 7.3 Rozhodcovia sú rozvážni pri udeľovaní (alebo neudeľovaní) faulov obyčajných, vylučovacích alebo faulov na prisúdenie 5 m pokutového hodu v závislosti od toho, či rozhodnutie by bolo výhodou pre útočiace družstvo. Rozhodnú v prospech útočiaceho družstva udelením faulu alebo zdržaním sa udelenia faulu ak, podľa ich uváženia, aby udelenie faulu bolo výhodou pre družstvo faulujúceho hráča.

*(Poznámka. Rozhodcovia budú aplikovať tento princíp v plnom rozsahu.)*

**VP 7.4 Rozhodcovia majú právo vylúčiť z hry ktoréhokoľvek hráča, v súlade s príslušným pravidlom a ukončiť zápas, ak tento hráč odmietne opustiť bazén, keď mu to bolo prikázané.**

VP 7.5 Rozhodcovia majú právomoc nariadiť vykázanie z okolia bazéna ktorémukoľvek hráčovi, striedajúcemu hráčovi, divákovi alebo funkcionárovi, ktorých správanie zabraňuje rozhodcom vo vykonávaní ich povinností správnym a nestranným spôsobom.

VP 7.6 Rozhodcovia majú právomoc ukončiť zápas kedykoľvek ak, podľa ich názoru, správanie hráčov alebo divákov alebo iné okolnosti bránia riadnemu ukončeniu zápasu. Ak zápas musí byť ukončený, rozhodcovia nahlásia ich konanie kompetentnej osobe alebo orgánu SPF.

## **VP 8 BRÁNKOVÝ ROZHODCOVIA**

VP 8.1 Bránkoví rozhodcovia musia byť umiestnení na rovnakej strane ako rozhodcovský stolík, každý na bránkovej čiare na konci hracieho poľa.

VP 8.2 Povinnosti bránkových rozhodcov sú:

- a) signalizovať zodvihnutím jednej ruky vertikálne, keď sú hráči správne postavení na ich príslušnej bránkovej čiare na začiatku štvrtiny;  
signalizovať zodvihnutím oboch rúk vertikálne pre nesprávny štart alebo znovu začatie;
- c) signalizovať ukazovaním ruky v smere útoku pre hod od bránky;
- d) signalizovať ukazovaním ruky v smere útoku pre rohový hod;
- e) signalizovať zodvihnutím a prekrižením oboch rúk pre gól;
- f) signalizovať zodvihnutím oboch rúk vertikálne pre nesprávne vrátenie do hry



---

vylúčeného hráča alebo nesprávne vstúpenie do hry striedajúceho hráča.

VP 8.3 Každý bránkový rozhodca musí byť vybavený zásobou lôpt, a keď sa pôvodná lopta dostane von z hracej plochy, bránkový rozhodca na signál rozhodcov hodí novú loptu brankárovi (pre hod od bránky), najbližšiemu hráčovi útočiacieho družstva (pre rohový hod), alebo inak podľa pokynu rozhodcu.

## **VP 9 ČASOMIERA**

VP 9.1 Povinnosti časomeračov sú:

- a) presne zaznamenávať štvrtiny samotnej hry, oddychové časy a intervaly medzi štvrtinami;
- b) zaznamenávať časové úseky nepretržitej držby lopty každého z družstiev;
- c) zaznamenávať príslušné časové úseky vylúčení hráčov z vody podľa pravidiel;
- d) počuteľne oznámiť začiatok poslednej minúty zápasu;
- e) signalizovať zapískaním na píšťalku po 45 sekundách a na konci každého oddychového času.

VP 9.2 Časomerač signalizuje zapískaním na píšťalku (alebo iným spôsobom za predpokladu, že je zreteľný, zvukovo efektívny a pohotovo chápaný), koniec každej štvrtiny nezávisle od rozhodcov a signál je okamžite platný okrem:

- a) situácie, kedy je súčasne so signálom rozhodcom prisúdený pokutový hod, ktorý je zahrávaný v súlade s pravidlami;
- b) situácie, kedy je lopta v lete a prejde bránkovou čiarou, v tom prípade výsledný gól platí.

## **VP 10 ZAPISOVATELIA**

VP 10.1 Povinnosti zapisovateľov sú:

- a) vyhotoviť zápisnicu zápasu, vrátane hráčov, skóre, oddychových časov, vylúčení, faulov na prisúdenie pokutových hodov a osobných faulov udelených proti každému hráčovi;
- b) kontrolovať časové úseky vylúčení hráčov a signalizovať uplynutie časového úseku vylúčenia vztýčením príslušnej vlajky; okrem situácie, kedy návrat vylúčeného alebo striedajúceho hráča do hry signalizuje rozhodca, keď družstvo daného hráča prevzalo držbu lopty. Zapisovateľ po 4 minútach signalizuje návrat striedajúceho hráča do hry namiesto hráča, ktorý spáchal surovosť, vztýčením žltej vlajky spolu s vlajkou príslušnej farby;
- c) signalizovať vztýčením červenej vlajky a zapískaním na píšťalku akýkoľvek nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo nesprávny návrat striedajúceho hráča (vrátane po signáli bránkového rozhodcu indikujúceho nesprávny návrat alebo vstup do hry) a daný signál ihneď zastaví hru;
- d) bez omeškania signalizovať udelenie tretieho osobného faulu proti ktorémukoľvek hráčovi nasledovne:
  - 1. červenou vlajkou, ak tretí faul je faul vylučovací;
  - 2. červenou vlajkou a zapískaním na píšťalku, ak tretí osobný faul je faul na prisúdenie pokutového hodu.

## VP 11 VIDEO ROZHODCA

VP 11.1. Video rozhodca je povinný: upozorniť rozhodcu zápasu v prípade sporných „Goal / No Goal“ situáciách a prehrať mu spornú „Goal / No Goal“ situáciu.

## VP 12 TRVANIE ZÁPASU

VP 12.1 Zápas má štyri štvrtiny, každá trvá osem minút samotnej hry. Čas začne na začiatku každej štvrtiny, keď sa hráč dotkne lopty. Po signalizovaní prerušenia sa časomiera zastaví, až kým je lopta vrátená do hry, a to tak, že opustí ruku hráča, ktorý zahráva príslušný hod alebo keď po dotyku hráča s loptou nasleduje neutrálny hod.

VP 12.2 Medzi prvou a druhou štvrtinou a medzi treťou a štvrtou štvrtinou je dvoj minútový interval. Medzi druhou a treťou štvrtinou je **trojminútový** interval. Družstvá, vrátane hráčov, trénerov a rozhodcovského zboru, si vymenia strany pred začiatkom tretej štvrtiny.

VP 12.3 **Pokiaľ zápas, v ktorom musí byť jasný víťaz skončí nerozhodne – remízou, musia k určeniu víťaza rozhodnúť 5m pokutové hody.**

(Poznámka. Ak sú 5m pokutové hody nevyhnutné, aplikuje sa nasledujúci postup:

- a) ak sa pokutové hody týkajú družstiev, ktoré práve ukončili zápas, pokutové hody začnú okamžite s využitím tých istých rozhodcov;
- b) inak pokutové hody nastanú 30 minút po ukončení finálového zápasu daného kola alebo pri prvej praktickej možnosti. Využití budú rozhodcovia zúčastnení v predošlom zápase za predpokladu, že sú neutrálni;
- c) od príslušných trénerov zúčastnených družstiev sa vyžaduje, aby nominovali päť hráčov a brankára, ktorí sa zúčastnia na pokutových hodoch; brankár môže byť kedykoľvek vystriedaný za predpokladu, že striedajúci brankár je uvedený na súpiske daného družstva na daný zápas;
- d) od piatich hráčov sa vyžaduje, aby boli uvedení v poradí, a to poradie vymedzí postupnosť, v ktorej budú daní hráči zahrávať pokutové hody na súperovu bránku; postupnosť nemôže byť zmenená;
- e) hráči, ktorí boli vylúčení zo zápasu, nie sú oprávnení byť uvedení medzi hráčmi zahrávajúcimi pokutové hody alebo medzi striedajúcimi brankármi;
- f) ak je brankár vylúčený počas pokutových hodov, jeden z piatich nominovaných hráčov môže brankára vystriedať avšak bez brankárskych výsad; pri nasledujúcom zahrávaní pokutového hodu, hráč môže byť vystriedaný iným hráčom alebo alternatívne brankárom. Ak je počas pokutových hodov vylúčený hráč poľa, pozícia daného hráča je odstránená zo zoznamu piatich hráčov zúčastňujúcich sa na pokutových hodoch a striedajúci hráč je umiestnený na posledné miesto na zozname;
- g) pokutové hody sú zahrávané striedavo na každom konci hracieho poľa, ledaže by podmienky na jednom z koncov hracieho poľa zvýhodňovali alebo znevýhodňovali družstvo, v tom prípade pokutové hody sú zahrávané na rovnakom konci hracieho poľa. Hráči zahrávajúci pokutové hody ostanú vo vode pred ich lavičkou, brankári si vymenia strany a hráči, ktorí sa na pokutových hodoch nezúčastňujú musia sedieť na lavičke ich družstva;
- h) družstvo zahrávajúce pokutový hod ako prvé sa určí hodom mince;

- i) ak po ukončení počiatkových piatich pokutových hodov medzi družstvami pretrváva nerozhodný stav, tí istí piati hráči zahrávajú náhradné pokutové hody, až kým jedno z družstiev netrafí a druhé dosiahne gól;
- j) ak je zúčastnených tri a viac družstiev, každé z družstiev bude zahrávať päť pokutových hodov proti každému z ostatných družstiev striedajúc sa po každom hode. Poradie prvého hodu bude určené losovaním.)

VP 12.4 Časomiera, akokoľvek viditeľná, ukazuje čas zostupným spôsobom (to znamená, ukazujú čas, ktorý ostáva pre danú štvrtinu).

VP 12.5 Ak sa musí zápas (alebo časť zápasu) zopakovať, v tom prípade góly, osobné fauly a oddychové časy, ktoré sa vyskytli počas času, ktorý bude zopakovaný, sú vymazané zo zápasovej zápisnice, avšak **brutalita, nešportové správanie a iné vylúčenia do konca zápasu, taktiež** akékoľvek červené karty predstavujú výnimky zaznamenané do zápasovej zápisnice.

## VP 13 ODDYCHOVÉ ČASY

VP 13.1 Každé družstvo si môže vyžiadať **dva oddychové časy počas zápasu**. Oddychový čas trvá jednu minútu. Oddychový čas môže byť vyžiadaný kedykoľvek vrátane po góle trénerom družstva, ktoré drží loptu, zvolaním „timeout“ a rukami formujúc tvar „T“, ktorý signalizuje zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Ak je vyžiadaný oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca ihneď zastaví hru zapískaním na píšťalku a hráči sa okamžite vrátia na ich príslušné polovice hracieho poľa.

*(Poznámka: Oddychový čas nesmie byť vyžiadaný po zapískaní 5m pokutového hodu.)*

VP 13.2 Po tom, čo rozhodca zapíska na píšťalku, hra je znovu začatá družstvom, ktoré má v držbe loptu, umiestnením lopty na alebo za čiaru označujúcu polovicu hracieho poľa okrem situácie, keď je oddychový čas vyžiadaný pred zahájením rohového hodu, daný hod je zachovaný.

*(Poznámka. Ukazovateľ merajúci držbu lopty pokračujú od momentu opätovného začiatku hry po oddychovom čase.)*

VP 13.3 Ak si tréner družstva, ktoré má v držbe loptu, vyžiada ďalší oddychový čas, na ktorý družstvo nemá oprávnenie, zápas je prerušený a hra je znovu začatá hráčom opačného družstva umiestnením lopty do hry na čiare označujúcej polovicu hracieho poľa.

VP 13.4 Ak si oddychový čas vyžiada tréner, ktorého družstvo nemá loptu v držbe, zápas je prerušený a 5m pokutový hod je prisúdený opačnému družstvu.

*(Poznámka: Po vyžiadaní nelegálneho oddychového času tréner stráca právomoc na vybraní legálneho oddychového času. )*

VP 15.5 Pri znovu začatí po oddychovom čase, hráči môžu zaujať akúkoľvek pozíciu na hracom poli v závislosti na pravidlách vzťahujúcich sa na zahrávanie rohových hodov.

