Slovenský futbalový zväz

PRAVIDLÁ FUTBALU

Platné od 1.7.2021

Spracoval: **Ján Fašung**

Obsah

4 Úvod k Pravidlám futbalu

7 Pravidlo 1 Hracia plocha
17 Pravidlo 2 Lopta
21 Pravidlo 3 Hráči
33 Pravidlo 4 Výstroj hráčov
41 Pravidlo 5 Rozhodca
59 Pravidlo 6 Ostatní rozhodcovia
74 Pravidlo 7 Hrací čas
79 Pravidlo 8 Začiatok hry a nadväzovanie na hru
83 Pravidlo 9 Lopta v hre a mimo hry
86 Pravidlo 10 Určenie výsledku stretnutia
93 Pravidlo 11 Hráč mimo hry
102 Pravidlo 12 Zakázaná hra a nešportové správanie
129 Pravidlo 13 Voľné kopy
134 Pravidlo 14 Pokutový kop
143 Pravidlo 15 Vhadzovanie lopty
147 Pravidlo 16 Kop od bránky
149 Pravidlo 17 Kop z rohu

152 Protokol Video asistenta rozhodcu (VAR)

159 Praktické pokyny pre rozhodcov

195 Modifikácie Pravidiel futbalu
- Dočasné vylúčenie z hry
- Návrat vystriedaných hráčov

201 Pojmy a skratky použité v Pravidlách futbalu
- Futbalové orgány
- Futbalové pojmy
- Rozhodcovské pojmy

207 IFAB (Medzinárodný výbor pre pravidlá)
- História
- Štruktúra a systém práce
- Dôvody revízie Pravidiel futbalu

Úvod k Pravidlám futbalu

Iste budete súhlasiť, že futbal je jednou z najkrajších kolektívnych hier a súčasne i najmasovejším športom na našej planéte.

Vďaka jeho príťažlivosti pre hráčov i divákov sa hrá prakticky na celom svete a snáď žiaden z iných športových odvetví nedosiahol takú popularitu a rozmach ako práve on. Je jedným zo športov, pri ktorom sa porovnáva športová vyspelosť jednotlivých krajín a zároveň zmazávajú hranice medzi štátmi a ľudskými rasami.

Futbal je však nielen krásna hra umožňujúca hráčom predvádzať jemné technické zručnosti, ale i mužný boj, ktorý v osobných súbojoch prináša nasadenie, tvrdosť a silu.

Je dôležité, aby všetci hráči dobre ovládali Pravidlá futbalu, pretože len tak môžu plne využiť všetky možnosti k predvedeniu futbalového umenia, autorských invencií a fyzických dispozícií bez toho, aby pritom ohrozili zdravie a bezpečnosť iných hráčov.

Dobrá znalosť Pravidiel futbalu je nemenej dôležitá aj pre trénerov a funkcionárov, lebo títo sú povinní viesť hráčov k slušnej hre a k tomu, aby aj pri vypätých situáciách, ktoré zákonite futbal prináša, nezabúdali na vlastné poslanie športu, na úctu k súperovi a naplnenie významu slov fair-play.

V neposlednom rade sú účastníkmi hry i diváci, bez ktorých by futbal nebol futbalom. Preto je nevyhnutné, aby aj oni poznali a pochopili Pravidlá futbalu, lebo len tak budú môcť odchádzať zo štadiónov s pocitom uspokojenia s predvedenou hrou. Neznalosť Pravidiel futbalu alebo nepochopenie ich správneho výkladu môžu byť príčinou nešportových prejavov voči hráčom, rozhodcom a divákom súperovho družstva, čo často vedie k ďalším negatívnym javom, ktoré so sebou prináša súčasná doba.

Z uvedených dôvodov je preto dôležitá primeraná znalosť Pravidiel futbalu aj pre pracovníkov masovokomunikačných prostriedkov, pretože práve oni v čase rozvinutých informačných technológií najviac ovplyvňujú a formujú športové myslenie a postoje divákov.

Odborníkmi a znalcami Pravidiel futbalu však musia byť rozhodcovia, od ktorých sa očakáva úplná objektivita, rozhodovanie v duchu pravidiel, ponechávanie maximálnej plynulosti a spádu hry, s dôrazom na zachovanie jej športového charakteru a krásy, vrátane potlačenia prehnanej tvrdosti. Preto musí byť rozhodca pripravený nielen teoreticky, ale musí byť i dostatočne fyzicky zdatný, maximálne koncentrovaný a psychicky odolný. Postavenie rozhodcu v súčasnom futbale je neustále náročnejšie, so značnou zodpovednosťou. Jediným chybným verdiktom môže zmariť výsledok snaženia sa družstiev i celých tímov odborníkov, ktorí sa o dnešných špičkových hráčov starajú. Jediným chybným rozhodnutím môže odradiť sponzorov, z ktorých príspevkov profituje predovšetkým futbalová mládež. Ak však hovoríme na tomto mieste a v týchto súvislostiach o rozhodcoch, je potrebné taktiež zdôrazniť, že ich úloha je v modernom futbale nezastupiteľná. Preto je povinnosťou všetkých, ktorí sa starajú o rozvoj futbalu, všestranne podporovať i ďalší rozvoj a výkonnostný rast rozhodcov.

Krása a pôvab futbalu spočívajú okrem iného i v tom, že od čias, keď začali v Anglicku vybiehať na hraciu plochu prvé družstvá, sa hrá prakticky podľa rovnakých pravidiel a tieto sú zhodné na celom svete. Platí to rovnako, či sa už jedná o finálové stretnutie majstrovstiev sveta, alebo o stretnutie súperov v najnižšej okresnej súťaži. Je však samozrejmé, že s neustálym vývojom hry, zdokonaľovaním herných systémov, štýlov a hľadaním nových taktických variantov nastane čas, kedy je nutné úpravami Pravidiel futbalu alebo ich odlišným výkladom reagovať na vývoj hry.

Pravidlá futbalu sú do značnej miery známe ich konzervatívnosťou a zdanlivou nemennosťou. Je to dané jednak tradíciami, ako aj pevne zavedenými zvyklosťami pri uplatňovaní ich zmien.

Výročné zasadnutie IFAB v roku 2016 schválilo komplexnú revíziu Pravidiel futbalu vykonanú Technickým poradným výborom IFAB. Jedná sa o najrozsiahlejšiu revíziu Pravidiel futbalu v jeho 130 ročnej histórii.

Hlavným dôvodom pre vykonanie revízie Pravidiel futbalu bolo, aby boli zrozumiteľnejšie a prístupnejšie pre každého vo futbale, zvýšila sa jednotnosť výkladu, interpretácie a aplikácie a výklad tým viac reagoval i na vývoj samotnej hry, viac prispôsobil literu zákona živej skutočnosti. FIFA usúdila, že vykonaná revízia taktiež zlepší činnosť rozhodcov a posilní futbal na všetkých úrovniach vo svete.

FIFA vydáva Pravidlá futbalu v štyroch oficiálnych jazykoch, a to v jazyku anglickom, nemeckom, francúzskom a španielskom. Pri prekladoch dbá nielen na presnosť odborných termínov, ale snaží sa v týchto jazykoch vyjadriť i všetky významové odtiene. Preto pri preklade do slovenského jazyka sme sa snažili postupovať podobne a preklad sme prispôsobili zavedenej a tradičnej futbalovej terminológii.

Toto vydanie Pravidiel futbalu obsahuje 17 kapitol s jednotlivými pravidlami a praktické pokyny pre rozhodcov. Základom každej kapitoly je text vlastného pravidla, pri niektorých s rozhodnutiami SFZ a každá kapitola obsahuje samotný výklad k pravidlu. Texty sú preložené tak, aby čo najpresnejšie vystihovali úmysel ich tvorcov. Pripomíname, že tým je výlučne IFAB a žiadna z členských krajín FIFA nemá právo, okrem pevne stanovených výnimiek, texty meniť alebo upravovať. Rozhodnutiami SFZ sa stanovujú alebo upravujú ďalšie podmienky pre stretnutia hrané v rámci SFZ a to síce pre prípady, ktoré vlastné pravidlo neriešia alebo ho riešia iba rámcovo. Odporúčame, aby sa venovala pozornosť i týmto Rozhodnutiam SFZ, pretože pre stretnutia, ktoré sa hrajú na území Slovenskej republiky, majú platnosť zákonnej normy. Výklad k pravidlu má pomôcť pri praktickej aplikácii na hracej ploche, pričom vždy vychádza zo znenia pravidla a v žiadnom prípade nemôže byť v rozpore s ním. Je zameraný na typické herné situácie a podrobnejšie popisuje riešenie problému, s ktorým sa možno pri hre stretnúť.

Len málo bežných futbalových priaznivcov si plne uvedomuje jednu veľmi závažnú skutočnosť. Pravidlá futbalu, podobne ako pravidlá pri niektorých ďalších kolektívnych športoch, sú postavené na dvoch princípoch. Pri niektorých herných situáciách je

rozhodcovi už dopredu daný pravidlami presný postup a rozhodca v danej situácii nesmie konať inak. Ak napríklad lopta prejde úplne za postrannú čiaru, musí rozhodca nadviazať na hru vhadzovaním lopty v prospech niektorého družstva a inú alternatívu k tomuto postupu nemá. V niektorých prípadoch však pravidlá oprávňujú rozhodcu, aby tieto situácie riešil podľa svojho vlastného, subjektívneho uváženia a pre tieto prípady je v pravidlách použitá formulácia „podľa názoru rozhodcu". Z toho vyplývajú dve podstatné skutočnosti. Rozhodca má plné právo riešiť situácie tak, ako ich videl on sám, a hráči majú povinnosť jeho rozhodnutia rešpektovať. Typickým príkladom je Pravidlo 11 o hráčovi mimo hry. Útočník môže byť v okamihu, keď jeho spoluhráč vystrelil na bránku mimo hry, ak podľa názoru rozhodcu aktívne ovplyvňoval hru alebo získal z nej výhodu. K posúdeniu tejto situácie je teda priamo pravidlom dané rozhodcovi právo uplatniť svoj subjektívny názor, ktorý sa nedá vopred zjednotiť pre všetky prípady.

Pravidlá futbalu sú základnou normou, ktorou sa riadia všetky súťaže na celom svete a teda i v Slovenskej republike. Veríme, že sa stanú účinnou pomôckou pre rozhodcov, hráčov, trénerov i funkcionárov, rovnako ako aj pre športovú verejnosť pri prehlbovaní vedomostí o správnej aplikácii Pravidiel futbalu na hracích plochách.

Záverom treba už len pripomenúť, že Pravidlá futbalu nie sú jedinou normou, podľa ktorej sa futbal hrá. Aby ste boli naozaj odborníkmi, znalcami tejto hry, nesmiete zabudnúť, že existujú aj ďalšie futbalové normy a predpisy, ktoré sú taktiež pravidelne aktualizované.

Komisia rozhodcov SFZ
pravidlový úsek

PRAVIDLO 1 **HRACIA PLOCHA**

1. Hracia plocha

Hracia plocha musí mať celý povrch prírodný, alebo ak to dovoľujú pravidlá príslušnej súťaže, celý povrch umelý, okrem prípadu, ak pravidlá danej súťaže povoľujú integrovanú kombináciu umelých a prírodných materiálov, takzvaný hybridný systém.

Farba umelých povrchov musí byť zelená.

Ak sú v súťažiach reprezentačných družstiev hraných pod záštitou FIFA alebo v medzinárodných klubových súťažiach využívané umelé povrchy, musia spĺňať podmienky „Koncepcie FIFA Programu kvality pre umelé trávniky" (FIFA Quality Programme for Football Turf), pokiaľ IFAB neudelí špeciálne povolenie.

2. Označenie hracej plochy

Hracia plocha musí mať tvar obdĺžnika, pričom musí byť vyznačená neprerušovanými čiarami, ktoré nesmú byť nebezpečné. Na vyznačenie prírodnej hracej plochy smie byť použitý materiál z umelého povrchu, ak nie je nebezpečný.

Iba čiary uvedené v Pravidle 1 môžu byť na hracej ploche vyznačené.

Dve dlhšie ohraničujúce čiary sa nazývajú postranné čiary. Dve kratšie čiary sa nazývajú bránkové čiary.

Hracia plocha je rozdelená na dve polovice stredovou čiarou, ktorá spája stredy dvoch postranných čiar.

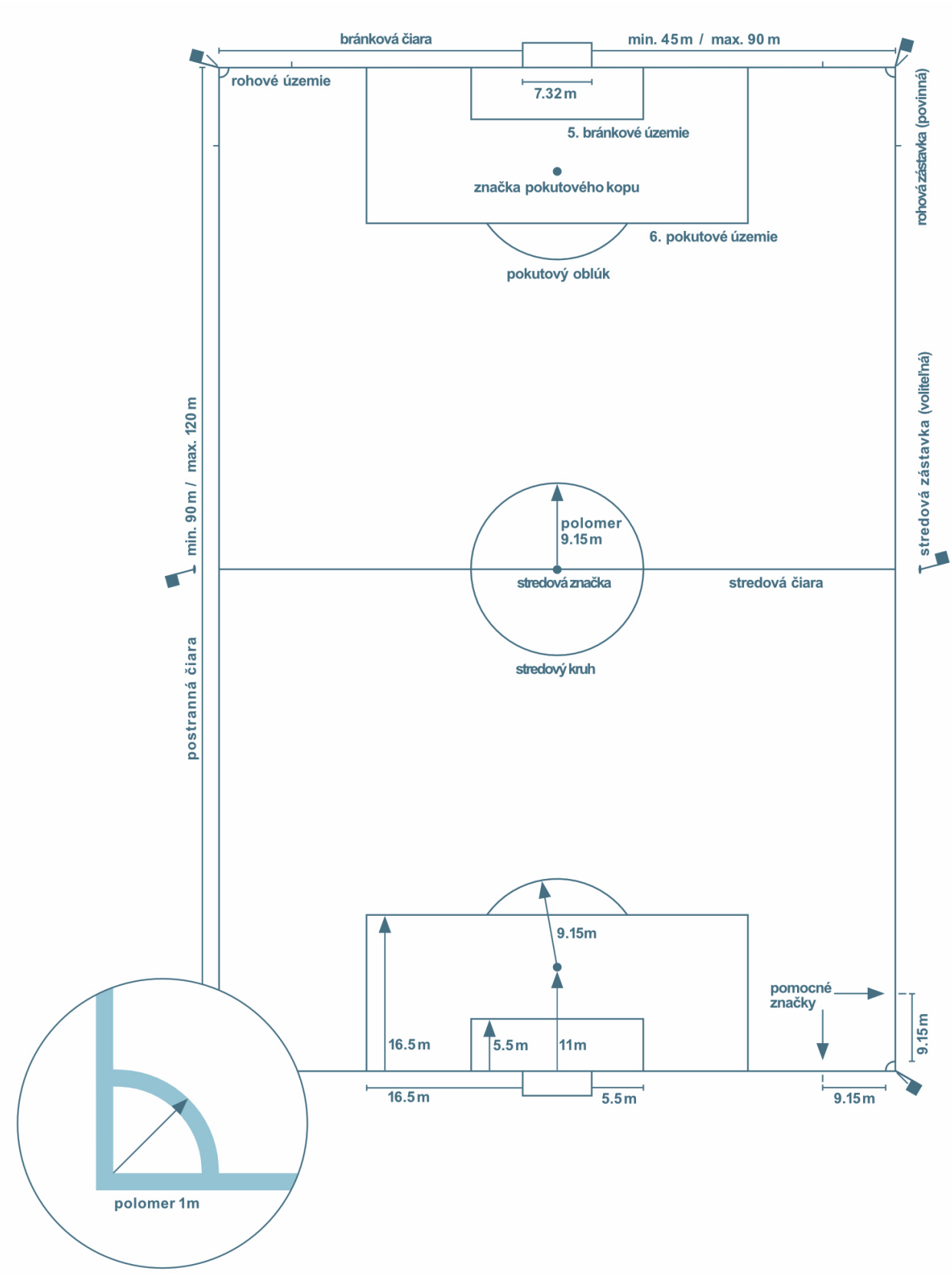
Stredová značka označuje stred stredovej čiary. Okolo nej je vyznačený stredový kruh s polomerom 9,15 m.

Mimo hracej plochy sa vyznačujú značky, čiary kolmé na bránkové alebo postranné čiary, vo vzdialenosti 9,15 m od rohového oblúka.

Všetky čiary musia mať rovnakú šírku, ktorá nesmie presiahnuť 12 cm. Bránkové čiary musia mať rovnakú šírku ako bránkové žrde a brvno.

Na hracích plochách s umelým povrchom môžu byť vyznačené i iné čiary, pokiaľ budú inej farby a nebudú sa pliesť s čiarami vyznačujúcimi hraciu plochu pre futbal.

Ak si hráč vytvorí na hracej ploche iné čiary (značky) ako tie, čo sú predpísané na vyznačenie hracej plochy napríklad nohou, musí byť napomenutý za nešportové správanie. Ak sa hráč dopustí takého priestupku v čase, keď je lopta v hre, rozhodca hráča napomenie pri najbližšom prerušení hry.



- Vzdialenosti sú merané od vonkajšieho okraja čiar. Čiary, ktoré ohraničujú určité územie patria k územiu, ktoré ohraničujú.
- Značka pokutového kopu je meraná zo stredu tejto značky smerom k vonkajšiemu okraju bránkovej čiary.

3. Rozmery

Postranná čiara musí byť dlhšia ako bránková čiara.

Dĺžka postrannej čiary
- minimálna 90 m
- maximálna 120 m

Dĺžka bránkovej čiary
- minimálna 45 m
- maximálna 90 m

4. Rozmery pre medzinárodné stretnutia

Dĺžka postrannej čiary
- minimálna 100 m
- maximálna 110 m

Dĺžka bránkovej čiary
- minimálna 64 m
- maximálna 75 m

Príslušní organizátori súťaží môžu určiť dĺžku bránkovej a postrannej čiary, ale len v zmysle parametrov uvedených v Pravidle 1.

5. Bránkové územie

Od vnútornej strany každej žrde, smerom k rohovému územiu, vo vzdialenosti 5,5 m, sú z vonkajšej strany bránkovej čiary, smerom do vnútra hracej plochy vyznačené kolmo na bránkovú čiaru 5,5 m dlhé čiary. Konce oboch čiar sú spojené čiarou rovnobežnou s bránkovou čiarou. Takto ohraničená plocha sa nazýva bránkové územie.

6. Pokutové územie

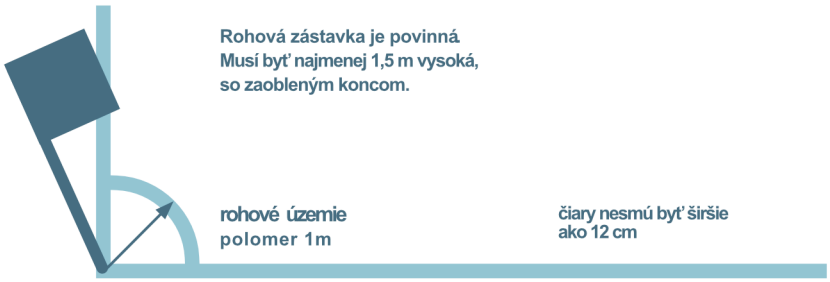
Od vnútornej strany každej žrde, smerom k rohovému územiu, vo vzdialenosti 16,5 m, sú z vonkajšej strany bránkovej čiary, smerom do vnútra hracej plochy vyznačené kolmo na bránkovú čiaru 16,5 m dlhé čiary. Konce oboch čiar sú spojené čiarou rovnobežnou s bránkovou čiarou. Takto ohraničená plocha sa nazýva pokutové územie.

Vo vnútri každého pokutového územia vo vzdialenosti 11 m od stredu bránkovej čiary a od jej vonkajšieho okraja je vyznačená smerom do hracej plochy značka pokutového kopu.

Od stredu každej značky pokutového kopu sa mimo pokutového územia vyznačí oblúk s polomerom 9,15 m, v terminológii nazývaný pokutový oblúk.

7. Rohové územie

Rohové územie je definované tak, že okolo každej rohovej zástavky sa na hracej ploche vyznačí štvrťkruh s polomerom 1 m.



8. Rohové zástavky

V každom rohu hracej plochy musí byť umiestnená zástavka na žrdi minimálne 1,5 m vysokej s tupým zakončením. Na každom konci stredovej čiary môže byť umiestnená zástavka vo vzdialenosti najmenej 1 m mimo postrannej čiary.

9. Technická zóna

Technická zóna sa týka stretnutí, ktoré sa hrajú na štadiónoch s vyhradeným územím pre tento účel. V nej sú umiestnené lavičky náhradníkov pre členov realizačných tímov, náhradníkov a vystriedaných hráčov. Technická zóna sa vyznačuje podľa nižšie uvedených podmienok

- technická zóna sa rozprestiera 1 m na obidve strany od lavičiek náhradníkov a siaha do vzdialenosti 1 m od postrannej čiary
- odporúča sa, aby táto zóna bola označená
- pravidlá súťaže určujú počet osôb, ktoré sa môžu zdržiavať v technickej zóne
- všetky osoby, ktoré sa budú v priebehu stretnutia zdržiavať v techickej zóne musia
  - byť identifikované pred začiatkom stretnutia v súlade s pravidlami súťaže,
  - sa správať zodpovedajúcim spôsobom,
  - sa zdržiavať v technickej zóne, pričom ju môžu opustiť iba vo výnimočných okolnostiach a so súhlasom rozhodcu. Napríklad, ak rozhodca povolí lekárovi alebo masérovi družstva zhodnotiť zranenie hráča, prípadne ošetriť zraneného hráča na hracej ploche.
- iba jedna osoba je oprávnená dávať hráčom pokyny z technickej zóny.

10. Bránka

Bránka musí byť umiestnená v strede každej bránkovej čiary.

Každú bránku tvoria dve zvislé žrde postavené v rovnakej vzdialenosti od rohových zástaviek a spojené sú vodorovným bránkovým brvnom. Bránkové žrde a brvno musia byť vyrobené zo schváleného materiálu, ktorý nesmie byť nebezpečný. Bránkové žrde a bránkové brvno oboch bránok musia mať rovnaký tvar (profil), ktorý musí byť štvorcový, obdĺžnikový, okrúhly, eliptický alebo byť hybridom týchto možností.

Odporúča sa, aby všetky bránky používané v oficiálnych súťažiach hraných pod záštitou FIFA alebo konfederácií vyhovovali požiadavkám FIFA Programu kvality pre futbalové bránky.

Vnútorné strany bránkových žrdí sú od seba vzdialené 7,32 m a spojené sú vodorovným brvnom, ktorého spodný okraj je 2,44 m nad zemou.

Postavenie bránkových žrdí k bránkovej čiare musí byť podľa grafického obrázku uvedeného nižšie.

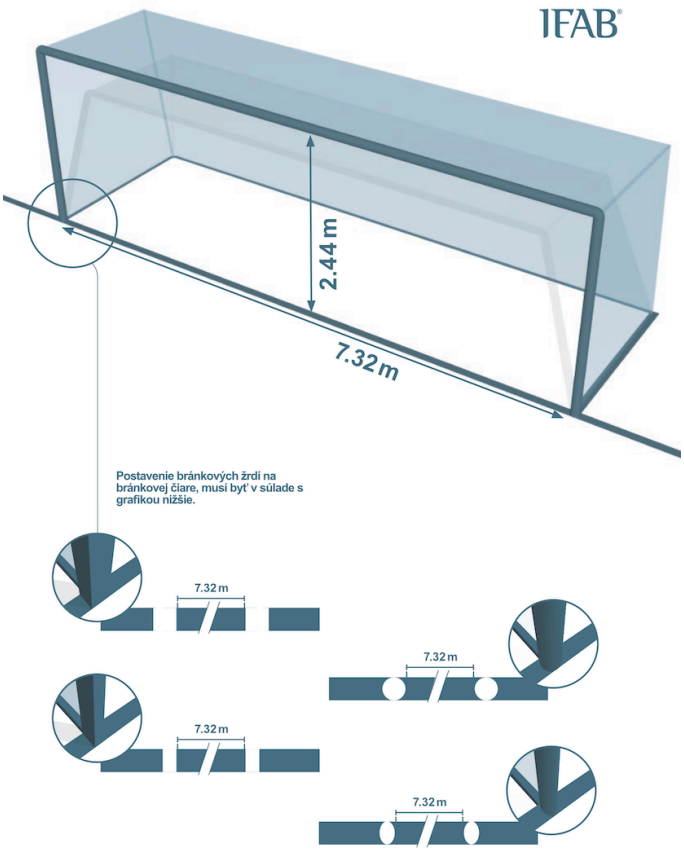
Obe bránkové žrde a brvno musia byť bielej farby a musia mať rovnakú šírku a hĺbku, ktorá nepresahuje 12 cm.

Ak sa poškodí alebo zlomí bránkové brvno, rozhodca musí hru prerušiť až do času, pokiaľ sa bránkové brvno neopraví alebo neumiestni na pôvodné miesto. Ak sa tak nestane, rozhodca musí stretnutie predčasne ukončiť. Brvno nie je dovolené nahradiť povrazom alebo akýmkoľvek pružným alebo nebezpečným materiálom. Ak sa brvno opraví alebo umiestni na pôvodné miesto, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala lopta v momente prerušenia hry.

Siete majú byť upevnené na bránkových žrdiach, na brvne a na zemi za bránkou. Musia byť vhodne podopreté a umiestnené tak, aby mal brankár dostatočný priestor na hru.

Bezpečnosť

Bránky, vrátane prenosných, musia byť bezpečne ukotvené k zemi.



11. Gólová technológia na bránkovej čiare

Gólová technológia na bránkovej čiare môže byť použitá na potvrdenie a podporu rozhodnutia rozhodcu o tom, či bol dosiahnutý gól.

Použitie technológie na bránkovej čiare musí byť stanovené v pravidlách príslušnej súťaže.

Princípy používania gólovej technológie na bránkovej čiare

Gólová technológia na bránkovej čiare sa používa výhradne k sledovaniu bránkovej čiary a na určenie toho, či bol dosiahnutý gól.

Informácia o tom, či bol dosiahnutý gól, musí byť okamžite, automaticky a behom jednej sekundy potvrdená rozhodcovi cez systém gólovej technológie, a to vibráciou alebo vizuálnym signálom na jeho hodinkách. Táto informácia smie byť poslaná do video operačnej miestnosti (VOR).

Požiadavky a špecifikácie gólovej technológie na bránkovej čiare

V prípade použitia gólovej technológie na bránkovej čiare v národných súťažiach musí organizátor stretnutia zabezpečiť, aby tento systém (včítane akýchkoľvek potencionálnych modifikácií bránok alebo technológie na lopte) spĺňal požiadavky FIFA Programu kvality pre GLT.

Ak technológia nie je funkčná podľa testovacieho manuálu, rozhodca nesmie v stretnutí použiť systém gólovej technológie na bránkovej čiare a musí o tom podať správu príslušnému orgánu.

12. Komerčné reklamy

Žiadna forma komerčnej reklamy, či už reálnej alebo virtuálnej, nie je povolená na hracej ploche, na zemi v územiach patriacich k bránkovým sieťam, technickej zóne, alebo v území vzhliadnutia video záznamu rozhodcom, alebo do 1 m od čiar ohraničujúcich hraciu plochu v čase, keď družstvá nastupujú na hraciu plochu. Reklamy sú zakázané na bránkach, bránkových sieťach a rohových žrdiach a ich zástavkách. Nie je tiež dovolené inštalovať žiadne externé zariadenia, ako sú kamery, mikrofóny alebo iné zariadenia na vybavení hracej plochy.

Okrem toho musí byť zvislá reklama vo vzdialenosti najmenej
- 1 meter od postranných čiar,
- v rovnakej vzdialenosti od bránkovej čiary ako je hĺbka bránkovej siete,
- 1 meter od bránkovej siete.

13. Logá a emblémy

Reprodukcia, či už reálna alebo virtuálna, reprezentujúca logá alebo emblémy FIFA, konfederácií, národných futbalových asociácií, súťaží, klubov alebo iných orgánov je počas hracieho času zakázaná na hracej ploche, bránkových sieťach a na územiach k nim patriacich, bránkach a rohových žrdiach. Je však dovolená na rohových zástavkách umiestnených na rohových žrdiach.

14. Video asistent rozhodcu (VAR)

Pri stretnutiach, v ktorých sa využíva VAR systém, musí byť zriadená operačná video miestnosť a najmenej jedno územie pre vzhliadnutie video záznamu rozhodcom.

Operačná video miestnosť

Táto miestnosť je miesto, kde pracujú video asistent rozhodcu, asistent video asistenta rozhodcu a operátor pre opakované záznamy. Môže byť priamo na štadióne (alebo v jeho blízkosti) alebo vo viac vzdialenej lokalite. Iba oprávnené osoby majú povolené vstúpiť počas stretnutia do operačnej video miestnosti alebo komunikovať s video asistentom rozhodcu, asistentom video asistenta rozhodcu alebo operátorom pre opakované záznamy.

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý vstúpi do operačnej miestnosti pre video záznam bude vylúčený z hry ČK.

Územie pre vzhliadnutie video záznamu rozhodcom

Pri stretnutiach, v ktorých sa využíva VAR systém, musí byť zriadené najmenej jedno územie pre vzhliadnutie video záznamu rozhodcom, kde rozhodca vykoná vyhodnotenie inkriminovanej situácie. Toto územie musí byť

- na viditeľnom mieste mimo hracej plochy
- jasne označené

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý vstúpi do tohto územia, musí byť napomenutý ŽK.

Výklad a pokyny SFZ

Rozmery hracej plochy pre oficiálne medzinárodné stretnutia a pre súťaže SFZ sú 105 x 68 m.

Vo vzdialenosti 9,15 m od rohového oblúka sa odporúča vyznačiť krátku čiaru (cca 50 cm) za bránkovou i postrannou čiarou mimo hracej plochy tak, aby sa táto nedotýkala čiary ohraničujúcej hraciu plochu. Je to pomocná značka, ktorá umožní rozhodcovi sledovať dodržanie predpísanej vzdialenosti brániacich hráčov pri vykonávaní kopu z rohu.

Šírka a hrúbka bránkových žrdí a brvna nesmie byť menšia ako 10 cm a väčšia ako 12 cm. Hrany bránkových žrdí a brvna musia byť smerom do hracej plochy zaokrúhlené.

Bránková čiara musí byť rovnako široká ako hrúbka bránkových žrdí (10 – 12 cm) a vyznačená tak, aby sa vnútorné a vonkajšie okraje čiary kryli s prednými a zadnými stranami bránkových žrdí. Šírka všetkých ostatných čiar na hracej ploche musí byť rovnaká, ako je šírka bránkovej čiary. Čiary nesmú byť prerušované a musia byť vyznačené tak, aby netvorili žliabok alebo ryhu, pričom na vyznačenie smie byť použitý materiál aj z umelého povrchu, pokiaľ nie je nebezpečný. Stredová značka a pokutové značky sa vyznačia kruhom o priemere 22 cm.

Reklamy umiestnené v blízkosti hracej plochy musia byť v čase, odkedy družstvá nastupujú na hraciu plochu na začiatku stretnutia, až pokiaľ odídu z hracej plochy na polčasovú prestávku, rovnako ako aj od ich nástupu do druhého polčasu až do skončenia stretnutia, umiestnené od postrannej čiary vo vzdialenosti najmenej 1 m.

Akákoľvek forma reklamy na hracej ploche, na zemi vo vnútri bránky alebo v technickej zóne, nie je dovolená. Reklamy sú zakázané na bránkach, bránkových sieťach a rohových zástavkách. Nie je tiež dovolené inštalovať žiadne externé zariadenia, ako sú kamery, mikrofóny alebo iné zariadenia na vybavení hracej plochy.

Ak sa pri súťažnom stretnutí bránka poškodí, musí ju usporiadajúci klub uviesť do požadovaného stavu v čase, ktorý stanoví rozhodca, najviac však 30 minút. Ak sa táto požiadavka nesplní, rozhodca súťažné stretnutie predčasne ukončí a v zápise o stretnutí podá o tom podrobnú správu. Hrať súťažné stretnutie bez bránkového brvna nie je dovolené.

Príslušný riadiaci orgán je oprávnený povoliť súťažné stretnutia žiakov na hracích plochách menších rozmerov, ako stanovujú Pravidlá futbalu. Takáto zmena musí byť schválená príslušným riadiacim orgánom súťaže a uvedená v Rozpise súťaží pre príslušnú súťaž a súťažné obdobie.

O spôsobilosti hracej plochy na hru rozhoduje rozhodca. Kontrolou vyznačenia hracej plochy a jej náležitostí, napríklad bránky, siete, rohové zástavky a podobne môže poveriť ostatných rozhodcov, ale s konečnou platnosťou rozhoduje sám.

Rozhodca nezačne hru, ak zistí, že stav hracej plochy je následkom nepriaznivých poveternostných podmienok alebo nedbanlivosti usporiadajúceho klubu taký, že neumožňuje regulárnu hru, prípadne by mohol spôsobiť zranenie či úraz. Pri konečnom rozhodnutí musí prihliadať na to, aby nepoškodil šport.

Ak rozhodca zistí, že na hracej ploche alebo v jej blízkosti sa nachádzajú predmety, ktoré prekážajú v hre, požiada o ich odstránenie. Ak sa tak nestane, odmietne rozhodovať stretnutie na takto pripravenej hracej ploche.

Ak rozhodca po príchode do areálu štadióna zistí, že hracia plocha je na hru nespôsobilá, ale podľa jeho názoru ju možno uviesť do náležitého stavu, upozorní na to hlavného usporiadateľa. Požiada ho, aby dal zistené nedostatky odstrániť. Konečné rozhodnutie o spôsobilosti hracej plochy rozhodca oznámi obidvom kapitánom až v čase, na ktorý je stanovený začiatok stretnutia. Urobí tak po splnení predpísaných formalít, to znamená po predbežnom uzatvorení vyplneného zápisu, zostáv družstiev o stretnutí v ISSF systéme, ak riadiaci orgán súťaže neurčí inak. Ak sa usporiadajúci klub snaží uviesť hraciu plochu do stavu, ktorý by bol spôsobilý na hru, vyčká rozhodca 20 minút a po uplynutí tohto času rozhodne s konečnou platnosťou.

Ak je hracia plocha podľa názoru rozhodcu nespôsobilá k hre a je zrejmé, že zistené závady nebude možné odstrániť ani v čakacej lehote, respektíve stav hracej plochy nebude zjavne spôsobilý v určenom čase, oznámi rozhodca rozhodnutie o nespôsobilosti hracej plochy kapitánom a vedúcim družstiev ihneď potom, akonáhle to zistí. Avšak až po splnení predpísaných formalít, to znamená predbežného uzatvorenia zápisu, zostáv družstiev o stretnutí v ISSF systéme, včítane prípadnej kontroly totožnosti hráčov v zmysle Súťažného poriadku a ostatných pokynov

riadiaceho orgánu. Hráči sa v tomto prípade nemusia prezliekať do športového výstroja a nastupovať na hraciu plochu.

Ak rozhodca neuzná hraciu plochu za spôspobilú k súťažnému, majstrovskému stretnutiu, nesmie sa na tejto hracej ploche hrať ani priateľské, prípravné stretnutie týchto tímov. Na tejto hracej ploche nesmie rozhodovať žiadne stretnutie ani iný kvalifikovaný rozhodca a to až do času, pokiaľ hracia plocha nebude uznaná opätovne za spôsobilú k hre.

Pred stretnutím sa rozhodca presvedčí, či sú bránkové siete riadne upevnené a či nie sú potrhané. Ak zistí nedostatky, požiada kompetentných, aby ich odstránili. Ak nie sú k dispozícii bezchybné siete, rozhodca upozorní kapitánov obidvoch družstiev, že pri rozhodovaní o dosiahnutí gólu sa bude spoliehať len na svoj postreh, alebo ostatných rozhodcov. Vzhľadom na danú situáciu, vopred odmieta akékoľvek námietky, ktoré by z tohto dôvodu vznikli, pretože nemôže vylúčiť svoj omyl.

Hrať súťažné stretnutie bez bránkových sietí alebo s poškodenou bránkovou sieťou je neprípustné, pokiaľ riadiaci zväz nerozhodne inak. Pre opravu poškodenej siete je zakázané použitie kovových prvkov, napríklad drôtu alebo iného podobného materiálu, ktorý by mohol byť pre hráčov nebezpečný.

Siete musia byť napnuté, aby umožňovali voľný a dostatočný pohyb brankára. Odporúča sa, aby napnutie nebolo vykonané za pomoci ďalších konštrukčných prvkov, napríklad pomocou kovových oblúkov pevne spojenými s bránkovými žrďami a brvnom bránky. Upevnenie sietí k bránkam a k zemi nesmie ohrozovať bezpečnosť hráčov.

Čiary ohraničujúce príslušné územia na hracej ploche sú vždy jeho súčasťou. To znamená, že priestupok na čiare ohraničujúcej pokutové územie je priestupkom v pokutovom území, alebo ak je lopta na bránkovej alebo postrannej čiare, prípadne vo vzduchu nad postrannou či bránkovou čiarou, ale ju neprejde úplne, celým svojím obvodom, zostáva v hre.

Celá šírka stredovej čiary, ktorá rozdeľuje hraciu plochu na dve rovnaké časti, je súčasťou oboch polovíc hracej plochy. Hráč, ktorý stojí na stredovej čiare, je na vlastnej polovici hracej plochy. Je to dôležité pre aplikáciu ustanovení Pravidla 11.

Značka pokutového kopu musí mať tvar kruhu s priemerom 22 cm. Vzdialenosť 11 m na vyznačenie značky pokutového kopu sa meria od vonkajšieho okraja bránkovej čiary smerom do stredu značky pokutového kopu.

Odporúča sa, aby rohové a stredové zástavky mali rozmer 60 x 40 cm.

PRAVIDLO 2 **LOPTA**

Vlastnosti a rozmery

Lopta

- musí byť guľatá
- má byť vyrobená z kože alebo z iného vhodného a schváleného materiálu
- nesmie mať obvod väčší ako 70 cm a menší ako 68 cm
- nemá mať na začiatku stretnutia hmotnosť väčšiu ako 450 g a menšiu ako 410 g
- má mať tlak, ktorý sa rovná 0,6 – 1,1 atmosféry, merané na úrovni hladiny mora.

