

FUTSAL

Pravidlá hry

2020/21



Medzinárodná federácia asociačného futbalu

Prezident:	Gianni Infantino
Generálny Sekretár:	Fatma Samoura
Adresa:	FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Zurich Switzerland
Telefón:	+41 (0)43 222 7777
Web:	FIFA.com

FUTSAL

PRAVIDLÁ HRY

2020/21

Schválené Výborom rozhodcov FIFA a Radou FIFA

Táto brožúra sa bez súhlasu FIFA nesmie reprodukovat' ani prekladať vcelku ani sčasti.

Účinné od 1. júna 2020

POZNÁMKY K PRAVIDLÁM HRY	8
PRAVIDLO 1 – HRACIA PLOCHA	12
1 Povrch hracej plochy	12
2 Označenie hracej plochy	12
3 Rozmery hracej plochy	14
4 Pokutové územie	15
5 Značka 10m kopu	16
6 Zóna pre striedanie hráčov	16
7 Rohové územie	16
8 Technická zóna	17
9 Bránka	18
10 Posun bránky	20
11 Komerčné reklamy na hracej ploche	21
12 Komerčné reklamy na bránkových sieťach	21
13 Komerčné reklamy v technickej zóne	
14 Komerčné reklamy okolo hracej plochy	19
PRAVIDLO 2 – LOPTA	20
1 Vlastnosti a rozmery	20
2 Komerčné reklamy na lopte	21
3 Výmena poškodenej lopty	21
4 Náhradné lopty	21
5 Ďalšia lopta na hracej ploche	23
6 Gól dosiahnutý prasknutou/poškodenou loptou	24
PRAVIDLO 3 – HRÁČI	25
1 Počet hráčov	25
2 Počet striedaní a náhradníkov	25
3 Predloženie zápisu hráčov a náhradníkov	26
4 Procedúra striedania	26
5 Rozcvička	26
6 Striedanie brankára	27
7 Priestupky a sankcie	27
8 Vylúčenie hráča a náhradníka	28
9 Iné osoby na hracej ploche	28
10 Gól v okamihu, kedy sa na hracej ploche nachádza ďalšia osoba	28
11 Nesprávny opätovný vstup na hraciu plochu hráča mimo ihriska	29
12 Kapitán družstva	29

PRAVIDLO 4 – VÝSTROJ HRÁČOV	31
1 Bezpečnosť	31
2 Povinný výstroj	31
3 Farby	32
4 Ostatný výstroj	32
5 Heslá, odkazy, zobrazenia a reklama	35
6 Priestupky a sankcie	36
7 Číselné označenie	37
PRAVIDLO 5 – ROZHODCOVIA	38
1 Právomoc rozhodcov	38
2 Rozhodnutia rozhodcov	38
3 Práva a povinnosti	39
4 Zodpovednosť rozhodcov	41
5 Medzinárodné stretnutia	42
6 Výstroj rozhodcu	42
PRAVIDLO 6 – ASISTENT ROZHODCU	43
1 Asistent rozhodcu	43
2 Práva a povinnosti	43
3 Medzinárodné stretnutia	46
4 Rezervný asistent rozhodcu (RAR)	46
PRAVIDLO 7 – HRACÍ ČAS	47
1 Polčasy	47
2 Ukončenie polčasov	47
3 Oddychový čas	47
4 Polčasová prestávka	48
5 Predčasné ukončenie stretnutia	48
PRAVIDLO 8 – ZAČIATOK HRY A NADVIAZANIE NA HRU	49
1 Výkop	49
2 Rozhodcovská lopta	50
PRAVIDLO 9 – LOPTA V HRE A MIMO HRY	51
1 Lopta mimo hry	51
2 Lopta v hre	51
3 Hracia plocha v hale	51

PRAVIDLO 10 – URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA	52
1 Dosiachnutie gólu	53
2 Víťaz stretnutia	53
3 Kopy zo značky pokutového kopu	53
4 Góly vonku	55
PRAVIDLO 11 – HRÁČ MIMO HRY	56
PRAVIDLO 12 – ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE	57
1 Priamy kop	57
2 Nepriamy kop	59
3 Disciplinárne opatrenie	60
4 Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní	67
PRAVIDLO 13 – VOĽNÉ KOPY	69
1 Druhy voľných kopov	69
2 Procedúra vykonania voľných kopov	69
3 Priestupky a sankcie	71
4 Akumulované fauly	72
5 Priamy voľný kop od šiesteho akumulovaného faulu v každom polčase	73
PRAVIDLO 14 – POKUTOVÝ KOP	77
1 Procedúra	77
2 Priestupky a sankcie	78
3 Sumárna tabuľka	80
PRAVIDLO 15 – KOP Z AUTU	81
1 Procedúra	81
2 Priestupky a sankcie	82
PRAVIDLO 16 – HOD OD BRÁNKY	83
1 Procedúra	83
2 Priestupky a sankcie	83
PRAVIDLO 17 – KOP Z ROHU	85
1 Procedúra	85
2 Priestupky a sankcie	85

PRAKTICKÉ POKYNY PRE ROZHODCOV

SIGNALIZÁCIA 88

POZIČNÉ POSTAVENIE 101

**INTERPRETÁCIA PRAVIDIEL FUTSALU
A DOPORUČENIA PRE ROZHODCOV** 121

TERMINOLÓGIA V PRAVIDLÁCH FUTSALU 138

TERMINOLÓGIA ROZHODCU 142

POZNÁMKY K PRAVIDLÁM HRY

Oficiálne jazyky

FIFA publikuje Pravidlá futbalu v anglickom, francúzskom, nemeckom a španielskom jazyku. V prípade akýchkoľvek rozdielov v znení je rozhodujúce anglické znenie.

Ostatné jazyky

Národné futbalové asociácie, ktoré prekladajú Pravidlá futbalu, môžu získať šablónu pre vydanie 2020/21 od FIFA na adrese: refereeing@fifa.org.

Národné futbalové asociácie, ktoré vypracovali preloženú verziu Pravidiel futbalu v tomto formáte sú vyzvané, aby zaslali kópiu na FIFA (na prednej obálke je jasne uvedené, že ide o oficiálny preklad), aby mohla byť zverejnená na FIFA.com na použitie ostatnými.

Aplikácia Pravidiel futbalu

To, že rovnaké futbalové pravidlá platia v každom zápase v každej konfederácii, krajine, meste a dedine na celom svete, je značná sila, ktorá sa musí zachovať. Je to tiež príležitosť, ktorá musí byť využitá všade pre dobro futbalu.

Tí, ktorí vzdelávajú rozhodcov a ďalších účastníkov, by mali zdôrazniť, že:

- rozhodca by mal uplatňovať Pravidlá futbalu v „duchu hry“, aby bol nápomocný k spravodlivým a bezpečným stretnutiam
- každý musí rešpektovať rozhodcov a ich rozhodnutia, pamätať a rešpektovať integritu Pravidiel futbalu.

Hlavnú zodpovednosť za obraz hry nesú hráči a kapitán družstva, ktorý by mali zohrávať dôležitú úlohu pri zabezpečení dodržiavania Pravidiel futbalu, a zároveň napomáhať k ochrane a rešpektovaniu rozhodcu.

Modifikácia Pravidiel futbalu

Univerzálnosť Pravidiel futbalu znamená, že hra je v podstate rovnaká na všetkých úrovniach a vo všetkých častiach sveta. Okrem vytvorenia „spravodlivého“ a bezpečného prostredia, by Pravidlá futbalu mali podporovať aj pôžitok z hry.

Historicky FIFA umožnila Národným futbalovým asociáciám určitú flexibilitu pri úprave „organizačných“ pravidiel futbalu pre konkrétne kategórie. FIFA je pevne presvedčená, že národné futbalové asociácie by mali dostať viac možností a alternatív modifikovať futbal, ak to bude prospešné futbalu v ich vlastnej krajine.

Posudzovanie hry rozhodcami by malo byť v zásade rovnaké na všetkých futsalových ihriskách na svete a to od finálového stretnutia majstrovstiev sveta až po stretnutia na najnižších úrovniach. Potreby domáceho futbalu v jednotlivých krajinách sú určované v závislosti na dĺžke jeho existencie v tej ktorej krajine, počtom ľudí, ktorí sa ho zúčastňujú, spôsobmi akými sa trestá neférové správanie a podobne.

V dôsledku toho majú národné futsalové asociácie odteraz možnosť, podľa ich uváženia, modifikovať všetky alebo niektoré časti Pravidiel futbalu, za ktoré sú zodpovedné.

V súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots:

- rozmery hracej plochy;
- vlastnosti, hmotnosť a materiál lopty;
- rozmery bránok;
- hrací čas dvoch rovnakých polovic hry, prípadne dvoch rovnakých polovic predĺženého hracieho času na určenia víťaza, respektíve postupujúceho;
- obmedzenia hodov lopty brankárom.

Okrem toho je cieľom umožniť národným futbalovým asociáciám ďalšiu flexibilitu v prospech a vývoj futbalu v domácich súťažiach.

FIFA schválila tieto zmeny týkajúce sa jednotlivých "kategórií" futbalu:

- Ženský futbal nie je naďalej samostatná kategória, ale má rovnaké postavenie ako mužský futbal.
- Pevne určené vekové limity pre súťaže mládeže a veteránov sú zrušené. Národné futbalové asociácie, konfederácie a FIFA majú odteraz flexibilitu v rozhodovaní o vekových limitoch pre jednotlivé kategórie.
- Každá národná futsalová asociácia má právo rozhodovať, ktoré súťaže najnižšej úrovne futbalu budú označené ako grassroots futbal.

Národné futbalové asociácie majú flexibilitu využívať rôzne modifikácie pre rozličné súťaže – nie je požiadavka ich aplikovať všetky. Avšak, žiadne iné modifikácie, ako tie, ktoré sú vyššie uvedené, nie sú povolené aplikovať bez súhlasu FIFA.

Obmedzenia hodu lopty brankárom

FIFA schválila určité obmedzenia týkajúce sa hodu lopty brankármí pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futsal, pod podmienkou schválenia národnými futsalovými asociáciami alebo konfederáciou organizujúcou súťaž alebo FIFA - podľa toho, čo je vhodné.

Odkazy na obmedzenia sa nachádzajú:

PRAVIDLO 12 – Zakázaná hra a nešportové správanie

“Nepriamy voľný kop je tiež nariadený, ak sa brankár dopustí akéhokoľvek z nasledujúcich priestupkov:

[...]

- *ak je zakázané domácimi pravidlami pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futsal, aby brankár vyhodil loptu priamo cez čiaru, ktorá rozdeľuje ihrisko na dve rovnaké polovice, musí byť nariadený voľný kop, ktorý sa musí vykonať z miesta, kde lopta prekročila túto čiaru.”*

PRAVIDLO 16 – Hod od bránky

“Ak je zakázané domácimi pravidlami pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futsal, aby brankár vyhodil loptu priamo cez čiaru, ktorá rozdeľuje ihrisko na dve rovnaké polovice, musí byť nariadený nepriamy voľný kop pre družstvo súpera z miesta, kde lopta prekročila túto čiaru.”

Myšlienkou tohto obmedzenia je podpora kreativity a technického rozvoja vo futsale.

Od národných asociácií sa vyžaduje, aby informovali FIFA o využívaní týchto modifikácií, ďalej o tom, na akej úrovni, aké sú pre to dôvody, a prečo sú modifikácie využívané. To umožní identifikovať vývoj ideí a stratégií, ktoré môže FIFA využiť pri podpore rozvoja futsalu v iných národných futsalových asociáciách.

FIFA rada prijme informácie aj o iných potenciálnych modifikáciách Pravidiel futsalu, za podpory ktorých by sa mohla v budúcnosti viac angažovať v prospech ďalšej kreativity futsalu a jeho propagácie vo svete.

Zmeny a doplnenia Pravidiel futbalu

Posledná revízia Pravidiel futbalu bola v roku 2014. Pri každej navrhovanej zmene a doplnení pravidiel sa musí dbať na spravodlivosť, integritu, rešpekt, bezpečnosť, pôžitok účastníkov a na to, ako môže technológia prospieť hre. Pravidlá futbalu musia podporovať všetkých, bez ohľadu na pôvod a schopnosti.

Napriek tomu, že dochádza k zraneniam, Pravidlá futbalu sa snažia dbať na to, aby hra bola čo najbezpečnejšia. To si vyžaduje, aby hráči prejavovali rešpekt voči súperom, aby rozhodcovia vytvárali bezpečné prostredie zamedzením príliš agresívneho a nebezpečného spôsobu hry. Pravidlá futbalu stelesňujú nepriateľnosť nebezpečnej hry svojimi disciplinárnymi frázami, napríklad "riskantný spôsob" (napomenutie = žltá karta/ŽK), "ohrozenie bezpečnosti súpera" alebo "použitie nadmernej sily" (vylúčenie = červená karta/ČK).

Futbal musí byť atraktívny a príjemný pre hráčov, funkcionárov, rozhodcov a trénerov, ako aj pre divákov, fanúšikov, atď. Tieto pozmeňujúce a doplňujúce návrhy majú za úlohu pomôcť urobiť hru atraktívnejšou a príjemnejšou, aby ľudia bez ohľadu na vek, rasu, náboženstvo, kultúru, etnicitu, pohlavie, sexuálnu orientáciu alebo zdravotné postihnutie sa chceli hry zúčastniť a tešiť sa z nej.

Cieľom týchto pozmeňujúcich a doplňujúcich návrhov je zjednodušiť hru a zároveň zosúladiť mnoho aspektov medzi futbalovými a futbalovými pravidlami. Mnohé situácie sú „subjektívne“ a rozhodcovia sú ľudia (a teda robia chyby), niektoré rozhodnutia spôsobia diskusiu.

Pravidlá futbalu sa nedokážu zaoberať každou situáciou, takže tam, kde nie je uvedené žiadne priame ustanovenie, FIFA očakáva, že rozhodcovia sa rozhodnú v „duchu“ hry pomocou „citu pre hru“ - čo si často vyžaduje položenie otázky, „čo by bolo najlepšie pre futbal?“

1

Povrch hracej plochy

Povrch hracej plochy musí byť rovný a hladký, musí pozostávať z neabrazívnych povrchov, pokiaľ možno vyrobených z dreva alebo umelého materiálu - podľa pravidiel súťaže. Nebezpečné povrchy pre hráčov, funkcionárov a rozhodcov nie sú povolené.

Pre súťažné zápasy medzi reprezentačnými tímami národných asociácií pridružených k FIFA alebo medzinárodných klubových súťaží sa odporúča, aby povrch hracej plochy bol vyrobený a nainštalovaný spoločnosťou oficiálne licencovanou v rámci programu kvality FIFA pre futbalové povrchy nesúceho jednu z nasledujúcich značiek kvality:



FIFA Quality



IMS – International Match Standard

Hracie plochy z umelého povrchu sú povolené iba vo výnimočných prípadoch a len pre domáce súťaže.

2

Označenie hracej plochy

Hracia plocha musí mať obdĺžnikový tvar označený súvislými čiarami (prerušované čiaru nie sú povolené), ktoré nesmú byť nebezpečné (to znamená, že musia byť protišmykové). Tieto čiaru sú súčasťou územia, ktoré ohraničujú a ich farba musí byť zreteľne odlišná od farby hracej plochy.

Iba čiaru uvedené v Pravidle 1 môžu byť vyznačené na hracej ploche.

Ak sa používa viacúčelová hala, sú povolené aj iné čiaru, ak majú odlišnú farbu a sú zreteľne odlišiteľné od čiar určených pre futbal.

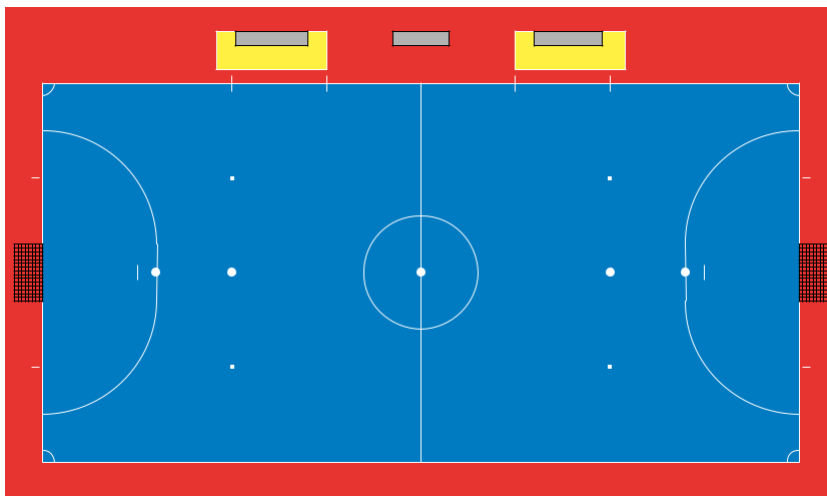
Ak si hráč vytvorí na hracej ploche iné značky ako tie, ktoré sú definované na vyznačenie hracej plochy, musí byť napomenutý za nešportové správanie. Ak sa hráč dopustí takého priestupku v čase, keď je lopta v hre, pokiaľ nie je možné uplatniť výhodu v hre, tak rozhodcovia prerušia hru, hráča napomenú za nešportové správanie a na hru nadviažu nepriamym voľným kopom v prospech súpera z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry, s výnimkou, ak sa lopta nachádzala v pokutovom území (pozri PRAVIDLO 13).

Dve dlhšie čiary ohraničujúce hraciú plochu sa nazývajú postranné čiary. Dve kratšie čiary sa nazývajú bránkové čiary.

Hracia plocha je rozdelená na dve polovice stredovou čiarou, ktorá spája stredy dvoch postranných čiar.

Uprostred stredovej čiar sa vyznačí stredová značka s polomerom 6 cm a z nej stredový kruh s polomerom 3 m.

5 m od rohového oblúka kolmo na bránkovú čiaru a smerujúc mimo hracej plochy musí byť umiestnená značka, ktorá určuje, či hráči brániaceho sa družstva dodržia predpísanú minimálnu vzdialenosť (5 m). Šírka tejto značky je 8 cm a jej dĺžka je 40 cm.



3 Rozmery hracej plochy

Dĺžka postrannej čiary musí byť väčšia ako dĺžka bránkovej čiary.

Všetky čiary musia mať šírku 8 cm.

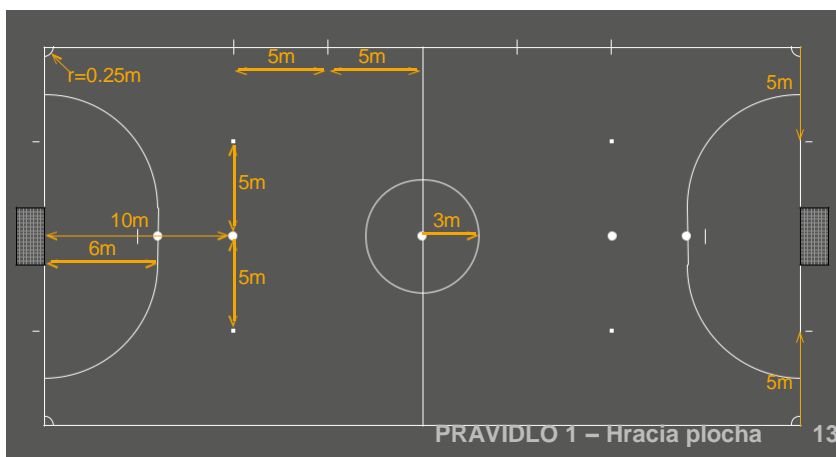
Pre stretnutia, ktoré nie sú medzinárodné, sú rozmery hracej plochy nasledovné:

Dĺžka (postranná čiara):	Minimum	25m
	Maximum	42m
Šírka (bránkova čiara):	Minimum	16m
	Maximum	25m

Pre medzinárodné stretnutia sú rozmery hracej plochy nasledovné:

Dĺžka (postranná čiara):	Minimum	38m
	Maximum	42m
Šírka (bránkova čiara):	Minimum	20m
	Maximum	25m

Pravidlá súťaže môžu určiť dĺžku bránkovej čiary a postrannej čiary v rámci vyššie uvedených požiadaviek.

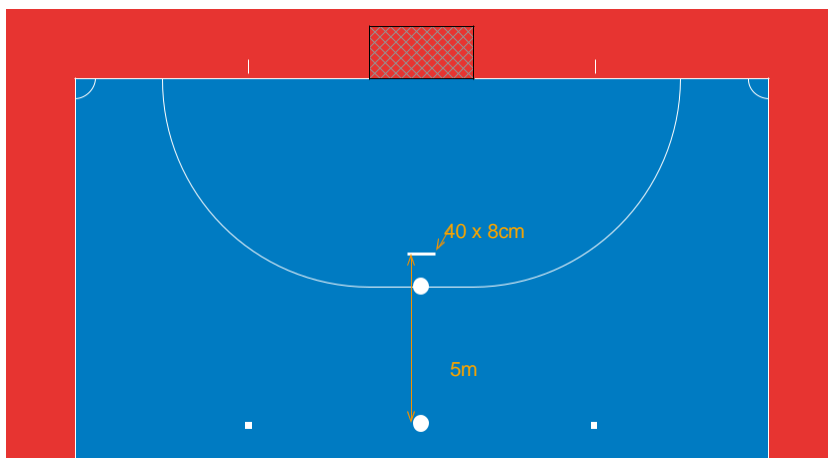


4 Pokutové územie

Dve imaginárne čiary dlhé 6 m sa umiestnia z vonkajšej strany oboch bránkových žrdí a v pravom uhle voči bránkovej čiare; na koniec týchto čiar sa umiestni štvrtkruh smerujúci k bližšej postrannej čiare, každý s priemerom 6 m z vonkajšej strany bránkových žrdí. Horná časť každého štvrtkruhu sa spojí čiarou dlhou 3,16 m vyznačenou paralelne s bránkovou čiarou medzi bránkovými žrdami. priestor označenými týmito čiarami a bránkovou čiarou sa nazýva pokutové územie.

V každom pokutovom území sa umiestni značka pokutového kopu vo vzdialenosti 6 m od stredu medzi bránkovými žrdami a v rovnakej vzdialenosti od nich v tvare kruhu s polomerom 6 cm.

Ďalšia značka (čiara) musí byť vyznačená v pokutovom území, 5 m od značky 10 m pokutového kopu, aby sa zabezpečilo, že brankár brániaceho družstva dodrží vzdialenosť od lopty (5 m), pri zahrávaní kopu zo značky 10 m kopu. Táto značka je 8 cm široká a 40 cm dlhá.



5 Značka 10 m kopu

Značka 10 m kopu sa umiestni vo vzdialenosti 10 m od stredu medzi bránkovými žrdami a v rovnakej vzdialenosti od nich v tvare kruhu s polomerom 6 cm.

Na hracej ploche musia byť vyznačené ďalšie dve značky kruhového tvaru s polomerom 4 cm vo vzdialenosti 5 m vľavo a 5 m vpravo od značky 10 m pokutového kopu, ktoré označujú minimálnu vzdialenosť, ktorú musia hráči dodržať, pri zahrávaní kopu zo značky 10 m pokutového kopu.

Fiktívna čiara prechádzajúca týmito značkami, 10 metrov od a rovnobežne s bránkovou čiarou, označuje hranicu oblasti, v ktorej, ak sa spácha priestupok, za ktorý je nariadený kop zo značky 10 m kopu, si družstva môžu vybrať medzi vykonaním kopu zo značky 10 m kopu alebo vykonaním priameho voľného kopu z miesta, kde sa priestupok stal.

6 Zóna pre striedanie hráčov

Zóny pre striedanie hráčov sú priestory na postrannej čiare pred lavičkami družstiev:

- Sú umiestnené pred technickou zónou, 5 m od stredovej čiary a sú 5 m dlhé. Na každom svojom konci sú označené čiarou dlhou 80 cm a širokou 8 cm, pričom 40 cm smeruje do vnútra hracej plochy a 40 cm mimo hracej plochy
- Zóna pre striedanie hráčov je umiestnená na obrannej strane hracej plochy družstva a mení sa v druhom polčase stretnutia a v polčasoch prípadného predĺženia

Viac informácií o striedaní a príslušnom postupe je uvedený v PRAVIDLE 3.

7 Rohové územie

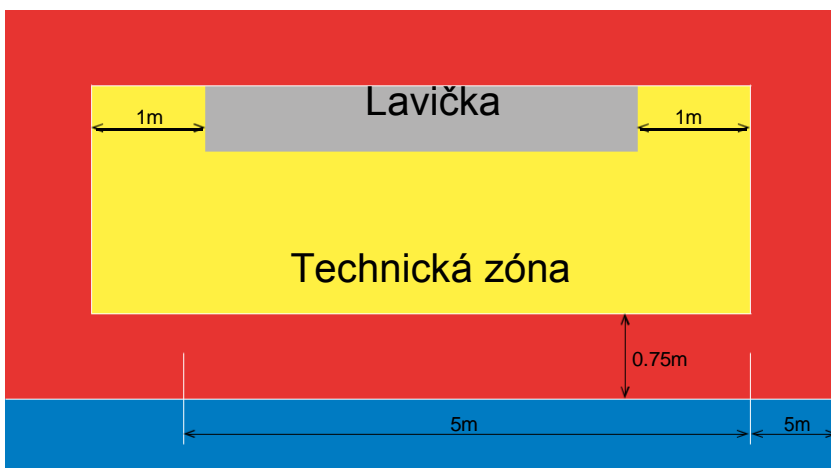
Štvrtkruh s polomerom 25 cm sa umiestni do každého rohu smerom do vnútra hracej plochy. Čiara (rohový oblúk) má šírku 8 cm.

8 Technická zóna

V technickej zóne je vyhradený priestor na sedenie pre funkcionárov družstiev a náhradníkov. Aj keď sa veľkosť a poloha technickej zóny môže v jednotlivých zariadeniach líšiť, uplatňujú sa nasledujúce pokyny:

- Technická zóna presahuje do vzdialenosti 1m každú zo strán lavičiek a smeruje do vzdialenosti 75 cm od postrannej čiary.
- Odporúča sa použitie čiar označujúcich územie technickej zóny.
- Počet osôb oprávnených byť v technickej zóne je určený pravidlami súťaže.
- Osoby oprávnené byť v technickej zóne:
 - sú identifikované pred začiatkom stretnutia v súlade s pravidlami súťaže;
 - sa musia správať zodpovedne;
 - sa musia zdržiavať v technickej zóne, pričom ju môžu opustiť iba vo výnimočných prípadoch a so súhlasom rozhodcu. Napríklad, ak rozhodca povolí lekárovi alebo masérovi družstva zhodnotiť zranenie hráča, prípadne ošetriť zraneného hráča na hracej ploche.
- Iba jedna osoba je oprávnená dávať hráčom pokyny z technickej zóny.
- Náhradníci a kondičný tréner sa smú zahrievať počas stretnutia v zóne zriadenej za týmto účelom, a to tak dlho, kým nebránia v pohybe hráčom a rozhodcom, pričom sa musia správať zodpovedne.

Zóna pre striedanie hráčov a technická zóna



Bezpečnosť

Pravidlá súťaže určia minimálnu vzdialenosť medzi čiarami označujúcimi hraciu plochu (bránkové a postranné čiary) a bariérami, ktoré oddeľujú divákov (vrátane bariér s reklamami) tak, aby chránili bezpečnosť účastníkov.

9 Bránka

Bránka je umiestnená v strede každej bránkovej čiary.

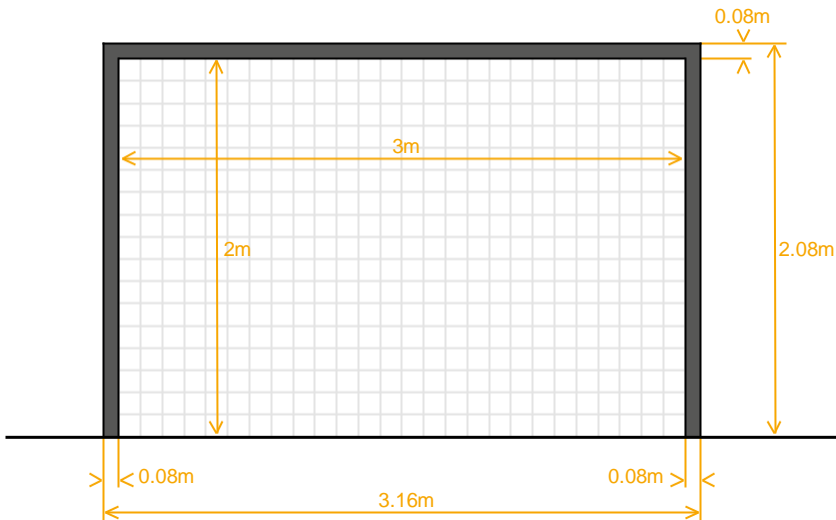
Bránka pozostáva z dvoch vertikálnych žrdí rovnako vzdialených od rohov hracej plochy a spojených horizontálnym brvnom. Žrde a brvno musia byť vyrobené zo schváleného materiálu. Ich tvar musí byť buď štvorcový, obdĺžnikový, kruhový, eliptický alebo hybrid týchto možností a nesmie byť pre hráčov nebezpečný.

Vzdialenosť (vnútorné meranie) medzi žrdami je 3 m a vzdialenosť od spodnej strany brvna k zemi je 2 m.

Obe žrde a brvno majú rovnakú šírku a hĺbku ako bránková čiara a to 8 cm. Siete musia byť vyrobené zo schváleného materiálu a sú pripojené k zadnej strane žrdí a brvna pomocou vhodných prostriedkov. Musia byť správne uchytené a nesmú rušiť brankára.

Ak sa poškodí alebo zlomí bránkové brvno, rozhodca musí hru prerušiť až do času, pokiaľ sa bránkové brvno neopraví alebo neumiestni na pôvodné miesto. Ak sa tak nestane, rozhodca musí stretnutie predčasne ukončiť. Brvno nie je dovolené nahradiť povrazom alebo akýmkoľvek pružným alebo nebezpečným materiálom. Ak sa brvno opraví alebo umiestni na pôvodné miesto, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala lopta v momente prerušenia hry, s výnimkou, ak sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry v pokutovom území (pozri PRAVIDLO 8).

Bránkové žrde a brvno musia pozostávať z odlišnej farby voči hracej ploche.



Bránky musia mať stabilizačný systém, ktorý zabráni ich prevráteniu. Nesmú byť pripevnené k zemi, ale musia mať na zadnej strane primeranú hmotnosť tak, aby sa bránky mohli pohybovať primerane bez toho, aby to ohrozilo bezpečnosť účastníkov.

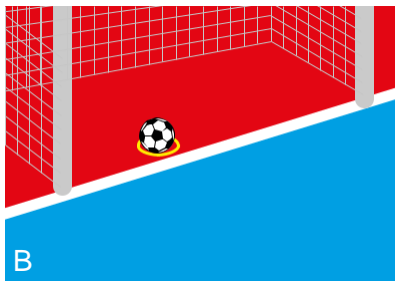
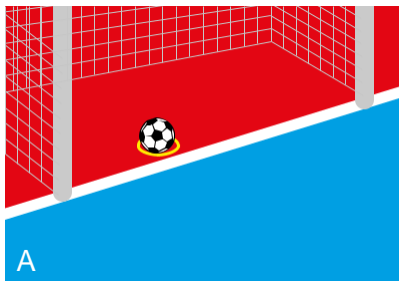


Prenosné bránky sa môžu použiť iba v prípade, že vyhovujú tejto podmienke.

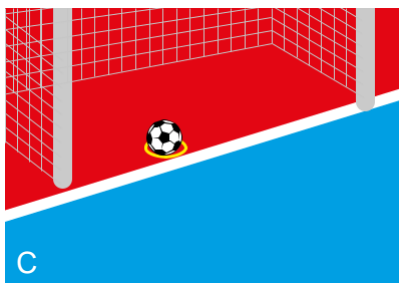
10 Posun bránky

Rozhodcovia sa riadia nasledujúcimi pokynmi, ktoré sa týkajú umiestnenia bránok na bránkovej čiare a dosiahnutia gólu:

Správna pozícia bránky



Posunutá bránka



A = Dosiahnutý gól

B = Ak sa obe bránkové žrdi dotýkajú bránkovej čiar, rozhodca musí uznať gól, ak lopta prešla bránkovou čiarou celým svojím objemom

C = Bránka je posunutá, keď aspoň jedna z bránkových žrdí sa nedotýka bránkovej čiar

V prípade, že je bránka posunutá alebo prevrátená úmyselne alebo neúmyselne hráčom brániaceho sa družstva (vrátane brankára) ešte predtým, ako lopta prejde cez bránkovú čiaru, rozhodca gól uzná, pokiaľ usúdi, že lopta by prešla za bránkovú čiaru, medzi bránkovými žrdami a brvnom ak by bola bránka v správnej pozícii.

