

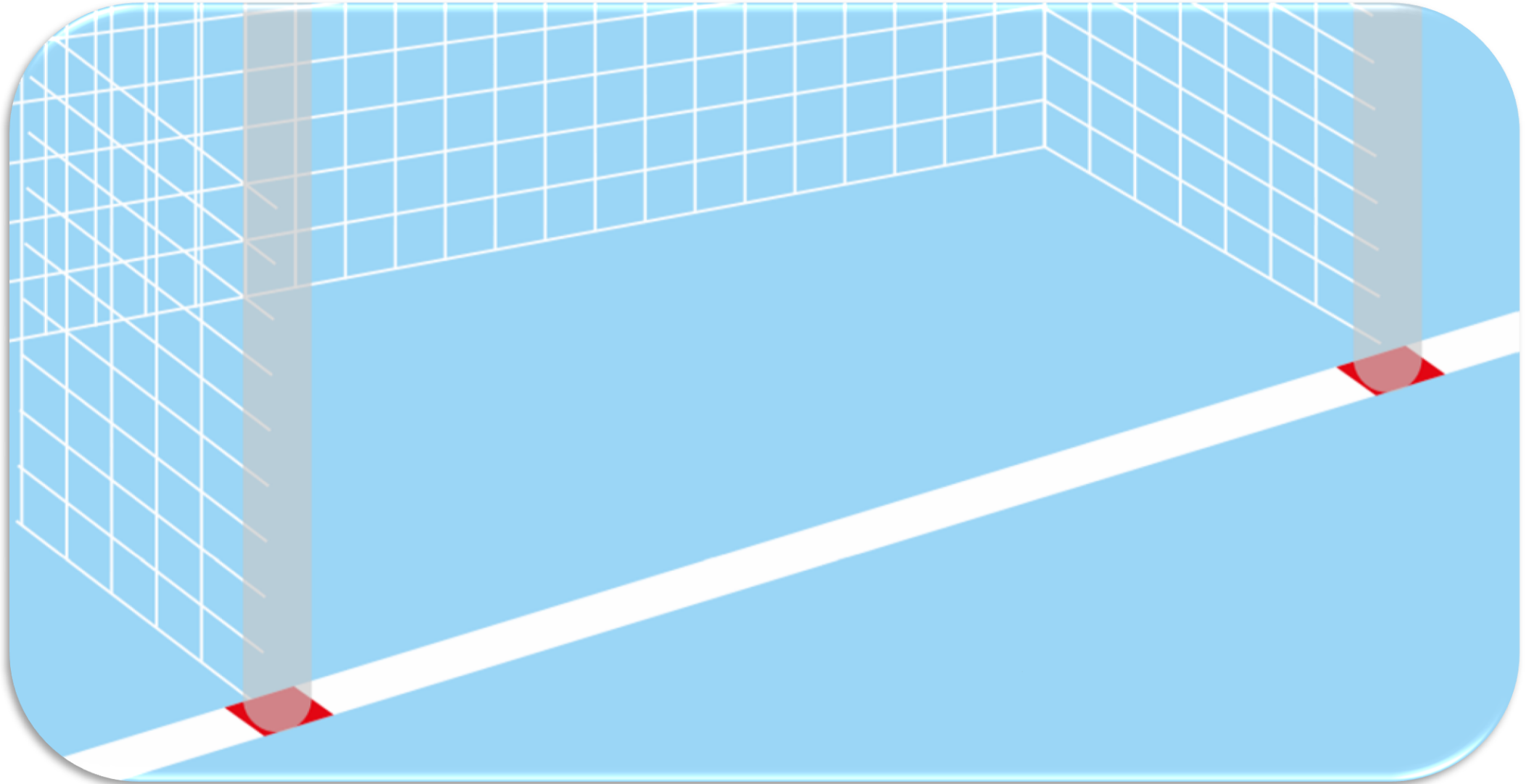


OSTATNÉ ZMENY PRAVIDIEL FUTSALU 2021/22 – SEMINÁR ŽILINA 28.8.2021

Posunutie brán



Pomocné / doplňujúce značky na HP



Pod tyčami brán môžu byť urobené pomocné značky, aby mohla byť posunutá brána vrátená do správnej polohy

Posunutie brány hráčom

● Brániaci hráč

V prípade , že hráč / brankár brániaceho sa družstva , úmyselne/ zakázane alebo dokonca nechtiac posunie alebo prevráti vlastnú bránu a lopta prejde bránkovú čiaru v mieste , kde by za normálnych okolností bol dosiahnutý gól , rozhodca musí gól uznať

V prípade , že hráč / brankár brániaceho sa družstva , úmyselne/ zakázane posunie alebo prevráti vlastnú bránu alebo tým dôjde ku kontaktu s loptou, rozhodca nariadi pokutový kop a previnilého hráča napomenie ŽK. Ak hráč týmto aktom zmarí jasnú gólovú príležitosť, musí byť z hry vylúčený.