V súťažných stretnutiach, ktoré riadia FIFA alebo konfederácie, sa môžu používať na hru len futbalové lopty, ktoré musia spĺňať požiadavky a niesť jednu zo značiek FIFA Programu kvality pre futbal.

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – International Matchball Standard

Ak je lopta takto označená, znamená to, že bola otestovaná a spĺňa minimálne technické požiadavky podľa Pravidla 2. Ďalšie kritériá špecifické pre každé logo musia byť schválené Medzinárodným výborom pre pravidlá (IFAB).

V národných súťažiach členských futbalových zväzov sa môže vyžadovať používanie lôpt, ktoré sú označené jedným z troch uvedených typov loga.

V súťažiach organizovaných pod záštitou FIFA, konfederácií alebo národných futbalových asociácií nie sú na lopte povolené žiadne komerčné reklamy, s výnimkou označenia organizátora súťaže a autorizovanej značky výrobcu. Rozpis súťaže môže určiť veľkosť a počet takýchto označení.

Výmena poškodenej lopty

Ak sa lopta stane nespôsobilou k hre (ak dôjde k jej poškodeniu)

- rozhodca hru preruší a dá loptu vymeniť
- na hru znova nadviaže rozhodcovskou loptou

Keď sa lopta v momente prerušenia hry nachádzala vo vnútri bránkového územia, vtedy rozhodca vhodí rozhodcovskú loptu na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry.

Ak lopta praskne, alebo sa poškodí počas vykonania pokutového kopu alebo počas kopu zo značky pokutového kopu, predtým ako sa jej dotkne iný hráč, alebo predtým ako narazí na bránkové brvno či bránkovú žrď, pokutový kop alebo kop zo značky pokutového kopu sa opakuje.

Ak lopta praskne, alebo sa poškodí v čase, keď nie je v hre počas výkopu, voľného kopu, pokutového kopu, kopu z rohu, kopu od bránky, alebo vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, rozhodca na hru nadviaže spôsobom, ktorý vyplýva z dôvodu prerušenia hry.

V priebehu stretnutia loptu nemožno vymeniť bez súhlasu rozhodcu.

Náhradné lopty

Náhradné lopty majú byť umiestnené okolo hracej plochy a pripravené k hre, ak spĺňajú požiadavky v súlade s Pravidlom 2 a ich používanie má rozhodca pod kontrolou.

Výklad a pokyny SFZ

V dostatočnom časovom predstihu pred začiatkom stretnutia je usporiadateľ povinný dať rozhodcovi k dispozícii do kabíny rozhodcov loptu ako aj náhradné lopty, s ktorými sa bude hrať. Počet náhradných lôpt stanoví riadiaci orgán v Súťažnom poriadku, respektíve v Rozpise súťaží. Všetky lopty musia zodpovedať ustanoveniam Pravidla 2.

Pred začiatkom stretnutia sa rozhodca presvedčí, či lopta a náhradné lopty majú správny tvar, rozmery, hmotnosť a či zodpovedajú ustanoveniam Pravidla 2. Ak nie je k dispozícii prístroj na meranie tlaku, rozhodca posúdi správnosť nahustenia lopty podľa vlastného uváženia.

O spôsobilosti lopty rozhoduje výhradne rozhodca stretnutia. Predpísaná hmotnosť lopty platí pre začiatok stretnutia. Za sychravého alebo daždivého počasia sa môže jej hmotnosť v priebehu stretnutia zvýšiť, tým sa lopta nestáva nespôsobilou k hre.

Ak rozhodca v priebehu stretnutia zistí, že sa lopta stala nespôsobilou k hre alebo sa stane z dôvodov značného zvýšenia hmotnosti nebezpečnou pre hráčov, nariadi jej výmenu.

Na základe upozornenia kapitána družstva je rozhodca povinný skontrolovať loptu, či zodpovedá ustanoveniam Pravidla 2. Kontrolu lopty vykoná v prerušenej hre. Ak zistí nedostatok, požiada o náhradnú loptu. Ak rozhodca chce prerušiť hru z tohto dôvodu, má tak urobiť až v okamihu, keď tým nebude poškodené žiadne z družstiev. Musí pritom vziať do úvahy okolnosti stretnutia, ako napríklad miesto na hracej ploche a podobne. Na hru nadviaže potom rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry.

Usporiadajúci klub musí na pokyn rozhodcu dodať náhradnú loptu ihneď. Ak sa tak nestane, rozhodca stanoví na to primeraný čas. Ak nie je náhradná lopta k dispozícii ani po uplynutí stanoveného času, rozhodca stretnutie predčasne ukončí a podá o tom správu v zápise o stretnutí.

Ak lopta praskne alebo sa stane nespôsobilou k hre v čase, keď je hra prerušená, po jej výmene sa pokračuje spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená. To platí aj pre prípad, ak malo byť nadviazané na hru rozhodcovskou loptou.

Ak sa stane lopta nespôsobilou k hre, alebo praskne potom, keď je správne vykonaný niektorý kop, vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary alebo rozhodcovská lopta, nechá rozhodca po výmene lopty príslušný kop, vhadzovanie lopty alebo rozhodcovskú loptu opakovať.

Ak sa v čase, keď je lopta v hre, dostane na hraciu plochu ďalšia lopta, ktorá ovplyvňuje hru, rozhodca musí hru prerušiť a dať ďalšiu loptu odstrániť. V hre pokračuje rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia, rovnobežnej s bránkovou čiarou na mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Toto platí okrem prípadu, keď bola druhá lopta úmyselne kopnutá do hracej plochy hráčom, náhradníkom, vystriedaným hráčom, vylúčeným hráčom alebo členom realizačného tímu. V tomto prípade rozhodca postupuje podľa pokynov pre priestupky a spôsoby nadviazania na hru, ktoré sú uvedené v Pravidle 12.

Ak sa na hraciu plochu dostane druhá lopta v čase, keď je lopta v hre, ale hra sa tým neovplyvní, rozhodca zabezpečí okamžité odstránenie druhej lopty z hracej plochy bez prerušenia hry.

Stretnutia žiakov, prípravok a ženského futbalu sa môžu hrať s loptou, ktorej vlastnosti a rozmery sú stanovené v Rozpise príslušnej súťaže, musia však vyhovovať ustanoveniam Pravidla 2.

Lopta, ktorú rozhodca uznal za spôsobilú na hru, zostáva do konca stretnutia, teda aj v polčasovej prestávke pod jeho dohľadom. Počet náhradných lôpt, ako aj ich umiestnenie počas stretnutia, stanovuje riadiaci orgán súťaže a toto je uvedené v Rozpise príslušnej súťaže. Schválené náhradné lopty sú pod kontrolou usporiadateľa stretnutia v jeho priebehu, ako aj počas polčasovej prestávky.

PRAVIDLO 3 **HRÁČI**

1. Počet hráčov

Stretnutie hrajú dve družstvá. V stretnutí môže hrať za každé družstvo najviac jedenásť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár. Hra sa nemôže začať alebo sa nemôže v nej pokračovať, ak ktorékoľvek družstvo pozostáva z menšieho počtu hráčov ako sedem (7).

Ak má družstvo menej ako sedem (7) hráčov, čo bolo spôsobené tým, že jeden, alebo viacerí hráči úmyselne opustili hraciu plochu, rozhodca nie je povinný prerušiť hru a môže ponechať výhodu v hre. Hra však nesmie pokračovať, pokiaľ lopta opustila hraciu plochu a družstvo nemá k dispozícii minimálne sedem (7) hráčov.

Ak je Súťažným poriadkom respektíve Rozpisom súťaže stanovené, že všetci hráči a náhradníci musia byť pred začiatkom stretnutia uvedení v zápise o stretnutí a družstvo začne stretnutie s menším počtom hráčov ako jedenásť (11), môžu sa potom neskôr, keď sa dostavili, stretnutia zúčastniť. Ale iba hráči a náhradníci, ktorých mená boli uvedené v zápise o stretnutí pred jeho začiatkom.

2. Počet náhradníkov

Súťažné stretnutia
Počet striedaní, do maximálneho počtu päť (5), ktorý smie byť využitý v stretnutí oficiálnej súťaže, bude stanovený FIFA, konfederáciou alebo národnou futbalovou asociáciou. Netýka sa to prvých tímov v najvyššej súťaži mužov alebo žien, alebo „A" medzinárodných tímov dospelých, v ktorých sú povolené maximálne tri (3) striedania.

Pravidlá danej súťaže musia stanoviť
- koľko náhradníkov môže byť nominovaných, od troch (3) do maximálne dvanásť (12)
- či jeden ďalší striedajúci hráč môže byť využitý v stretnutiach, v ktorých sa hrací čas predlžuje, bez ohľadu na to, či družstvo už využilo plný počet povolených striedaní v normálnom hracom čase.

Ostatné stretnutia
V stretnutiach národných „A" družstiev smie byť nominovaných maximálne dvanásť (12) náhradníkov, z ktorých môže byť do hry nasadených maximálne šesť (6) náhradníkov.

Vo všetkých ostatných stretnutiach môže byť nasadený aj väčší počet náhradníkov, ak
- sa družstvá na maximálnom počte náhradníkov dohodnú,
- je rozhodca pred začiatkom stretnutia o dohode družstiev informovaný.

Pokiaľ sa družstvá pred začiatkom stretnutia na počte náhradníkov nedohodnú alebo pokiaľ nie je rozhodca o dohode družstiev pred stretnutím informovaný, môžu družstvá do hry nasadiť najviac šesť (6) náhradníkov.

Návrat vystriedaných hráčov do hry
Využívanie návratu vystriedaných hráčov je povolené v súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale, a je predmetom dohody a schválenia FIFA, konfederácie alebo národnej futbalovej asociácie.

3. Procedúra striedania

Mená náhradníkov musia byť rozhodcovi oznámené prostredníctvom zápisu o stretnutí pred jeho začiatkom.

Náhradník, ktorého meno nebolo pred stretnutím rozhodcovi nahlásené, sa nesmie zúčastniť stretnutia.

Pri striedaní hráča náhradníkom
- rozhodca musí byť o striedaní vopred informovaný,
- striedaný hráč dostane súhlas rozhodcu k opusteniu hracej plochy, pokiaľ už nie je v tom čase mimo hracej plochy a musí opustiť hraciu plochu v mieste, ktoré je najbližšie k čiare, ktorá ohraničuje hraciu plochu. Platí to pokiaľ rozhodca nerozhodne, že hráč môže opustiť hraciu plochu priamo a ihneď pozdĺž stredovej čiary alebo na inom mieste (napríklad z dôvodov bezpečnosti a ochrany alebo zranenia).
- striedaný hráč musí ísť ihneď do priestoru technickej zóny alebo do hráčskej kabíny a ďalej sa stretnutia nezúčastňuje okrem prípadov, kedy je povolený návrat vystriedaných hráčov do hry,
- pokiaľ striedaný hráč odmietne opustiť hraciu plochu, hra pokračuje.

Náhradník smie na hraciu plochu vstúpiť iba
- v prerušenej hre,
- od stredovej čiary,
- keď striedaný hráč opustil hraciu plochu,
- keď dostal signál od rozhodcu.

Vstupom náhradníka na hraciu plochu je striedanie ukončené. Týmto okamihom sa striedajúci hráč stáva hráčom a môže vykonať akékoľvek nadviazanie na hru. Vystriedaný hráč môže zostať na lavičke náhradníkov, musí však zostať v drese s pôvodným číslom (kvôli jeho identifikácii).

Všetci vystriedaní hráči a náhradníci podliehajú autorite rozhodcu, bez ohľadu na to, či boli alebo neboli nasadení do hry.

4. Výmena brankára

Ktorýkoľvek hráč si môže vymeniť miesto s brankárom, ak
- bude rozhodca o výmene vopred informovaný,
- sa výmena uskutoční v čase, keď je hra prerušená.

5. Priestupky a sankcie

Ak náhradník nastúpi v stretnutí miesto pôvodne nahláseného hráča na začiatku stretnutia a rozhodca o tejto výmene nie je informovaný
- rozhodca umožní nahlásenému náhradníkovi pokračovať v hre,
- disciplinárna sankcia voči nahlásenému náhradníkovi nebude prijatá,
- pôvodne nahlásený hráč sa môže stať nahláseným náhradníkom,
- počet striedaní nie je redukovaný,
- rozhodca podá o tejto skutočnosti správu príslušnému riadiacemu orgánu.

Ak sa striedanie uskutoční v polčasovej prestávke alebo pred predĺžením hry k určeniu víťaza stretnutia, musí byť procedúra ukončená pred opätovným otvorením hry. Ak rozhodca nie je o tomto striedaní informovaný, hráč môže pokračovať v hre bez udelenia disciplinárnej sankcie, pričom táto skutočnosť bude oznámená príslušnému riadiacemu orgánu.

Ak si hráč vymení miesto s brankárom bez súhlasu rozhodcu, tento
- nechá pokračovať v hre bez jej prerušenia,
- pri najbližšom prerušení hry oboch hráčov napomenie, ale nie v tom prípade, ak k výmene príde v polčasovej prestávke, vrátane prestávky v rámci predĺženého hracieho času pre určenie víťaza stretnutia, alebo v čase medzi ukončením stretnutia a začiatkom predĺženého hracieho času, alebo kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Pri každom inom priestupku voči tomuto pravidlu
- sú hráči napomenutí,
- na hru je nadviazané nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry.

6. Vylúčenie hráča a náhradníka

Hráč, ktorý sa dopustil priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry

- pred odovzdaním zápisu o stretnutí rozhodcovi, nesmie byť uvedený v zápise o stretnutí v akejkoľvek funkcii,
- po odovzdaní zápisu o stretnutí rozhodcovi, ale pred začiatkom stretnutia, môže byť nahradený náhradníkom, počet náhradníkov z tohto dôvodu nemôže byť doplnený, počet povolených striedaní sa neznižuje,
- po začiatku stretnutia, nesmie byť nahradený iným náhradníkom.

7. Iné osoby na hracej ploche

Členovia realizačného tímu, uvedení v zápise o stretnutí, sú príslušníkmi družstva. Ktokoľvek neuvedený v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu je považovaný za cudziu osobu.

Ak člen realizačného tímu, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo cudzia osoba vstúpi na hraciu plochu a ovplyvní hru, rozhodca musí

- prerušiť hru,
- zabezpečiť odchod tejto osoby z hracej plochy,
- prijať príslušné disciplinárne opatrenie.

Ak ovplyvní hru

- člen realizačného tímu, náhradník, vystriedaný alebo vylúčený hráč, rozhodca nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop,
- cudzia osoba, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou.

Ak lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie hry nezabránilo brániacemu hráčovi v možnosti hrať s loptou, je gól uznaný, pokiaľ sa lopta dostane do bránky, aj keď došlo ku kontaktu lopty s cudzou osobou, okrem prípadu, keď lopta skončila v súperovej bránke (a teda sa jednalo o snahu týmto spôsobom ovplyvnenia dosiahnuť gól).

8. Hráč mimo hracej plochy

Ak hráč, ktorý žiada rozhodcu o súhlas na vrátenie sa na hraciu plochu, sa na ňu vráti bez súhlasu rozhodcu, tento musí

- prerušiť hru. Nemusí tak však urobiť ihneď, pokiaľ hráč neovplyvní hru, alebo rozhodcu, alebo pokiaľ rozhodca uplatní výhodu v hre,
- hráča napomenúť za vstup na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu.

Ak však rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, musí na ňu nadviazať

- priamym voľným kopom z miesta, kde bola hra ovplyvnená, alebo
- nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, ak nedošlo k jej ovplyvneniu.

Hráč, ktorý opustí hraciu plochu za postrannú alebo bránkovú čiaru v rámci obrannej alebo útočnej akcie, sa nedopúšťa priestupku.

9. Gól dosiahnutý v okamihu, kedy sa na hracej ploche nachádza ďalšia osoba

Pokiaľ po dosiahnutí gólu, ale pred nadviazaním na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba, tak gól neuzná, pokiaľ ďalšou osobou bol

- hráč, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól. Nadviazanie na hru je vykonané priamym voľným kopom z miesta, kde sa v tom okamihu nachádzala ďalšia osoba,
- ak cudzia osoba alebo predmet ovplyvnila hru a gól nebol dosiahnutý, ako je vyššie popísané pri „ďalšej osobe na hracej ploche", rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou.

Rozhodca uzná gól, pokiaľ ďalšou osobou

- bol hráč, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dostalo gól,
- bola cudzia osoba, ktorá neovplyvnila hru.

Vo všetkých prípadoch musí rozhodca zabezpečiť odchod cudzej osoby z hracej plochy.

Pokiaľ po dosiahnutí gólu a až po následnom nadviazaní na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba, už nemôže gól odvolať. Pokiaľ sa ďalšia osoba stále nachádza na hracej ploche, rozhodca musí

- prerušiť hru,
- zabezpečiť odchod cudzej osoby z hracej plochy,
- nadviazať na hru rozhodcovskou loptou alebo voľným kopom podľa charakteru priestupku

Rozhodca musí o priestupku podať správu príslušnému riadiacemu orgánu.

10. Kapitán družstva

Kapitán družstva nemá žiadne zvláštne postavenie alebo výsady, ale má určitý stupeň zodpovednosti za správanie sa hráčov jeho družstva.

Výklad a pokyny SFZ

Minimálny počet hráčov v družstve je sedem.

V domácich priateľských, prípravných stretnutiach a pokiaľ Rozpis príslušnej súťaže nestanoví inak, aj v súťažných a pohárových stretnutiach, sú družstvá povinné pred stretnutím uviesť do zápisu mená náhradných hráčov, z ktorých sa podľa potreby vyberú hráči na striedanie.

Počet striedajúcich hráčov v domácich majstrovských stretnutiach a v Slovenskom pohári sa určuje v súlade zo základným znením Pravidla 3, Súťažným poriadkom a Rozpisom príslušnej súťaže.

Počet striedajúcich hráčov v priateľských, prípravných stretnutiach našich družstiev sa riadi dohodou medzi zúčastnenými družstvami. S touto dohodou musí byť rozhodca oboznámený pred začiatkom stretnutia. Pokiaľ sa tak nestalo alebo ak sa družstvá na počte striedajúcich hráčov nedohodli, môže každé družstvo vystriedať najviac šesť hráčov.

Z hráčov nastupujúcich na stretnutie musí byť jeden kapitánom. Len kapitán družstva má právo obracať sa vhodným spôsobom na rozhodcu vo veciach, týkajúcich sa hry. Ak kapitán odstúpi z hry, prevezme túto funkciu iný hráč družstva ako zástupca kapitána.

Na stretnutie nastupuje družstvo vždy s brankárom. Tento hráč musí na začiatku stretnutia nastúpiť do bránky a v zápise o stretnutí musí byť uvedený na prvom mieste. Platí to aj vtedy, keď družstvo nastupuje na stretnutie s menším počtom hráčov ako 11.

Stretnutie sa môže začať, ak za každé družstvo nastúpi aspoň sedem hráčov. Ak družstvo nastúpi na stretnutie s nižším počtom hráčov ako 11, má právo doplniť počet hráčov na 11 z tých hráčov, ktorí boli uvedení v zápise pred začiatkom stretnutia. Môže sa tak stať kedykoľvek počas stretnutia, keď je lopta mimo hry.

Ak počas stretnutia klesne počet hráčov jedného z družstiev pod sedem (7), rozhodca stretnutie ukončí a podá o tom správu v zápise o stretnutí.

Ak má niektoré družstvo na hracej ploche sedem (7) hráčov a jeden z nich opustí hraciu plochu z odôvodnenej príčiny, keď je lopta v hre, napríklad pre zranenie alebo úpravu výstroja, počet hráčov klesne v tomto družstve pod sedem (7). Rozhodca môže uplatniť výhodu v hre. Ak hru preruší alebo je lopta mimo hry u kapitána družstva zistí, či tento hráč bude môcť v hre pokračovať alebo či má jeho družstvo k dispozícii iného hráča na doplnenie počtu. V kladnom prípade určí rozhodca primeraný čas na doplnenie počtu hráčov družstva. Po doplnení počtu hráčov na sedem (7), nadviaže na hru spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená. Ak nie je možné v stanovenom čase doplniť počet hráčov na sedem (7), rozhodca stretnutie predčasne skončí.

Družstvo má právo, s vedomím rozhodcu, odvolať svojho hráča z hry. Rozhodcovi to oznámi jeho kapitán. Odvolaný hráč sa v tomto stretnutí už nesmie vrátiť do hry. Môže za neho nastúpiť náhradník, ak jeho družstvo predtým nevyužilo právo nasadiť do hry predpísaný počet náhradníkov. Rozhodca o tom musí podať správu v zápise o stretnutí.

Postup pri striedaní hráča

- striedanie môže byť vykonané len v prerušenej hre
- asistent rozhodcu signalizuje pripravené striedanie
- striedaný hráč dostane od rozhodcu súhlas na opustenie hracej plochy s výnimkou prípadu, ak sa už nachádza mimo hracej plochy v súlade s Pravidlami futbalu
- striedajúci hráč počká, kým striedaný hráč opustí hraciu plochu
- striedajúci hráč môže vstúpiť na hraciu plochu len so súhlasom rozhodcu
- striedaný hráč nemusí opustiť hraciu plochu v blízkosti stredovej čiary. Musí ju opustiť v mieste, ktoré je najbližšie k čiare, ktorá ohraničuje hraciu plochu. Platí to pokiaľ rozhodca nerozhodne, že hráč môže opustiť hraciu plochu priamo a ihneď pozdĺž stredovej čiary alebo na inom mieste (napríklad z dôvodov jeho bezpečnosti a ochrany alebo jeho zranenia).
- striedaný hráč musí ísť ihneď do priestoru technickej zóny alebo do hráčskej kabíny a ďalej sa stretnutia nezúčastňuje okrem prípadov, kedy je povolený návrat vystriedaných hráčov do hry
- za určitých okolností rozhodca môže postup striedania zastaviť, ak napríklad striedajúci hráč nie je pripravený na vstup na hraciu plochu
- skôr ako striedajúci hráč nadviaže na hru vhadzovaním alebo zahrávaním kopu z rohu, či kopu od bránky, musí najskôr vstúpiť na hraciu plochu
- ak dôjde k striedaniu v polčasovej prestávke alebo pred začiatkom predĺženia, procedúra striedania musí byť ukončená pred výkopmi na začiatku druhého polčasu alebo predĺženia stretnutia

- ak je povolený riadiacim orgánom návrat vystriedaných hráčov, postup pri striedaní je podrobne uvedený v Modifikáciách Pravidiel futbalu.

Vo futbalových stretnutiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale musí stanoviť riadiaci orgán vo svojich Súťažných poriadkoch, Rozpisoch súťaží, Propozíciách turnajov a podobne, že je možné vykonávať aj návrat vystriedaných hráčov. To znamená opätovné nastúpenie toho istého hráča po jeho predchádzajúcom vystriedaní. Podrobnejšie pokyny sú uvedené v Modifikáciách Pravidiel futbalu, v ich záverečnej časti.

Ak počas procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu klesne počet hráčov v družstve pod sedem (7), rozhodca ju nesmie z tohto dôvodu ukončiť.

Bez platného registračného preukazu nesmie hráč nastúpiť na stretnutie, okrem prípadov uvedených v Súťažnom poriadku futbalu. Rozhodca je povinný v takomto prípade identifikovať hráča podľa predloženého dokladu preukazujúceho jeho totožnosť a fotografie overiteľnej v ISSF systéme za účasti kapitánov oboch družstiev a túto skutočnosť aj s odôvodnením uviesť v zápise o stretnutí.

V jednom stretnutí majstrovskej alebo pohárovej súťaže môžu štartovať za jedno družstvo klubu maximálne piati (5) hráči s iným štátnym občianstvom, ako je občianstvo členského štátu Európskej únie v zmysle Súťažného poriadku futbalu.

Konfrontáciu (kontrolu totožnosti) hráčov družstiev, ktorí sú prítomní pred stretnutím, je možné vykonať na požiadanie najneskôr pred začiatkom druhého polčasu. Pri hráčovi, ktorý nebol prítomný pred stretnutím, prípadne v polčasovej prestávke a v druhom polčase strieda, je možné požiadať o konfrontáciu aj pred jeho vstupom do hry.

Ak bola konfrontácia vykonaná pred stretnutím, alebo v prípade striedajúceho hráča cez polčasovú prestávku, alebo v druhom polčase, a kapitán družstva súpera alebo vedúci družstva mládeže nevzniesol námietku proti totožnosti hráča ihneď pri konfrontácii, nie je už neskôr možné vzniesť prípadnú námietku ohľadne totožnosti hráča. Rozhodca nemôže vykonať kontrolu totožnosti hráča alebo náhradníka opakovane. Konfrontácia je v súťažiach mládeže a ženského futbalu povinná.

Hráčom je povolené v priebehu stretnutia občerstvovať sa nápojmi, ale iba v čase, keď je lopta mimo hry. Fľaše s nápojmi musia byť z plastickej hmoty a v priebehu stretnutia musia byť umiestnené v technickej zóne príslušného družstva. Hráčom musia byť podávané. Je zakázané ich vhadzovať na hraciu plochu. Brankár sa môže osviežiť taktiež pri svojej bránkovej čiare. Fľaše s nápojmi môže mať umiestnené v priestore svojej bránky mimo hracej plochy tak, aby nemohli ovplyvniť hru.

Na lavičke náhradníkov sa môžu v priebehu stretnutia zdržiavať iba príslušníci družstva. Vylúčení hráči alebo členovia realizačného tímu, ktorí boli v priebehu stretnutia rozhodcom vylúčení z hry, sa nemôžu zdržiavať na lavičke náhradníkov, v technickej zóne a ani v ohraničenom priestore ihriska. Platí to s výnimkou lekára družstva vylúčeného z lavičky náhradníkov, ak na nej nie je k dispozícii iná osoba zabezpečujúca nevyhnutnú zdravotnú starostlivosť hráčov.

Pre súťažné stretnutia sa okolo lavičky náhradníkov družstva vyznačuje technická zóna, pokiaľ nie je v Rozpise príslušnej súťaže stanovené inak. Pokyny pre vyznačenie technickej zóny sú uvedené v Pravidle 1.

Ak sa zraní ešte pred stretnutím hráč družstva, doplní toto družstvo počet hráčov niektorým z nahlásených náhradníkov, a súčasne družstvo smie doplniť počet náhradníkov o ďalšieho náhradníka. Ak sa zraní ešte pred stretnutím niektorý z náhradníkov, môže družstvo doplniť počet náhradníkov o ďalšieho náhradníka. Vykonané zmeny je nutné zaznamenať v zápise o stretnutí ešte pred jeho začiatkom, najneskôr v polčasovej prestávke, pričom kapitáni oboch družstiev musia byť o tom informovaní.

Ak družstvo začne stretnutie s menším počtom hráčov ako jedenásť (11), má právo kedykoľvek v priebehu stretnutia doplniť počet hráčov na jedenásť (11). Hráči, ktorí doplňujú družstvo, sa považujú za osoby zúčastnené na hre, i keď sa do hry ešte nezapojili.

Hráč, ktorý dopĺňa družstvo, môže nastúpiť do hry len v čase, keď je lopta mimo hry. V prerušenej hre sa pri stredovej čiare hlási rozhodcovi a vyčká, kým rozhodca skontroluje jeho výstroj. Na hraciu plochu vstúpi až potom, keď mu rozhodca dá súhlas k vstupu.

Ak vstúpi hráč, ktorý dopĺňa družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, považuje sa to za neoprávnený vstup na hraciu plochu. Ak vstúpi hráč na hraciu plochu v čase, keď

- bola lopta mimo hry, rozhodca hráča napomenie a na hru nadviaže spôsobom, pre ktorý bola prerušená,
- bola lopta v hre a hru neovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie a nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry,
- bola lopta v hre a hru ovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie za neoprávnený vstup na hraciu plochu, nariadi priamy voľný kop z miesta, kde bola hra ovplyvnená.

Rozhodca pritom môže uplatniť výhodu v hre.

V prípade, že rozhodca vylúči z hry hráča, ktorý dopĺňa družstvo, pokračuje jeho družstvo v hre s menším počtom hráčov.

Kapitán družstva je povinný informovať rozhodcu o tom, že jeho družstvo v priebehu polčasovej prestávky vystriedalo hráča náhradníkom, aby rozhodca mohol skontrolovať jeho výstroj. V stretnutiach mládeže informuje rozhodcu o pripravovanom striedaní spoločne s kapitánom i vedúci družstva. Procedúra pri striedaní, ktoré sa uskutočnilo počas polčasovej prestávky, musí byť dodržaná a vykoná sa pred začiatkom druhého polčasu s tou výnimkou, že sa jej nemusí zúčastniť hráč, ktorý bol vystriedaný.

Vystriedaný hráč sa považuje za osobu na hre zúčastnenú a až do konca stretnutia smie zostať na lavičke náhradníkov svojho družstva. Tento hráč naďalej podlieha právomoci rozhodcu a preto musí v súlade so zápisom o stretnutí byť označený svojim číslom.

V prípade neoprávneného vstupu vystriedaného hráča na hraciu plochu, postupuje rozhodca rovnako ako v prípade, keď na hraciu plochu vstúpi bez súhlasu rozhodcu hráč, ktorý dopĺňa svoje družstvo.

V prípade neoprávneného vstupu vylúčeného hráča na hraciu plochu postupuje rozhodca rovnako ako v prípade, keď na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu vstúpi hráč, ktorý dopĺňa družstvo s tým, že tomuto hráčovi už osobný trest neudelí, ale popíše túto skutočnosť v zápise o stretnutí.

Ktorýkoľvek hráč, ktorý sa zúčastňuje hry, si môže kedykoľvek v priebehu stretnutia, ale len včase, keď je lopta mimo hry, vymeniť miesto s vlastným brankárom. Táto výmena sa nepovažuje za striedanie hráčov. Každá takáto výmena, aj tá, ktorá sa vykoná v polčasovej alebo inej prestávke, sa musí dopredu ohlásiť rozhodcovi. Dresy oboch hráčov musia zodpovedať príslušným ustanoveniam Pravidla 4. Ak rozhodca zistí dodatočne, že si brankár a jeho spoluhráč vymenili svoje miesta bez jeho vedomia, neprerušuje hru z tohto dôvodu, ale brankára i jeho spoluhráča napomenie pri najbližšom prerušení hry. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Hráč môže bez predchádzajúceho súhlasu rozhodcu opustiť hraciu plochu, ak

- je zranený,
- v útočnej alebo obrannej akcii prekročí postrannú alebo bránkovú čiaru a ihneď sa vráti na hraciu plochu,
- opustí hraciu plochu, aby nebol v postavení mimo hry,
- opustí hraciu plochu, aby vykonal voľný kop, kop od bránky, kop z rohu alebo vhodil loptu do hry spoza postrannej čiary,
- opustí hraciu plochu, aby priniesol loptu, ktorá sa dostala mimo hracej plochy,
- opustí hraciu plochu, aby uviedol svoj výstroj do poriadku alebo aby si doplnil jeho chýbajúce časti.

Okrem prípadov uvedených vyššie si musí každý hráč, ktorý chce opustiť hraciu plochu, vyžiadať súhlas rozhodcu. So súhlasom rozhodcu smie opustiť hraciu plochu i v čase, keď je lopta v hre. Ak hráč opustí úmyselne hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, s výnimkou prípadov uvedených vyššie, považuje sa to za neoprávnené opustenie hracej plochy a rozhodca ho napomenie pri jeho návrate na hraciu plochu.

Ak sa hráč potom, ako opustil hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, dopustí v mieste mimo hracej plochy ďalšieho priestupku, udelí mu rozhodca osobný trest za neoprávnené opustenie hracej plochy, a tiež aj za následný priestupok, ak to Pravidlá futbalu vyžadujú.

Ak rozhodca kvalifikuje odchod hráča z hracej plochy ako prejav hrubého nešportového správania, previnivšieho sa hráča vylúči z hry.

Ak hráč dostane od rozhodcu súhlas na opustenie hracej plochy a zmocní sa pri odchode z hracej plochy lopty alebo ovplyvní hru iným spôsobom, chová sa nešportovo. Rozhodca preruší hru, napomenie previnivšieho sa hráča a nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde sa priestupok stal. Rozhodca môže v tomto prípade uplatniť výhodu v hre a previnivšieho sa hráča napomenie pri najbližšom prerušení hry.

Ak sa chce hráč, ktorý so súhlasom rozhodcu opustil hraciu plochu, vrátiť späť do hry, ohlási sa vhodným spôsobom rozhodcovi. So súhlasom rozhodcu smie vstúpiť na hraciu plochu kedykoľvek. V čase, keď je lopta v hre, môže tak urobiť iba z miesta spoza postrannej čiary.

Ak sa vráti hráč na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu v čase, keď je lopta v hre, rozhodca postupuje rovnako ako pri neoprávnenom vstupe doplňujúceho hráča. To znamená, ak hru neovplyvní, nasleduje napomenutie vinníka a nepriamy voľný kop v prospech súperovho družstva z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Ak pritom ovplyvní hru, rozhodca vinníka napomenie a nadviaže na hru priamym voľným kopom z miesta, kde bola hra ovplyvnená.

Ak hráč opustí hraciu plochu neoprávnene a znovu sa na hraciu plochu vráti bez súhlasu rozhodcu, a pritom sa nedopustí iného priestupku, za ktorý by musel byť udelený osobný trest, považuje to rozhodca iba za jeden priestupok a potrestá hráča jedným napomenutím. Vo všetkých ostatných prípadoch rozhodca udelí osobné tresty za všetky priestupky, ktoré to vyžadujú.

PRAVIDLO 4 **VÝSTROJ HRÁČOV**

1. Bezpečnosť

Hráč nesmie používať nepovolený alebo nebezpečný výstroj, alebo nosiť na sebe oblečené čokoľvek, čo je nebezpečné pre neho alebo ostatných hráčov.

Všetky druhy šperkov, náhrdelníky, prstene, kožené alebo gumenné náramky, náušnice a podobné sú zakázané a musia byť odstránené. Použitie pásky k zakrytiu šperkov nie je dovolené.

Pred začiatkom stretnutia musia byť skontrolovaní hráči, rovnako aj náhradníci a to pred tým, ako vstúpia na hraciu plochu. Pokiaľ hráč má na sebe nepovolený, alebo nebezpečný výstroj, prípadne šperky, rozhodca musí hráčovi nariadiť, aby

- takýto výstroj odložil,
- pri najbližšom prerušení hry opustil hraciu plochu. Ak hráč neposlúchne výzvu rozhodcu k opusteniu hracej plochy, rozhodca ho napomenie.

Hráč, ktorý odmietne rešpektovať nariadený pokyn rozhodcu alebo opakovane použije tento nepovolený výstroj, musí byť napomenutý.

2. Povinný výstroj

Povinný výstroj hráča tvoria nižšie uvedené samostatné časti

- dres s rukávmi,
- trenírky,
- štulpne (páska alebo akýkoľvek materiál použitý na štulpniach, musí mať rovnakú farbu ako tá časť štulpní, ktorú zakrýva),
- chrániče holení (musia byť vyrobené z vhodného materiálu, aby poskytli dostatočnú ochranu a musia byť zakryté štulpňami),
- obuv (kopačky, prípadne iná športová obuv).

Brankári môžu nosiť teplákové nohavice.

Hráč, ktorý náhodne stratí kopačku alebo chránič holení, si musí výstroj čo najskôr uviesť do poriadku, najneskôr pri najbližšom prerušení hry. Pokiaľ skôr, ako tak učiní, zahrá hráč s loptou alebo dosiahne gól, rozhodca gól uzná.

3. Farby

- obe družstvá musia použiť takú farbu oblečenia, ktorá sa odlišuje jednak vzájomne, ako aj od farby oblečenia rozhodcov,
- brankár musí nosiť farbu oblečenia, ktorá je odlišná od ostatných hráčov a rozhodcov,
- pokiaľ dresy oboch brankárov súperiacich družstiev majú rovnakú farbu a žiadny z nich nemá k dispozícii dres inej farby, rozhodca im umožní hrať v stretnutí v týchto dresoch.

Spodná bielizeň musí byť

- pri jednofarebnom drese rovnakej základnej farby, ako je farba krátkeho rukáva alebo
- pri vzorkovanom alebo viacfarebnom drese takej farby, ktorá presne kopíruje farbu krátkeho rukáva

4. Ostatný výstroj

Ochranný výstroj, napríklad prikrývka hlavy, tvárové masky, chrániče kolien a ramien vyrobené z mäkkého, ľahkého, polstrovaného materiálu sú povolené, rovnako ako aj brankárske čiapky a športové okuliare, avšak nesmú byť nebezpečné.

Prikrývky hlavy

Ak sú používané prikrývky hlavy (okrem čiapok brankárov), tak tieto

- musia mať čiernu farbu alebo farbu rovnakú ako dres, prípadne farbu, ktorá na drese prevláda. Hráči toho istého družstva musia mať prikrývku hlavy rovnakej farby.
- musia byť v súlade s profesionálnym vzhľadom hráčskeho výstroja,
- nesmú byť spojené s dresom,
- nesmú byť nebezpečné pre hráča, ktorý ju nosí, ani pre ostatných hráčov (napríklad sa nesmie používať zapínací mechanizmus pri krku),
- nesmú mať žiadne vyčnievajúce časti z povrchu.

Elektronická komunikácia

Hráči, včítane striedaných, vystriedaných a vylúčených hráčov nemajú povolené obliecť si, alebo používať akýkoľvek elektronický alebo komunikačný výstroj, okrem EPTS, ktorý je povolený. Využívanie akejkoľvek formy elektronickej komunikácie medzi členmi realizačného tímu, ak je to v záujme zdravia a bezpečnosti hráča alebo z dôvodov taktiky (koučovania), je povolené používať, ale iba malé, ručné zariadenia (napríklad mikrofón, slúchadlá, ušné slúchadlá, mobil, smartfón, tablet, laptop a podobné).

Člen realizačného tímu, ktorý používa neautorizované zariadenie alebo sa správa neprimeraným spôsobom, ako následok používania takého zariadenia, bude vylúčený z hry ČK.

Elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS)

Ak je používaná technológia ako súčasť elektronických systémov sledovania výkonu (EPTS) v oficiálnych súťažiach organizovaných pod záštitou FIFA, konfederácie alebo národnej futbalovej asociácie, tak organizátor súťaže musí zabezpečiť, aby táto technológia pridaná k výstroju hráčov nebola nebezpečná a vyhovovala požiadavkám pre nositeľné EPTS v zmysle FIFA Programu kvality pre EPTS.





• IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Ak sú využívané elektronické systémy sledovania výkonu (EPTS) organizátorom stretnutia alebo súťaže, tento je zodpovedný za to, aby informácie a dáta vysielané z EPTS do technickej zóny počas stretnutí hraných ako oficiálna súťaž boli spoľahlivé a presné. FIFA Program kvality pre EPTS podporuje organizátorov súťaží.

5. Heslá, odkazy, zobrazenia a reklama

Na výstroji hráčov nesmú byť žiadne politické, náboženské alebo osobné heslá, odkazy alebo zobrazenia. Hráč nesmie odhaliť spodnú bielizeň, ktorá obsahuje politické, náboženské alebo osobné heslá, odkazy alebo zobrazenia, alebo reklamy iné ako logo výrobcu. Pri každom priestupku voči tomuto rozhodnutiu bude hráč alebo družstvo potrestané riadiacim orgánom súťaže, národnou futbalovou asociáciou alebo FIFA.

Princípy

- tieto rozhodnutia sa týkajú celého výstroja, včítane oblečenia, ktorý majú na sebe hráči, náhradníci a vystriedaní hráči, rovnako sa to týka aj všetkých členov oboch realizačných tímov v technickej zóne
- v zmysle bodu 5. sú povolené nasledujúce heslá, odkazy, zobrazenia
  - číslo hráča, meno, tímový znak alebo logo, počiatočné heslá alebo emblémy propagujúce futbalovú hru, rešpekt a integritu, ako aj akákoľvek reklama schválená pravidlami súťaže alebo národnou asociáciou, konfederáciou, FIFA, alebo

- detaily stretnutia, názvy alebo mená družstiev, dátum, súťaž alebo udalosť, miesto konania a podobne

- schválené heslá, výroky alebo zobrazenia by mali byť umiestnené na prednej strane dresu alebo páske na rukáve
- v určitých prípadoch sa smie heslo, výrok alebo zobrazenie objaviť na kapitánskej páske

Interpretácia pravidla

Keď interpretujeme, či heslo, výrok alebo zobrazenie sú dovolené, treba vziať do úvahy výklad Pravidla 12 (Zakázaná hra a nešportové správanie), to znamená, aká akcia je vyžadovaná od rozhodcu voči hráčovi, ktorý

- používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky
- dopustí sa nenásilného nevhodného správania (napríklad neprístojného, pohoršujúceho sa dotýkania inej osoby)

Jedná sa o priestupok na vylúčenie hráča z hry.

Akékoľvek heslá, výroky alebo zobrazenia patriace do niektorej z vyššie uvedených kategórií nie sú povolené.

Zatiaľ čo heslá, výroky a zobrazenia „náboženského" a „osobného" charakteru sú relatívne ľahko definovateľné, „politického" sú menej jasné. Heslá, výroky a zobrazenia týkajúce sa nižšie uvedených prípadov nie sú povolené

- akejkoľvek osoby žijúcej alebo zomrelej, pokiaľ nie je súčasťou oficiálneho mena, názvu súťaže
- akejkoľvek miestnej, regionálnej, národnej alebo medzinárodnej politickej strany, organizácie alebo skupiny, a podobne
- akejkoľvek miestnej, regionálnej alebo národnej vlády alebo akéhokoľvek jej oddelenia, predstaviteľa alebo s tým súvisiacej funkcie
- akejkoľvek organizácie, ktorá je diskriminačná
- akejkoľvek organizácie, ktorej ciele alebo akcie sa javia ako urážajúce, pohoršujúce, hanlivé pre významný počet ľudí
- akéhokoľvek špecifického politického činu alebo udalosti.

Pri pripomínaní významnej národnej alebo medzinárodnej udalosti by sa preto mala starostlivo posúdiť jej citlivosť voči súperovmu tímu včítane jeho priaznivcov a širokej verejnosti.

Pravidlá súťaže smú obsahovať ďalšie reštrikcie alebo obmedzenia, najmä pokiaľ ide o veľkosť, počet a pozíciu povolených hesiel, výrokov alebo zobrazení. Odporúča sa, aby spory týkajúce sa hesiel, výrokov alebo zobrazení boli vyriešené pred začiatkom stretnutia prípadne súťaže.

6. Priestupky a sankcie

V prípade akéhokoľvek priestupku nie je nutné prerušovať hru. Hráč

- je rozhodcom vyzvaný, aby opustil hraciu plochu a uviedol svoj výstroj do poriadku,
- opustí hraciu plochu pri najbližšom prerušení hry, pokiaľ už výstroj nebol uvedený do poriadku.

Hráč, ktorý opustil hraciu plochu, aby si upravil alebo vymenil výstroj, musí

- skôr ako sa vráti na hraciu plochu, nechať svoj výstroj skontrolovať jednému z rozhodcov,
- pred vstupom na hraciu plochu získať súhlas rozhodcu, ktorý môže byť udelený aj v neprerušenej hre.

Hráč, ktorý vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, musí byť napomenutý. Pokiaľ rozhodca preruší hru pre napomenutie hráča, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom v mieste, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry, okrem prípadu, ak bola hra ovplyvnená. V takom prípade nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop podľa miesta, kde bola hra ovplyvnená.

Výklad a pokyny SFZ

Hrať bez obuvi je zakázané.

Používanie chráničov holení je povinné.

Plátené, textilné kopačky sa pokladajú za rovnocenné kopačkám koženým. Hráč môže nastúpiť na stretnutie v plátených, textilných kopačkách i vtedy, keď ostatní hráči hrajú v kožených.

V stretnutiach mládeže je povolený štart v zodpovedajúcej obuvi, v kategórii dorastencov a starších žiakov aj v kopačkách s vymeniteľnými kolíkmi. V stretnutiach ženského futbalu sú povolené kopačky s vymeniteľnými kolíkmi len vo vekových kategóriách juniorky a ženy.

V stretnutiach mládeže zodpovedajú za správny výstroj hráčov i tréneri a vedúci družstiev.

Hráči sa musia podrobiť kontrole výstroja pred začiatkom stretnutia, rovnako ako striedajúci hráči pred ich vstupom na hraciu plochu. Ak pred začiatkom stretnutia

rozhodca nájde na výstroji hráča chybu, ktorú nemožno odstrániť, nesmie tohto hráča pripustiť k hre. Jeho družstvo však môže doplniť iný hráč na plný počet.

Ak rozhodca zistí v priebehu hry, že hráč má nepovolený výstroj alebo šperk, musí upozorniť hráča, aby ho odstránil. Hráčovi nariadi, aby na odstránenie nedostatkov opustil hraciu plochu. V prípade, že hráč neposlúchne toto nariadenie ihneď, musí tak urobiť pri najbližšom prerušení hry. Rozhodca napomenie hráča, ktorý sa odmietne podrobiť pokynu rozhodcu, prípadne má znova na sebe nepovolený výstroj alebo šperk. Ak bola hra prerušená, aby rozhodca napomenul hráča za priestupok voči tomuto pravidlu, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom v prospech súpera, z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry.

Hráči obidvoch družstiev musia mať na zadnej strane dresu alebo trička označenie zreteľnými číslicami, vysokými najmenej 25 cm, pokiaľ riadiaci orgán nerozhodne inak. Číslo brankára, ktorý musí byť v zápise o stretnutí uvedený na prvom mieste, ako aj čísla ostatných hráčov, musia zodpovedať číslam a menám, uvedeným v zápise o stretnutí.

Kapitán družstva je povinný nosiť na rukáve zreteľnú, najmenej 5 cm širokú pásku z látky, ktorá je farebne odlišná od farby dresu. Platí to aj pre hráča, ktorý v priebehu stretnutia prevezme funkciu kapitána.

Za nepriaznivého, chladného počasia si hráči môžu, so súhlasom rozhodcu, obliecť pod výstroj pančuchové alebo teplákové nohavice, pričom hráči rovnakého družstva musia mať toto oblečenie rovnakej farby. Oblečenie pančuchových alebo tepláková nohavíc nezbavuje hráčov povinnosti použiť trenírky, štulpne a chrániče holení. Brankár smie v teplákových nohaviciach nastúpiť kedykoľvek. Môže tiež nosiť ako ochranu pred slnkom čiapku s mäkkým, látkovým štítkom za predpokladu, že táto nie je nebezpečná pre samotného brankára ako aj pre ostatných hráčov.

Je dovolené hrať aj v inej športovej obuvi ako kopačkách, avšak za predpokladu, že všetci hráči obidvoch družstiev majú rovnocennú obuv, zodpovedajúcu ustanoveniam Pravidla 4.

Pred stretnutím je rozhodca povinný skontrolovať výstroj hráčov, predovšetkým kolíky na kopačkách a chrániče holení. Pravidlo 4 nestanovuje, ako majú kolíky na kopačkách vyzerať a aké majú mať rozmery. Rozhodca však zodpovedá za to, že nepripustí k hre hráča, ktorého obuv by mohla byť nebezpečná pre zdravie hráčov.

Ak sa podľa názoru rozhodcu farba oblečenia hráčov a brankárov oboch družstiev dostatočne nelíši, je na pokyn rozhodcu povinný farbu oblečenia zmeniť usporiadajúci klub, pokiaľ nie je stanovené inak v Súťažnom poriadku alebo v Rozpise príslušnej

súťaže. K zmene oblečenia môže dôjsť so súhlasom rozhodcu alebo na jeho pokyn aj v polčasovej prestávke.

Rozhodca musí dbať na to, aby sa farba jeho oblečenia ako aj ostatných rozhodcov zreteľne líšila od farieb oblečenia hráčov oboch družstiev. V prípade potreby je preto usporiadujúci klub povinný zapožičať rozhodcom vhodné športové oblečenie odlišnej farby.

Hráč, ktorý nosí okuliare, prípadne iný neštandardný, ochranný výstroj, môže v stretnutí nastúpiť, pokiaľ jeho výstroj skontroluje rozhodca a nebude ho považovať za nebezpečný pre zdravie hráčov. O prípustnosti neštandardného výstroja rozhoduje výhradne rozhodca stretnutia.

Rozhodca nepovolí nastúpiť hráčovi s predmetmi, ktoré môžu byť podľa názoru rozhodcu nebezpečné pre ostatných hráčov alebo aj pre hráča samotného. Takými predmetmi môžu byť napríklad prsteň, čelenka s tvrdými súčasťami, vlasová sieťka, protéza, sadrový obväz, akýkoľvek náramok, aj kožený, náramkové hodinky, retiazka, náušnice alebo iný šperk. Rovnako je zakázané použitie akýchkoľvek šatiek okolo krku, ktoré nie sú súčasťou výstroja.

Hráč alebo jeho zákonný zástupca zodpovedá za škodu spôsobenú výstrojom hráča, ktorý v zmysle Pravidla 4 nemožno označiť ako povinný. Pokiaľ hráč nejaký nepovolený výstroj pri kontrole rozhodcom zatají, alebo nebude mať kompletný povinný, základný výstroj, a rozhodca to zistí až v priebehu hry, bude sa to považovať za neposlúchnutie príkazu rozhodcu, prípadne za pokus o jeho oklamanie. Preto rozhodca takého hráča napomenie.

Hráč, nastupujúci z hracej plochy do bránky, sa musí prezliecť do dresu, ktorého farba je odlišná od farieb dresov hráčov oboch družstiev, od farby dresu brankára súperovho družstva a od farby dresu rozhodcov s tým, že na jeho brankárskom drese musí byť číslo zhodné s tým, pod ktorým bol uvedený v zápise o stretnutí ako hráč. V tomto prípade môže byť číslo na jeho novom drese vytvorené i náhradným spôsobom. Výnimočne môže použiť aj dres s číslom dovtedy neuvedeným v zápise o stretnutí, pričom dôvody sa uvedú v zápise o stretnutí po jeho skončení a pri jeho uzatváraní.

Brankár prechádzajúci z pozície brankára na hráča sa musí prezliecť do rovnakého dresu, v akom nastúpili jeho spoluhráči s tým, že číslo jeho dresu musí byť zhodné s číslom, pod ktorým bol uvedený v zápise o stretnutí ako brankár. V tomto prípade môže byť číslo na jeho novom drese vytvorené i náhradným spôsobom. Výnimočne môže použiť aj dres s číslom dovtedy neuvedeným v zápise o stretnutí, pričom dôvody sa uvedú v zápise o stretnutí po jeho skončení a pri jeho uzatváraní. Toto platí aj vtedy,

ak hráč zaujme pozíciu brankára iba na určitú hernú situáciu, napríklad realizáciu pokutového kopu.

Ak rozhodca zistí pred začiatkom stretnutia na výstroji hráča závadu, ktorú je možné odstrániť, vyzve hráča, aby uviedol svoj výstroj do poriadku. Po odstránení závady na výstroji sa môže tento hráč zúčastniť na hre. Začiatok hry sa z tohto dôvodu nesmie zdržať.

Ak rozhodca zistí po začiatku stretnutia na výtroji hráča závadu, ktorú nie je možné odstrániť, vykáže tohto hráča z hracej plochy. Tento hráč sa nesmie zúčastniť na ďalšej hre, môže ho však vystriedať náhradník, pokiaľ toto družstvo už nevyčerpalo povolený počet striedaní.

Ak rozhodca zistí po začiatku stretnutia na výstroji hráča závadu, ktorú možno odstrániť, nemusí ihneď z tohto dôvodu prerušiť hru, aj keby sa tento hráč zapojil aktívne do hry. Následne vhodným spôsobom vyzve hráča, aby svoj výstroj upravil alebo uviedol do poriadku s tým, že pokiaľ tak neučiní, vykáže ho z hracej plochy pri jej najbližšom prerušení. Ak potom hráč neposlúchne výzvu rozhodcu k opusteniu hracej plochy, rozhodca ho napomenie.

Ak rozhodca preruší hru, aby skontroloval výstroj hráča, alebo ho vykázal z hracej plochy pre uvedenie výstroja do poriadku, a predtým nedošlo k inému priestupku, nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Na upozornenie kapitána družstva, že výstroj niektorého hráča súperovho družstva nezodpovedá ustanoveniam tohto pravidla, je rozhodca povinný skontrolovať výstroj hráča, pričom toto vykoná pri najbližšom prerušení hry.

Pokiaľ v priebehu stretnutia dôjde k neopraviteľnému poškodeniu výstroja hráča, je v kompetencii rozhodcu povoliť jeho výmenu. Ak ide o dres, môže hráč použiť iba dres s rovnakým číslom alebo takým, ktoré ešte nebolo uvedené v zápise o stretnutí pri príslušnom družstve. Hráč nemôže v hre pokračovať s dresom bez čísla prípadne s dresom inej farby, ako je farba dresov hráčov jeho družstva.

Rozhodca musí dbať, aby výstroj hráčov bol bez závad nielen z hľadiska bezpečnosti hráčov, ale i z hľadiska športového, estetického a zdravotného. Preto sa za závadu na výstroji považuje, napríklad roztrhnutý dres alebo trenírky, zhrnuté štulpne, zakrvavený výstroj a podobne.

PRAVIDLO 5 **ROZHODCA**

1. Právomoc rozhodcu

Každé stretnutie rozhoduje rozhodca, ktorý má neobmedzenú právomoc uplatňovať Pravidlá futbalu vo vzťahu k stretnutiu, na ktoré bol delegovaný.

2. Rozhodnutia rozhodcu

Rozhodnutia rozhodcu budú vykonávané podľa jeho najlepšieho vedomia a schopnosti, v súlade s Pravidlami futbalu, „duchom hry" a na základe názoru rozhodcu, ktorým zváži prijatie primeranej akcie v zmysle štruktúry, obsahu a koncepcie Pravidiel futbalu.

Rozhodnutia rozhodcu týkajúce sa skutočností súvisiacich s hrou, vrátane rozhodnutia či bol alebo nebol dosiahnutý gól, alebo výsledku stretnutia, sú konečné. Rozhodnutia rozhodcu a ostatných rozhodcov musia byť vždy rešpektované.

Rozhodca nesmie zmeniť svoje rozhodnutie, ak si uvedomí, že je nesprávne alebo na základe oznámenia, prípadne po informácii od iného rozhodcu, pokiaľ

- hra už bola nadviazaná, alebo
- rozhodca signalizoval koniec prvého alebo druhého polčasu, včítane predĺženého hracieho času a opustil hraciu plochu, alebo
- rozhodca ukončil stretnutie. Ak ale po skončení jedného z polčasov rozhodca opustí hraciu plochu do priestoru pre vzhliadnutie videozáznamu (pri aplikovaní VAR systému) a inštruuje hráčov alebo im dá pokyn k návratu na hraciu plochu, to nebráni tomu, aby rozhodnutie nemohlo byť zmenené pre priestupok, ktorý sa stal pred koncom polčasu.

Okrem prípadov uvedených v Pravidle 12 a vo VAR protokole, disciplinárna sankcia smie byť udelená aj potom, čo bola hra znovu nadviazaná, ak niektorý z rozhodcov identifikoval a pokúsil sa komunikovať priestupok s rozhodcom predtým, ako bola hra znovu nadviazaná. Nadviazanie na hru spojené so sankciou sa však v tomto prípade neaplikuje.

Ak je rozhodca dočasne nespôsobilý rozhodnúť, hra môže pokračovať pod dohľadom ostatných rozhodcov, až do najbližšieho prerušenia hry.

3. Práva a povinnosti

Rozhodca

- dohliada na dodržiavanie a uplatňovanie Pravidiel futbalu
- rozhoduje stretnutie v spolupráci s ostatnými rozhodcami
- meria hrací čas, robí si poznámky o priebehu stretnutia a poskytuje príslušnému riadiacemu orgánu zápis o stretnutí, včítane informácií o disciplinárnych opatreniach a akýchkoľvek iných mimoriadnych udalostiach, ku ktorým došlo pred, počas alebo po stretnutí
- signalizuje spôsob nadviazania na hru a dohliada na jeho správne vykonanie.

Výhoda v hre

- rozhodca umožní pokračovať v hre bez jej prerušenia v prípade, keď dôjde k priestupku a družstvo, ktoré sa neprevinilo, môže ťažiť z poskytnutej výhody. Ak však poskytnutá výhoda nemala predpokladaný výsledok, do niekoľkých sekúnd sa môže rozhodca vrátiť k pôvodnému priestupku.

Disciplinárne opatrenie

- ak sa stane viac priestupkov v rovnakom čase, rozhodca potrestá vážnejší priestupok a to s prihliadnutím na okolnosti, prípadné disciplinárne sankcie, spôsob nadviazania na hru, použitú fyzickú silu alebo taktické hľadisko
- rozhodca napomína a vylučuje hráčov podľa povahy priestupku
- právomoc na disciplinárne opatrenie začína vstupom rozhodcu na predzápasovú kontrolu hracej plochy, vybavenia ihriska a pokračuje až do jeho odchodu z hracej plochy po skončení stretnutia, včítane vykonania kopov na bránku zo značky pokutového kopu. Ak sa pred jeho vstupom na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia hráč dopustí priestupku na udelenie červenej karty, rozhodca má právomoc nepripustiť tohto hráča do hry a podá v zápise o stretnutí informáciu o priestupku tohto hráča. O akýchkoľvek iných priestupkoch podá rozhodca správu príslušnému riadiacemu orgánu v zápise o stretnutí.
- rozhodca má právo udeliť žltú alebo červenú kartu od vstupu na hraciu plochu na začiatku stretnutia až do jeho skončenia, včítane polčasovej prestávky a predĺženia hracieho času pre určenie víťaza stretnutia, respektíve času nutného na vykonanie kopov na bránku zo značky pokutového kopu. Ak to pravidlá súťaže povoľujú, môže dočasne vylúčiť hráča z hry.
- rozhodca prijíma opatrenia voči členom realizačného tímu, ktorí sa nesprávajú zodpovedajúcim spôsobom a verbálne ich napomenie, alebo ich napomenie ŽK alebo vylúči ČK z hracej plochy a ohraničeného priestoru ihriska, včítane technickej zóny. Ak vinník nemôže byť identifikovaný, hlavný tréner nachádzajúci sa v technickej zóne bude sankcionovaný. Ak sa lekár dopustí priestupku na vylúčenie z technickej zóny, nemusí ju opustiť, ak družstvo nemá k dispozícii ďalšieho zodpovedného člena zdravotného tímu, ktorý by mohol zasiahnuť v prípade potreby nevyhnutnej lekárskej pomoci hráčovi.
- ak rozhodca situáciu sám nevidel, môže rozhodnúť na základe informácií od ostatných rozhodcov.

Zranenia

- ak je hráč len ľahko zranený, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ lopta nie je mimo hry
- rozhodca preruší hru, pokiaľ je hráč vážne zranený a zaistí, aby hráč opustil hraciu plochu. Zranený hráč nemá byť ošetrovaný na hracej ploche a môže sa na hraciu plochu vrátiť až po znovunadviazaní na hru. Ak je lopta v hre, môže sa vrátiť spoza postrannej čiary. Pokiaľ je lopta mimo hry, môže sa vrátiť spoza ktorejkoľvek čiary ohraničujúcej hraciu plochu (postrannej alebo bránkovej čiary). Výnimky z povinnosti opustiť hraciu plochu sú, ak
  - bol zranený brankár,
  - brankár a hráč, ktorí sú zúčastnení na hre, mali kolíziu, napríklad ak sa zrazili, a potrebujú okamžité ošetrenie,
  - hráči toho istého družstva mali kolíziu, napríklad ak sa zrazili, a potrebujú okamžité ošetrenie,
  - došlo k vážnemu zraneniu hráča,
  - k zraneniu hráča došlo v dôsledku priestupku, za ktorý bol súper napomenutý alebo vylúčený. Napríklad za priestupok vykonaný riskantným spôsobom alebo surovú hru, a posúdenie zranenia alebo ošetrenie bolo vykonané rýchlo.
  - bol nariadený pokutový kop a jeho realizátorom má byť zranený hráč.
- rozhodca zaistí, aby hráč s krvácajúcim poranením opustil hraciu plochu. Hráč sa môže vrátiť na hraciu plochu, až keď získa súhlas rozhodcu, ktorý sa musí presvedčiť, či bolo krvácanie zastavené, a či na výstroji hráča nie je žiadna krv
- ak rozhodca povolí vstup na hraciu plochu lekárovi alebo aj obsluhe nosidiel, hráč musí opustiť hraciu plochu na nosidlách alebo po vlastných nohách. Hráč, ktorý toto neposlúchne, musí byť napomenutý.
- pokiaľ sa rozhodca rozhodol napomenúť alebo vylúčiť zraneného hráča, ktorý chce opustiť hraciu plochu z dôvodov jeho ošetrenia, musí tak urobiť skôr, ako hráč opustí hraciu plochu
- ak hra nebola prerušená pre inú príčinu, alebo pokiaľ zranenie hráča nebolo spôsobené priestupkom, nadviaže rozhodca na hru po jej prerušení rozhodcovskou loptou.

Vonkajšie vplyvy

Rozhodca zastaví, preruší alebo predčasne skončí stretnutie z dôvodov akýchkoľvek priestupkov voči Pravidlám futbalu zapríčinených vonkajšími vplyvmi, napríklad ak

- je osvetlenie hracej plochy nedostatočné
- predmet vhodený divákom zasiahne rozhodcu, hráča alebo člena realizačného tímu, pričom v takom prípade rozhodca môže dať pokyn na pokračovanie v hre, zastavenie, prerušenie alebo predčasné skončenie stretnutia a to v závislosti od vážnosti priestupku
- divák zapíska na píšťalku a ovplyvní tým hru. V tomto prípade rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou.

- sa náhradná lopta, cudzí predmet alebo zviera dostane na hraciu plochu počas hry, rozhodca musí
  - prerušiť hru a nadviazať na ňu rozhodcovskou loptou, ale iba v takom prípade, ak to ovplyvnilo hru. Ak však lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie nezabránilo brániacemu hráčovi hrať s loptou, rozhodca gól uzná, ak lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, aj keď došlo predtým ku kontaktu s loptou. Toto neplatí, ak lopta prešla do súperovej bránky a bol týmto spôsobom dosiahnutý gól.
  - uplatniť výhodu v hre, pokiaľ nedôjde k jej ovplyvneniu a zaistiť ich odstránenie z hracej plochy najneskôr pri najbližšom prerušení hry.
- na hraciu plochu vstúpia neoprávnené osoby.

4. Video asistent rozhodcu (VAR)

Použitie video asistenta rozhodcu (VAR) je dovolené iba vtedy, keď organizátor stretnutia alebo súťaže splnil všetky požiadavky Realizačnej podpory a Schvaľovacieho programu (IAAP), ako aj vydané IAAP dokumenty FIFA, a obdržal písomný súhlas FIFA.

Video asistent rozhodcu môže asistovať rozhodcovi iba v prípade jasnej a očividnej chyby alebo prehliadnutia vážneho incidentu (priestupku, udalosti), ktorý súvisí s

- gólom
- pokutovým kopom
- priamo udelenou červenou kartou (nie druhou žltou kartou – napomenutím)
- chybnou identifikáciou previnivšieho sa hráča, ak rozhodca napomenie alebo vylúči z hry nesprávneho hráča

Pomoc video asistenta rozhodcu sa vzťahuje na opakovanie incidentu (priestupku, udalosti). Rozhodca môže urobiť konečné rozhodnutie iba na základe informácie od VAR a/alebo na základe vzhliadnutia záznamu priamo na mieste určenom pre jeho preskúmanie, kontrolu.

Okrem „prehliadnutia vážneho priestupku alebo incidentu" rozhodca (a prípadne ostatní rozhodcovia na ploche) musí vždy urobiť prvé, originálne rozhodnutie včítane rozhodnutia nepotrestať prípadný priestupok. Toto rozhodnutie sa nemení s výnimkou „jasnej a očividnej chyby".

Preskúmanie incidentu potom, čo už bolo na hru nadviazané.

Ak bola hra prerušená a bolo už na ňu nadviazané, rozhodca smie vykonať preskúmanie incidentu, a udeliť primeranú disciplinárnu sankciu, v prípade chybnej identifikácie previnivšieho sa hráča alebo potencionálneho priestupku na vylúčenie z hry týkajúceho sa hrubého nešportového správania, pľutia, hryzenia alebo extrémne pohoršujúceho, urážlivého správania alebo nenásilného nevhodného správania (napríklad neprístojného, pohoršujúceho sa dotýkania inej osoby a podobne).

5. Výbava rozhodcu

Povinná výbava

- píšťalka
- hodinky
- červená a žltá karta
- poznámkový zošit alebo blok
- funkčné pero alebo ceruzka

Doplňujúca výbava

- zariadenie na komunikáciu s ostatnými rozhodcami, napríklad elektronické beep zástavky, elektronický komunikačný systém a podobne
- zariadenie k monitorovaniu fyzického výkonu, napríklad EPTS alebo iné monitorovacie zariadenie srdcovej frekvencie
- miznúci sprej, ak je jeho používanie schválené riadiacim orgánom pre určené stupne súťaží.

Rozhodca, ako aj ostatní rozhodcovia na hracej ploche, majú zakázané nosenie šperkov alebo používanie akýchkoľvek iných elektronických zariadení, vrátane kamery.

6. Signály rozhodcu

Okrem doteraz aplikovaného signálu pre výhodu v hre oboma rukami, je v súčasnosti povolený podobný signál jednou rukou, nakoľko nie je jednoduché pre rozhodcu bežať s obomi rukami vystretými pred telom. Všetky predpísané signály rozhodcu sú graficky zobrazené na nasledujúcich troch stranách.



Nepriamy voľný kop



Priamy voľný kop



Výhoda v hre (1)



Výhoda v hre (2)



Pokutový kop



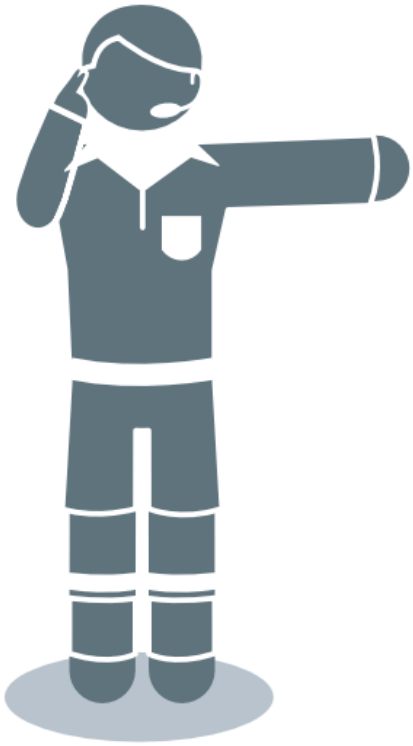
Červená a **žltá** karta



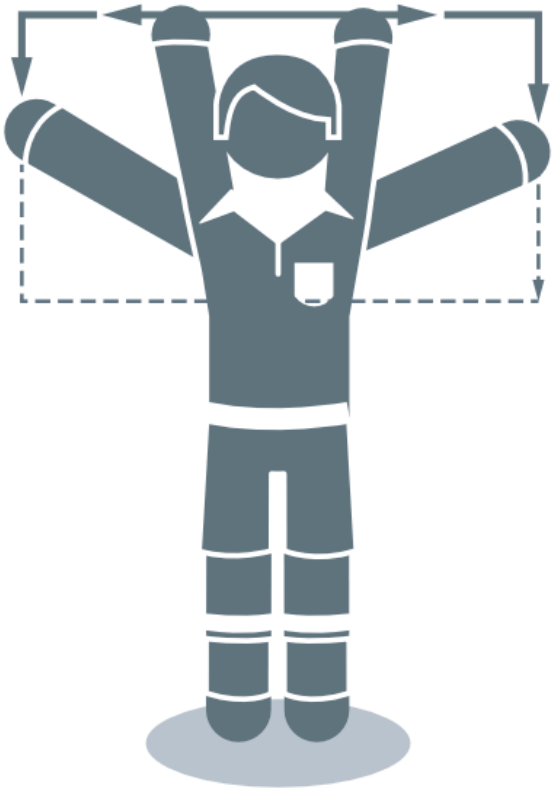
Kop z rohu



Kop od bránky



Prstom k uchu naznačená kontrola, druhá smeruje k miestu (územiu) kontroly



Naznačenie obrazovky

7. Zodpovednosť rozhodcov

Rozhodca a ostatní rozhodcovia nezodpovedajú za

a) akékoľvek zranenie hráčov, funkcionárov alebo divákov,
b) akékoľvek škody na majetku akéhokoľvek druhu,
c) iné škody ktorýchkoľvek jednotlivcov, klubov, spoločností, asociácií či iných orgánov, ktoré vznikli alebo mohli vzniknúť pri rozhodovaní stretnutia v súvislosti s jeho rozhodnutím prijatým v súlade s Pravidlami futbalu a inými platnými hracími poriadkami.

Môžu to byť napríklad rozhodnutia o tom či

a) stav hracej plochy, jej vybavenie alebo poveternostné podmienky sú také, že umožňujú respektíve neumožňujú stretnutie uskutočniť,
b) stretnutie pre poveternostné podmienky ukončí alebo neukončí,
c) lopta alebo vybavenie hracej plochy, napríklad bránkové žrde, brvno, rohové zástavky a podobne, zodpovedajú príslušným ustanoveniam Pravidiel futbalu,
d) preruší alebo nepreruší hru pre incidenty v hľadisku alebo pre problémy s divákmi,
e) preruší alebo nepreruší hru pre ošetrenie zraneného hráča,
f) dá alebo nedá pokyn na premiestnenie zraneného hráča mimo hraciu plochu,
g) a v akej miere povolí alebo nepovolí hráčovi hrať v určitej výstroji,
h) a v akej miere dovolí alebo nedovolí v priebehu stretnutia ktorýmkoľvek osobám, napríklad členom realizačného tímu, usporiadateľom, fotografom, zástupcom médií, prípadne iným osobám prítomnosť v blízkosti hracej plochy,
i) aplikuje akékoľvek iné rozhodnutia v súlade s Pravidlami futbalu alebo v súlade s platnými hracími a súťažnými poriadkami FIFA, konfederácií alebo národných futbalových asociácií, pod záštitou ktorých sa hrá dané stretnutie.

Výklad a pokyny SFZ

Právomoci a povinnosti

Ak divák vhodeným predmetom zasiahne niektorého z rozhodcov, hráča alebo člena realizačného tímu, rozhodca môže nechať pokračovať v hre, prerušiť ju alebo skončiť stretnutie. Rozhodca sa rozhodne v závislosti od závažnosti incidentu. Vo všetkých prípadoch musí podať správu príslušnému riadiacemu orgánu. Pre vysvetlenie a následné uplatňovanie textu „v závislosti od závažnosti incidentu" v praxi má slúžiť nasledovný pokyn. Rozhodca zváži, či hodený predmet, ktorý zasiahol rozhodcu, hráča alebo člena realizačného tímu, vážne ohrozil jeho zdravie a spôsobilosť pokračovať v stretnutí. Pokiaľ sa týka takýto prípad rozhodcu alebo niektorého z ostatných rozhodcov, prihliadne rozhodca na Výklad a pokyny SFZ v časti, ktorá popisuje povinnosť rozhodcu predčasne skončiť stretnutie.

Rozhodca má právo udeliť žltú alebo červenú kartu aj počas polčasovej prestávky, po ukončení stretnutia, v predĺžení hracieho času i počas akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu, lebo stretnutie zostáva v tom čase stále pod jeho kontrolou.

Ak divák zapíska na píšťalku a rozhodca to považuje za rušenie hry, napríklad v dôsledku toho chytí hráč loptu do ruky, musí hru prerušiť. Na hru nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Ak rozhodca v priebehu hry zistí, že je na hracej ploche ďalšia lopta, cudzí predmet alebo zviera, ihneď preruší hru len vtedy, ak to ovplyvňuje hru. Hra pokračuje potom rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Ak ďalšia lopta, cudzí predmet alebo zviera na hracej ploche neovplyvňuje v danom momente priebeh hry, rozhodca musí zariadiť ich odstránenie najneskôr pri najbližšom prerušení hry.

Výhoda v hre

Ak sa stal priestupok, rozhodca môže ponechať výhodu v hre.
Pri rozhodovaní, či ponechať výhodu alebo prerušiť hru, by mal rozhodca zvážiť nasledovné okolnosti

- závažnosť priestupku. Ak ide o priestupok s následným vylúčením hráča, ponechanie výhody je vhodné len v krajnom prípade, keď sa tým naskytne jasná gólová príležitosť, respektíve možnosť dosiahnuť gól družstvu, ktoré sa neprevinilo.
- aktuálnosť udelenia osobného trestu
- miesto priestupku. Ak dôjde k priestupku bližšie k súperovej bránke, môže byť udelenie výhody účinnejšie.
- možnosť sľubne sa rozvíjajúcej akcie
- plynulosť útočnej akcie
- možnosť zakončenia gólovej príležitosti
- aktuálna atmosféra stretnutia.

Rozhodnutie potrestať pôvodný priestupok musí byť vykonané v priebehu niekoľkých sekúnd.

Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý má byť napomínaný a bola poskytnutá výhoda, rozhodca tak musí urobiť pri najbližšom prerušení hry s výnimkou, ak bola hra „rýchlo" nadviazaná družstvom, ktoré sa neprevinilo. Ak nejde o jasnú výhodu, odporúča sa, aby rozhodca prerušil hru ihneď a hráčovi udelil osobný trest okamžite.

Okrem prípadov uvedených v Pravidle 12 a vo VAR protokole, disciplinárna sankcia smie byť udelená aj potom, čo bola hra už znovu nadviazaná, ak niektorý z rozhodcov identifikoval a pokúsil sa komunikovať priestupok s rozhodcom predtým, ako bola hra znovu nadviazaná. Nadviazanie na hru spojené so sankciou sa však v tomto prípade neaplikuje.

Zranenie hráčov

Ak dôjde k zraneniu hráča, rozhodca musí dodržať nasledovný postup

- ak podľa názoru rozhodcu zranenie nie je vážne, môže nechať pokračovať v hre, až kým lopta nie je mimo hry
- ak podľa názoru rozhodcu je hráč vážne zranený, hru preruší
- po otázke zranenému hráčovi môže rozhodca povoliť jednej alebo najviac dvom ošetrujúcim osobám vstúpiť na hraciu plochu, aby posúdili zranenie hráča a zariadili jeho bezpečné a rýchle premiestnenie z hracej plochy
- zodpovedné osoby obsluhujúce nosidlá môžu vstúpiť na hraciu plochu len vtedy, keď na to dostanú súhlas od rozhodcu
- rozhodca kontroluje, či odchod zraneného hráča z hracej plochy prebieha bezpečne
- zranený hráč by nemal byť ošetrovaný na hracej ploche, okrem závažného zranenia
- hráč, ktorý má krvácajúce poranenie, musí opustiť hraciu plochu. Do hry sa môže vrátiť až potom, keď sa rozhodca presvedčí, že krvácanie je zastavené. Hráč nesmie hrať v zakrvavenom výstroji.
- ak rozhodca povolil ošetrujúcim osobám vstup na hraciu plochu, hráč musí opustiť hraciu plochu na nosidlách alebo po vlastných nohách čo najskôr. Ak to hráč nesplní alebo odmietne opustiť hraciu plochu, musí byť napomenutý.
- zranený hráč sa môže po jeho odchode z hracej plochy vrátiť na ňu až po znovunadviazaní na hru, keď je lopta v hre
- keď je lopta v hre, zranený hráč môže vstúpiť opätovne na hraciu plochu a zapojiť sa do hry len spoza postrannej čiary. Ak je hra prerušená, zranený hráč môže vstúpiť na hraciu plochu z ktoréhokoľvek miesta spoza postrannej alebo bránkovej čiary.
- bez ohľadu na to, či je lopta v hre alebo nie je, len rozhodca môže povoliť, aby sa zranený hráč mohol vrátiť späť do hry

- rozhodca smie dať povolenie na návrat zraneného hráča na hraciu plochu, ak niektorý z ostatných rozhodcov potvrdí, že hráč je pripravený nastúpiť do hry
- ak hra nie je prerušená z iného dôvodu alebo k zraneniu hráča nedošlo v dôsledku priestupku, a rozhodca napriek tomu hru pre zranenie prerušil, musí nadviazať na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v momente prerušenia hry.
- čas premeškaný v súvislosti so zranením hráčov musí rozhodca nadstaviť na konci príslušného polčasu alebo predĺženia hry
- ak chce rozhodca udeliť osobný trest hráčovi, ktorý je zranený a odchádza na ošetrenie mimo hracej plochy, musí mu kartu príslušnej farby ukázať ešte predtým, ako opustí hraciu plochu.