Ak brániaci hráč nedovoľene pohne alebo prevráti svoju bránku a tá sa dotkne lopty, nariadi sa pokutový kop pre útočiacie mužstvo a previnilý hráč musí byť

napomenutý alebo, ak tím zmarí súperovi dosiahnutie gólu alebo vyloženú gólovú situáciu, musí byť vylúčený.

V prípade, že je bránka posunutá alebo prevrátená úmyselne alebo neúmyselne hráčom útočiaceho družstva, gól nesmie byť uznaný a:

- ak sa jedná o neúmyselné posunutie bránky, na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou;
- ak sa jedná o úmyselné posunutie bránky a došlo ku kontaktu lopty s bránkou, na hru sa nadviaže priamym voľným kopom v prospech súpera a previnivší hráč musí byť napomenutý;
- ak sa jedná o úmyselné posunutie bránky a nedošlo ku kontaktu lopty s bránkou, na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom v prospech súpera a previnivší hráč musí byť napomenutý;

11 Komerčné reklamy na hracej ploche

Reklama na hracej ploche je povolená pokiaľ ju nezakazujú pravidlá súťaže. Reklama však nesmie rušiť hráčov alebo rozhodcov a čiary stanovené v Pravidlách futbalu musia byť viditeľné.

12 Komerčné reklamy na bránkových sieťach

Reklama na bránkových sieťach je povolená, pokiaľ ju nezakazujú pravidlá súťaže. Reklama však nesmie rušiť hráčov alebo rozhodcov.

13 Komerčné reklamy v technickej zóne

Reklama v technickej zóne je povolená, pokiaľ ju nezakazujú pravidlá súťaže. Reklama však nesmie rušiť účastníkov v technickej zóne, tretieho rozhodcu alebo rozhodcov.

14 Komerčné reklamy okolo hracej plochy

Zvislá reklama musí byť:

- 1m od postranných čiar, s výnimkou technickej zóny a zóny pre striedanie hráčov, kde je zvislá reklama zakázaná;
- v tej istej vzdialenosti od bránkových čiar, ako je hĺbka bránkovej siete;
- 1m od bránkovej siete.

1 Vlastnosti a rozmery

Lopta musí byť:

- guľatá;
- vyrobená zo schváleného materiálu;
- o obvode nie väčšom ako 64 cm a nie menšom ako 62 cm;
- pri začatí hry o hmotnosti nie väčšej ako 440 g a nie menšej ako 400 g;
- nahustená na tlak 0,6 – 0,9 atm (600-900 g/cm²) na úrovni mora.

Lopta nesmie odskočiť menej ako 50 cm a viac ako 65 cm pri prvom odskočení a pustení z výšky 2 m.

V súťažných stretnutiach, ktoré riadia FIFA alebo konfederácie, sa môžu používať na hru len lopty, ktoré majú jedno z nasledujúcich označení:

FIFA Quality PRO

FIFA Quality

IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD



Ak je lopta takto označená, znamená to, že bola otestovaná a spĺňa minimálne technické požiadavky podľa Pravidla 2. Ďalšie kritériá špecifické pre každé logo musia byť schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá. Organizácie vykonávajúce testovanie schvaľuje FIFA.

2 Komerčné reklamy na lopte

V súťažiach organizovaných pod záštitou FIFA, konfederácií alebo národných futbalových asociácií nie sú na lopte povolené žiadne komerčné reklamy, s výnimkou označenia organizátora súťaže a autorizovanej značky výrobcu. Rozpis súťaže môže určiť veľkosť a počet takýchto označení.

3 Výmena poškodenej lopty

Ak lopta praskne alebo sa poškodí v priebehu hry, hra sa preruší a na hru je nadviazané rozhodcovskou loptou (náhradnou) z miesta, kde sa pôvodná lopta poškodila, okrem prípadu, ak sa hra prerušila v pokutovom území, pričom v tomto prípade rozhodcovia vhodia rozhodcovskú loptu vo vnútri pokutového územia pre brankára. Jedinou výnimkou je, ak lopta praskne alebo sa poškodí v dôsledku úderu do bránkových žrdí alebo brvna a následne priamo skončí v bránke (pozri PRAVIDLO 6).

Ak lopta praskne alebo sa stane nepoužiteľnou pri výkope, hode od bránky, rohovom kope, rozhodcovskej lopte, voľnom kope alebo pokutovom kope, na hru sa nadviaže v súlade s Pravidlami futbalu.

Ak lopta praskne alebo sa poškodí počas vykonania pokutového kopu alebo kopu zo značky 10m kopy, to znamená, že lopta je zreteľne v pohybe a praskne predtým ako sa jej dotkne iný hráč alebo ako narazí na bránkové brvno či bránkovú žrd', pokutový kop alebo kop zo značky 10m kopy sa opakuje.

V priebehu stretnutia loptu nemožno vymeniť bez súhlasu rozhodcu.

4 Náhradné lopty

Náhradné lopty majú byť umiestnené okolo hracej plochy a pripravené k hre, ak spĺňajú požiadavky v súlade s Pravidlom 2 a ich používanie má rozhodca pod kontrolou.

5 Ďalšia lopta na hracej ploche

Ak sa v čase, keď je lopta v hre, dostane na hracu plochu ďalšia lopta, ktorá ovplyvňuje hru, rozhodcovia musia hru prerušiť a nechať ďalšiu loptu odstrániť. Na hru je nadviazané rozhodcovskou loptou z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v pokutovom území, rozhodcovia v tomto prípade vhodia rozhodcovskú loptu vo vnútri pokutového územia pre brankára.

Ak sa v čase, keď je lopta v hre, dostane na hraciu plochu ďalšia lopta, ktorá neovplyvňuje hru, rozhodcovia nechajú pokračovať v hre a musia dať ďalšiu loptu odstrániť pri najbližšej možnej príležitosti.

6 Gól dosiahnutý prasknutou/poškodenou loptou

Ak lopta praskne alebo sa poškodí po náraze na bránkovú žrd' resp. brvno a následne skončí v bráne rozhodcovia gól uznajú.

1 Počet hráčov

Stretnutie hrajú dve družstvá. V stretnutí môže hrať za každé družstvo najviac päť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár. Stretnutie sa nemôže začať alebo sa nemôže v ňom pokračovať, ak ktorékoľvek družstvo pozostáva z menej ako troch hráčov.

Ak má družstvo menej ako troch hráčov, čo bolo spôsobené tým, že jeden, alebo viacerí hráči úmyselne opustili hraciu plochu, rozhodca nie je povinný prerušiť hru a môže ponechať výhodu v hre. Stretnutie však nesmie pokračovať, pokiaľ lopta opustila hraciu plochu a družstvo nemá k dispozícii minimálne troch hráčov.

Ak je Súťažným poriadkom respektíve Rozpisom súťaže ustanovené, že všetci hráči a náhradníci musia byť pred začiatkom stretnutia uvedení v zápise o stretnutí a družstvo začne stretnutie s menším počtom hráčov ako päť, môžu sa neskôr, keď sa dostavia, stretnutia zúčastniť. Ale iba hráči a náhradníci, ktorých mená boli uvedené v zápise o stretnutí pred jeho začiatkom.

2 Počet striedaní a náhradníkov

Počas stretnutia je možné vykonať neobmedzený počet striedaní.

Súťažné stretnutia

V súťaži organizovanej pod záštitou FIFA, konfederácií alebo členských národných asociácií, môže do hry zasiahnuť najviac deväť náhradníkov. Pravidlá súťaže musia stanoviť, koľko môže byť nominovaných náhradníkov.

Ostatné stretnutia

V neoficiálnych medzinárodných stretnutiach A-družstiev národných tímov smie do hry zasiahnuť najviac desať náhradníkov.

Vo všetkých ostatných stretnutiach môže byť počet náhradníkov zvýšený, ak:

- družstvá dosiahnu dohodu o maximálnom počte náhradníkov;
- rozhodcovia sú o dohode informovaní pred stretnutím.

Ak rozhodcovia nie sú informovaní, alebo ak nie je dosiahnutá dohoda pred stretnutím, nie je povolené viac ako desať náhradníkov.

3 Predloženie zápisu hráčov a náhradníkov

Vo všetkých stretnutiach musia byť mená všetkých hráčov aj náhradníkov odovzdané rozhodcom pred začiatkom stretnutia, či už sú prítomní alebo nie. Hráč ani náhradník, ktorého meno nie je rozhodcom odovzdané, sa nesmie stretnutia zúčastniť.

4 Procedúra striedania

Striedanie môže byť vykonané kedykoľvek, či už je lopta v hre alebo mimo hry, okrem odдыхového času. Pri striedaní hráčov musia byť dodržané tieto podmienky:

- striedaný hráč opustí hraciu plochu cez zónu určenú na striedanie svojho družstva okrem výnimiek uvedených v Pravidlách futbalu.
- striedaný hráč nepotrebuje povolenie ani jedného z rozhodcov opustiť ihrisko.
- náhradník nevstúpi na hraciu plochu skôr, ako ju striedaný hráč opustí.
- náhradník na hraciu plochu vstúpi cez vlastnú zónu určenú na striedanie.
- striedanie je dokončené vstupom náhradníka na hraciu plochu cez vlastnú zónu určenú na striedanie po tom, ako podá rozlišovaciu vestu hráčovi, ktorý ho strieda okrem prípadu, ak striedaný hráč opustí hraciu plochu v inej zóne z akéhokoľvek dôvodu uvedeného v Pravidlách futbalu. V tomto prípade odovzdá striedaný hráč rozlišovaciu vestu tretiemu rozhodcovi.
- týmto okamihom sa náhradník stal hráčom a hráč, ktorý bol vystriedaný, sa stal náhradníkom.
- procedúra striedania môže byť za určitých okolností zamietnutá, napríklad ak náhradník nemá svoju výstroj v poriadku.
- vystriedaný hráč môže opätovne zasiahnuť do stretnutia.
- všetky striedania sú podriadené autorite a právomoci rozhodcov bez ohľadu na to, či sú vykonané počas hry alebo v prerušenej hre.
- náhradník, ktorý nedokončil procedúru striedania nemôže nadviazať na hru kopom z autu, pokutovým kopom, voľným kopom, rohovým kopom, hodom od bránky alebo rozhodcovskou loptou.

5 Rozcvička

Maximálne päť náhradníkov z družstva sa môže súčasne rozcvičovať.

6 Striedanie brankára

- akýkoľvek náhradník môže počas hry vystriedať brankára bez toho, aby bolo nutné informovať rozhodcu a bez toho, aby sa muselo čakať na prerušenie hry.
- akýkoľvek hráč si môže vymeniť miesto s brankárom, ale musí tak urobiť počas prerušenia hry a musí o chystanej výmene informovať rozhodcu.
- hráč alebo náhradník, ktorý si mení miesto s brankárom, musí mať brankársky dres s rovnakým číslom, ktoré mal na svojom pôvodnom drese. Pravidlá súťaže môžu ustanoviť, že hráč hrajúci ako lietajúci brankár musí mať presne rovnakú farbu dresu ako dres brankára.

7 Priestupky a sankcie

Ak náhradník v priebehu striedania vstúpi na hraciu plochu skôr, ako ju striedaný hráč opustí, alebo v prípade, že na hraciu plochu vstúpi z iného miesta ako zo zóny určenej pre striedanie:

- rozhodcovia prerušia hru (nemusia okamžite, ak môžu aplikovať výhodu v hre);
- rozhodcovia náhradníka napomenú za porušenie pravidla o striedaní a vykážu ho z hracej plochy.

Ak rozhodcovia prerušia hru, na hru opätovne nadviažu nepriamym voľným kopom v prospech družstva, ktoré sa neprevinilo a to z miesta, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry (pozri PRAVIDLO 13). Ak sa tento náhradník alebo jeho družstvo dopustí iného priestupku, na hru sa nadviaže v súlade s časťou „Interpretácia Pravidiel futbalu a návody pre rozhodcov“

Ak hráč počas striedania opustí hraciu plochu z iného miesta, ako je zóna striedania jeho družstva, z dôvodu, ktorý nie je uvedený v Pravidlách futbalu, rozhodca preruší hru (nemusia okamžite, ak môže uplatniť výhodu) a napomenie hráča za porušenie procedúry o striedaní.

Ak rozhodcovia prerušia hru, na hru opätovne nadviažu nepriamym voľným kopom v prospech družstva, ktoré sa neprevinilo.

V prípade akéhokoľvek iného porušenia tohto pravidla:

- hráčov, ktorí porušili pravidlá, rozhodca napomenie;
- Na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom v prospech družstva, ktoré sa neprevinilo, a to z miesta, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry (pozri PRAVIDLO 13). V ojedinelých prípadoch je na hru nadviazané v zmysle časti „Interpretácia Pravidiel futbalu a návody pre rozhodcov“ (Pravidlo 3)

8 Vylúčenie hráča a náhradníka

Hráč, ktorý sa dopustil priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry:

- pred odovzdaním zápisu o stretnutí rozhodcovi, nesmie byť uvedený v zápise o stretnutí v akejkoľvek funkcii;
- po odovzdaní zápisu o stretnutí rozhodcovi, ale pred začiatkom stretnutia, môže byť nahradený náhradníkom, počet náhradníkov z tohto dôvodu nemôže byť doplnený

Náhradník, ktorý je vylúčený z hry, či už pred úvodným výkopom alebo po začiatku stretnutia, nemôže byť nahradený.

Náhradník môže nahradiť vylúčeného hráča a vstúpiť na hraciu plochu dve minúty po jeho vylúčení z hry za predpokladu, že k tomu dostal povolenie od rozhodcu, asistenta rozhodcu (časomerača alebo tretieho rozhodcu). Ak družstvo vylúčeného hráča dostane gól pred vypršaním dvoch minút, postupuje sa takto:

- ak hrá päť hráčov proti štyrom a družstvo s vyšším počtom hráčov strelí gól, družstvo so štyrmi hráčmi môže byť doplnené piatym hráčom;
- ak obe družstvá hrajú s tromi alebo štyrmi hráčmi a je strelený gól, obe družstvá pokračujú v hre s rovnakým počtom hráčov;
- ak hrá päť hráčov proti trom, alebo štyria proti trom, a družstvo s vyšším počtom hráčov strelí gól, družstvo s tromi hráčmi môže byť doplnené len o jedného hráča;
- ak družstvo s menším počtom hráčov dosiahne gól, hra pokračuje bez zmeny počtu hráčov až do uplynutia dvoch minút, pokiaľ družstvo s väčším počtom hráčov medzičasom nedosiahne gól.

9 Iné osoby na hracej ploche

Členovia realizačného tímu, uvedení v zápise o stretnutí, sú členmi družstva. Ktokoľvek neuvedený v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu je považovaný za cudziu osobu.

Ak člen realizačného tímu, náhradník (mimo procedúry striedania), vylúčený hráč alebo cudzia osoba vstúpi na hraciu plochu a ovplyvní hru, rozhodca musí:

- prerušiť hru (nemusia tak urobiť ihneď, ak táto osoba neovplyvňuje hru)
- zabezpečiť odchod tejto osoby z hracej plochy;
- prijať príslušné disciplinárne opatrenie.

Ak bola hra prerušená a hru ovplyvnil:

- člen realizačného tímu, náhradník alebo vylúčený hráč, rozhodca nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop,
- cudzia osoba, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou.

Rozhodcovia musia tieto skutočnosti oznámiť riadiacemu orgánu.

10 Gól v okamihu, kedy sa na hracej ploche nachádza ďalšia osoba

Ak lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie hry nezabránilo brániacemu hráčovi v možnosti hrať s loptou, je gól uznaný, pokiaľ sa lopta dostane do bránky, aj keď došlo ku kontaktu lopty s cudzou osobou, okrem prípadu, keď lopta skončila v súperovej bránke (a teda sa jednalo o snahu týmto spôsobom ovplyvnenia dosiahnuť gól).

Pokiaľ po dosiahnutí gólu a po následnom nadviazaní na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba, už nemôže gól odvolať.

Pokiaľ sa ďalšia osoba stále nachádza na hracej ploche, rozhodca musí:

- prerušiť hru;
- zabezpečiť odchod cudzej osoby z hracej plochy;
- nadviazať na hru rozhodcovskou loptou alebo voľným kopom podľa charakteru priestupku.

Rozhodcovia musia tieto skutočnosti oznámiť riadiacemu orgánu.

Pokiaľ po dosiahnutí gólu, ale pred nadviazaním na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba, tak gól neuzná, pokiaľ ďalšou osobou bol:

- hráč, náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól. Nadviazanie na hru je vykonané priamym voľným kopom z miesta, kde sa v tom okamihu nachádzala ďalšia osoba;
- ak cudzia osoba ovplyvnila hru, dopomohla lopte skončiť v bránke alebo zabránila brániacemu hráčovi hrať s loptou, na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou.

Rozhodca uzná gól, pokiaľ ďalšou osobou:

- bol hráč, náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dostalo gól;
- bola cudzia osoba, ktorá neovplyvnila hru.

Vo všetkých prípadoch musí rozhodca zabezpečiť odchod ďalšej osoby z hracej plochy.

11 Nesprávny opätovný vstup na hraciu plochu hráča mimo ihriska

Ak hráč, ktorý opustil hraciu plochu so súhlasom rozhodcov opätovne vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcov, rozhodcovia musia:

- prerušiť hru (nemusia ihneď, ak hráč neovplyvňuje hru alebo ak môže byť poskytnutá výhoda v hre);
- napomenúť hráča za neoprávnený vstup na hraciu plochu.

Ak rozhodcovia z tohto dôvodu prerušia hru, nadviažu na ňu:

- priamym voľným kopom z miesta, kde došlo k ovplyvneniu hry;
- nepriamym voľným kopom, pokiaľ hra nebola ovplyvnená.

Ak hráč náhodne opustí hraciu plochu, nemusí sa to považovať automaticky za porušenie pravidiel. Rovnako opustenie hracej plochy hráčom, ako súčasť hry, nie je považované za porušenie pravidiel.

12 Kapitán družstva

Kapitán družstva nemá žiadne zvláštne postavenie alebo výsady, ale má určitý stupeň zodpovednosti za správanie sa hráčov jeho družstva.

1 Bezpečnosť

Hráč nesmie používať nepovolený alebo nebezpečný výstroj, alebo nosiť na sebe oblečené veci, ktoré sú nebezpečné pre neho alebo ostatných hráčov.

Všetky druhy šperkov, náhrdelníky, prstene, kožené alebo gumené náramky, náušnice a podobne sú zakázané a musia byť odstránené. Použitie pásky k zakrytiu šperkov nie je dovolené.

Pred začiatkom stretnutia musia byť skontrolovaní hráči, rovnako aj náhradníci a to pred tým, ako vstúpia na hraciu plochu. Pokiaľ má hráč na sebe nepovolený, alebo nebezpečný výstroj, prípadne šperky, rozhodca musí hráčovi nariadiť, aby:

- takýto výstroj odložil;
- pri najbližšom prerušení hry opustil hraciu plochu, ak hráč takúto výstroj neodložil.

Hráč, ktorý odmietne rešpektovať nariadený pokyn rozhodcu alebo nebezpečný predmet má opäť na sebe, musí byť napomenutý.

2 Povinný výstroj

Povinný výstroj hráča tvoria nižšie uvedené samostatné časti:

- dres s rukávami;
- trenírky – brankár ma povolené dlhé teplákové nohavice
- štulpne – (páska alebo akýkoľvek materiál použitý na štulpniach, musí mať rovnakú farbu ako tá časť štulpni, ktorú zakrýva;
- chrániče holení – musia byť vyrobené z vhodného materiálu, aby poskytl dostatočnú ochranu a musia byť zakryté štulpňami;
- halová obuv.

Hráč, ktorý náhodne stratí obuv alebo chránič holení, si musí výstroj čo najskôr uviesť do poriadku, najneskôr pri najbližšom prerušení hry. Pokiaľ skôr, ako tak učíní, zahrá hráč s loptou alebo dosiahne gól, rozhodca gól uzná.

3 Farby

- Obe družstvá musia použiť takú farbu oblečenia, ktorá sa od súpera, ako aj od farby oblečenia rozhodcov odlišuje.
- Brankár musí mať takú farbu oblečenia, ktorá je odlišná od ostatných hráčov a rozhodcov.
- Pokiaľ dresy oboch brankárov súperiacich družstiev majú rovnakú farbu a žiadny z nich nemá k dispozícii dres inej farby, rozhodca im umožní hrať v stretnutí v týchto dresoch.

Termo bielizeň (vrchná časť) musí byť pri jednofarebnom drese rovnakej základnej farby, ako je farba krátkeho rukáva alebo pri vzorkovanom alebo viacfarebnom drese takej farby, ktorá presne kopíruje farbu krátkeho rukáva.

Termo bielizeň (spodná časť) musí mať rovnakú farbu ako hlavná farba trenírok alebo najspodnejšia časť trenírok.

Hráči toho istého družstva musia mať rovnakú farbu termo bielizne.

Pravidlá domácej súťaže môžu trvať na farebne odlišnom oblečení od hráčov a rozhodcov pre funkcionárov a náhradníkov, ktorí sa nachádzajú v technickej zóne.

4 Ostatný výstroj

Ochranný výstroj, napríklad prikrývka hlavy, tvárové masky, chrániče kolien a ramien vyrobené z mäkkého, ľahkého, polstrovaného materiálu sú povolené, rovnako ako aj brankárske čiapky a športové okuliare, avšak nesmú byť nebezpečné.

Rozlišovacie dresy

Pre identifikáciu náhradníkov je potrebné, aby mal náhradník oblečený rozlišovací dres, ktorý by mal mať odlišnú farbu ako dresy oboch družstiev a rozlišovacie dresy súpera.

Prikrývky hlavy

Ak sú používané prikrývky hlavy (okrem čiapok brankárov), tak:

- musia mať čiernu farbu alebo farbu rovnakú ako dres, prípadne farbu, ktorá na drese prevláda. Hráči toho istého družstva musia mať prikrývku hlavy rovnakej farby;
- musia byť v súlade s profesionálnym vzhľadom hráčskeho výstroja;
- nesmú byť spojené s dresom;
- nesmú byť nebezpečné pre hráča, ktorý ju nosí, ani pre ostatných hráčov. (Napríklad sa nesmie používať zapínací mechanizmus pri krku.)
- nesmú mať žiadne vyčnievajúce časti z povrchu.

Chrániče kolien a paží

V prípade, že sú použité kolenné chrániče a chrániče paží, musia mať rovnakú farbu ako je hlavná farba na rukáve dresu (chrániče paží) alebo trenírkach/nohaviciach (chrániče kolien), ktoré nesmú nadmerne vyčnievať.

Ak nie je možné mať chrániče rovnakej farby, môžu byť použité chrániče, ktoré nesúhlasia s hlavnou farbou rukávu/trenírok (alebo nohavíc) avšak chrániče musia byť rovnakej farby (čierne alebo biele).

Elektronická komunikácia

Hráči (vrátane náhradníkov a vylúčených hráčov), nemajú povolené obliecť si, alebo používať akýkoľvek elektronický alebo komunikačný výstroj (s výnimkou, kde je elektronický systém sledovania výkonu povolený).

Využívanie akejkoľvek formy elektronickej komunikácie medzi členmi realizačného tímu, ak je to v záujme zdravia a bezpečnosti hráča alebo z dôvodov taktiky (koučovania), je povolené používať, ale iba malé, ručné zariadenia (napríklad mikrofón, slúchadlá, ušné slúchadlá, mobil alebo smartfón a podobné). Člen realizačného tímu, ktorý používa neautorizované zariadenie alebo sa správa neprimeraným spôsobom, ako následok používania takého zariadenia, bude vylúčený z technickej zóny

Elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS)

Pokiaľ sú používané elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS) so súhlasom národnej futsalovej asociácie, usporiadateľa alebo organizátora súťaže, tak organizátor súťaže musí zabezpečiť, aby informácie a dáta vysielané z EPTS do technickej zóny počas stretnutí hraných ako oficiálna súťaž boli spoľahlivé a presné.

FIFA vyvinula profesionálny štandard na podporu organizátorov súťaže pri schvaľovaní spoľahlivých a presných EPTS.

Nasledujúca značka označuje, že EPTS zariadenie bolo oficiálne testované a vyhovuje požiadavkám spoľahlivosti a presnosti k pozitívnemu využívaniu údajov o futsale.



Ak je používaná technológia ako súčasť elektronických systémov sledovania výkonu (EPTS) v oficiálnych súťažiach organizovaných pod záštitou FIFA, konfederácie alebo národnej futsalovej asociácie, tak organizátor súťaže musí zabezpečiť, aby táto technológia pridaná k výstroju hráčov nebola nebezpečná a musí byť označená nasledujúcou značkou:



Toto označenie znamená, že zariadenie bolo oficiálne testované a spĺňa minimálne bezpečnostné požiadavky, štandardy IMS vyvinuté FIFA a schválené IFAB. Inštitúcie vykonávajúce testovanie sú schvaľované FIFA.

5 Heslá, odkazy, zobrazenia a reklama

Na výstroji hráčov nesmú byť žiadne politické, náboženské alebo osobné heslá, odkazy alebo zobrazenia. Hráč nesmie odhaliť spodnú bielizeň, ktorá obsahuje politické, náboženské alebo osobné heslá, odkazy alebo zobrazenia, alebo reklamy iné ako logo výrobcu. Pri každom priestupku voči tomuto rozhodnutiu bude hráč alebo družstvo potrestané riadiacim orgánom súťaže, národnou futbalovou asociáciou alebo FIFA.

Princípy

PRAVIDLO 4 sa týka celého výstroja (vrátane oblečenia), ktorý majú na sebe hráči, náhradníci a rovnako sa to týka aj všetkých členov realizačných tímov v technickej zóne.

- Nasledujúce je (zvyčajne) povolené:
 - číslo hráča, meno, tímový znak alebo logo, počiatočné heslá alebo emblémy propagujúce futbalovú hru, rešpekt a integritu, ako aj akákoľvek reklama schválená pravidlami súťaže alebo národnou asociáciou, konfederáciou, FIFA;
 - detaily stretnutia, napríklad družstvá respektíve tímy, dátum, súťaž alebo udalosť, miesto konania.
- Schválené heslá, výroky alebo zobrazenia by mali byť umiestnené na prednej strane dresu alebo páske na rukáve.
- V určitých prípadoch sa smie heslo, výrok alebo zobrazenie objaviť na kapitánskej páske.

Interpretácia pravidiel

Keď interpretujeme, či heslo, výrok alebo zobrazenie sú dovolené, treba vziať do úvahy výklad Pravidla 12 (Zakázaná hra a nešportové správanie), to znamená, aká akcia je vyžadovaná od rozhodcu voči hráčovi, ktorý:

- používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky alebo gestá;
- gestikuluje alebo koná provokatívnym, posmešným alebo poburujúcim spôsobom.

Akékoľvek heslá, výroky alebo zobrazenia patriace do niektorej z vyššie uvedených kategórií nie sú povolené.

Zatiaľ čo heslá, výroky a zobrazenia „náboženského“ a „osobného“ charakteru sú relatívne ľahko definovateľné, „politického“ sú menej jasné. Heslá, výroky a zobrazenia týkajúce sa nižšie uvedených prípadov nie sú povolené:

- akejkolvek osoby žijúcej alebo zomrelej, pokiaľ nie je súčasťou oficiálneho mena, názvu súťaže.
- akejkolvek miestnej, regionálnej, národnej alebo medzinárodnej politickej strany, organizácie alebo skupiny, a podobne.
- akejkolvek miestnej, regionálnej alebo národnej vlády alebo akéhokoľvek jej oddelenia, predstaviteľa alebo s tým súvisiacej funkcie.
- akejkolvek organizácie, ktorá je diskriminačná.
- akejkolvek organizácie, ktorej ciele alebo akcie sa javia ako urážajúce, pohoršujúce pre význačný počet ľudí.
- akéhokoľvek špecifického politického činu alebo udalosti.

Pri pripomínaní významnej národnej alebo medzinárodnej udalosti by sa preto mala starostlivo posúdiť jej citlivosť voči súperovmu družstvu vrátane jeho priaznivcov a širokej verejnosti.

Pravidlá súťaže môžu obsahovať ďalšie reštrikcie alebo obmedzenia, najmä pokiaľ ide o veľkosť, počet a pozíciu povolených hesiel, výrokov alebo zobrazení. Odporúča sa, aby spory týkajúce sa hesiel, výrokov alebo zobrazení boli vyriešené pred začiatkom stretnutia prípadne súťaže.

6 Priestupky a sankcie

V prípade akéhokoľvek priestupku nie je nutné prerušovať hru. Hráč:

- je rozhodcom vyzvaný, aby opustil hraciu plochu a uviedol svoj výstroj do poriadku;
- opustí hraciu plochu pri najbližšom prerušení hry, pokiaľ už výstroj nebol uvedený do poriadku.

Hráč, ktorý opustil hraciu plochu, aby si upravil alebo vymenil výstroj, musí:

- skôr ako sa vráti na hraciu plochu, nechať svoj výstroj skontrolovať jednému z rozhodcov;
- vrátiť sa na hraciu plochu len so súhlasom rozhodcu.

Hráč, ktorý vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, musí byť napomenutý. Pokiaľ rozhodca preruší hru pre napomenutie hráča, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom v mieste, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry, okrem prípadu, ak bola hra ovplyvnená. V takom prípade nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop z miesta, kde bola hra ovplyvnená.

7 Číselné označenie

Pravidlá súťaže musia definovať číselné označenie dresov. Spravidla sa používajú čísla od 1 do 15, kde číslo 1 je rezervované pre brankára.

Organizátori by mali mať na pamäti, že je veľmi zložité pre rozhodcov signalizovať číslo vyššie ako 15.

Hráč musí mať číslo umiestnené na zadnej strane dresu a musí byť farebne odlišené od hlavnej farby dresu. Pravidlá súťaže musia špecifikovať veľkosť čísel ako aj to, či sú povinné, a tiež veľkosť čísel na ďalších prvkoch základnej výstroje.

1 Právomoc rozhodcu

Každé stretnutie riadia dvaja rozhodcovia – rozhodca a druhý rozhodca, ktorí majú plnú právomoc uplatňovať Pravidlá futbalu v stretnutí, na ktorý boli delegovaní.

2 Rozhodnutia rozhodcov

Rozhodnutie rozhodcov o skutočnostiach súvisiacich s hrou sú konečné vrátane platnosti či neplatnosti gólu a konečného výsledku stretnutia.

Rozhodca nesmie zmeniť spôsob nadviazania na hru, ak si uvedomí, že je nesprávne alebo na základe oznámenia, prípadne po informácii od iného rozhodcu, pokiaľ hra už bola znova začatá, alebo rozhodca signalizoval koniec prvého alebo druhého polčasu, vrátane predĺženého hracieho času alebo opustil hraciu plochu alebo v čase, keď časomerač signalizoval akustickým signálom alebo bol zápas prerušený.

Disciplinárna sankcia (ŽK/ČK) smie byť udelená aj potom, čo bola hra znovu nadviazaná, ak niektorý z rozhodcov identifikoval a pokúsil sa komunikovať priestupok s rozhodcom predtým, ako bola hra znovu začatá. Nadviazanie na hru spojené so sankciou sa však v tomto prípade neaplikuje.

V prípadoch rozdielnych rozhodnutí pri signalizácii priestupku medzi rozhodcom a druhým rozhodcom platí vždy rozhodnutie rozhodcu.

V prípadoch nepatričných zásahov druhého rozhodcu alebo asistentov rozhodcov do rozhodovania alebo neprimeraného spôsobu riadenia stretnutia môže rozhodca pozbaviť druhého rozhodcu a asistentov rozhodcov ich povinností a zariadi ich výmenu a celú záležitosť oznámi riadiacemu orgánu.