## VP 14 ZAČIATOK HRY

VP 14.1 Biele čiapky alebo čiapky reflektujúce farby danej krajiny nosí družstvo uvedené ako

prvé v oficiálnom programe a zápas začne naľavo od rozhodcovského stolíka. Druhé družstvo nosí modré čiapky alebo čiapky kontrastných farieb a zápas začne napravo od rozhodcovského stolíka.

VP 14.2 Na začiatku každej štvrtiny hráči zaujmú pozície na ich bránkovej čiare, asi 1 meter navzájom od seba, a aspoň 1 meter od bránkových tyčí. Nie viac ako dvom hráčom je dovolené byť medzi bránkovými tyčami. Časť hráčovho tela nesmú byť pred bránkovou čiarou na hladine vody.

*(Poznámka. Hráč nesmie potiahnuť dráhovú líniu dopredu a hráč plávajúci na loptu nesmie mať nohy na bránke za účelom pokusu o odrazenie sa od bránky na začiatku zápasu alebo pri znovu začatí zápasu.)*

VP 14.3 Keď sú rozhodcovia presvedčení, že družstvá sú pripravené, rozhodca zapíska na píšťalku signalizujúc začatie zápasu a upustí loptu do hry na čiare označujúcej polovicu hracieho poľa.

VP 14.4 Ak je lopta upustená alebo hodená spôsobom, ktorý jednoznačne zvýhodňuje jedno z družstiev, rozhodca si vypýta loptu a udelí neutrálny hod na čiare označujúcej polovicu hracieho poľa.

## **VP 15 DOSIAHNUTIE GÓLU**

VP 15.1 Gól je dosiahnutý, keď lopta prešla bránkovou čiarou, medzi bránkovými tyčami a pod horným brvnom celým svojím objemom.

VP 15.2 Gól môže byť dosiahnutý odkiaľkoľvek z hracieho poľa.

VP 15.3 Gól môže byť dosiahnutý ktoroukoľvek časťou tela okrem zovretej päste. Gól môže byť dosiahnutý driblovaním lopty do bránky. Na začiatku akéhokoľvek znovu začatia zápasu sa aspoň dvaja hráči (z oboch družstiev, ale s výnimkou brankára) musia úmyselne dotknúť lopty okrem situácie, kedy je zahrávaný:

- a) pokutový hod;
- b) voľný hod hodený hráčom do hráčovej vlastnej bránky;
- c) okamžitá strela z hodu od bránky;
- d) okamžitá strela z voľného hodu udeleného za územím 6 metrov;
- e) **okamžitá strela z voľného hodu udeleného za územím 6 metrov ak hráč viditeľne zahrál loptu do hry;**
- f) **okamžitá strela pri rozohrávaní rohového hodu.**

*(Poznámka. Hráč môže ihneď strieľať a dosiahnuť gól, ak je zvonku 6 metrovej hranice po tom, čo družstvu daného hráča bol udelený voľný hod za faul, udelený za 6 metrovou hranicou. Ak hráč vráti loptu späť do hry, potom môže byť gól dosiahnutý aj po plávaní s loptou.*

*Po nariadenom rohovom hode, hráč zahrá loptu späť do hry, tak gól môže byť dosiahnutý aj po plávaní s loptou alebo naznačení strely na bránu.*

*Gól nesmie byť uznaný z priamej strely v nasledujúcich prípadoch:*

- a) *po naplávaní na loptu alebo zahájení štvrtiny;*
- b) *po oddychovom čase;*
- c) *po dosiahnutí gólu;*

- d) po zranení vrátane krvácania;
- e) po prerušení hry kvôli nasádzaniu čiapky;
- f) po vyžiadaní lopty rozhodcom alebo po neutrálnom hode;
- g) po znovu vrátení lopty do hry, keď opustí hraciu plochu bočnou stranou;
- h) po akomkoľvek inom omeškaní.)

VP 15.4 Gól je dosiahnutý, ak po vypršaní 20 alebo 30 sekundovej držby lopty alebo na konci štvrtiny, je lopta v lete a vojde do bránky.

*(Poznámka. Za okolností tohto pravidla, ak lopta vojde do bránky po tom, čo zasiahne bránkovú tyč, horné brvno, brankára alebo brániaceho hráča a/alebo sa odrazí od vody, gól je platný. Ak bol signalizovaný koniec štvrtiny a lopta je potom zahrávaná alebo sa jej úmyselne dotkne iný útočiaci hráč na jej ceste do bránky, gól nie je platný.*

*Ak je lopta v lete smerom ku bránke za okolností tohto pravidla a brankár alebo iný brániaci hráč stiahne bránku dolu, alebo v rámci svojej vlastnej 6 metrovej oblasti brániaci hráč iný než brankár zastaví loptu dvomi rukami alebo celými pažami, alebo do lopty udrie za účelom zabránenia dosiahnutia gólu, rozhodca prisúdi 5m pokutový hod ak, podľa rozhodcovho názoru, by lopta bola dosiahla bránkovú čiaru v prípade, že by k porušeniu nedošlo.*

*Ak je lopta v lete smerom ku bránke za okolností tohto pravidla, pristane na vode a celá sa doplaví za bránkovú čiaru, rozhodca gól uzná, iba ak sa lopta doplaví poza bránkovú čiaru okamžite z dôvodu hybnej sily strely.)*

## VP 16 ZNOVU ZAČATIE PO GÓLE

VP 16.1 Po tom, čo bol dosiahnutý gól, hráči zaujmú pozície kdekoľvek v rámci ich príslušných polovic hracieho poľa. Za čiarou označujúcou polovicu hracieho poľa nesmie byť žiadna z hráčovských častí tela na úrovni hladiny vody. Rozhodca znovu začne zápas zapískaním na píšťalku. V čase znovu začatia sa samotná hra obnoví, keď lopta opustí ruku hráča družstva, ktorý nedosiahol gól. Znovu začatie, ktoré nezodpovedá tomuto pravidlu, je opakované.

## VP 17 HOD OD BRÁNKY

VP 17.1 Hod od bránky je udelený:

- a) ak celá lopta prešla bránkovou čiarou vynímajúc medzi bránkovými žrdami a pod horným brvnom s tým, že naposledy sa jej dotkol ktorýkoľvek iný hráč než brankár brániaceho družstva;
- b) ak celá lopta prešla bránkovou čiarou medzi bránkovými žrdami a pod horným brvnom alebo sa zrazila s bránkovou žrdou, horným brvnom alebo brániacim brankárom priamo z:
  - a. voľného hodu udeleného vo vnútri 6 metrov;
  - b. voľného hodu udeleného zvonku 6 metrov nezahrávaného podľa pravidiel;
  - c. hodu od bránky nezahrávaného okamžite;

VP 17.2 Hod od bránky je zahrávaný ktorýmkoľvek hráčom družstva odkiaľkoľvek v rámci 2 metrovej oblasti. Hod od bránky nezahrávaný v súlade s týmto pravidlom je opakovaný.

(Poznámka. Hod od bránky je zahrávaný hráčom, ktorý je najbližšie k lopte. Pri zahrávaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu by nemalo byť prílišné omeškanie a dané zahrávanie je vykonané takým spôsobom, aby umožnilo hráčom pozorovať loptu, keď opúšťa ruku hráča. Hráči robia čas o chybu odkladania zahrávania hodu, pretože prehliadnu ustanovenie VP 20.4, ktoré umožňuje hádžucemu hráčovi loptu driblovať pred tým, než ju nahrá ďalšiemu hráčovi. Hod môže byť preto zahrávaný okamžite, aj keď hádžuci hráč nevie v danom momente nájsť hráča, ktorému by loptu prihral. V takej situácii je hráčovi dovolené zahrávať hod upustením lopty zo zdvihutej ruky na hladinu vody (obr. 1) alebo vyhodnením lopty do vzduchu (obr. 2), a potom s loptou plávať alebo s ňou driblovať. V každom prípade, hod musí byť zahrávaný tak, aby ho ostatní hráči mohli pozorovať.)

obr.1



obr.2



## VP 18 ROHOVÉ HODY

VP 18.1 Rohový hod je udelený, keď celá lopta úplne prešla bránkovou čiarou vynímajúc medzi bránkovými žrdami a popod hornú žrd', s tým, že sa jej naposledy dotkol brankár brániaceho družstva alebo keď brániaci hráč vedome pošle loptu cez bránkovú čiaru.

VP 18.2 Rohový hod je zahrávaný hráčom útočiaceho družstva z dvoj metrovej značky na strane najbližšej k miestu, kde lopta prešla bránkovou čiarou. Hod nemusí byť zahrávaný najbližším hráčom, ale je zahrávaný bez zbytočného omeškania.

(Poznámka. Pre spôsob zahrávania hodu, pozrite poznámku ku VP 17.2.)

VP 18.3 Počas zahrávania rohového hodu sa hráči útočiaceho družstva nenachádzajú vo vnútri dvoj metrovej oblasti.

VP 18.4 Rohový hod zahrávaný z nesprávnej pozície alebo zahrávaný pred tým, než hráči útočiaceho družstva opustili dvoj metrovú oblasť, je opakovaný.

## VP 19 NEUTRÁLNY HOD

VP 19.1 Neutrálny hod je udelený:

- a) ak na začiatku štvrtiny je rozhodca toho názoru, že lopta spadla do pozície, ktorá jednoznačne zvýhodňuje jedno z družstiev;
- b) ak jeden alebo viac hráčov spáchajú obyčajný faul v ten istý moment, čo spôsobí, že je pre rozhodcu nemožné rozlíšiť, ktorý z hráčov sa prehrešil ako prvý;
- c) ak obaja rozhodcovia zapískajú píšťalkou v ten istý moment udeľujúc faul opačným družstvám;
- d) ak žiadne z družstiev nemá loptu v držbe a jeden alebo viacerí hráči opačných

---

družstiev spáchajú vylučovací faul v ten istý moment. Neutrálny hod bude udelený po tom, čo boli hráči porušujúci pravidlá vylúčení;

- e) keď sa lopta zrazí so stropovou prekážkou alebo uviazne v stropovej prekážke.

VP 19.2 Počas neutrálneho hodu rozhodca hodí loptu do hracieho poľa približne v rovnakej horizontálnej pozícii, v ktorej sa vyskytla daná udalosť, a to takým spôsobom, aby umožnil hráčom oboch družstiev rovnakú príležitosť dosiahnuť na loptu. Neutrálny hod udelený v rámci dvoj metrovej oblasti je zahrávaný na čiare označujúcej 2 metre.

VP 19.3 Ak je pri neutrálnom hode rozhodca presvedčený, že lopta spadla do pozície, ktorá zvýhodňuje jedno z družstiev, rozhodca si vypýta loptu a opakuje hod.

## VP 20 VOĽNÝ HOD

VP 20.1 Voľný hod je zahrávaný z miesta, kde sa nachádza lopta, s výnimkou situácie, pokiaľ chybu spôsobil brániaci hráč a lopta je vo vnútri 2m územia. Voľný hod sa musí zahrať z hranice 2m, kde sa chyba stala.

VP 20.2 Hráč, ktorému bol udelený voľný hod, zahráva loptu do hry okamžite, vrátane nahrávky alebo strely, ak to pravidlá umožňujú. Je priestupkom, ak hráč, ktorý je jasne v pozícii umožňujúcej pohotovo zahrávať voľný hod, tak neučiní. Brániaci hráč, ktorý spáchal faul, učíní pohyb od hráča zahrávajúceho voľný hod, skôr než zodvihne ruku, aby mu zabránil v nahrávaní alebo v strele. Hráč, ktorý tak neučiní, je vylúčený za „nedovolené bránenie“ podľa pravidla VP 22.5.

VP 20.3 Zodpovednosť vrátiť loptu hráčovi, ktorý zahráva voľný hod, má družstvo, ktorému bol voľný hod udelený.

VP 20.4 Voľný hod je zahrávaný spôsobom, ktorý umožňuje hráčom pozorovať, ako lopta opúšťa ruku hráča zahrávajúceho hod, ktorému je taktiež umožnené preniesť alebo driblovať loptu pred tým, než ju prihrá inému hráčovi. Lopta je v hre ihneď, keď opustí ruku hráča zahrávajúceho voľný hod.

*(Poznámka. Pre spôsob zahrávania hodu, pozrite poznámku k VP 17.2.)*

## VP 21 OBYČAJNÝ FAUL

VP 21.1 Dopustenie sa nasledujúcich porušení pravidiel (VP 21.2 po VP 21.17) je obyčajný faul, ktorý je potrestaný udelením voľného hodu opačnému družstvu.