● Útočiaci hráč

V prípade, že útočiaci hráč posunie alebo prevráti bránu súpera nechtiac / neumýselne alebo úmyselne / zakázane , gól nebude uznaný a tiež :

- Ak to bolo neumýselné – RL
 - Ak to bolo úmyselné/zakázane a brána prišla do kontaktu s loptou = PVK + ŽK
 - Ak to bolo úmyselne/zakázané a brána nebola v kontakte s loptou = NVK + ŽK
-

Priamy voľný kop

PVK je tiež nariadený ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov: • zakázaná hra rukou (okrem brankára v jeho PÚ)

- Držanie súpera
 - Bránenie súperovi s kontaktom
 - Uhryznutie alebo oplútie rozhodcov alebo osoby, ktorá sa nachádza v zápise o stretnutí
 - Hodenie alebo kopnutie predmetu do lopty, súpera alebo rozhodcu, kontakt s loptou predmetom držaným v rukách alebo **zakázané posunutie / prevrátenie brány tak aby došlo ku kontaktu s loptou**
-

Lopta prejde cez bránkovú čiaru v priestore brány / neprejde:

Brána posunutá brániacim hráčom	rozhodnutie	sankcia
Neúmyselne + prejde	Gól	bez
Neúmyselne + neprejde	RL	bez
Úmyselne + prejde	Gól	ŽK
Úmyselne + neprejde	<u>PK</u>	ČK

Brána posunutá útočiacim hráčom	rozhodnutie	sankcia
Neúmyselne + prejde	RL	bez
Neúmyselne + neprejde	RL	bez
Úmyselne + kontakt / ovplyvní	<u>PVK</u>	ŽK
Úmyselne bez kontaktu / neovplyvní	NVK	ŽK

Útočník posunie bránu – nie zakázaným spôsobom



MIR 0-2 ORT



Brankár posunie bránu zakázaným/ úmyselným spôsobom





Procedúra

RL je vhodaná pre brankára brániaceho sa družstva v jeho PÚ ak hra bola stopnutá a :

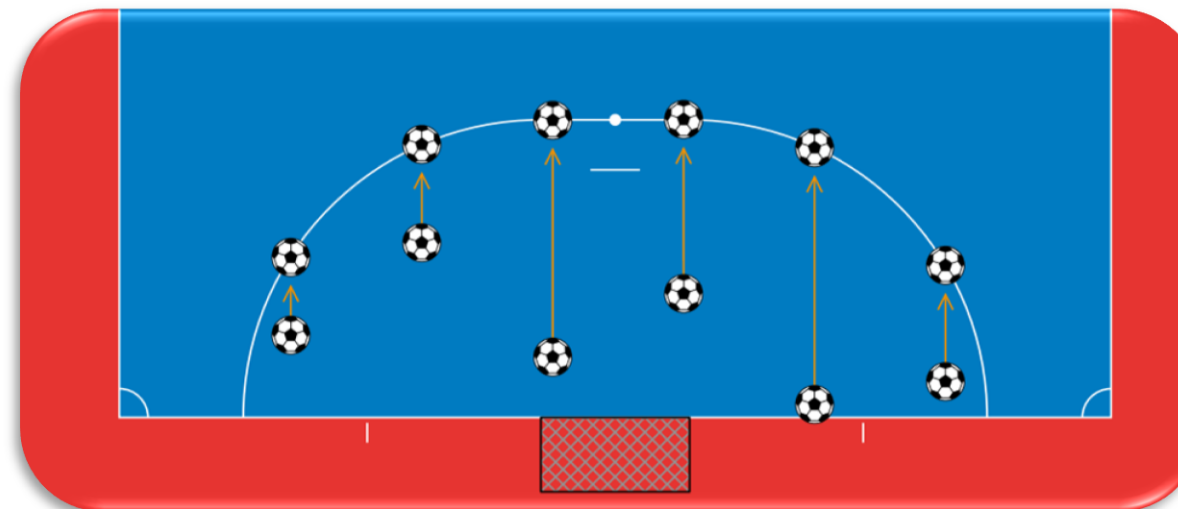
- Lopta bola v PÚ
- Posledný dotyk s loptou bol v PÚ
- Vo všetkých ostatných prípadoch, jeden z rozhodcov vhodí loptu pre hráča, ktorého družstvo malo naposledy loptu pod kontrolou pred tým ako sa dotkla osoby na hre nezúčastnenej alebo rozhodcov
- Všetci hráči (oboch družstiev) musia byť pred tým ako je lopta v hre minimálne 2 metre vzdialení
- Lopta je v hre v momente dotyku zeme