3 Práva a povinnosti

Rozhodcovia:

- dohliadajú na dodržiavanie a uplatňovanie Pravidiel futbalu;
- rozhodujú stretnutie v spolupráci s ostatnými rozhodcami;
- zabezpečujú, že všetky používané lopty zodpovedajú požiadavkám uvedeným v Pravidle 2;
- zabezpečujú, že výstroj hráčov zodpovedá požiadavkám uvedeným v Pravidle 4;
- vyhotovujú si záznam o priebehu stretnutia;
- prerušujú hru podľa ich uváženia z dôvodu porušenia Pravidiel futbalu;
- prerušujú hru z dôvodu vonkajšieho vplyvu akéhokoľvek druhu, napríklad ak:
 - osvetlenie nie je dostatočné;
 - predmet hodený divákom zasiahne rozhodcu, hráča, náhradníka, funkcionára – rozhodca môže v zápase pokračovať, prerušiť, pozastaviť alebo ukončiť zápas - v závislosti od závažnosti incidentu;
 - divák imituje rozhodcovskú pišťalku, čím ovplyvní hru – hra je prerušená a na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou;
 - sa ďalšia lopta, iný objekt alebo zviera dostane na hraciu plochu – rozhodcovia musia:
 - ⇒ prerušiť hru (a nadviazať rozhodcovskou loptou) ak bola hra ovplyvnená, s výnimkou, ak lopta smeruje do bránky a ovplyvňujúci element nebráni hráčovi brániaceho družstva hrať s loptou; v takomto prípade, ak sa lopta dostane do bránky, gól musí byť uznaný (aj v prípade kontaktu s loptou), pokiaľ ovplyvnenie nezapríčinilo útočiacie družstvo.
 - ⇒ umožniť pokračovať v hre a zabezpečiť odstránenie pri najbližšej možnej príležitosti.
- prerušujú hru, ak podľa ich názoru došlo k vážnemu zraneniu hráča a umožnia odsun tohto hráča z hracej plochy. Zranený hráč, vrátane brankára, nesmie byť ošetrovaný na hracej ploche a na hraciu plochu sa smie vrátiť iba po opätovnom začatí hry; do hracej plochy môže vstúpiť len cez zónu na striedanie určenú pre jeho družstvo. Výnimky, kedy hráč nemusí opustiť hraciu plochu:
 - brankár a hráč v poli sa zrazili a je potrebné okamžité ošetrenie;
 - hráči toho istého družstva mali kolíziu a potrebujú okamžité ošetrenie;
 - došlo k vážnemu zraneniu hráča;
- k zraneniu hráča došlo v dôsledku priestupku, za ktorý bol súper napomenutý alebo vylúčený. Napríklad za priestupok vykonaný riskantným spôsobom alebo surovú hru, a posúdenie zranenia alebo ošetrenie bolo vykonané rýchlo.
- bol nariadený pokutový kop a jeho realizátorom má byť zranený hráč.

- Bol nariadený pokutový kop a zranený hráč je brankárom
- rozhodca zaistí, aby hráč s krváčajúcim poranením opustil hraciu plochu. Hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu, až keď získa súhlas rozhodcu, ktorý sa musí presvedčiť, či bolo krvácanie zastavené, a či na výstroji hráča nie je žiadna krv;
- ak rozhodca povolí vstup na hraciu plochu lekárovi alebo aj obsluhu nosidiel, hráč musí opustiť hraciu plochu na nosidlách alebo po vlastných nohách. Hráč, ktorý toto neuposlúchne, musí byť napomenutý;
- pokiaľ sa rozhodca rozhodol napomenúť alebo vylúčiť zraneného hráča, ktorý chce opustiť hraciu plochu z dôvodov jeho ošetrenia, musí tak urobiť skôr, ako hráč opustí hraciu plochu;
- ak hra nebola prerušená pre inú príčinu, alebo pokiaľ zranenie hráča nebolo spôsobené priestupkom, nadviaže rozhodca na hru po jej prerušení rozhodcovskou loptou;
- umožňujú pokračovať v hre, kým sa lopta nedostane mimo hry, ak podľa ich názoru je hráč zranený len ľahko;
- umožnia pokračovať družstvu v hre pokiaľ by družstvo súpera, ktoré sa previnilo, získalo prerušením hry výhodu a trestá pôvodný priestupok, ak ponechaná výhoda v hre nemala predpokladaný účinok v tom čase alebo v priebehu niekoľkých sekúnd;
- potrestajú vážnejší priestupok, ak sa stane v jednom okamihu viac priestupkov;
- trestajú hráčov, ktorí sa previnili priestupkom, za ktorý sa napomína alebo vylučuje. Nemusia tak urobiť ihneď, ale najneskôr pred ďalším naviazaním na hru;
- prijímajú opatrenia voči funkcionárom družstva, ktorí sa previnili proti zásadám slušného správania. Môžu ich podľa uváženia upozorniť, napomenúť alebo vylúčiť z hracej plochy a jej okolia, vrátane technickej zóny. Ak nie je možné identifikovať previnilého hráča, potrestaný bude hlavný tréner nachádzajúci sa v technickej zóne. Člen zdravotníckeho tímu, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje, môže zostať na lavičke náhradníkov;
- riadia stretnutie v spolupráci s asistentmi rozhodcov, ak je to potrebné;
- zabezpečujú, aby žiadne neoprávnené osoby nevstupovali na hraciu plochu;
- dávajú znamenie na nadviazanie hry po tom, čo hra bola prerušená;
- používajú signály uvedené v PF v časti „Signalizácia“;

- používajú pozičné postavenie na hracej ploche podľa popisu v PF v časti „Pozičné postavenie“;
- poskytujú príslušným orgánom zápis o stretnutí, ktorý zahŕňa informácie o akomkoľvek disciplinárnom opatrení voči hráčom a/alebo funkcionárom družstva a o akýchkoľvek ďalších udalostiach, ktoré sa vyskytli pred, počas alebo po zápase.

Rozhodca:

- pôsobí ako časomerač a tretí rozhodca v prípade, že asistenti rozhodcov nie sú prítomní;
- prerušuje alebo ukončuje zápas, podľa svojho uváženia, z dôvodov akýchkoľvek porušení Pravidiel futbalu;
- prerušuje alebo ukončuje zápas z dôvodu zásahu vyššej moci

Druhý rozhodca:

- Nahrádza rozhodcu v prípade jeho zranenia či indispozície.

4 **Zodpovednosť rozhodcov**

Rozhodcovia (ako aj asistenti rozhodcov v aplikovateľných prípadoch) nie sú zodpovední za:

- akékoľvek zranenie, ktoré utrpí hráč, člen realizačného tímu či divák;
- akékoľvek poškodenie majetku;
- akúkoľvek ďalšiu stratu, ktorú utrpí jednotlivец, klub, spoločnosť, asociácia alebo iný orgán, ktoré vznikli v dôsledku, alebo ktoré by mohli vzniknúť v dôsledku akéhokoľvek rozhodnutia, ktoré rozhodca urobil v súlade s Pravidlami futbalu, či s ohľadom na bežné postupy požadované pre výkon, vedenie a kontrolu zápasu.

Tieto rozhodnutia môžu zahŕňať:

- rozhodnutia týkajúce sa podmienok hracej plochy alebo jej okolia, či vplyvov počasia (ne)umožňujúcich odohrať zápas;
- rozhodnutie prerušiť zápas z akéhokoľvek dôvodu;
- rozhodnutia týkajúce sa vhodnosti vybavenia hracej plochy alebo lopty určenej k hre;
- rozhodnutia týkajúce sa (ne)prerušenia zápasu z dôvodu nešportového správania sa diváka;
- rozhodnutia týkajúce sa (ne)prerušenia hry z dôvodu umožnenia ošetrenia a presunu zraneného hráča mimo hraciu plochu;
- rozhodnutia požadujúce premiestnenie zraneného hráča mimo hraciu plochu kvôli možnosti ošetrenia (okrem vyššie uvedených výnimiek);

- rozhodnutia týkajúce sa (ne)povolenia hráčovi nosiť určitú výstroj či vybavenie;
- rozhodnutia týkajúce sa (v rámci svojej právomoci) (ne)povolenia akýmkoľvek osobám (vrátane zástupcov družstva, funkcionárov, bezpečnostných pracovníkov, fotografov alebo zástupcov médií) zdržiavať sa v najbližšom okolí hracej plochy;
- akékoľvek ďalšie rozhodnutia, ktoré môžu uskutočniť v súlade s Pravidlami futbalu či v zhode s povinnosťami vyplývajúcich z podmienok FIFA, konfederácií, národných asociácií, či súťažných pravidiel a nariadení, na základe ktorých je stretnutie vedené.

5 Medzinárodné stretnutia

Účasť druhého rozhodcu na medzinárodných stretnutiach je povinná.

6 Výbava rozhodcu

Povinná výbava

Rozhodca musí mať nasledovné vybavenie:

- najmenej jednu píšťalku;
- červená a žltá karta;
- poznámkový zošit alebo blok; pero/ceruzka;
- hodinky.

Doplňujúca výbava

Rozhodcom je povolené používať:

- zariadenie na komunikáciu s ostatnými rozhodcami, elektronický komunikačný systém a podobne;
- zariadenie k monitorovaniu fyzického výkonu, napríklad EPTS alebo iné monitorovacie zariadenie srdcovej frekvencie.

Rozhodca, ako aj ostatní rozhodcovia na hracej ploche, majú zakázané nosenie šperkov alebo používanie akýchkoľvek iných elektronických zariadení, vrátane kamery.

1 Asistent rozhodcu

Na stretnutia môžu byť delegovaní dvaja asistenti rozhodcu (tretí rozhodca a časomerač), ktorí musia plniť svoje povinnosti v súlade s Pravidlami futbalu. Pohybujú sa mimo hracej plochy na úrovni stredovej čiary medzi zónami pre striedanie hráčov. Kým časomerač zotráva usadený pri stolíku s časomierou, tretí rozhodca môže vykonávať svoje povinnosti tak usadený, ako aj v stoji.

Časomerač aj tretí rozhodca majú byť vybavení vhodnou časomierou a zodpovedajúcim vybavením pre zaznamenávanie akumulovaných faulov. Toto zariadenie zabezpečuje asociácia alebo klub, ktorý stretnutie organizuje.

Za účelom riadneho plnenia si povinností je asistentom rozhodcu poskytnutý časomeračský stôl.

2 Práva a povinnosti

Tretí rozhodca:

- asistuje rozhodcom a časomeračovi;
- vedie záznamy o hráčoch, ktorí zasiahli do zápasu;
- na žiadosť rozhodcov zabezpečuje výmenu lôpt;
- kontroluje výstroj striedajúcich hráčov pred ich nástupom na hraciu plochu;
- vedie záznamy čísel strelcov gólov;
- informuje rozhodcov o akomkoľvek priestupku, zakázanej hre alebo nešportovom správaní akéhokoľvek účastníka stretnutia, čo môžu alebo nemusia rozhodcovia následne zohľadniť;
- informuje časomieru o žiadosti o oddychový čas v prípade podania oficiálnej požiadavky;
- signalizuje rozhodcom a družstvám povinným signálom a po signalizácii časomerača klaksónom, že time-out bol udelený;
- vedie záznam o vyžiadaných oddychových časoch;
- vedie záznam o akumulovaných fauloch signalizovaných rozhodcami v oboch polčasoch a pre každé družstvo zvlášť;
- signalizuje povinným signálom, že jedno z družstiev sa dopustilo piatich akumulovaných faulov v jednom polčase stretnutia;

- umiestňuje na stôl časomerača viditeľné označenie o tom, že družstvo sa dopustilo piateho akumulovaného faulu v jednom polčase stretnutia;
- vedie záznamy o menách a číslach všetkých hráčov, ktorí boli napomínaní alebo vylúčení;
- pred začatím každej polovice stretnutia odovzdáva členom realizačného tímu dokument, s ktorým môžu požiadať o oddychový čas a odoberá ich naspäť po skončení každého polčasu stretnutia, pokiaľ neboli použité;

FIFA[®]

TIMEOUT
TEMPS MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT

- členom realizačného tímu odovzdáva dokument, ktorý udáva čas, v ktorom môže striedajúci hráč nahradiť hráča, ktorý bol vylúčený;

FIFA[®]

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S) ____ AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ____ MINUTO(S) Y ____ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ____ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER ____ HALBZEIT NOCH ____ MINUTE(N) UND ____ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

- pod dohľadom rozhodcov kontroluje pred vstupom na hraciu plochu hráča, ktorý bol vykázaný z ihriska, aby si upravil svoju výstroj;
- pod dohľadom rozhodcov kontroluje pred vstupom na hraciu plochu hráča, ktorý bol vykázaný z ihriska pre zranenie akéhokolvek druhu;
- V prípade zjavnej chyby rozhodcov pri trestaní priestupku, vylúčenia či pri dopúšťaní sa násilia mimo dosahu rozhodcov na vyššie uvedené

upozorňuje tak, aby mali rozhodcovia možnosť vyhodnotiť všetky skutočnosti týkajúce sa hry;

- dozerá na správanie sa ľudí nachádzajúcich sa v technickej zóne, pokiaľ je k dispozícii, a na lavičkách a informuje rozhodcov o akomkoľvek neprímeranom správaní;
- vedie záznam o prerušeníach hry z dôvodov vyššej moci a o dôvodoch, ktoré ich zapríčinili;
- poskytuje akékoľvek informácie súvisiace s hrou;
- pohybuje sa na hracej ploche spôsobom opísaným v PF v časti „Pozičné postavenie“;
 - v prípadoch, keď je rozhodca alebo druhý rozhodca zranený alebo indisponovaný, nahrádza druhého rozhodcu.

Časomerač:

Zabezpečuje, že doba trvania zápasu bude v zhode s ustanoveniami Pravidla 7:

- spustenie časomieri po správne vykonanom výkope;
- spustenie časomieri po tom ako bolo správne na hru nadviazané kopom z autu, hodom od bránky, kopom z rohu, výkopom, pokutovým kopom alebo rozhodcovskou loptou;
- zastaví časomieru po tom ako bol dosiahnutý gól, po pokutovom kope alebo po udelení voľného kopu alebo po tom ako sa zranil hráč;
- zastaví časomieru akonáhle dostane signál od rozhodcu
- zastavenie časomieri po tom, čo sa lopta dostala mimo hry;
- opätovné spustenie časomieri po tom, čo bolo na hru nadviazané hodom od bránky, rohovým kopom, kopom z autu, voľným kopom, pokutovým kopom, kopom zo značky druhého pokutového kopu, alebo rozhodcovskou loptou;
- zaznamenáva strelené góly, akumulované fauly a čas hry na verejnej výsledkovej tabuli, ak je k dispozícii;
- po tom, čo bol informovaný tretím rozhodcom, upozorní píšťalkou alebo akustickým signálom odlišným od píšťalky rozhodcov na požiadavku mužstva čerpať oddychový čas;
- signalizuje koniec jednominútového oddychového času píšťalkou alebo akustickým signálom odlišným od píšťalky rozhodcov;
- po tom, ako bol informovaný tretím rozhodcom, upozorní píšťalkou alebo akustickým signálom odlišným od píšťalky rozhodcov na piaty akumulovaný faul družstva;
- meria dve minúty trestu po vylúčení hráča;
- upozorní na koniec prvého polčasu, koniec stretnutia, koniec polčasov nadstavenia, a to všetko akustickým signálom odlišným od píšťalky rozhodcov;
- pohybuje sa na hracej ploche spôsobom opísaným v PF v časti „Pozičné postavenie“;

- Vykonáva špecifické povinnosti tretieho rozhodcu v prípadoch jeho absencie;
- poskytuje akékoľvek ďalšie informácie týkajúce sa hry.

3 Medzinárodné stretnutia

Pri medzinárodných zápasoch je prítomnosť tretieho rozhodcu a časomerača povinná.

Pri medzinárodných stretnutiach musí používaná časomiera obsahovať všetky potrebné funkcie (presné odmeriavanie času, zariadenia na súbežné odpočítavanie dvojinútových trestov pre štyroch hráčov a zariadenia zobrazujúce akumulované fauly pre každé družstvo zvlášť počas všetkých častí hry).

4 Rezervný asistent rozhodcu (RAR)

Na turnajoch alebo v súťažiach, kde je rezervný asistent rozhodcu delegovaný, jeho úlohy a povinnosti musia byť v súlade s Pravidlami futbalu.

Rezervný asistent rozhodcu:

- je nominovaný na základe pravidiel súťaže a nahrádza časomerača, ak niektorý z rozhodcov nie je schopný pokračovať v riadení stretnutia. Kedykoľvek asistuje rozhodcom;
- asistuje pri akýchkoľvek administratívnych povinnostiach pred, počas, ako i po stretnutí, a to na základe požiadania rozhodcov;
- po stretnutí predkladá správu príslušnému orgánu o porušeníach pravidiel alebo inom incidente, ku ktorému prišlo mimo dohľadu rozhodcov. Radí rozhodcom pri vyhotovení akejkoľvek správy;
- zaznamenáva všetky incidenty, ktoré nastali pred, počas, ako i po stretnutí;
- disponuje alternatívnou manuálnou časomierou v prípade jej potreby v akomkoľvek prípade;
- nachádza sa na viditeľnom mieste, avšak nie vedľa asistentov rozhodcov.

1 Polčasy

Stretnutie sa hrá na dva rovnaké polčasy, z ktorých každý trvá 20 minút čistého času. Akákoľvek zmena hracieho času musí byť v súlade s inými normami.

2 Ukončenie polčasov

Časomerač signalizuje koniec každého 20-minútového polčasu (predĺženia) pomocou akustického signálu.

- Polčas skončí, keď zaznie zvukový signál, aj keď rozhodcovia nesignalizujú koniec polčasu akustickým signálom píšťalkou.
- Ak je priamy kop zároveň šiestym akumulovaným faulom alebo pokutovým kopom a je nariadený zároveň s uplynutím polčasu, polčas sa bude považovať za ukončený, keď priamy voľný kop alebo pokutový kop bude dokončený. Oba kopy sa považujú za vykonané, keď sa lopta dostane do hry a:
 - lopta sa prestane pohybovať alebo opustí hraciu plochu;
 - loptou zahrá ktorýkoľvek hráč (vrátane hráča ktorý s loptou zahrál) s výnimkou brankára brániaceho sa družstva;
 - rozhodcovia prerušia hru, kvôli priestupku hráča ktorý kop vykonal alebo jeho spoluhráčov.
- Gól dosiahnutý v súlade s Pravidlami 1 – 10 ale po uplynutí polčasu signalizovaným časomeračom pomocou akustického signálu, bude uznaný len vo vyššie uvedených situáciách.

Ak brániaci hráč spácha priestupok pred tým ako je kop vykonaný, rozhodcovia pokračujú v hre nariadením opakovania kopu alebo udelením ďalšieho DFKSAF alebo pokutového kopu v súlade s pravidlami futbalu.

Hracia doba polčasov nebude predĺžená v žiadnom inom prípade.

3 Oddychový čas

Každé družstvo môže v každom z polčasov čerpať jednominútový oddychový čas.

K tomu musia byť splnené nasledujúce podmienky:

- členovia realizačného tímu sú oprávnení požiadať tretieho rozhodcu alebo v prípade jeho neprítomnosti časomerača, o jednominútový oddychový čas, a to použitím príslušnej karty;

- časomerač poskytne odдыхový čas, ak družstvo, ktoré ho žiada, má loptu v držaní a lopta je mimo hry, a to za použitia píšťalky alebo iného zvukového signálu odlišného od píšťalky rozhodcov;
- počas odдыхového času:
 - hráči sa môžu pohybovať na hracej ploche alebo mimo nej. V prípade občerstvenia musia hraciu plochu opustiť;
 - náhradníci sa musia zdržiavať mimo hracej plochy;
 - členovia realizačného tímu nesmú udeľovať pokyny na hracej ploche.
- striedanie smie prebehnúť až po zaznení akustického signálu alebo píšťalky signalizujúcich koniec odдыхového času;
- ak nie je prítomní tretí rozhodca ani časomerač, požiada člen realizačného tímu družstva o odдыхový čas rozhodcov;
- v priebehu predĺženia hry družstvá odдыхový čas nemajú k dispozícii.
- družstvo, ktoré nevyčerpalo odдыхový čas v prvom polčase ma nárok len na jeden odдыхový čas v druhom polčase

4 Polčasová prestávka

Hráči majú právo na prestávku v polčase nie dlhšiu ako 15 minút. Krátka prestávka na občerstvenie nápojmi, ktorá by nemala presiahnuť jednu minútu, je povolená po prvej polovici predĺženia. Zmena trvania polčasovej prestávky môže byť vykonaná len so súhlasom rozhodcu.

Pravidlá súťaže musia uvádzať dĺžku polčasovej prestávky, ktorá môže byť zmenená iba so súhlasom rozhodcu.

5 Predčasne ukončené stretnutie

Predčasne ukončené stretnutie sa odohrá znovu, ak pravidlá súťaže nestanovujú inak.

PRAVIDLO 8 – ZAČIATOK HRY A NADVIAZANIE NA HRU

Výkopom sa v stretnutí začínajú oba polčasy, obe časti prípadného predĺženia a nadväzuje sa na hru po dosiahnutí gólu. Priamy alebo nepriamy voľné kop, pokutový kop, kop z autu, kop od bránky a kop z rohu sú ďalšie spôsoby nadviazania na hru.

Rozhodcovská lopta je spôsob nadviazania na hru, ak rozhodca prerušil hru a pravidlá neurčujú nadviazanie na hru jedným z vyššie uvedených spôsobov.

Ak sa stal priestupok v čase, keď už bola hra prerušená, tento priestupok nemení spôsob nadviazania na hru.

1 Výkop

Procedúra

- Družstvo, ktoré vyhralo žreb sa rozhodne, či vykoná výkop alebo si zvolí stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase.
- V závislosti od toho, družstvo súpera vykoná výkop, alebo sa rozhodne, na ktorú bránku bude útočiť v prvom polčase.
- Družstvo, ktoré si zvolilo stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase, vykoná výkop na začiatku druhého polčasu.
- Pred druhým polčasom si družstvá vymenia strany a útočia na opačnú bránku.
- V polčasovej prestávke si družstvá vymenia lavičky a to tak, že ich lavička je na tej strane hracej plochy, ktorú bránia.
- Po tom, čo družstvo dosiahlo gól, vykoná výkop družstvo súpera.
- Všetci hráči, okrem hráča vykonávajúceho výkop, musia byť na vlastnej polovici hracej plochy.
- Hráči družstva, ktoré nevykonáva výkop, musia byť najmenej 3 m od lopty, pokiaľ lopta nie je v hre.
- Lopta musí byť v pokoji na stredovej značke.
- Rozhodca pri lavičkách dáva signál na vykonanie výkopu akustickým signálom píšťalkou.
- Lopta je v hre v okamihu, kedy bolo do nej kopnuté a jasne sa pohybuje.
- Priamo z výkopu môže byť dosiahnutý gól do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky družstva, ktoré vykonalo výkop, rozhodca nariadi kop z rohu v prospech družstva súpera.

Priestupky a sankcie

- Hráč vykonávajúci výkop sa dopúšťa priestupku tým, že zahrá loptu, ktorá je už v hre druhýkrát skôr, než sa jej dotkne alebo ju zahrá iný hráč. Za tento priestupok sa nariaďuje nepriamy voľný kop. V prípade zahratia lopty rukou je nariadený priamy voľný kop. Vykonáva ho hráč súperovho družstva z miesta priestupku.

Pri každom inom priestupku voči Pravidlu 8 sa výkop opakuje.

2 Rozhodcovská lopta

Procedúra

- Rozhodcovská lopta je vhoďená v prospech brankára brániaceho družstva v jeho pokutovom území, ak bola hra prerušená a:
 - lopta sa nachádzala v pokutovom území, alebo
 - posledný dotyk s loptou bol v pokutovom území.
- Vo všetkých ostatných prípadoch vhoďí rozhodca rozhodcovskú loptu jednému z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa dotkol lopty ako posledný v mieste posledného dotyku hráča, cudzieho objektu alebo rozhodcu.
- Všetci ostatní hráči oboch družstiev musia zostať vzdialení od miesta jej vhoďenia najmenej 2 metre, pokiaľ nie je lopta v hre.
- Lopta je v hre, keď sa dotkne hracej plochy, kde môže loptu zahráť ktorýkoľvek hráč (z ktoréhokoľvek tímu).

Priestupky a sankcie

- Rozhodcovská lopta sa musí opakovať, ak:
 - sa lopty dotkne hráč skôr, než sa lopta dotkne zeme;
 - lopta opustí hraciu plochu po tom, ako sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek hráča.
- Ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky bez dotyku najmenej dvoch hráčov, na hru je nadviazané:
 - hodom od bránky súpera, ak je dosiahnutý gól do súperovej bránky;
 - kopom z rohu, ak je dosiahnutý gól do vlastnej bránky.

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať, ak po jej vykonaní lopta skončí v bránke bez dotyku aspoň dvoch hráčov vďaka okolnostiam, ktoré obe družstvá nedokážu ovplyvniť (napríklad: poveternostné podmienky, nesprávna hmotnosť lopty).

1

Lopta je mimo hry

Lopta je mimo hry, ak:

- úplne prešla po zemi alebo vzduchom za bránkovú alebo postrannú čiaru;
- rozhodca prerušil hru;
- sa dotkne stropu.

Lopta je tiež mimo hry, ak sa dotkne rozhodcu, zostane na hracej ploche a:

- začne sa rozvíjať sľubná akcia družstva; alebo
- lopta smeruje priamo do bránky; alebo
- sa zmení družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou.

V týchto troch prípadoch, keď sa lopta dotkne rozhodcu stretnutia, sa na hru nadviaže rozhodcovskou loptou.

2

Lopta v hre

V každom inom čase je lopta v hre. Aj vtedy, ak sa jej dotkne rozhodca alebo niektorý z ostatných rozhodcov (s výnimkou popísanou vyššie) alebo sa odrazí od bránkovej žrde, brvna a zostáva na hracej ploche.

3

Hracia plocha v hale

Minimálna výška stropu by mala byť stanovená pravidlami súťaže.

Ak sa lopta dotkne v priebehu hry stropu, na hru sa nadviaže kopom z autu v prospech družstva súpera, ktoré sa naposledy dotklo lopty. Kop z autu sa vykoná z miesta na postrannej čiare, ktoré je na zemi najbližšej k miestu, na ktorom sa lopta dotkla stropu.

PRAVIDLO 10 – URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA

1

Dosiahnutie gólu

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom bránkovú čiaru, a to medzi bránkovými žrdami a pod bránkovým brvnom za podmienky, že pred tým zo strany skórujúceho družstva neboli porušené žiadne Pravidlá futbalu.

V prípade, že je bránka posunutá alebo prevrátená úmyselne alebo náhodne hráčom brániaceho sa družstva (vrátane brankára) a rozhodca usúdi, že lopta prešla cez bránkovú čiaru, rozhodcovia uznajú gól, ak by lopta prešla za bránkovú čiaru, medzi bránkové žrde bránky pri jej správnej pozícii. Ak bola bránka posunutá úmyselne, rozhodca napomenie previnilého hráča.

V prípade, že hráč útočiaceho družstva posunie alebo prevráti bránku, rozhodcovia gól neuznajú. Pokiaľ sa jednalo o úmyselný čin, hráč musí byť napomenutý.

Ak brankár vyhodí loptu priamo do súperovej bránky, nasleduje hod od bránky súpera, s výnimkou, ak je zakázané domácimi pravidlami pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futbal, aby brankár vyhodil loptu priamo cez stredovú čiaru, ktorá rozdeľuje ihrisko na dve rovnaké polovice. V takom prípade je nariadený nepriamy voľný kop pre družstvo súpera, z miesta, kde lopta prekročila túto čiaru.

Ak jeden z rozhodcov signalizuje gól predtým ako lopta prešla za bránkovú čiaru celým svojím objemom (medzi bránkové žrde, ako je stanovené v PRAVIDLE 1), a hneď si uvedomí svoje pochybenie, gól nie je uznaný a na hru bude nadviazané rozhodcovskou loptou.

2 Víťaz stretnutia

Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahlo viac gólov. Ak obe družstvá dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, stretnutie sa skončí nerozhodne.

Ak pravidlá súťaže vyžadujú, aby po skončení remízového stretnutia alebo stretnutia „doma a vonku“ bolo známe víťazné družstvo, sú povolené iba nasledovné spôsoby na určenie víťaza:

- pravidlo gólov dosiahnutých na ihrisku súpera;
- predĺženie hracej doby o dva rovnaké časové úseky, oba nepresahujúce 5 minút;
- kopy zo značky pokutového kopu.

Môže byť použitá aj kombinácia vyššie uvedených kritérií.

3 Kopy zo značky pokutového kopu

Kopy na bránku zo značky pokutového kopu sa vykonávajú potom, ako sa stretnutie skončilo. Pokiaľ nie je uvedené inak, platia príslušné ustanovenia Pravidiel futsalu.

Kopy zo značky pokutového kopu nie sú súčasťou stretnutia.

Hráč, ktorý bol vylúčený počas zápasu sa nemôže zúčastniť kopov zo značky pokutového kopu. Napomenutia udelené počas zápasu sa neprenášajú do kopov zo značky pokutového kopu.

Procedúra

Pred začiatkom vykonávania kopov zo značky pokutového územia

- Pokiaľ neexistujú iné dôvody, (napríklad stav hracej plochy, bezpečnostné hľadisko a podobne), rozhodca žrebuje mincou, aby rozhodol, na ktorú bránku sa budú kopy zo značky pokutového kopu vykonávať.
- Rozhodca opätovne vykoná žreb mincou a družstvo, ktoré vyhralo žreb, sa rozhodne, či bude vykonávať kop na bránku ako prvé alebo druhé v poradí.

- Všetci hráči a náhradníci sú oprávnení zúčastniť sa kopov zo značky pokutového kopu s výnimkou tých hráčov, ktorí po skončení stretnutia alebo predĺženia sú zranení alebo boli vylúčení.
- Každé družstvo je zodpovedné za stanovenie poradia, v akom budú oprávnení hráči vykonávať kopy. Družstvá neinformujú rozhodcu o poradí hráčov.
- Pokiaľ na konci stretnutia, pred alebo v priebehu kopov zo značky pokutového kopu, má jedno z družstiev väčší počet hráčov (vrátane náhradníkov) ako súper, môže znížiť počet hráčov na rovnaký, ako má družstvo súpera. Rozhodca v tomto prípade musí byť informovaný o menách a číslach hráčov, ktorí boli z procedúry vykonávania kopov vyradení. Ktorýkoľvek vyradený hráč sa nesmie zúčastniť kopov, okrem prípadov uvedených nižšie
- Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný náhradníkom alebo vyradeným hráčom kvôli dorovnaniu počtu hráčov, ale vystriedaný brankár je už vyradený z účasti na vykonávaní kopov zo značky pokutového kopu a teda nemôže kop vykonať.
- Ak už brankár kop vykonal, tak striedajúci brankár nemôže vykonať kop až do nasledujúceho kola kopov zo značky pokutového kopu.

Počas vykonávania kopov zo značky pokutového kopu

- Na hracej ploche sa môžu zdržiavať iba oprávnení hráči a rozhodcovia.
- Všetci oprávnení hráči, s výnimkou hráča vykonávajúceho kop a oboch brankárov, sa musia zdržiavať v okolí stredovej čiary na opačnej strane hracej plochy.
- Brankár družstva vykonávajúceho kop musí zostať na hracej ploche, mimo pokutového územia, približne v línii, ale najmenej vo vzdialenosti 5 m od značky pokutového kopu a na opačnej strane hracej plochy ako sú lavičky a druhý rozhodca.
- Oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom.
- Kop sa považuje za ukončený, keď už lopta nie je v pohybe, zastaví sa, alebo opustí hraciu plochu, alebo rozhodca preruší hru pre akýkoľvek priestupok. Vykonnávateľ kopu na bránku zo značky pokutového kopu nesmie s loptou zahrať druhýkrát.
- Rozhodca si vedie poznámky o vykonávaní kopov zo značky pokutového kopu.
- Ak sa brankár dopustí priestupku, v dôsledku ktorého sa kop opakuje, brankár bude verbálne upozornený a následne napomenutý za každý nasledujúci priestupok.

- Ak sa hráč, ktorý vykonáva kop dopustí priestupku po tom, ako dal rozhodca signál na jeho vykonanie, kop sa považuje za prepadnutý a vykonávateľ kopu bude napomenutý.
- Ak sa obaja, brankár a hráč, ktorý vykonáva kop dopustia priestupku v rovnakom čase, kop sa považuje za prepadnutý a vykonávateľ kopu bude napomenutý.
- Ak počas procedúry kopov zo značky pokutového kopu jednému z družstiev klesne počet hráčov, družstvo s väčším počtom hráčov sa rozhodne či zníži počet hráčov na rovnaký počet ako súper. Rozhodcovia musia byť informovaní o mene a číse každého hráča, ktorí sa kopov nezúčastní. Vyradený hráč, nie je oprávnený sa zúčastniť kopov v neskoršej fáze (s výnimkou určitých okolností).