*(Poznámka. Rozhodca musí udeliť obyčajný faul v súlade s pravidlami tak, aby umožnil útočiacemu družstvu si vytvoriť situáciu výhody. Avšak rozhodcovia musia dbať na zvláštne okolnosti VP 7.3 (Výhoda).)*

VP 21.2 Opustiť bránkovú čiaru na začiatku štvrtiny pred tým, než rozhodca dal signál na zahájenie hry. Voľný hod je zahrávaný z pozície lopty alebo, ak lopta nebola uvoľnená do hry, z čiar označujúcej polovicu hracieho poľa.

VP 21.3 Pomáhať spoluhráčovi na začiatku štvrtiny alebo v inom čase počas hry.



VP 21.4 Držať alebo odraziť sa od bránkovej žrde alebo konštrukcie, držať alebo odraziť sa od koncov bazéna počas samotnej hry alebo na začiatku štvrtiny.

VP 21.5 Aktívne sa zúčastňovať hry, zatiaľ čo hráč stojí na dne bazéna, kráčať, keď hra prebieha alebo sa odraziť od dna bazéna za účelom zahrávania lopty alebo napádania súpera. Toto pravidlo neplatí pre brankára, ktorý sa nachádza vo **svojej 6** metrovej oblasti.

VP 21.6 Ak je hráč napádaný, vziať alebo držať celú loptu pod vodu. **Držanie lopty pod vodou s úmyslom ju schovať pred súperom, musí byť potrestané rovnakým spôsobom ako topenie lopty, keď je hráč atakovaný súperom.**

*(Poznámka. Je obvyčajným faulom, keď napádaný hráč vezme alebo drží loptu pod vodou, dokonca aj keď hráč, ktorý má v držbe loptu, bol prinútený loptu premiestniť pod vodu ako výsledok súperovho napádania (obr. 3). Nie je rozdiel v tom, ak je lopta premiestnená pod vodu proti vôli hráča. Dôležité je, že je udelený faul proti hráčovi, ktorý bol v kontakte s loptou v momente, keď bola premiestnená pod vodu. Je dôležité pamätať si, že priestupok sa môže vyskytnúť iba vtedy, keď hráč premiestni loptu pod vodu, keď je napádaný.*

*Preto, keď brankár vyšľapne, aby zabránil gólu, a potom, zatiaľ čo padá naspäť, premiestni loptu pod vodu, brankár nespáchal priestupok; ale keď potom brankár drží loptu pod vodou, zatiaľ čo je napádaný súperom, brankár sa dopustil porušenia tohto pravidla, a ak brankárovo konanie spôsobilo zabránenie pravdepodobného gólu, musí byť prisúdený pokutový hod podľa VP 23.2.)*

obr. 3



VP 21.7 Udrieť do lopty zovretou päšťou. Toto pravidlo sa nevzťahuje na brankára, zatiaľ čo sa nachádza v rámci **svojej 6** metrovej oblasti.

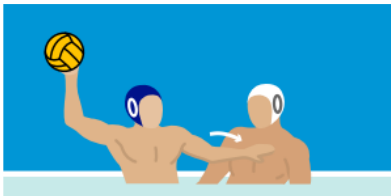
VP 21.8 Zahrávať loptu, **alebo sa dotknúť lopty s oboma** rukami v rovnaký čas. Toto pravidlo sa nevzťahuje na brankára, zatiaľ čo sa nachádza v rámci **svojej 6** metrovej oblasti.

VP 21.9 Odstrčiť/odtlačiť súpera alebo odpichnúť sa od súpera, ktorý nemá loptu v držbe.

*(Poznámka. Strkanie/tlačenie môže mať rôzne formy, vrátane rukou (obr. 4) alebo nohou (obr. 5). V ilustrovaných prípadoch, potrestanie je vo forme voľného hodu alebo obvyčajného faulu. Avšak rozhodcovia si musia dať záležať, aby rozlíšili medzi strkaním/tlačením nohou a kopaním – z čoho sa stáva vylučovací faul, alebo dokonca surovosť. Ak je noha v kontakte so súperom, keď pohyb začína, zvyčajne ide o strkanie/tlačenie, ale ak pohyb začal pred tým, než je taký kontakt so súperom nadviazaný, vo všeobecnosti by to malo byť považované za kopnutie.)*



obr.4



obr. 5



VP 21.10 Ak je hráč v rámci dvoch metrov od protivníckovej bránkovej čiary okrem toho, keď sa nachádza za líniou lopty. Nie je faulom, ak hráč vezme loptu do oblasti dvoch metrov a prihrá ju inému hráčovi, ktorý sa nachádza za líniou lopty, a ktorý okamžite vystrelí na bránku pred tým, než prvý hráč bol schopný opustiť oblasť dvoch metrov.

*(Poznámka. Ak hráč prijímajúci prihrávku nevystrelí na bránku, hráč, ktorý loptu prihral, musí okamžite opustiť územie dvoch metrov, aby nebol penalizovaný podľa tohto pravidla.)*

VP 21.11 Zahrávať 5m pokutový hod inak, než je predpísané.

*(Poznámka. Spôsob, akým zahrávať pokutový hod je uvedený pod VP 24.4.)*

VP 21.12 Nadmerné zdržiavanie pri zahrávaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu.

*(Poznámka. Pozrite poznámku ku VP 17.2.)*

VP 21.13 Ak sa hráč ako posledný dotkne lopty, ktorá vyjde von stranou z hracieho poľa (vrátane lopty odrazenej zo strany hracieho poľa) okrem prípadu, kedy obranca zblokuje strelu smerom von stranou z hracieho poľa, v tom prípade je udelený voľný hod brániacemu družstvu.

VP 21.14 Pre družstvo, ktoré má v držbe loptu dlhšie ako:

- a) 30 sekúnd útoku
- b) 20 sekúnd v prípade vylúčenia, rohového hodu alebo pri znovuzískaní lopty útočným družstvom po strele – po odrazenej lopte, vrátane získania držby útočným družstvom po nepremenenom 5m pokutovom hode.

Časomerač zaznamenávajúci držbu lopty vynuluje ukazovateľ držby lopty:

- a) ak lopta opustila ruku hráča strieľajúceho na bránku. Ak sa lopta odrazí späť do hry od bránkovej žrde, horného brvna alebo od brankára, čas držby lopty nezačne znovu, až kým sa lopta neocitne v držbe jedného z družstiev. Čas sa nastaví na 20 sekúnd ak loptu získa útočiacie družstvo, na 30 sekúnd ak loptu získa brániace družstvo;
- b) ak držbu lopty získa brániace družstvo, čas sa nastaví na 30 sekúnd. „Držba lopty“ nezahŕňa situáciu, kedy sa lopty v lete sotva dotkne hráč opačného družstva;
- c) ak je lopta vrátená do hry po udelení vylučovacieho faulu, čas útoku sa nastaví na 20 sekúnd. V prípade, že v čase útoku je útočný čas vyšší ako 20 sekúnd, čas útoku zostáva, teda sa nerešartuje.
- d) ak je lopta vrátená do hry po 5m pokutovom hode bez zmeny držby lopty, alebo po rohovom hode, čas útoku je nadstavený na 20 sekúnd.

- e) ak je lopta vrátená do hry po 5m pokutovom hode so zmenou držby lopty, hodu z brány alebo neutrálneho hodu, čas útoku je nastavený na 30 sekúnd.

Viditeľná časomiera ukazuje čas zostupným spôsobom (to znamená, ukazuje zostávajúci čas držby lopty).

*(Poznámka. Časomerači a rozhodcovia sa musia rozhodnúť, či došlo ku strele na bránku alebo nie, ale rozhodcovia majú konečné slovo.)*

#### VP 21.15 Zdržovanie hry

*(Poznámka. Pre rozhodcu je vždy povolené udeliť obyčajný faul za okolností tohto pravidla pred tým, než vypršala 30 sekundová doba držby lopty.*

*Ak je brankár jediným hráčom daného družstva nachádzajúcim sa na vlastnej polovici hracieho poľa daného družstva, ak brankár prijme loptu od iného hráča družstva, ktorý je na druhej polovici hracieho poľa, považuje sa to za **zdržovanie hry**.*

*V poslednej minúte zápasu si musí byť rozhodca istý, že ide o úmyselne **zdržovanie hry** pred tým, než aplikuje toto pravidlo.)*

#### VP 21.16 Simulovanie faulu.

*(Poznámka. Simulovanie je **správanie sa** hráčom so zjavným úmyslom spôsobiť udelenie faulu rozhodcom proti súperovi nesprávne. Rozhodca môže udeliť žltú kartu proti družstvu za opakované simulovanie a môže aplikovať VP 22.13 (pretrvávajúce faulovanie) za účelom sankcionovania hráčov porušujúcich pravidlá.)*

### VP 22 VYLÚČENIE

VP 22.1 Dopustenie sa ktoréhokoľvek z nasledujúcich porušení pravidiel je vylučovací faul (VP 22.4 po VP 22.18), ktorý je potrestaný (okrem prípadu, ak je inak uvedené v pravidlách) udelením voľného hodu opačnému družstvu a vylúčením hráča, ktorý spáchal faul.

VP 22.2 Vylúčený hráč sa presunie do zóny návratu u svojej bránkovej čiary bez toho, aby opustil vodu. Vylúčený hráč, ktorý opustí vodu (za okolností iných ako keď je nahradený striedajúcim hráčom), je vinný z priestupku podľa VP 22.13 (Nešportové správanie).

*(Poznámka. Vylúčený hráč (vrátane akéhokoľvek hráča vylúčeného podľa pravidiel na zvyšok zápasu) ostane vo vode a presunie sa (čo môže zahŕňať plávanie pod vodou) k zóne návratu pri vlastnej bránkovej čiare bez toho, aby zasahoval do hry. Hráč môže opustiť hracie pole v ktoromkoľvek momente a následne plávať za účelom dosiahnutia zóny návratu za predpokladu, že nezasahuje do zarovnania bránky. Pri dosiahnutí zóny návratu sa od vylúčeného hráča vyžaduje, aby sa viditeľne vynoril na hladinu pred tým, než je hráčovi (alebo striedajúcemu hráčovi) dovolený návrat do hracieho poľa podľa pravidiel. Avšak pre vylúčeného hráča nie je nevyhnutné následne zostať v zóne návratu v očakávaní príchodu zaumieneného striedajúceho hráča.)*

VP 22.3 Vylúčenému hráčovi alebo striedajúcemu hráčovi môže byť dovolený návrat do hracieho poľa, ak dôjde k výskytu jednej z nasledujúcich situácií:

- a) ak uplynulo 20 sekúnd samotnej hry, v tom čase zapisovateľ vztýči zodpovedajúcu vlajku za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s

- 
- pravidlami;
- b) ak bol dosiahnutý gól;
  - c) ak družstvo vylúčeného hráča prebralo držbu lopty (čo znamená získalo kontrolu nad loptou) počas samotnej hry, v tom čase obranný rozhodca signalizuje návrat do hracieho poľa signálom ruky;
  - d) ak je družstvu vylúčeného hráča udelený voľný hod alebo hod od bránky, rozhodcov signál na udelenie hodu je kvalifikovaný ako signál návratu za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s pravidlami.

Vylúčenému hráčovi alebo striedajúcemu hráčovi je dovolený návrat do hracieho poľa zo zóny návratu pri vlastnej bránkovej čiare za predpokladu, že:

- a) hráč dostal signál od zapisovateľa alebo rozhodcu;
- b) hráč neodskočí alebo sa neodrazí od strany alebo steny bazéna alebo hracieho poľa;
- c) hráč nezasiahne do zarovnanie bránky;
- d) striedajúcemu hráčovi nie je dovolené vstúpiť do hry namiesto vylúčeného hráča, až kým vylúčený hráč nedosiahol zónu návratu pri vlastnej bránkovej čiare, okrem situácie medzi štvrtinami, po góle, počas oddychového času;
- e) po tom, čo bol dosiahnutý gól, vylúčený hráč alebo striedajúci hráč sa môže vrátiť do hracieho poľa z ktoréhokoľvek miesta.

Tieto ustanovenia platia aj pre vstup striedajúceho hráča, keď vylúčenému hráčovi boli udelené tri osobné fauly alebo bol iným spôsobom vylúčený zo zvyšku zápasu v súlade s pravidlami.