Pri rešpektovaní hore uvedených pokynov týkajúcich sa povinnosti opustiť hraciu plochu do najbližšieho znovunadviazania na hru, sú možné iba nasledovné výnimky, ak

- je zranený brankár
- sa zrazia brankár a hráč súpera a potrebujú okamžitú zdravotnú starostlivosť
- sa zrazia dvaja hráči rovnakého družstva a potrebujú okamžitú zdravotnú starostlivosť
- ide o vážne zranenie (napríklad zapadnutý jazyk, otras mozgu, zlomenú nohu a podobne)
- ide o zranenie hráča, ku ktorému došlo pri priestupku hráča súpera a za tento sa v zmysle Pravidiel futbalu udeľuje ŽK alebo ČK. V tomto prípade je podmienkou, aby ošetrenie bolo vykonané rýchlo, o čom rozhoduje v konečnom dôsledku rozhodca.
- bol nariadený pokutový kop a jeho realizátorom má byť zranený hráč.

Čas premeškaný procedúrou posudzovania zranenia alebo ošetrovaním na hracej ploche, musí rozhodca nadstaviť na konci príslušného polčasu.

Viac priestupkov v rovnakom čase

Ak sa dopustili priestupku dvaja hráči z rovnakého družstva

- rozhodca musí potrestať vážnejší priestupok
- spôsob nadviazania na hru vyplynie z priestupku, ktorý je potrestaný.

Ak sa rovnakého priestupku dopustili hráči z oboch súperiacich družstiev

- rozhodca musí prerušiť hru a nadviazať na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia, rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, alebo
- nepreruší hru a nechá v nej pokračovať.

Používanie píšťalky

Rozhodca musí píšťalku použiť vždy

1. pri výkope
   - na začiatku každého polčasu
   - po dosiahnutí gólu.

2. pri prerušení hry
   - pre nariadenie voľného kopu alebo pokutového kopu
   - pre prerušenie alebo predčasné skončenie stretnutia
   - pre ukončenie príslušnej časti stretnutia, keď uplynie stanovený hrací čas.

3. pri znovunadviazaní na hru
   - pri voľných kopoch vykonávaných s dodržaním predpísanej vzdialenosti
   - pri pokutových kopoch.

4. pri znovunadviazaní na hru, ak táto bola prerušená v dôsledku
   - udelenia osobného trestu
   - zranenia hráča
   - striedania hráča náhradníkom.

Rozhodca nemusí použiť píšťalku vždy

1. pri prerušení hry, ak
   - nasleduje kop od bránky, kop z rohu alebo vhadzovanie lopty
   - bol dosiahnutý gól.

2. pri znovunadviazaní na hru
   - voľným kopom, kopom od bránky, kopom z rohu alebo vhadzovaním lopty.

Ak rozhodca používa píšťalku príliš často i vtedy, keď to nie je nevyhnutné, môže mať jej použitie menší účinok v prípadoch, keď to bude potrebné. Ak je pre pokračovanie v hre priamo určené použitie píšťalky, rozhodca má dať hráčom jasne najavo, že môžu znova začať hrať až po jeho signáli píšťalkou.

Neverbálna komunikácia

Je to prostriedok, ktorý rozhodca využíva ako

- pomoc pri kontrole priebehu stretnutia
- podporu svojej autority a vystupovania.

Neverbálna komunikácia sa nemá používať na vysvetľovanie rozhodnutia.

Neverbálna komunikácia rozhodcu, takzvaná „reč tela", je forma komunikácie, pri ktorej rozhodca využíva predovšetkým štandardné signály píšťalkou alebo rukami. V niektorých prípadoch používa aj iné formy komunikácie s priamymi účastníkmi hry, napríklad pohyb, beh na miesto priestupku, mimika tváre, gesto rukami na naznačenie druhu priestupku a podobne. Nemožno dať presný návod, kedy používať tieto formy komunikácie, ale rozhodca by ich mal využívať citlivo a najmä so zámerom predchádzať eskalácii možných konfliktov. Neodporúča sa rozhodcom, aby sa dotýkali hráčov, najmä vo vypätých situáciách.

Povinnosť rozhodcu predčasne ukončiť stretnutie

Rozhodca musí predčasne skončiť stretnutie v týchto prípadoch

- ak klesne počet hráčov v družstve pod sedem (7)
- pri násilí spáchanom na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcoch
- pre smrť hráča alebo niektorého z rozhodcov
- po úradnom zákroku oprávneného orgánu polície alebo iného úradného orgánu vo verejnom záujme.

Za násilie, takzvanú inzultáciu, na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcoch sa považuje

- udretie, kopnutie alebo úmyselné podrazenie
- násilné vrazenie, mykanie alebo vyrazenie píšťalky z úst
- úmyselné prudké udretie loptou
- udretie kameňom alebo iným predmetom.

Ak zomrie hráč alebo niektorý z ostatných rozhodcov v priebehu stretnutia, rozhodca ho predčasne skončí. Urobí tak aj vtedy, keď sa od zodpovedných funkcionárov dozvie, že v dôsledku zranenia alebo vážneho ochorenia postihnutý zomrel.

Ak zakročí oprávnený zástupca polície alebo iný úradný orgán a vo verejnom záujme nariadi stretnutie skončiť, rozhodca to oznámi obidvom kapitánom. Príkaz na predčasné skončenie stretnutia si dá rozhodca od príkazcu potvrdiť v zápise o stretnutí, v ktorom uvedie údaje z jeho služobného preukazu.

Ak je na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcoch spáchané násilie, takzvaná inzultácia, v takom prípade je rozhodca povinný stretnutie predčasne ukončiť a priebeh udalostí a priestupkov podrobne popísať v zápise o stretnutí. Písomné vyjadrenie sú povinní v takomto prípade vyhotoviť i ostatní rozhodcovia a zaslať ho čo najskôr po skončení stretnutia príslušnému riadiacemu orgánu, pokiaľ tento neurčí inak. Rovnako postupujú aj v prípade, ak v priebehu stretnutia alebo po jeho skončení dôjde k závažným priestupkom alebo neprístojnostiam, napríklad hrubému nešportovému správaniu sa ktorejkoľvek osoby zúčastnenej alebo nezúčastnenej na hre.

Rozhodca má právo predčasne skončiť stretnutie

- pre tmu
- pre zlé poveternostné podmienky, ktoré nastali v priebehu stretnutia
- pre nespôsobilosť hracej plochy, ktorá nastala počas stretnutia
- pre neposlúchnutie príkazu alebo rozhodnutia rozhodcu hráčom alebo členom realizačného tímu
- pre vniknutie obecenstva na hraciu plochu
- pre taký spôsob hry, ktorý vylučuje pokračovať v hre podľa Pravidiel futbalu
- pre trvalý nezáujem niektorého družstva o regulárnosť stretnutia
- pre hrubé nešportové masové prejavy obecenstva
- pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení pre poruchu na zariadení alebo pre prerušenie dodávky elektrického prúdu zo siete.

Vo vyššie uvedených prípadoch tohto odseku musí rozhodca pred prijatím konečného rozhodnutia vyčerpať všetky možnosti, aby sa stretnutie dohralo.

V prípade umelého osvetlenia stanoví rozhodca na odstránenie poruchy maximálny čas 60 minút. Pri viacnásobnom opakovanom prerušení dodávky elektrického prúdu zo siete alebo poruche na zariadení, nemá celkový súhrnný čas presiahnuť 60 minút.

Rozhodca by sa mal pohybovať tak, aby mal v zornom uhle pohľadu situáciu okolo lopty a príslušného asistenta rozhodcu. Mal by využívať diagonálny spôsob pohybu po hracej ploche, byť v primeranej blízkosti od lopty a využívať v prípade potreby bočný pohľad na osobný súboj o loptu. Nemal by pritom prekážať hráčom pri hre. Musí mať neustále prehľad o herných situáciách a priestupkoch. Rozhodca musí sledovať nielen situácie, ktoré sa odohrajú v blízkosti lopty, ale musí kontrolovať i situácie po celej šírke a dĺžke hracej plochy. Najlepšia pozícia pre rozhodcu je vždy tá, z ktorej je možné urobiť správne rozhodnutie. Podrobnejšie pokyny je možné nájsť v Praktických pokynoch pre rozhodcov.

V nadväznosti na Súťažný poriadok futbalu rozhodca ešte musí vedieť

- čo sa považuje za riadny nástup družstva k stretnutiu
- spôsob vykonávania konfrontácie hráčov
- aká je čakacia lehota a na koho sa vzťahuje
- ako sa má postupovať pri nedostavení sa delegovaného rozhodcu
- práva a povinnosti delegovaných rozhodcov
- povinnosti a práva delegátov zväzu
- všetko o zápise o stretnutí.

Námietku voči porušeniu ustanovení uvedených v Súťažnom poriadku futbalu je možné podať výhradne elektronicky v ISSF systéme riadiacemu orgánu súťaže. Táto je potom automaticky doručená v tomto systéme rozhodcovi stretnutia, delegátovi zväzu a klubu súperovho družstva. Títo sú potom oprávnení sa k námietke vyjadriť elektronicky v ISSF systéme do 48 hodín od podania námietky. Ak sa klub alebo rozhodca k námietke nevyjadria v stanovenej lehote, k ich vyjadreniu podanému neskôr sa neprihliada.

Námietku nie je možné podať proti výkonu rozhodcu, ani proti jeho rozhodnutiu v priebehu stretnutia. Voči týmto okolnostiam je možné podať sťažnosť riadiacemu zväzu v zmysle Rozpisu príslušnej súťaže, pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak. Podanie sťažnosti podľa prechádzajúcej vety nemá vplyv na zmenu výsledku dosiahnutého v stretnutí.

Za bezpečnosť rozhodcov zodpovedajú okrem usporiadateľa stretnutia i príslušníci oboch družstiev. V prípade potreby sú preto povinní im poskytnúť ochranu.

Bez súhlasu rozhodcu nemá do jeho kabíny prístup žiadna osoba okrem delegáta zväzu, kapitánov oboch družstiev, v mládežníckych súťažiach aj vedúcich družstiev a dopingového komisára, pokiaľ sa preukáže poverením k vykonaniu dopingovej kontroly. Za dodržanie tohto ustanovenia zodpovedá hlavný usporiadateľ stretnutia.

Rozhodca, ktorý má príslušnou disciplinárnou komisiou uložený disciplinárny trest nepodmienečného zastavenia výkonu funkcie rozhodcu, nesmie vo vymedzenom čase vykonávať funkciu rozhodcu, ani funkciu ostatných rozhodcov v žiadnom stretnutí na ktoromkoľvek stupni súťaží.

Pred začiatkom stretnutia sa rozhodca dohodne s ostatnými rozhodcami o spolupráci a určí priestor, kde sa budú v priebehu stretnutia rozcvičovať náhradníci, rovnako ako aj ich počet, pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak.

Pred začiatkom stretnutia rozhodca skontroluje výstroj hráčov. Kontrolu vykoná pred nástupom hráčov na hraciu plochu, prípadne sa riadi pokynmi príslušného riadiaceho orgánu. V rámci tejto kontroly rozhodca rovnako skontroluje, či čísla všetkých hráčov a náhradníkov oboch družstiev zodpovedajú údajom uvedeným v zápise o stretnutí.

Kontrolou výstroja hráčov môže rozhodca poveriť niektorého z ostatných rozhodcov. Za riadne vykonanie kontroly a prijatie prípadných opatrení zodpovedá v konečnom dôsledku rozhodca.

K začiatku stretnutia privedie rozhodca obe družstvá spoločne na hraciu plochu, kde sa postavia tvárou prednostne k hlavnej tribúne. Najskôr kapitán hosťujúceho družstva a po ňom všetci jeho spoluhráči sa pozdravia podaním rúk s rozhodcami a hráčmi domáceho družstva. Potom kapitán domáceho družstva a jeho spoluhráči pozdravia podaním rúk rozhodcov. Tento úvodný ceremoniál sa môže vykonať aj v obrátenom poradí.

Po pozdrave rozhodca vykoná žrebovanie. Po žrebovaní zaujmú rozhodcovia a hráči oboch družstiev predpísané postavenie k začiatku hry. Náhradný rozhodca, pokiaľ bol na stretnutie delegovaný, na hraciu plochu spolu s hráčmi nenastupuje. V prípade, že boli delegovaní na stretnutie aj pomocní asistenti rozhodcu, títo nastupujú na hraciu plochu k začiatku stretnutia spolu s hráčmi a rozhodcami.

Rozhodca má stretnutie rozhodovať v súlade so znením, výkladom a „v duchu" Pravidiel futbalu. Tieto sa má snažiť uplatňovať tak, aby bola hra čo najmenej prerušovaná.

Píšťalku musí používať jasne a zreteľne. Nemusí hru prerušovať signálom píšťalkou napríklad pri kope od bránky, kope z rohu, vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary a po dosiahnutí gólu, okrem sporných situácií.

Rozhodca má dať signál po každom prerušení hry. Môže ho dať píšťalkou, pokynom ruky alebo slovne. Pri rozhodcovskej lopte sa signál píšťalkou nedáva. K vykonaniu výkopu, pokutového kopu a k ukončeniu prvého alebo druhého polčasu sa signál píšťalkou musí dať.

Rozhodca musí používať iba predpísané signály, ktoré sú uvedené v Pravidlách futbalu.

Pravidlá futbalu musí uplatňovať bez ohľadu na to, či ich porušil hráč domáceho alebo hosťujúceho družstva, alebo či sa priestupok stal v pokutovom území alebo na inom mieste hracej plochy.

Rozhodca sa musí snažiť, aby sa nedopúšťal chýb. V prípade, že si uvedomí svoju chybu, môže svoje rozhodnutie odvolať alebo zmeniť. Toto platí len pri okolnostiach, ktoré sú taxatívne uvedené v Pravidle 5.

Rozhodca nesmie kompenzovať svoje chyby rozhodovaním v prospech poškodeného družstva, nemá zvýhodňovať družstvo, ktoré sa dopustilo priestupku.

Už v zárodku má potláčať surovú hru a energicky postupovať proti hrubému nešportovému správaniu hráčov.

Pri napomínaní alebo vylučovaní hráča má zachovať pokoj a kľud, previnivšiemu hráčovi môže oznámiť dôvod napomenutia alebo vylúčenia. Odporúča sa, aby napomínaný alebo vylučovaný hráč bol v tom momente od rozhodcu vzdialený 2 – 3 metre.

Rozhodca nemá príliš a zbytočne komunikovať s hráčmi, ani sa ich dotýkať. Má sa vyhýbať nadmernej gestikulácii. Musí dbať, aby náhradníci pri rozcvičovaní sa v určenom priestore nerušili, respektíve neprekážali ostatným rozhodcom pri výkone ich funkcie.

Vždy, keď družstvá opúšťajú hraciu plochu na polčasovú prestávku alebo po skončení stretnutia, odchádzajú z hracej plochy najskôr hostia, ich kapitán ide ako posledný. Potom nasledujú rozhodcovia a nakoniec odchádzajú domáci na čele s kapitánom, pokiaľ riadiaci orgán alebo komisia rozhodcov neurčia inak.

V prípade, že rozhodca uvádza do zápisu o stretnutí udalosti, ktoré by mohli byť predmetom disciplinárneho konania, obaja kapitáni a v súťažiach mládeže aj vedúci družstiev musia byť o tomto zázname informovaní.

PRAVIDLO 6 **OSTATNÍ ROZHODCOVIA**

Na stretnutie môžu byť delegovaní ostatní rozhodcovia a to dvaja asistenti rozhodcu, náhradný rozhodca, dvaja pomocní asistenti rozhodcu, náhradný asistent rozhodcu, video asistent rozhodcu (VAR) a asistent video asistenta rozhodcu (AVAR). Ostatní rozhodcovia asistujú rozhodcovi pri rozhodovaní v súlade s Pravidlami futbalu, pričom konečné rozhodnutie je vždy v kompetencii rozhodcu.

Rozhodca, asistenti rozhodcu, náhradný rozhodca, pomocní asistenti rozhodcu a náhradný asistent rozhodcu sú rozhodcovia na hracej ploche.

Video asistent rozhodcu (VAR) a asistent video asistenta rozhodcu (AVAR) sú video rozhodcovia (VMOs) a asistujú rozhodcovi v súlade s Pravidlami futbalu a VAR protokolom.

Ostatní rozhodcovia vykonávajú svoje funkcie podľa Pravidiel futbalu a podľa pokynov rozhodcu. V prípade neoprávneného zasahovania alebo nevhodného správania sa, môže ich rozhodca zbaviť funkcie a podá o tom správu v zápise o stretnutí. S výnimkou náhradného asistenta rozhodcu, ostatní rozhodcovia na hracej ploche, pomáhajú rozhodcovi pri posudzovaní priestupkov, pokiaľ majú lepší výhľad ako rozhodca.

V prípade priestupkov voči Pravidlám futbalu, alebo iných závažných udalostí, ku ktorým došlo mimo zorného uhla pohľadu rozhodcu, za chrbtom jeho alebo ostatných rozhodcov, musí delegát zväzu podať správu príslušnému riadiacemu orgánu. Jeho povinnosťou je informovať o tom rozhodcu a ostatných rozhodcov.

Ostatní rozhodcovia na hracej ploche pomáhajú rozhodcovi pri kontrole hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov, včítane riešenia vzniknutých problémov a zaznamenávajú si hrací čas, dosiahnuté góly, udelené osobné tresty a podobne.

Súťažný poriadok alebo Rozpis príslušnej súťaže musia jasne určovať, kto nahradí rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, ak nie sú schopní začať rozhodovať stretnutie alebo v rozhodovaní pokračovať, ako aj o všetkých s tým súvisiacich zmenách. Zvlášť musí byť jasné, kto nahradí rozhodcu, ak nie je schopný začať rozhodovať stretnutie prípadne pokračovať v jeho rozhodovaní, či to bude náhradný rozhodca, asistent rozhodcu alebo jeden z pomocných asistentov rozhodcu. Pri stretnutiach, v ktorých sa využíva VAR, tak sú výmeny video asistenta rozhodcu, asistenta video asistenta rozhodcu alebo operátora opakovaných záznamov aplikované výmenou operátorov a určuje ich VAR protokol.

1. Asistent rozhodcu

Povinnosťou asistenta rozhodcu je signalizovať, keď

- lopta úplne opustí hraciu plochu, a ktoré z družstiev je oprávnené vykonať kop z rohu, kop od bránky alebo vhadzovať loptu spoza postrannej čiary
- je hráč mimo hry
- je pripravené striedanie
- sa pri vykonávaní pokutového kopu brankár pohne smerom dopredu skôr, ako je do lopty kopnuté. Jeho úlohou je tiež posúdiť, či lopta úplne prešla za bránkovú čiaru do bránky. Ak sú delegovaní pomocní asistenti rozhodcu, asistent rozhodcu zaujme pri vykonávaní pokutového kopu postavenie na úrovni značky pokutového kopu (pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak).

Úlohou asistenta rozhodcu je tiež kontrolovať procedúru striedania hráčov.

Asistent rozhodcu môže vstúpiť na hraciu plochu v snahe pomôcť rozhodcovi pri dodržaní predpísanej vzdialenosti 9,15 m pri vykonávaní voľných kopov nariadených v blízkosti postrannej čiary.

2. Náhradný rozhodca

Úlohou náhradného rozhodcu je napríklad

- kontrolovať správny priebeh procedúry striedania hráčov
- kontrolovať výstroj hráčov a náhradníkov
- kontrolovať opätovný vstup hráča na hraciu plochu so súhlasom a na pokyn rozhodcu
- kontrolovať výmenu lopty
- signalizovať minimálnu dĺžku nadstaveného hracieho času po predchádzajúcom dohovore s rozhodcom na konci každého polčasu alebo predĺženia hry pre určenie víťaza stretnutia
- informovať rozhodcu o nevhodnom správaní sa ktorejkoľvek osoby v technickej zóne.

3. Pomocný asistent rozhodcu

Pomocní asistenti rozhodcu majú signalizovať

- keď lopta úplne opustí hraciu plochu za bránkovú čiaru, vrátane dosiahnutia gólu
- či sa má vykonať kopu z rohu alebo kop od bránky
- či sa pri vykonávaní pokutového kopu brankár pohol z bránkovej čiary smerom dopredu skôr, ako bolo do lopty kopnuté a či lopta prešla úplne za bránkovú čiaru do bránky, teda či bol dosiahnutý gól.

4. Náhradný asistent rozhodcu

Jediná povinnosť náhradného asistenta rozhodcu je nahradiť asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu, pokiaľ títo nie sú schopní pokračovať v rozhodovaní.

5. Video rozhodcovia

- Video asistent rozhodcu smie asistovať rozhodcovi pri vykonávaní rozhodnutia využívajúc pritom opakovaný záznam, ale iba pri jasnej a očividnej chybe alebo pri prehliadnutí vážneho priestupku alebo incidentu týkajúceho gólu, pokutového kopu, priamo udelenej ČK (nie druhej ŽK) alebo v prípade chybnej identifikácie previnivšieho sa hráča pri udelení ŽK alebo ČK.

Asistent video asistenta rozhodcu je rozhodcom, ktorý pomáha video asistentovi rozhodcu hlavne pri

- sledovaní televízneho záznamu, zatiaľ čo je video asistent rozhodcu zaneprázdnený kontrolou alebo preskúmaním incidentu
- vedení záznamu o incidentoch súvisiacich s povinnosťami VAR a pri akejkoľvek komunikácii alebo technologických problémoch
- komunikácii VAR s rozhodcom, zvlášť vtedy, keď VAR kontroluje alebo preskúmava situáciu, napríklad oznámením „preruš hru" alebo „pozdrž, oneskor znovu nadviazanie na hru" a podobne
- evidencii premeškaného hracieho času, keď je hra premeškaná pre kontrolu a preskúmanie incidentu
- komunikovaní informácie o príslušnom rozhodnutí relevantným stranám.

6. Signály asistenta rozhodcu



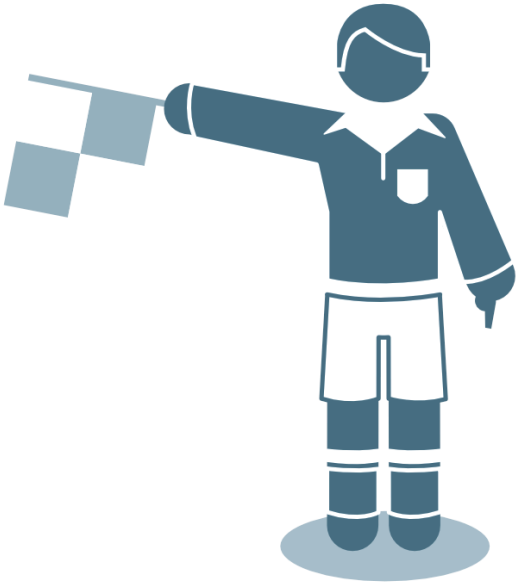
Pripravené **striedanie**



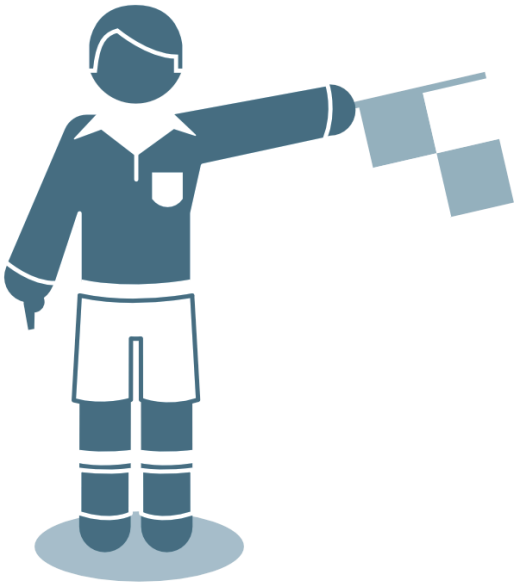
Priestupok **obrancu**



Priestupok **útočníka**



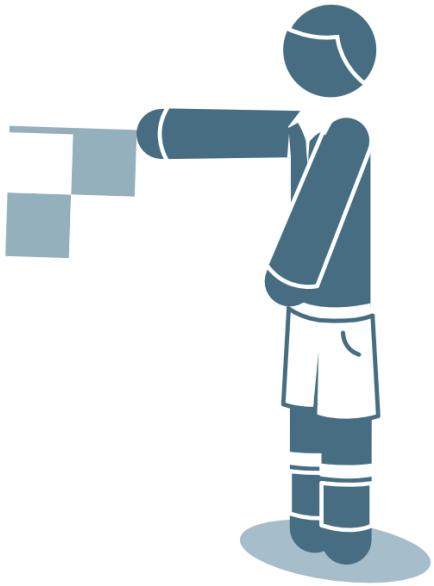
Vhadzovanie útočníka



Vhadzovanie obrancu



Kop z rohu



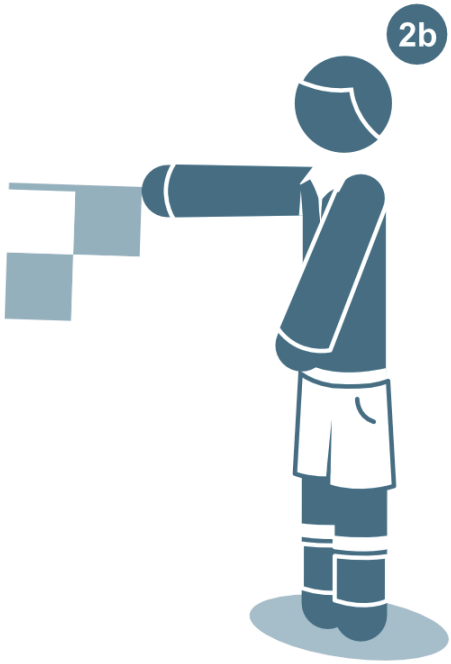
Kop od bránky



Hráč mimo hry



Hráč mimo hry
v blízkosti AR



Hráč mimo hry
v strede HP



Hráč mimo hry
na vzdialenej strane HP

7. Signály pomocného asistenta rozhodcu



Výklad a pokyny SFZ

Asistenti rozhodcu pomáhajú rozhodcovi pri kontrole stretnutia v súlade s Pravidlami futbalu. Ďalej asistujú rozhodcovi pri všetkých ďalších záležitostiach týkajúcich sa priebehu stretnutia podľa požiadaviek a pokynov rozhodcu. Asistujú napríklad aj pri

- kontrole hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov
- zisťovaní a riešení problémov s výstrojom alebo krvácajúcim poranením hráča
- kontrole správne vykonanej procedúry striedania hráčov náhradníkmi
- vedení si poznámok, záznamov o hracom čase, dosiahnutých góloch, nešportovom správaní, ako aj o ďalších dôležitých okolnostiach súvisiacich s hrou.

Asistent rozhodcu zvyčajne nepoužíva signály rukou. Napriek tomu, v určitých situáciách, môže byť jeho diskrétny signál významnou pomocou pre rozhodcu. Asistent rozhodcu musí mať na to jasný dôvod. Používanie diskrétnych signálov by malo byť dohodnuté počas predzápasového dohovoru o spolupráci rozhodcu s ostatnými rozhodcami.

Všeobecne platnou zásadou základného pohybu asistenta rozhodcu je, že by mal byť obrátený tvárou do hracej plochy. Bočný pohyb by mal byť využívaný na krátke vzdialenosti. Toto je zvlášť dôležité pri rozhodovaní o hráčovi mimo hry a poskytuje asistentovi rozhodcu lepší zrakový výhľad.

V prípade masovej konfrontácie, hromadného konfliktu hráčov asistent rozhodcu, ktorý je najbližšie k inkriminovanému miestu, môže vstúpiť na hraciu plochu, aby asistoval rozhodcovi. Druhý asistent rozhodcu musí tiež sledovať a zaznamenávať si detaily konfliktu. Je to povinnosťou aj delegovaných pomocných asistentov rozhodcu.

Ak je potrebné udeliť osobný trest, konzultácia prostredníctvom vizuálneho kontaktu medzi rozhodcom, asistentom rozhodcu alebo pomocným asistentom rozhodcu a prípadné použitie diskrétneho signálu z ich strany je väčšinou postačujúce.

Ak je nevyhnutná verbálna komunikácia medzi nimi, asistent rozhodcu, prípadne pomocný asistent rozhodcu môže vstúpiť 2-3 m na hraciu plochu smerom k rozhodcovi. Počas rozhovoru stoja zainteresovaní tvárou do hracej plochy a snažia sa, aby ich nikto nerušil, ani nepočul. Jedným zo spôsobov dodržania tejto zásady je napríklad prekrytie tváre rukou.

Ak je nariadený voľný kop v bezprostrednej blízkosti postrannej čiary, blízko pozície asistenta rozhodcu, tento môže vstúpiť na hraciu plochu a pomôcť rozhodcovi zabezpečiť dodržanie predpísanej vzdialenosti 9,15 m od lopty brániacimi hráčmi. Asistent rozhodcu by to mal vykonať tak, že sa postaví k lopte a odtiaľ dáva pokyn brániacim hráčom, kde majú stáť. V takom prípade musí rozhodca počkať s pokynom na pokračovanie v hre, až pokiaľ asistent rozhodcu nezaujme svoje predpísané pozičné postavenie za postrannou čiarou.

Rozhodca má právo zbaviť asistenta rozhodcu alebo ostatných rozhodcov funkcie, ak sa nevhodne miešajú do jeho výkonu alebo sa nevhodne správajú. V takom prípade určí za nich náhradníka a prípad oznámi príslušnému riadiacemu orgánu.

Asistent rozhodcu spolupracuje s rozhodcom. Podporuje ho vo všetkom, čo súvisí s rozhodovaním stretnutia, podľa jeho požiadaviek a pokynov, v zmysle ich dohovoru o spolupráci pred stretnutím. To obvykle zahŕňa okrem štandardných práv a povinností aj ďalšie činnosti, ako napríklad kontrolu stavu hracej plochy, spôsobilosti používaných lôpt a stavu výstroja hráčov. Z ďalších úloh je to posúdenie, či sa podarilo vyriešiť problémy s výstrojom alebo krvácaním hráča, monitorovanie priebehu striedaní a vedenie záznamu o nich. Ďalšími činnosťami sú vedenie záznamu o udelených osobných trestoch, dosiahnutých góloch, napríklad číslo strelca gólu a aktuálny výsledok.

Základnou formou komunikácie asistenta rozhodcu s rozhodcom je jeho zástavka. Doplňujúcou súčasťou komunikácie môže byť elektronická zástavka s možnosťou využitia zvukovej signalizácie („beep"), ďalej diskrétne signály a v najvyšších profesionálnych súťažiach sa používa verbálna komunikácia rozhodcovského tímu cez elektronický komunikačný systém. Tieto formy komunikácie väčšinou nasledujú až po signalizácii zástavkou, ktorá je základnou formou.

Ak asistent rozhodcu signalizuje, že je lopta mimo hry, musí zotrvať v signalizácii až dovtedy, kým ho rozhodca nespozoruje a nepreruší hru, alebo kým mu nenaznačí, aby prestal signalizovať.

Ak sa asistent rozhodcu rozhodol signalizovať priestupok, musí zdvihnúť zástavku tou rukou, na ktorú stranu chce ukázať, pretože tak pomôže rozhodcovi rýchlejšie identifikovať vinníka. Musí vzápätí nadviazať vizuálny kontakt s rozhodcom a jemne krúžiť zástavkou nad hlavou, aby sa jasne odlíšilo, že nejde o priestupok voči Pravidlu 11. V prípade nevyhnutnosti môže použiť zvukový signál („beep"), ak má asistent rozhodcu k dispozícii elektronickú signalizačnú zástavku.

Ak sa v prípade konfliktu na hracej ploche zapojilo do neho viacero hráčov, najbližší asistent rozhodcu by mal vstúpiť na hraciu plochu a asistovať rozhodcovi. Ak konflikt pokračuje a eskaluje, aj vzdialenejší asistent rozhodcu musí vstúpiť na hraciu plochu k inkriminovanému miestu, sledovať situáciu a byť pripravený poradiť rozhodcovi s udelením primeraných osobných trestov. Toto sa týka aj pomocných asistentov rozhodcu, ak sú delegovaní na stretnutie.

Asistent rozhodcu musí byť pripravený ponúknuť svoj názor, týkajúci sa osobných trestov v priebehu stretnutia, ak ho o to rozhodca požiada vopred dohodnutou formou. K tomu využívajú vizuálny kontakt a diskrétne signály.

Urážky, zneuctenie alebo napadnutie ostatných rozhodcov sa posudzujú rovnako ako priestupky voči rozhodcovi.

Asistent rozhodcu sa v priebehu stretnutia má pohybovať pozdĺž postrannej čiary tak, aby neprekážal v hre, a aby sa ho mohla lopta dotknúť až vtedy, keď je mimo hry. Keby sa napriek tomu lopta odrazila od asistenta rozhodcu späť do hracej plochy bez toho, aby predtým opustila úplne postrannú alebo bránkovú čiaru, zostáva v hre a rozhodca hru neprerušuje, s výnimkou uvedenou a popísanou v Pravidle 9 (Lopta v hre a mimo hry). Platí to aj pre ostatných rozhodcov.

Asistent rozhodcu sa pohybuje na úrovni predposledného brániaceho hráča, pretože z tejto pozície môže najlepšie posúdiť, či hráči útočiaceho družstva nie sú v postavení mimo hry. Ak je predposledný hráč brániaceho družstva obohraný, musí sa asistent rozhodcu pohybovať na úrovni lopty, aby mal stále prehľad o tom, či hráči útočiaceho družstva nie sú v postavení mimo hry.

Asistent rozhodcu signalizuje priestupok voči Pravidlu 12 iba v situáciách, keď usúdi, že rozhodca ho nemohol vidieť, prípadne na priestupok nereagoval, alebo v situáciách, keď rozhodca rozhodol evidentne nesprávne. Konečné rozhodnutie napriek tomu prináleží rozhodcovi stretnutia.

Zásady signalizácie asistentov rozhodcu sú podrobne popísané v Praktických pokynoch pre rozhodcov.

Ak asistent rozhodcu signalizuje priestupok voči Pravidlám futbalu, musí ihneď prestať signalizovať, ak mu rozhodca dá jasne na vedomie, že ho vidí, ale on rozhodol inak. Rovnako má prestať signalizovať, ak rozhodca jeho signalizáciu nepostrehol a medzitým sa herná situácia zmenila tak, že je zrejmá strata jej významu.

Závažné okolnosti, ktoré môžu podstatným spôsobom ovplyvniť hru, napríklad dosiahnutie gólu alebo priestupok, ku ktorému došlo tesne pred dosiahnutím gólu, napríklad hráč mimo hry, hra rukou, lopta mimo hry a podobne, musí asistent rozhodcu signalizovať, až pokiaľ rozhodca jeho signalizáciu nespozoruje. V tomto prípade má signalizáciu prevziať i druhý asistent rozhodcu. Platí to aj pre pripravené striedanie hráčov.

V prípade, že rozhodca má priestupok vo svojom zornom uhle a asistent rozhodcu je presvedčený, že rozhodca priestupok videl lepšie, v takom prípade asistent rozhodcu nesignalizuje. V prípade, že rozhodca síce priestupok videl, ale od asistenta rozhodcu si vyžiada pomoc, napríklad zrakovým kontaktom, oznámi asistent rozhodcu dohodnutým skrytým, diskrétnym spôsobom rozhodcovi svoj názor. V prípade, že k priestupku došlo mimo zorného uhla pohľadu rozhodcu alebo v prípade, keď je asistent rozhodcu presvedčený, že rozhodca priestupok nemohol vidieť, signalizuje ho predpísaným spôsobom.

Priestupky, ktoré sa stali za chrbtom rozhodcu a vyžadujú si podľa názoru asistenta rozhodcu udelenie osobného trestu, musí asistent rozhodcu signalizovať vždy. Podľa závažnosti priestupku a s prihliadnutím k prípadnej výhode v hre tak urobí ihneď alebo až pri najbližšom prerušení hry. V mimoriadne závažných prípadoch postupujú asistenti rozhodcu podľa pokynov a signalizácie uvedenej v Praktických pokynoch pre rozhodcu.

Asistent rozhodcu nemá uplatňovať svoj názor, pokiaľ už rozhodca rozhodol a nevyžiadal si jeho stanovisko alebo pomoc. Asistent rozhodcu nemá prejavovať nesúhlas alebo nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu. Na hraciu plochu má vstupovať iba v blízkosti jeho pozície a v prípadoch, keď to urýchli nadviazanie na hru. Predovšetkým pri nedodržaní predpísanej vzdialenosti brániacimi hráčmi pri vykonávaní voľných kopov v blízkosti postrannej čiary, alebo v situáciách, ktoré si vyžadujú okamžitý zásah rozhodcu, napríklad pri konfliktoch hráčov v prerušenej hre.

Rozhodca je povinný vyžiadať si od asistenta rozhodcu alebo ostatných rozhodcov informáciu o všetkých situáciách, ktoré sám jasne nevidel alebo o ktorých nemohol mať dostatočný prehľad. V takom prípade môže rozhodnúť na základe informácie od asistenta rozhodcu alebo niektorého z ostatných rozhodcov. Rozhodca však nemá takto konať na základe intervencie hráčov. Ak rozhodca rozhodne na základe signalizácie alebo informácie od asistenta rozhodcu alebo niektorého z ostatných rozhodcov, nesmie pri nesúhlasných prejavoch divákov alebo hráčov demoštratívne ukazovať na asistenta rozhodcu alebo ostatných rozhodcov a tak naznačovať ich zodpovednosť za vykonané rozhodnutie. Za každé rozhodnutie zodpovedá v konečnom dôsledku rozhodca.