V súlade s nižšie uvedenými podmienkami vykoná každé družstvo päť kopov

- Kopy vykonávajú obe družstvá striedavo.
- Každý kop vykonáva iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop skôr, než ktorýkoľvek hráč vykoná druhý kop na bránku.
- Vyššie uvedený princíp platí pre všetky následné poradia kopov, ale družstvo smie zmeniť poradie hráčov vykonávajúcich kopy.
- Ak dosiahne jedno z družstiev ešte pred vykonaním všetkých piatich kopov viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte po vykonaní všetkých svojich kopov dosiahnuť, zostávajúce kopy sa nevykonávajú.
- Ak vykonajú obe družstvá po päť kopov a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, pokračujú vo vykonávaní kopov vždy po jednom kope a v rovnakom slede ďalší hráči družstva tak dlho, pokiaľ pri rovnakom počte kopov nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé.
- Vykonávanie kopov nesmie byť zdržané kvôli hráčovi, ktorý opustí hraciu plochu. Pokiaľ sa hráč včas nevráti na hraciu plochu k vykonaniu kopu, jeho právo vykonať kop na bránku prepadá, ako keby gól z kopu nebol dosiahnutý.

4 Góly vonku

Pravidlá súťaže môžu ustanoviť, že v prípade ak družstvá hrajú spôsobom „doma_ vonku“ a po druhom stretnutí je celkové skóre rovnaké, góly strelené na ihrisku súpera sa počítajú dvakrát.

PRAVIDLO 11 – HRÁČ MIMO HRY

Vo futsale nie je postavenie mimo hry.

PRAVIDLO 12 – ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPOROVÉ SPRÁVANIE

Priamy voľný kop, nepriamy voľný kop a pokutový kop môže byť nariadený iba za priestupky, ktoré sa stanú v čase, keď je lopta v hre.

1 Priamy voľný kop

Priamy voľný kop sa nariadi, ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov voči súperovi a je vykonaný neopatrným, riskantným spôsobom, alebo nadmernou silou. Hráč:

- vrazí
- skočí
- kopne alebo pokúsi sa kopnúť
- sotí
- udrie alebo sa pokúsi udrieť, vrátane udretia hlavy
- zakázaným spôsobom odoberá loptu alebo atakuje hráča
- podrazí alebo sa pokúša podraziť
- uhryzne alebo oplŕuje osobu uvedenú ako člena realizačného tímu alebo rozhodcu
- hodí alebo kopne predmet do lopty, protihráča alebo rozhodcu
- úmyselne posunie bránku tak, aby sa dostala do kontaktu s loptou

Ak je priestupok spôsobený fyzickým kontaktom, je potrestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

- “Neopatrný” znamená, že hráč nepreukázal dostatok pozornosti alebo ohľaduplnosti, keď napádal súpera alebo zákrok vykonal neopatrným spôsobom. V takomto prípade sa nevyžaduje disciplinárna sankcia.
- “Riskantný” znamená, že hráč zákrok vykonal s ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera. Vinník musí byť napomenutý.
- “Vykonaný nadmernou silou” znamená, že hráč pri zákroku presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily a ohrozil bezpečnosť a zdravie súpera. Vinník musí byť vylúčený z hry.

Priamy voľný kop sa tiež nariadi v prípadoch, ak sa hráč dopustí akéhokoľvek z nasledujúcich priestupkov:

- zakázanej hry rukou, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území
- drží súpera

- bráni súperovi v hre s kontaktom
- pohryzie alebo oplŕuje
- hodí objekt do lopty, súpera alebo rozhodcu, alebo vykoná kontakt s loptou predmetom držaným v ruke.

Všetky vyššie uvedené priestupky sa považujú za akumulované fauly.

Hranie lopty rukou

Ako priestupok nedovolenej hry rukou sa posudzuje celá ruka až po spodnú časť podpazušia.

Nie každý dotyk ruky/paže hráča s loptou je priestupkom.

Priestupok je, ak hráč (okrem brankára vo vlastnom pokutovom území):

- sa úmyselne dotkne lopty rukou/pažou vrátane pohybu ruky k lopte;
- sa úmyselne dotkne lopty rukou/pažou, keď rozširuje neprirodzene svoje telo.

Za priestupok sa viac nepovažuje, ak hráč neprirodzene rozšíri svoje telo rukou/pažou, pokiaľ je to súčasť prirodzeného pohybu tela v konkrétnej situácii.

Polohou ruky/paže v takejto pozícii však hráč riskuje, že zasiahnutie ruky/paže loptou bude posúdené ako priestupok.

- dosiahne gól do súperovej brány
- priamo pomocou ruky/paže, aj keď náhodne, vrátane brankára;
- bezprostredne potom, ako sa lopta dotkla ich ruky/paže, aj keď náhodne;

Ak gól nie je dosiahnutý bezprostredne po neúmyselnom dotyku ruky/paže hráča s loptou, hra by mala pokračovať.

Zvyčajne sa jedná o priestupok (okrem brankára vo vlastnom pokutovom území) ak sa hráč:

- dotne lopty rukou/pažou, keď:
 - ruka/paža robí jeho telo neprirodzene širším; avšak len v prípade, ak pohyb ruky/paže nie je prirodzenou súčasťou pohybu tela v konkrétnej situácii
 - ruka/paža je nad respektíve za úroveň jeho ramena, aj keď hráč nehrá úmyselne s loptou, ktorá sa potom dotkla jeho ruky/paže (pokiaľ hráč úmyselne zahrá loptu s inou časťou tela a potom sa dotkne jeho/jej ruky/paže).

Vyššie uvedené priestupky sa aplikujú aj vtedy, ak sa lopta dotkne ruky/paže hráča priamo od hlavy alebo tela vrátane nohy iného hráča, ktorý je v blízkosti.

Za priestupok sa považuje, ak hráč (vrátane brankára) dosiahne gól do súperovej bránky pomocou ruky/paže, aj keď sa nejednalo o úmysel.

Okrem vyššie uvedených priestupkov nepôjde zvyčajne o priestupok, ak sa lopta dotkne hráčovej ruky/paže:

- priamo od vlastnej hlavy alebo tela vrátane nohy hráča;
- priamo od hlavy alebo tela vrátane nohy iného hráča, ktorý je v blízkosti;
- ak je ruka/paža blízko pri tele a nerobí telo neprirodzene širším;
- ak hráč padá a ruka/paža je medzi telom a zemou na podporu tela, ale nepredlžuje telo bočne (postranne) alebo vertikálne (kolmo).

Brankár má rovnaké obmedzenia týkajúce sa zakázanej hry rukou ako ktorýkoľvek iný hráč, ak k nemu dôjde mimo jeho vlastného pokutového územia. Ak brankár zahrá loptu rukou vo vlastnom pokutovom území a nemá to dovolené, bude nariadený nepriamy voľný kop bez udelenia disciplinárnej sankcie.

2 Nepriamy voľný kop

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak hráč:

- hrá nebezpečným spôsobom;
- bráni súperovi v hre bez kontaktu;
- vykoná úmyselný trik tak, aby bola lopta (vrátane voľného kopu) prihratá brankárovi hlavou, hrudníkom, kolenom atď. s úmyslom obísť pravidlá bez ohľadu na to, či sa brankár dotkne lopty rukou alebo nie; brankár je potrestaný, ak je zodpovedný za iniciatívu úmyselného triku;
- protestuje, používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky, gestá, alebo sa dopustí iných verbálnych prejavov;
- bráni brankárovi v rozohratí lopty, keď ju má v rukách pod kontrolou, kope alebo sa pokúša kopnúť do lopty, keď sa brankár snaží loptu rozohrať;
- sa dopúšťa iného priestupku, ktorý nie je uvedený v Pravidlách futbalu a za ktorý rozhodca hráča napomína alebo vylučuje z hry.

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov:

- vo vlastnom pokutovom území alebo na vlastnej polovici hracej plochy má loptu pod kontrolou (rukami alebo nohami) dlhšie ako štyri sekundy;
- po odohraní lopty sa jej opätovne dotkne na vlastnej polovici hracej plochy po tom, čo mu ju úmyselne prihral jeho spoluhráč bez toho, aby sa medzitým lopty dotkol alebo s ňou hral súper;
- vo vlastnom pokutovom území sa dotkne lopty rukami po tom, čo mu ju úmyselne kopol spoluhráč;
- vo vlastnom pokutovom území sa dotkne lopty rukami po tom, ako ju brankárovi úmyselne prihral spoluhráč (vrátane výkopu, kopu z autu).
- ak je zakázané domácimi pravidlami pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futsal, aby brankár vyhodil loptu priamo cez stredovú čiaru, musí byť nariadený nepriamy voľný kop pre družstvo súpera z miesta, kde lopta prekročila túto čiaru.

Brankár má loptu pod kontrolou, keď ju:

- drží rukami alebo medzi rukou a akýmkoľvek povrchom, napríklad hracou plochou, prípadne vlastným telom, alebo sa jej dotýka ktoroukoľvek časťou ruky alebo ramena;
- drží v jeho natiahnutej, otvorenej ruke, dlani;
- udiera o zem alebo vyhadzuje do vzduchu.

Nebezpečná hra

Za nebezpečnú hru sa považuje akékoľvek konanie, pri ktorom hrozí zranenie súpera alebo samotného hráča, ktorý sa pokúša hrať s loptou. Nebezpečnú hru je možné spáchať na protihráčovi stojacom blízko, ktorému sa zabráni v hre s loptou z dôvodu obavy zo zranenia seba alebo iného hráča. „Nožničky“ sú povolené za predpokladu, že podľa názoru rozhodcov to nie je nebezpečné pre súpera.

Bránenie súperovi v hre bez fyzického kontaktu

Za bránenie súperovi v hre bez fyzického kontaktu sa považuje taká činnosť, pri ktorej hráč telom prekáža súperovi v pohybe tak, že ho zastaví, blokuje, núti spomaliť pohyb alebo zmeniť smer pohybu v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti ani jedného z hráčov.

Všetci hráči majú právo na nimi zvolené postavenie na hracej ploche, pričom byť v ceste súperovi nie je to isté, ako vedome sa pohybovať do cesty jeho pohybu.

Krytie lopty telom hráča je dovolené, ak sa pohybuje medzi súperom a loptou, ktorá je v ich bezprostrednej blízkosti, pričom musí byť tvárou a telom obrátený k lopte a nesmie použiť ramená alebo telo. Ak je lopta v bezprostrednej blízkosti, hráč môže byť fyzicky napádaný súperom, ale len dovoleným spôsobom.

Blokovanie súpera

Blokovanie súpera sa môže považovať za dovolenú taktiku vo futsale, pokiaľ hráč blokujúci súpera je v čase akéhokoľvek kontaktu nehybný, úmyselne sa nepostaví alebo neroztiahne svoje telo do cesty súpera a súper má príležitosť vyhnúť sa bloku. Blok môže byť vykonaný proti súperovi, ktorý môže alebo nemusí mať loptu.

3 Disciplinárne opatrenie

Rozhodcovia sú oprávnení udeľovať osobné tresty hráčom od okamihu svojho vstupu do priestoru, kde sa nachádza hracia plocha až do doby, kedy tento priestor opustia (vrátane kopov zo značky pokutového kopu).

Ak pred vstupom na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia sa hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča alebo člena realizačného tímu k stretnutiu. Rozhodca podá správu o priestupku riadiacemu orgánu.

Ak sa hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý sa napomína alebo vylučuje z hry na hracej ploche alebo mimo nej, bude potrestaný podľa povahy priestupku, ktorého sa dopustil. Žltá karta znamená napomenutie a červená karta vylúčenie z hry. Červená alebo žltá karta smie byť udelená iba hráčovi, náhradníkovi, alebo členovi realizačného tímu.

Hráči a náhradníci

Zdržiavanie nadviazania na hru

V prípade, ak rozhodcovia napomenú alebo vylúčia hráča, na hru sa nadviaže až po vykonaní a dokončení procedúry udelenia disciplinárnej sankcie. V prípade, ak družstvo, ktoré sa neprevinilo rýchlo rozohrá priamy kop a rozhodca nezačal disciplinárne konanie sa osobný trest udeľuje pri následnom prerušení hry; ak bola priestupkom zmarená súperovmu

družstvu vyložená gólová príležitosť, previnilý hráč je napomenutý; ak priestupok zmaril sľubne sa rozvíjajúcu akciu, hráč nie je napomenutý.

Výhoda v hre

Ak rozhodca udeľuje výhodu v hre po priestupku, za ktorý má byť hra prerušená a vinník napomenutý alebo vylúčený z hry, toto napomenutie alebo vylúčenie z hry musí byť realizované pri najbližšom prerušení hry, okrem neúspešného zmarenia jasnej gólovej príležitosti, kedy bude vinník napomenutý za nešportové správanie; ak priestupok ovplyvnil alebo zmaril sľubne sa rozvíjajúcu akciu, hráč nie je napomenutý.

Rozhodca by nemal uplatniť výhodu v hre pri surovej hre, hrubom nešportovom správaní alebo pri priestupkoch, po ktorých má byť vinníkovu udelená druhá žltá karta okrem jasnej príležitosti dosiahnuť gól. Vtedy rozhodca musí vylúčiť hráča z hry pri jej najbližšom prerušení. Ak po udelení takejto výhody v hre v prospech súpera tento hráč hrá s loptou alebo napáda, prípadne ovplyvní súpera, rozhodca preruší hru ihneď, vylúči hráča z hry a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v prospech súpera okrem prípadu, ak sa hráč dopustí vážnejšieho priestupku.

Ak je ponechaná výhoda v hre za priestupok, za ktorý sa udelí druhá žltá karta alebo červená karta, ktorá je udelená ihneď po tom, ako bol dosiahnutý gól, potrestané družstvo pokračuje v hre s rovnakým počtom hráčov (vylúčený hráč je nahradený). Ak súper nedosiahne gól, družstvo súpera pokračuje v hre so zníženým počtom hráčov.

Ak obranca začne držať útočníka mimo pokutového územia a pokračuje v jeho držaní vo vnútri vlastného pokutového územia, rozhodca musí nariadiť pokutový kop.

Napomínania

Rozhodca hráča napomenie žltou kartou, ak sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- zdržiava nadviazanie na hru;
- zastavení strely súpera nedovolenou hrou rukou, ktorá smeruje do priestoru bránky, v ktorej je brankár
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu;
- vykoná úmyselný trik, ktorým loptu prihrá (vrátane voľného kopu) brankárovi hlavou, hrudníkom, kolenom atď. s úmyslom obísť pravidlá bez ohľadu na to, či sa brankár dotkne lopty rukou alebo nie; brankár je potrestaný, ak je zodpovedný za iniciatívu úmyselného triku

- bez súhlasu rozhodcu vstúpi, znova vstúpi alebo úmyselne opustí hraciu plochu alebo v rozpore s procedúrou striedania;
- nedodrží požadovanú vzdialenosť pri zahrávaní kopu z rohu, voľného kopu alebo pri kope z autu;
- sústavne sa dopúšťa priestupkov bez špecifikácie ich počtu alebo dôvodov vyjadrujúcich význam slova „sústavne“;
- správa sa nešportovo.

Rozhodca napomenie náhradníka, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- zdržiava znova nadviazanie na hru;
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu;
- vstúpi na hraciu plochu v rozpore s procedúrou striedania;
- správa sa nešportovo.

Ak sa hráč dopustí dvoch rôznych priestupkov na napomenutie, hoci aj v krátkom časovom úseku, malo by to vyústiť do udelenia dvoch ŽK (napríklad, ak hráč vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu rozhodcu a vzápätí sa dopustí riskantného napádania alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu zakázanou hrou alebo hrou rukou a podobne).

Napomínania za nešportové správanie

Existujú rôzne okolnosti, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, vrátane prípadov ak hráč:

- sa pokúša oklamať rozhodcu tak, že predstiera zranenie alebo priestupok spáchaný hráčom súpera, takzvané simulovanie;
- sa dopustí jedného z priestupkov riskantným spôsobom, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop;
- hrá s loptou rukou zakázaným spôsobom, čím zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu;
- sa dopustí priestupku, ktorým zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera okrem prípadu, keď rozhodca nariadi pokutový kop za priestupok, pri ktorom sa hráč pokúšal hrať s loptou;
- zmarí jasnú gólovú príležitosť priestupkom, pri ktorom sa pokúša hrať s loptou a rozhodca nariadi za tento priestupok pokutový kop;
- sa pokúsi dosiahnuť gól hrou rukou bez ohľadu na to, či pokus bol alebo nebol úspešný, alebo sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu;
- si urobí na hracej ploche nepovolenú značku;
- zahrá s loptou v čase, keď opúšťa hraciu plochu so súhlasom rozhodcu;
- sa správa spôsobom, ktorým znevažuje rešpekt voči hre;

- používa úmyselný trik v snahe obísť Pravidlá futbalu tým, že prihrá loptu, vrátane voľného kopu, vlastnému brankárovi hlavou, hrudou, kolenom a podobne, pričom nie je rozhodujúce, či sa brankár dotkne lopty rukami alebo nie;
- sloвне ruší súpera počas hry;
- úmyselne pohne alebo prevráti bránku (bez zmarenia sľubne rozvíjajúcej sa akcie alebo zmarenia gólu).

Oslava dosiahnutia gólu

Hráčom je dovolené oslavovať dosiahnutý gól, avšak táto oslava nesmie byť vykonaná nadmerným spôsobom. Oslavné choreografie nie sú podporované a nesmú spôsobovať nadmerné zdržovanie hracej doby.

Opustenie hracej plochy pri oslave gólu nie je priestupkom, za ktorý by mal byť hráč napomenutý, pokiaľ sa vráti späť na hraciu plochu čo najskôr.

Hráč musí byť napomenutý, aj keď gól nie je uznaný, ak:

- vylezie na ohradenie hracej plochy, alebo sa priblíži k divákovi spôsobom, ktorý môže spôsobiť bezpečnostné alebo ochranné riziko;
- gestikuluje alebo koná provokačným, posmešným alebo poburujúcim spôsobom;
- si zakryje hlavu alebo tvár maskou alebo iným podobným predmetom;
- si vyzlečie dres alebo si ním zakryje hlavu.

Vylúčenia

Rozhodca vylúči hráča alebo náhradníka, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- zmarí súperovi družstvu dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť tým, že zahrá s loptou rukou, netýka sa to brankára v jeho vlastnom pokutovom území alebo pohybom/prevrátením bránky (napríklad, ak zabráni, aby lopta prešla cez bránkovú čiaru).
- zmarí dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť súperovi (za predpokladu, že bránka nie je "chránená" brankárom brániaceho družstva), ktorý svojím pohybom smeruje k bránke previnivšieho sa družstva tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje voľný kop.
- dopustí sa surovej hry
- pohryzie alebo opľúje
- dopustí sa hrubého nešportového správania
- použije pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky alebo gestá
- je napomenutý druhýkrát v tom istom stretnutí

Hráč alebo náhradník, ktorý bol vylúčený z hry, musí opustiť ohraničený priestor ihriska a technickú zónu.

Zmarenie jasnej gólovej príležitosti (DOGSO)

Ak hráč zmarí súperovi jasnú gólovú príležitosť zakázanou hrou rukou, musí byť vylúčený, bez ohľadu na miesto priestupku.

Ak sa hráč dopustí v jeho vlastnom pokutovom území voči súperovi priestupku, ktorým zmarí jasnú gólovú príležitosť súpera a rozhodca nariadi pokutový kop, vinník bude napomenutý, ak sa pri priestupku pokúšal hrať s loptou. Vo všetkých ďalších prípadoch, ako napríklad držanie, sotenie, keďže sa vinník nepokúša hrať s loptou alebo nemá možnosť hrať s loptou, musí byť vylúčený z hry.

Ak hráč, náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu alebo v rozpore s procedúrou striedania a ovplyvní hru alebo súpera a zmarí súperovi dosiahnutie gólu alebo jeho jasnú gólovú príležitosť, tak sa dopúšťa priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry.

Pri rozhodovaní o DOGSO musia byť brané do úvahy nasledovné okolnosti:

- vzdialenosť miesta priestupku od bránky
- smer hry
- pravdepodobnosť držania lopty alebo získania kontroly nad ňou
- postavenie a počet brániacich hráčov, vrátane brankára
- bránka je alebo nie je "chránená"

Ak je brankár v postavení tesne pred vlastnou brámkou – bránka sa považuje za „chránenú“ a nie je možné priestupok považovať za DOGSO a to ani vtedy, ak situácia spĺňa všetky ostatné kritéria pre DOGSO.

Ak sa brankár dopustí priestupku, ktorým súperovi zmarí jasnú gólovú príležitosť na strelenie gólu alebo zabráni súperovi streliť gól alebo súperovi zmarí jasnú gólovú príležitosť zakázanou hrou rukou mimo pokutového územia, keď je bránka „neschránená“ alebo „chránená“ iba brániacim hráčom v postavení za brankárom, brankár sa dopustil DOGSO a je vylúčený.

Ak počet útočiacich hráčov je vyšší alebo rovnaký ako počet brániacich hráčov a brankár „nechráni“ svoju bránku, považuje sa to za DOGSO.

Surová hra

Hráč, ktorý v súboji o loptu alebo pri napádaní ohrozuje bezpečnosť súpera alebo používa nadmernú silu, prípadne brutalitu, musí byť potrestaný za surovú hru. Každý hráč, ktorý v súboji o loptu napáda súpera tým spôsobom, že na neho skočí jednou alebo oboma nohami spredu, z boku alebo zozadu, a vykoná to nadmernou silou alebo tým ohrozuje bezpečnosť súpera, dopúšťa sa surovej hry.

Hrubé nešportové správanie

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, ak používa alebo sa pokúša použiť nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu, prípadne voči spoluhráčovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo ktorejkoľvek inej osobe, bez ohľadu na to, či došlo alebo nedošlo ku kontaktu.

Hráč sa môže dopustiť hrubého nešportového správania na hracej ploche, ale aj mimo nej, bez ohľadu na to, či je lopta v hre alebo nie.

Nedoporučuje sa uplatnenie výhody v situáciách, v ktorých dôjde k hrubému nešportovému správaniu, pokiaľ sa nejedná o jasnú gólovú príležitosť. V takom prípade musia rozhodcovia previnilého hráča vylúčiť pri najbližšom prerušení hry.

Rozhodcom sa prízvukuje, že hrubé nešportové správanie často vedie k masovým konfrontáciám, preto mu musia razantne zabrániť.

Hráč alebo náhradník, ktorý sa správa hrubo nešportovo, musí byť vylúčený.

Členovia realizačného tímu

V prípade, ak sa člen realizačného tímu dopustí priestupku a rozhodca ho nedokáže identifikovať, potrestaný bude hlavný tréner nachádzajúci sa v technickej zóne.

Upozornenie

Nasledujúce priestupky by mali zvyčajne vyústiť do verbálneho varovania, opakované by mali vyústiť do napomenutia:

- vstup na hraciu plochu nie konfrontačným spôsobom

- zlyhanie spolupráce s rozhodcami, ako napríklad ignorovanie inštrukcie alebo požiadavky zo strany asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu
- menej dôležitý, na nízkej úrovni prejavovaný nesúhlas slovom alebo akciou s rozhodnutím
- príležitostné, občasné opustenie hranice technickej zóny bez dopustenia sa iného priestupku

Napomenutie

Priestupky na napomenutie vrátane týchto (ale nie sú obmedzené iba na tieto):

- jasné a neustále nerešpektovanie hranice technickej zóny
- zdržovanie nadviazania na hru
- úmyselné vstúpenie do technickej zóny súperovho družstva (nekonfrontačným spôsobom)
- nesúhlas vyjadrený slovom alebo akciou prípadne činom vrátane:
 - hodenia alebo kopnutia fľaše na občerstvenie alebo iných predmetov, objektov
 - gest, ktorými preukazuje jasný nedostatok rešpektu voči rozhodcovi alebo ostatným rozhodcom, ako napríklad sarkastickým, škodoradostným tieskaním
- nadmerné a neustále gestikulovanie pre udelenie ŽK alebo ČK
- gestikulácia alebo konanie provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- sústavné neakceptovateľné správanie vrátane opakujúcich sa priestupkov
- preukázanie nedostatku rešpektu voči hre

Vylúčenie

Priestupky na vylúčenie vrátane týchto (ale nie sú obmedzené iba na tieto):

- zdržiavanie znovu nadviazania na hru súperovým tímom napríklad držaním lopty, odkopnutím lopty, prekážaním hráčovi v pohybe
- úmyselné opustenie technickej zóny a:
 - preukázanie protestu, alebo námietky voči rozhodcovi
 - vykonanie aktu, činu provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- vstúpenie do technickej zóny súpera agresívnym alebo konfrontačným spôsobom
- úmyselné hodenie alebo kopnutie objektu, predmetu na hraciu plochu
- vstúpenie na hraciu plochu v súvislosti s:
 - konfrontáciou s rozhodcom vrátane toho, ak k tomu dôjde po skončení I. polčasu alebo po stretnutí
 - ovplyvnením hry, hráča súpera alebo rozhodcu
- fyzické alebo agresívne správanie, vrátane oplútia alebo uhryznutia
- obdržanie druhej ŽK v tom istom stretnutí

- používanie pohoršujúceho, urážlivého alebo vulgárneho prejavu alebo gesta
- používanie neautorizovaných elektronických alebo komunikačných zariadení alebo správanie sa neprímeraným spôsobom ako následok ich používania
- hrubé nešportové správanie

Priestupky hodením predmetu alebo lopty

Vo všetkých prípadoch rozhodca vykoná primeranú disciplinárnu akciu. Ak bol priestupok vykonaný:

- riskantným spôsobom, musí vinníka napomenúť za nešportové správanie
- nadmernou silou, musí vinníka vylúčiť z hry za hrubé nešportové správanie

4

Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní

Ak je lopta v čase priestupku mimo hry, v hre sa pokračuje spôsobom vyplývajúcim z pôvodného prerušenia hry.

Ak je lopta v čase priestupku v hre a hráč sa dopustí fyzického priestupku na hracej ploche voči:

- súperovi, nadväzuje sa na hru nepriamym voľným kopom, priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom
- spoluhráčovi, náhradníkovi, vylúčenému hráčovi, rozhodcovi, členovi realizačného tímu, na hru sa nadväzuje priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom
- ktorejkoľvek inej osobe, na hru sa nadväzuje rozhodcovskou loptou

Všetky priestupky verbálneho charakteru sa trestajú nariadením nepriameho voľného kopu.

Ak je lopta v hre:

- a hráč sa dopustí fyzického priestupku voči rozhodcovi alebo protihráčovi, náhradníkovi, vylúčenému hráčovi alebo členovi realizačného tímu súpera mimo hracej plochy; alebo
- náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu sa dopustí priestupku alebo ovplyvní protihráča alebo rozhodcu mimo hracej plochy:

na hru sa nadviaže voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku; pokutový kop je nariadený, ak sa jedná o priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop a najbližší hraničný bod leží na tej bránkovej čiare, ktorá patrí do pokutového územia družstva, ktoré sa dopustilo priestupku.

Ak sa náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, považuje sa to zároveň aj za akumulovaný faul.

Ak mimo hracej plochy dôjde k priestupku hráča voči hráčovi, náhradníkovi alebo členovi realizačného tímu jeho družstva, hra bude nadviazaná nepriamym voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku.

Ak rozhodca preruší hru za hru za priestupok, ktorého sa dopustil hráč na ihrisku alebo mimo neho, proti osobám nezúčastneným na hre, na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou, pokiaľ nie je udelený voľný kop za opustenie hracej plochy hráčom bez súhlasu rozhodcov.

Ak hráč vykoná kontakt s loptou objektom, ktorý drží v ruke (napríklad halovkou, chráničom holenných kostí, loptou a podobne), na hru bude nadviazané priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Ak hráč, ktorý je na hracej ploche alebo mimo nej, hodí alebo kopne predmet (iný ako zápasovú loptu) do hráča súpera, alebo hodí alebo kopne predmet vrátane lopty do náhradníka, vylúčeného hráča súpera, člena realizačného tímu, rozhodcu alebo zápasovej lopty, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom z miesta, kde predmet trafil alebo by trafil osobu alebo loptu, alebo pokutovým kopom, ak sa to stane v pokutovom území súpera. Ak predmet trafí osobu mimo hracej plochy, je nariadený voľný kop z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku; pokutový kop je nariadený, ak sa jedná o priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop a najbližší hraničný bod leží na tej bránkovej čiare, ktorá patrí do pokutového územia družstva, ktoré sa dopustilo priestupku.

Ak náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč, hráč dočasne sa zdržujúci mimo hracej plochy alebo člen realizačného tímu hodí alebo kopne predmet do hracej plochy a je tým ovplyvnená hra, súper alebo rozhodca, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom z miesta, kde predmet ovplyvnil hru, to znamená zasiahol, prípadne mohol zasiahnuť súpera, rozhodcu alebo loptu.

1

Druhy voľných kopov

Ak sa hráč, náhradník, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, nariadi sa priamy alebo nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera.

Jeden z rozhodcov musí jasne signalizovať 4 – sekundový limit na rozohratie priameho alebo nepriameho voľného kopu.

Signál rozhodcu pre nepriamy voľný kop

Rozhodca signalizuje nariadenie nepriameho voľného kopu so vzpriamenou rukou zdvihnutou nad hlavu. Takto signalizuje dovtedy, kým sa po zahratí lopty hráčom nedotkne lopty iný hráč, alebo pokiaľ lopta neopustí hraciu plochu.

Nepriamy voľný kop sa musí opakovať, ak jeden z rozhodcov nesignalizoval, že voľný kop je nepriamy a priamo z neho bol dosiahnutý gól.

Ak je gól dosiahnutý priamo

- z priameho voľného kopu do súperovej bránky rozhodca gól uzná.
- z nepriameho voľného kopu do súperovej bránky, rozhodca nariadi kop od bránky (výnimka, ak obaja rozhodcovia nesignalizovali nepriamy voľný kop).
- z priameho alebo nepriameho voľného kopu do vlastnej bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

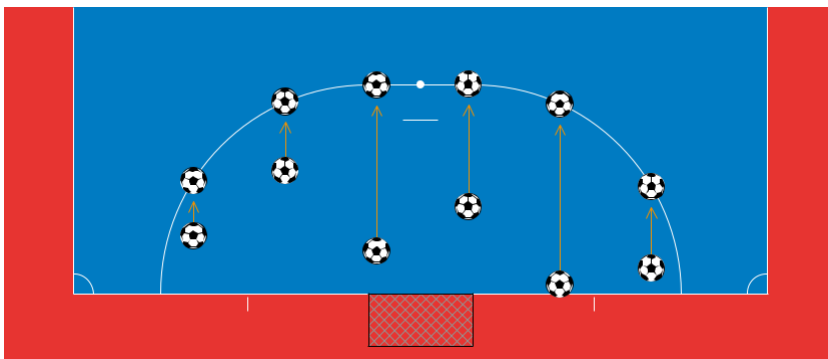
2

Procedúra vykonania voľných kopov

Všetky voľné kopy musia byť:

- vykonané do štyroch sekúnd;
- vykonané z miesta, kde sa priestupok stal, okrem:
 - priamych voľných kopov z vlastného pokutového územia. Tie môže vykonať brániace družstvo z ľubovoľného miesta vo vnútri tohto územia;
 - nepriamych voľných kopov za priestupky vo vnútri pokutového územia alebo za príslušné priestupky, keď bola hra prerušená a lopta sa nachádzala v pokutovom území, ktoré sa vykonávajú z čiar pokutového územia a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku po imaginárnej priamke rovnobežnej s bránkovou čiarou

(ako je znázornené na obrázku nižšie);



- voľných kopov nariadených za priestupky, ktoré súvisia so vstupom hráča na hraciu plochu, či znovu vstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu. Tieto sa vykonávajú z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Pokiaľ je hra prerušená a lopta sa nachádza v pokutovom území, voľný kop sa vykonáva z čiar pokutového územia a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku po imaginárnej priamke rovnobežnej s bránkovou čiarou (obrázok vyššie). Ak sa však hráč dopustí priestupku mimo hracej plochy, na hru bude nadviazané voľným kopom z čiaru ohraničujúcej hraciu plochu najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Ak ide o priestupky, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop, ale stanú sa v pokutovom území vinníka, rozhodca nariadi pokutový kop.
- prípadov, keď Pravidlá futbalu stanovujú inak.

Lopta:

- musí stáť v pokoji a hráč zahrávajúci voľný kop sa môže znova dotknúť lopty, až keď s ňou zahrál iný hráč;
- je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe.

Dovtedy, kým lopta nie je v hre, všetci hráči súpera zostať:

- vo vzdialenosti najmenej 5 m od lopty;
- mimo pokutového územia v prípade, ak voľný kop zahráva brániace družstvo z vlastného pokutového územia.