• R nariadenia RL pre hráča družstva, ktoré malo loptu naposledy v držaní v mieste kde sa lopta nachádzala, keď bola hra prerušená alebo keď prišla do kontaktu s rozhodcami alebo osobou na hre nezúčastnenou.

* Pokiaľ to nebolo v PÚ brániaceho sa družstva

V tomto prípade rozhodcovia vhadia RL pre útočiacu družstvo na hranici PÚ, pomyslene kolmo s BČ paralelne v mieste kde sa lopta nachádzala momente prerušenia



• Všetci hráči (oboch družstiev) musia byť pred tým ako je lopta v hre minimálne 2 metre vzdialení

Bez zmeny |

• Lopta je v hre, keď sa dotkne ihriska, pričom ktorýkoľvek hráč (z ktoréhokoľvek tímu) môže hrať s loptou. |

Súperi nemusia čakať,
kým loptu zahrá hráč,
pre ktorého je lopta
hodená



RL – v poriadku

RL – zmena , už nie je potreba opakovať RL



Priestupky kedy rozhodca napomína

Hráč je napomenutý ak sa dopustí:

Nedodržania požadovanej vzdialenosti pri znovunadviazaní na hru – **RL**, PVK NVK, kop z autu, rohový kop



Zmarenie jasnej gólovej príležitosti , akumulovaný faul



Prípád kedy brána nie je chránená brankárom

V prípade, že počet útočiacich hráčov **je rovnaký** alebo väčší ako je počet brániacich sa hráčov (okrem brankára) a brána nie je chránená brankárom a sú splnené ostatné kritéria pre jasnú gólovú príležitosť, pričom dôjde k previneniu sa brániacim družstvom, takáto situácia musí byť vyhodnotená ako – zmarenie jasnej gólovej príležitosti.

Útočník 1	-	* Obranca 1	➔	ZJGP
Útočník 2	-	Obranca 2	➔	ZJGP
Útočník 1	-	Obranca 2	➔	nejedná sa o ZJGP

* Obranca, ktorý sa dopustí faulu, je vylúčený z počtu obrancov



(finale) Real Rieti - Acqua&Sapone 5-5 (2° tempo) Pescara - Lazio 1-3 (2° t



ZJGP náhradníkom, vylúčeným hráčom alebo členom realizačného tímu

Ak náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu zmarí súperovi gól alebo JGP zakázanou hrou rukou alebo činom, za ktorý sa nariaďuje voľný kop, počet hráčov tohto družstva bude z tohto dôvodu znížený

Uvedené platí len pri ZJGP, nie pre HNS, Surovú hru, vylúčenie po 2. ŽK atď.

Počet hráčov družstva sa zníži ale pokračovať v hre / hrať / striedať môže každý jeden z hráčov (okrem potrestaných hráčov samozrejme) !

ZJGP náhradníkom – ČK – Družstvo musí na daný časový interval znížiť počet hráčov



ČK pre člena realizačného tímu , nejedná sa o ZJGP a teda nie je potrebné znížiť počet hráčov



Akumulovaný faul spáchaný náhradníkom, vylúčeným hráčom alebo členom realizačného tímu

Ak sa náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý rozhodcovia nariaďujú PVK, je jeho družstvu započítaný akumulovaný faul