Rozhodca a ostatní rozhodcovia sú povinní dostaviť sa k stretnutiu najneskôr 60 minút pred úradným začiatkom stretnutia, pokiaľ nie je príslušným riadiacim orgánom stanovené inak. Čakacia lehota pre rozhodcu je stanovená na 20 minút po úradne stanovenom začiatku stretnutia. Pre delegovaných asistentov rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, sa čakacia lehota neuplatňuje.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný rozhodca ani v čakacej lehote, prevezme vedenie stretnutia náhradný rozhodca, pokiaľ je delegovaný. Ak začal stretnutie delegovaný náhradný rozhodca, rozhoduje ho až do konca i keby sa neskôr dostavil pôvodne delegovaný rozhodca.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný rozhodca ani v čakacej lehote a nie je delegovaný náhradný rozhodca, prevezme vedenie stretnutia asistent rozhodcu 1 a jeho funkciu a pozíciu zaujme asistent rozhodcu 2. Ak prevzal vedenie stretnutia asistent rozhodcu, rozhoduje ho až do konca stretnutia i keby sa neskôr dostavil pôvodne delegovaný rozhodca. Funkciu druhého asistenta rozhodcu prevezme oddielový asistent rozhodcu, pokiaľ nie je v areáli štadióna prítomný iný kvalifikovaný rozhodca alebo asistent rozhodcu.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný rozhodca a jeden z delegovaných asistentov rozhodcu ani v čakacej lehote, prevezme vedenie stretnutia druhý asistent rozhodcu a ďalej sa postupuje podľa vyššie uvedených kritérií. Ak sa v priebehu stretnutia neskôr dostaví pôvodne delegovaný rozhodca alebo asistent rozhodcu, prevezme funkciu asistenta rozhodcu.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný rozhodca, ani žiaden z delegovaných asistentov rozhodcu v čakacej lehote a v areáli štadióna nie je prítomný ani iný kvalifikovaný rozhodca, stretnutie rozhoduje oddielový rozhodca. Ak sa dostaví niektorý z delegovaných rozhodcov oneskorene po začatí stretnutia oddielovým rozhodcom, prevezme funkciu rozhodcu prvý z delegovaných rozhodcov, ktorý sa dostavil dodatočne. Ďalší oneskorene sa dostavení delegovaní rozhodcovia prevezmú potom funkcie asistenta rozhodcu 1 a 2.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný rozhodca ani v čakacej lehote a ak nie sú delegovaní asistenti rozhodcu, prevezme vedenie stretnutia iný kvalifikovaný rozhodca, pokiaľ je prítomný na štadióne. Tento rozhodca je povinný sa prihlásiť na vyzvanie usporiadateľa stretnutia a viesť ho, pokiaľ mu v tom nebránia zvlášť závažné dôvody, napríklad zdravotná indispozícia a podobne. Ak prevzal rozhodovanie stretnutia iný kvalifikovaný rozhodca, vedie ho až do konca stretnutia, aj keby sa pôvodne delegovaný rozhodca dostavil oneskorene.

Ak sa dostaví k stretnutiu pôvodne delegovaný rozhodca oneskorene potom, čo začal stretnutie oddielový rozhodca, prevezme v prerušenej hre rozhodovanie stretnutia až po zistení všetkých potrebných skutočností, ktorými sú napríklad stav stretnutia, odohratý hrací čas, striedania, napomínania, vylúčenia a rozhoduje ho až do konca.

Ak nie je k dispozícii iný kvalifikovaný rozhodca, sú obe družstvá povinné dohodnúť sa na oddielovom rozhodcovi a pod jeho vedením odohrať súťažné stretnutie, pokiaľ príslušný riadiaci orgán neurčí inak. Ak sa vedúci družstiev nedohodnú, rozhodne sa žrebom o tom, ktoré z družstiev určí oddielového rozhodcu. Výsledok dohody alebo žrebovania uvedie takto určený rozhodca ešte pred začiatkom stretnutia do zápisu.

Kvalifikovaný alebo oddielový rozhodca môže stretnutie vo vyššie uvedených prípadoch začať, až po uplynutí čakacej lehoty.

Kvalifikovaný rozhodca, ktorý nebol pôvodne delegovaný k stretnutiu, má rovnaké práva a povinnosti dané Pravidlami futbalu ako delegovaný rozhodca, včítane nároku na odmenu za rozhodovanie s tým, že nemusí stretnutie rozhodovať v predpísanom výstroji. Usporiadateľ stretnutia je v takom prípade povinný mu zapožičať vhodný športový výstroj respektíve oblečenie.

Oddielový rozhodca musí byť osoba staršia ako 18 rokov. Funkciu oddielového rozhodcu nesmie vykonávať žiaden z príslušníkov družstva, hlavný usporiadateľ, ani žiaden člen usporiadateľskej služby.

Oddielový rozhodca má počas výkonu funkcie rozhodcu rovnaké práva a povinnosti dané Pravidlami futbalu ako delegovaný rozhodca, okrem nároku na odmenu za rozhodovanie s tým, že nemusí stretnutie rozhodovať v predpísanom výstroji. Usporiadateľ stretnutia je povinný mu zapožičať vhodný športový výstroj respektíve oblečenie.

Ak sa nedostaví k stretnutiu delegovaný asistent rozhodcu, prevezme jeho funkciu iný kvalifikovaný rozhodca, pokiaľ je prítomný na štadióne. Tento rozhodca je povinný sa na vyzvanie usporiadateľa stretnutia prihlásiť a bude vykonávať funkciu asistenta rozhodcu, pokiaľ tomu nebránia závažné dôvody, napríklad zdravotná indispozícia. Ak prevzal funkciu asistenta rozhodcu iný kvalifikovaný rozhodca, zotrvá v tejto funkcii až do konca stretnutia, i keby sa pôvodne delegovaný asistent rozhodcu dostavil oneskorene.

Ak nie je prítomný iný kvalifikovaný rozhodca, sú obe družstvá povinné dohodnúť sa na oddielovom asistentovi rozhodcu, pokiaľ príslušný riadiaci orgán neurčí inak. Ak sa nedohodnú, rozhodne sa žrebom o tom, ktoré z družstiev určí oddielového asistenta rozhodcu. Výsledok dohody alebo žrebovania uvedie rozhodca ešte pred začiatkom stretnutia do zápisu o stretnutí. Ak sa dostaví pôvodne delegovaný asistent rozhodcu oneskorene, keď funkciu asistenta rozhodcu už vykonáva oddielový asistent rozhodcu, je delegovaný asistent rozhodcu povinný kedykoľvek v priebehu stretnutia v prerušenej hre a po zistení všetkých skutočností vyššie popísaných, prevziať funkciu asistenta rozhodcu.

Oddielový asistent rozhodcu musí byť osoba staršia ako 18 rokov. V stretnutiach mládeže musí mať oddielový asistent rozhodcu minimálne taký vek, ako hráči príslušnej súťaže. Družstvá sú zodpovedné za to, že na funkciu oddielového asistenta rozhodcu určia osobu, o ktorej vedia, že dostatočne ovláda Pravidlá futbalu, je disciplinovaná, so zárukou nestrannosti a je dostatočne fyzicky zdatná. Funkciu oddielového asistenta rozhodcu nesmie vykonávať žiaden z príslušníkov družstva, hlavný usporiadateľ a ani žiaden z členov usporiadateľskej služby.

Obaja oddieloví asistenti rozhodcu sa pred stretnutím ohlásia u rozhodcu. Rozhodca im určí ich postavenie na hracej ploche s tým, že má právo ich postavenie podľa vlastného uváženia zmeniť pre každý polčas osobitne. Ďalej im dá pokyny k spolupráci na hracej ploche a predovšetkým ich upozorní, že jeho rozhodnutia sú konečné a nemajú právo reklamovať zmenu rozhodnutia, i keď s ním nebudú súhlasiť.

Základnou úlohou oddielového asistenta rozhodcu je signalizovať, že lopta úplne prešla za postrannú čiaru. Pokiaľ však rozhodca zistí, že oddielový asistent rozhodcu je natoľko skúsený a objektívny, že je schopný sa na vedení stretnutia podieľať vo väčšej miere, môže jeho právomoc rozšíriť i o ďalšie povinnosti asistenta rozhodcu. Vždy však s tou výhradou, že rozhodnutia rozhodcu sú konečné.

Ak dôjde v stretnutí k situácii, ktorú rozhodca sám nevidel, môže rozhodnúť na základe signalizácie alebo na základe informácie oddielového asistenta rozhodcu. Možné je to však len vtedy, ak považuje jeho informácie za dostatočne objektívne.

Oddieloví asistenti rozhodcu nastupujú na začiatku stretnutia na hraciu plochu k pozdravu a k žrebovaniu spoločne s rozhodcom len vtedy, ak sú športovo oblečení. O vhodnosti nástupu oddielových asistentov rozhodcu rozhoduje rozhodca.

Oddielový asistent rozhodcu nemusí nastúpiť k stretnutiu v predpísanom výstroji, usporiadateľ je v tomto prípade povinný zapožičať mu vhodné športové oblečenie.

Oddielový asistent rozhodcu nemá za výkon svojej funkcie nárok na odmenu.

Delegát zväzu nemôže prevziať funkciu oddielového rozhodcu alebo oddielového asistenta rozhodcu, pokiaľ nie je inak stanovené v Súťažnom poriadku a Rozpise príslušnej súťaže.

Funkciu oddielového rozhodcu alebo oddielového asistenta rozhodcu nemôže vykonávať osoba, ktorá má zastavenú pretekársku činnosť alebo má zákaz výkonu akejkoľvek funkcie alebo je v disciplinárnom konaní.

PRAVIDLO 7 **HRACÍ ČAS**

1. Rozdelenie hracieho času

Ak sa družstvá s rozhodcom nedohodli inak, stretnutie trvá dva polčasy po 45 minút. Akákoľvek dohoda o zmene hracieho času musí byť urobená pred začiatkom stretnutia a musí byť v súlade s Rozpisom súťaže.

2. Polčasová prestávka

Hráči majú právo na prestávku v polčase. Nemá trvať dlhšie ako 15 minút. Krátka prestávka na občerstvenie nápojmi, ktorá by nemala presiahnuť jednu minútu, je povolená po prvej polovici predĺženého hracieho času pre určenie víťaza stretnutia. Zmena trvania polčasovej prestávky môže byť vykonaná len so súhlasom rozhodcu.

3. Nadstavenie hracieho času

Rozhodca nadstaví každý polčas o úplný hrací čas, ktorý sa podľa jeho názoru premeškal v príslušnom polčase

- striedaním hráčov
- posudzovaním zranenia hráčov alebo odchodom zranených hráčov z hracej plochy
- zdržiavaním hry
- udeľovaním disciplinárnych sankcií
- pri prerušeniach hry zo zdravotných dôvodov schválených Súťažným poriadkom alebo Rozpisom súťaží, ako sú napríklad prestávka na občerstvenie hráčov nápojmi, ktorej dĺžka by nemala presiahnuť jednu minútu alebo prestávka na schladenie tela, ktorej doporučená dĺžka by mala byť od 90 sekúnd až po tri minúty
- pre iné príčiny, vrátane akýchkoľvek významných zdržaní hry pri jej nadväzovaní, napríklad pri oslave dosiahnutia gólu
- pre vzhliadnutie alebo preskúmanie incidentu, priestupku, hernej situácie podľa pokynov systému video asistenta rozhodcu (pri jeho aplikovaní).

Nadstavenie hracieho času je v kompetencii rozhodcu. Náhradný rozhodca signalizuje minimálnu dĺžku nadstaveného času určeného rozhodcom na konci poslednej minúty riadneho hracieho času každého polčasu. Nadstavený hrací čas môže byť rozhodcom predĺžený, avšak nesmie byť kratší, ako bolo oznámené, respektíve signalizované náhradným rozhodcom.

Prípadnú chybu v nedostatočnom nadstavení hracieho času v prvom polčase rozhodca nesmie kompenzovať nadstavením hracieho času druhého polčasu.

4. Pokutový kop

Ak má byť vykonaný alebo opakovaný pokutový kop, rozhodca nadstaví hrací čas príslušného polčasu, aby mohla byť akcia pokutového kopu vykonaná a dokončená.

5. Nedohranie alebo predčasné ukončenie stretnutia

Ak sa stretnutie nedohrá alebo je z akéhokoľvek dôvodu predčasne ukončené, musí sa opakovať, pokiaľ nie je príslušným riadiacim orgánom stanovené inak.

Výklad a pokyny SFZ

Nadstavenie premeškaného hracieho času

Mnoho prerušení v hre má celkom prirodzený charakter, napríklad vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary, kop od bránky a podobne. Rozhodca musí hrací čas nadstaviť len vtedy, keď je toto prerušenie neprimerane dlhé.

Náhradný rozhodca ukáže minimálnu dĺžku nadstaveného hracieho času určenú rozhodcom na konci poslednej minúty každého polčasu. Odporúča sa, aby tak urobil 10-15 sekúnd pred uplynutím hracieho času príslušného polčasu, ak tomu nebránia iné povinnosti vyplývajúce z výkonu jeho funkcie.

Oznámenie nadstaveného hracieho času neznamená presný čas, ktorý zostáva do konca príslušného polčasu. Tento čas môže byť aj dlhší, ak to rozhodca považuje za primerané, ale nesmie byť nikdy kratší.

Rozhodca meria hrací čas od okamihu, keď sa otvárací výkop správne vykonal a nie od okamihu, keď dal signál píšťalkou na vykonanie otváracieho výkopu. Pri meraní hracieho času sú rozhodujúce jedine hodinky rozhodcu. Napriek tomu sa odporúča, aby si ich rozhodca pred začiatkom stretnutia porovnal s hodinkami ostatných rozhodcov. Takto môžu hrací čas sledovať všetci delegovaní rozhodcovia. Konečné rozhodnutie o dĺžke hracieho času však prináleží rozhodcovi.

V súťažných stretnutiach rozhodca nesmie skrátiť predpísaný hrací čas a to ani vtedy, keď družstvá nastúpia až po uplynutí čakacej lehoty. V prípravných stretnutiach rozhodca môže skrátiť hrací čas napríklad pre oneskorený nástup jedného z družstiev. Hrací čas však musí skrátiť rovnomerne v oboch polčasoch a musí o tom pred stretnutím informovať kapitánov oboch družstiev.

Ak si to želajú obidve družstvá, od polčasovej prestávky možno upustiť. Ak by však na polčasovej prestávke trval čo len jeden hráč, musí rozhodca polčasovú prestávku dodržať. V stretnutiach mládeže sa predpísaná polčasová prestávka musí dodržať.

Rozhodca môže dať súhlas na predĺženie polčasovej prestávky, ak ho o to požiada klub, organizátor stretnutia alebo prítomný zástupca polície. Táto požiadavka musí byť náležite zdôvodnená. Rozhodca je potom povinný uviesť dôvody tohto rozhodnutia v zápise o stretnutí.

Usporiadanie mimoriadnych súťaží, turnajových stretnutí a podobných s kratším hracím časom sa riadi propozíciami týchto súťaží alebo turnajov, ktoré schvaľuje príslušný riadiaci orgán. Rozhodca musí byť s týmito propozíciami oboznámený pred začiatkom stretnutia.

Delegovaný rozhodca je povinný vyhovieť včas oznámenej žiadosti o slávnostný výkop alebo o minútu ticha, ak o to požiada organizátor stretnutia. Vykoná sa po žrebovaní pred začiatkom stretnutia a trvá najviac 1 minútu. Až po jej skončení sa na signál rozhodcu píšťalkou začne hra otváracím výkopom.

V niektorých súťažiach, ktoré sa hrajú podľa osobitných propozícií, je po nerozhodnom výsledku nevyhnutné určiť víťaza stretnutia. Preto sa hrací čas predlžuje o určitý čas, rozdelený na dve rovnako dlhé polovice, napríklad dvakrát 15 minút. Hráči majú pred týmto predĺžením nárok na 5 minútovú prestávku, počas ktorej sa rozhodcovia a obidve družstvá zdržiavajú na hracej ploche. Hráč môže počas nej opustiť hraciu plochu len so súhlasom rozhodcu. Pred začiatkom predĺženia rozhodca za účasti oboch kapitánov družstiev vykoná žrebovanie. Po uplynutí prvej polovice predĺženia môže byť aplikovaná krátka prestávka na občervenie nápojmi, pokiaľ príslušný riadiaci orgán neurčí inak. Po nej si družstvá vymenia polovice hracej plochy a v hre sa pokračuje výkopom. Tento vykoná družstvo, ktoré nemalo výhodu výkopu na začiatku predĺženia hracieho času.

Rozpis súťaže alebo propozície turnaja môžu určiť, že v prípade, ak po skončení hracieho času alebo po skončení predĺženého hracieho času, napríklad o 2 x 15 minút, je výsledok stretnutia nerozhodný, víťaz alebo postupujúci sa určí vykonávaním kopov na bránku zo značky pokutového kopu. V týchto prípadoch sa čas potrebný k vykonaniu týchto kopov do hracieho času nezapočítava, ale priestupky proti Pravidlám futbalu, ktorých sa prípadne hráči dopustia, sa klasifikujú ako priestupky v riadnom hracom čase.

V stretnutí majstrovskej a pohárovej súťaže je polčasová prestávka povinná. Vo vekových kategóriách dospelých a dorastu trvá polčasová prestávka maximálne 15 minút. Vo vekových kategóriách prípravky a žiakov trvá polčasová prestávka minimálne 15 minút. V súťažiach mládeže môže Rozpis príslušnej súťaže určiť dĺžku polčasovej prestávky inak.

Hrací čas v súťažiach mládeže je pre jednotlivé vekové kategórie určený nasledovne

- starší dorast 2 x 45 minút
- mladší dorast 2 x 40 minút
- starší žiaci 2 x 35 minút
- mladší žiaci 2 x 30 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

Hrací čas v súťažiach ženského futbalu je stanovený pre jednotlivé vekové kategórie nasledovne

- ženy 2 x 45 minút
- juniorky 2 x 40 minút
- žiačky 2 x 35 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

Na štadiónoch, kde je k dispozícii fungujúca časomiera, respektíve svetelná oznamovacia tabuľa, elektronické alebo mechanické meranie hracieho času, táto sa povinne zastaví po uplynutí poslednej minúty hracieho času oboch polčasov, to znamená napríklad v súťažiach dospelých po uplynutí 45. a 90. minúty. Za dodržanie tohto ustanovenia je zodpovedný usporiadateľ stretnutia.

Čas, kedy je lopta mimo hry, sa započítava do hracieho času, pokiaľ prerušenie vyplynulo z normálneho priebehu hry. Čas premeškaný iným spôsobom sa do hracieho času nazapočítava a rozhodca je povinný ho nadstaviť.

K premeškaniam, ktoré sa do hracieho času nezapočítavajú a ktoré je rozhodca povinný nadstaviť na konci príslušného polčasu, napríklad patria

- zdržiavanie hry pri striedaniach hráčov, alebo
- zisťovanie stavu zraneného hráča na hracej ploche, jeho ošetrenie alebo premiestnenie z hracej plochy, alebo
- hrací čas premeškaný pri oslavách dosiahnutia gólu, alebo
- zmena výstroja hráčov pri výmene brankára a hráča, alebo
- hrací čas premeškaný úpravou výstroja brankára, alebo
- akékoľvek spôsoby zdržiavania hry, napríklad pomalý odchod vylúčeného hráča z hracej plochy, odkopávanie lopty mimo hraciu plochu, zdržiavanie hry pri niektorom spôsobe nadviazania na ňu, alebo
- oprava poškodenej bránky, bránkovej siete alebo výmena poškodených rohových zástaviek, alebo
- úprava vyznačenia hracej plochy, alebo
- výmena poškodenej alebo zakopnutej lopty, alebo
- vyprázdnenie hracej plochy, na ktorú vnikli diváci, alebo
- dočasné prerušenie hry z dôvodov zhoršenia poveternostných podmienok, alebo

- prerušenie spôsobené poruchou osvetlenia alebo prerušením dodávky elektrického prúdu zo siete pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení, alebo
- iné dočasné prerušenia hry z dôvodov nesúvisiach s hrou.

Hrací čas rozhodca nadstaví o skutočne úplne premeškaný čas. Čas nadstaví v tom polčase, v ktorom bol premeškaný. Dĺžku prípadného nadstaveného hracieho času oznámi rozhodca pred koncom riadneho hracieho času každého polčasu vhodným spôsobom, prostredníctvom asistenta rozhodcu 1 alebo náhradného rozhodcu, a tento je signalizovaný elektronickou alebo manuálnou číselnou tabuľkou náhradným rozhodcom alebo inou poverenou osobou, ak nie je náhradný rozhodca delegovaný.

Oznámenú dĺžku nadstaveného hracieho času musí rozhodca dodržať, pokiaľ v nadstavenom hracom čase nevznikne povinnosť hrací čas znova nadstaviť. Toto ďalšie nadstavenie hracieho času sa už nezverejňuje, respektíve nesignalizuje vyššie popísaným spôsobom.

Rozhodca musí nadstaviť hrací čas k vykonaniu pokutového kopu, nariadeného v riadnom hracom čase. Pokiaľ sa pokutový kop musí opakovať, rozhodca znovu nadstaví hrací čas o čas potrebný k jeho vykonaniu a dokončeniu akcie pokutového kopu. Rozhodca má v takomto prípade o tom informovať kapitánov družstiev.

PRAVIDLO 8 ZAČIATOK HRY A NADVÄZOVANIE NA HRU

Výkopom sa v stretnutí začínajú oba polčasy, obe časti prípadného predĺženia hry na určenie víťaza stretnutia alebo postupujúceho a nadväzuje sa hra po dosiahnutí gólu.

Priame alebo nepriame voľné kopy, pokutový kop, vhadzovanie lopty, kop od bránky a kop z rohu sú ďalšie spôsoby nadviazania na hru. Rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v prípade, ak bola hra prerušená, ale nedošlo k priestupku, ktorý by si vyžadoval nadviazanie na hru jedným z vyššie uvedených spôsobov.

Ak sa stal priestupok v čase, keď už bola hra prerušená, tento priestupok nemení spôsob nadviazania na hru.

1. Výkop

Procedúra

- družstvo, ktoré vyhralo žreb sa rozhodne, či vykoná výkop alebo si zvolí stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase
- v závislosti od toho, družstvo súpera vykoná výkop, alebo sa rozhodne, na ktorú bránku bude útočiť v prvom polčase
- družstvo, ktoré si zvolilo stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase, vykoná výkop na začiatku druhého polčasu
- potom, čo družstvo dosiahlo gól, vykoná výkop družstvo súpera

Pri všetkých výkopoch

- všetci hráči, okrem hráča vykonávajúceho výkop, musia byť na vlastnej polovici hracej plochy
- hráči družstva, ktoré nevykonáva výkop, musia byť najmenej 9,15 m od lopty, pokiaľ lopta nie je v hre
- lopta musí byť nehybne na stredovej značke
- rozhodca dá signál píšťalkou na jeho vykonanie
- lopta je v hre, keď bolo do nej kopnuté a je jasne v pohybe
- priamo z výkopu môže byť dosiahnutý gól do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky družstva, ktoré vykonalo výkop, rozhodca nariadi kop z rohu v prospech družstva súpera.

Priestupky a sankcie

Hráč vykonávajúci výkop sa dopúšťa priestupku tým, že zahrá loptu, ktorá je už v hre druhýkrát prv, než sa jej dotkne alebo ju zahrá iný hráč. Za tento priestupok sa nariaďuje nepriamy voľný kop. V prípade zahratia lopty rukou je nariadený priamy voľný kop. Vykonáva ho hráč súperovho družstva z miesta priestupku.

Pri každom inom priestupku voči Pravidlu 8 sa výkop opakuje.

2. Rozhodcovská lopta

Procedúra

- Rozhodcovská lopta je vhodená v prospech brankára brániaceho družstva v jeho pokutovom území, ak bola hra prerušená a
  - lopta sa nachádzala v pokutovom území, alebo
  - posledný dotyk s loptou bol v pokutovom území.
- Vo všetkých ostatných prípadoch vhodí rozhodcovskú loptu jednému z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa dotkol lopty ako posledný v mieste posledného dotyku hráča, cudzieho objektu alebo rozhodcu ako je uvedené v Pravidle 9.
- Všetci ostatní hráči oboch družstiev musia zostať vzdialení od miesta jej vhadzovania najmenej 4 metre, pokiaľ nie je lopta v hre.

Lopta je v hre, keď sa dotkne zeme.

Priestupky a sankcie

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať, ak
• sa lopty dotkne hráč skôr, než sa lopta dotkne zeme, alebo
• lopta opustí hraciu plochu po tom, ako sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek hráča.

Ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky bez toho, aby sa jej dotkli minimálne dvaja hráči, nadviaže rozhodca na hru
• kopom od bránky súpera, ak je dosiahnutý gól do súperovej bránky
• kopom z rohu, ak je dosiahnutý gól do vlastnej bránky.

Výklad a pokyny SFZ

Rozhodcovská lopta

Pri nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou je táto v hre, len čo sa lopta dotkne zeme. Pri rozhodcovskej lopte sa rozhodca postaví čelom k hráčovi oprávneného družstva a spustí loptu na zem, pričom nezmení svoje postavenie.

Pri vhadzovaní rozhodcovskej lopty rozhodca nedáva signál píšťalkou. Rozhodca vhadzuje loptu, až keď hráči oboch družstiev zaujmú postavenie v zmysle Pravidiel futbalu. Loptu spustí z rúk z výšky svojho pása voľne pred seba na zem. Nesmie ju pritom vyhodiť do výšky, ani prudko hodiť o zem.

Pri nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou nemôže byť hráč mimo hry. To znamená, že ktorýkoľvek hráč môže bezprostredne po správnom vykonaní procedúry rozhodcovskej lopty pokračovať v hre, i keby bol v postavení mimo hry.

Priamo z rozhodcovkej lopty nemôže byť dosiahnutý gól do súperovej, respektíve vlastnej bránky. Ak bola lopta kopnutá priamo do súperovej bránky, rozhodca nadviaže na hru kopom od bránky. Ak bola priamo kopnutá do vlastnej bránky, nadviaže na hru kopom z rohu.

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať, ak sa lopty hráč oprávneného družstva dotkne skôr, než sa dotkne zeme alebo ak lopta opustí hraciu plochu potom, ako padne na zem a nedotkne sa jej predtým žiadny hráč.

Rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou, ak bola hra prerušená

- pre neregulárnu loptu
- ak sa na hracej ploche vyskytnú dve lopty a hra sa tým ovplyvní
- pre poškodenie bránky alebo rohovej zástavky
- ak rozhodca ihneď po prerušení hry zistil, že sa dopustil omylu z vlastnej viny alebo z viny ostatných rozhodcov
- ak rozhodca pokladá za nevyhnutné ihneď skontrolovať výstroj hráča
- ak je niektorý hráč vážne zranený a k zraneniu nedošlo priestupkom
- ak hráč opustí hraciu plochu preto, aby nebol v postavení mimo hry a odtiaľ pokrikom alebo posunkami rušivo zasahuje do hry
- pre nepriaznivé poveternostné podmienky, napríklad pre prudký dážď, búrku, nebezpečenstvo zásahu bleskom a podobne
- z dôvodov nesúviacich s hrou, ak napríklad okolo ihriska ide sprievod so štátnou zástavou alebo pohrebný sprievod a podobne
- pre dotyk rozhodcu s loptou, pričom táto zostáva na hracej ploche a začína sa rozvíjať sľubná akcia družstva, alebo lopta smeruje priamo do bránky, alebo sa zmení družstvo, ktoré drží loptu pod kontrolou.

Pred stretnutím vykoná rozhodca na hracej ploche za účasti kapitánov oboch družstiev a ostatných rozhodcov (okrem náhradného rozhodcu, ak bol na stretnutie delegovaný) žrebovanie. Toto vykonáva vždy za pomoci mince, pričom jej stranu si zvolí kapitán hosťujúceho družstva. Kapitán družstva, ktoré vyhralo žreb, sa rozhodne, či vykoná výkop alebo si zvolí stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase.

K vykonaniu výkopu musí rozhodca vždy dať signál píšťalkou. Je zakázané, aby výkop vykonali iné osoby než hráči zúčastnení na hre.

Výkop je správne vykonaný, ak po signáli rozhodcu píšťalkou na jeho vykonanie

- lopta, ležiaca voľne a nepohnute na stredovej značke, bola oprávneným hráčom kopnutá tak, že sa zjavne pohla, a to ktorýmkoľvek smerom
- hráči oboch družstiev neporušili predpísané postavenie skôr, ako sa lopta dostala do hry.

Po správne vykonanom výkope, keď je lopta v hre, môžu hráči súperovho družstva vstúpiť do stredového kruhu a hráči oboch družstiev na súperovu polovicu hracej plochy. Hráč vykonávajúci výkop môže stáť na súperovej polovici hracej plochy aj pred výkopom.

Z výkopu môže byť priamo dosiahnutý gól v prospech družstva, ktoré výkop vykonalo. Ak sa dostane lopta priamo z výkopu do súperovej bránky, rozhodca ho uzná a na hru nadviaže výkopom v prospech súperovho družstva. Ak hráč vykonávajúci výkop dosiahne priamo z výkopu gól do vlastnej bránky, rozhodca ho neuzná a v prospech súpera nariadi kop z rohu.

V prípade, že hráč vykonávajúci výkop dosiahne gól priamo z výkopu a niektorý z hráčov súperovho družstva predčasne porušil predpísané postavenie, rozhodca gól uzná.

V prípade, že priamo z výkopu bol dosiahnutý gól a predtým sa dopustil priestupku spoluhráč hráča vykonávajúceho výkop, rozhodca gól neuzná a nechá výkop opakovať.

Ak otvárací výkop vykonala osoba nezúčastnená na hre, takzvaný čestný alebo slávnostný výkop, rozhodca po vykonaní tohto výkopu zapíska a počká, kým osoba nezúčastnená na hre opustí hraciu plochu. Potom sa stretnutie na signál rozhodcu píšťalkou začne otváracím výkopom. Čas potrebný pre vykonanie čestného alebo slávnostného výkopu sa nezapočítava do hracieho času.

PRAVIDLO 9 **LOPTA V HRE A MIMO HRY**

Lopta mimo hry

Lopta je mimo hry, ak

- úplne prešla po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú alebo postrannú čiaru, alebo
- rozhodca prerušil hru, alebo
- sa dotkne rozhodcu a zostáva na hracej ploche a začína sa rozvíjať sľubná akcia družstva, alebo lopta smeruje priamo do bránky, alebo sa zmení družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou

Lopta v hre

V každom inom čase je lopta v hre. Aj vtedy, ak sa jej dotkne rozhodca alebo niektorý z ostatných rozhodcov (s výnimkou popísanou vyššie) alebo sa odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo rohovej zástavky a zostáva na hracej ploche.

Výklad a pokyny SFZ

Signalizácia asistenta rozhodcu zástavkou je znamením pre rozhodcu. Ak zdvihne asistent rozhodcu zástavku, neznamená to, že hra je tým prerušená.

Keď lopta zjavne a úplne prejde za bránkovú alebo postrannú čiaru, rozhodca nedáva signál píšťalkou.

Pre posúdenie herných situácií má otázka, či je lopta v hre, rozhodujúci význam. Len za priestupky, ktorých sa hráči dopustia na hracej ploche alebo mimo hracej plochy v čase, keď je lopta v hre, rozhodca nariaďuje voľný kop alebo pokutový kop.

Za všetky priestupky, ktorých sa hráči dopustia v čase, keď je lopta mimo hry, môže rozhodca vinníka podľa povahy priestupku potrestať napomenutím alebo vylúčením z hry. Na hru potom nadviaže spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená.

Kop od bránky alebo voľný kop, ktorý je nariadený v prospech družstva z jeho vlastného pokutového územia sa opakuje, keď prv, než je lopta v hre, sa ktorýkoľvek hráč dopustí priestupku.

Lopta je v hre, ak

- pri vykonávaní pokutového kopu sa potom, keď hráč kop vykonal, lopta zjavne pohla smerom dopredu
- pri vykonávaní výkopu a kopu z rohu sa potom, keď hráč kop vykonal, lopta zjavne pohla akýmkoľvek smerom
- pri vykonávaní kopu od bránky hráč kopol do lopty a bola jasne v pohybe
- pri vykonávaní voľného kopu, keď hráč kop vykonal, sa lopta jasne pohla z miesta akýmkoľvek smerom
- pri vykonávaní voľného kopu z vlastného pokutového územia, keď hráč kopol do lopty a tá bola jasne v pohybe
- pri vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary hráč vykonávajúci vhadzovanie sa nedopustil priestupku, ktorý sa týka spôsobu vhadzovania, a lopta sa dostala na hraciu plochu
- pri vykonávaní rozhodcovskej lopty sa lopta dotkla zeme skôr, než sa jej dotkol hráč.

Ak sa lopta nedostane správne do hry, rozhodca musí tento spôsob nadviazania na hru opakovať na rovnakom mieste.

Lopta zostáva v hre, pokiaľ ju rozhodca nepreruší. Preto zostáva v hre i keď

- došlo k priestupku, ale rozhodca uplatňuje výhodu v hre
- vznikla domnienka, že došlo k priestupku, ale rozhodca hru neprerušil
- asistent rozhodcu signalizoval, že došlo k priestupku, ale rozhodca hru neprerušil.

Ak v takýchto prípadoch hráči prestanú hrať, bez toho aby rozhodca prerušil hru, môže ich rozhodca pokynom, posunkom alebo slovom upozorniť, že sa v hre pokračuje.

Pretože čiary ohraničujúce hraciu plochu sú jej súčasťou, lopta je stále v hre, pokiaľ úplne neprejde za postrannú alebo bránkovú čiaru mimo hracej plochy po zemi alebo vo vzduchu. To znamená, že je v hre i v prípade, ak sa lopta

- pohybuje po bránkovej alebo postrannej čiare, alebo vo vzduchu nad touto čiarou
- odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo rohovej zástavky späť do hracej plochy
- odrazí späť do hracej plochy od rozhodcu, ostatných rozhodcov prípadne hráča, ktorý stojí na postrannej, bránkovej čiare alebo v jej tesnej blízkosti mimo hracej plochy (s výnimkou situácií špecifikovaných v základnom znení tohto pravidla týkajúcich sa rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, keď je lopta po odraze od nich mimo hry).

Skutočnosť, že lopta opustila hraciu plochu, signalizuje asistent rozhodcu zdvihnutím zástavky. Následne polohou zástavky naznačí rozhodcovi, ktoré družstvo bude nadväzovať na hru. V prípade, že si asistent rozhodcu nie je istý v tom, ktoré družstvo má nadväzovať na hru, iba zdvihne zástavku, aby rozhodcovi signalizoval, že lopta úplne opustila hraciu plochu, a je mimo hry. O tom, ktoré družstvo nadviaže na hru vhadzovaním lopty spoza postrannej čiary rozhodne s konečnou platnosťou rozhodca. Podrobnejšie pokyny ohľadne signalizácie a spolupráce rozhodcov sú uvedené vo Výklade a pokynoch SFZ k Pravidlu 6 a v Praktických pokynoch pre rozhodcov.

Signalizácia asistenta rozhodcu, že lopta opustila hraciu plochu, je určená iba pre rozhodcu. Zdvihnutím zástavky asistenta rozhodcu hra nie je prerušená a preruší ju až rozhodca hvizdom píšťalky. Ak však lopta prejde zjavne za bránkovú alebo postrannú čiaru, rozhodca nemusí dať signál píšťalkou.

Pri vykonávaní všetkých kopov, výkope, vhadzovaní lopty alebo rozhodcovskej lopte musia byť dodržané podmienky stanovené príslušnými pravidlami. Tieto obsahujú sankcie za nedodržanie týchto podmienok a okolnosti, pri ktorých rozhodca môže poskytnúť výhodu v hre.

PRAVIDLO 10 **URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA**

1. Dosiahnutie gólu

Gól sa dosiahne, ak
- lopta úplne prejde za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrďami a pod brvnom, a
- družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku.

Ak v čase, keď je lopta v hre, vhodí brankár loptu rukou priamo do súperovej bránky, rozhodca gól neuzná a nadviaže na hru kopom od bránky.

Ak rozhodca signalizoval dosiahnutie gólu skôr, ako lopta úplne prešla za bránkovú čiaru, na hru nadviaže rozhodcovskou loptou.

2. Víťaz stretnutia

Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahlo viac gólov. Ak obe družstvá dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, stretnutie sa skončí nerozhodne.

Ak pravidlá súťaže vyžadujú určenie víťaza po vzájomných stretnutiach odohraných na ihriskách oboch družstiev, potom sa aplikujú schválené kritériá v nasledovnom poradí
- väčší počet gólov dosiahnutých v stretnutí na ihrisku súpera
- predĺženie hracieho času o dva rovnaké časové úseky, oba nepresahujúce 15 minút
- kopy na bránku zo značky pokutového kopu.

Môže byť použitá aj kombinácia vyššie uvedených kritérií.

3. Kopy na bránku zo značky pokutového kopu

Kopy na bránku zo značky pokutového kopu sa vykonávajú po skončení stretnutia a pokiaľ nie je uvedené inak, uplatňujú sa príslušné Pravidlá futbalu. Hráč, ktorý bol v priebehu stretnutia vylúčený z hry, sa nemôže zúčastniť na vykonávaní kopov. Verbálne napomenutia (varovania) a napomenutia ŽK, ktoré boli udelené v priebehu stretnutia, sa neprenášajú do procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Procedúra

Pred začiatkom vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu
- pokiaľ neexistujú iné dôvody, napríklad stav hracej plochy, bezpečnostné hľadisko a podobne, rozhodca žrebuje mincou, aby rozhodol, na ktorú bránku sa budú kopy zo značky pokutového kopu vykonávať. Toto môže byť zmenené iba

z bezpečnostných dôvodov alebo pokiaľ bránka, prípadne hracia plocha sa stanú nespôsobilými.