Ak tvoria obranný múr dvaja alebo viacerí hráči, všetci hráči útočiaceho družstva musia zostať vzdialení najmenej 1 meter od obranného múra, pokiaľ lopta nie je v hre.

Voľný kop sa môže zahrať aj zdvihnutím lopty nohou alebo oboma nohami naraz.

Používať klamlivý pohyb pri zahrávaní voľného kopu so zámerom zmiašť súpera sa považuje za súčasť futbalu a tento spôsob jeho vykonania sa považuje za dovolený.

Ak hráč správne vykoná voľný kop tak, že úmyselne kopne loptu do súpera so zámerom následne znovu hrať s loptou a nevykoná to zakázaným spôsobom (neopatrným, riskantným alebo nadmernou silou), rozhodca nechá pokračovať v hre.

3 Priestupky a sankcie

Ak je pri zahrávaní voľného kopu súper bližšie k lopte ako je predpísaná vzdialenosť, voľný kop sa opakuje, pokiaľ nie je aplikovaná výhoda v hre. Ak hráč, vykonávajúci voľný kop ho zahráva rýchlo a súper, ktorý je v kratšej vzdialenosti od lopty ako 5 m ju zachytí, rozhodca nechá pokračovať v hre. Ak súper úmyselne bráni rýchlemu zahraniu voľného kopu, musí byť napomenutý za zdržiavanie hry.

Ak počas vykonávania voľného kopu je hráč útočiaceho družstva menej ako 1 meter od obranného múra, ktorý tvoria dvaja alebo viac hráčov, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech brániaceho družstva z miesta, kde sa útočiaci hráč dopustil priestupku.

Keď je voľný kop zahrávaný brániacim družstvom z vlastného pokutového územia žiaden hráč súperovho družstva nesmie byť vo vnútri pokutového územia. Ak sa voľný kop zahráva rýchlo a niektorý z hráčov súperovho družstva je ešte vo vnútri pokutového územia, lebo nemal čas ho opustiť, rozhodca nechá pokračovať v hre.

Ak hráč súpera, ktorý sa nachádza vo vnútri pokutového územia v čase, keď je voľný kop vykonávaný alebo tento hráč vstúpi do pokutového územia predtým, ako je lopta v hre, sa dotkne lopty alebo napáda súpera v súboji o loptu predtým, ako sa lopty dotkne iný hráč, v takýchto prípadoch sa musí voľný kop opakovať. Ak je po zahrání voľného kopu

lopta v hre a hráč, ktorý ho zahrával sa dotkne znovu lopty skôr ako ňou zahrál iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop. Ak sa tento hráč dotkne lopty rukou, rozhodca nariadi:

- priamy voľný kop, alebo;
- ak sa tak stane v jeho vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi pokutový kop, s výnimkou prípadu, keď takto vo vlastnom pokutovom území zahrá rukou brankár. Vtedy rozhodca nariadi nepriamy voľný kop.

Ak družstvo vykonávajúce voľný kop, ho nevykoná do 4 sekúnd, rozhodcovia nariaďia nepriamy voľný kop v prospech súpera z miesta, kde sa malo nadviazať na hru, s výnimkou, ak sa družstvo dopustilo priestupku vo vlastnom pokutovom území, v takom prípade je nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera, z čiary pokutového územia a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku po imaginárnej priamke rovnobežnej s bránkovou čiarou (pozri obrázok v PF v časti 2 PRAVIDLA 13).

4 Akumulované fauly

- Sú tie priestupky uvedené v Pravidle 12, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný alebo pokutový kop.
- Akumulované fauly spáchané družstvom v každom polčase sú zaznamenávané v zápise o stretnutí.
- Rozhodcovia môže uplatniť výhodu v hre, ak družstvo ešte nespáchalo päť akumulovaných faulov alebo ak by bolo družstvu súpera zabránené v dosiahnutí gólu alebo jasnej gólovej príležitosti.
- Ak rozhodcovia uplatnia výhodu v hre, musia použiť povinné signály na signalizovanie akumulovaného faulu časomeračovi a tretiemu rozhodcovi bezprostredne po prerušení hry.
- Akumulované fauly družstva v predĺžení sa družstvu pripočítavajú k celkovému počtu akumulovaných faulov družstva z druhého polčasu.

5 Priamy voľný kop od šiesteho akumulovaného faulu v každom polčase (DFKSAF)

Priamy voľný kop od šiesteho akumulovaného faulu je nariadený za šiesty akumulovaný faul a za každý nasledovný akumulovaný faul, ktorého sa dopustí družstvo v každom polčase. Ak dôjde k šiestemu alebo nasledovnému akumulovanému faulu vo vnútri pokutového územia previnilého družstva, musí byť nariadený pokutový kop.

Z priameho voľného kopu od šiesteho akumulovaného faulu môže byť priamo strelený gól, a hráč musí loptu rozohrať so zámerom dosiahnuť gól.

Brániace družstvo nesmie postaviť múr na obranu proti priamemu voľnému kopu od šiesteho akumulovaného faulu.

Procedúra

- Lopta musí stáť nehybne na značke 10 m pokutového kopu alebo na mieste, kde DFKSAF bol spáchaný (za predpokladu, že to bolo v oblasti medzi bránkovou čiarou brániaceho sa družstva a pomyselnou čiarou mimo pokutového územia, ktorá je 10 m od bránky a rovnobežne s bránkovou čiarou).
- Ak k priestupku DFKSAF došlo v tejto oblasti (medzi bránkovou čiarou brániaceho sa družstva a pomyselnou čiarou mimo pokutového územia, ktorá je 10 m od bránky a rovnobežne s bránkovou čiarou), družstvo vykonávajúce voľný kop si môže vybrať zahrávať DFKSAF zo značky 10 m pokutového kopu alebo z miesta, kde došlo k priestupku.
- Bránkové žrde, brvno a sieť sa nesmú hýbať.
- Hráč vykonávajúci DFKSAF kop musí byť jasne určený.
- Pozícia hráča pri zahrávaní DFKSAF je určená pozíciou jeho nôh alebo akejkolvek časti jeho tela, ktorá sa dotýka hracej plochy
- Brankár musí byť vo vlastnom pokutovom území a aspoň 5 m vzdialený od lopty, pokiaľ nie je kopnuté do lopty.
- Všetci hráči, s výnimkou vykonávateľa kopu a brankára brániaceho sa družstva, musia byť:
 - na hracej ploche;
 - vo vzdialenosti aspoň 5m od lopty;
 - za loptou;
 - mimo pokutového územia.
- Ak hráči zaujali pozíciu v súlade s PRAVIDLOM 13, rozhodca udelí signál na vykonanie DFKSAF.
- Hráč zahrávajúci DFKSAF musí loptu kopnúť smerom na bránku brániaceho sa družstva s úmyslom dosiahnuť priamo gól; strela päťou je

povolená za predpokladu, že lopta smeruje priamo na bránku súpera s úmyslom dosiahnutia gólu.

- Lopta je v hre, akonáhle je do nej kopnuté a jasne sa pohne.
- Zahrávajúci hráč sa nesmie dotknúť lopty znova, kým sa jej nedotkne iný hráč.
- Ak je DFKSAF nariadený s uplynutím polčasu, polčas bude ukončený až po vykonaní DFKSAF. Kop sa považuje za dokončený ak je lopta v hre a:
 - lopta sa prestane pohybovať alebo sa dostane mimo hru;
 - loptu zahrá ktorýkoľvek iný hráč (vrátane zahrávajúceho), s výnimkou brankára brániaceho sa družstva;
 - rozhodcovia prerušia hru za priestupok zahrávajúceho hráča alebo jeho družstva
 - Ak sa hráč brániaceho družstva (vrátane brankára) dopustí priestupku a DFKSAF neskončil gólom, kop sa musí opakovať.

Porušenia a sankcie

- Ak jeden z rozhodcov dal signál na vykonanie DFKSAF, kop musí byť vykonaný do štyroch sekúnd. Ak kop nie je vykonaný do štyroch sekúnd, bude nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera z miesta, kde sa mal DFKSAF vykonať.
- Predtým ako je lopta v hre a:
 - hráč zahrávajúci DFKSAF alebo spoluhráč sa dopustí priestupku:
 - ⇒ a je dosiahnutý gól, kop sa opakuje;
 - ⇒ a nie je dosiahnutý gól, rozhodca preruší hru, na ktorú nadviaže nepriamym voľným kopom v prospech súpera; s výnimkou nasledovných situácií, keď je hra prerušená a znovu nadviazaná nepriamym voľným kopom v prospech súpera, bez ohľadu na to, či je strelený gól alebo nie:
 - ⇒ DFKSAF nie je kopnutý priamo na bránku súpera s úmyslom dosiahnuť gól;
 - ⇒ Ak vykoná kop spoluhráč pôvodne určeného hráča, ktorý bude napomenutý;
 - ⇒ Rozohrávajúci hráč zastaví a kopne do lopty po ukončenom rozbehu (klamlivý pohyb počas rozbehu je povolený), rozhodca napomenie hráča.
 - Brániaci brankár sa dopustí priestupku a:
 - ⇒ je dosiahnutý gól, gól je uznaný;
 - ⇒ lopta minie bránku alebo sa odrazí od brvna alebo bránkovej žrde, kop sa opakuje len v prípade, ak priestupok brankára zreteľne ovplyvnil hráča zahrávajúceho kop

↪ brankár loptu chytí alebo vyrazí, kop sa opakuje.

Ak sa v dôsledku priestupku brankára kop opakuje, bude pri prvom priestupku brankár verbálne upozornený a za každý nasledujúci priestupok bude napomenutý.

- Brániaci hráč sa dopustí priestupku a:
 - ↪ je dosiahnutý gól, gól je uznaný;
 - ↪ nie je dosiahnutý gól, kop sa opakuje a previnilý hráč je verbálne upozornený a za každý nasledujúci priestupok bude napomenutý.
- Hráči oboch družstiev sa dopustia priestupku, kop sa bude opakovať, pokiaľ sa jeden z hráčov nedopustí závažnejšieho priestupku (klamlivý pohyb); previnilí hráči budú pri prvom priestupku upozornení verbálne a za každý nasledujúci priestupok budú napomenutí.
- Ak sa brániaci brankár a zahrávajúci hráč dopustia priestupku súčasne, hráč je napomenutý a na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom v prospech súpera.

Súper, ktorý bráni zahrávajúcemu hráčovi v pohybe smerom k lopte pri zahrávaní DFKSAF, musí byť napomenutý aj keď dodrží minimálnu vzdialenosť 5 m.

- Ak po tom, ako bol DFKSAF vykonaný a:
 - hráč, ktorý kop vykonal, sa dotkol lopty predtým, ako sa jej dotkol iný hráč:
 - ↪ rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop alebo priamy voľný kop, ak sa dotkol lopty rukou v prospech súpera.
 - lopty, ktorá je v pohybe dopredu smerom na bránku, sa dotkne cudzí predmet alebo objekt:
 - ↪ kop sa opakuje, pokiaľ lopta smeruje na bránku súpera a ovplyvnenie nezabráni brankárovi alebo hráčovi brániaceho sa družstva hrať s loptou, v takom prípade je dosiahnutý gól, ak lopta prejde za bránkovú čiaru medzi bránkové žrde (aj keď došlo ku kontaktu s loptou), s výnimkou, ak ovplyvnenie hry spôsobilo útočiace družstvo.
 - Lopta sa odrazí do hracej plochy od brankára, bránkovej žrde alebo brvna a následne sa jej dotkne cudzí predmet alebo objekt:
 - ↪ rozhodcovia prerušia hru;
 - ↪ na hru nadviažu rozhodcovskou loptou z miesta, kde sa jej cudzí predmet alebo objekt dotkol.

Sumárna tabuľka

Výsledok priameho voľného kopu od šiesteho akumulovaného faulu (DFKSAF)		
Priestupok	Bol dosiahnutý gól	Nebol dosiahnutý gól
Útočiacim družstvom	DFKSAF sa opakuje	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo
Brániacim družstvom	Gól	DFKSAF sa opakuje a napomenutie pre hráča brániaceho družstva
Priestupok brankára	Gól	DFKSAF sa opakuje napomenutie pre brankára
Lopta kopnutá dozadu	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo
Použitie nedovoleného klamlivého pohybu	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča
Kop zahrál iný hráč ako identifikovaný	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča
Brankár a zahrávajúci hráč sa dopustia priestupku súčasne	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	DFKSAF sa opakuje Napomenutie pre brankára a zahrávajúceho hráča

PRAVIDLO 14 – POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop sa nariaďuje, ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy kop vo vlastnom pokutovom území alebo mimo ihriska ako súčasť hry, ako je uvedené v Pravidle 12.

Z pokutového kopu môže byť priamo dosiahnutý gól.

1 Procedúra

Lopta musí byť v kľude, nehybne na značke pokutového kopu a bránkové žrde, brvno a bránková sieť sa nesmú hýbať.

Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí byť jasne identifikovaný.

Brankár brániaceho družstva musí byť na bránkovej čiare v bránke, otočený tvárou k hráčovi zahrávajúcemu pokutový kop, medzi bránkovými žrdami, bez dotýkania sa bránkových žrdí, brvna alebo bránkovej siete, pokiaľ nie je kopnuté do lopty.

Ostatní hráči, okrem hráča vykonávajúceho pokutový kop a brankára, sa musia zdržiavať:

- na hracej ploche;
- najmenej vo vzdialenosti 5 m od značky pokutového kopu;
- za značkou pokutového kopu;
- mimo pokutového územia.

Rozhodca dá signál na vykonanie pokutového kopu, ak všetci hráči zaujmú predpísané postavenie.

Hráč vykonávajúci pokutový kop musí zahráť loptu dopredu. Zahráť loptu pätičkou je povolené, ak je lopta zahraná dopredu.

Pokiaľ nie je do lopty kopnuté a nie je v pohybe, brankár brániaceho družstva sa musí minimálne časťou jednej nohy dotýkať bránkovej čiary alebo byť jednou nohou v línii s ňou.

Lopta je v hre, ak je kopnutá dopredu a je jasne v pohybe.

Hráč, vykonávajúci pokutový kop, môže s loptou hrať znovu, až keď sa lopty dotkne iný hráč.

Ak je nariadený pokutový kop s uplynutím polčasu, polčas sa považuje za ukončený až po vykonaní pokutového kopu.

Pokutový kop sa považuje za vykonaný, ak nastane nejaká z nasledujúcich situácií po tom, ako bola lopta v hre:

- lopta zastaví alebo sa dostane mimo hru;
- loptou zahrá ktorýkoľvek hráč (vrátane vykonávajúceho kop) iný ako brankár brániaceho sa družstva;
- rozhodcovia prerušia hru pre priestupok, ktorého sa dopustil zahrávajúci hráč alebo brankár (útočiaceho družstva).

Ak sa dopustí priestupku ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva, vrátane brankára, a nie je dosiahnutý gól, pokutový kop sa opakuje.

2 Priestupky a sankcie

Ak rozhodca dá signál na zahratie pokutového kopu, musí byť vykonaný. Ak ešte nie je vykonaný, rozhodca smie udeliť disciplinárnu sankciu pred opätovnou signalizáciou na jeho vykonanie.

Ak sa predtým, ako je lopta v hre, stane niektorá z nasledovných situácií:

- hráč vykonávajúci pokutový kop alebo jeho spoluhráč sa dopustia priestupku a:
 - bol dosiahnutý gól, pokutový kop sa opakuje;
 - nebol dosiahnutý gól, rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop v prospech súpera;okrem nasledujúcich situácií, za ktoré bude hra prerušená a bude na ňu nadviazané nepriamym voľným kopom bez ohľadu na to, či bol alebo nebol dosiahnutý gól. Ak:
 - je pokutový kop vykonaný dozadu;
 - pokutový kop vykoná spoluhráč hráča, ktorý bol jasne identifikovaný ako vykonávateľ pokutového kopu. Rozhodca napomenie hráča, ktorý pokutový kop vykonal;
 - hráč uskutoční klamlivý pohyb potom, ako ukončil rozbeh na zahratie lopty. Rozhodca napomenie vykonávateľa pokutového kopu. Klamlivý pohyb počas rozbehu na loptu je dovolený.
 - Brániaci brankár sa dopustí priestupku a:
 - je dosiahnutý gól, gól je uznaný;

- lopta minie bránku alebo sa odrazí od brvna alebo bránkovej žrde, kop sa opakuje len v prípade, ak priestupok brankára zreteľne ovplyvnil hráča zahrávajúceho kop
- brankár loptu chytí alebo vyrazí, kop sa opakuje.

Ak sa v dôsledku priestupku brankára kop opakuje, bude pri prvom priestupku brankár verbálne upozornený a za každý nasledujúci priestupok bude napomenutý.

- Brániaci hráč sa dopustí priestupku a:
 - je dosiahnutý gól, gól je uznaný;
 - nie je dosiahnutý gól, kop sa opakuje
- Hráči oboch družstiev sa dopustia priestupku, kop sa bude opakovať, pokiaľ sa jeden z hráčov nedopustí závažnejšieho priestupku (klamlivý pohyb); previnilí hráči budú pri prvom priestupku upozornený verbálne a za každý nasledujúci priestupok budú napomenutí.
- Ak sa brániaci brankár a zahrávajúci hráč dopustia priestupku súčasne, hráč je napomenutý a na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom v prospech súpera.

Súper, ktorý bráni zahrávajúcemu hráčovi v pohybe smerom k lopte pri zahrávaní pokutového kopu, musí byť napomenutý aj keď dodrží minimálnu vzdialenosť 5 m.

Ak bol pokutový kop vykonaný a:

- hráč, ktorý kop vykonal, sa dotkol lopty predtým, ako sa jej dotkol iný hráč:
 - rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop alebo priamy voľný kop, ak sa dotkol lopty rukou v prospech súpera.
- lopty, ktorá je v pohybe dopredu smerom na bránku, sa dotkne cudzí predmet alebo objekt:
 - pokutový kop sa opakuje okrem prípadu, keď lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie nebráni brankárovi alebo brániacemu hráčovi v hraní s ňou. V tomto prípade, ak lopta prejde do bránky, gól sa uzná, hoci došlo ku kontaktu s loptou, s výnimkou, že ovplyvnenie bolo spôsobené útočiacim družstvom.
- lopta sa odrazí do hracej plochy od brankára, od bránkovej žrde alebo od bránkoveho brvna a potom sa jej dotkne cudzí predmet alebo objekt:
 - rozhodca preruší hru;
 - nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa jej dotkol cudzí predmet, objekt.

3 Sumárna tabuľka

Výsledok akcie pokutového kopu		
Priestupok	Bol dosiahnutý gól	Nebol dosiahnutý gól
Útočiacim družstvom	Pokutový kop sa opakuje	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo
Brániacim sa družstvom	Gól	Pokutový kop sa opakuje a napomenutie pre hráča brániaceho družstva
Priestupok brankára	Gól	Pokutový kop sa opakuje a napomenutie pre brankára
Lopta kopnutá dozadu	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo
Použitie nedovoleného klamlivého pohybu	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča
Kop zahrál iný hráč ako identifikovaný	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča
Brankár a zahrávajúci hráč sa dopustia priestupku súčasne	Nepriamy voľný kop pre brániace družstvo napomenutie hráča	Pokutový kop sa opakuje A napomenutie pre brankára a zahrávajúceho hráča

PRAVIDLO 15 – KOP Z AUTU

Kop z autu sa nariaďuje v prospech súpera hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty a ktorá celým objemom prekročí postrannú čiaru, po zemi, vzduchom alebo po dotyku stropu haly.

Priamo z kopu z autu nemožno dosiahnuť gól. Ak sa lopta dostane priamo z kopu z autu:

- do súperovej bránky, bude nariadený hod od bránky.
- do vlastnej bránky zahrávajúceho hráča, bude nariadený kop z rohu.

1

Procedúra

V okamihu rozohrávania kopu z autu:

- lopta musí stáť na postrannej čiare v mieste, kde opustila hraciu plochu, alebo na najbližšom bode, kde sa dotkla stropu;
- iba hráč, ktorý rozohráva kop z autu môže byť v postavení mimo hracej plochy
- všetci súperia musia byť vzdialení aspoň 5 m od miesta na postrannej čiare, odkiaľ sa kop vykonáva.

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a zjavne sa pohybuje.

Lopta musí byť v hre v limite do 4 sekúnd od času, keď je družstvo pripravené na zahratie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry.

Pri kope z aute nie je podstatné postavenie nôh zahrávajúceho hráča.

Ak je kop z autu vykonaný a po tom, ako bola lopta v hre opustí hraciu plochu cez túto postrannú čiaru bez dotyku iného hráča, kop z autu zahráva družstvo súpera z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu.

Ak hráč pri správne vykonanom kope z autu nakopne loptu do súpera s úmyslom znovu hrať s loptou, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ kop z autu nebol vykonaný neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

Hráč, ktorý vykonáva kop z autu sa nesmie opätovne dotknúť lopty, kým sa lopta nedotkne iný hráč.

2 Priestupky a sankcie

Ak hráč vykonávajúci kop z autu zahrá na hracej ploche s loptou druhý raz skôr, ako sa jej dotkol iný hráč, bude nariadený nepriamy voľný kop v prospech súpera; ak zahrá nedovolené rukou:

- bude nariadený priamy voľný kop;
- bude nariadený pokutový kop v prospech súpera, ak hráč zahrál rukou nedovoleným spôsobom vo vlastnom pokutovom území, s výnimkou brankára, v takom prípade bude nariadený nepriamy voľný kop.

Za akýkoľvek priestupok, vrátane nevykonania kopu z autu do 4 sekúnd, bude nariadený kop z autu pre družstvo súpera.

Ak hráč súpera nešportovo ruší hráča vykonávajúceho kop z autu, alebo mu prekáža vo vykonaní kopu (nedodržanie vzdialenosti 5 m od miesta, z ktorého je kop vykonávaný) bude napomenutý za nešportové správanie a ak bol kop z autu vykonaný, bude nariadený nepriamy voľný kop.

Pri každom inom priestupku voči tomuto pravidlu vykoná kop z autu hráč súperovho družstva.

PRAVIDLO 16 – HOD OD BRÁNKY

Hod od brány sa vykoná, ak predtým, ako lopta celým svojím objemom, či už po zemi alebo vo vzduchu, prešla cez bránkovú čiaru a lopty sa naposledy dotkol hráč útočiaceho družstva a nebol dosiahnutý gól.

Z hodu od brány nemôže byť priamo dosiahnutý gól. Ak lopta prejde do brány družstva, ktorého brankár vykonal hod od brány, rozhodca nariadi kop z rohu pre súpera. Ak lopta priamo prejde do brány súpera, ktorý nevykonával hod od brány, tak brankár súpera nadviaže na hru hodom od brány.

1 Procedúra

- Lopta je vhozená/uvoľnená do hry brankárom brániaceho sa družstva z akéhokoľvek miesta v rámci vlastného pokutového územia.
- Lopta je v hre ak je vhozená/uvoľnená do hry a zjavne sa pohne.
- Lopta musí byť uvedená do hry v limite 4 sekúnd keď je družstvo pripravené na uvedenie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahrať do hry.
- Hráči súpera musia zostať mimo pokutového územia brániaceho družstva, pokiaľ lopta nie je v hre.

2 Priestupky a sankcie

Ak je lopta v hre a brankár, ktorý vykonal hod od brány sa jej znova dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč, nariadi sa nepriamy voľný kop v prospech súpera; ak brankár zahrá nedovolené rukou:

- nariadi sa priamy voľný kop;
- nariadi sa nepriamy voľný kop, ak k priestupku došlo vo vnútri brankárovho pokutového územia;

V prípade, ak sa hod od brány nevykoná do štyroch sekúnd, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech súpera.

Ak sa pri vykonávaní hodu od brány skôr ako je lopta v hre, ktorýkoľvek hráč súpera nachádzajú vo vnútri pokutového územia, pretože nemali čas ho opustiť, rozhodca nechá pokračovať v hre. Ak sa hráč súpera, ktorý sa takto nachádza v pokutovom území dotkne lopty alebo napáda súpera v súboji o loptu predtým, ako bola lopta v hre, hod od brány sa opakuje.

Ak hráč vstúpi do pokutového územia družstva zahrávajúceho hod od bránky skôr, ako je lopta v hre a dopustí sa zakázanej hry, prípadne došlo k zakázanej hre voči nemu, rozhodca nariadi hod od bránky opakovať. Vinníka môže rozhodca potrestať napomenutím alebo vylúčením z hry, podľa povahy priestupku.

Ak je zakázané domácimi pravidlami pre mládež, seniorov, zdravotne postihnutých a grassroots futsal, aby brankár vyhodil loptu priamo cez čiaru, ktorá rozdeľuje ihrisko na dve rovnaké polovice, musí byť nariadený nepriamy voľný kop pre družstvo súpera z miesta, kde lopta prekročila túto čiaru.

Pri každom inom priestupku voči tomuto pravidlu sa hod od bránky opakuje.

PRAVIDLO 17 – KOP Z ROHU

Kop z rohu sa vykoná, ak po tom, čo sa lopty naposledy dotkol hráč brániaceho sa družstva, lopta celým svojím objemom, či už po zemi alebo vo vzduchu, prejde cez bránkovú čiaru a ak nebol dosiahnutý gól.

Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól, ale len do súperovej brány. Ak sa lopta dostane priamo do brány družstva zahrávajúceho kop z rohu, je nariadený kop z rohu v prospech družstva súpera.

1 Procedúra

- Lopta musí ležať v rohovom území, bližšie k miestu, kde prešla za bránkovú čiaru.
- Lopta musí byť v kľude a nepohnute v príslušnom rohovom území a musí byť zahraná hráčom útočiaceho družstva.
- Lopta musí byť uvedená do hry v limite 4 sekúnd keď je družstvo pripravené na uvedenie lopty do hry alebo od rozhodnutia rozhodcu, že družstvo je pripravené loptu zahráť do hry.
- Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohne, pritom nemusí opustiť rohové územie.
- Pokiaľ lopta nie je v hre, hráči brániaceho družstva musia dodržať minimálnu vzdialenosť 5 m od rohového oblúka.
- Iba hráč, ktorý rozohráva kop z rohu môže byť v postavení mimo hracej plochy

2 Priestupky a sankcie

Ak sa lopty potom, ako je v hre, dotkne hráč, ktorý kop z rohu vykonal druhýkrát skôr, než sa lopty dotkne iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku v prospech družstva súpera. Pokiaľ sa hráč vykonávajúci kop z rohu dotkne lopty druhýkrát rukou, rozhodca preruší hru a nariadi:

- priamy voľný kop, alebo;
- pokutový kop, ak k priestupku došlo vo vnútri pokutového územia hráča vykonávajúceho kop z rohu. Pokiaľ loptou týmto spôsobom druhýkrát zahrá brankár vo vlastnom pokutovom území potom, čo vykonal kop z rohu, rozhodca nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop.

Za akýkoľvek priestupok, vrátane nevykonania kopu z rohu do 4 sekúnd, bude nariadený kop z rohu pre družstvo súpera.

Ak hráč pri vykonávaní kopu z rohu kopne loptu do súpera s úmyslom opätovne ju získať, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ to nebolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

Za akýkoľvek priestupok, ktorého sa dopustí družstvo vykonávajúce rokový kop bude nariadený hod od bránky súpera. Za akýkoľvek priestupok brániaceho sa družstva sa rohový kop opakuje.

FUTSAL

Pravidlá hry

2020/21

PRAKTICKÉ POKYNY PRE ROZHODCOV

SIGNALIZÁCIA	89
POZIČNÉ POSTAVENIE	102
INTERPRETÁCIA PRAVIDIEL FUTSALU A NÁVODY PRE ROZHODCOV	122
POJMY V PRAVIDLÁCH FUTSALU	139
TERMINOLÓGIA ROZHODCU	143

SIGNALIZÁCIA

Signalizácia rozhodcov a asistentov rozhodcov

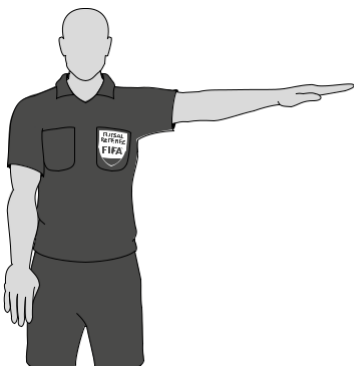
Rozhodcovia používajú nižšie uvedené signály, pričom berú ohľad na to, že niektoré signály používajú v rovnakom čase obaja spoločne a niektoré iba jeden z nich.

Asistent rozhodcu signalizuje oddechový čas a piaty akumulovaný faul.

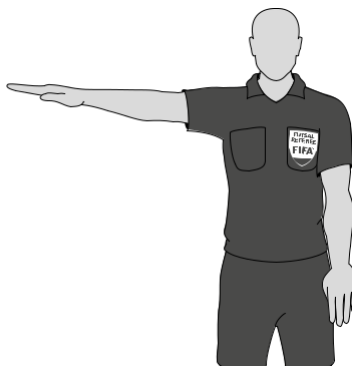
1 Signály najmenej jedného z rozhodcov



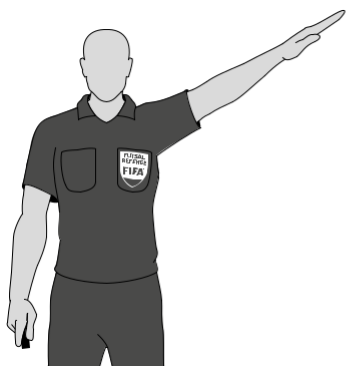
Výkop/nadviazanie na hru



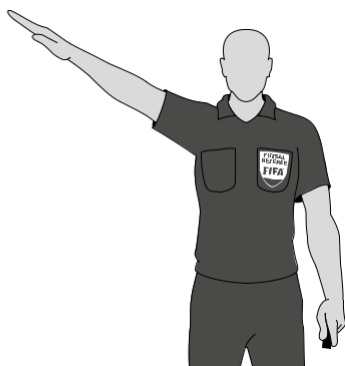
Priamy voľný kop/pokutový kop (Možnosť 1)



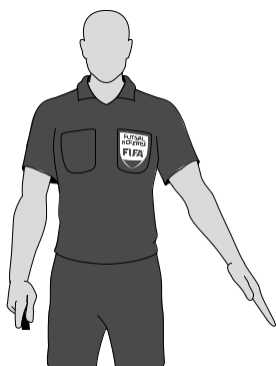
(Možnosť 2)



Kop z autu (Možnosť 1)



(Možnosť 2)



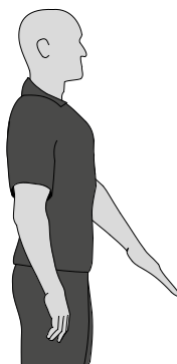
Kop z rohu (Možnosť 1)



(Možnosť 2)

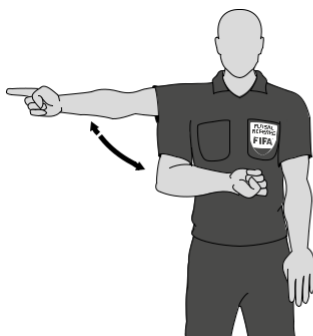


Hod od brány (Možnosť 1)

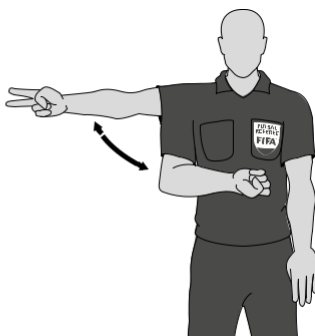


(Možnosť 2)

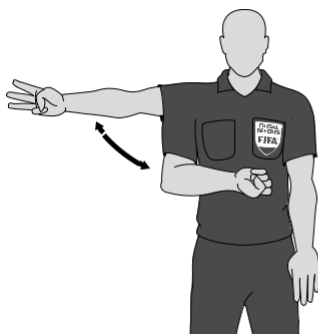
Počítanie 4 sekúnd



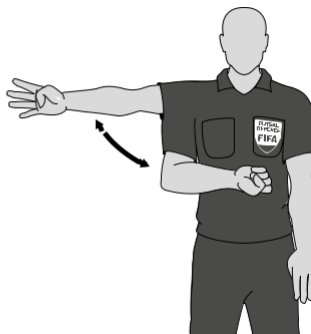
(Krok I)



(Krok II)



(Krok III)



(Krok IV)



(Krok V)

Aspoň jeden z rozhodcov musí jasne signalizovať počítanie 4 sekúnd:

- pri nasledujúcich nadviazaniach na hru:
 - kop z rohu;
 - kop z autu;
 - hod od bránky;
 - priamy a nepriamy voľný kop (vrátane DFKSAF);
- ak má brankár loptu pod kontrolou na vlastnej polovici hracej plochy.