Dokonca aj mimo ihriska



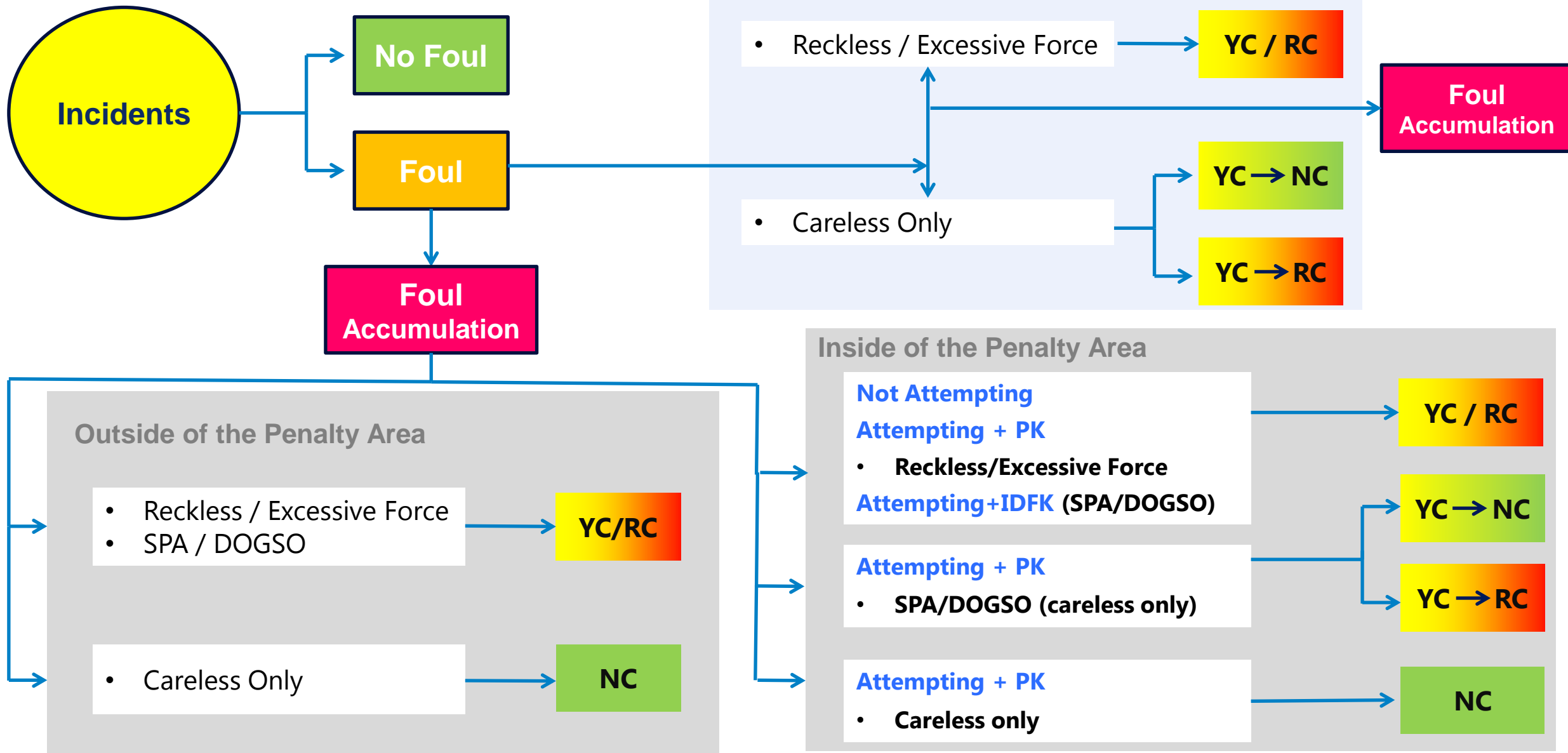
Ak sa rozhodcovia rozhodnú napomínať alebo vylučovať hráča, hra nemôže byť znovu zahájená pred týmto aktom. Avšak prípade, že družstvo, ktoré sa neprevinilo rýchlo zahrá kop alebo má JGP a rozhodcovia nezačali so sankciami, urobia tak pri najbližšom prerušení hry;