- rozhodca potom opätovne vykoná žrebovanie a družstvo, ktoré vyhralo žreb, sa rozhodne, či bude vykonávať kop na bránku ako prvé alebo druhé v poradí. S výnimkou náhradníka, ktorý vystrieda brankára, ktorý nie je schopný pokračovať v procedúre, kopy na bránku zo značky pokutového kopu môžu vykonávať iba hráči, ktorí v okamihu skočenia stretnutia boli na hracej ploche alebo dočasne mimo nej, napríklad z dôvodov ošetrovania, úpravy výstroja a podobne.
- každé družstvo je zodpovedné za stanovenie poradia, v akom budú oprávnení hráči vykonávať kopy. Družstvá neinformujú rozhodcu o poradí hráčov.
- pokiaľ na konci stretnutia, pred alebo v priebehu kopov na bránku zo značky pokutového kopu, má jedno z družstiev väčší počet hráčov ako súper, musí znížiť počet hráčov na rovnaký, ako má družstvo súpera. Rozhodca v tomto prípade musí byť informovaný o menách a číslach hráčov, ktorí boli z procedúry vykonávania kopov na bránku vyradení. Ktorýkoľvek vyradený hráč sa nesmie zúčastniť kopov, okrem prípadov uvedených nižšie.
- brankár, ktorý nie je schopný pokračovať pred alebo v priebehu vykonávania kopov, môže byť vystriedaný hráčom, ktorý bol vyradený z procedúry kvôli vyrovnaniu počtu hráčov, alebo náhradníkom uvedeným v zápise o stretnutí, ak družstvo nevyužilo povolený počet striedaní v priebehu stretnutia. Vystriedaný brankár je ale vyradený z účasti na vykonávaní kopov na bránku zo značky pokutového kopu a teda nemôže kop vykonať, okrem prípadu uvedeného nižšie.
- Ak už brankár vykonal kop, tak striedajúci brankár nemôže vykonať kop až do nasledujúceho kola kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Počas vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu

- na hracej ploche sa môžu zdržiavať iba oprávnení hráči a rozhodcovia
- všetci oprávnení hráči, s výnimkou hráča vykonávajúceho kop na bránku a oboch brankárov, sa musia zdržiavať v stredovom kruhu
- brankár družstva, ktorého hráč práve vykonáva kop na bránku, musí stáť na hracej ploche v mieste, kde čiara pokutového územia pretína bránkovú čiaru
- oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom
- akcia kopu je skončená, keď už lopta nie je v pohybe, zastaví sa, alebo opustí hraciu plochu, alebo rozhodca preruší hru pre akýkoľvek priestupok. Vykonávateľ kopu na bránku zo značky pokutového kopu nesmie s loptou zahrať druhýkrát.
- rozhodca si vedie poznámky o vykonávaní kopov na bránku zo značky pokutového kopu
- ak sa brankár dopustí priestupku, v dôsledku ktorého sa kop opakuje, brankár bude verbálne napomenutý pre prvý priestupok a napomenutý ŽK, ak by sa dopustil akéhokoľvek ďalšieho priestupku (priestupkov)

- ak sa hráč, ktorý vykonáva kop na bránku dopustí priestupku potom, keď dal rozhodca signál na jeho vykonanie, tento kop sa považuje za stratený, prepadnutý a vykonávateľ kopu bude napomenutý.
- ak sa obaja, brankár a hráč, ktorý vykonáva kop na bránku, dopustia priestupku v rovnakom čase, kop sa považuje za prepadnutý a vykonávateľ kopu bude napomenutý ŽK.

V súlade s nižšie uvedenými podmienkami vykoná každé družstvo päť kopov na bránku

- kopy vykonávajú obe družstvá striedavo
- ak dosiahne jedno z družstiev ešte pred vykonaním všetkých piatich kopov viac gólov, ako by druhé družstvo mohlo ešte po vykonaní všetkých svojich kopov dosiahnuť, zostávajúce kopy sa nevykonávajú
- ak vykonajú obe družstvá po päť kopov a obe dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, pokračujú vo vykonávaní kopov vždy po jednom kope a v rovnakom slede ďalší hráči družstva tak dlho, pokiaľ pri rovnakom počte kopov nedosiahne jedno z družstiev o jeden gól viac ako druhé
- každý kop vykonáva iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop skôr, než ktorýkoľvek hráč vykoná druhý kop na bránku
- vyššie uvedený princíp platí pre všetky následné poradia kopov, ale družstvo smie zmeniť poradie hráčov vykonávajúcich kopy
- vykonávanie kopov na bránku zo značky pokutového kopu nesmie byť zdržané kvôli hráčovi, ktorý opustí hraciu plochu. Pokiaľ sa hráč včas nevráti na hraciu plochu k vykonaniu kopu, jeho právo vykonať kop na bránku prepadá, ako keby gól z kopu nebol dosiahnutý.

Striedania a vylúčenia hráčov v priebehu kopov na bránku zo značky pokutového kopu

- hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu môže byť počas akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu napomínaný alebo vylúčený
- vylúčený brankár musí byť nahradený niektorým z oprávnených hráčov
- iný hráč než brankár, ktorý nie je schopný pokračovať v procedúre, nemôže byť vystriedaný, aj keby družstvo nevyužilo počet povolených striedaní v stretnutí
- ak počas akcie kopov klesne počet hráčov v družstve pod sedem, rozhodca nemôže stretnutie predčasne ukončiť a v akcii kopov sa pokračuje.

Výklad a pokyny SFZ

Ak stretnutie nemôže podľa pravidiel danej súťaže skončiť nerozhodným výsledkom, musí Rozpis príslušnej súťaže alebo Propozície turnaja obsahovať ustanovenie o predĺženom hracom čase k určeniu víťaza stretnutia alebo iný, príslušným riadiacim orgánom stanovený a schválený spôsob pre určenie víťaza stretnutia alebo postupujúceho. Povolená je aj kombinácia schválených kritérií.

Neuznanie dosiahnutia gólu

Ak rozhodca signalizuje dosiahnutie gólu skôr, ako lopta prešla úplne za bránkovú čiaru do bránky a ihneď zistí svoju chybu, gól nemôže byť uznaný. Na hru sa nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry. Ak bola lopta v čase prerušenia hry v bránkovom území, nechá rozhodca loptu padnúť na zem na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k tomu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Technológia na bránkovej čiare

Princípy technológie

- technológia sa aplikuje výlučne na bránkovej čiare a iba za účelom určenia, či bol dosiahnutý gól
- systém technológie na bránkovej čiare musí byť v súlade s FIFA Programom kvality
- označenie, či bol dosiahnutý gól, musí byť okamžité a automaticky potvrdené do jednej sekundy
- označenie, či bol dosiahnutý gól, bude oznámené cez systém technológie na bránkovej čiare rozhodcovi cez jeho hodinky a to vibráciou a optickým signálom
- signál gólovej technológie na bránkovej čiare môže byť poslaný do video operačnej miestnosti (VOR), ak je v stretnutí využívaný VAR systém.

Požiadavky a špecifikácie technológie na bránkovej čiare

Ak je používaná technológia na bránkovej čiare v súťažných stretnutiach v národných súťažiach musí organizátor stetnutia zabezpečiť, aby tento systém spĺňal požiadavky FIFA Programu kvality pre GLT testovací manuál. Tento manuál musí byť schválený Medzinárodným výborom pre pravidlá (IFAB).

O tom, či bol gól dosiahnutý alebo nie, rozhoduje výlučne rozhodca. Jeho rozhodnutie je konečné. Preto je nevyhnutné, aby v rozhodujúcom okamihu bol v pozičnom postavení čo najbližšie k bránke.

Rozhodca má rovnako starostlivo sledovať brankára. Pre posúdenie, či bol gól dosiahnutý, nie je vždy rozhodujúce, kde stojí brankár. Stáva sa totiž, že stojí za bránkovou čiarou, loptu však drží v rukách pred ňou alebo naopak, stojí pred bránkovou čiarou, ale loptu má v rukách už za ňou.

Ak rozhodca z vážnych dôvodov na krátky čas stratí schopnosť sledovať hru a nepreruší ju ihneď, môže gól uznať na základe informácie niektorého z ostatných rozhodcov. V neprehľadnej situácii sa rozhodca môže ihneď po prerušení hry, z vlastnej iniciatívy, spýtať niektorého z ostatných rozhodcov na okolnosti pred dosiahnutím gólu. Najmä vtedy, ak boli vo výhodnejšom pozičnom postavení a mohli situáciu vidieť lepšie.

Spolupráca rozhodcu s asistentmi rozhodcu je osobitne dôležitá v týchto situáciách

- ak je asistent rozhodcu presvedčený, že bol dosiahnutý regulárny gól, beží so spustenou zástavkou pozdĺž postrannej čiary do postavenia smerom k stredovej čiare, doporučená vzdialenosť behu je približne 25 – 30 m
- v opačnom prípade alebo v sporných prípadoch zostane stáť tam, kde bol pred dosiahnutím gólu
- prv než rozhodca rozhodne, spojí sa zrakom s asistentom rozhodcu a v prípade, že gól uzná, ukáže gestom rukou smerom k stredovej čiare
- rozhodca a ostatní rozhodcovia kontrolujú situáciu a správanie sa hráčov po dosiahnutí gólu z dôvodov prípadných priestupkov, ku ktorým by došlo za chrbtom rozhodcu.

Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky

- z útočnej akcie
- z priameho voľného kopu
- z pokutového kopu
- z kopu z rohu
- z výkopu
- z kopu od bránky

Hráč útočiacej strany sa pred dosiahnutím gólu nesmie dopustiť priestupku a dosiahnutie gólu musí zodpovedať príslušným ustanoveniam Pravidiel futbalu.

Rozhodca neuzná gól, ak brankár hodí rukou loptu, ktorá je v hre, z vlastného pokutového územia priamo do bránky súpera. V takomto prípade nadviaže na hru kopom od bránky súpera.

Ak hráč brániaceho družstva zahrá loptu rukou alebo sa dopustí iného priestupku, pričom lopta skončí v bránke jeho družstva prv, než rozhodca hru preruší, musí gól uznať.

Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky
- z nepriameho voľného kopu
- z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary
- z rozhodcovskej lopty.

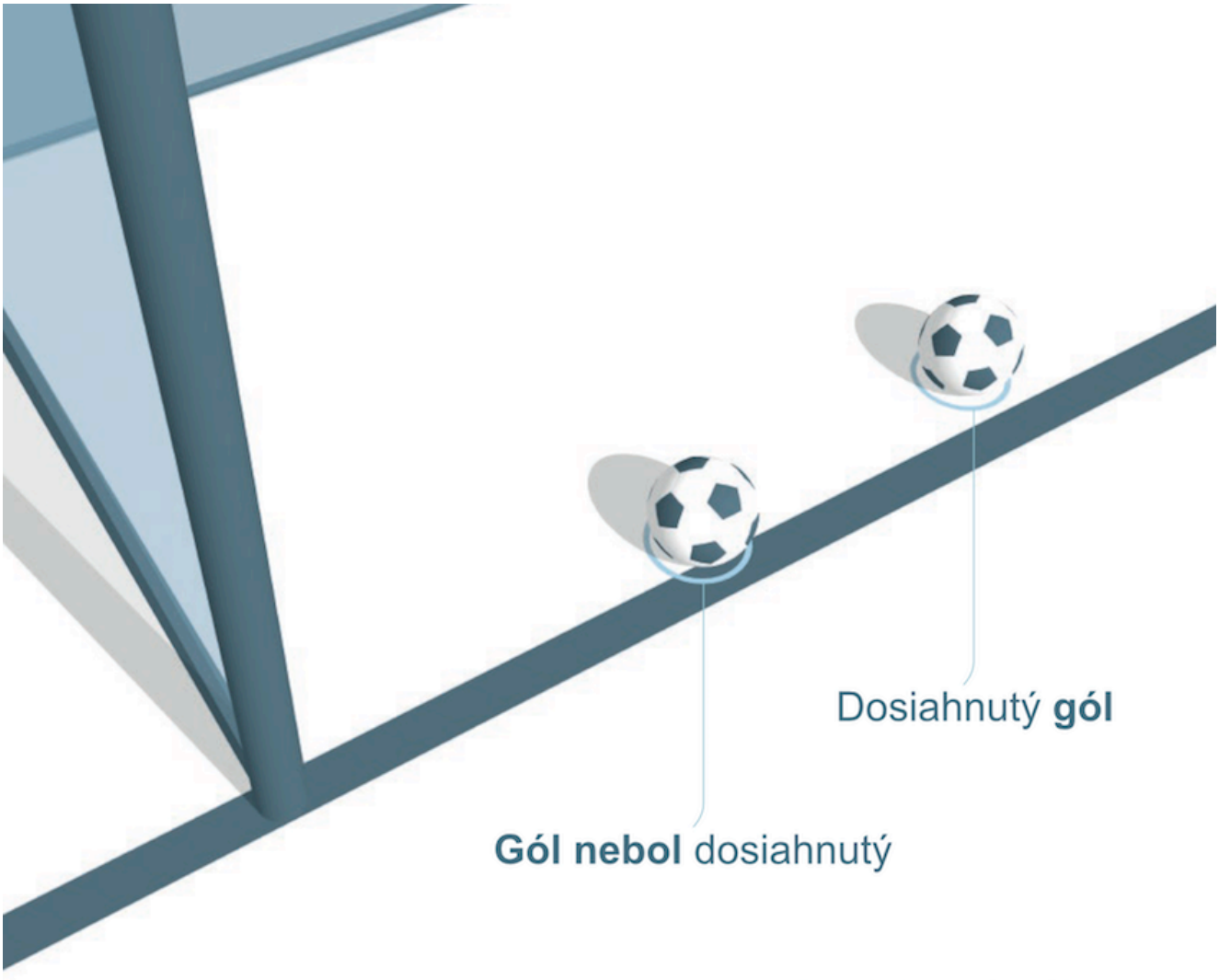
V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom od bránky.

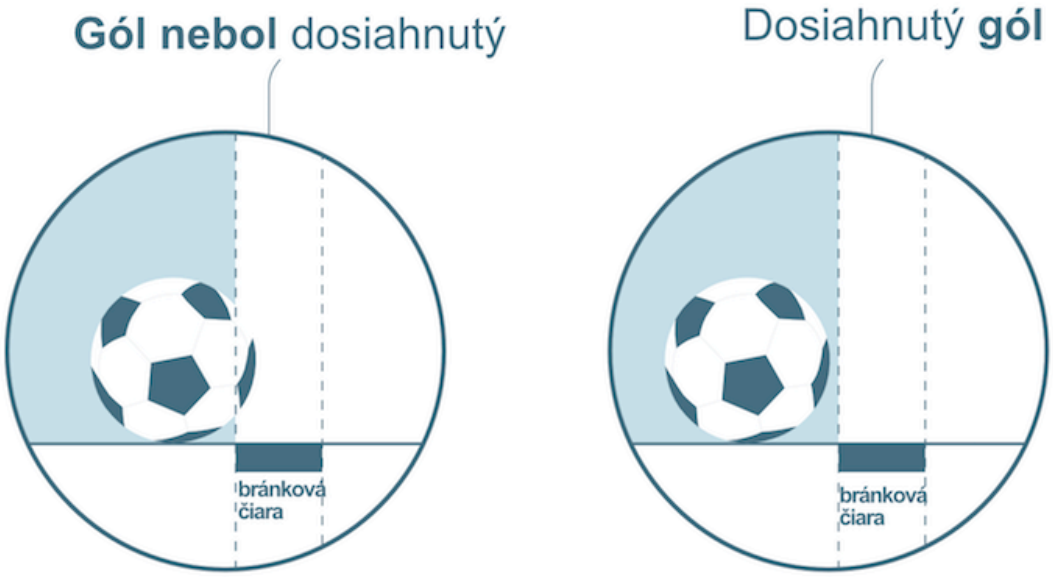
Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo
- z ktoréhokoľvek kopu
- z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary
- z rozhodcovskej lopty.

V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom z rohu.

Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do bránky z vhodenej rozhodcovskej lopty, pričom sa jej predtým nedotkol žiaden hráč. V takomto prípade sa rozhodcovská lopta opakuje.

Ak na hraciu plochu vstúpi divák, respektíve cudzia osoba a
- pokúsi sa zadržať loptu smerujúcu do bránky prv, než lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, ale sa mu to nepodarí, lopty sa nedotkne a tá sa dostane do bránky, rozhodca musí gól uznať
- pokúsi sa zadržať loptu smerujúcu do bránky prv, než lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, ale sa mu to nepodarí napriek tomu, že sa lopty predtým dotkol, rozhodca musí gól uznať
- napomôže tomu, aby bol dosiahnutý gól do súperovej bránky, tak nemôže byť uznaný. Ak sa v takomto prípade divák lopty dotkne alebo rušivo zasiahne do hry, rozhodca preruší hru a po nevyhnutných opatreniach cez hlavného usporiadateľa nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry. Ak bola lopta v tom okamihu v bránkovom území, vhodí rozhodcovskú loptu na čiare bránkového územia, ktorá je rovnobežná s bránkovou čiarou, najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry.


Dosiahnutý **gól**
Gól nebol dosiahnutý


Gól nebol dosiahnutý
bránková čiara
Dosiahnutý **gól**
bránková čiara

PRAVIDLO 11 **HRÁČ MIMO HRY**

1. Postavenie mimo hry

Postavenie mimo hry nie je priestupok.

Hráč je v postavení mimo hry, ak je

- ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh na súperovej polovici hracej plochy, okrem stredovej čiary a
- ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera.

Ruky a ramená všetkých hráčov, včítane brankárov, sa neberú do úvahy. Za účelom určenia, či je hráč mimo hry, platí definícia týkajúca sa ruky ako priestupku zahrnutá do Pravidla 12 - horná hranica ramena je v línii so spodkom podpazušia.

Hráč nie je v postavení mimo hry, ak je na úrovni

- s predposledným hráčom súpera, alebo
- s poslednými dvomi hráčmi súpera.

2. Hráč mimo hry

Hráč, ktorý bol v momente zahrania lopty alebo v momente, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkol lopty v postavení mimo hry (pričom prvý bod kontaktu „hrania alebo dotyku" by mal byť braný do úvahy), je považovaný za hráča mimo hry, ak sa aktívne zapojí do hry, čiže

- ovplyvňuje hru tak, že s loptou zahrá alebo sa jej dotkne potom, čo mu ju prihral alebo sa jej dotkol jeho spoluhráč
- ovplyvňuje súpera tak, že
  - prekáža súperovi v hraní s loptou alebo v možnosti s ňou hrať tým, že mu jasne bráni vo výhľade, alebo
  - napáda súpera v súboji o loptu, alebo
  - sa jasne pokúša hrať s loptou, ktorá je v jeho blízkosti, pričom týmto ovplyvňuje súpera, alebo
  - vykoná zjavnú akciu, ktorou jasne ovplyvní schopnosť súpera hrať s loptou,
- získa výhodu tým, že zahrá s loptou alebo ovplyvňuje súpera, keď
  - sa lopta k nemu odrazí alebo je tečovaná od bránkovej žrde, brvna, rohovej zástavky, rozhodcu alebo súpera,
  - bola lopta zahraná súperom pri obrannom zákroku.

Ak hráč v postavení mimo hry získal loptu od súpera, ktorý ju zahral úmyselne, včítane zakázanej hry rukou, v takom prípade sa nepovažuje za hráča, ktorý získal výhodu z tohto postavenia, s výnimkou obranného zákroku ktoréhokoľvek hráča súperovho družstva.

Hráč vykoná obranný zákrok, keď zastaví alebo sa pokúsi zastaviť loptu, ktorá smeruje do bránky alebo veľmi blízko bránky a to ktoroukoľvek časťou tela okrem rúk, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území.

V situáciách, ak

- sa hráč nachádza v postavení mimo hry a svojim pohybom ovplyvňuje súpera v snahe získať loptu, respektíve s ňou hrať, alebo ho napáda v súboji o loptu, dopúšťa sa priestupku voči Pravidlu 11. Rovnako to platí aj vtedy, ak vplýva na jeho schopnosť hrať s loptou alebo ju získať. Ak však hráč, ktorý sa nachádza v postavení mimo hry mimo súboja o loptu svojim pohybom prekáža alebo bráni súperovi tak, že ho napríklad blokuje, v takom prípade ide o priestupok voči Pravidlu 12.
- sa brániaci hráč dopustí priestupku voči súperovi, útočiacemu hráčovi, ktorý je v postavení mimo hry a dôjde k nemu skôr, ako tento hráč s loptou zahrá, pokúsi sa s ňou hrať, prípadne skôr ako v súboji o loptu napáda súpera, v takom prípade bude potrestaný priestupok voči Pravidlu 12. z dôvodu, že útočiaci hráč v momente priestupku ešte nebol hráčom mimo hry.
- dôjde k priestupku voči hráčovi v postavení mimo hry, ktorý už zahral s loptou alebo sa pokúsil hrať s loptou, alebo napádal hráča súpera v súboji o loptu, rozhodca v takom prípade potrestá priestupok voči Pravidlu 11. Priestupok voči Pravidlu 12 sa stal až potom, keď sa hráč stal hráčom mimo hry.

3. Hráč nie je mimo hry

Hráč nie je mimo hry, ak získa loptu priamo z

- kopu od bránky
- vhadzovania lopty spoza postrannej čiary
- kopu z rohu.

4. Sankcie za priestupky

V prípade, že hráč bol mimo hry, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera z miesta, kde došlo k priestupku. Včítane prípadu, ak to bolo na vlastnej polovici hracej plochy previnivšieho sa hráča.

Brániaci hráč, ktorý opustil hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, sa pre posúdenie hráča mimo hry považuje za hráča stojaceho na jeho bránkovej alebo postrannej čiare a to až do najbližšieho prerušenia hry, alebo pokiaľ brániace družstvo neodohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia.

Útočiaci hráč smie opustiť hraciu plochu alebo stáť mimo hracej plochy, aby tým dal najavo, že sa aktívne nezúčastňuje na hre. Ak tento hráč opätovne vstúpi na hraciu plochu spoza bránkovej čiary a zapojí sa do hry pred najbližším prerušením hry, alebo predtým ako brániace družstvo odohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia, tak sa hráč útočiaceho družstva za účelom posúdenia hráča mimo hry považuje za hráča stojaceho na bránkovej čiare. Hráč, ktorý úmyselne opustil hraciu plochu, aby nebol mimo hry a opätovne sa na ňu vrátil bez súhlasu rozhodcu a tým získal výhodu, musí byť napomenutý.

Ak útočiaci hráč zostane v pokoji stáť v priestore bránky medzi bránkovou čiarou a bránkovou sieťou v čase, keď je dosiahnutý gól, rozhodca ho musí uznať okrem prípadu, keď by sa tento hráč dopustil priestupku voči Pravidlu 11 alebo voči Pravidlu 12. V takom prípade bude hra znovunadviazaná nepriamym voľným kopom alebo priamym voľným kopom, podľa charakteru priestupku.

Výklad a pokyny SFZ

Definície

V súvislosti s pravidlom platia pre jeho interpretáciu nasledovné definície pojmov

- „Bližšie k súperovej bránkovej čiare" znamená, že časť hráčovej hlavy, tela alebo nohy je bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera. Ruky/ramená všetkých hráčov, včítane brankárov, sa neberú do úvahy. Za účelom určenia, či je hráč mimo hry, platí definícia týkajúca sa ruky ako priestupku zahrnutá do Pravidla 12 - horná hranica ramena je v línii so spodkom podpazušia.
- „Ovplyvňuje hru" znamená, že hráč v postavení mimo hry
  - s loptou zahrá, alebo
  - sa lopty dotkne potom, čo mu ju prihral alebo sa jej dotkol jeho spoluhráč.
- „Ovplyvňuje súpera" znamená, že hráč v postavení mimo hry
  - prekáža súperovi v hraní s loptou alebo v možnosti s ňou hrať tým, že mu jasne bráni vo výhľade alebo napáda súpera v súboji o loptu.
- „Snaží sa zo svojho postavenia získať výhodu" znamená, že hráč, ktorý bol predtým v postavení mimo hry, hrá s loptou
  - ktorá sa k nemu odrazí alebo je tečovaná od bránkovej žrde, brvna, rohovej zástavky, rozhodcu, súpera, alebo
  - ktorá sa k nemu odrazí, je tečovaná alebo je zahraná pri obrannom zákroku súpera.

Hráč vykoná obranný zákrok, keď zastaví alebo sa pokúsi zastaviť loptu, ktorá smeruje do bránky alebo veľmi blízko bránky a to ktoroukoľvek časťou tela okrem rúk, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území.

Za priestupok sa nepovažuje, ak útočiaci hráč v postavení mimo hry opustil hraciu plochu, aby tým rozhodcovi dal najavo, že sa v danej chvíli aktívne nezúčastňuje na hre. Ak ale rozhodca uzná, že útočiaci hráč opustil hraciu plochu z taktických dôvodov a následným vstúpením na hraciu plochu získal výhodu, musí byť napomenutý. V tomto prípade si hráč musí vyžiadať súhlas rozhodcu na opätovný vstup na hraciu plochu.

Pravidlo 11 má chrániť brániace družstvo pred tým, aby sa hráč útočiaceho družstva zdržiaval v blízkosti bránky súpera a mohol tak ľahko dosiahnuť gól. Pravidlo 11 je teda takzvaným „ochranným" pravidlom, a preto sa v súvislosti s priestupkami voči nemu neuplatňujú ustanovenia o udeľovaní osobných trestov za sústavné priestupky. Ak by bol hráč častejšie mimo hry a rozhodca by preto musel hru prerušovať, nemôže za to hráča napomenúť.

Hráč v postavení mimo hry a hráč mimo hry sú dva dôležité pojmy v Pravidle 11, ktoré musí rozhodca dôsledne rozlišovať.

Postavenie mimo hry

Postavenie mimo hry charakterizuje iba určité rozostavanie hráčov na hracej ploche. Postavenie mimo hry nie je dôvodom na prerušenie hry, ale iba prvým predpokladom pre to, aby následne hráč mohol byť mimo hry.

Hráč je v postavení mimo hry, ak je súčasne
- na súperovej polovici hracej plochy
- bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta
- bližšie k súperovej bránkovej čiare ako predposledný hráč alebo ako poslední dvaja hráči brániaceho družstva, ak sú títo dvaja brániaci hráči v rovnakej vzdialenosti od bránkovej čiary.

Hráč nie je v postavení mimo hry, ak
- je na vlastnej polovici hracej plochy, vrátane stredovej čiary, alebo
- je na súperovej polovici hracej plochy, ale v rovnakej alebo väčšej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako predposledný hráč brániaceho družstva alebo ako poslední dvaja hráči brániaceho družstva, alebo
- ak je na súperovej polovici hracej plochy, ale v rovnakej alebo väčšej vzdialenosti od súperovej bránkovej čiary ako lopta, alebo
- je mimo hracej plochy, napríklad aj v priestore bránky.

V definícii postavenia mimo hry výraz „hráč je bližšie k bránkovej čiare súpera ako lopta a predposledný hráč súpera" znamená, že ktorákoľvek časť jeho hlavy, tela alebo nôh je bližšie k bránkovej čiare súpera ako lopta alebo predposledný hráč súpera. Z tohto dôvodu hráč, ktorý má na súperovej polovici hracej plochy hlavu alebo telo, bude

v postavení mimo hry i v prípade, že nohy má ešte na vlastnej polovici hracej plochy alebo na stredovej čiare.

Hráč, ktorý je v postavení mimo hry, môže dať rozhodcovi najavo, že sa nehodlá do hry zapojiť, napríklad tým, že na hracej ploche zostane v pokoji stáť. Aby ho rozhodca nepovažoval za hráča mimo hry, nesmie ovplyvňovať súpera. Ani tým, že by mu napríklad pasívne prekážal v jeho pohybe.

Všeobecne možno konštatovať, že hráča, ktorý je v postavení mimo hry, nebude rozhodca považovať za hráča mimo hry

- ak v okamihu, kedy jeho spoluhráč zahrá s loptou alebo sa lopty dotkne, dá najavo, že sa nehodlá aktívne zapojiť do hry, a
- ak pritom, podľa názoru rozhodcu neovplyvňuje súpera.

Hráč môže bez súhlasu rozhodcu opustiť hraciu plochu, aby nebol v postavení mimo hry, napríklad i do priestoru bránky. Hráč, ktorý z tohto dôvodu opustí hraciu plochu, nesmie sa však z miesta mimo hracej plochy dopustiť priestupku voči Pravidlu 11, napríklad tým, že ovplyvní súpera alebo Pravidlo 12 tým, že sa dopustí priestupku voči nemu. Ak rozhodca preruší hru z tohto dôvodu, nadviaže na ňu zodpovedajúcim voľným kopom a previnivšiemu hráčovi prípadne udelí i osobný trest, ak je to v zmysle Pravidiel futbalu. Rozhodca pritom môže poskytnúť výhodu v hre a prípadný osobný trest udeliť až pri najbližšom prerušení hry.

Hráč mimo hry

Hráča, ktorý je v postavení mimo hry, považuje rozhodca za hráča mimo hry, ak v okamihu, keď loptu zahrá alebo sa jej dotkne spoluhráč, sa podľa názoru rozhodcu aktívne zapojí do hry.

Hráč sa môže v priebehu útočnej akcie svojho družstva kedykoľvek ocitnúť v postavení mimo hry. O tom, či tento hráč aktívne ovplyvňoval hru v okamihu, keď jeho spoluhráč zahral s loptou, rozhoduje rozhodca. Skutočnosť, že hráč je v postavení mimo hry a súčasne loptou zahrá alebo sa jej dotkne niektorý z jeho spoluhráčov, nie je dôvodom k prerušeniu hry.

Hráč sa aktívne zapojil do hry, ak podľa názoru rozhodcu

- ovplyvňuje hru tým, že zahrá alebo sa dotkne lopty alebo sa snaží zahrať či sa dotknúť lopty, ktorú mu prihral alebo ktorej sa predtým dotkol jeho spoluhráč. Ak je prihrávka smerovaná priamo na osamoteného hráča a v jeho blízkosti nie je

žiadny jeho spoluhráč, ktorý by mohol s loptou zahrať, nemusí asistent rozhodcu čakať, až sa tento hráč dotkne lopty, ale má signalizovať hráča mimo hry ihneď.

- ovplyvňuje súpera tým, že
  - mu bráni v možnosti hrať s loptou tak, že mu prekáža vo výhľade alebo v pohybe,
  - je v hernej, bezprostrednej vzdialenosti a pritom má možnosť zapojiť sa do súboja o loptu,
  - v hernej, bezprostrednej vzdialenosti vykoná jasnú akciu, ktorá má zjavný vplyv na možnosť súpera hrať s loptou. V tomto prípade nie je presne špecifikovaná „herná, bezprostredná" vzdialenosť. Túto posúdi rozhodca, respektíve asistent rozhodcu.
- získa zo svojho postavenia výhodu tým, že v postavení mimo hry zahrá s loptou, ktorá
  - sa odrazila od bránkovej žrde alebo od brvna, alebo
  - sa odrazila od hráča súpera, prípadne rozhodcu, alebo
  - bola tečovaná, prípadne zahraná hráčom súpera pri obrannom zákroku. „Obranným zákrokom" sa pritom myslí na situáciu, keď brániaci hráč alebo brankár sa snaží zabrániť tomu, aby bol dosiahnutý gól.

Hráč, ktorý je v postavení mimo hry, sa môže znovu zapojiť do hry

- až potom, keď s loptou zahrá iný hráč, alebo
- ak hráči súpera zmenia svoje postavenie tak, že pri novom zahratí lopty jeho spoluhráčom, nie je už tento hráč v postavení mimo hry, alebo
- keď sa lopta ocitne bližšie k súperovej bránkovej čiare ako je tento hráč a tam loptou zahrá jeho spoluhráč, ktorý nebol v postavení mimo hry.

Vystavenie hráča do postavenia mimo hry je v súlade s Pravidlom 11, ale úspešné bude len vtedy, ak hráči brániaceho družstva vystavia hráča súperovho družstva do postavenia mimo hry skôr, ako s loptou zahrá niektorý z jeho spoluhráčov.

Hráč bude mimo hry aj v prípade, ak zahrá s loptou na vlastnej polovici hracej plochy, ale v okamihu, keď s loptou zahral jeho spoluhráč, bol v postavení mimo hry na súperovej polovici hracej plochy, čiže následne získal z tohto postavenia výhodu.

V prípade priamej strely na bránku hráč, ktorý je v postavení mimo hry, nie je automaticky posúdený ako hráč mimo hry. Jeho postavenie mimo hry sa zmení na mimo hry až v okamihu, keď sa tento hráč dotkne lopty

- potom, čo ju brániaci hráč alebo brankár vyrazil z bránky obranným zákrokom, alebo
- potom, čo sa k nemu lopta odrazila od bránkovej žrde, brvna, alebo rozhodcu.

Toto platí aj v prípade, ak v okamihu, keď sa lopty dotkne, sa už nenachádza v postavení mimo hry.

Ak v prípade strely na bránku hráč útočiaceho družstva, ktorý je v postavení mimo hry, prekáža brankárovi vo výhľade, považuje sa za hráča aktívne zapojeného do hry a stáva sa teda hráčom mimo hry.

Hráč, ktorý bol v postavení mimo hry v okamihu, keď jeho spoluhráč zahral s loptou, ale rozhodca neprerušil hru, pretože podľa jeho názoru v okamihu zahrania lopty spoluhráčom nebol tento hráč aktívne zapojený do hry, bude následne potrestaný za priestupok voči Pravidlu 11 v prípade, ak zahrá s loptou, ktorá sa k nemu odrazila od rohovej zástavky, od rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, stojacich na hracej ploche. Platí to aj v prípade, ak v okamihu, keď sa lopty dotkol, sa už nenachádzal v postavení mimo hry. V tomto prípade získal výhodu zo svojho postavenia.

Hráč, ktorý bol v postavení mimo hry v okamihu, keď jeho spoluhráč zahral s loptou, ale rozhodca neprerušil hru, pretože podľa jeho názoru v okamihu zahratia lopty nebol aktívne zapojený do hry, nemôže byť potrestaný za priestupok voči Pravidlu 11 ani v prípade, ak v okamihu, keď jeho spoluhráč znovu zahrá s loptou, sa už nenachádza v postavení mimo hry. Ide totiž o posúdenie nového postavenia mimo hry, ktoré vzniklo až po ďalšom zahraní jeho spoluhráča s loptou a ktoré nesúvisí s predchádzajúcim postavením mimo hry.

Hráč, ktorý nie je v postavení mimo hry iba preto, že opustil hraciu plochu, sa môže znovu vrátiť na hraciu plochu i bez súhlasu rozhodcu, ale nie skôr, akoby sa skončila útočná akcia jeho družstva. To znamená až po najbližšom prerušení hry alebo pokiaľ už brániace družstvo odohralo loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia. Ak vstúpi na hraciu plochu skôr, ako sa skončila útočná akcia jeho družstva, považuje sa pre účely posúdenia hráča mimo hry za hráča na hracej ploche. Ak tento hráč vstupom na hraciu plochu ovplyvní hru, rozhodca hru preruší, hráča napomenie za neoprávnený vstup na hraciu plochu a nadviaže na hru priamym voľný kopom z miesta, kde hráč ovplyvnil hru.

Hráča, ktorý je síce v postavení mimo hry, ale pritom je zrejmé, že nemôže zasiahnuť do hry, pretože je zranený, bude rozhodca považovať za hráča aktívne zapojeného do hry iba v prípade, ak by ovplyvňoval hru alebo súpera.

Hráč brániaceho družstva nemôže vystaviť súpera do postavenia mimo hry tak, že by prípadne i zotrvačnosťou opustil hraciu plochu. Rozhodca bude pre účely posúdenia hráča mimo hry tohto hráča považovať za hráča stojaceho na bránkovej alebo

postrannej čiare a to až do najbližšieho prerušenia hry, alebo do chvíle, kedy brániace družstvo odohrá loptu smerom k stredovej čiare a lopta opustí jeho pokutové územie. Ak by ale podľa názoru rozhodcu bolo počínanie hráča brániaceho družstva úmyselné, napomenie ho rozhodca pri najbližšom prerušení hry za úmyselné, zakázané opustenie hracej plochy bez súhlasu rozhodcu.

Ustanovenia Pravidla 11 platia v plnom rozsahu i pri vykonávaní voľných kopov.

Ak hráč v postavení mimo hry jasne svojím pohybom a prekážaním v danej hernej situácii, čo sa môže tiež považovať za pokus hrať s loptou, neumožňuje súperovi s loptou hrať, kontrolovať ju alebo ju získať, toto je nutné považovať za napádanie súpera v súboji o loptu.

Pre napádanie nie je určená žiadna špecifická, herná, bezprostredná vzdialenosť. Rozhodca musí interpretovať hernú vzdialenosť, v ktorej hráč v postavení mimo hry reálne prekáža súperovi v pohybe alebo akcii.

Okrem situácií už uvádzaných v Pravidle 11, má byť hráč v postavení mimo hry považovaný za hráča mimo hry, ak sa pokúša hrať s loptou, ktorá je v jeho blízkosti a touto akciou ovplyvňuje súpera alebo vykoná zjavnú akciu, ktorou jasne vplýva na schopnosť súpera hrať s loptou.

„Jasne sa pokúša"
Toto pomenovanie sa v Pravidle 11 používa preto, aby sa zabránilo potrestaniu hráča, ktorý beží smerom k lopte z pomerne dlhej vzdialenosti a dostane sa do blízkosti lopty, ale sa jej nedotkne, ani s ňou nezahrá, respektíve nezíska z toho výhodu.

„Blízko"
Je dôležité, aby hráč nebol automaticky potrestaný za priestupok voči Pravidlu 11, keď sa lopta pohybuje, prípadne letí jasne nad jeho hlavou alebo pred ním a on s loptou nezahrá, neovplyvňuje súpera, ani nevplýva na jeho schopnosť hrať s loptou.

„Ovplyvňuje súpera"
Výklad významu tohto slovného pomenovania sa vzťahuje k schopnosti, prípadne možnosti súpera hrať s loptou. Zahŕňa situácie, kedy hráč v postavení mimo hry oneskorí, prípadne zdrží pohyb súpera v snahe hrať s loptou, alebo mu bráni hrať s loptou.

To, že je hráč v postavení mimo hry neznamená automaticky, že ovplyvňoval súpera. Napríklad, ak je lopta na pravej strane hracej plochy a hráč, ktorý je v postavení mimo hry v strede hracej plochy sa pohybuje do novej útočnej pozície, beží za loptou, nebude považovaný za hráča mimo hry, pokiaľ jeho pohyb do novej útočnej pozície neovplyvňuje schopnosť súpera hrať s loptou.

Ak sa hráč pokúša hrať s loptou, ktorá smeruje do bránky a neovplyvňuje tým súpera v situácii, keď hráč súpera nie je nablízku, nemá byť v takomto prípade považovaný za hráča mimo hry, pokiaľ sa lopty nedotkne alebo s ňou nezahrá.