Rozhodcovia nesignalizujú počítanie 4 sekúnd pri nasledujúcich nadviazaniach na hru:

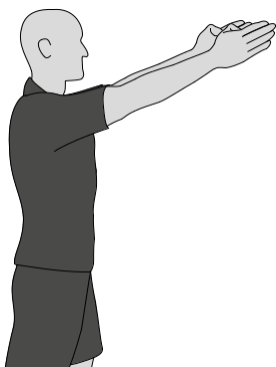
- výkop
- pokutový kop



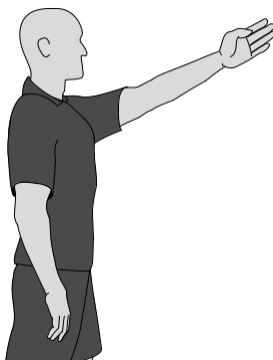
Piaty akumulovaný faul



Oddychový čas



Výhoda po akumulovanom faule



Výhoda po neakumulovanom faule

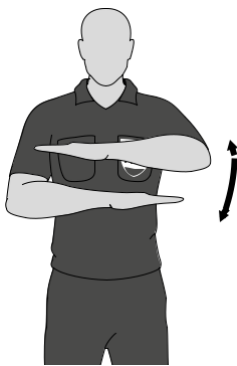


Napomenutie (žltá karta)

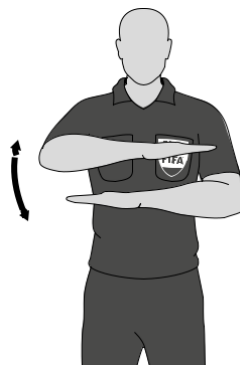


Vylúčenie (červená karta)

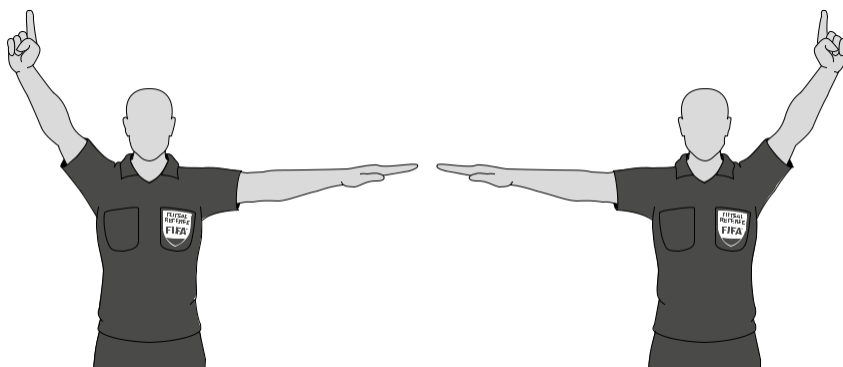
Akumulovaný faul: signál adresovaný časomeračovi a tretiemu rozhodcovi, po tom, ako bola aplikovaná výhoda v hre a lopta sa dostala mimo hru.



(Krok I)



(Krok II)



(Krok III: dve možnosti)



Číslo hráča – 1



Číslo hráča – 2



Číslo hráča – 3



Číslo hráča – 4



Číslo hráča – 5



Číslo hráča – 6



Číslo hráča – 7



Číslo hráča – 8



Číslo hráča – 9



Číslo hráča – 10



Číslo hráča – 11



Číslo hráča – 12



Číslo hráča – 13



Číslo hráča – 14



Číslo hráča – 15



Číslo hráča – 30 (Krok I)



(Krok II)



Číslo hráča – 52 (Krok I)



(Krok II)



Číslo hráča – 60 (Step I)



(Krok II)



Číslo hráča – 84 (Krok I)



(Krok II)



Číslo hráča – 90 (Krok I)



(Krok II)



Číslo hráča – 96 (Krok I)



(Krok II)



Vlastný gól (Krok I)



(Krok II)

2. Signalizácia oboch rozhodcov pri znovu nadviazaní na hru



Nepriamy voľný kop

3. Signály asistenta rozhodcu



Oddychový čas /

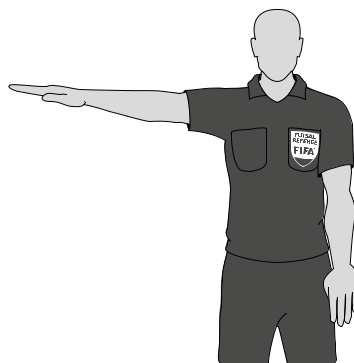


Piaty akumulovaný faul

Signály tretieho rozhodcu alebo rezervného asistenta rozhodcu po dosiahnutí gólu, keď kontroluje bránkovú čiaru útočiaceho družstva.



(Krok I)



(Krok II)

POZIČNÉ POSTAVENIE ROZHODCOV

1. Pozičné postavenie, keď je lopta v hre

Odporúčania:

- hra by sa mala vždy odvíjať medzi rozhodcom a druhým rozhodcom
- rozhodcovia by mali využívať diagonálny systém vedenia stretnutia
- postavenie z vonkajšej strany postrannej čiary uľahčuje prehľad v hre a zároveň je aj druhý rozhodca v zornom poli
- rozhodca najbližšie k hre („akčná zóna“, tj miesto, kde sa lopta nachádza v ktoromkoľvek danom okamihu) by mal byť v zornom poli druhého rozhodcu, ktorý sa sústreďuje na kontrolu „ovplyvňujúcej zóny“ (miesto, kde sa lopta v danom okamihu nenachádza, ale kde pravdepodobne môže dôjsť k priestupku alebo k zakázanej hre).
- jeden z rozhodcov by mal byť v blízkosti hry tak, aby mal prehľad a zároveň neprekážal
- rozhodca vstupuje na hraciu plochu iba v prípade, aby získal lepší prehľad o hre
- dôležité skutočnosti sa nemusia vždy odohrávať v blízkosti lopty

Rozhodcovia by mali dbať na:

- agresívne konfrontácie hráčov mimo súboja o loptu
- možné priestupky v pokutovom území, ku ktorému sa hra premiestňuje
- priestupky vykonané po odohratí lopty
- ďalší vývoj hry

2. Základné pozičné postavenie počas hry

Pozičné postavenie jedného z rozhodcov je na úrovni predposledného brániaceho hráča alebo na úrovni lopty, pokiaľ je lopta bližšie k bránkovej čiare ako predposledný brániaci hráč.

Rozhodcovia sú v pozičnom postavení tvárou do hracej plochy. Jeden z rozhodcov kontroluje akčnú zónu, zatiaľ čo druhý rozhodca kontroluje ovplyvňujúcu zónu.

3. Hod od brány

Jeden z rozhodcov zaujme pozíciu v línii s brankárom, aby kontroloval, či sa brankár nedotkne lopty druhýkrát po jej vhození do hry alebo nezahrá s loptou rukami či pažami mimo pokutového územia a zároveň počíta 4 sekundy, pokiaľ má brankár loptu pod kontrolou.

Rovnakú pozíciu zaujme jeden z rozhodcov pri hode od brány. Počítanie štyroch sekúnd sa začne, ak sa brankár nachádza vo svojom pokutovom území. Brankár, ktorý sa nachádza mimo svojho pokutového územia, môže byť napomenutý za zdržiavanie hry .

Keď brankár vhodí loptu do hry, rozhodca opäť zaujme vhodné pozičné postavenie.

4. Signalizácia dosiahnutia gólu

Pokiaľ bol dosiahnutý gól a nie sú žiadne pochybnosti o rozhodnutí, tak rozhodca, ktorý je bližšie k stolíku časomeračov, po očnom kontakte s druhým rozhodcom, pristúpi k časomeračovi a tretiemu rozhodcovi, ktorým signalizuje predpísaným signálom číslo hráča, ktorý dosiahol gól.

Pokiaľ bol dosiahnutý gól, ale lopta zdanlivo ostala v hre, rozhodca, ktorý je bližšie k situácii dá signál píšťaľkou, aby upozornil druhého rozhodcu a následne rozhodca, ktorý je pri stolíku časomeračov, pristúpi k časomeračovi a tretiemu rozhodcovi, ktorým signalizuje predpísaným signálom číslo hráča, ktorý dosiahol gól.

Pokiaľ jedno z družstiev využíva hru s „lietajúcim brankárom“, tretí rozhodca sa presunie na bránkovú čiaru útočiaceho družstva pre lepšie posúdenie dosiahnutia gólu.

5. Pozičné postavenie v prerušenej hre

Najlepšie pozičné postavenie je také, z ktorého rozhodca urobí správne rozhodnutie. Všetky odporúčania v rámci pozičného postavenia sú založené na pravdepodobnosti výskytu možných situácií a musia byť upravené použitím špecifických informácií o družstvách, hráčoch a udalostiach v danom stretnutí.

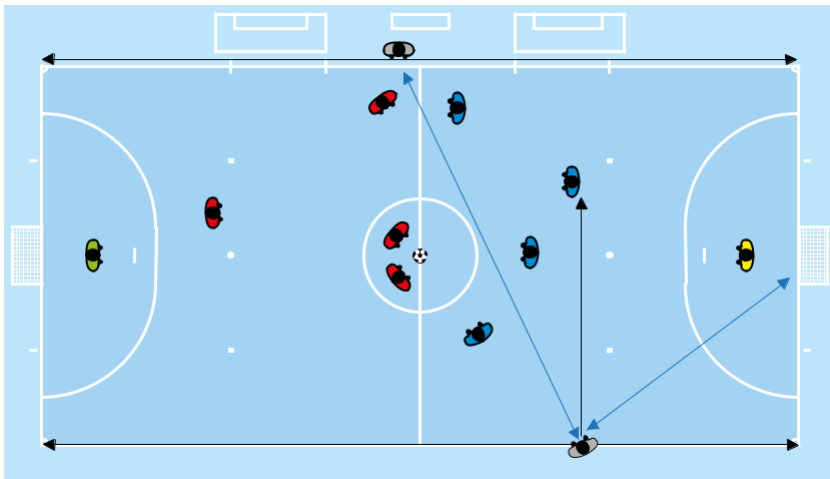
Pozičné postavenie v nasledovných zobrazeniach sú základné, niektoré sú doporučené pre rozhodcov, ostatné sú povinné. Zobrazením zóny je zdôraznené, že každé pozičné postavenie je vlastne zóna, v ktorej má rozhodca v danej situácii najväčšiu pravdepodobnosť optimálneho rozhodnutia.

6. Pozičné postavenie v špecifických situáciách

1. Pozičné postavenie - výkop (povinné)

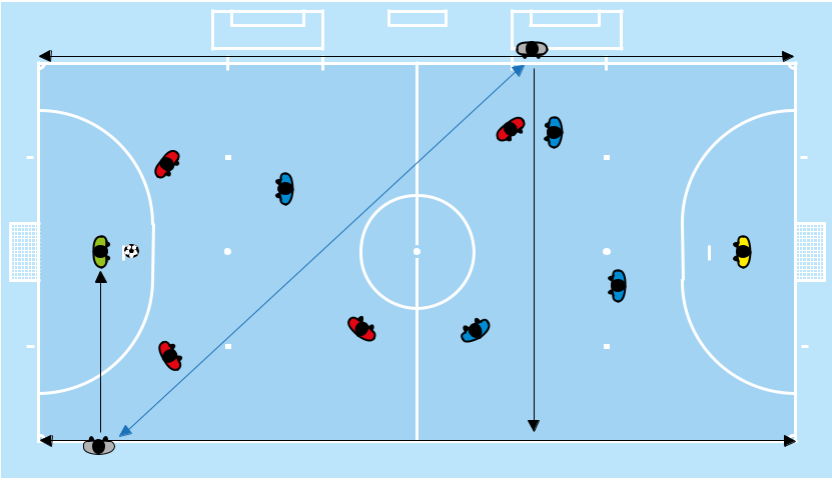
Pri každom výkope, jeden z rozhodcov stojí na postrannej čiare, kde sú umiestnené zóny na striedanie, 1 meter od stredovej čiary, na strane družstva, ktoré výkop vykonáva, aby mohol posúdiť, či bol výkop vykonaný v súlade s predpísanou procedúrou.

Druhý rozhodca je na úrovni predposledného brániaceho hráča družstva, ktoré nezahráva výkop.



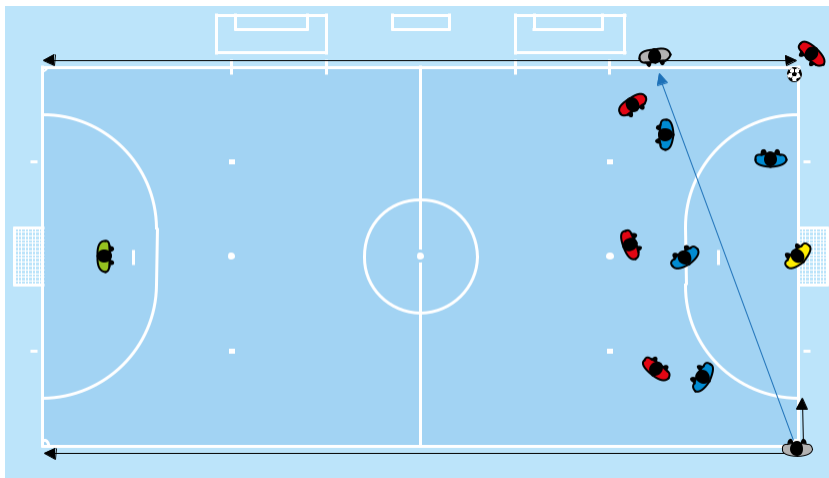
2. Pozičné postavenie – hod od brány

- Pokiaľ nie je lopta v správnej pozícii a rozhodca usúdi, že brankár už bol pripravený na vykonanie hodu od brány alebo zdržiava hru z taktických dôvodov, rozhodca môže začať počítať štyri sekundy.
- V momente, kedy je lopta v pokutovom území, jeden z rozhodcov zaujme postavenie na úrovni pokutového územia tak, aby mohol posúdiť, či lopta opustila pokutové územie a dostala sa do hry a zároveň, či sú hráči súpera mimo pokutového územia. Potom vykonáva počítanie štyroch sekúnd bez ohľadu na to, či začal počítanie v zmysle predchádzajúceho bodu.
- Rozhodca, ktorý dohliadal na správne vykonanie hodu od brány, musí po jeho vykonaní zaujať bezodkladne správne pozičné postavenie.

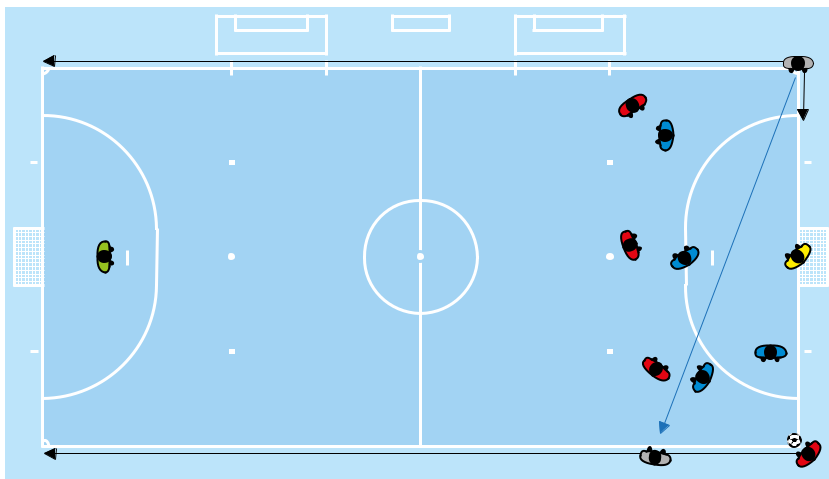


3. Pozičné postavenie - kop z rohu

Počas kopu z rohu rozhodca, ktorý je bližšie k miestu zahrávania, zaujme postavenie cca 5 metrov od rohového štvrt' kruhu. Z tejto pozície kontroluje, či je lopta správne umiestnená v rohovom štvrt' kruhu a či hráč brániaceho družstva je vo vzdialenosti najmenej 5 metrov. Druhý rozhodca zaujme postavenie za rohovým štvrt' kruhom na úrovni bránkovej čiary. Z tejto pozície sleduje loptu a správanie hráčov.



4. Pozičné postavenie - kop z rohu

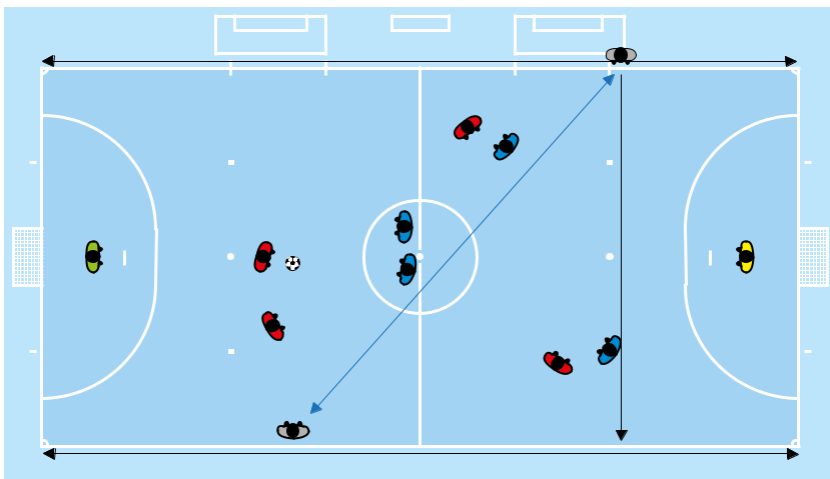


5. Pozičné postavenie - voľný kop

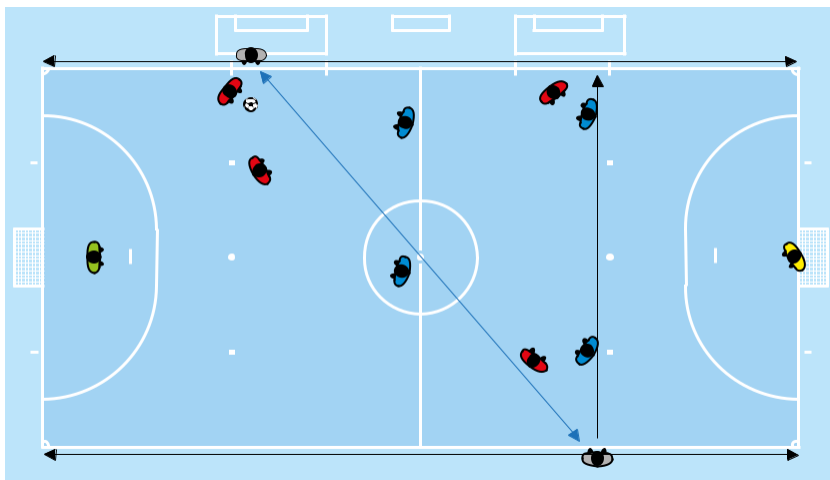
Počas voľného kopu rozhodca, ktorý je bližšie k miestu zahrávania, kontroluje, či je lopta správne umiestnená a zároveň sleduje, či niektorý z hráčov nedovolené nezasiahne pri zahrávaní voľného kopu. Druhý rozhodca je za každých okolností na úrovni predposledného brániaceho hráča družstva alebo na bránkovej čiare. Obidvaja rozhodcovia musia byť pripravení sledovať trajektóriu lopty a pohybovať sa popri postrannej čiare k rohom ihriska tak, aby boli na bránkovej čiare pokiaľ je priamy voľný kop zahratý priamo na bránu súpera.



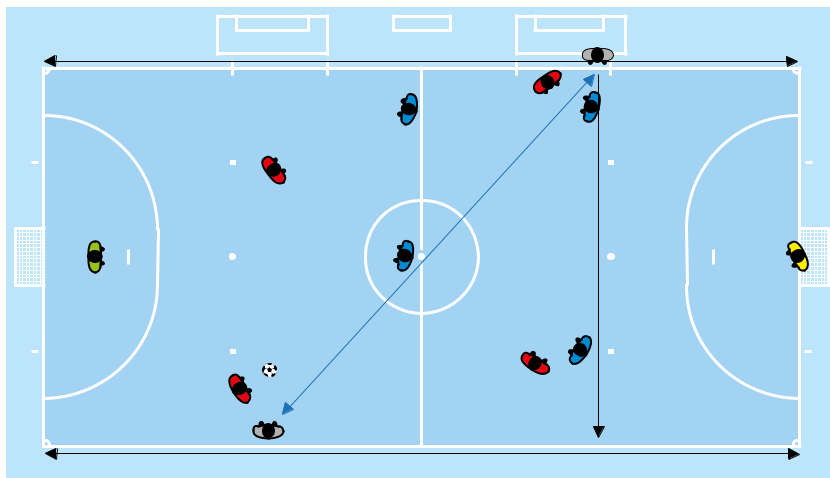
6. Pozičné postavenie - voľný kop



7. Pozíčné postavenie - voľný kop

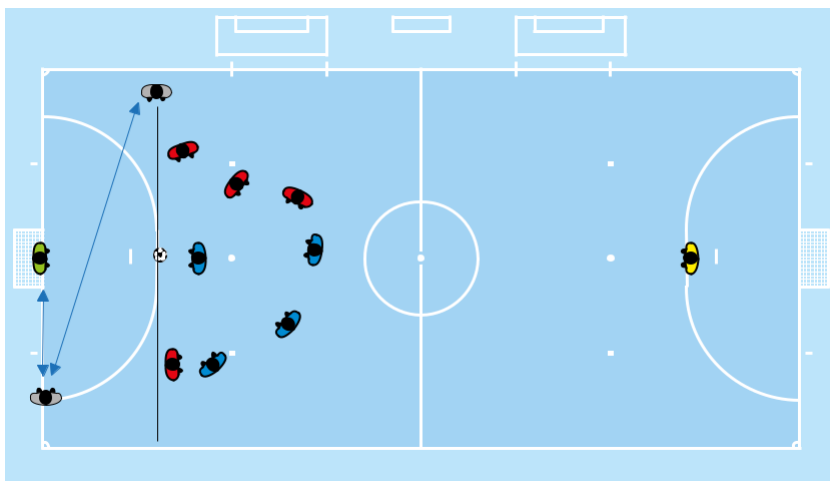


8. Pozíčné postavenie - voľný kop



9. pozičné postavenie - pokutový kop (povinné)

Jeden z rozhodcov zaujme postavenie na úrovni značky pokutového kopu vo vzdialenosti cca 5 metrov a kontroluje správne postavenie lopty resp. prípadne porušenie pravidiel zo strany hráčov počas vykonávania pokutového kopu a či pokutový kop vykoná hráč vopred určený na vykonanie pokutového kopu. Rozhodca nedá pokyn na vykonanie pokutového kopu pokiaľ neskontroluje správne postavenie hráčov, prípadne asistuje druhému rozhodcovi. Druhý rozhodca zaujme postavenie na priesečníku bránkovej čiary a čiary ohraničujúcej pokutové územie. Pokiaľ sa brankár pohne z bránkovej čiary smerom do hracej plochy skôr, ako je pokutový kop zahratý a gól nebol dosiahnutý, rozhodca nechá pokutový kop opakovať.



10. Pozičné postavenie - kop zo značky druhého PK

Jeden z rozhodcov zaujme postavenie na úrovni značky 2. pokutového kopu vo vzdialenosti cca 5 metrov a kontroluje správne postavenie lopty resp. prípadne porušenie pravidiel zo strany hráčov počas vykonávania kopu a či kop vykoná hráč vopred určený na vykonanie pokutového kopu. Rozhodca nedá pokyn na vykonanie kopu pokiaľ neskontroluje správne postavenie hráčov, prípadne asistuje druhému rozhodcovi. Druhý rozhodca zaujme postavenie na priesečníku bránkovej čiary a čiary ohraničujúcej pokutové územie a sleduje, či lopta prejde za bránkovú čiaru v priestore brány.

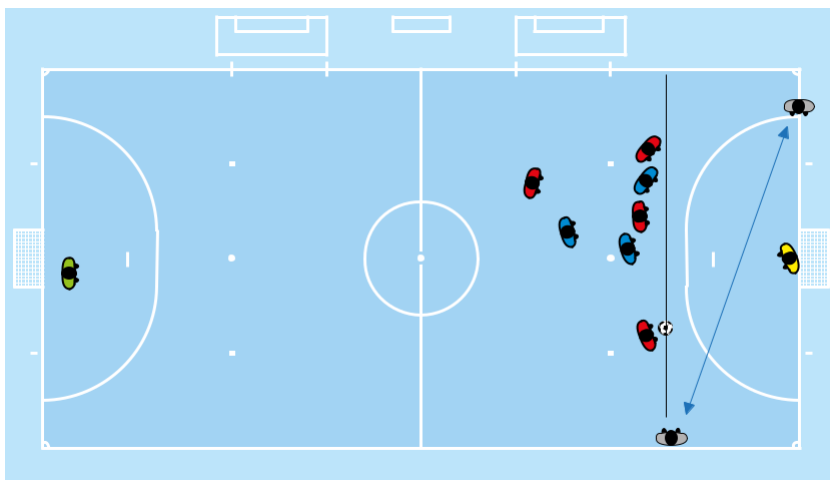
Pokiaľ brankár brániaceho sa družstva poruší pravidlo 13. pred vykonaním kopu a gól nebol dosiahnutý, rozhodca nariadi kop opakovať.



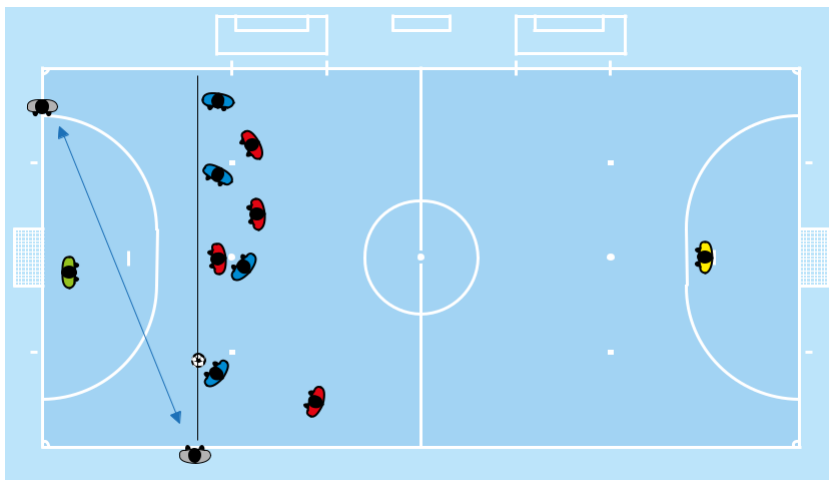
11. Pozičné postavenie - voľné kopy po 6. akumulovanom faule

Jeden z rozhodcov zaujme postavenie na úrovni lopty vo vzdialenosti cca 5 metrov a pokiaľ je možné, kontroluje správne postavenie lopty, prípadne porušenie pravidiel zo strany hráčov počas vykonávania voľného kopu a či kop vykoná hráč vopred určený na vykonanie voľného kopu. Rozhodca nedá pokyn na vykonanie voľného kopu, pokiaľ neskontroluje správne postavenie hráčov prípadne asistuje druhému rozhodcovi. Druhý rozhodca stojí na priesečníku bránkovej čiary a čiary ohraničujúcej pokutové územie a sleduje, či lopta prejde za bránkovú čiaru v priestore brány.

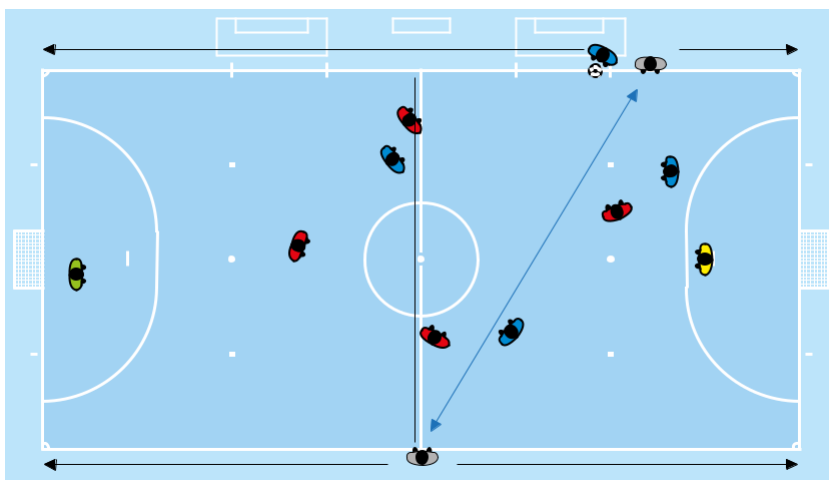
Pokiaľ brankár brániaceho sa družstva poruší pravidlo 13. pred vykonaním kopu a gól nebol dosiahnutý, rozhodca nariadi kop opakovať.



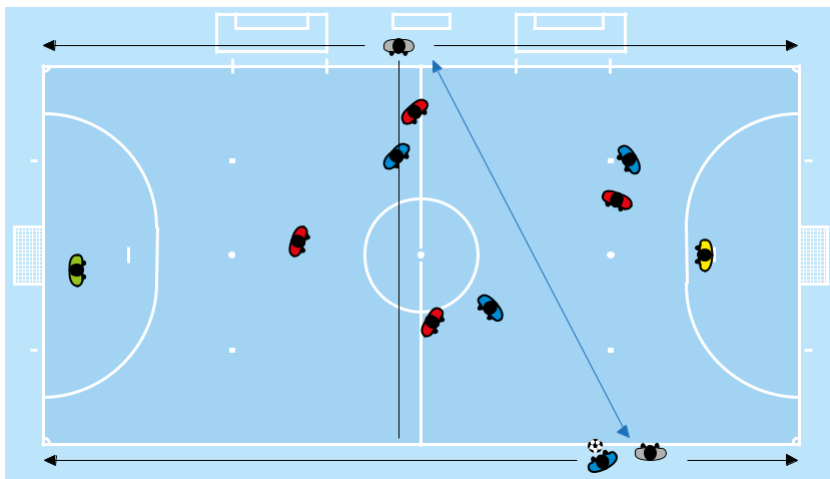
12. Pozičné postavenie - voľné kopy po 6. akumulovanom faule



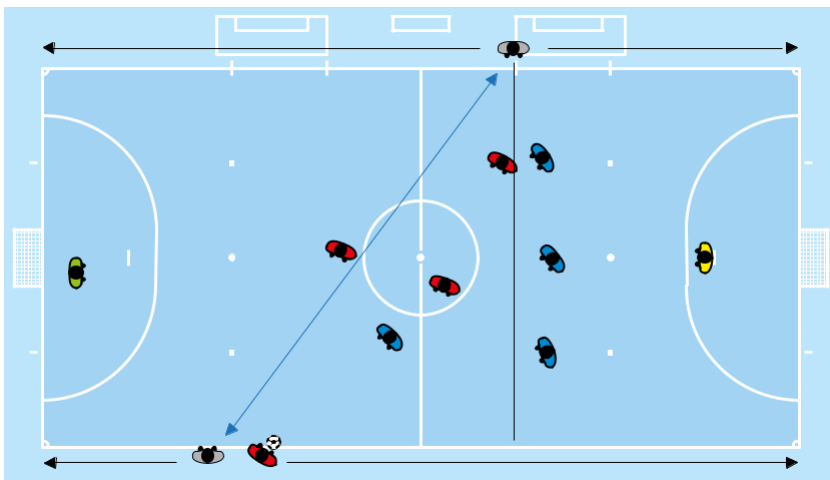
13. Pozičné postavenie - kop z autu



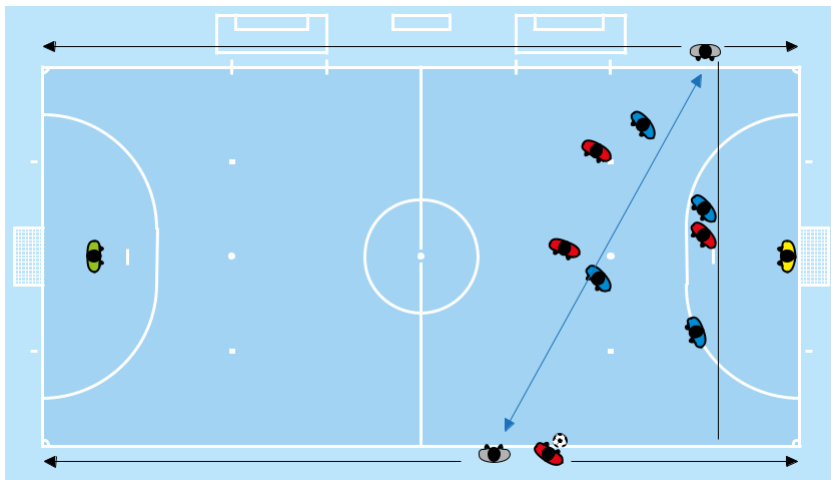
14. Pozičné postavenie - kop z autu



15. Pozičné postavenie - kop z autu

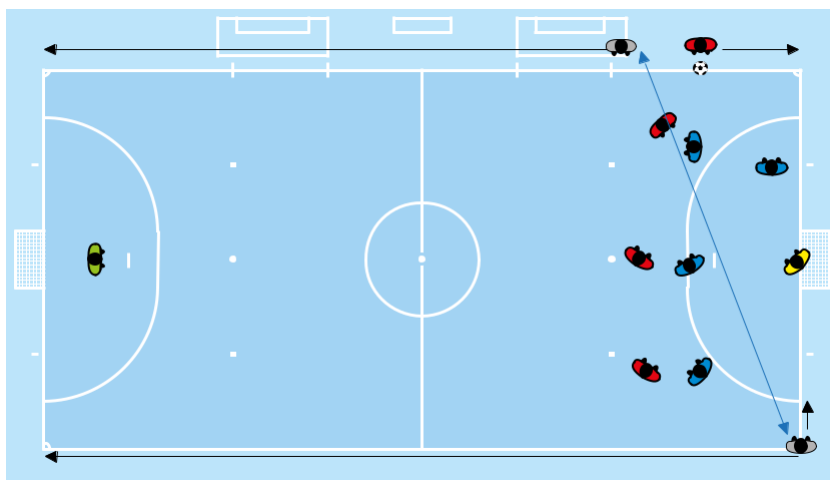


16. Pozičné postavenie - kop z autu



17. Pozičné postavenie - kop z autu

Pri zahrávaní kopu z autu v prospech útočiaceho družstva v blízkosti rohového štvrt' kruhu rozhodca, ktorý sa pohybuje na postrannej čiare, z ktorej sa zahráva kop z autu, zaujme postavenie cca 5 metrov od rohového štvrt' kruhu. Z tejto pozície kontroluje, či je kop z autu vykonaný v zmysle pravidiel resp. dodržanie minimálnej vzdialenosti 5 metrov pre brániacich hráčov. Rozhodca, ktorý je na druhej postrannej čiare, zaujme postavenie na úrovni bránkovej čiary za rohovým štvrt' kruhom. Z tejto pozície kontroluje loptu a správanie hráčov.