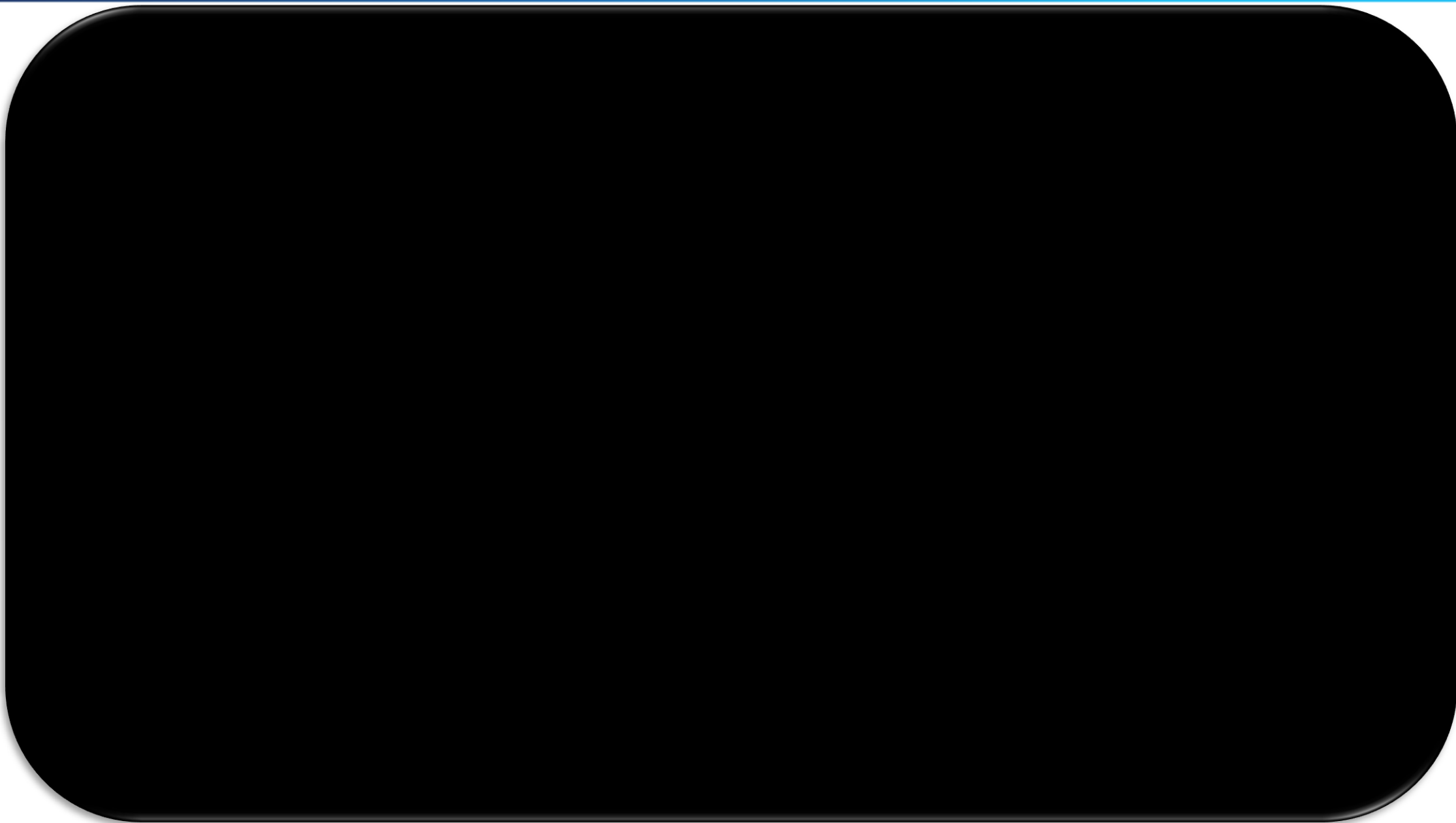
Ak sa družstvo dopustí ZJGP* a rozhodca napriek tomu ponechá výhodu, hráč bude neskôr napomenutý, ak družstvo zmarí* sľubne sa rozvíjajúcu príležitosť a rozhodca napriek tomu družstvu poskytne výhodu, hráč nebude napomenutý.

Výhoda v hre

Ak rozhodcovia uplatnia výhodu v hre v situácii kedy by za normálnych okolností nasledovala ŽK alebo ČK , toto potrestanie musí byť zrealizované pri najbližšom prerušení hry.

Fouls & Disciplinary Sanctions







Surová hra - poskytnutá výhoda – hráč musí být vylúčený z hry



Kop z autu



Ak bol zahratý kop z autu a potom ako bola lopta v hre, opustila HP tou istou postrannou čiarou z akej bola zahraná, bez dotyku akéhokoľvek iného hráča:

Nariadený kop z autu pre súpera z miesta kde lopta opustila HP !!!