*(Poznámka. Striedajúcemu hráčovi nebude rozhodca alebo zapisovateľ signalizovať uplynutie dvadsiatich sekúnd vylučovacej doby, až kým vylúčený hráč dosiahol zónu návratu pri vlastnej bránkovej čiare. To platí aj pre striedajúceho hráča, ktorý vymení hráča vylúčeného zo zvyšku zápasu.*

*V prípade, ak vylúčený hráč pochybí a nedosiahne zónu návratu, striedajúcemu hráčovi nie je dovolené vstúpiť do hracieho poľa, až kým nie je dosiahnutý gól alebo na konci štvrtiny alebo počas oddychového času.*

*Primárna zodpovednosť za dávanie signálu na návrat vylúčeného hráča alebo striedajúceho hráča je na obrannom rozhodcovi. Avšak útočný rozhodca môže taktiež asistovať v tomto zmysle a signál ktoréhokoľvek z rozhodcov je platný. Ak má rozhodca podozrenie, že nedošlo k správne návratu hráča do hracieho poľa alebo bránkový rozhodca signalizuje nesprávny návrat, rozhodca by sa najskôr mal uistiť, či druhý rozhodca nesignalizoval návrat.*

*Pred signalizovaním návratu vylúčeného hráča alebo striedajúceho hráča, by mal obranný rozhodca chvíľu počkať pre prípad, že útočný rozhodca zapíska za účelom obnovenia držby lopty súperovmu družstvu.*

*Zmena držby lopty sa nevyskytne iba kvôli koncu štvrtiny, ale vylúčený hráč alebo striedajúci hráč je spôsobilý na návrat, ak družstvo vyhrá loptu v plávaní na loptu na začiatku ďalšej štvrtiny. Ak je hráč vylúčený v momente, keď je signalizovaný koniec štvrtiny, rozhodcovia a zapisovatelia sa uistia, že družstvá majú správny počet hráčov pred signalizovaním znovu začatím hry.)*

VP 22.4 Ak hráč opustí vodu, aby si sadol alebo sa postavil na schody alebo kraj bazéna počas hry, okrem prípadu nehody, poranenia, choroby alebo s povolením rozhodcu.

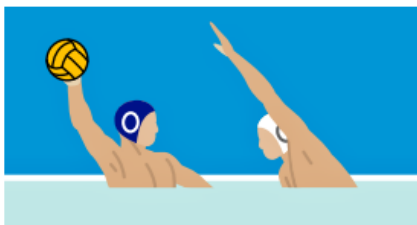
VP 22.5 Zasahovať do zahrávania voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, vrátane:

- a) úmyselného odhodenia alebo neuvoľnenia lopty s cieľom predísť normálnemu napredovaniu hry;
- b) akéhokoľvek pokusu o zahrávanie lopty pred tým, než opustila ruku hráča zahrávajúceho hod.

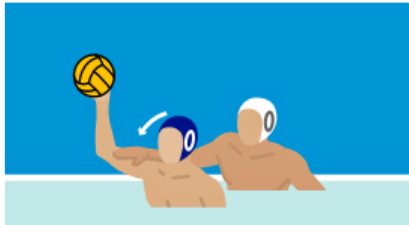
*(Poznámka. Hráč nie je penalizovaný podľa tohto pravidla, ak hráč nepočuje pískanie píšťalky v dôsledku toho, že je ponorený pod vodou. Rozhodcovia musia rozhodnúť, či správanie hráča je úmyselné.)*

*Nedovolené bránenie v rozhrávaní hodu sa môže odohrať priamo alebo nepriamo, ak je prekazené, oneskorené alebo predídene tomu, aby hráč, ktorý zahráva loptu, na ňu dosiahol alebo sa môže odohrať súperovým zasahovaním do zahrávania hodu, a to tak, že súper blokuje smer hodu (obr.6), rušením samotného pohybu hráča zahrávajúceho hod (obr.7) alebo súperovým spáchaním faulu podľa pravidla VP 20.2. Pre nedovolené bránenie pokutovému hodu pozrite tiež VP 22.17.)*

obr. 6



obr.7

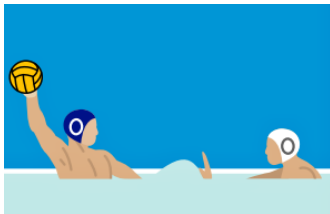


VP 22.6 Pokus o blokovanie nahrávky alebo strely s dvomi rukami mimo 6 metrovej oblasti.

VP 22.7 Úmyselné šplechnutie vody do tváre súpera.

*(Poznámka. Špliechanie je často využívané ako neférová taktika, ale často krát sa stáva, že je penalizovaná iba v zrejmých situáciách, keď hráči stoja čelom k sebe (pozrite obr. 8). Avšak môže sa vyskytnúť aj v menej zrejmých situáciách, keď hráč vytvorí clonu vody so svojou pažou zdanlivo bez premysleného zámeru za účelom pokusu o blokovanie súperovho výhľadu, ktorý ide práve vystreliť na bránku alebo prihrať loptu.)*

obr.8



*Trest za úmyselné špliechanie na súpera je vylúčenie podľa VP 22.7 alebo prisúdenie pokutového hodu podľa VP 23.2, ak je súper vo vnútri 6 metrovej oblasti a pokúša sa streliť na bránku. Či prisúdiť pokutový hod alebo udeliť vylúčenie, je rozhodnuté jedine umiestnením a činnosťou útočiaceho hráča; či je hráč porušujúci pravidlá vo vnútri 6 metrovej oblasti alebo mimo nej, nie je rozhodujúci faktor.)*

VP 22.8 Sťažovať, blokovať alebo inak brániť voľnému pohybu súpera, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na súperových ramenách, chrbte alebo nohách. „Držanie lopty“ je dvíhanie, nosenie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa driblovanie loptou.

*(Poznámka. Toto pravidlo môže byť aplikované na zvýhodnenie útočiaceho družstva. Ak prebieha protiútok a bol spáchaný faul, ktorý obmedzuje útok, hráč, ktorý sa prehrešil, je vylúčený.)*

Prvá vec, ktorú rozhodca zvažuje je, či súper drží loptu, pretože ak áno, hráč, ktorý napadá, nemôže byť potrestaný za „bránenie (prekážanie).“ Je jasné, že hráč drží loptu, ak ju drží dvíhnutú nad hladinou vody (obr.9). Hráč taktiež drží loptu, ak s ňou pláva, zatiaľ čo ju drží v ruke alebo je s loptou v kontakte, zatiaľ čo leží na hladine vody (obr.10). Plávanie s loptou (driblovanie), ako je to ukázané na obr.11, nie je považované za držanie lopty.

obr.9



obr.10

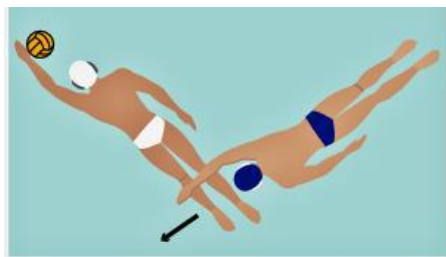


obr.11



Bežnou formou bránenia (prekážania) je, keď hráč prepláva cez súperove nohy (obr.12), a teda redukuje rýchlosť, ktorou sa súper môže hýbať a narúša normálnu činnosť nôh. Ďalšou formou je plávanie na súperových ramenách. Je potrebné si zapamätať, že faul bránenia ((prekážania) môže byť spáchaný hráčom, ktorý má v držbe loptu. Napríklad obr.13 zobrazuje hráča, ktorý má jednu ruku na lopte a snaží sa donútiť súpera sa vzdialiť, aby získal viac priestoru. Obr.14 zobrazuje hráča, ktorý má v držbe lopty, prekážajúc súperovi, hlavou tlačiac súpera dozadu. Je potrebné dať pozor pri obr.13 a 14, pretože akýkoľvek pohyb hráča, ktorý má v držbe loptu, môže zodpovedať úderu alebo surovosti; cieľom zobrazení je ilustrovať prekážanie bez akýchkoľvek násilných pohybov. K porušeniu pravidiel hráčom môže tiež dôjsť, aj keď hráč loptu nedrží alebo sa jej nedotýka. Obr. 15 zobrazuje hráča, ktorý úmyselne blokuje súperu hráčovým telom a vymrštenou otvorenou rukou, preto znemožňuje prístup súperu k lopte. K tomuto porušeniu dochádza najčastejšie pri hranici hracieho poľa.)

obr.12



obr. 13



obr.14



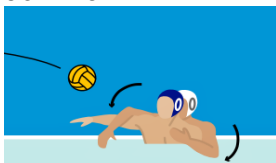
obr.15



VP 22.9 Držanie, potopenie alebo potiahnutie súpera, ktorý nedrží loptu. „Držanie lopty“ je dvíhanie, nosenie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa driblovanie s loptou.

*(Poznámka. Správna aplikácia tohto pravidla je veľmi dôležitá z hľadiska prezentovania zápasu a z hľadiska správneho a férového rozhodovania. Formulácia pravidla je jasná a zreteľná a môže byť vykladaná iba jedným spôsobom: držať (obr. 16), potopiť (obr. 17) alebo potiahnuť späť (obr. 18) súpera, ktorý nedrží loptu, je vylučovací faul. Je zásadné, aby rozhodcovia aplikovali toto pravidlo korektne, bez osobných ľubovoľných interpretácií, aby sa neprekročil náležitý limit tvrdej hry. Okrem toho, rozhodcovia si musia všimnúť, že porušenie VP 22.9 v rámci 6 metrovej oblasti, ktoré zabráni pravdepodobnému gólu, musí byť potrestané prisúdením 5m pokutového hodu.)*

obr. 16



obr. 17



obr. 18



VP 22.10 Používať dve ruky na držanie súpera kdekoľvek v hracom poli.

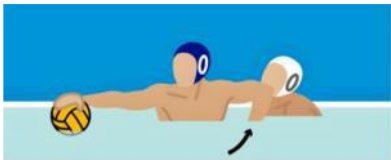
VP 22.11 Pri zmene držby lopty, ak brániaci hráč spácha faul voči ktorémukoľvek hráčovi družstva, ktoré má držbu lopty kdekoľvek na polovici hracieho poľa útočiaceho družstva. *(Poznámka. Toto pravidlo sa aplikuje na situáciu, v ktorej družstvo stratí držbu lopty a pokúsi sa obmedziť útok opačného družstva tak, že sa dopustí faulu na ktoréhokoľvek z útočných hráčov pred tým, než daný hráč prejde čiarou označujúcou polovicu ihriska.)*

VP 22.12 Úmyselné udretie alebo kopnutie súpera alebo vykonávanie neprimeraných pohybov s uvedeným úmyslom.

*(Poznámka. Priestupok kopnutia alebo úderu môže mať množstvo rôznych foriem, vrátane spáchania hráčom, ktorý má držbu lopty alebo opačným hráčom; držba lopty nie je rozhodujúcim faktorom. Dôležitý je úkon hráča porušujúceho pravidlá, vrátane ak hráč vykoná neprimeraný pohyb za účelom pokusu o kopnutie alebo úder, dokonca aj keď hráč neuspeje v nadviazaní kontaktu. Jeden z najväznejších prejavov úderu je úder lakťom smerom dozadu (obr. 19), čo môže viesť k vážnemu zraneniu súpera. Podobne, vážne zranenie sa môže vyskytnúť, ak hráč úmyselne hlavičkuje smerom dozadu do tváre súpera, ktorý berie hráča zblízka. Za týchto okolností je rozhodca oprávnený potrestať porušenie podľa VP 22.14 (surovosť) namiesto podľa VP 22.12.)*



obr. 19



VP 22.13 Byť vinný zo **nešportového** správania, vrátane používania neprijateľného jazyka, agresívnej a vytrvalo hrubej hry, odmietnutia poslušnosti voči rozhodcovi, alebo prejavenie neúcty voči rozhodcovi alebo členovi rozhodcovského zboru, alebo správania proti duchu pravidiel, ktoré vnesie do hry nevážnosť. Hráč porušujúci pravidlá je vylúčený na zvyšok zápasu, s náhradníkom po najbližšom výskyte uvedenom vo VP 22.3 a musí opustiť bazén.

*(Poznámka. Ak sa hráč dopustí porušenia spomenutého v tomto pravidle počas intervalu medzi štvrtinami, počas oddychového času alebo po góle, hráč je vylúčený na zvyšok zápasu a striedajúci hráč je spôsobilý na návrat do hry ihneď pred znovu začatím zápasu, keďže všetky tieto situácie sa vzťahujú na interval medzi štvrtinami. Hra znovu začne normálnym spôsobom.)*

VP 22.14 Spáchanie surovosti (vrátane hrania surovým spôsobom, kopanie, udieranie alebo pokúšanie sa o kopnutie alebo udretie so zákerným úmyslom) proti súperovi alebo členovi rozhodcovského zboru, či už počas samotnej hry, prerušenia hry, oddychového času, po dosiahnutí gólu alebo počas intervalov medzi štvrtinami hry.