18A. Pozičné postavenie - kopy zo značky pokutového kopu ako spôsob na určenie víťaza stretnutia resp. dvojzápasu

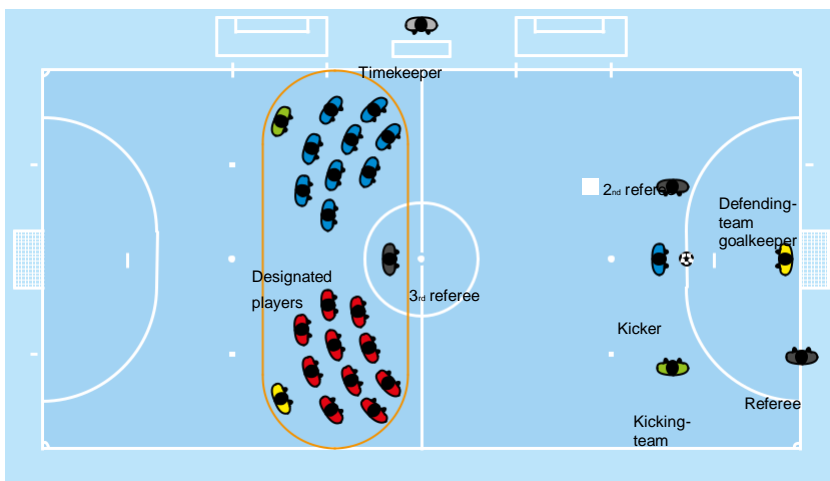
Rozhodca zaujme postavenie na bránkovej čiare vo vzdialenosti cca 2 metre od brány. Jeho základnou úlohou je posúdiť, či bol dosiahnutý gól resp. či sa brankár nepohol z bránkovej čiary skôr, ako bol kop zo značky pokutového kopu vykonaný. Pokiaľ bol dosiahnutý regulárny gól, rozhodca si pomocou očného kontaktu s druhým rozhodcom potvrdí, že žiadne iné pravidlo nebolo porušené.

Druhý rozhodca zaujme postavenie na úrovni značky pokutového kopu vo vzdialenosti cca 3 metre od lopty a kontroluje, či je lopta správne umiestnená na vykonanie kopu zo značky pokutového kopu a zároveň kontroluje postavenie brankára, ktorého spoluhráč vykoná kop zo značky pokutového kopu.

Tretí rozhodca zaujme postavenie v stredovom kruhu a kontroluje ostatných hráčov obidvoch družstiev.

Časomerač zaujme pozíciu za stolíkom časomerača, kontroluje správanie sa hráčov vyradených z vykonávania kopov zo značky pokutového kopu a členov realizačného tímu.

Všetci rozhodcovia vedú evidenciu výsledkov každého kopu zo značky pokutového kopu a čísla hráčov, ktorí kopy zo značky pokutového kopu vykonali.



18A. Pozičné postavenie - kopy zo značky pokutového kopu ako spôsob na určenie víťaza stretnutia resp. dvojzápasu (s rezervným asistentom rozhodcu)

Ak je k stretnutiu delegovaný rezervný asistent rozhodcu, pozičné postavenie rozhodcov bude nasledujúce:

Rozhodca zaujme postavenie na bránkovej čiare približne 2 m od brány. Jeho hlavnou povinnosťou je sledovať, či lopta prejde za bránkovú čiaru a či brankár dodržiava nariadenia pravidiel 14.

Pokiaľ je jasné, že lopta prešla za bránkovú čiaru, rozhodca nadviaže očný kontakt s druhým a tretím rozhodcom, aby sa presvedčil, že nedošlo k žiadnemu priestupku.

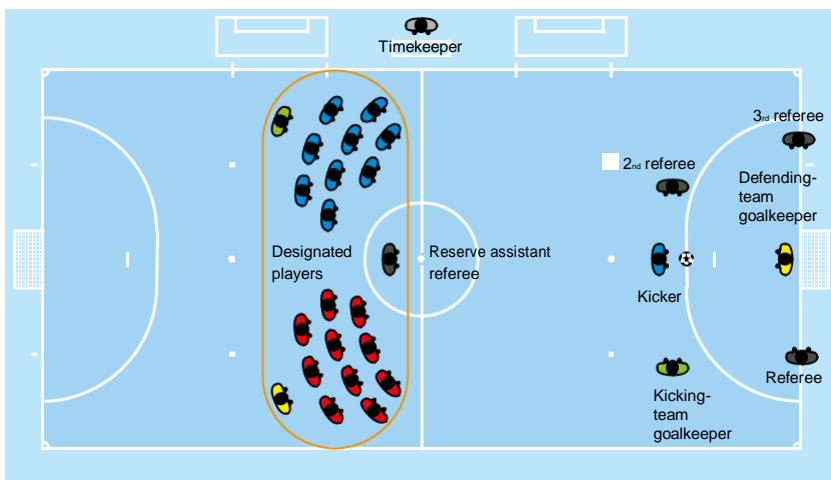
Druhý rozhodca zaujme postavenie na úrovni značky pokutového kopu vo vzdialenosti asi 3 m, aby skontroloval, či lopta a brankár družstva vykonávajúceho pokutový kop sú v správnom postavení. Druhý rozhodca dáva píšťalkou pokyn k prevedeniu kopu.

Tretí rozhodca zaujme postavenie na bránkovej čiare približne 2 m od brány na opačnej strane ako rozhodca. Hlavné povinnosti tretieho rozhodcu je sledovať, či lopta prejde za bránkovú čiaru a v prípade potreby byť nápomocný rozhodcovi.

Rezervný asistent rozhodcu zaujme postavenie v stredovom kruhu, kde dozerá na ostatných hráčov oboch družstiev spôsobilých vykonávať kopy zo značky pokutového kopu.

Časomerač zaujme postavenie pri stolíku časomerača aby:

- zaistil, že všetci hráči, ktorí nebudú kopať pokutové kopy a funkcionári oboch družstiev sa správajú korektne
- vynuloval výsledkovú tabuľku na 0-0 a zaznamenával na nej výsledky kopov



Všetci rozhodcovia si vedú evidenciu o priebehu kopov zo značky pokutového kopu a zaznamenávajú čísla hráčov, ktorí ich vykonávali.

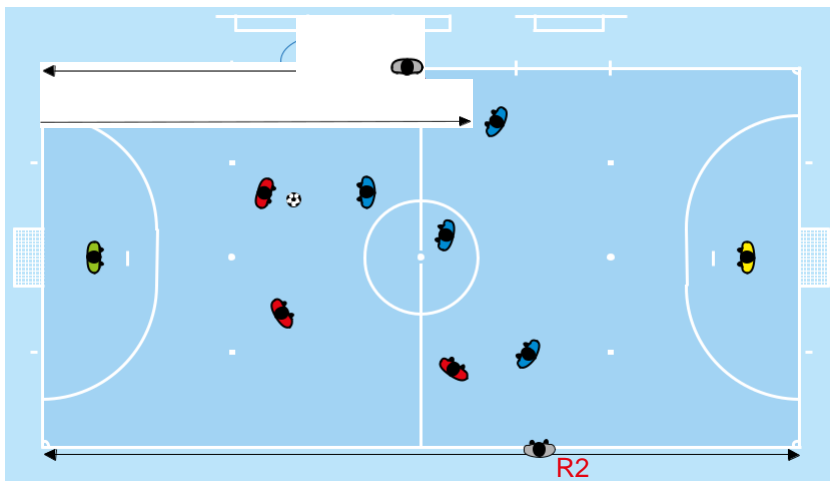
19. Pozične postavenie rozhodcov – výmena strán medzi rozhodcom a druhým rozhodcom.

Rozhodca a druhý rozhodca si môžu vymeniť strany, pokiaľ sa domnievajú, že to bude mať pozitívny dopad na hru.

Rozhodcovia by však mali mať na pamäti nasledujúce:

- Rozhodcovia si nesmú vymeniť strany, pokiaľ je lopta v hre.
- V zásade by si mali vymeniť strany, len pokiaľ rozhodca na strane, kde sú zóny na striedanie pre členov družstiev, udelí ŽK/ČK alebo urobí akékoľvek iné zásadné rozhodnutie, ktoré môže viesť ku kritike, alebo prejavom nesúhlasu zo strany jedného alebo oboch družstiev.
- Rozhodca, ktorý udelí ŽK/ČK, obvykle rozhodne o prípadnej výmene strán.
- Rozhodca, ktorý po výmene strán zaujme postavenie na tej strane hracej plochy, kde sa nachádzajú technické zóny pre členov družstiev, vždy dáva pokyn k nadviazaniu na hru.
- Pokiaľ to priebeh hry umožňuje, rozhodcovia sa môžu vrátiť na svoje pôvodné strany .

Príklad



Rozhodca pri striedačkách signalizuje nedovolený priestupok.



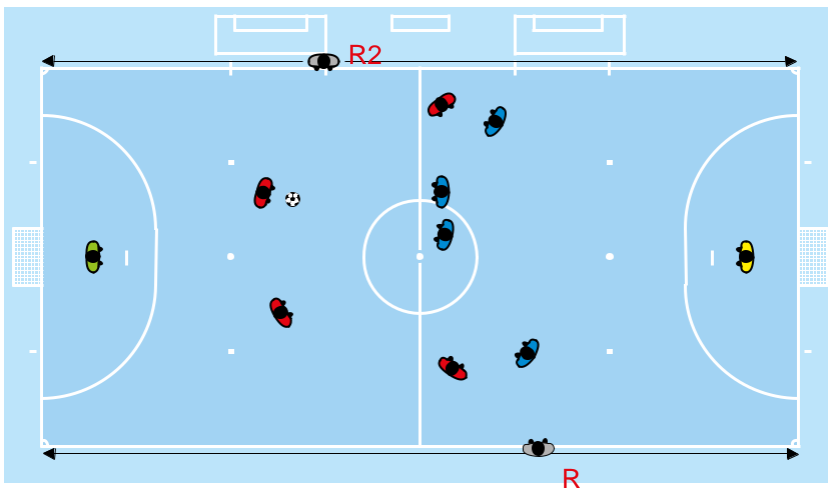
Rozhodca, ktorý signalizoval priestupok, sa presunie na miesto priestupku, aby udelil osobný trest.



Druhý rozhodca sa presunie na miesto priestupku a kontroluje hráčov oboch družstiev a postavenie lopty.



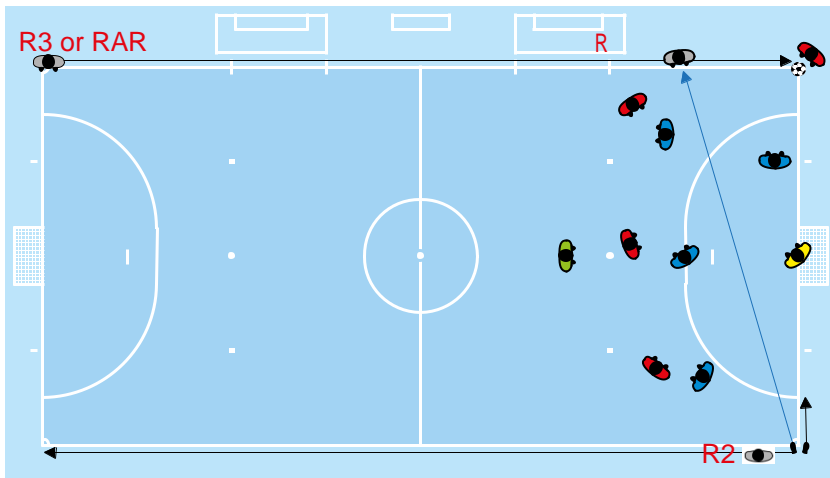
Rozhodca, ktorý udelil osobný trest, informuje signálom asistentov o čísle potrestaného hráča pri stolíku časomerača. Signál je prevedený zo stredovej čiary, približne 5 metrov od stolíka časomerača.



Rozhodcovia nadviažu na hru po tom ako si vymenili strany. Signál púšťalkou k nadviazaniu na hru dáva rozhodca, ktorý zaujal postavenie na tej strane hracej plochy, kde sa nachádzajú technické zóny družstiev.

20. Pozičné postavenie rozhodcov – postavenie tretieho rozhodcu (alebo rezervného asistenta rozhodcu), keď jedno alebo obe družstvá hrajú s brankárom v poli.

Ak družstvo hrá s brankárom v poli, tretí rozhodca (alebo rezervný asistent rozhodcu) má pod kontrolou bránkovú čiaru družstva, ktoré útočí. Keď útočiacie družstvo inkasuje gól, tretí rozhodca (alebo rezervný asistent rozhodcu) informuje ostatných rozhodcov pomocou schváleného signálu.



Pokiaľ obe družstvá hrajú s brankárom v poli a je k dispozícii tretí rozhodca aj rezervný asistent rozhodcu, tak tretí rozhodca kontroluje bránkovú čiaru jedného družstva a rezervný asistent rozhodcu kontroluje bránkovú čiaru druhého družstva.

PRAVIDLO 3 – HRÁČI

Pokiaľ hráč, ktorý je mimo hracej plochy s povolením rozhodcu a ktorý nebol vystriedaný, znovu vstúpi na hraciu plochu bez povolenia niektorého z rozhodcov alebo tretieho rozhodcu a dopustí sa ďalšieho priestupku, za ktorý by mal byť napomenutý, musí byť za oba priestupky napomenutý a následne vylúčený, napríklad, keď vstúpi na hraciu plochu bez povolenia niektorého z rozhodcov a potom riskantne podrazí súpera.

Pokiaľ je tento priestupok spáchaný nadmernou silou, hráč je z hry vylúčený priamo.

Náhradníci

Pokiaľ náhradník vstúpi na hraciu plochu v rozpore s procedúrou striedania alebo spôsobí, že družstvo hrá s jedným hráčom navyše, rozhodca musí postupovať nasledovne:

- Prerušiť hru, nie okamžite, ak je možné uplatniť výhodu v hre
- Napomenúť náhradníka za nešportové správanie, ak družstvo hrá s jedným hráčom navyše alebo za porušenie procedúry striedania, ak nebolo striedanie prevedené správne.
- Vylúčiť náhradníka, ak náhradník zabráni družstvu súpera dosiahnuť gól alebo zmaří družstvu súpera jasnú gólovú príležitosť. Počet hráčov je znížený v súlade s pravidlom 3 nezávisle na tom, či priestupok spočíva v porušení procedúry striedania alebo družstvo hralo s jedným hráčom navyše.
- Náhradník musí opustiť hraciu plochu pri ďalšom prerušení hry, ak tak neurobil skôr – buď za účelom dokončenia procedúry striedania, ak došlo k priestupku z tohto dôvodu, alebo aby sa presunul do technickej zóny, ak družstvo hralo s jedným hráčom navyše.
- Ak rozhodca uplatní výhodu v hre:
 - musí prerušiť hru, keď sa zmocní lopty družstvo súpera, na hru nadviaže nepriamym voľným kopom. Kop sa zahráva z miesta, kde sa nachádzala lopta v momente, kedy došlo k prerušeniu hry, s výnimkou, ak bola hra prerušená v čase, keď sa lopta nachádzala v pokutovom území (viď Pravidlo 13);
 - a potom sa družstvo náhradníka dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje nepriamy voľný kop, priamy voľný kop alebo pokutový kop, musí potrestať družstvo náhradníka nariadením príslušného kopu proti jeho družstvu. V prípade potreby musí taktiež podniknúť disciplinárne opatrenia odpovedajúce spáchanému priestupku;
 - a potom preruší hru z dôvodu, že sa hráč alebo hráči súpera družstva previnilého náhradníka dopustili priestupku alebo, že lopta opustila hraciu plochu, na hru nadviaže nepriamym voľným kopom proti družstvu previnilého náhradníka. V prípade potreby

musí taktiež podniknúť disciplinárne opatrenia odpovedajúce spáchanému priestupku;

- Pokiaľ náhradník vstúpi na hraciu plochu namiesto hráča pred zahájením stretnutia a rozhodca alebo ostatní rozhodcovia nie sú o tejto zmene informovaní:
 - rozhodcovia nechajú náhradníka pokračovať v stretnutí
 - náhradník nie je disciplinárne potrestaný
 - rozhodca ohlásí incident príslušnému riadiacemu orgánu
- Pokiaľ sa náhradník dopustí priestupku, za ktorý ma byť vylúčený, pred vstupom na hraciu plochu, družstvo pokračuje s rovnakým počtom hráčov a na hraciu plochu môže vstúpiť iný náhradník alebo hráč, ktorý mal byť vystriedaný.

Povolené opustenie hracej plochy

Okrem procedúry striedania môže hráč opustiť hraciu plochu bez povolenia niektorého z rozhodcov v nasledujúcich situáciách:

- Ako súčasť hry, a hráč sa ihneď vráti na hraciu plochu, napríklad, aby zahral loptu alebo obohral súpera. Nie je však dovolené opustiť hraciu plochu a pohybovať v priestore za jednou z bránok, aby potom hráč znovu vstúpil na hraciu plochu s úmyslom oklamať súpera; ak sa tak stane, rozhodca preruší hru v prípade, ak neuplatní výhodu v hre. Ak je hra prerušená, na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom. Hráč je napomenutý za opustenie hracej plochy bez súhlasu rozhodcu.
- Z dôvodu zranenia. Hráč potrebuje súhlas niektorého z rozhodcov, aby sa mohol vrátiť na hraciu plochu, ak nebol vystriedaný. Ak hráč krváca, krvácanie musí byť zastavené predtým, ako sa hráč opäť vráti na hraciu plochu s tým, že hráč musí byť skontrolovaný jedným z rozhodcov alebo niektorým z asistentov rozhodcov.
 - Za účelom opravy alebo opätovného nasadenia svojej výstroje. Hráč potrebuje od niektorého z rozhodcov súhlas vstúpiť späť na hraciu plochu, ak nebol vystriedaný a rozhodca alebo niektorý z asistentov rozhodcov musí pred návratom hráča do hry skontrolovať jeho výstroj.

Nepovolené opustenie hracej plochy

Ak hráč opustí hraciu plochu bez povolenia niektorého z rozhodcov z dôvodu, ktorý nepovoľujú pravidlá futsalu, časomerač alebo tretí rozhodca zvukovým signálom upozorní rozhodcov v prípade, že nie je možné uplatniť výhodu v hre. Ak je nutné prerušiť hru, rozhodcovia potrestajú družstvo previnilého sa hráča nariadením nepriameho voľného kopu proti jeho družstvu. Pokiaľ je uplatnená výhoda v hre, časomerač alebo tretí rozhodca použije zvukový signál pri ďalšom prerušení hry. Hráč je napomenutý za opustenie hracej plochy bez súhlasu niektorého z rozhodcov.

Minimálny počet hráčov

Stretnutie nemôže byť zahájené ak sa jedno z družstiev skladá z menej ako troch hráčov. Minimálny počet hráčov vrátane náhradníkov požadovaný pre odohratie stretnutia je ponechaný na uvážení národných asociácií .

Stretnutie nemôže byť znovu zahájené, ak má niektoré z družstiev trvalo menej než troch hráčov. Ak má však družstvo menej ako troch hráčov z dôvodu, že jeden alebo viac hráčov úmyselne opustilo hraciu plochu, rozhodcovia nie sú povinní okamžite prerušiť hru a môže byť uplatnená výhoda v hre. V takýchto prípadoch rozhodca ale nesmie znovu zahájiť hru po jej prerušení, ak družstvo nemá minimálne 3 hráčov.

Občerstvenie

Rozhodcovia hráčom umožnia občerstvenie počas odychového času alebo počas prerušenia stretnutia, ale len mimo hracej plochy, aby nedošlo k namočeniu povrchu. Na hraciu plochu nie je dovolené hádzať vaky alebo iné nádoby obsahujúce kvapaliny.

Vylúčení hráči

Ak sa hráč dopustí druhého priestupku, za ktorý má byť napomenutý, ale je uplatnená výhoda v hre a družstvo tohto hráča dostane gól, previnilý hráč je druhý krát napomenutý a vylúčený z hry pred prevedením výkopu, avšak počet hráčov na hracej ploche nie je znížený, pretože sa hráč dopustil priestupku predtým než družstvo súpera dosiahlo gól; za vylúčeného hráča nastúpi náhradník.

Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý ma byť vylúčený počas polčasovej prestávky alebo pred začiatkom niektorej z časti predĺženia, družstvo previnilého sa hráča zaháji ďalšiu časť zápasu so zníženým počtom hráčov.

Práva a povinnosti

Futsal je kontaktný šport a rozhodcovia musia pochopiť, že fyzický kontakt medzi hráčmi je normálnou a prijateľnou súčasťou hry. Ak však hráči nerešpektujú pravidla futbalu a ducha fair play, rozhodcovia musia urobiť príslušné opatrenia, aby zaistili ich rešpektovanie.

Rozhodcovia majú právo napomenúť alebo vylúčiť hráčov alebo funkcionárov družstva i počas polčasovej prestávky, po skončení stretnutia, počas predĺženia aj počas kopov zo značky pokutového kopu.

Výhoda v hre

Rozhodcovia môžu uplatniť výhodu v hre vždy, keď dôjde k priestupku a pravidlá futbalu vyslovene nezakazujú jej uplatnenie. Ak sa napríklad brankár rozhodne pre hod od brány v čase, kedy sú súper v pokutovom území, môže byť uplatnená výhoda v hre; výhoda v hre však nemôže byť uplatnená, pokiaľ bol kop z autu prevedený nesprávne.

Uplatnenie výhody v hre nie je povolené pri porušení pravidla štyroch sekúnd, ibaže by sa priestupku dopustil brankár na jeho strane hracej plochy, keď je lopta v hre a družstvo brankára ihneď stráca loptu. V ostatných prípadoch týkajúcich sa tohto pravidla (pri voľných kopoch, autových kopoch, hodoch od brány a rohových kopoch) rozhodcovia nesmú uplatniť výhodu v hre.

Pri rozhodovaní o tom, či uplatniť výhodu v hre, by mali rozhodcovia zvážiť nasledujúce faktory:

- Závažnosť priestupku: ak sa jedná o priestupok, za ktorý ma byť previnilý hráč vylúčený, rozhodca musí prerušiť hru a hráča vylúčiť, za predpokladu, že družstvo súpera nemá jasnú gólovú príležitosť.
- Miesto priestupku: čím je miesto priestupku bližšie k bránke previnilého sa hráča, tým lepší účinok môže výhoda v hre mať.
- Šanca na založenie sľubnej útočnej akcie.
- Spáchaný priestupok nesmie byť šiestym alebo ďalším akumulovaným faulom družstva, okrem prípadu, kedy ma družstvo súpera jasnú gólovú príležitosť.
- Atmosféra stretnutia

Rozhodnutie o potrestaní pôvodného priestupku musí byť prevedené počas niekoľkých sekúnd, nie je možné vrátiť sa späť k pôvodnému priestupku, ak predtým nebol prevedený príslušný signál alebo rozhodcovia umožnili, aby sa zmenila herná situácia. Ak priestupok vyžaduje napomenutie, musí byť udelené pri najbližšom prerušení hry. Ak však výhoda v hre nie je úplne jasná, je doporučené, aby rozhodcovia prerušili hru a napomenuli previnilého sa hráča okamžite. Ak previnilý hráč nie je napomenutý pri najbližšom prerušení hry, nemôže byť napomenutý neskôr. Ak priestupok vyžaduje nadviazanie na hru nepriamym voľným kopom, rozhodca uplatní výhodu v hre, aby zaistil plynulosť hry, za predpokladu, že situácia nevedie k žiadnej odвете a nebude tím poškodené družstvo, ktoré sa neprevinilo.

Viac priestupkov v rovnakom čase

Ak je súčasne spáchaných viac priestupkov, rozhodcovia potrestajú závažnejší priestupok z hľadiska disciplinárneho opatrenia, nadviazania na hru, fyzickej ujmy a taktického dopadu. Ak sa jedná o priestupky, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop, rozhodcovia započítajú akumulovaný faul.

Vonkajšie ovplyvňovanie hry

Ak divák zapíska na píšťalku a rozhodcovia to považujú za rušenie hry (napríklad v dôsledku toho chytí hráč loptu do ruky a pod.), hru prerušia. Na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v pokutovom území, nechá jeden z rozhodcov vykonať rozhodcovskú loptu na čiare pokutového územia v mieste, ktoré je najbližšie k miestu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Počítanie štyroch sekúnd, kým je lopta v hre

Vždy, keď má brankár loptu v hre pod kontrolou na vlastnej polovici hracej plochy, je jeden z rozhodcov povinný viditeľne počítat sekundy.

Nadviazanie na hru

Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby bolo nadviazanie na hru vykonané čo najrýchlejšie a nedovolia, aby sa nadviazanie na hru po dočasnom prerušení (kop z autu, hod od brány, kop z rohu alebo voľný kop) nevykonalo okamžite z taktických dôvodov.

V týchto prípadoch sa začne počítanie štyroch sekúnd bez nutnosti použitia signálu píšťalkou. Pokiaľ tento prípad nastane v hernej situácii, kedy nie je povolené počítat štyri sekundy (výkop, pokutový kop) hráč alebo hráči, ktorí zdržiavali hru, sú napomenutí.

Podávači lôpt môžu byť umiestnení okolo hracej plochy za účelom uľahčenia nadviazania na hru a priebehu hry.

Použitie píšťalky

Signál píšťalkou je povinný:

- pri výkope:
 - na začiatku 1., 2. polčasu, a pokiaľ je potrebné aj na začiatku 1. a 2. polčasu predĺženia,
 - na opätovné začatie hry po dosiahnutí gólu.
- pri prerušení hry:
 - pre nariadenie voľného kopu alebo pokutového kopu,
 - pre prerušenie alebo predčasné ukončenie stretnutia alebo potvrdenie zvukového signálu časomerača, ktorým je ukončený polčas a na ukončenie trajektórie lopty, ktorá smeruje na bránu pričom hrací čas už bol ukončený.
- pri znovu nadviazaní na hru:
 - pri voľných kopoch vykonávaných s dodržaním predpísanej vzdialenosti,
 - pri kopoch zo značky druhého pokutového kopu,
 - pri voľných kopoch bez možnosti použitia obranného múru počnúc 6.-tym akumulovaným faulom,
 - pri pokutových kopoch.
- pri znovu nadviazaní na hru, ak táto bola prerušená v dôsledku:
 - udelenia osobného trestu,
 - zranenia jedného resp. viacerých hráčov.

Použitie píšťalky sa nevyžaduje:

- pri prerušení hry:
 - ak nasleduje hod od bránky, kop z rohu alebo kop z autu (použitie píšťalky je doporučené pokiaľ nie je jednoznačné, ktoré mužstvo má zahrávanie vykonať),
 - ak bol dosiahnutý gól (použitie píšťalky je povinné pokiaľ nebol gól jednoznačne dosiahnutý).
- pri znovu nadviazaní na hru:
 - voľným kopom pokiaľ nie je požadovaná vzdialenosť 5 metrov pre súperových hráčov alebo hráči súpera sa nedopustili 6.-teho akumulovaného faulu alebo ak sa
 - v hre pokračuje hodom od bránky, kopom z rohu alebo kopom z autu.
 - nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou.

Ak rozhodcovia používajú píšťalku príliš často i vtedy, keď to nie je nevyhnutné, môže mať jej použitie menší účinok v prípadoch, keď to bude potrebné. Pokiaľ tím zahrávajúci voľný kop, kop z autu alebo kop z rohu požaduje vzdialenosť 5 metrov pre hráčov súpera resp. úpravu postavenia pri hode od brány, rozhodca dá hráčom jednoznačným gestom informáciu, že v hre sa bude pokračovať až po signáli píšťalkou. Pokiaľ v týchto prípadoch hráč zahrá loptu skôr ako dá rozhodca pokyn píšťalkou, musí byť tento hráč napomenutý za zdržiavanie hry.

Ak počas hry jeden z rozhodcov zapíska neúmyselne na píšťalku, rozhodcovia prerušia hru pokiaľ sa domnievajú, že zapísaním ovplyvnili hru a na hru nadviažu rozhodcovskou loptou z miesta, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry. Pokiaľ sa lopta v momente prerušenia hry nachádzala v pokutovom území, rozhodca na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na čiare pokutového územia z miesta, ktoré sa nachádza najbližšie k miestu, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Pokiaľ zvuk píšťalky neovplyvní hru, rozhodcovia dajú jasný signál na pokračovanie v hre.

Neverbálna komunikácia

Neverbálna komunikácia je prostriedok, ktorý rozhodca využíva na: pomoc pri kontrole priebehu stretnutia, podporu svojej autority a sebaovládania (sebakontroly).

Reč tela nie je prostriedok k ospravedlňovaniu svojich rozhodnutí.

PRAVIDLO 6 - ASISTENTI ROZHODCOV

Práva a povinnosti

Tretí rozhodca a časomerač pomáhajú rozhodcom s vedením stretnutia v súlade s Pravidlami futbalu. V prípade požiadavky pomáhajú rozhodcom pod ich dozorom vo všetkých ostatných záležitostiach v priebehu zápasu. Vo všeobecnosti sa jedná o nasledovné činnosti:

kontrola hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov

rozhodnutie, či problémy s výstrojom alebo krvácaním boli odstránené
dohľad nad priebehom striedania

zaznamenávanie záložných informácií ohľadom hracieho času, gólov,
akumulovaných faulov a priestupkov

Pozičné postavenie asistentov rozhodcov a tímové vedenie stretnutia

1. Výkop

Tretí rozhodca sa nachádza pri stolíku časomeračov a kontroluje správnu pozíciu náhradníkov, členov realizačných tímov a iných osôb.

Časomerač sa nachádza pri stolíku časomeračov a sleduje, či bol výkop správne vykonaný.

2. Základné pozičné postavenie počas priebehu zápasu

Tretí rozhodca kontroluje správnu pozíciu náhradníkov, členov realizačných tímov a iných osôb. Pokiaľ je potrebné, môže sa pohybovať popri postrannej čiare, avšak nevstupuje na hraciu plochu.

Časomerač sa nachádza pri stolíku časomeračov a zaisťuje spustenie a zastavenie časomieri v závislosti od vývoja hry.

3. Striedanie

Tretí rozhodca kontroluje výstroj náhradníka a správne vykonanie striedania. Pokiaľ je potrebné, môže sa pohybovať popri postrannej čiare, avšak nevstupuje na hraciu plochu.