Lopta prejde mimo HP z opačne postrannej čiarly



Lopta prejde mimo HP na rovnakej postrannej čiare



Lopta prejde priamo mimo HP na postrannej čiare v mieste kde sa zahrávala



Procedúra

V momente zahrávania kopu z autu musí lopta nehybne stáť na postrannej čiare v mieste kde opustila ihrisko alebo najbližšie k miestu kde sa dotkla stropu

- Iba zahrávajúci hráč môže stáť mimo HP
- Všetci hráči súpera sa musia nachádzať minimálne 5 m od lopty



Ak spoluhráč zahrávajúceho hráča obchádza alebo sa pokúša obísť pravidlá, mal by byť napomenutý za nešportové správanie

Kop z rohu



Procedúra

- Lopta musí byť zahrávaná z rohového štvrtkruhu, najbližšiemu k miestu kde lopta opustila HP cez bránkovú čiaru.
- Lopta musí nehybne stáť a musí byť zahraná útočiacim hráčom
- Lopta musí byť uvedená do hry do štyroch sekúnd od momentu, kedy je tím pripravený uviesť loptu do hry alebo od momentu kedy rozhodca signalizuje, že je tím pripravený ju zahrať.
- Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohybuje, pričom nemusí opustiť rohový štvrtkruh

- V momente keď je lopta v hre, môže byť mimo HP iba zahrávajúci hráč



Ak spoluhráč zahrávajúceho hráča obchádza alebo sa pokúša obísť pravidlá, mal by byť napomenutý za nešportové správanie

Za každé ďalšie porušenie pravidiel, vrátane nezahratia kopu do 4 S alebo zahratia kopu z územia mimo rohový štvrtkruh, bude nasledovať hod od brány pre súpera



Kop po 6 AF, PK , Kopy zo značky pokutového kopu



Voľné kopy

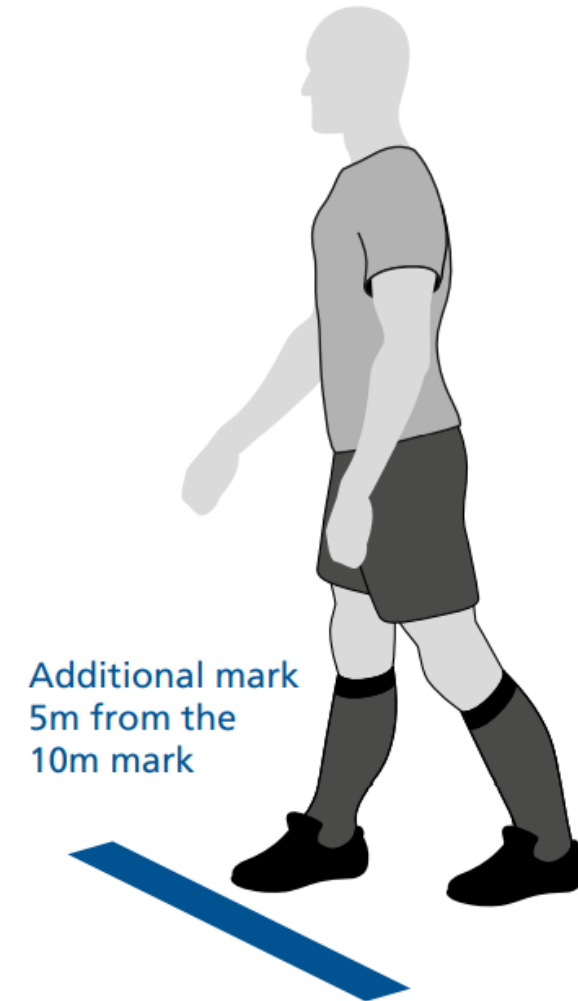
Priestupok	Lopta skončí v bránke	Lopta neskončí v bránke
Priestupok útočiaceho hráča	DFKSAF sa opakuje	Nepriamy voľný kop pre brániace sa mužstvo
Priestupok brániaceho hráča	Gól	DFKSAF sa opakuje a brániaci hráč sa upozorní; Napomenutý za každý ďalší priestupok
Priestupok útočiaceho aj brániaceho hráča	DFKSAF sa opakuje	DFKSAF sa opakuje a obaja hráči sa upozornia; Budú napomenutí za každý ďalší priestupok
Priestupok brankára	Gól	Nechytená: DFKSAF sa neopakuje (pokiaľ hráč nebol jasne ovplyvnený) Chytená: DFKSAF sa opakuje a brankár je upozornený; Napomenutý za každý ďalší priestupok