„Snažiť sa zo svojho postavenia získať výhodu" znamená zahrať s loptou, ktorá

- sa k hráčovi v postavení mimo hry odrazí alebo je k nemu tečovaná od bránkovej žrde, bránkového brvna, od súpera, rozhodcu, alebo
- ktorá sa k hráčovi v postavení mimo hry odrazí, je tečovaná alebo je zahraná k nemu pri obrannom zákroku súpera.

Obranný zákrok môže byť vykonaný ktorýmkoľvek hráčom brániaceho družstva aj brankárom. Za obranný zákrok sa považuje to, keď hráč alebo brankár zastaví loptu, ktorá smeruje do bránky alebo veľmi blízko bránky ktoroukoľvek časťou tela okrem rúk. Ak ide o brankára v jeho vlastnom pokutovom území, tak včítane rúk.

Signalizácia asistenta rozhodcu

Posúdenie, či je hráč mimo hry, vyžaduje dokonalú spoluprácu rozhodcu predovšetkým s asistentmi rozhodcu. Títo nemajú signalizovať postavenie mimo hry. Majú signalizovať, až keď je hráč mimo hry.

Signalizácia asistenta rozhodcu je určená pre rozhodcu. Samotnou signalizáciou hra nie je prerušená. Ak rozhodca s konečnou platnosťou rozhodne, že hráč, ktorý je v postavení mimo hry, sa aktívne zapojil do hry, tak potom hru preruší. Preto je dôležité, aby po signalizácii asistenta rozhodcu hráči pokračovali v hre až do prerušenia hry píšťalkou rozhodcu.

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

Priamy voľný kop, nepriamy voľný kop a pokutový kop môže byť nariadený iba za priestupky voči komukoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo voči rozhodcovi a ktoré sa stanú v čase, keď je lopta v hre.

1. Priamy voľný kop

Priamy voľný kop sa nariadi, ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov voči komukoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo voči rozhodcovi a je vykonaný neopatrným alebo riskantným spôsobom, alebo nadmernou silou. Hráč

- vráža
- skáče
- kope alebo sa pokúsi kopnúť
- sáče
- udiera alebo sa pokúša udrieť, včítane udretia hlavou
- zakázaným spôsobom odoberá loptu alebo napáda hráča
- podráža alebo sa pokúša podraziť.

Ak je priestupok spôsobený fyzickým kontaktom, má byť potrestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

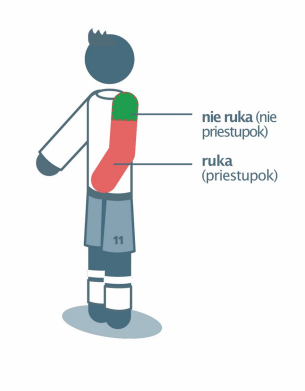
- Neopatrný znamená, že hráč nepreukázal dostatok pozornosti alebo ohľaduplnosti, keď napádal súpera alebo zákrok vykonal neopatrným spôsobom. V takomto prípade sa nevyžadujú disciplinárne sankcie.
- Riskantný znamená, že hráč zákrok vykonal s ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera. Vinník musí byť napomenutý.
- Vykonaný nadmernou silou znamená, že hráč pri zákroku presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily a ohrozil bezpečnosť súpera. Vinník musí byť vylúčený z hry.

Priamy voľný kop sa ďalej nariadi v prípadoch, ak sa hráč dopustí akéhokoľvek z nasledujúcich priestupkov

- hrá rukou, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území
- drží súpera
- bráni súperovi v hre s kontaktom
- pohryzie alebo opľuje kohokoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo rozhodcu
- hodí objekt do lopty, súpera alebo rozhodcu, alebo vykoná kontakt s loptou predmetom držaným v ruke.

Viď tiež priestupky v Pravidle 3.

Diagram pri hre rukou



Za účelom presného určenia hry rukou ako priestupku, horná hranica ramena je v línii so spodkom podpazušia.

Hranie lopty rukou

Priestupok je, ak hráč

- sa úmyselne dotkne lopty rukou, pohybuje rukou smerom k lopte
- dosiahne priamo gól do súperovej bránky rukou, hoci aj po náhodnom dotyku ruky s loptou, včítane brankára
- potom, čo sa lopta dotkne jeho ruky hráča, hoci aj náhodne
  - ihneď dosiahne gól do súperovej bránky

Nie každý dotyk ruky hráča s loptou je priestupok.

Priestupok je, ak hráč

- sa úmyselne dotkne lopty rukou/ramenom, napríklad pohybuje rukou/ramenom smerom k lopte
- sa dotkne lopty rukou, ktorá robí jeho telo neprirodzene širším. Význam slovného pomenovania „robenie tela neprirodzene širším" sa vzťahuje k výkladu, či pozícia ruky/ramena hráča nie je dôsledkom alebo príčinou pohybu hráčovho tela v danej špecifickej hernej situácii. Majúc ruku/rameno v takejto pozícii hráč riskuje, že dôjde k zásahu ruky s loptou a tým k priestupku s následným potrestaním
- dosiahne gól do súperovej bránky
  - priamo rukou/ramenom, hoci aj náhodne, včítane brankára
  - ihneď potom, ako sa dotkol lopty rukou, hoci aj náhodne

Brankár má rovnaké obmedzenia týkajúce sa hrania lopty s rukou ako ktorýkoľvek iný hráč, ak k nemu dôjde mimo jeho vlastného pokutového územia. Ak brankár hrá loptu rukou vo vlastnom pokutovom území a nemá to dovolené, bude nariadený nepriamy voľný kop, ale nebude za to udelená akákoľvek disciplinárna sankcia. Avšak, ak sa dopustí priestupku hrania s loptou po druhý raz (bez použitia alebo s použitím ruky/ramena), potom čo bola hra nadviazaná a predtým ako sa jej dotkol iný hráč, brankár musí byť potrestaný disciplinárnou sankciou, ak sa priestupkom zmarí sľubne

sa rozvíjajúca útočná akcia alebo sa zmarí súperovi alebo družstvu súpera možnosť dosiahnuť gól alebo sa zmarí jeho jasná gólová príležitosť.

2. Nepriamy voľný kop

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak hráč

- hrá nebezpečným spôsobom
- bráni súperovi v hre bez kontaktu
- sa dopustí protestu, používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky alebo sa dopustí iných verbálnych priestupkov
- bráni brankárovi v zbavení sa lopty v čase, keď ju má v rukách pod kontrolou, kope alebo sa pokúša kopnúť do lopty v čase, keď je brankár v procese jej zbavovania
- iniciuje úmyselný trik v snahe obísť Pravidlá futbalu tým, že prihrá loptu, včítane z voľného kopu alebo z kopu od bránky, vlastnému brankárovi hlavou, hruďou, kolenom a podobne, pričom nie je rozhodujúce, či sa brankár dotkne lopty rukami. Brankár je potrestaný napomenutím, ak je zodpovedný za iniciovanie tohto úmyselného triku.
- sa dopúšťa iného priestupku, ktorý nie je uvedený v Pravidlách futbalu a za ktorý rozhodca hráča napomína alebo vylučuje z hry.

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov

- drží loptu v rukách viac ako šesť sekúnd predtým, ako sa jej zbaví
- dotkne sa lopty rukou potom, ako sa jej zbavil, ale predtým, ako sa jej dotkol iný hráč
- dotkne sa lopty rukou (okrem prípadu, keď brankár jasne kopol loptu alebo sa ju pokúsil kopnúť do hry) potom, čo
  - bola úmyselne kopnutá brankárovi jeho spoluhráčom
  - získal loptu priamo z vhadzovania spoza postrannej čiary, ktoré vykonal jeho spoluhráč

Brankár má loptu pod kontrolou, keď ju

- drží rukami alebo medzi rukou a akýmkoľvek povrchom, napríklad hracou plochou, prípadne vlastným telom, alebo sa jej dotýka ktoroukoľvek časťou ruky alebo ramena s výnimkou prípadov, ak sa lopta odrazí od brankára alebo po jeho obrannom zákroku
- drží v jeho natiahnutej, otvorenej ruke, dlani
- udiera o zem alebo vyhadzuje do vzduchu.

V čase, keď má brankár loptu v rukách pod kontrolou, nemôže byť napádaný súperom.

Nebezpečná hra

Za hranie nebezpečným spôsobom je považovaná akákoľvek akcia, pri ktorej sa hráč pokúša hrať s loptou a hrozí pritom zranenie ktoréhokoľvek hráča, včítane hráča samotného. Dopúšťa sa ho aj hráč, ktorý týmto spôsobom hrá voči v blízkosti stojacemu hráčovi súpera, ktorý sa obáva možného zranenia.

Takzvané „nožničky" alebo „bicykel" sú dovolené, ak nie je tento spôsob hry nebezpečný pre súpera.

Bránenie súperovi v hre bez fyzického kontaktu

Za bránenie súperovi v hre bez fyzického kontaktu sa považuje taká činnosť, pri ktorej hráč telom prekáža súperovi v pohybe tak, že ho zastaví, blokuje, núti spomaliť pohyb alebo zmeniť smer pohybu v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti ani jedného z hráčov.

Všetci hráči majú právo na nimi zvolené postavenie na hracej ploche, pričom byť v ceste súperovi nie je to isté, ako vedome sa pohybovať do cesty jeho pohybu.

Krytie lopty telom hráča je dovolené, ak sa pohybuje medzi súperom a loptou, ktorá je v ich bezprostrednej blízkosti, pričom musí byť tvárou a telom obrátený k lopte a nesmie použiť ramená alebo telo. Ak je lopta v bezprostrednej blízkosti, hráč môže byť fyzicky napádaný súperom, ale len dovoleným spôsobom.

3. Disciplinárne opatrenie

Ak pred vstupom na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia sa hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča alebo člena realizačného tímu k stretnutiu (viď Pravidlo 3). Rozhodca podá správu o akomkoľvek priestupku riadiacemu orgánu.

Ak sa hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, za ktorý sa napomína alebo vylučuje z hry na hracej ploche alebo mimo nej, bude potrestaný podľa povahy priestupku, ktorého sa dopustil.

Žltá karta znamená napomenutie a červená karta vylúčenie z hry.

Červená alebo žltá karta smie byť udelená iba hráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi alebo členovi realizačného tímu.

Znovunadviazanie na hru pri udelení osobného trestu

Ak sa rozhodca rozhodol hráča napomenúť alebo vylúčiť z hry, hra nesmie byť znovu nadviazaná, pokiaľ nie je vykonaná a dokončená procedúra udelenia disciplinárnej sankcie okrem prípadu, keď družstvo, ktoré sa neprevinilo vykoná voľný kop rýchlo,

má jasnú gólovú príležitosť a rozhodca ešte nezačal procedúru udelenia disciplinárnej sankcie. Disciplinárna sankcia bude udelená pri najbližšom prerušení hry. Ak priestupok bol zmarením gólovej príležitosti súperovho družstva, hráč bude napomenutý ŽK. Ak bola priestupkom ovplyvnená alebo zmarená sľubne sa rozvíjajúca útočná akcia, hráč nebude napomenutý ŽK.

Výhoda v hre

Ak rozhodca udeľuje výhodu v hre po priestupku, za ktorý má byť hra prerušená a vinník napomenutý alebo vylúčený z hry, toto napomenutie alebo vylúčenie z hry musí byť realizované pri najbližšom prerušení hry. Avšak, ak priestupkom bola zmarená jasná gólová príležitosť súperovho družstva, hráč bude napomenutý (ŽK) za nešportové správanie. Ak bola priestupkom ovplyvnená alebo zmarená sľubne sa rozvíjajúca útočná akcia, hráč nebude za tento priestupok napomenutý ŽK.

Rozhodca by nemal uplatniť výhodu v hre pri surovej hre, hrubom nešportovom správaní alebo pri priestupkoch, po ktorých má byť vinníkovi udelená druhá žltá karta okrem jasnej príležitosti dosiahnuť gól. Vtedy rozhodca musí vylúčiť hráča z hry pri jej najbližšom prerušení. Ak po udelení takejto výhody v hre v prospech súpera tento hráč hrá s loptou alebo napáda, prípadne ovplyvní súpera, rozhodca preruší hru ihneď, vylúči hráča z hry a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v prospech súpera okrem prípadu, ak sa hráč dopustí vážnejšieho priestupku.

Ak obranca začne držať útočníka mimo pokutového územia a pokračuje v jeho držaní vo vnútri vlastného pokutového územia, rozhodca musí nariadiť pokutový kop.

Napomínania

Rozhodca hráča napomenie žltou kartou, ak sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

- zdržiava nadviazanie na hru
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu
- bez súhlasu rozhodcu vstúpi, znova vstúpi alebo úmyselne opustí hraciu plochu
- nedodrží požadovanú vzdialenosť pri nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou, zahrávaní kopu z rohu, voľného kopu alebo pri vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary
- sústavne sa dopúšťa priestupkov bez špecifikácie ich počtu alebo dôvodov vyjadrujúcich význam slova „sústavne"
- správa sa nešportovo
- vstúpi do územia pre vzhliadnutie, preskúmanie rozhodnutia pri aplikovaní VAR systému
- nadmerným spôsobom používa signál na vzhliadnutie TV obrazovky

Rozhodca napomenie náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

- zdržiava nadviazanie na hru
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu
- bez súhlasu rozhodcu vstúpi alebo znova vstúpi na hraciu plochu
- správa sa nešportovo
- vstúpi do územia pre vzhliadnutie, preskúmanie rozhodnutia pri aplikovaní VAR systému
- nadmerným spôsobom používa signál na vzhliadnutie TV obrazovky

Ak sa hráč dopustí dvoch rôznych priestupkov na napomenutie, hoci aj v krátkom časovom úseku, malo by to vyústiť do udelenia dvoch ŽK (napríklad, ak hráč vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu rozhodcu a vzápätí sa dopustí riskantného napádania alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu zakázanou hrou alebo hrou rukou, a podobne).

Napomínania za nešportové správanie

Existujú rôzne okolnosti, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, včítane prípadov ak

- sa pokúša oklamať rozhodcu tak, že predstiera zranenie alebo priestupok spáchaný hráčom súpera, takzvané simulovanie
- si vymení miesto s brankárom počas neprerušenej hry bez súhlasu rozhodcu
- sa dopustí jedného z priestupkov riskantným spôsobom, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop
- hrá s loptou rukou zakázaným spôsobom, čím zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu
- sa dopustí akéhokoľvek iného priestupku, ktorým ovplyvní alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera okrem prípadu, keď rozhodca nariadi pokutový kop za priestupok, pri ktorom sa hráč pokúšal hrať s loptou
- zmarí jasnú gólovú príležitosť priestupkom, pri ktorom sa pokúša hrať s loptou a rozhodca nariadi za tento priestupok pokutový kop
- sa pokúsi dosiahnuť gól hrou rukou bez ohľadu na to, či pokus bol alebo nebol úspešný, alebo sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu
- si urobí na hracej ploche nepovolené označenia, značky
- zahrá s loptou v čase, keď opúšťa hraciu plochu so súhlasom rozhodcu
- sa správa spôsobom, ktorým znevažuje rešpekt voči hre
- iniciuje úmyselný trik v snahe obísť Pravidlá futbalu tým, že prihrá loptu, včítane z voľného kopu alebo z kopu od bránky, vlastnému brankárovi hlavou, hruďou, kolenom a podobne, pričom nie je rozhodujúce, či sa brankár dotkne lopty rukami. Brankár je potrestaný napomenutím, ak je zodpovedný za iniciovanie tohto úmyselného triku.

- slovne ruší súpera počas hry alebo pri jej nadväzovaní.

Oslava dosiahnutia gólu

Hráčom je dovolené oslavovať dosiahnutý gól, avšak táto oslava nesmie byť vykonaná nadmerným spôsobom. Oslavné choreografie nie sú podporované a nesmú spôsobovať nadmerné premeškanie hracieho času.

Opustenie hracej plochy pri oslave gólu nie je priestupkom, za ktorý by mal byť hráč napomenutý, pokiaľ sa vráti späť na hraciu plochu čo najskôr.

Hráč musí byť napomenutý, aj keď gól nie je uznaný, ak
- vylezie na ohradenie hracej plochy, alebo sa priblíži k divákom spôsobom, ktorý môže spôsobiť bezpečnostné alebo ochranné problémy
- koná provokačným, posmešným alebo poburujúcim spôsobom
- si zakryje hlavu alebo tvár maskou alebo iným podobným predmetom
- si vyzlečie dres alebo si ním zakryje hlavu

Zdržiavanie znovunadviazania na hru

Rozhodca musí napomenúť hráčov, ktorí zdržiavajú znovunadviazanie na hru, napríklad tým spôsobom, ak hráč
- pri vhadzovaní naznačí úmysel vhodiť loptu do hry a potom ju náhle prenechá spoluhráčovi
- zdržiava odchod z hracej plochy pri jeho striedaní náhradníkom
- nadmerným spôsobom zdržiava nadviazanie na hru
- po prerušení hry úmyselne odkopne alebo odhodí loptu, alebo úmyselným dotýkaním sa lopty má snahu vyprovokovať konfrontáciu so súperom
- úmyselne vykoná kop z nesprávneho miesta s tým zámerom, aby ho rozhodca nariadil opakovať.

Vylúčenia

Rozhodca vylúči hráča, náhradníka, vystriedaného hráča alebo člena realizačného tímu, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov
- zmarí súperovmu družstvu dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť tým, že zahrá s loptou rukou, netýka sa to brankára v jeho vlastnom pokutovom území
- zmarí dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť súperovi, ktorý svojím celkovým pohybom smeruje k bránke previnivšieho sa družstva tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje voľný kop
- dopustí sa surovej hry
- dopustí sa hrubého nešportového správania
- použije pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky

- je napomenutý druhýkrát v tom istom stretnutí
- pohryzie alebo opľuje kohokoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo rozhodcu
- vstúpi do operačnej video miestnosti pri využívaní VAR systému.

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý bol vylúčený z hry, musí opustiť ohraničený priestor ihriska a technickú zónu.

Zmarenie dosiahnutia gólu alebo jasnej gólovej príležitosti

Ak hráč zabráni dosiahnutiu gólu súperovho družstva alebo zmarí jeho jasnú gólovú príležitosť hrou rukou, je vylúčený z hry bez ohľadu na miesto, kde došlo k priestupku.

Ak sa hráč dopustí v jeho vlastnom pokutovom území voči súperovi priestupku, ktorým zmarí jasnú gólovú príležitosť súpera a rozhodca nariadi pokutový kop, vinník bude napomenutý ŽK, ak sa pri priestupku pokúšal hrať s loptou. Vo všetkých ďalších prípadoch, ako napríklad držanie, sotenie, keďže sa vinník nepokúša hrať s loptou alebo nemá možnosť hrať s loptou, musí byť vylúčený z hry ČK.

Ak hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu rozhodcu a ovplyvní hru alebo súpera a zmarí tým súperovi dosiahnutie gólu alebo jeho jasnú gólovú príležitosť, tak sa dopúšťa priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry.

Pri rozhodovaní o priestupku musia byť brané do úvahy nasledovné okolnosti
- vzdialenosť miesta priestupku od bránky
- smer útočnej akcie
- možnosť držania lopty alebo získania kontroly nad ňou
- postavenie a počet brániacich hráčov.

3. Disciplinárne opatrenie

Členovia realizačného tímu

Ak sa člen realizačného tímu dopustí nešportového správania, bude napomenutý ŽK. Ak vinník nemôže byť identifikovaný, tak tréner senior (hlavný tréner), ktorý je v technickej zóne v tom čase, obdrží príslušnú disciplinárnu sankciu.

Verbálne varovanie (upozornenie)

Nasledujúce priestupky by mali zvyčajne vyústiť do verbálneho varovania (upozornenia), opakované priestupky by mali vyústiť do napomenutia
- vstup na hraciu plochu nie konfrontačným spôsobom
- zlyhanie spolupráce s rozhodcami, ako napríklad ignorovanie inštrukcie alebo požiadavky zo strany asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu

- menej dôležitý, na nízkej úrovni prejavený, nesúhlas slovom alebo akciou s rozhodnutím rozhodcov
- príležitostné, občasné opustenie hranice technickej zóny bez dopustenia sa iného priestupku

Napomenutie

Priestupky na napomenutie včítane týchto (pričom ale nie sú obmedzené iba na tieto)

- jasné a neustále nerešpektovanie hranice technickej zóny
- zmarenie nadviazania na hru ich družstvom
- úmyselné vstúpenie do technickej zóny súperovho družstva nekonfrontačným spôsobom
- nesúhlas vyjadrený slovom alebo akciou prípadne činom včítane hodenia alebo kopnutia fľaše na občerstvenie alebo iných predmetov, objektov
- vstup do priestoru vyhradenom pre rozhodcu na vzhliadnutie záznamu v blízkosti hracej plochy pri aplikácii VAR systému
- nadmerné a neustále žiadanie udelenia udelenie ŽK alebo ČK pre súpera
- nadmerné ukazovanie TV signálu pre vzhliadnutie záznamu pri aplikácii VAR systému
- konanie provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- sústavné neakceptovateľné správanie včítane opakujúcich sa priestupkov na verbálne varovanie, upozornenie
- preukázanie nedostatku rešpektu voči hre

Vylúčenie

Priestupky na vylúčenie včítane týchto (pričom ale nie sú obmedzené iba na tieto)

- zdržiavanie znovu nadviazania na hru súperovho družstva napríklad držaním lopty, odkopnutím lopty, prekážaním hráčovi v pohybe
- úmyselné opustenie technickej zóny a
  - preukázanie protestu, alebo námietky voči rozhodcovi alebo ostatným rozhodcom
  - vykonanie akcie, činu provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- vstúpenie do technickej zóny súpera agresívnym alebo konfrontačným spôsobom
- úmyselné hodenie alebo kopnutie objektu, predmetu na hraciu plochu
- vstúpenie na hraciu plochu v súvislosti s
  - konfrontáciou s rozhodcom včítane toho, ak k tomu dôjde po skončení I. polčasu alebo po stretnutí
  - ovplyvnením hry, hráča súpera alebo rozhodcu
- vstúpenie do operačnej video miestnosti pri aplikovaní VAR systému
- fyzické alebo agresívne správanie, včítane opľutia alebo uhryznutia, ktoré je vykonané voči súperovmu hráčovi, náhradníkovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo ktorejkoľvek inej osobe (napríklad podávačovi alebo podávačke lôpt, bezpečnostnej službe, organizátorovi súťaže a podobne)
- obdržanie druhej ŽK v tom istom stretnutí

- používanie pohoršujúceho, urážlivého alebo vulgárneho jazyka
- používanie neautorizovaných elektronických alebo komunikačných zariadení alebo správanie sa neprimeraným spôsobom ako následok ich používania
- hrubé nešportové správanie

Surová hra

Hráč, ktorý v súboji o loptu alebo pri napádaní ohrozuje bezpečnosť súpera alebo používa nadmernú silu, prípadne brutalitu, musí byť potrestaný za surovú hru.

Každý hráč, ktorý v súboji o loptu napáda súpera tým spôsobom, že na neho skočí jednou alebo obomi nohami spredu, zboku alebo zozadu, a vykoná to nadmernou silou alebo tým ohrozuje bezpečnosť súpera, dopúšťa sa surovej hry.

Hrubé nešportové správanie

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, ak používa alebo sa pokúša použiť nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu, prípadne voči spoluhráčovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo ktorejkoľvek inej osobe, bez ohľadu na to, či došlo alebo nedošlo ku kontaktu.

Ak hráč mimo súboja o loptu úmyselne udrie súpera alebo ktorúkoľvek inú osobu do hlavy alebo tváre rukou alebo ramenom, dopúšťa sa hrubého nešportového správania, pokiaľ nie je použitá sila zanedbateľná.

Priestupky hodením predmetu alebo lopty

Vo všetkých prípadoch rozhodca vykoná primeranú disciplinárnu akciu. Ak bol priestupok vykonaný

- riskantným spôsobom, musí vinníka napomenúť za nešportové správanie
- nadmernou silou, musí vinníka vylúčiť z hry za hrubé nešportové správanie

Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní

- Ak je lopta v čase priestupku mimo hry, v hre sa pokračuje spôsobom vyplývajúcim z pôvodného prerušenia hry.
- Ak je lopta v čase priestupku v hre a hráč sa dopustí fyzického priestupku na hracej ploche voči
  - súperovi, nadväzuje sa na hru nepriamym voľným kopom, priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom,
  - spoluhráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi, vylúčenému hráčovi, rozhodcovi, na hru sa nadväzuje priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Všetky priestupky verbálneho charakteru sa trestajú nariadením nepriameho voľného kopu.

Ak rozhodca preruší hru za priestupok, ktorého sa hráč dopustil na hracej ploche alebo mimo nej voči cudzej osobe, hra bude nadviazaná rozhodcovskou loptou okrem prípadu, keď je voľný kop nariadený za opustenie hracej plochy hráčom bez súhlasu rozhodcu.

Ak mimo hracej plochy dôjde k priestupku hráča voči hráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi alebo členovi realizačného tímu jeho družstva, hra bude nadviazaná nepriamym voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku.

Ak je priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, spáchaný za bránkovou čiarou mimo hracej plochy, ale vo vnútri pokutového územia vinníka v čase, keď je lopta v hre, bude nariadený pokutový kop.

Ak hráč vykoná kontakt s loptou objektom, ktorý drží v ruke (napríklad kopačkou, chráničom holenných kostí, inou loptou a podobne), na hru bude nadviazané priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Ak hráč, ktorý je na hracej ploche alebo mimo nej, hodí alebo kopne predmet (iný ako zápasovú loptu) do hráča súpera, alebo hodí alebo kopne predmet včítane lopty do náhradníka, vystriedaného hráča súpera, vylúčeného hráča súpera, člena realizačného tímu, rozhodcu alebo zápasovej lopty, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom.

Ak náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč, hráč dočasne sa zdržujúci mimo hracej plochy alebo člen realizačného tímu hodí alebo kopne predmet do hracej plochy a je tým ovplyvnená hra, súper alebo rozhodca, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom z miesta, kde predmet ovplyvnil hru, to znamená, kde zasiahol, prípadne mohol zasiahnuť súpera, rozhodcu alebo loptu.

Výklad a pokyny SFZ

1. Právomoci rozhodcu pri udeľovaní osobných trestov

Právomoci rozhodcu týkajúce sa udeľovania osobných trestov sú dané Pravidlami futbalu. Rozhodca udeľuje osobné tresty použitím farebných kariet. Ak rozhodca nemá k dispozícii farebné karty, za zdôvodniteľných okolností, môže osobný trest udeliť aj ústne.

Ak je hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu vylúčený z hry, je povinný okamžite opustiť technickú zónu a ohraničený priestor ihriska.

2. Právomoci rozhodcu voči členom družstva

Ak sa člen družstva (hráč, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu) dopustí závažného priestupku v čase od opustenia hracej plochy rozhodcom po skončení stretnutia do okamihu uzatvorenia zápisu o stretnutí, oznámi rozhodca priestupok člena družstva kapitánovi, u mládeže aj vedúcemu príslušného družstva a okolnosti uvedie do zápisu o stretnutí.

3. Správanie členov realizačných tímov

Členovia realizačného tímu sú povinní sa správať v priebehu celého stretnutia a za všetkých okolností slušne a korektne. V prípade ich priestupku postupuje rozhodca rovnako ako u hráčov, náhradníkov alebo vystriedaných hráčov.

4. Správanie sa členov realizačných tímov v čase pred a po uzatvorení zápisu o stretnutí

Ak sa člen realizačného tímu dopustí akéhokoľvek závažného priestupku v čase pred uzatvorením zápisu pred stretnutím, nepripustí rozhodca uvedenie tejto osoby do zápisu o stretnutí. Dôvody a priestupok uvedie rozhodca do zápisu o stretnutí.

Ak sa osoba, ktorá je členom realizačného tímu, dopustí akéhokoľvek závažného priestupku v čase po vyplnení zápisu pred stretnutím, nedovolí rozhodca tejto osobe zúčastniť sa stretnutia. Priestupok a dôvody uvedie rozhodca v zápise o stretnutí.

V prípade, že osoba, ktorá je členom realizačného tímu, sa dopustí akéhokoľvek závažného priestupku po uzatvorení zápisu po stretnutí, uvedie rozhodca jej priestupok písomnou formou v správe pre riadiaci orgán príslušného futbalového zväzu, pokiaľ tento nerozhodne inak.

5. Správanie sa členov usporiadateľkej služby

Členovia usporiadateľskej služby nepodliehajú právomoci rozhodcu v súvislosti s udeľovaním disciplinárnych sankcií. Pokiaľ sa niektorý člen usporiadateľskej služby v priebehu stretnutia správa nevhodným alebo urážlivým spôsobom, požiada rozhodca pri najbližšie prerušenej hre hlavného usporiadateľa o zaistenie nápravy. Všetky okolnosti popíše v zápise o stretnutí, rovnako ako aj náhradný rozhodca a delegát zväzu, ak sú na stretnutie delegovaní.

Všeobecné ustanovenia

Pravidlo 12 určuje zásadným spôsobom hranice dovoleného, predovšetkým určuje spôsob hry hráčov, najmä pokiaľ ide o ich správanie a využívanie fyzickej sily v súbojoch o loptu. Rozhodca dohliada, aby sa táto línia dôsledne dodržiavala. V súlade s naplnením znenia Pravidiel futbalu a s rešpektovaním ducha hry, by mal rozhodca podporovať pozitívny imidž futbalu, ale chrániť aj bezpečnosť a zdravie hráčov.

Za zakázaný spôsob hry sa považuje to, ak sa hráč v čase keď je lopta v hre v súboji o loptu dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop alebo pokutový kop, pričom bol priestupok vykonaný neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne bol vykonaný nadmernou silou, ohrozujúcou zdravie a bezpečnosť.

Kritériá pre posudzovanie kategórie priestupku sa rozlišujú na základné a doplňujúce. Medzi základné patria, napríklad úmysel alebo zlomyseľnosť, rýchlosť obranného zásahu, intenzita, reálna možnosť zasiahnuť loptu, ohrozenie bezpečnosti alebo zdravia súpera. Ako doplňujúce kritériá sa zvažujú, napríklad zmarenie sľubne sa rozvíjajúcej útočnej akcie alebo zmarenie jasnej gólovej príležitosti. Doplňujúce kritériá aplikuje rozhodca len v prípade možných disciplinárnych sankcií.

Pravidlá futbalu dávajú rozhodcovi právomoc udeľovať tresty. Podľa povahy priestupku rozhodca nariaďuje herné tresty a udeľuje osobné tresty. Hernými trestami sú priame voľné kopy, nepriame voľné kopy a pokutové kopy. Osobnými trestami sú napomenutie a vylúčenie z hry.

Rozhodca má oprávnenie udeliť osobný trest (ŽK alebo ČK) od momentu, keď vstúpi na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia, až do jeho odchodu z hracej plochy po ukončení stretnutia. Hra nemôže byť znovu nadviazaná, kým rozhodca neukončí úplne procedúru udeľovania osobného trestu, ak ju začal.

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý bol vylúčený z hry, musí pred znovunadviazaním na hru opustiť technickú zónu a ohraničený priestor hracej plochy.

Ak sa dopustia rôznych priestupkov súčasne dvaja hráči toho istého družstva, potrestá rozhodca príslušným voľným kopom ťažší priestupok. Za ťažší priestupok sa považuje ten, za ktorý rozhodca nariadi priamy voľný kop prípadne pokutový kop, pričom ďalšie využívané kritériá sú uvedené v texte Pravidla 12 na iných miestach.

Ak sa dopustia rovnakých priestupkov súčasne dvaja hráči toho istého družstva, nadviaže rozhodca na hru príslušným kopom v mieste, ktoré je bližšie k bránke previnivšieho sa družstva.

Ak sa dopustia rôznych priestupkov súčasne dvaja hráči súperiacich družstiev, potrestá rozhodca príslušným voľným kopom to družstvo, ktorého hráč sa dopustil ťažšieho priestupku.

Ak sa dopustia rovnakých priestupkov súčasne dvaja hráči súperiacich družstiev a rozhodca preto preruší hru, nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala lopta v momente prerušenia hry.

Vo všetkých štyroch vyššie uvedených situáciách udelí rozhodca hráčom osobné tresty za priestupky, ak si to Pravidlá futbalu vyžadujú.

Ak sa dopustí akéhokoľvek priestupku na hracej ploche cudzia osoba v čase, keď je lopta v hre, rozhodca preruší hru. Zaistí, aby uvedená osoba opustila hraciu plochu. Na hru potom nadviaže rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala lopta v momente prerušenia hry.

Priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop

Ak rozhodca preruší hru, aby nariadil priamy voľný kop alebo pokutový kop, rozhoduje sa podľa miesta, kde došlo k priestupku.

a) Ak k priestupku došlo po fyzickom kontakte so súperom alebo pri pokuse o tento fyzický kontakt a to i nepriamo, napríklad hodením nejakého predmetu, pľuvnutím a podobne, považuje rozhodca za miesto priestupku to miesto na hracej ploche, kde došlo alebo mohlo dôjsť k fyzickému kontaktu. Napríklad, ak kopne hráč, ktorý stojí vo vlastnom pokutovom území súpera, nachádzajúceho sa mimo pokutového územia, nariadi rozhodca proti jeho družstvu priamy voľný kop, pretože napadnutý hráč sa nachádzal mimo pokutového územia.
b) Ak hráč zahrá loptu rukou, je miestom priestupku to miesto na hracej ploche, kde došlo ku kontaktu ruky s loptou. Napríklad, ak hráč alebo brankár, ktorý stojí vo vlastnom pokutovom území, zahrá s loptou rukou mimo vlastného pokutového územia, rozhodca nariadi priamy voľný kop z príslušného miesta mimo pokutového územia.
c) Priestupky, ku ktorým došlo priamo na niektorej z čiar ohraničujúcich pokutové územie, sa považujú za priestupky vo vnútri pokutového územia.

d) Za hru rukou je hráč napomínaný, len ak týmto spôsobom zmarí súperovi sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu, alebo sa pokúša takto nešportovo dosiahnuť gól, aj keď by bol tento pokus neúspešný, alebo sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu.

Kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera

Každé kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera, aj keď k nemu dôjde v súboji o loptu, musí rozhodca potrestať. Musí rozhodnúť, či bolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne nadmernou silou.

Do kategórie kopnutie patrí aj
- úder kolenom
- zásah súpera podrážkou kopačky v sklze zozadu, zboku alebo spredu.

Za pokus o kopnutie sa považuje každý priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému kontaktu, ale len preto, že sa súper stačil pred kopnutím vyhnúť zásahu, kontaktu.

Podrazenie alebo pokus o podrazenie súpera

Pod podrazením súpera sa rozumie zákrok, pri ktorom hráč spôsobí pád súpera nastavením nohy, jej zahákovaním, prípadne zákrokom vykonaným aj sklzom.

Za podrazenie sa rovnako považuje aj to, ak sa hráč zohne za súperom alebo pred ním a tak spôsobí jeho pád (ide o takzvanú „stoličku"). Tento zákrok je zvlášť nebezpečný, ak je vykonaný voči hráčovi vo výskoku, predovšetkým však voči brankárovi chytajúcemu alebo vyrážajúcemu loptu.

Za pokus o podrazenie sa považuje každý priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému, kontaktnému podrazeniu, ale len preto, že súper sa stačil zásahu, respektíve kontaktu vyhnúť.

Skočenie na súpera

Skočením na súpera sa rozumie zákrok, pri ktorom hráč vykoná výskok nielen smerom hore, ale aj smerom na súpera s následným fyzickým kontaktom.

Za skočenie na súpera sa rovnako považuje skočenie hráča zozadu na súpera i keď hráč pri tom upaží, aby zdôraznil, že pri výskoku neupoužíva ruky alebo skočí smerom proti súperovi na loptu, s ktorou práve súper hrá.

Ak hráč alebo brankár vyskočí v súboji o loptu, zasiahne ju a následne sa potom súpera dotkne alebo na neho spadne, toto sa nepovažuje za priestupok.

Vrazenie do súpera

V súboji o loptu je dovolené uplatniť telesnú silu, preto hráč smie do súpera vraziť dovoleným spôsobom. Vrazenie nesmie byť podľa názoru rozhodcu vykonané zakázaným, riskantným spôsobom, ani nesmie byť použitá nadmerná sila.

Hráč môže dovoleným spôsobom vrážať iba v súboji o loptu a v bezprostrednej vzdialenosti od lopty, pričom za „bezprostrednú vzdialenosť" sa považuje vzdialenosť nepresahujúca 2 metre. Za dovolený spôsob vrážania sa považuje iba vrážanie ramenom do ramena súpera alebo vrážanie ramenom zozadu do súperovej lopatky, pričom vrážajúci hráč musí mať pažu na strane vrážajúceho ramena pri tele. Obaja hráči pritom musia byť na rovnakej úrovni, teda obaja musia byť buď na zemi alebo vo výskoku.

Ak hráč vráža ramenom do súperovho hrudníka, považuje sa jeho zákrok za zakázané vrážanie. Za zakázaný spôsob vrážania sa považuje aj taký zákrok, pri ktorom hráč vráža vlastným hrudníkom zozadu do súpera. Platí to, aj keď pritom upaží, aby zdôraznil, že nepoužil ruky. Ak vrážajúci hráč nemá pri vrážaní ruky pri tele, považuje sa jeho zákrok za sotenie súpera.

Ak sa hráč obráti z taktických dôvodov chrbtom k súperovi preto, aby kryl loptu, môže do neho súper zozadu vrážať, ale len dovoleným spôsobom.

Udretie alebo pokus o udretie súpera

Každé udretie súpera, aj keď k nemu dôjde v súboji o loptu, musí rozhodca potrestať. Musí však rozhodnúť, či bolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne vykonané nadmernou silou. Za udretie súpera sa rovnako považuje úder hlavou, loptou alebo iným predmetom, ktorý hráč drží v ruke alebo ktorý hodí do súpera. Pritom nie je podstatné, či hodeným predmetom súpera zasiahne. Ak napríklad brankár úmyselne udrie súpera s loptou, ktorú drží v ruke alebo zasiahne súpera hodenou loptou, ide rovnako o udretie súpera.

Za pokus o udretie sa považuje každý úmyselný priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému kontaktu, ale len preto, že súper sa stačil pred úderom vyhnúť.