Ak sa to vyskytne počas zápasu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený zo zvyšku zápasu a musí opustiť bazén a 5m pokutový hod je prisúdený opačnému družstvu. Hráč porušujúci pravidlá môže byť vystriedaný, ak uplynuli štyri minúty samotnej hry.

Ak k incidentu dôjde počas akéhokoľvek prerušenia, oddychového času, po góle alebo v intervale medzi štvrtinami hry, hráč je vylúčený zo zvyšku zápasu a musí opustiť bazén. 5m pokutový hod nie je prisúdený. Hráč porušujúci pravidlá môže byť vystriedaný, ak uplynuli štyri minúty samotnej hry a hra začne normálnym spôsobom.

Ak rozhodcovia odpískajú súbežné surovosti alebo násilné prejavy hry voči hráčom opačných družstiev počas hry, obaja hráči sú vylúčení zo zvyšku zápasu s náhradníkmi, ktorí môžu znovu hrať po uplynutí štyroch minút hry. Družstvo, ktoré malo loptu v držbe, bude prvé zahrávať 5m pokutový hod nasledovaný zahrávaním 5m pokutového hodu opačným družstvom. Po druhom zahrávaní pokutového hodu, družstvo, ktoré malo loptu v držbe, znovu začne hru voľným hodom na alebo za čiarou vyznačujúcou polovicu ihriska.

VP 22.15 V prípade obojstranného vylúčenia hráčov opačných družstiev počas hry, obaja hráči sú vylúčení na 20 sekúnd. Ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty nie je vynulovaný. Hra je znovu začatá voľným hodom družstva, ktoré malo držbu lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držbu lopty, keď boli obojstranné vylúčenia odpískané, ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty sú vynulovaný a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.

*(Poznámka. Obom hráčom vylúčeným podľa tohto pravidla je povolený návrat počas najbližšieho výskytu uvedeného vo VP 22.3 alebo pri najbližšej výmene držby lopty. Ak boli podľa tohto pravidla vylúčení dvaja hráči a sú spôsobilí na návrat, obranný rozhodca môže hráča odmávať na návrat, len čo je daný hráč na návrat pripravený. Rozhodca nemusí čakať, kým sú na návrat pripravení obaja hráči.)*

VP 22.16 Ak vylúčený hráč alebo striedajúci hráč vstúpi do hracieho poľa nesprávne, vrátane:



- a) bez toho, aby dostal signál od rozhodcu alebo zapisovateľa;
- b) z ktoréhokoľvek iného miesta než z hráčovej vlastnej zóny návratu okrem prípadu, kedy pravidlá povoľujú okamžité striedanie;
- c) skákania alebo odrazenia sa od strany alebo steny bazéna alebo hracieho poľa;
- d) ovplyvnenia zarovnaní bránky;
- e) pre dodatočnú zónu návratu nedodržanie správneho postupu pre striedanie v tejto zóne podľa pravidla VP 5.6.

Ak sa tohto porušenia pravidiel dopustí hráč, ktorého družstvo nemá v držbe loptu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený a opačnému družstvu je prisúdený 5m pokutový hod. Tento hráč dostane iba jeden osobný faul, ktorý je zaznamenaný zapisovateľom ako vylučovací trest. Ak je tento priestupok spáchaný hráčom, ktorého družstvo má v držbe loptu, hráč porušujúci pravidlá je vylúčený a voľný hod je udelený opačnému družstvu.

VP 22. 17 Zasahovať do zahrávania 5m pokutového hodu. Hráč porušujúci pravidlá je vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom, **s návratom do hracej plochy pri** najbližšom výskyte uvedenom v 22.3 a v 5m pokutovom hode sa pokračuje alebo je opakovaný, ak je to vhodné.

*(Poznámka. Najbežnejšou formou prekážania v alebo zasahovania do zahrávania 5m pokutového hodu je, ak súper úmyselne smeruje kopnutie na hráča zahrávajúceho 5m pokutový hod hneď pred tým, ako je 5m pokutový hod zahrávaný. Je nutné, aby sa rozhodcovia uistili, že všetci hráči sú aspoň 2 metre od hráča zahrávajúceho pokutový hod, aby sa uvedenému zasahovaniu predišlo. Rozhodca by mal povoliť hráčom brániaceho družstva zaujať pozície ako prvým.)*

VP 22.18 Ak brániaci brankár nezaujme správnu pozíciu na bránkovej čiare v čase zahrávania 5m pokutového hodu po tom, na čo bol viackrát upozornený rozhodcom. Iný brániaci hráč môže zaujať pozíciu brankára, ale bez brankárskych výsad alebo obmedzení.

VP 22.19 Keď je hráč vylúčený, doba vylúčenia začne ihneď, ako lopta opustila ruku hráča zahrávajúceho voľný hod alebo po tom, čo bola lopta dotknutá po neutrálnom hode.

VP 22.20 Ak vylúčený hráč úmyselne zasahuje do hry, vrátane ovplyvňovania zarovnaní bránky, 5m pokutový hod je prisúdený opačnému družstvu a ďalší osobný faul udelený proti vylúčenému hráčovi. Ak vylúčený hráč nezačne opúšťať hracie pole takmer okamžite, rozhodca to môže považovať za úmyselné zasahovanie podľa tohto pravidla.

## **VP 23 FAULY NA PRISÚDNIE 5M POKUTOVÉHO HODU**

VP 23.1 Ktoréhokoľvek z nasledujúcich porušení (VP23.2 po 23.9) je faul na prisúdenie 5m pokutového hodu, ktorý je potrestaný prisúdením 5m pokutového hodu opačnému družstvu.

VP 23.2 Ak sa brániaci hráč dopustí faulu v 6 metrovej oblasti, z ktorého by bol pravdepodobne dosiahnutý gól.

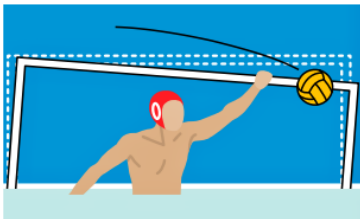
*(Poznámka. V nadväznosti na ostatné porušenia zabraňujúce pravdepodobným gólom, podľa tohto pravidla ide o porušenie ak:*

- a) brankár alebo iný brániaci hráč stiahne dole alebo ináč premiestni bránku (obr. 20);
- b) brániaci hráč sa pokúsi blokovať strelu alebo nahrávku dvomi rukami (obr. 21);

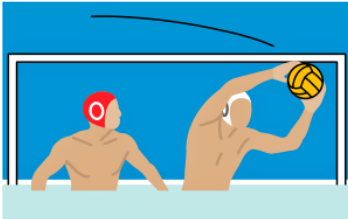
- c) brániaci hráč zahráva loptu zovretou päšťou (obr. 22);  
d) brankár alebo iný brániaci hráč ponorí loptu pod vodu, keď je napádaný.

*Je dôležité si všimnúť, že zatiaľ čo fauly opísané vyššie a iné fauly ako napríklad držanie, ťahanie späť, prekážanie atď., by boli za normálnych okolností potrestané voľným hodom (a vylúčením tam, kde je to zodpovedajúce), stávajú sa z nich fauly na prisúdenie pokutového hodu, ak sa ich brániaci hráči dopustia v rámci 6 metrovej oblasti a ak by bolo inak pravdepodobné dosiahnutie gólu.)*

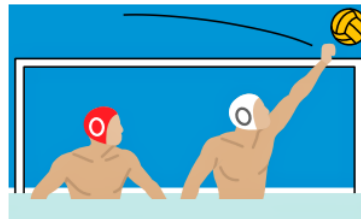
obr.20



obr. 21



obr. 22



VP 23.3 Ak brániaci hráč v rámci 6 metrovej oblasti kopne alebo udrie súpera alebo sa dopustí prejavu surovosti. V prípade surovosti je hráč, ktorý sa dopustil porušenia pravidiel, tiež vylúčený zo zvyšku zápasu a striedajúci hráč môže vojsť do hracieho poľa po tom, čo uplynuli 4 minúty samotnej hry, navyše je nariadený aj 5m pokutový hod. Ak hráč, ktorý porušil pravidlá je brankár, náhradný brankár môže byť vymenený za iného hráča podľa VP 5.6.

VP 23.4 Ak vylúčený hráč úmyselne zasahuje do hry, vrátane ovplyvňovania zarovnania bránky.

VP 23.5 Ak brankár alebo ktorýkoľvek iný brániaci hráč úplne stiahne bránku s tým, že chce predísť pravdepodobnému gólu. Hráč, ktorý porušil pravidlá, je tiež vylúčený zo zvyšku zápasu s vystriedaním po najbližšom výskyte uvedenom vo VP 22.3.

VP 23.6 Ak hráč alebo striedajúci hráč, ktorý podľa pravidiel nie je oprávnený zúčastniť sa na hre v tom čase, vstúpi do hracieho poľa. Hráč, ktorý porušil pravidlá, je tiež vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom. Striedajúci hráč môže vstúpiť do hracieho poľa po najbližšom výskyte uvedenom vo VP 22.3.

VP 23.7 Ak si tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár alebo hráč družstva, ktoré nemá v držbe loptu, vyžiada oddychový čas. Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul.

VP 23.8 Ak tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár alebo hráč družstva podnikne opatrenie so zámerom predísť pravdepodobnému gólu alebo zdržať zápas. Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul.

VP 23.9 Pokiaľ obranca bráni útočníka zozadu v 6 metrovom území, útočiaci hráč je v smere čelom k bráne, strieľa a obranca sa nedotýka len lopty. Obranca musí byť potrestaný, pokiaľ jeho akcia bráni útočiacemu hráčovi v streľbe.

*(Poznámka: Podľa pravidla VP 23.2, pokiaľ útočiaci hráč nevstrelí gól, rozhodca v tomto prípade musí nariadiť 5m pokutový hod.)*

VP 23.10 Ak je v poslednej minúte zápasu družstvu prisúdený 5m pokutový hod, tréner môže zvoliť pokračovanie v držbe lopty a môže byť udelený voľný hod. Časomerač zaznamenávajúci držbu lopty vynuluje ukazovateľ držby lopty.

*(Poznámka. Je to trénerova zodpovednosť dať jasný signál bez omeškania, ak si družstvo želá pokračovať v držbe lopty podľa tohto pravidla.)*

## VP 24 5M POKUTOVÝ HOD

VP 24.1 5m pokutový hod je zahrávaný ktorýmkoľvek hráčom družstva, ktorému je prisúdený, z ktoréhokoľvek bodu na súperovej čiare vyznačujúcej 5 metrov.

VP 24.2 Všetci hráči opustia 5 metrovú oblasť a sú aspoň 2 metre vzdialení od hráča zahrávajúceho 5m pokutový hod. Jeden hráč z brániaceho družstva má ako prvý právo zaujať miesto na každej z oboch strán hráča zahrávajúceho 5m pokutový hod. Brániaci brankár zaujme pozíciu medzi bránkovými žrdami a žiadna z častí jeho tela sa nenachádza pred bránkovej čiary na hladine vody. Ak je brankár vylúčený, iný hráč môže zaujať miesto brankára, ale bez brankárových výsad a obmedzení.

VP 24.3 Ak je rozhodca dozerajúci na zahrávanie 5m pokutového hodu spokojný s tým, že hráči sú na svojich správnych pozíciách, rozhodca signalizuje zahrávanie 5m pokutového hodu zapískaním na píšťalku a súčasne spustením paže z vertikálnej do horizontálnej polohy.

*(Poznámka. Spustenie paže v rovnakom čase ako signalizovanie zapískaním na píšťalku umožňuje za akýchkoľvek podmienok, dokonca aj uprostred hluku divákov, zahrávať 5m pokutový hod podľa pravidiel. Keď rozhodca zdvihol pažu, hráč zahrávajúci 5m pokutový hod sa sústreďí, pretože vie, že signál bude ihneď nasledovať.)*

VP 24.4 Hráč zahrávajúci 5m pokutový hod môže držať loptu ak ju ihneď hodí s neprerušeným pohybom priamo na bránku. Hráč môže zahrávať 5m pokutový hod zdvihnutím lopty z vody (obr. 23) alebo držiak loptu v zdvihnutej ruke (obr. 24) a lopta môže byť vzatá späť od smeru bránky v príprave na hod vpred za predpokladu, že plynulosť pohybu nie je prerušená pred tým, než lopta opustí ruku hádžuceho hráča.