Procedúra

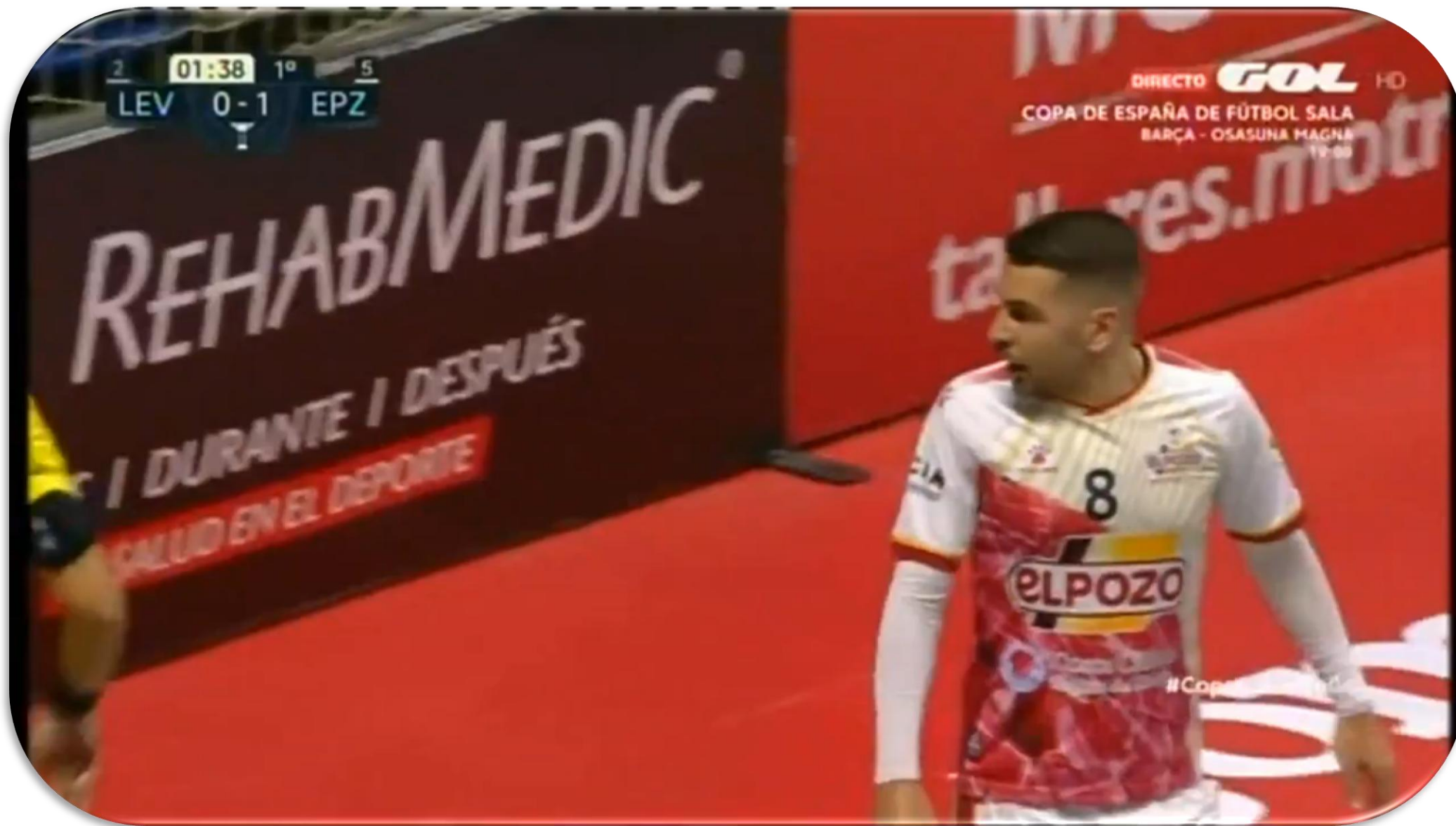
Pri zahrávaní kopu musia byť všetci ostatní hráči vrátane brániaceho brankára :

- Na hracej ploche
- Najmenej 5 m od lopty
- Za úrovňou lopty
- Mimo PÚ

- Poloha hráča pri reštarte hry je určená polohou jeho nôh alebo akejkoľvek časti tela, ktorá sa dotýka ihriska.



Pozícia brankára je daná značkou , ak poruší pravidlo, kop sa opakuje , brankár bude upozornený



Pokutový kop

Priestupok	Lopta skončí v bránke	Lopta neskončí v bránke
Priestupok útočiacim hráčom	Pokutový kop sa opakuje	NVK pre brániace mužstvo
Priestupok brániacim hráčom	Gól	Pokutový kop sa opakuje
Priestupok brániacim aj útočiacim hráčom	Pokutový kop sa opakuje	Pokutový kop sa opakuje
Priestupok brankára	Gól	Nechytená: PK sa neopakuje (pokiaľ hráč nebol jasne ovplyvnený) Chytená: PK sa opakuje a brankár je upozornený; Napomenutý za každý ďalší priestupok
Lopta zahratá k vlastnej bránke	NVK pre brániace mužstvo	NVK pre brániace mužstvo

varovanie, následne • **2nd time** ➔ **YC**

This “2nd time ➔ YC” applies to the same player:

- 1st Warning to No. 1 & 2nd Warning to No. 1 ➔ No. 1 receives a YC.
- 1st Warning to No. 1 & 2nd Warning to No. 9 ➔ No. 9 doesn't receive a YC.