4. Kopy zo značky pokutového kopu

Ak nie je prítomný žiadny asistent rozhodcu, tretí rozhodca zaujme pozíciu na tej polovici hracej plochy, na ktorej sa nebudú vykonávať kopy zo značky pokutového kopu spolu s určenými hráčmi. Z tohto postavenia tretí rozhodca sleduje správanie hráčov a zodpovedá za to, aby žiadny hráč, ktorý už kop zahrával, nemohol kop vykonať opätovne do tej doby, kým kop nezahrajú všetci ostatní členovia jeho tímu.

Ak je delegovaný rezervný asistent rozhodcu, postavenie rozhodcov je nasledovné

Rozhodca zaujme miesto na bránkovej čiare zhruba 2 metre od brány. Hlavnou povinnosťou rozhodcu je sledovať, či lopta prejde za bránkovú čiaru a či brankár neporušil predpísané postavenie.

Ak je zrejmé, že lopta prešla za bránkovú čiaru, rozhodca sa pomocou očného kontaktu s druhým a tretím rozhodcom uistí, že nebol spáchaný žiadny priestupok.

Druhý rozhodca zaujme postavenie na úrovni značky pokutového kopu vo vzdialenosti 3 m, aby zaistil, že lopta a brankár družstva, ktoré kop vykonáva, sú na správnom mieste. Druhý rozhodca dáva píšťalkou pokyn k prevedeniu kopu.

Tretí rozhodca zaujme postavenie na bránkovej čiare vo vzdialenosti 2 metre od brány na opačnej strane ako stojí rozhodca. Hlavnou povinnosťou tretieho rozhodcu je sledovať, či lopta prešla za bránkovú čiaru a v prípade potreby asistovať rozhodcovi.

Rezervný asistent rozhodcu zaujme postavenie v stredovom kruhu a ma pod kontrolou všetkých určených hráčov.

Časomerač sa nachádza pri stole časomerača aby:

- Zaistil, aby sa všetci hráči, ktorí nebudú kopať kopy zo značky pokutového kopu a funkcionári družstiev správali korektne
- Vynuloval výsledkovú tabuľu na 0:0 a zaznamenával na nej výsledky kopov

Všetci rozhodcovia si vedú evidenciu o priebehu kopov zo značky pokutového kopu a zaznamenávajú čísla hráčov, ktorí už kop vykonali.

Povinné signály asistentov rozhodcov

Asistent rozhodcu dáva signál po dosiahnutom 5. akumulovanom faule a pri žiadosti o oddychový čas, ktorý signalizuje rukami smerom k lavičke družstva, ktoré sa dopustilo 5.-teho akumulovaného faulu alebo žiadalo o oddychový čas.

Ak sa tretí rozhodca nachádza na bránkovej čiare počas hry lietajúceho brankára a jedno z družstiev dosiahne gól, tretí rozhodca zdvihne ruku a okamžite smeruje do stredu ihriska informovať o góle rozhodcu .

Zvukový signál

Zvukový signál je dôležitý signál v stretnutí a má byť použitý iba v prípade nutnosti na upozornenie rozhodcu.

Zvukový signál je povinný v nasledovných situáciách:

- koniec časti hry
- pri žiadosti o oddychový čas
- oznámenie o ukončení oddychového času
- signalizácia 5.-teho akumulovaného faulu
- upozornenie o nešportovom správaní náhradníkov alebo členov realizačného tímu
- upozornenie o porušení procedúry striedania
- upozornenie na disciplinárnu chybu rozhodcov
- upozornenie na vonkajšie vplyvy ovplyvňujúce hru

Ak počas hry časomerač neúmyselne spustí zvukový signál, rozhodcovia prerušia hru pokiaľ sa domnievajú, že signálom bola hra ovplyvnená a na hru nadviažu rozhodcovskou loptou z miesta, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry. Pokiaľ sa lopta v momente prerušenia hry nachádzala v pokutovom území, jeden z rozhodcov na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na čiare pokutového územia z miesta, ktoré sa nachádza najbližšie k miestu, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Pokiaľ zvukový signál neovplyvní hru, rozhodcovia dajú jasný signál na pokračovanie v hre.

Pokiaľ sa mužstvo so 4.-tým akumulovaným faulom dopustí ďalšieho akumulovaného faulu, pričom rozhodcovia poskytnú výhodu v hre, tretí rozhodca predpísaným signálom pri stolíku časomerača signalizuje dosiahnutie 5. akumulovaného faulu. Ak sa následne toto mužstvo dopustí ďalšieho akumulovaného faulu, pričom lopta je stále v hre, asistent rozhodcu musí spustiť zvukový signál, okrem prípadu, ak by mužstvo, ktoré sa neprevinilo, bolo v jasnej gólovej príležitosti.

Časomiera

Pokiaľ časomiera nefunguje správne, asistent rozhodcu musí informovať rozhodcov o tejto skutočnosti. Časomerač v tomto prípade pokračuje v odpočítavaní hracieho času na stopkách alebo inom dostupnom manuálnom

merači času. V tomto prípade sa vyzve jeden člen realizačného tímu z každého družstva, aby svoje družstvo informoval o aktuálnom hracom čase.

Ak po prerušení hry časomerač zabudne opätovne spustiť časomieru, rozhodca následne nariadi pripočítať medzitým odohratý hrací čas.

Po nadviazaní na hru sa časomiera spúšťa nasledovne:

- výkop: po tom ako je do lopty kopnuté a výkop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- hod od brány: po tom ako brankár vhodí loptu do hry a hod od brány bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- rohový kop: potom ako je do lopty kopnuté a lopta je v pohybe, pričom kop z rohu bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- kop z autu: potom ako je do lopty kopnuté a lopta sa nachádza na hracej ploche, pričom kop z autu bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- priamy voľný kop mimo pokutového územia: potom ako je do lopty kopnuté a priamy voľný kop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- nepriamy voľný kop mimo pokutového územia v prospech jedného z družstiev alebo v prospech útočiaceho družstva z hranice pokutového územia súpera: po tom ako je do lopty kopnuté a nepriamy voľný kop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- priamy alebo nepriamy voľný kop zvnútra pokutového územia brániaceho sa družstva: po tom ako je do lopty kopnuté a voľný kop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- pokutový kop: potom ako je do lopty kopnuté smerom dopredu a pokutový kop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- pokutový kop: potom ako je do lopty kopnuté smerom dopredu a pokutový kop bol vykonaný v súlade s Pravidlami futbalu.
- rozhodcovská lopta: potom ako rozhodca pustí loptu z rúk a lopta sa dotkne hracej plochy, pričom rozhodcovská lopta bola vykonaná v súlade s Pravidlami futbalu.

PRAVIDLO 8 – ZAČIATOK HRY A NADVÄZOVANIE NA HRU

Výkop

Rozhodcovia nie sú povinní žiadať súhlas brankárov alebo iných hráčov na vykonanie výkopu.

PRAVIDLO 12 - FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

Vraženie do súpera

Vražanie je boj o priestor pomocou fyzického kontaktu v súboji o loptu bez použitia rúk alebo lakťov.

Priestupkom je vraženie do súpera:

- Neopatrným spôsobom
- Riskantným spôsobom
- Vykonaný nadmernou silou

Držanie súpera

Držanie súpera v sebe zahŕňa konanie smerujúce k zabráneniu pohybu popri alebo okolo hráča použitím rúk, ramien alebo tela.

Rozhodcovia musia vykonať včasný zásah a striktné trestať držanie, predovšetkým vo vnútri pokutového územia a počas rohových kopov, kopov z autu a voľných kopov.

Rozhodca:

upozorní držiaceho hráča pred tým, ako je lopta v hre,
napomenie držiaceho hráča, ak držanie pokračuje pred tým, ako je lopta v hre,
nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop a napomenie hráča, ak sa to stane po tom, čo je lopta v hre.

Ak obranca začne držať útočníka mimo pokutového územia a pokračuje v držaní vo vnútri pokutového územia, rozhodcovia nariadia pokutový kop.

Disciplinárne opatrenia

Hráč, ktorý drží súpera, aby mu zabránil získať loptu alebo mu zabránil získať výhodnú pozíciu, bude napomenutý za nešportové správanie.

Hráč, ktorý držaním zabráni súperovi využiť čistú gólovú príležitosť, bude vylúčený.

V iných prípadoch držania súpera sa nevyžaduje žiadne disciplinárne opatrenie.

Nadviazanie na hru

Priamy voľný kop z miesta, kde došlo k priestupku alebo pokutový kop, ak k zákroku prišlo vo vnútri pokutového územia.

Hra rukou

Disciplinárne opatrenia

Sú okolnosti, kedy sa vyžaduje potrestanie hráča za úmyselnú hru rukou, napríklad ak hráč:

- Úmyselne zahrá loptu rukou, aby zabránil súperovi v jej získaní.
- Pokúsi sa dosiahnuť gól úmyselnou hrou rukou.
- Pokúsi sa zabrániť gólu alebo jasnej gólovej príležitosti úmyselnou hrou rukou, kým je jeho brankár mimo pokutového územia, avšak jeho úmysel nevyjde.

Hráč je vylúčený za úmyselnú hru rukou v prípade, že zabráni gólu alebo jasnej gólovej príležitosti súpera. Vylúčenie nevyplýva zo samotnej úmyselnej hry rukou, ale z dôvodu neakceptovateľného a neférového konania, ktorým došlo k zabráneniu skórovania.

Nadviazanie na hru

Priamy voľný kop z miesta, kde došlo k priestupku alebo pokutový kop.

Brankár má mimo vlastného pokutového územia rovnaké obmedzenia pri hre rukou ako akýkoľvek iný hráč. Vo vlastnom pokutovom území brankár nemôže spáchať priestupok hrou rukou, za ktorý by bol nariadený priamy voľný kop. Môže však spáchať rukou niekoľko priestupkov, za ktoré sa nariadi nepriamy voľný kop.

Priestupky spáchané brankármi

Brankár má loptu pod kontrolou:

- Ak je lopta medzi jeho rukami alebo medzi jeho rukou a iným povrchom (napríklad podlaha, vlastné telo).
- Ak drží loptu vo vystretých otvorených rukách.
- Ak loptu odráža od podlahy alebo hádže do vzduchu.

Ak brankár chytil loptu rukami, nemôže byť atakovaný súperom.

Brankár nesmie hrať s loptou na svojej polovici hracej plochy dlhšie ako 4 sekundy či už:

- rukami vo vnútri vlastného pokutového územia,
- nohami na vlastnej polovici hracej plochy,

Vo všetkých týchto prípadoch, rozhodca nachádzajúci sa bližšie k brankárovi viditeľne signalizuje počítanie štyroch sekúnd.

Po zahraní lopty kdekoľvek na hracej ploche, sa nesmie brankár opätovne dotknúť lopty na vlastnej polovici hracej plochy po tom, ako mu loptu úmyselne prihral spoluhráč bez toho, aby sa lopty dotkol alebo s ňou hral súper.

Brankár nemôže zahráť loptu rukou vo svojom pokutovom území v žiadnom prípade po tom, ako mu loptu prihral spoluhráč, včítane priamej prihrávky z kopu z autu.

Nadviazanie na hru

Nepriamy voľný kop.

Priestupky spáchané proti brankárom:

Súper nemá dovolené napádať brankára ak má brankár loptu pod kontrolou.

Priestupkom rozumieme:

Bránenie brankárovi vo vyhodení lopty z rúk, napríklad ak búcha loptou o podlahu. Zahratie lopty alebo pokus s ňou zahráť, ak ju má brankár pod kontrolou.

- Hráč musí byť napomenutý za nebezpečnú hru, ak kopne alebo pokúsi sa kopnúť do lopty, ktorú sa brankár pokúša vyhodiť.

Priestupkom je zabránenie brankárovi v pohybe neprimeraným priblížením, napríklad pri rohovom kope.

Ak útočník príde do fyzického kontaktu s brankárom vo vnútri pokutového územia brankára to ešte neznamená, že došlo k priestupku, okrem prípadu, ak útočník skočí, vrazí alebo udrie brankára neopatrným alebo riskantným spôsobom alebo použitím nadmernej sily.

Nadviazanie na hru

Ak bola hra prerušená z dôvodu spáchania niektorého z priestupkov uvedených vo vyššie uvedenom odseku voči brankárovi a rozhodcovia nemôžu uplatniť výhodu v hre a z tohto dôvodu prerušia hru, na hru nadviažu nepriamym voľným kopom z miesta, kde došlo k priestupku (pozri Pravidlo 13 - pozícia pri voľnom kope), okrem prípadu, ak útočník skočil, vrazil alebo udrel brankára neopatrným alebo riskantným spôsobom alebo použitím neprimeranej sily, kde rozhodcovia bez ohľadu na disciplinárny postup ktorí vykonávajú, musia nadviazať na hru priamym voľným kopom z miesta, kde došlo k priestupku (pozri Pravidlo 13 - pozícia pri voľnom kope).

Nebezpečná hra

Za nebezpečnú hru sa považuje akékoľvek konanie, pri ktorom hrozí zranenie súpera alebo samotného hráča, ktorý sa pokúša hrať s loptou. Nebezpečnú hru je možné spáchať na protihráčovi stojacom blízko, ktorému sa zabráni v hre s loptou z dôvodu obavy zo zranenia seba alebo iného hráča.

Nožničky alebo bicyklový kop je povolený za predpokladu, že podľa názoru rozhodcov to nie je nebezpečné pre súpera. Nebezpečná hra nezahŕňa fyzický kontakt medzi hráčmi. V prípade fyzického kontaktu, konanie sa považuje za priestupok trestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom. Pri fyzickom kontakte by mali rozhodcovia starostlivo posúdiť pravdepodobnosť vzniku aj nešportových prejavov.

Disciplinárne opatrenia

Ak hrá hráč nebezpečne v „bežnom“ súboji, rozhodcovia by nemali použiť žiadne disciplinárne opatrenie. Ak ide o nebezpečnú hru s jasným rizikom zranenia, rozhodcovia potrestajú hráča za riskantnú hru voči súperovi.

Ak hráč zabráni čistej gólovej príležitosti nebezpečnou hrou, rozhodcovia previnilého hráča vylúčia.

Nadviazanie na hru

Nepriamy voľný kop z miesta.

Ak došlo k fyzickému kontaktu alebo bol spáchaný iný priestupok, ktorý sa trestá priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom, alebo ak rozhodcovia usúdia, že sa jedná o priestupok spáchaný nebezpečným alebo riskantným spôsobom alebo využitím nadmernej sily, stal sa iný priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop alebo pokutový kop.

Nesúhlas slovom alebo gestom

Hráč alebo náhradník, ktorý vyjadruje nesúhlas protestovaním (ústne alebo gestami) voči rozhodnutiu rozhodcov alebo asistentov rozhodcov, musí byť napomenutý.

Kapitán družstva nemá v zmysle Pravidiel futbalu žiadne špeciálne postavenie alebo privilégia, ale má mieru zodpovednosti za správanie svojho družstva. Akýkoľvek hráč alebo náhradník, ktorý zaútočí na účastníka stretnutia alebo použije útočné, vulgárne alebo obscénne gestá alebo slová, musí byť vylúčený.

Zdržiavanie hry

Rozhodcovia musia napomenúť hráčov, ktorí takticky zdržiavajú hru tým, že:

- Vykonajú voľný kop z nesprávneho miesta s úmyslom, aby rozhodcovia nariadili jeho opakovanie.
- Odkopnú alebo vyhodia loptu preč po tom, čo rozhodcovia prerušili hru.

- Zdržiavajú svoj odchod z hracej plochy po príchode zdravotníka, aby posúdil toto zranenie.
- Provokujú konfrontáciu úmyselným dotykom lopty po tom, čo rozhodcovia prerušili hru.

Simulovanie

Akýkoľvek hráč, ktorý sa pokúsi oklamať rozhodcov predstieraním zranenia alebo útoku súpera, sa dopustí simulovania a bude napomenutý za nešportové správanie. Ak príde z tohto dôvodu k prerušeniu hry, na hru sa nadviaže nepriamym voľným kopom z miesta, kde došlo k priestupku.

Masová konfrontácia

V prípade masovej konfrontácie:

- By mali rozhodcovia rýchlo a efektívne identifikovať iniciátora konfliktu.
- By mali rozhodcovia zaujať také postavenie na hracej ploche, z ktorého budú mať dobrý prehľad na všetky incidenty a môžu správne rozpoznať dané priestupky.
- Ak si to situácia vyžaduje, tretí rozhodca a rezervný asistent rozhodcu by mali vstúpiť na hraciu plochu a pomáhať rozhodcom.
- Po konfrontácii musia byť vykonané disciplinárne opatrenia.

Sústavné porušovanie pravidiel

Rozhodcovia by mali byť ostražití na hráčov, ktorí opakovane porušujú Pravidlá futbalu. Ak sa hráč dopustí niekoľkých odlišných priestupkov, bude napomenutý za sústavné porušovanie Pravidiel futbalu. Neexistuje presný počet priestupkov, ide výlučne o posúdenie rozhodcu a je podmienené v súvislosti s efektívnym riadením stretnutia.

Surová hra

Hráč, ktorý sa dopustil surovej hry bude vylúčený a na hru sa nadviaže priamym voľným kopom z miesta, kde došlo k priestupku alebo pokutovým kopom (ak k priestupku došlo vo vnútri pokutového územia).

V prípade surovej hry sa výhoda uplatňuje len v situáciách, keď sa jedná o jasnú gólovú príležitosť. Rozhodcovia vylúčia previnilého hráča pri najbližšom prerušení hry.

PRAVIDLO 13 – VOĽNÉ KOPY

Vzdialenosť

Ak sa hráč rozhodne zahrat' voľný kop rýchlo a súper, ktorý je vzdialený menej ako 5 m od lopty, ju zasiahne, rozhodcovia musia nechať v hre pokračovať.

Ak sa hráč rozhodne zahrat' voľný kop rýchlo a súper, ktorý je blízko lopty, úmyselne zabráni v zahrnutí kopu, rozhodcovia musia súpera napomenúť za zdržiavanie hry.

Ak je voľný kop brániaceho sa družstva zahrávaný z vnútra jeho pokutového územia a jeden alebo viac súperov ostane vo vnútri pokutového územia a zahrávajúci hráč sa rozhodne zahrat' voľný kop rýchlo a hráči súpera nemali dostatok času opustiť pokutové územie, rozhodcovia umožnia pokračovať v hre.

PRAVIDLO 14 - POKUTOVÝ KOP

Procedúra

- Ak lopta praskne po náraze do žrdí alebo brvna a prejde do bránky, rozhodcovia gól uznajú.
- Ak lopta praskne po náraze do žrdí alebo brvna a neprejde cez bránkovú čiaru, rozhodcovia nenariaďa opakovanie pokutového kopu, ale na hru nadviažu rozhodcovskou loptou z čiary pokutového územia najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta v momente jej prasknutia
- Ak rozhodcovia nariaďa opakovanie pokutového kopu, nový pokutový kop môže zahrat' ktorýkoľvek hráč a nemusí byť zahrnutý hráčom, ktorý zahrával pôvodný pokutový kop.
- Ak hráč zahrá pokutový kop pred tým, ako mu na to rozhodcovia dajú signál, rozhodcovia nariaďa opakovanie pokutového kopu a napomenú previnilého hráča.

PRAVIDLO 15 - KOP Z AUTU

Postupy v prípade priestupkov

Súperi nesmú byť bližšie ako 5 m od miesta, z ktorého sa kop z autu vykonáva. Ak je to nevyhnutné, rozhodcovia musia upozorniť hráča na dodržanie tejto vzdialenosti pred tým, ako príde k zahrnutiu kopu z autu a napomenú hráča, ak následne nedodrží predpísanú vzdialenosť. Na hru sa nadviaže kopom z autu a počítanie štyroch sekúnd, ak medzitým začalo, začína od znova.

Ak je kop z autu vykonaný nesprávne, rozhodcovia nesmú uplatniť výhodu v hre, a to ani v prípade, ak sa lopta dostane priamo k súperovi, ale nariaďa kop z autu v prospech družstva súpera.

PRAVIDLO 16 - HOD OD BRÁNKY

Postupy v prípade priestupkov

Ak súper vstúpi do pokutového územia alebo sa v ňom stále nachádza predtým, ako je lopta v hre a je faulovaný obrancom, hod od brány sa opakuje a obranca musí byť napomenutý alebo vylúčený v závislosti od povahy priestupku.

Ak počas vykonávania hodu od brány sa v pokutom území nachádza jeden alebo viac súperov a brankár sa rozhodol vykonať rýchle rozohranie hodu od brány a hráči súpera nemali dostatok času na jeho opustenie, rozhodcovia umožnia v hre pokračovať.

Ak brankár, ktorý správne vykonal hod od brány, úmyselne loptu hodí do súpera, ktorý sa nachádza mimo pokutového územia, ale nejde o nebezpečnú alebo riskantnú hru alebo použitie nadmernej sily, rozhodcovia umožnia pokračovať v hre.

Nie je nevyhnutné, aby mal brankár loptu v rukách na to, aby rozhodcovia začali počítať štyri sekundy.

Ak sa brankár po správnom vykonaní hodu od brány úmyselne opätovne dotkne lopty rukou predtým, ako sa jej dotkol iný hráč, rozhodcovia nariadi nepriamy voľný kop.

Ak brankár zahrá hod od brány nohou, rozhodcovia ho na to upozornia a nariadia mu vykonať hod rukou, pričom však počítanie štyroch sekúnd pokračuje od času, ktorý uplynul od prerušenia počítania a od momentu, kedy je brankár pripravený hod znovu vykonať.

PRAVIDLO 17 - KOP Z ROHU

Postupy v prípade priestupkov

Súperi musia stáť najmenej 5 m od rohového oblúka, pokiaľ nie je lopta v hre. Ak je to nevyhnutné, rozhodcovia upozornia hráča na dodržanie tejto vzdialenosti predtým, ako príde k jeho zahraniu a napomenú hráča, ak následne nedodrží správnu vzdialenosť.

Lopta musí byť umiestnená vo vnútri rohového oblúka a je v hre, ak je do nej kopnuté a lopta nemusí opustiť rohový oblúk na to, aby bola v hre.

Ak sa brankár v súvislosti so svojim pohybom dostane mimo svoje brány alebo ak sa brankár alebo iný hráč dostane mimo hracej plochy, družstvo súpera môže vykonať rýchly kop z rohu.

TERMINOLÓGIA V PRAVIDLÁCH FUTSALU

Akčná zóna

Časť hracej plochy, v ktorej sa nachádza lopta a prebieha hra.

Akumulovaný faul

Priestupok spáchaný hráčom, ktorý sa trestá priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom. Akumulované fauly sa počítajú od nuly v každom polčase zvlášť. V predĺžení sa priestupky z druhého polčasu pripočítavajú k priestupkom z predĺženia.

Blokovanie

Akcia, pri ktorej sa hráč zaujme alebo sa presunie do takého postavenia, aby rozptyľoval súpera, alebo aby zabránil súperovi získať loptu alebo určitú oblasť hracej plochy, avšak bez fyzického kontaktu.

Brániť v pohybe

Zadržieť, zablokovať alebo brániť súperovi v akcii alebo v pohybe.

Duch hry

Rozhodca má stretnutie viesť v duchu hry. Tým sa myslí, že rozhodca pri uplatňovaní pravidiel futbalu v konkrétnom stretnutí zohľadňuje hernú kvalitu družstiev, spôsob ich hry, rešpekt voči hre (rešpekt voči hráčom a funkcionárom súperovho družstva, rešpekt voči spôsobu riadenia zápasu rozhodcami), charakter zápasu a pod.

Dvojminútové zníženie počtu hráčov

Situácia, kedy má družstvo znížený počet hráčov z dôvodu vylúčenia. Počet hráčov môže byť zvýšený pred uplynutím dvoch minút v prípade, že družstvo s nižším počtom hráčov inkasuje gól.

Elektronický systém sledovania výkonu - EPTS

Systém, ktorý zaznamenáva a analyzuje údaje o fyzickom a fyziologickom výkone hráča.

Funkcionár družstva

Všetci členovia družstva, ktorí sú vedení v zápise o stretnutí a nie sú hráčmi. Napr. tréner, lekár, fyzioterapeut.

Hracia doba

Doba, počas ktorej je lopta v hre, meraná pomocou časomiere, časomerač zastaví časomieru v momente, kedy je lopta mimo hry alebo je prerušená z iných dôvodov.

Hracia plocha

Časť ihriska označená postrannými čiarami, bránkovými čiarami a vybavená bránkovými sieťami.

Hrubé nešportové správanie

Akcia, ktorá nie je súčasťou súboja o loptu, s použitím alebo s pokusom použiť nadmernú silu, surovosť alebo brutalitu voči súperovi alebo prípad, kedy člen družstva úmyselne udrie niekoho do hlavy alebo tváre pričom použitá sila nebola zanedbateľná.

Kop

Lopta je kopnutá, keď sa jej hráč dotkne nohou a viditeľne sa pohybuje.

Kopy zo značky pokutového kopu

Spôsob rozhodnutia o výsledku zápasu tým, že sa družstvá striedajú vo vykonávaní pokutových kopov, až pokiaľ jedno z družstiev nedosiahne počas kopov vyšší počet strelených gólov pri zahrávaní rovnakého počtu kopov okrem prípadu, kedy jedno z družstiev ešte pred vykonaním prvých piatich kopov oboch družstiev nemôže dosiahnuť rovnaký počet gólov aj keby skórovalo vo všetkých zostávajúcich kopoch.

Lietajúci brankár

Brankár, ktorý dočasne hrá v poli ako hráč, často sa nachádzajúci na súperovej polovici hracej plochy, s tým, že svoju bránu ponecháva nestráženu. Túto rolu môže vykonávať brankár ale aj hráč, ktorý nahradil brankára za týmto účelom hry.

Nadmerná sila

Použitie väčšej sily/energie než je nutné.

Napomenutie

Disciplinárny trest, ktorý sa ohlasuje riadiacemu orgánu, signalizovaný žltou kartou; po druhom napomenutí v tom istom zápase je hráč, náhradník, funkcionár družstva vylúčený.

Nadviazanie na hru

Akýkoľvek spôsob nadviazania na hru po jej prerušení.

Neopatrná hra

Akýkoľvek spôsob hry (obvykle odoberanie lopty alebo spôsob hry v boji o loptu) bez nedostatku pozornosti, uváženia či obozretnosti.

Nepriamy voľný kop

Voľný kop, z ktorého nemôže družstvo priamo dosiahnuť gól. Gól môže družstvo dosiahnuť len za predpokladu, že iný hráč akéhokoľvek družstva sa po kopnutí lopty dotkne skôr, ako tá prejde za bránkovú čiaru.

Nešportové správanie

Neférové správanie sa trestá napomenutím

Oddychový čas

Minútová prestávka, ktorú si môže družstvo vyžiadať v oboch polčasoch.

Ohrozenie bezpečnosti súpera

Vystavenie súpera nebezpečenstvu alebo riziku zranenia.

Oklamanie rozhodcov

Pokus oklamať rozhodcov, aby urobili nesprávne rozhodnutie alebo aby udělili nesprávny disciplinárny trest v prospech hráča, družstva, ktorý sa snaží oklamať rozhodcov.

Pohoršujúce, urážlivé alebo ponižujúce výroky alebo gestá

Správanie (verbálne alebo neverbálne), ktoré je hrubé, urážlivé alebo neúctivé sa trestá sa vylúčením (červenou kartou).

Pravidlo gólov strelených na ihrisku súpera

Spôsob určenia víťaza, kedy obe družstvá dosiahli rovnaký počet gólov, góly na ihrisku súpera sú započítané dvakrát.

Predĺženie doby hry k rozhodnutiu o výsledku stretnutia

Spôsob o rozhodnutí výsledku zápasu, pozostávajúci z dvoch rovnako dlhých častí hry, pričom jedna časť netrvá dlhšie ako päť minút.

Prejav nesúhlasu

Verejný protest (verbálny alebo neverbálny) proti rozhodnutiu rozhodcov, sa trestá sa napomenutím (žltou kartou).

Predčasné ukončenie stretnutia

Ukončenia stretnutia pred uplynutím hracieho času.

Simulovanie

Akcia hráča, ktorá vytvára mylný dojem, že došlo k niečomu, čo sa fakticky nestalo (oklamanie rozhodcov, prevedená hráčom za účelom získania nespravodlivej výhody).

Prerušenie zápasu

Prerušenie zápasu na určitú dobu s úmyslom nadviazať na hru neskôr, napr. v dôsledku vniknutia divákov na hraciu plochu alebo v prípade ťažkého zranenia.

Priestupok

Jednanie v rozpore s pravidlami Futsalu.

Priamy voľný kop

Voľný kop, z ktorého je možné dosiahnuť priamo gól do bránky súpera bez toho, aby sa lopty dotkol iný hráč.

Riskantná hra

Akýkoľvek spôsob hry, obvykle pri odoberaní lopty alebo v boji o loptu), pri ktorom previnilý sa hráč ignoruje a neberie ohľad na bezpečnosť alebo následky pre súpera. Trestá sa žltou kartou.

Rozhodcovská lopta

Neutrálny spôsob nadviazania na hru – rozhodca vhodí loptu pre jedného z hráčov družstva, ktoré malo naposledy loptu v držaní, (s výnimkou pokutového územia, kde je lopta vhodaná do hry pre brankára), lopta je v hre v okamžiku ako sa dotkne zeme.

Signály rozhodcov

Prevedenie signálu (pokynu) rozhodcami alebo asistentmi rozhodcov, jedná sa o predpísaný pohyb ruky alebo paže či použitia píšťalky.

Súboj o loptu

Akcia, pri ktorej hráči bojujú o loptu.

Súpiska družstva

Oficiálny dokument družstva obsahujúci zoznam hráčov, náhradníkov a funkcionárov.

Surová hra

Odoberanie lopty alebo taký spôsob boja o loptu, ktorý ohrozuje bezpečnosť súpera pri použití nadmernej sily. Trestá sa vylúčením (červenou kartou).

Surovosť

Hrubý alebo úmyselný násilný čin.

Technická zóna

Vyznačené územie pre funkcionárov družstva a náhradníkov s miestami pre sedenie.

Trest

Disciplinárne opatrenie vykonané rozhodcami.

Úmysel

Akcia, ktorú hráč spácha vedome, pričom sa nejedná o reflex či neúmyselnú reakciu.

Vplyvná zóna

Oblasť hracej plochy, v ktorej sa momentálne nenachádza lopta, avšak môže v nej dôjsť ku konfliktu hráčov.

Vrazenie

Fyzický zákrok proti súperovi, obvykle za použitia ramien a horných častí paží (držaných blízko tela).

Výhoda v hre

V prípade priestupku rozhodcovia nechajú pokračovať v hre, pokiaľ je to prospešné pre družstvo, ktoré sa neprevinilo.

Vylúčenie

Disciplinárne opatrenie, po ktorom je hráč, funkcionár povinný opustiť hraciu plochu alebo technickú zónu, pretože sa dopustil priestupku, ktorý sa trestá vylúčením (signalizované červenou kartou).

Zmocniť sa lopty

Zabrániť lopte k dosiahnutiu určitého cieľa, dostať loptu pod kontrolu.

TERMINOLÓGIA ROZHODCU

Rozhodca

Obecné označenie pre osobu zodpovednú za riadenie futsalového stretnutia, menovaný asociáciou, pod hlavičkou ktorej sa stretnutie odohráva.

Rozhodcovia na hracej ploche

Rozhodca

Hlavný rozhodca, ktorý pôsobí na hracej ploche. Asistenti pôsobia pod dozorom a vedením rozhodcu. Rozhodca uskutočňuje konečné rozhodnutia.

Druhý rozhodca

Druhý rozhodca, ktorý pôsobí na hracej ploche. Druhý rozhodca pôsobí vždy pod vedením rozhodcu.

Asistenti rozhodcov

K zápasom môžu byť delegovaní asistenti rozhodcov, ktorí sú rozhodcom nápomocní:

- Tretí rozhodca
Asistent rozhodcov, ktorý pomáha rozhodcom najmä s dohľadom nad funkcionármi družstva a náhradníkmi, vedú evidenciu o zápase, napríklad akumulované fauly, rozhodnutia rozhodcov a disciplinárne opatrenia.
- Rezervný asistent rozhodcu
Asistent rozhodcov, ktorý nahrádza tretieho rozhodcu alebo časomerača, ktorí nemôžu pokračovať vo funkcii.
- Časomerač
Rozhodca, ktorého hlavnou úlohou je riadenie hracej doby, jej pozastavenie respektíve jej pokračovať