*(Poznámka. V pravidlách sa nenachádza nič, čo by zabráňovalo hráčovi zahrávať pokutový hod tak, že je otočený chrbtom k bránke, zatiaľ čo učiní polovičnú otočku alebo úplnú otočku.)*

obr. 23



obr. 24



VP 24.5 Ak sa lopta odrazí od bránkovej žrde, horného brvna alebo od brankára, zostáva v hre, a nie je nutné, aby ďalší hráč zahrával loptu alebo sa jej dotkol pred tým, než môže byť dosiahnutý gól.

VP 24.6 Ak v tom istom čase, ako rozhodca prisúdi 5m pokutový hod, časomerač zapíska na

píšťalku za účelom signalizácie konca štvrtiny, všetci hráči okrem hráča zahrávajúceho 5m pokutový hod a brániaceho brankára opustia vodu pred tým, než je 5m pokutový hod zahrávaný. V tejto situácii, ak sa lopta odrazí späť do hry od bránkovej žrde, horného brvna alebo brankára, lopta je okamžite mŕtva.

## **VP 25 OSOBNÝ FAUL**

VP 25.1 **Pokiaľ hráč zaviní faul alebo 5m pokutový hod, je mu zaznamenaný osobný faul.** Rozhodca signalizuje zapisovateľovi číslo čiapky hráča, ktorý sa dopustil porušenia pravidiel.

VP 25.2 Pri udelení tretieho osobného faulu je hráč vylúčený zo zvyšku zápasu s náhradníkom po najbližšom výskyte uvedenom vo VP 22.3. Ak je tretí osobný faul faulom na prisúdenie 5m pokutového hodu, vstup náhradníka do hracieho poľa je okamžitý.

## **VP 26 NEHODY, ZRANENIA A CHOROBY**

VP 26.1 Hráčovi je dovolené opustiť vodu, alebo sa posadiť, alebo sa postaviť na schody, alebo na kraji bazéna počas hry v prípade nehody, zranenia, choroby, alebo s povolením rozhodcu. Hráč, ktorý legitímne opustil vodu, môže znovu vstúpiť do hracieho poľa zo zóny návratu pi jeho vlastnej bránkovej čiare počas zodpovedajúceho prerušenia s dovolením rozhodcu.

VP 26.2 Ak hráč krváca, rozhodca okamžite nariadi hráčovi ísť von z vody s okamžitým vstupom striedajúceho hráča a zápas pokračuje bez prerušenia. Po tom, čo sa krvácanie zastavilo, hráčovi je dovolené byť striedajúcim hráčom v obvyklom priebehu hry.

VP 26.3 Ak sa objaví nehoda, zranenie alebo choroba, iná než krvácanie, rozhodca môže na základe rozhodcovského úsudku prerušiť zápas na nie viac než tri minúty, v takom prípade rozhodca dá pokyn časomeračovi ohľadom toho, kedy začína doba prerušenia.

VP 25.4 Ak je zápas zastavený kvôli nehode, zraneniu, chorobe, krvácaniu alebo inému nepredvídateľnému dôvodu, družstvo, ktoré má v držbe loptu v čase prerušenia dá loptu do hry na mieste prerušenia, keď je hra obnovená.

VP 26.5 Hráčovi nie je dovolené sa ďalej zúčastniť na zápase, keď vošiel do hracieho poľa striedajúci hráč, okrem okolností VP 26.2 (krvácanie).

---

## APENDIX A INŠTRUKCIE PRI VYUŽÍVANÍ DVOCH ROZHODCOV

1. Rozhodcovia majú absolútnu kontrolu nad zápasom a majú rovnaké právomoci udeľovať fauly a 5m pokutové hody. Rozdiely v názoroch rozhodcov neslúžia ako základ na protesty a odvolania.
2. Komisia alebo organizácia vymenúvajúca rozhodcov má právomoc označiť stranu bazéna, z ktorej každý z rozhodcov rozhoduje. Rozhodcovia si vymenia strany bazéna pred začiatkom ktorejkoľvek štvrtiny, keď si strany nevymieňajú družstvá.
3. Na začiatku zápasu a každej štvrtiny, rozhodcovia zaujmú pozíciu na príslušných čiarach vyznačujúcich 5 metrov. Rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako rozhodcovský stolík, dáva pokyn na začatie.
4. Po góle dáva signál na znovu začatie rozhodca, ktorý kontroluje útočnú situáciu, keď bol dosiahnutý gól. Pred znovu začatím sa rozhodcovia uistia, že striedanie bolo dokončené.
5. Každý rozhodca má právomoc udeľovať fauly na ktorejkoľvek strane hracieho poľa, ale každý rozhodca primárne venuje pozornosť ofenzívnej situácii útočiacej na bránku po ich pravej ruke. **Rozhodca, ktorý nekontroluje útočnú akciu (obránný rozhodca), by mal stať tak, aby nebol k bránke, na ktorú sa útočí, bližšie ako hráč útočiaceho družstva, ktorý je najďalej od tejto bránky.**
6. Pri udeľovaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, zapíska na píšťalku a obaja rozhodcovia naznačia smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach bazéna urýchlene vidieť, ktorému družstvu bol udelený hod. Rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, ukáže na miesto, odkiaľ sa má zahrávať hod, ak sa lopta nenachádza v tej pozícii. Rozhodcovia používajú signály vydané v Apendixe B za účelom naznačenia povahy faulov, ktoré penalizujú.
7. Ak podľa rozhodcovho názoru hráč vytrvalo hrá nešportovým spôsobom alebo upútava pozornosť simuláciou, rozhodca udelí žltú kartu hráčovi porušujúcemu pravidlá. Ak daná činnosť pokračuje, rozhodca udelí hráčovi červenú kartu, a to tak, aby bola viditeľná z hracieho poľa a z rozhodcovského stolíka, keďže je to považované za nešportové správanie. Rozhodca následnej signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča stolíku.
8. Signál na zahrávanie 5m pokutového hodu je vydaný útočným rozhodcom, okrem prípadu, ak hráč, ktorý chce zahrávať 5m pokutový hod ľavou rukou, môže požiadať obránného rozhodcu, aby vydal signál.
9. Ak obaja rozhodcovia udelia voľný hod súčasne tomu istému družstvu, voľný hod zahráva hráč, ktorému bol udelený útočným rozhodcom.
10. Ak obaja rozhodcovia udelia súčasne obyčajný faul, ale opačným družstvám, udelený je neutrálny hod, ktorý zahráva útočný rozhodca.
11. Ak obaja rozhodcovia rozhodnú naraz a jeden rozhodca udelí obyčajný faul a druhý rozhodca vylučovací faul alebo faul na prisúdenie 5m pokutového hodu, platí

---

vylučovací faul alebo faul na prisúdenie 5m pokutového hodu.

12. Ak sa hráči oboch družstiev počas hry súčasne dopustia vylučovacieho faulu, rozhodcovia si vyžiadajú loptu z vody a uistia sa, že obe družstvá a zapisovatelia vedia, kto je vylúčený. Ukazovateľ merajúce 30 sekundovú držbu lopty nie je vynulovaný a hra je znovu začatá voľným hodom, ktorý je udelený družstvu, ktorý mal držbu lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držbu lopty, keď bolo udelené súčasné vylúčenie, ukazovateľ merajúci 30 sekundovú držbu lopty je vynulovaný a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.
13. V prípade súčasného prisúdenia 5m pokutových hodov obom družstvám, prvý z 5m pokutových hodov je zahrávaný družstvom, ktoré malo držbu lopty ako posledné. Po tom, čo bol zahrávaný druhý 5m pokutový hod, zápas bude znovu začatý družstvom, ktoré malo držbu lopty, a ktorému je udelený voľný hod na alebo za čiarou vyznačujúcou polovicu hracieho poľa.

## **APENDIX B SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODCOVSKÝM ZBOROM**



Obr. A Rozhodca zníži ruku z vertikálnej pozície na signalizovanie (i) začiatku štvrtiny (ii) znovu začatia po góle (iii) zahrávania pokutového hodu.



Obr. B Jednou rukou sa ukáže v smere útoku a druhá ruka sa využije na ukázanie na miesto, kde je lopta umiestnená do hry za účelom zahrávania voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu.



Obr. C Signalizovanie neutrálneho hodu. Rozhodca ukáže na miesto, kde bol udelený neutrálny hod, namieri oba palce smerom nahor a vyžiada si loptu.



Obr. D Signalizovanie vylúčenia hráča. Rozhodca ukáže na hráča, a potom rýchlo pohne rukou smerom k hraničnej čiare hracieho poľa. Rozhodca následne signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča tak, aby bol signál viditeľný z hracieho poľa a z rozhodcovského stolíka.



Obr. E Signalizovanie súčasného vylúčenia dvoch hráčov. Rozhodca ukáže obomi rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa Obr. D, a potom ihneď signalizuje čísla čiapok hráčov.





Obr. F Signalizovanie vylúčenia hráča za nešportové správanie. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Obr. D (alebo Obr. E, ak je to vhodné), a potom vzájomne rotuje rukami takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, a k tomu ešte udelí hráčovi červenú kartu. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.



Obr. G Signalizovanie vylúčenia hráča s náhradníkom po štyroch (4) minútach. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Obr. D (alebo Obr. E, ak je to vhodné), a potom prekříži ruky takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.



Obr. H Signalizovanie prisúdenia pokutového hodu. Rozhodca zdvihne ruku so vztýčenými piatimi prstami. Rozhodca potom signalizuje stolíku číslo čiapky hráča, ktorý porušil pravidlá.



Obr. I Signalizovanie dosiahnutia gólu. Rozhodca signalizuje zapískaním na píšťalku a okamžitým ukázaním na stred hracieho poľa.



Obr. J Naznačovanie vylučovacieho faulu z držania súpera. Rozhodca vykoná pohyb držania zápästia jednej ruky druhou rukou.



Obr. K Naznačovanie vylučovacieho faulu z potopenia súpera. Rozhodca vykoná oboma rukami pohyb smerom nadol, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. L Naznačovanie vylučovacieho faulu z potiahnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb potiahnutia oboma rukami vertikálne rozšírenými a potiahne smerom k jeho telu.



Obr. M Naznačovanie vylučovacieho faulu z kopnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb kopnutia.



Obr. N Naznačovanie vylučovacieho faulu z úderu súpera. Rozhodca vykoná pohyb úderu so zovretou päsťou, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. O Naznačovanie obyčajného faulu z postrčenia alebo odrazenia sa od súpera. Rozhodca vykoná pohyb postrčenia preč od tela, začínajúc z horizontálnej pozície.



Obr. P Naznačovanie vylučovacieho faulu z prekážania súperovi. Rozhodca vykoná krížový pohyb, a to tak, že jedna ruka horizontálne križuje druhú.



Obr. Q Naznačovanie obyčajného faulu z ponorenia lopty pod vodu. Rozhodca vykoná pohyb smerom nadol s rukou začínajúcou z horizontálnej pozície.



Obr. R Naznačovanie obyčajného faulu zo státia na spodku bazéna. Rozhodca zodvihne a zníži jednu nohu.



Obr. S Naznačovanie obyčajného faulu zo zbytočného zdržiavania pri zahrávaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zodvihne ruku raz alebo dvakrát s dlaňou otočenou smerom nahor.



Obr. T Naznačovanie porušenia dvoj - metrového pravidla. Rozhodca naznačí číslo 2 zodvihnutím ukazováka a prostredníka do vzduchu s tým, že jeho ruka je vertikálne predĺžená.



Obr. U Naznačovanie obyčajných faulov z mrhania časom a vypršania 30 sekundovej držby lopty. Rozhodca vykoná krúživý pohyb ruky dva alebo trikrát.



Obr. V Bránkový rozhodca signalizuje začiatok štvrtiny.



Obr. W Bránkový rozhodca signalizuje nesprávny začiatok, znovu začatie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo striedajúceho hráča.



Obr. X Bránkový rozhodca signalizuje hod od bránky alebo rohový hod.



Obr. Y Bránkový rozhodca signalizuje gól.