* **KZZPK – nie sú súčasťou hry , zúčastniť sa ich nemôžu len hráči, ktorí dostali v zápase ČK**

Ak hráč dostane v zápase ŽK a následne pred KZZPK dostane druhú ŽK a následne ČK, nemôže byť ku kopom pripustený.

Upozornenia hráčov

- Varovania počas zápasov ako prevencia nie sú rovnocennými varovaniami pri porušení pravidiel pri PVK , PK

* Vtedy je na rozhodcovi a na manažmente stretnutia, či bude hráča/hráčov trestať alebo nie.

Vol'ne kopy

5. PVK po 6 AF

Priestupky a sankcie

- Brániaci brankár sa dopustí priestupku:
 - ➔ Ak lopta prejde do brány, rozhodca uzná gól
 - ➔ Ak lopta minie bránu alebo sa odrazí od brány, kop sa opakuje iba v prípade, že tento brankárov priestupok jasne ovplyvnil zahravajuceho hraca;

Pokutový kop

2. Priestupky a sankcie

Brániaci brankár sa dopustí priestupku:

- Ak lopta prejde do brány, rozhodca uzná gól;
 - Ak lopta minie bránu alebo sa odrazí od brány, kop sa opakuje iba v prípade, že tento brankárov priestupok jasne ovplyvnil zahravajuceho hraca
 - ak brankár zabráni svojim priestupkom dosiahnutiu gólu kop sa opakuje
-

Brankár ovplyvní zahrávajúceho hráča
Kop sa opakuje , ak je to brankárové prvé previnenie bude len upozornený



Brankár neovplyvní zahrávajúceho hráča a ten minie bránu
Pokutový kop sa neopakuje, varovanie nie je potrebné



Brankár poruší pravidlo, avšak kop sa nebude opakovať



Zahrávajúci hráč bol ovplyvnený brankárom/ brankár porušil pravidlo = PK sa musí opakovať. Ak sa daného priestupku brankár dopustil prvý krát rozhodca ho len varuje



Zahrávajúci hráč bol ovplyvnený brankárom/ brankár porušil pravidlo = PK sa musí opakovať. Ak sa daného priestupku brankár dopustil prvý krát rozhodca ho len varuje



Určenie výsledku stretnutia

Kopy zo značky pokutového kopu
Procedúra

Pred tým ako kopy zo značky pokutového kopu začnú:

Ak na konci zápasu alebo predĺženia a pred tým ako sa kopy zo značky pokutového kopu začnú, mužstvo s väčším počtom hráčov (v rátane náhradníkov) ako súper, **sa môžu rozhodnúť** znížiť počet svojich hráčov na rovnaký počet ako má súper.

Rozhodcovia musia byť upovedomený o mene a čísle hráča, ktorý sa kopov nezúčastní.

Akýkoľvek vyradený hráč už do hry nemôže zasiahnuť. (okrem výnimiek)

Počas kopov zo značky pokutového kopu:

Pokiaľ sa počas kopov zníži počet hráčov v jednom mužstve, mužstvo s väčším počtom hráčov **sa môže rozhodnúť znížiť** svoj počet hráčov na rovnaký počet ako súperove mužstvo. Rozhodcovia musia byť upovedomený o mene a čísle hráča, ktorý sa kopov nezúčastní.

Akýkoľvek vyradený hráč už do hry nemôže zasiahnuť. (okrem výnimiek)

* **“Výnimky ”**

Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo počas kopov, môže byť vymenený hráčom alebo náhradníkom, vyradeným pre dorovnanie počtu hráčov, ale vymenený brankár už ďalej nemôže zasiahnuť do procedúry kopov.

Ak už brankár stihol vykonať kop, jeho náhrada môže vykonať kop až v druhom kole kopov.

Hráč, ktorý bol na začiatku vyradený z procedúry kopov a potom nahradil zraneného brankára, môže zahrať kop v prvom kole kopov, pokiaľ nahradený brankár, pred tým ako sa zranil, kop nevykonával.



WE CARE ABOUT FOOTBALL