Obr. Z Naznačovanie čísla hráčovej čiapky. Aby bolo umožnené rozhodcovi efektívnejšie komunikovať s hráčmi a zapisovateľom, signály sú dávané oboma rukami, ak je to vhodné pri číslach presahujúcich číslo päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla. Pre číslo desať je ukázaná zovretá päšť. Ak číslo presahuje desať, jedna ruka ukazuje zovretú päšť a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla.



1



2



3



4



5



10

## Appendix C

### INTERPRETÁCIA PRAVIDIEL

1. *Čo ak obranca blokuje nahrávku alebo strelu dvoma rukami?*

Ak obranca blokuje nahrávku alebo strelu dvoma rukami je potrestaný 5m pokutovým hodom proti jeho družstvu, ak je vo vnútri 6m územia, alebo je vylúčený, ak je mimo 6m územia.

2. *Smie hráč, ktorý je nahradený za vylúčeného brankára prebrať jeho brankárske privilégia?*

Nie, hráč, ktorý nahrádza vylúčeného brankára nepreberá brankárske privilégia i keď je v bráne. Ak tento hráč použije pri bránení dve ruky – útočné družstvo je odmenené 5m pokutovým hodom.

3. *Aký je signál pre znovu navrátenie striedajúceho hráča po brutalite?*

Ak je hráč vylúčený za brutalitu, stolík dáva signál striedajúcemu hráčovi po uplynutí 4minút dvoma zástavkami – žltou a zástavkou farby družstva, z ktorého bol hráč vylúčený.

4. *Čo sa stane ak obranca úmyselne tečuje nahrávku do outu – za vlastnú bránu?*

Hra sa znovu začne rohovým hodom v tom prípade ak išlo o úmyselný teč obrancu.

4b. *Čo sa stane ak je lopta po strele útočníka tečovaná obrancom von z ihriska – bokom?*

Obranné družstvo je odmenené voľným hodom. Podľa toho istého pravidla sa posúdi aj tečovanie strely obrancom a následné vyhodenie lopty do outu za bránu.

5. *Čo sa stane pri obojstrannom vylúčení počas hry?*

V prípade obojstranného vylúčenia hráčov obidvoch družstiev na 20 sekúnd rozhodca vyberie loptu z vody, signalizuje čísla vylúčených hráčov, útočný čas sa zastaví – nie rešartuje. Hru začne družstvo, ktoré bolo v držbe pred vylúčením.

V prípade ak žiadne z družstiev nebolo v držbe hra sa začína neutrálnym hodom v strede ihriska – útočný čas sa rešartuje.

6. *Hráč je vylúčený alebo je zapísané obojstranné vylúčenie. Je družstvo povinné pokračovať v hre aj bez brankára ak má menej ako 7 hráčov?*

Družstvo so 7 hráčmi musí mať brankára ak je vylúčený hráč alebo jeho náhradník je pokladaný za jedného z týchto 7. Vylúčeného brankára môže nahradiť len brankár, hráča len hráč.

7. *Čo sa stane ak nastane brutalita počas prestávky, oddychového času, pred vykonaním 5m pokutového hodu alebo po góle?*

Ak príde k brutalite počas prestávky, oddychového času, pred vykonaním 5m pokutového hodu alebo po góle, hráč ktorý sa previnil je vylúčený do konca zápasu s náhradníkom (ten môže nastúpiť po 4min). Hra sa normálne znovu začne, bez 5m pokutového hodu.

Ak sa brutalita stane pred zahratím 5m pokutového hodu, 5m pokutový hod sa zachováva.

8a. *Čo sa stane ak sa brankár počas hry dopustí brutality?*

Ak sa brankár dopustí brutality počas hry je vylúčený do konca zápasu a opačnému družstvo hádza pokutový hod. Previnený hráč musí opustiť priestor bazéna. Hráč, ktorý zaujme miesto brankára nepreberá brankárske privilégia (brániť dvoma rukami vo svojom 6m území). Náhradný brankár môže nastúpiť po uplynutí 4minút; alebo po pokutovom hode, avšak

---

družstvo musí hrať bez jedného hráča v poli 4 minúty.

*8b. Čo sa stane ak sa hráči oboch družstiev dopustia brutality počas hry?*

V prípade brutality hráčov z oboch družstiev počas hry, sú títo previnilí hráči vylúčení do konca hry a náhradníci môžu nastúpiť po uplynutí 4 minút. Družstvo, ktoré má v držbe loptu hádže 5m pokutový hod ako prvé. Po 5m pokutovom hode druhého družstva hra pokračuje voľným hodom z polovice družstvom, ktoré malo loptu pred zapískaním brutality.

*8c. Čo sa stane ak sa hráči oboch družstiev dopustia brutality počas poslednej minúty zápasu?*

V prípade brutality hráčov oboch v poslednej minúte zápasu, sa podľa pravidla 23.10 tréner družstva, ktoré malo drážbu lopty sa môže rozhodnúť či chce hádzať 5m pokutový hod alebo pokračovať v držbe lopty. Ak sa rozhodne pre drážbu lopty, jeho družstvo má voľný hod a nových 30 sekúnd na útok.

*9. Čo sa stane ak hráč obranného družstva sa vráti do hry nesprávne?*

Ak sa hráč obranného družstva sa vráti do hry nesprávne je opätovne vylúčený na 20 sekúnd a útočné družstvo je odmenené 5m pokutovým hodom. Previnilému hráčovi je pripísaná len jedna osobná chyba.

*10. Čo sa stane ak hráč útočného družstva sa vráti do hry nesprávne?*

Ak sa hráč útočného družstva nesprávne vráti do hry, je vylúčený na 20 sekúnd a voľným hodom je odmenené opačné družstvo. Previnilému hráčovi je pripísaná osobná chyba.

*11. Čo sa stane ak je družstvo v poslednej minúte odmenené 5m pokutovým hodom?*

Ak je družstvo v poslednej minúte odmenené 5m pokutovým hodom, tréner tohto družstva si môže vybrať či chce hádzať 5m pokutový hod alebo ponechať si drážbu lopty. Tréner musí okamžite signalizovať rozhodcovi svoje rozhodnutie a to prekříženými rukami na prsiach – drážba lopty, alebo signalizáciou otvorenej dlane piatimi prstami – 5m pokutový hod. Ak si tréner vyberie drážbu lopty pre svoje družstvo – rozohráva sa na polovici alebo na vlastnej polovici a rešartuje sa útočný čas.

*12. Čo sa stane ak sa hráč dopustí priestupku alebo porušenia (súvisiaceho s pravidlom 22.13) v čase medzi štvrtinami, počas oddychového času alebo v čase po góle.*

Previnilý hráč je vylúčený do konca stretnutia s náhradníkom. Náhradník môže nastúpiť okamžite ako sa znovu začatá hra – po prestávke napláváním na loptu, po oddychovom čase družstvom, ktorý oddychový čas žiadalo, po góle obranným družstvom.

## ZMENY V PRAVIDLÁCH VODNÉHO PÓLA schválené na kongrese FINA v decembri 2018 v Hangzhou Čína

### WP 20.15

#### **Pôvodné pravidlo:**

Časomerač rešartuje čas držby lopty na 30s.:

c) ak je lopta vrátená do hry po udelení rohového hodu

#### **Nové pravidlo (WP 21.14):**

Časomerač rešartuje čas držby lopty na 20s keď:

a) je zapískaný rohový hod,

b) po odrazenej lopte ak sa nemení držba lopty,

c) je hráč vylúčený.

#### **Poznámky:**

Cieľom pravidla je, že v prípade statickej hry alebo ďalšej držby lopty pre útočné družstvo bude útok 20 sekundový.

- V prípade rohového hodu útočné družstvo má 20s držbu lopty.
- V prípade strely na bránu a po získaní odrazenej lopty opätovne útočným družstvom je 20s opätovná držba lopty.
- V prípade ak po odrazení lopty získa držbu obranné družstvo – držba lopty je rešartovaná na 30s.

Reštart útočného času po zahranií 5m pokutového hodu:

- v prípade, že nariadený pokutový hod nie je premenený a odrazenú loptu znovuzíska útočné družstvo, útočný čas je rešartovaný na 20s,
- v prípade, že nariadený pokutový hod nie je premenený a odrazenú loptu získa obranné družstvo, útočný čas je rešartovaný na 30s,
- ak je pokutový hod premenený je reštart útočného času na 30s.
- v prípade ak je odpískaný pokutový hod v poslednej minúte stretnutia a tréner si vyberie nehádzať 5m pokutový hod, ale mať držbu lopty, v tomto prípade sa hra znovu začne na stredovej čiare ihriska (alebo na obrannej polovici útočného družstva) a čas držby lopty sa rešartuje na 30s.

Ak je lopta tečovaná brankárom a opustí ihrisko bočnou stranou je útočný čas rešartovaný na 20s.

Pri neutrálnom hode je útočný čas rešartovaný na 30s.

Ak v čase strely ukazuje časomiera viac ako 20s útoku pre útočné družstvo, po znovuzískaní držby lopty sa útočný čas rešartuje na 20s.

V prípade presilovej hry sa čas držby lopty pre útočné družstvo rešartuje na 20s, ale:

- v prípade, ak je po odpískaní presilovky na ukazovateli času viac ako 20s čas zostáva – nerešartuje sa. Útočné družstvo nestráca čas v prípade vylúčeného hráča a nie je zvýhodnené prevahou.
- v prípade obojstranného vylúčenia sa útočný čas nerešartuje.



---

### WP 14.3

#### Pôvodné pravidlo:

d) gól môže byť dosiahnutý priamo po udelení voľného hodu spoza hranice 5m.

#### Nové pravidlo (WP 15.3):

Gól môže byť dosiahnutý:

a) priamou strelou po udelení voľného hodu spoza 6m;

b) po zahraní lopty do hry, môže hráč naznačiť strelu, ale aj plávať.

[Poznámka: Ak hráč nestrelí priamo po faule, lopta musí byť zahraná, tak ako hovoria pravidlá (nadhodiť) a až potom môže hráč plávať alebo naznačiť strelu. ]

#### Poznámky:

Oboje – faul aj lopta, musia byť za líniou 6m. Ak je lopta v 6m území, hráč nemôže streliť, taktiež v prípade ak je voľný hod udelený v 6m území a lopta je za 6m líniou.

Ak je lopta a voľný hod udelený za 6m líniou hráč môže priamo streliť, alebo viditeľne zahrať loptu do hry (nadhodiť). Po viditeľnom zahratí lopty späť do hry (po nadhodení) hráč môže naznačiť strelu, streliť alebo plávať a streliť.

Ak útočiaci hráč zahrať loptu do hry (nadhodí) môže byť napadnutý obrancom.

Viditeľne zahrať loptu späť do hry znamená, že:

- a) lopta opustí ruku zahrávajúceho hráča (viď obrázok),
- b) hráč si prehodí loptu z jednej ruky do druhej.



Priama strela po prerušení (prestávke):

- po prestávke medzi štvrtinami nie je možné priamo streliť na bránu
  - ak je lopta vybraná z hry (úprava čiapky, zranenie a pod.) a znovu vrátená do hry rozhodcom, zahrávajúci hráč nesmie priamo streliť na bránu.
  - ale ak je lopta vrátená do hry na zahratie rohu, alebo je vrátená hráčovi za hranicou 6m – dôvodom vybratia lopty z hry bola úprava čiapky, al. zranenie, môže nasledovať strela na bránku po nadhodení, nadhodenie a plávanie s loptou alebo naznačiť strelu.
-

**Nové pravidlo:**

Útočiaci hráč napadaný obrancom v 6m území

Vnútri 6m územia, keď hráč pláva s loptou alebo drží loptu a je napádaný zozadu obrancom v momente strely musí byť odpísaný pokutový hod.

[Poznámka: iba ak sa obranca nedotkne lopty]

**Poznámky:**

Vo vnútri 6m územia, v gólovej šanci s úmyslom skórovať:

- Ak útočiaci hráč s úmyslom strieľať je v pozícii pred obrancom a v pohybe smerom k bráne, tak obrancovi nie je dovolené faulovať, ak tak spraví musí byť potrestaný 5m pokutovým hodom.

Zabrániť pravdepodobnému gólu podľa pravidla WP 23.2.

Jedinou možnosťou ako obranca môže zasiahnuť bez faulu je, že má kontakt len s loptou.

V prípade ak sa obranca dotkne útočnickovho ramena, chrbta alebo ruky 5m pokutový hod musí byť zapísaný.

Týmto sa eliminujú rozhodnutia rozhodcu „lopta v ruke“. Rozhodnutie, ktoré mohlo byť nesprávne.

Rozhodca sa môže oneskoriť so svojím rozhodnutím, ak vidí že útočník chce hrať. V prípade, že útočiacemu hráčovi nie je umožnené akciu dokončiť, rozhodca uplatní toto pravidlo (5m pokutového hodu).

V prípade, že je útočník s loptou pred bránou, jeho ruka je na lopke a brankár položí svoje ruky na loptu a potopí ju, nie je nariadený 5m pokutový hod, ale voľný hod pre brankára (topená lopta).

**WP 17.2****Pôvodné pravidlo:**

Rohový hod je zahrávaný hráčom útočiaceho družstva z 2m značky na strane najbližšej k miestu, kde lopta prešla bránkovou čiarou. Hod nemusí byť zahrávaný najbližším hráčom, ale je zahrávaný bez zbytočného omeškania.

**Nové pravidlo (WP 18.2):**

Hráč, ktorý zahráva rohový hod môže:

- a) rovno vystreliť,
- b) zahráť, plávať, vystreliť bez nahrávania, naznačiť strelu,
- c) zahráť a nahráť svojmu spoluhráčovi

**Poznámky:**

Hráč, ktorý zahráva rohový hod nie ohraničený v akčnosti, vrátane strely.

Ak pri zahrávaní rohového hodu vracia loptu do hry bránkový rozhodca, priama strela na bránu je dovolená, po zahratí lopty hráč môže s loptou plávať, alebo naznačiť strelu.

---

#### WP 12

##### Time out

##### **Nové pravidlo (WP 13):**

Tlačidlo na oddychový čas. bude v zodpovednosti družstva.

Jeden z 3 členov realizačného tímu družstva má na starosti stlačiť tlačidlo na oddychový čas, keď tréner družstva si žiada oddychový čas.

#### **Poznámky:**

Cieľom je preniesť zodpovednosť na družstvo (realizačný tím) pri voľbe oddychového času.

---

#### WP 12.1

##### **Pôvodné pravidlo:**

Každé družstvo môže požiadať o oddychový čas v každej štvrtine.

##### **Nové pravidlo (WP 13.1):**

Každé družstvo má k dispozícii 2 oddychové časy, ktoré môže využiť kedykoľvek počas zápasu keď má v držbe loptu. Okrem momentu pred 5m pokutovým hodom.

#### **Poznámky:**

Oddychové časy sa môžu vybrať kedykoľvek keď je družstvo v držbe lopty.

Oddychové časy sa môžu vybrať aj v tej istej štvrtine, po sebe. Nie je obmedzené kedy si ich majú družstvá vybrať.

Družstvo si nemôže vybrať oddychový čas po udelení 5m pokutového hodu.

---

#### WP 11.2

##### **Pôvodné pravidlo:**

Medzi druhou a treťou štvrtinou je 5 min. prestávka.

##### **Nové pravidlo (WP 12.2):**

Medzi druhou a treťou štvrtinou je 3 min. prestávka.

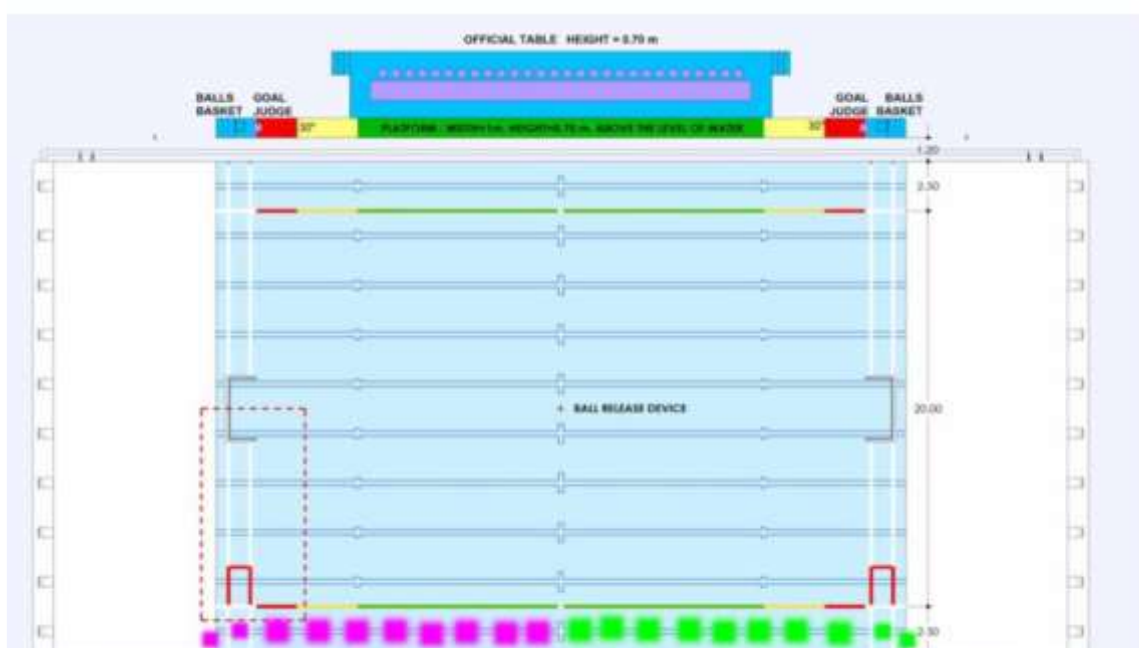
#### WP 5.6

##### **Pôvodné pravidlo:**

Kedykoľvek počas hry môže byť hráč vystriedaný, náhradník vstúpi do ihriska cez zónu návratu po tom čo sa v nej viditeľne vynorí striedajúci hráč.

##### **Nové pravidlo (WP 5.6):**

Dodatočná (prídavná) striedajúca zóna návratu je ktorékoľvek miesto medzi bránkovou čiarou a stredom hracieho poľa pozdĺž vonkajšej strany bočnej čiary (viď obrázok).



#### **Poznámky:**

Vylúčený hráč alebo náhradník musí vstúpiť do ihriska cez pôvodnú zónu návratu.

Nie je dané a ani obmedzené koľko striedajúcich hráčov sa môže vymeniť pozdĺž bočnej strany ihriska – táto oblasť sa nepoužíva na rozplavovanie.

Striedajúci hráč sa pohybuje po boku bazéna, do vody vstúpi pri svojej zóne návratu bez ponorenia a strieda podľa toho istého pravidla ako pri striedaní cez zónu návratu.

Striedajúci hráči sa musia viditeľne vynoriť a dotknúť rukami za vonkajšou stranou bočnej dráhy.

Striedajúci hráč musí opustiť hraciu plochu skôr ako náhradník do nej vstúpi.

Aby mohol striedajúci hráč vstúpiť do ihriska musí jeho spoluhráč opustiť hracie pole. Až keď sa hráč viditeľne vynorí nad hladinu v striedajúcej zóne, môže náhradník vojsť do ihriska.

Striedajúci hráč pláva popri vonkajšej strane bočnej dráhy až po bránkovú čiaru.

Výmena hráčov môže byť kedykoľvek v hre a z ktoréhokoľvek miesta medzi bránkovou čiarou a stredovou čiarou.

Žiadne striedanie nie je dovolené počas zahrávania 5m pokutového hodu. Striedanie môže byť len v prípade zranenia, alebo ak hráč, ktorý pokutový hod zapríčinil má 3.osobnú chybu – toto striedanie je iba cez zónu návratu.

Rozhodcovia alebo pomocní rozhodcovia pri stolíku môžu signalizovať nedodržanie tohto pravidla a hráč je potrestaný podľa pravidla o nesprávnom striedaní WP 22.16.

Hráči môžu zostať v bočnej zóne návratu primeraný čas – tak ako bolo zaužívané zotrvávanie v zóne návratu.

Bočná zóna návratu pozdĺž strany ihriska je min. 0,5m široká.

---

#### **WP 19.1.**

##### **Pôvodné pravidlo:**

„Voľný hod je zahrávaný z miesta kde sa foul stal.“

##### **Nové pravidlo (WP 20.1) :**

Voľný hod je zahrávaný z miesta kde je lopta okrem situácií:

- a) ak sa foul zavinil obranca a stal v 2m území, voľný hod sa rozohráva z hranice 2m územia kde sa foul stal,
- b) kde inak stanovujú pravidlá.

#### **Poznámky :**

Táto zmena má zrýchliť hru a to tým, že sa nevyžaduje vrátiť loptu na miesto faulu.

Pre každý voľný hod vzniknutý v 2m území sa hra znovu začne na línii 2m.

---

**Nové pravidlo:**

Ujasní signalizáciu rozhodcu po faule zapísanom za 6m líniou. ( Toto pravidlo len predchádza nejasným situáciám okolo hranice 6m územia)

[Poznámka: Ak rozhodca po udelení faulu signalizuje vzpaženou rukou, znamená to, že faul bol za 6m územím.]

**Poznámky :**

Ak rozhodca signalizuje po faule vzpaženou rukou hráč môže vystreliť. V opačnom prípade, hráč streliť nemôže pretože faul alebo lopta sú v 6m území.

---

**WP 14.2****Pôvodné pravidlo:**

Gól môže byť dosiahnutý odkiaľkoľvek z hracieho poľa; okrem brankára, ktorý sa nemôže prejsť cez polovicu ihriska a dotknúť lopty na útočnej polovici ihriska.

**Nové pravidlo (WP 15.3):**

Brankár môže prejsť cez polovicu ihriska a môže sa dotknúť lopty na útočnej polovici.

**Poznámky:**

Brankár môže prejsť polovicu ihriska, môže strieľať odkiaľkoľvek namiesto nahrávania.  
Brankár môže hádzať aj pokutový hod v penaltovom rozstreli.

Brankár stráca jeho/jej privilégia za svojím 6m územím.

Počas penaltového rozstrelu kedy každý tréner nahlasuje 5 striedajúcich hráčov a brankára, brankár môže byť aj strelcom.

Brankár môže byť striedaný kedykoľvek počas penaltového rozstrelu za náhradného brankára, nemôže byť striedaný hráčmi.

---

**Nové pravidlo (WP 11):**

Používať video systém na určenie platného gólu.

---

**Nové pravidlo (WP 7):**

Používať audio zariadenie pre rozhodcov

**Poznámky:**

Každý z rozhodcov používa set (slúchadlo + vysielaciačka) pre komunikáciu s kolegom. Delegát bude mať tiež tento vysielaczkový set, iba na prijímanie informácií od rozhodcov.

---

**Nové pravidlo:**

Postup a príloha v dodatku C bude obsahovať používanie Video Monitoringu, ktorý slúži na potrestanie prípadu brutality, alebo extrémne hrubej hry a ktoré neboli potrestané v zápase.

**Poznámky:**

Pravidlo umožňuje spätne potrestať hráčov, ktorí boli zápase potrestaní nesprávne alebo vôbec.

Výsledok zápasu sa nezmení.

Výsledok sa nezmení, ale družstvo nastúpi na ďalší zápas bez spätne potrestaného hráča, v prípade, že tento hráč dostal trest.

V prípade, že družstvo vznesie protest na incident, musí tak spraviť formálne delegátovi do 30 min po zápase a zaplatiť platbu 500 švajčiarskych frankov.

Delegát z vlastnej iniciatívy môže preskúmať akúkoľvek udalosť zápasu.

Delegát musí oznámiť svoje rozhodnutie o pozastavení činnosti družstvu z ktorého je potrestaný hráč, pred jeho ďalším zápasom.

---



**Nové pravidlo (WP 1.6.):**

Označenie 5m – značka odkiaľ sa bude hádzať 5m pokutový hod, musí byť červeným kolíkom na oboch stranách bazéna.

---

**WP 10.1**

**Pôvodné pravidlo:**

povinnosti zapisovateľov sú:

b) kontrolovať časové úseky vylúčenia hráčov a signalizovať ich uplynutie zdvihnutím príslušnej zástavky.

**Nové pravidlo (WP 10.1):**

Používať automatický signál – vizuálny efekt zóny návratu pri vylúčení hráča:

- a) posledných 5s. vylúčenia
- b) čas kedy sa vylúčený hráč môže vrátiť naspäť do hry

**Poznámky:**

Používať len ak je primerané zariadenie k dispozícii.

Napríklad: podsvietenie na ukazovateli času pri lavičke družstva a na stolíku sa zasvieti na zeleno keď vylúčený hráč môže ísť späť do hry.

---