Sotenie súpera

Sotením sa rozumie sotenie, odsotenie alebo posotenie súpera a to nielen rukou, pažou alebo lakťom, ale aj inou časťou tela, napríklad stehnom alebo zadnou časťou tela. Rozhodujúca nie je častokrát intenzita sotenia. Ak je súper v pohybe, stačí do neho len ľahko sotiť, aby stratil rovnováhu a zabránilo sa mu tým získaniu, respektíve hraniu s loptou.

Zakázané odoberanie lopty, napádanie súpera

Pri odoberaní lopty od nôh súpera musí hráč najskôr zahrať s loptou a iba potom môže dôjsť k telesnému kontaktu oboch súperiacich hráčov.

Najčastejším spôsobom je odoberanie lopty od nôh súpera sklzom. Pri odoberaní lopty sklzom nedochádza k priestupku, ak brániaci hráč najskôr zasiahne loptu. Ani v prípade, ak súper následne spadne cez nohu, ktorou predtým brániaci hráč zahral s loptou. Ak však zasiahne hráč pri odoberaní lopty sklzom najskôr súpera a až potom loptu, považuje sa to za zakázaný spôsob hry. Za zakázaný spôsob hry sa považuje rovnako to, ak hráč zasiahne loptu i súpera súčasne alebo hráč síce jednou nohou súperovi odoberie loptu dovoleným spôsobom, ale pritom zasiahne súpera druhou nohou zakázaným spôsobom.

O priestupok rovnakého charakteru ide taktiež v prípade, ak hráč v snahe odobrať súperovi loptu, sa súpera dotkne telom skôr ako lopty.

Pohryzenie alebo pľuvnutie na kohokoľvek

Ak hráč pľuvne na kohokoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo rozhodcu, tento preruší hru, previnivšieho sa hráča vylúči z hry a v prospech súpera nariadi priamy voľný kop, prípadne pokutový kop. Rozhodca však môže potrestať hráča len v prípade, že priestupok videl, alebo ak ho o priestupku informoval ktorýkoľvek z ostatných rozhodcov. Toto platí aj pre priestupok pohryzenia.

Držanie súpera

Pod držaním sa rozumie aktívne držanie, to znamená držanie alebo ťahanie súpera za výstroj, za paže alebo za ktorúkoľvek inú časť tela a to rukou, pažou alebo ktoroukoľvek inou časťou tela, napríklad stehnom alebo zadnou časťou tela so zámerom brániť súperovi vo voľnom pohybe. Ak hráč rozpaží ruky a dotykom súperovi zabráni vo voľnom pohybe, dopúšťa sa zakázaného držania súpera. Za držanie súpera

sa rovnako považuje, ak hráč vyskočí za loptou a pri výskoku sa rukou alebo rukami oprie o stojaceho súpera.

Ak rozhodca trestá držanie, nesmie pri rozhodovaní o mieste priestupku zvýhodniť družstvo, ktorého hráč sa priestupku dopustil. Držanie súpera je priestupok, kde rozhodca pri konečnom rozhodnutí zvažuje aj dĺžku trvania priestupku. Ak napríklad obranca začne držať útočníka mimo pokutového územia a pokračuje v jeho držaní vo vnútri vlastného pokutového územia, rozhodca musí nariadiť pokutový kop.

Bránenie súperovi v pohybe s fyzickým kontaktom

Hráč, ktorý nemá loptu pod kontrolou, sa dopustí priestupku, ak bez úmyslu hrať s loptou, sa postaví súperovi do cesty, aby mu bránil, prekážal v pohybe, pričom dôjde k fyzickému kontaktu. Bránenie súperovi v hre s fyzickým kontaktom je zakázaná hra.

Hra rukou

Za zakázaný spôsob hry sa považuje, ak hráč, okrem brankára vo vlastnom pokutovom území, podľa názoru rozhodcu zahrá loptu rukou alebo sa rukou dotkne lopty. Všeobecne platnou zásadou je, že hráč hrá rukou zakázaným spôsobom, ak ide takzvane „ruka k lopte".

Pri posudzovaní hry rukou, musí rozhodca brať do úvahy aj tieto okolnosti, či
- išlo o pohyb ruky k lopte alebo pohyb lopty k ruke
- ruka hráča bola alebo nebola v prirodzenej polohe zodpovedajúcej pobybu hráča
- sa hráč snaží predísť tomu, aby sa lopta dotkla jeho ruky
- hráč mal možnosť predísť kontaktu lopty s rukou
- hráč nepoužil ruky alebo paže k úmyselnému zahratiu loptou.

Za hru rukou rozhodca nebude považovať napríklad tieto situácie
- lopta je nastrelená na ruku, ktorú má hráč pri tele
- hráč po súboji o loptu spadne na loptu alebo sa pri páde dotkne lopty rukou
- hráč sa po páde na zem snaží vstať, pritom sa rukou oprie o zem a lopta sa zastaví o jeho ruku
- hráč si inštinktívne a reflexívnym pohybom chráni niektorú chúlostivú časť tela, napríklad tvár, genitálie, hrudník a podobne, pred prudko vystrelenou loptou

Za zakázanú hru rukou je hráč napomínaný, ak
- týmto spôsobom zmarí súperovi sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu, včítane priamej strely na bránku, alebo

- sa týmto spôsobom pokúša nešportovo dosiahnuť gól, pričom toto platí aj vtedy, ak bol tento pokus neúspešný, alebo
- sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu.

Nebezpečná hra

Ako nebezpečná hra je definovaný priestupok, pri ktorom sa hráč bez priameho fyzického kontaktu s iným hráčom pokúša hrať s loptou spôsobom, pri ktorom hrozí zranenie kohokoľvek, teda aj jeho samotného. Dopúšťa sa ho aj hráč, ktorý v bezprostrednej blízkosti bráni takto inému hráčovi hrať s loptou, lebo ten sa obáva možného zranenia. Brankárovi sa toleruje vžitý spôsob hry vo vlastnom pokutovom území, pokiaľ ide o nebezpečnú hru voči jeho vlastnej osobe. Takzvané „nožničky" je dovolený spôsob hrania s loptou, ak podľa názoru rozhodcu, nie je nebezpečný pre súpera.

Ak sa hráč pri zákroku súpera dotkne, nejde o nebezpečnú hru, ale o niektorý z priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12, teda o zakázanú hru.

Za nebezpečnú hru voči súperovi sa považuje to, ak napríklad hráč
- sa snaží zasiahnuť loptu nohou na úrovni trupu alebo hlavy súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, takzvaná „vysoká noha"
- urobí smerom na hráča súpera a v jeho bezprostrednej blízkosti takzvané „nožničky"
- nastaví nohu podrážkou kopačky proti nohe súpera a pritom nedôjde ku kontaktu
- nastaví alebo zbytočne vysoko zdvihne nohu alebo koleno smerom proti telu súpera
- sa snaží vykopnúť loptu z rúk brankára, ktorý ju má pod kontrolou.

Nebezpečnou hrou voči vlastnej osobe síce hráč ohrozuje svoju vlastnú bezpečnosť, ale jeho konanie je napriek tomu v rozpore s Pravidlami futbalu, pretože bráni súperovi v možnosti hrať s loptou. Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa považuje napríklad to, ak sa hráč snaží zahrať loptu hlavou pod úrovňou pásu súpera v okamihu, keď sa súper snaží hrať s loptou regulárne nohou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa rovnako považuje aj to, ak sa brankár vrhne v spletitej a nebezpečnej situácii po lopte, aby sa jej zmocnil. Takýto zákrok však zodpovedá vžitému spôsobu hry brankára, a preto sa netrestá. Rozhodca však musí rozlíšiť nebezpečný spôsob hry brankára voči vlastnej osobe od nebezpečných zákrokov brankára voči súperovi.

Bránenie súperovi v pohybe bez fyzického kontaktu

Pod nedovoleným bránením sa rozumie to, ak hráč, ktorý nehrá s loptou, prekáža telom súperovi vo voľnom pohybe tak, že súpera zastaví, prinúti ho k spomaleniu alebo zmene smeru pohybu bez fyzického kontaktu.

Bránenie brankárovi pri rozohraní lopty

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý aktívne prekáža brankárovi súpera v zbavení sa lopty alebo sa snaží hrať s loptou, ktorú si brankár vyhodil, aby ju mohol vykopnúť. Ak napríklad hráč poskakuje alebo prebieha pred brankárom a tým ho núti, aby loptu držal v ruke dlhšie, ako dovoľujú Pravidlá futbalu, dopúšťa sa priestupku. Za uvedené priestupky musí byť vinník napomenutý za nešportové správanie. Za priestupok sa nepovažuje to, ak sa hráč pred brankára len postaví, tento má totiž možnosť loptu vyhodiť.

Priestupky brankára

Brankár môže mať loptu v rukách pod kontrolou iba v čase, ktorého dĺžku určujú Pravidlá futbalu. Potom sa jej musí zbaviť. To znamená vykopnúť ju, vyhodiť alebo ju položiť, či pustiť na zem. Potom ňou môže ďalej hrať i vo vlastnom pokutovom území, avšak nesmie ju opätovne chytiť do rúk. Rukou sa môže dotknúť lopty až potom, keď loptou zahrá alebo sa jej dotkne iný hráč.

Ak podľa názoru rozhodcu ide o náhodne odrazenú alebo nastrelenú loptu, napríklad ak brankár vyráža strelu súpera, potom nejde o prípad, keď mal brankár loptu pod kontrolou a preto smie ďalej hrať s loptou rukou.

Čas, počas ktorého smie mať brankár loptu v rukách pod kontrolou, je určený najviac na šesť sekúnd. Za priestupok brankára sa považuje to, ak

- má loptu v rukách pod kontrolou dlhšie ako šesť sekúnd, alebo
- predtým, ako sa s loptou v rukách postaví na nohy, podľa názoru rozhodcu, úmyselne premešká toľko času, že sa už potom nestačí lopty zbaviť do šiestich sekúnd.

Spätná prihrávka brankárovi

Hráč smie kedykoľvek prihrať loptu svojmu brankárovi, to znamená zahrať takzvanú „malú domov". Ak však loptu prihrá úmyselne nohou alebo rukami priamo z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, nesmie sa brankár lopty dotknúť rukami. V opačnom prípade sa dopúšťa priestupku.

Za prihrávku nohou, po ktorej sa brankár nesmie dotknúť lopty rukami, sa považuje napríklad to, ak

- brankár dostane prihrávku priamo z hry, alebo
- brankár dostane prihrávku z ktoréhokoľvek kopu, alebo
- spoluhráč nohou zastaví loptu, aby ju prenechal brankárovi, alebo
- spoluhráč neprihrá loptu priamo brankárovi, ale brankár si po loptu pribehne, alebo
- brankár si prihrávku najprv zastaví nohou a potom, prípadne aj po niekoľkých krokoch, loptu chytí do rúk

Za spätnú prihrávku brankárovi nebude družstvo potrestané, ak brankár rukou zahrá loptu, ktorá sa náhodne odrazí od nohy jeho spoluhráča alebo ňou zahrá po „obrannom zákroku" spoluhráča (viď Pravidlo 11, v ktorom je vysvetlený pojem „obranný zákrok").

Ak chce hráč zahrať loptu späť svojmu brankárovi tak, aby po jeho prihrávke mohol brankár chytiť loptu do rúk, môže tak urobiť telom, hlavou, kolenom alebo stehnom. Ak sa však hráč snaží obísť Pravidlá futbalu tým, že si loptu nadhodí na hlavu a potom ju prihrá svojmu brankárovi hlavou, dopúšťa sa nešportového správania a iniciátor tohto priestupku bude napomenutý. Pritom nie je rozhodujúce, či sa po takejto prihrávke brankár dotkne alebo nedotkne lopty rukami, pretože rozhodujúci je úmysel hráča obísť ustanovenie Pravidiel futbalu. Ak rozhodca preruší hru z dôvodu, aby hráča napomenul, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa hráč dopustil priestupku.

Ak sa hráč pokúsi obísť týmto spôsobom ustanovenie Pravidiel futbalu pri vykonávaní voľného kopu alebo kopu od bránky a tento vykoná napríklad tak, že loptu zahrá vlastnému brankárovi, napríklad kolenom, rozhodca napomenie iniciátora tohto priestupku a nechá voľný kop alebo kop od bránky opakovať.

Disciplinárne opatrenia

Každý hráč, ktorý sa na hracej ploche alebo mimo nej dopustí priestupku voči súperovi, spoluhráčovi, rozhodcovi, ostaným rozhodcom alebo voči inej osobe, za ktorý má byť napomenutý alebo vylúčený z hry, alebo použije urážlivé alebo hanlivé výroky voči nim, musí byť potrestaný príslušným disciplinárnym trestom.

Vo všetkých prípadoch, kde sa v ďalšom texte bude hovoriť o udeľovaní osobných trestov, sa citované ustanovenia vzťahujú na všetkých hráčov oboch družstiev uvedených v zápise o stretnutí (hráčov, striedajúcich a vystriedaných hráčov) a tiež členov realizačného tímu.

Osobný trest rozhodca udelí tým spôsobom, že kartu príslušnej farby zdvihne do výšky nad rameno a zreteľne ju ukáže previnivšiemu sa hráčovi tak, aby bol v tom okamihu vinník jasne identifikovateľný.

V Pravidlách futbalu sa na viacerých miestach uvádza, kedy a za aký priestupok musí byť hráč napomenutý. V týchto prípadoch ide o osobný trest za taxatívne priestupky voči Pravidlám futbalu, to znamená, kedy je rozhodca povinný udeliť osobný trest. Rozhodca však môže udeliť osobný trest aj za priestupky, ktoré sú uvedené v časti 1 Pravidla 12, pokiaľ usúdi, že charakter a povaha priestupku si udelenie osobného trestu vyžaduje. V týchto prípadoch však nejde o taxatívne tresty, pretože závažnosť priestupku posudzuje rozhodca.

V prípade menej závažných priestupkov môže rozhodca najskôr hráča iba upozorniť slovom a len potom pri ďalšom priestupku ho napomenúť. V žiadnom prípade však rozhodca nemôže takto postupovať vtedy, ak Pravidlá futbalu taxatívne vyžadujú udelenie osobného trestu.

Nešportové správanie

Priestupku sa dopúšťa hráč, ak podľa názoru rozhodcu, je jeho správanie v rozpore so zásadami slušného správania a čestnej hry.

Rozhodca rovnako napomenie hráča za nešportové správanie, ak sa voči súperovi alebo inej osobe správa výhražným alebo provokatívnym spôsobom, pokiaľ rozhodca jeho správanie neposúdi ako hrubé nešportové.

Ak rozhodca preruší hru, aby hráča napomenul za nešportové správanie, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta priestupku. Ak sa však súčasne dopustí priestupku v zmysle časti 1 Pravidla 12, nariadi rozhodca priamy voľný kop alebo pokutový kop, potrestá ťažší priestupok.

Rozhodca napomenie za nešportové správanie hráča, ktorý zahrá loptu rukou, okrem brankára vo vlastnom pokutovom území, a tým zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera. Rovnako rozhodca napomenie hráča alebo brankára, ktorý zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera tým, že zastaví prenikajúceho hráča niektorým z priestupkov, za ktoré sa v súlade s časťou 1 Pravidla 12 nariaďuje priamy voľný kop. Za sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu sa považuje taká herná situácia, ktorou by bez priestupku brániaceho hráča bolo po jednej alebo dvoch prihrávkach možné priamo ohroziť bránku súpera.

Sklz ako obranný zákrok, ktorým sa hráč snaží odobrať loptu od nôh súpera, musí byť vykonaný dovoleným spôsobom. Preto ako nešportové správanie môže rozhodca posúdiť sklz, pri ktorom hráč nezasiahne loptu, ale podrazí alebo kopne súpera. Podľa názoru rozhodcu takýto zákrok môže byť posúdený, podľa okolností popísaných v Pravidlách futbalu ako zákrok vykonaný riskantným spôsobom, alebo ako surová hra, teda priestupok vykonaný nadmernou silou ohrozujúcou zdravie a bezpečnosť.

Rozhodca napomenie hráča, ktorý sa svojím konaním alebo správaním pokúša oklamať rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, alebo ktorý sa nešportovým spôsobom pokúša oklamať súpera.

Príklady takýchto priestupkov

- pokus hráča dosiahnuť gól rukou, alebo
- úmyselné vykonanie voľného kopu alebo vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary napriek tomu, že rozhodca vyzval hráča, aby počkal až na jeho pokyn, alebo
- predstieranie, „simulovanie" pádu alebo zveličenie následkov kontaktu so súperom, ktoré má prinútiť rozhodcu nariadiť voľný kop, a to na ktoromkoľvek mieste hracej plochy, prípadne požadovanie prísnejšieho potrestania priestupku súpera udelením osobného trestu, alebo
- predstieranie zranenia a podobne.

Ďalšími príkladmi nešportového správania môže byť to, ak hráč

- sa dopustí niektorého z prvých siedmych priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12 riskantným spôsobom
- ktorý je určený kapitánom družstva k vykonaniu kopu, ho odmietne vykonať alebo ho vykoná úmyselne nesprávne
- vykoná pokutový kop, hoci nebol určený k jeho vykonaniu
- drží súpera bez snahy, úmyslu alebo možnosti hrať s loptou
- ruší súpera vykonávajúceho kop alebo vhadzujúceho loptu tým, že sa nevhodne správa, prebieha alebo pokrikuje, prípadne sa priblíži k miestu vhadzovania do vzdialenosti menšej ako 2 metre
- úmyselne kopne loptu mimo hracej plochy, ako prejav nesúhlasu s rozhodnutím rozhodcu
- si úmyselne ľahne alebo sadne na loptu a tak ju zadrží medzi nohami, aby s ňou súper nemohol hrať
- pokrikom alebo iným nešportovým spôsobom sa snaží zmiasť alebo rušiť súpera, či už na hracej ploche alebo mimo nej
- v priebehu stretnutia úmyselne poškodí loptu, či príslušenstvo hracej plochy alebo vybavenie ihriska
- zadrží alebo sa pokúsi zadržať loptu, prípadne zmeniť smer jej pohybu hodením nejakého predmetu

- neposlúchne, nerešpektuje alebo ignoruje pokyn rozhodcu alebo ostatných rozhodcov.

Prejavy nespokojnosti a protestovanie

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý slovami, posunkami alebo iným podobným správaním vyjadruje nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, prípadne týmto spôsobom protestuje proti ich rozhodnutiu. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa hráč dopustil priestupku.

Sústavné priestupky

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý sa opakovane dopustí priestupku v zmysle časti 1 a 2 Pravidla 12, aj keď samotný priestupok sám o sebe nie je dôvodom na napomenutie. Ak napríklad obranca družstva v stretnutí opakovane zastavuje hráča súpera držaním, teda priestupkom, ktorý sám o sebe nie je vždy dôvodom na udelenie osobného trestu, môže byť napomenutý za opakované, sústavné priestupky.

Zdržiavanie hry pri jej znovunadväzovaní

Každý pokus hráča zdržiavať a premeškať hrací čas pri nadväzovaní na hru potrestá rozhodca napomenutím. Hráč sa dopúšťa priestupku, ak napríklad

- sa postaví pred loptu alebo zaujíma predpísanú vzdialenosť zdĺhavým spôsobom, aby znemožnil súperovi rýchle vykonanie voľného kopu, alebo
- úmyselne odnesie, odkopne alebo odhodí loptu z miesta kopu alebo vhadzovania, pričom nie je rozhodujúce, či sa tohto priestupku dopustí hráč brániacej alebo útočiacej strany, alebo
- podľa názoru rozhodcu úmyselne otáľa s vykonaním kopu alebo vhadzovania, alebo
- brankár odmietne pri vykonávaní pokutového kopu zaujať miesto na bránkovej čiare v priestore bránky v zmysle Pravidla 14.

Nedodržanie predpísanej vzdialenosti

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý úmyselne zdrží vykonanie voľného kopu, kopu z rohu alebo vhadzovanie lopty, napríklad tým, že

- pred vykonaním kopu alebo vhodením lopty skráti predpísanú vzdialenosť tým, že predčasne vybehne smerom k lopte, prípadne k miestu vhadzovania, alebo
- provokuje súpera alebo vyvoláva nebezpečenstvo stretu so súperom, konfrontáciu s ním úmyselným hraním alebo dotýkaním sa lopty potom, čo rozhodca prerušil hru.

Vstup na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý úmyselne a bez súhlasu rozhodcu vstúpi na hraciu plochu. Tohto priestupku sa môže dopustiť napríklad hráč

- ktorý po začiatku stretnutia dopĺňa svoje družstvo, alebo
- ktorý dočasne opustil hraciu plochu, alebo
- ktorého rozhodca vykázal z hracej plochy pre závadu na výstroji.

Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, aby hráča napomenul, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v mieste, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Ak sa previnivší hráč následne dopustí ďalšieho priestupku v zmysle časti 1 Pravidla 12, rozhodca podľa miesta priestupku nariadi priamy voľný kop alebo pokutový kop.

Opustenie hracej plochy bez súhlasu rozhodcu

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý úmyselne a bez súhlasu rozhodcu opustí hraciu plochu, s výnimkou prípadov uvedených v Pravidle 3. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, aby napomenul hráča, nariadi nepriamy voľný kop v mieste, kde bola lopta v momente prerušenia hry.

Vylúčenie

Pravidlo 12 uvádza v časti 3 priestupky, za ktoré musí byť hráč vylúčený z hry. Okrem toho sa však v Pravidlách futbalu na viacerých miestach uvádzajú ešte ďalšie priestupky, za ktoré musí rozhodca hráča vylúčiť z hry. Rozhodca má právo vylúčiť z hry hráča, náhradníka, vystriedaného hráča alebo člena realizačného tímu.

Surová hra

Surovej hry sa dopúšťa hráč, ktorý podľa názoru rozhodcu v neprerušenej hre v súboji o loptu na hracej ploche alebo mimo nej sa dopustí niektorého z prvých siedmych priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12 a vykoná ho nadmernou silou, brutálne, násilne alebo so zámerom zraniť hráča, ohroziť jeho zdravie a bezpečnosť.

Hrubé nešportové správanie

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, pokiaľ použije nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu. Hráč sa rovnako dopúšťa hrubého nešportového správania, ak použije nadmernú silu alebo brutalitu voči rozhodcovi, príslušníkovi družstva alebo cudzej osobe alebo sa dopustí iného hrubého a pohoršujúceho činu.

Hrubého nešportového správania sa môže dopustiť aj ktorýkoľvek člen realizačného tímu.

Pohoršujúce, urážlivé a ponižujúce výroky

Rozhodca vylúči z hry každého hráča, ktorý sa dopustí takých výrokov alebo posunkov, ktorými podľa názoru rozhodcu nejakú osobu uráža alebo ponižuje. Uplatňuje sa to bez ohľadu na to, či ide o niektorého z rozhodcov alebo súpera, spoluhráča, či inú osobu.

Druhé napomenutie v tom istom stretnutí

Ak bol hráč v stretnutí už napomenutý a dopustí sa ďalšieho priestupku, za ktorý musí byť znovu napomenutý, tak ho rozhodca napomenie druhýkrát a následne vylúči z hry. Osobné tresty udelí rozhodca tak, že hráčovi najskôr ukáže žltú a potom červenú kartu, aby bolo zrejmé, že hráča vylučuje z hry po druhom napomenutí a nie za priestupok, ktorý by sa trestal okamžitým, priamym vylúčením z hry.

V prípade, že hráč vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, alebo ju bez súhlasu rozhodcu opustí a následne sa dopustí ďalšieho priestupku, za ktorý mu má byť udelený osobný trest, udelí mu rozhodca osobný trest jednak za neoprávnený vstup na hraciu plochu, alebo opustenie hracej plochy, ako aj za následný priestupok.

Ak hráč opustí hraciu plochu neoprávnene a potom sa, hoci aj bez súhlasu rozhodcu na hraciu plochu vráti, považuje to rozhodca iba za jeden priestupok.

Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý musí byť napomenutý, ale skôr, než ho rozhodca napomenie, sa dopustí ďalšieho priestupku alebo i niekoľkých priestupkov, za ktoré musí byť napomenutý, napríklad počas udelenej výhody v hre, udelí rozhodca po prerušení hry osobné tresty v poradí, v akom sa ich hráč dopustil. Napríklad tak, že hráčovi najskôr ukáže dvakrát žltú kartu a potom červenú kartu. Všetky priestupky potom popíše v zápise o stretnutí v poradí, v akom sa ich hráč dopustil, v zmysle pokynov riadiaceho orgánu.

V Pravidle 5 je stanovený princíp, podľa ktorého rozhodca môže zmeniť svoje rozhodnutie

- Ak rozhodca toho istého hráča v tom istom stretnutí napomenie druhýkrát, ale ho nevylúči, potom tak môže urobiť i dodatočne, ale iba do času, pokiaľ dotyčný hráč v stretnutí hrá, pokiaľ neodstúpil z hry. Dodatočné vylúčenie v tomto prípade totiž nie je v žiadnom rozpore s vyššie uvedeným princípom, pretože rozhodca svoje predchádzajúce rozhodnutie nemení, ale iba ho doplňuje o administratívnu

povinnosť udeliť po druhej žltej karte i kartu červenú. Platí ale, že všetky rozhodnutia rozhodcu urobené v súvislosti s hrou v čase od udelenia druhej žltej karty až do dodatočného udelenia červenej karty zostávajú v platnosti.

- Pokiaľ sa stane, že rozhodca hráča napomenie a následne ho vylúči z hry, pretože je presvedčený, že tohto hráča v tomto stretnutí napomenul druhýkrát a potom už znovunadviazal na hru, nemôže už svoje rozhodnutie zmeniť. A to ani v prípade, že dodatočne na svoj omyl príde, alebo že ho niekto naň upozorní. To znamená, že družstvo stretnutie dohrá s menším počtom hráčov.
- Aby nedochádzalo k omylom pri udeľovaní osobných trestov, je jednou z povinností ostatných rozhodcov upozorniť rozhodcu na jeho omyl pri udeľovaní osobného trestu nesprávnemu hráčovi. Musia tak ale urobiť skôr, než rozhodca nadviaže na hru.

Pokiaľ v stretnutí napriek tomu dôjde k udeleniu osobných trestov nesprávnym hráčom, je rozhodca povinný, ak si tento omyl po stretnutí uvedomil, všetky okolnosti svojho omylu podrobne popísať v zápise o stretnutí.

PRAVIDLO 13 **VOĽNÉ KOPY**

1. Druhy voľných kopov

Ak sa hráč, náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu dopustí priestupku, nariaďuje sa priamy alebo nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera.

Signál rozhodcu pre nepriamy voľný kop

Rozhodca signalizuje nariadenie nepriameho voľného kopu so vzpriamenou rukou zdvihnutou nad hlavu. Takto signalizuje dovtedy, kým sa po zahratí lopty hráčom nedotkne lopty iný hráč, ďalej pokiaľ lopta neopustí hraciu plochu alebo pokiaľ nie je jasné, že priamo z neho nemôže byť dosiahnutý gól.

Nepriamy voľný kop sa musí opakovať, ak rozhodca nesignalizoval, že voľný kop je nepriamy a priamo z neho bol dosiahnutý gól.

Ak je gól dosiahnutý priamo

- z priameho voľného kopu do súperovej bránky rozhodca ho uzná
- z nepriameho voľného kopu do súperovej bránky, rozhodca nariadi kop od bránky
- z priameho alebo nepriameho voľného kopu do vlastnej bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

2. Procedúra vykonania voľných kopov

Všetky voľné kopy sa musia zahrávať z miesta priestupku, s výnimkou

- nepriameho voľného kopu útočiaceho družstva, keď sa priestupok súpera stal vo vnútri jeho bránkového územia. Vtedy sa zahráva z čiary bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou, najbližšie k miestu priestupku
- voľných kopov z vlastného bránkového územia. Tie môže vykonať brániace družstvo z ľubovoľného miesta vo vnútri tohto územia
- voľných kopov nariadených za priestupky, ktoré súvisia so vstupom hráča na hraciu plochu, či znovu vstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu. Tieto sa vykonajú z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Ak sa však hráč dopustí priestupku mimo hracej plochy, hra bude nadviazaná voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Ak ide o priestupky, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop, ale stanú sa v pokutovom území vinníka, rozhodca nariadi pokutový kop.
- prípadov, keď Pravidlá futbalu (Pravidlo 3, 11 alebo12) stanovujú inak.

Lopta

- musí stáť v pokoji a hráč zahrávajúci voľný kop sa môže znova dotknúť lopty, až keď s ňou zahral iný hráč
- je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe.

Dovtedy, kým lopta nie je v hre, všetci hráči súpera zostať

- vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty, okrem situácie, keď sa nachádzajú na vlastnej bránkovej čiare medzi bránkovými žrďami
- mimo pokutového územia v prípade, ak voľný kop zahráva brániace družstvo z vlastného pokutového územia.

Ak tvoria obranný múr traja alebo viacerí hráči, všetci hráči útočiaceho družstva musia zostať vzdialení najmenej 1 meter od obranného múra, pokiaľ lopta nie je v hre.

Voľný kop sa môže zahrať aj zdvihnutím lopty nohou alebo obomi nohami naraz.

Používať klamlivý pohyb pri zahrávaní voľného kopu so zámerom zmiasť súpera sa považuje za súčasť futbalu a tento spôsob jeho vykonania sa považuje za dovolený.

Ak hráč správne vykoná voľný kop tak, že úmyselne kopne loptu do súpera so zámerom následne znovu hrať s loptou a nevykoná to zakázaným spôsobom (neopatrným, riskantným alebo nadmernou silou), rozhodca nechá pokračovať v hre.

3. Priestupky a sankcie

Ak je pri zahrávaní voľného kopu súper bližšie k lopte ako je predpísaná vzdialenosť, voľný kop sa opakuje, pokiaľ nie je aplikovaná výhoda v hre. Ak hráč, vykonávajúci voľný kop ho zahráva rýchlo a súper, ktorý je v kratšej vzdialenosti od lopty ako 9,15 m ju zachytí, rozhodca nechá pokračovať v hre. Ak súper úmyselne bráni rýchlemu zahraniu voľného kopu, musí byť napomenutý za zdržiavanie hry.

Ak počas vykonávania voľného kopu je hráč útočiaceho družstva menej ako 1 meter od obranného múra, ktorý tvoria traja alebo viac hráčov, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech brániaceho družstva z miesta, kde sa útočiaci hráč dopustil priestupku.

Keď je voľný kop zahrávaný brániacim družstvom z vlastného pokutového územia žiaden hráč súperovho družstva nesmie byť vo vnútri pokutového územia. Ak sa voľný kop zahráva rýchlo a niektorý z hráčov súperovho družstva je ešte vo vnútri pokutového územia, lebo nemal čas ho opustiť, rozhodca nechá pokračovať v hre.

Ak hráč súpera, ktorý sa nachádza vo vnútri pokutového územia v čase, keď je voľný kop vykonávaný alebo tento hráč vstúpi do pokutového územia predtým, ako je lopta v hre, sa dotkne lopty alebo napáda súpera v súboji o loptu predtým, ako sa lopty dotkne iný hráč, v takýchto prípadoch sa musí voľný kop opakovať.

Ak je po zahraní voľného kopu lopta v hre a hráč, ktorý ho zahrával sa dotkne znovu lopty skôr ako ňou zahral iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop. Ak sa tento hráč dotkne lopty rukou, rozhodca nariadi

- priamy voľný kop, alebo
- ak sa tak stane v jeho vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi pokutový kop, s výnimkou prípadu, keď takto vo vlastnom pokutovom území zahrá rukou brankár. Vtedy rozhodca nariadi nepriamy voľný kop.

Výklad a pokyny SFZ

Procedúra

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe.

Voľný kop možno tiež zahrať podkopnutím lopty jednou nohou alebo obidvomi nohami súčasne, zdvihnutím lopty nohou alebo obidvomi nohami súčasne.

Naznačenie zahrania lopty s úmyslom oklamať súpera možno považovať za súčasť hry. Ak je však vykonané spôsobom, ktorý rozhodca považuje za nešportový, musí hráča napomenúť.

Rozhodca musí nechať opakovať nepriamy voľný kop, z ktorého bol dosiahnutý priamo gól a on chybne predtým nesignalizoval zdvihnutou rukou, že ide o nepriamy voľný kop. Chyba rozhodcu neruší pôvodný priestupok, za ktorý bol nepriamy voľný kop nariadený.

Vzdialenosť

Ak sa hráč rozhodne vykonať voľný kop rýchlo a súper, ktorý nedodrží predpísanú vzdialenosť 9,15 m od lopty, ju zachytí alebo zastaví, rozhodca musí nechať pokračovať v hre.

Ak sa hráč rozhodne vykonať voľný kop rýchlo a súper, ktorý je v blízkosti lopty, mu úmyselne prekáža alebo bráni vo vykonaní voľného kopu, rozhodca ho musí napomenúť za zdržiavanie hry, respektíve zmarenie jej rýchleho znovunadviazania.

Pri zahrávaní akéhokoľvek voľného kopu musí byť lopta bez pohybu na mieste, odkiaľ sa má voľný kop vykonať. Lopty sa môže hráč, ktorý ho vykonal, dotknúť znova len, ak sa jej už dotkol iný hráč.

Voľné kopy sa majú vykonávať bez zbytočného premeškania hracieho času. K vykonaniu voľného kopu rozhodca obvykle dáva signál, väčšinou píšťalkou, môže ho však dať aj slovom alebo pokynom rukou. Hráči môžu vykonať voľný kop aj bez signálu rozhodcu, tento však musí mať vykonanie voľného kopu pod kontrolou. V týchto prípadoch ide o takzvané rýchle vykonanie voľného kopu a musia byť splnené podmienky stanovené Pravidlami futbalu.

Odporúča sa, aby pri vykonávaní voľného kopu v blízkosti pokutového územia dal rozhodca vždy signál k jeho vykonaniu píšťalkou. Hráčov má na to predtým upozorniť.

Po nariadení voľného kopu musia hráči družstva, proti ktorému je voľný kop nariadený, z vlastnej iniciatívy a bez zbytočného váhania alebo zdržiavania hry zaujať predpísanú vzdialenosť od lopty. Hráča, ktorý toto ustanovenie úmyselne nedodrží a zdrží tak vykonanie voľného kopu napríklad tým, že sa postaví pred loptu, aby ju súper nemohol rozohrať, rozhodca vyzve, aby zaujal predpísanú vzdialenosť. V prípade, že hráč výzvu rozhodcu neposlúchne, rozhodca ho napomenie za zdržiavanie hry pri jej nadväzovaní. Ak sa týmto spôsobom previnia viacerí hráči, napomenie rozhodca toho hráča, ktorý je najbližšie k miestu, odkiaľ sa voľný kop vykonáva.

Ak predpísanú vzdialenosť nedodrží celý múr brániacich hráčov, rozhodca napomenie toho hráča, ktorý ho organizoval.

V zmysle rozhodnutia IFAB je možné používať, ako pomôcku na určenie a dodržanie predpísanej vzdialenosti obranných múrov, miznúci sprej. Jeho používanie musí byť schválené príslušnou národnou futbalovou asociáciou alebo konfederáciou a tiež uvedené v predpisoch danej súťaže. V súťažiach SFZ bolo jeho používanie schválené od jarnej časti súťažného ročníka 2014/15.

Ak sa vykonáva voľný kop a niektorý z hráčov brániacej strany skráti predpísanú vzdialenosť skôr, ako je lopta v hre, napomenie rozhodca previnivšieho sa hráča a nechá voľný kop opakovať. Ak sa týmto spôsobom previní viacero hráčov, rozhodca napomenie hráča, ktorý skrátil predpísanú vzdialenosť najviac. Rovnako postupuje rozhodca v prípade, ak sa smerom k lopte vysunie predčasne celý obranný múr brániacich hráčov. Rozhodca pritom môže družstvu, ktoré vykonáva voľný kop, poskytnúť výhodu v hre.

Ak hráč vykoná voľný kop napriek tomu, že ho rozhodca vyzval, aby počkal na jeho signál, rozhodca preruší hru, napomenie previnivšieho sa hráča a nechá voľný kop opakovať. Rovnako bude postupovať i v prípade, ak sa hráč dopustí akéhokoľvek nešportového správania pred vykonaním voľného kopu. Ak rozhodca nestačí včas po takomto predčasnom vykonaní voľného kopu prerušiť hru a bol dosiahnutý gól, rozhodca ho neuzná, previnivšieho sa hráča napomenie a nechá voľný kop opakovať.

V prípade, že nebol dosiahnutý gól a lopta úplne opustila hraciu plochu, rozhodca previnivšieho sa hráča napomenie a nadviaže na hru zodpovedajúcim spôsobom. Ak v tomto prípade získa loptu brániace družstvo, ponechá rozhodca výhodu v hre a previnivšieho sa hráča napomenie pri jej najbližšom prerušení. Ak lopta neopustí hraciu plochu a zmocní sa jej hráč útočiaceho družstva, rozhodca preruší hru, previnivšieho sa hráča napomenie a nechá voľný kop opakovať.

Ak hráč požiada rozhodcu, aby pred vykonaním voľného kopu zaistil dodržanie predpísanej vzdialenosti brániacich hráčov od lopty a potom voľný kop vykoná skôr, ako dá rozhodca signál k jeho vykonaniu, správa sa nešportovo. Rozhodca preruší hru a previnivšieho sa hráča napomenie. Ak rozhodca poskytne výhodu v hre, previnivšieho sa hráča napomenie pri najbližšom prerušení hry.

Pri vykonávaní voľných kopov môžu pravidlo porušiť brániaci i útočiaci hráči. Ak pravidlo porušia súčasne hráči oboch strán, rozhodca previnivších hráčov napomenie a nechá voľný kop opakovať.

Ak je po zahraní voľného kopu lopta v hre a hráč, ktorý ho zahrával sa dotkne znovu lopty skôr ako ňou zahral iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop. Vinníkovi udelí príslušnú disciplinárnu sankciu, ak tým zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu alebo zmarí jasnú gólovú príležitosť.

PRAVIDLO 14 **POKUTOVÝ KOP**

Rozhodca nariadi pokutový kop, ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop vo vlastnom pokutovom území alebo mimo pokutového územia, ak je tento priestupok vykonaný ako súčasť hry tak, ako je popísané v Pravidle 12 a 13.

Z pokutového kopu môže byť priamo dosiahnutý gól.

1. Procedúra

Lopta musí byť v kľude, nehybne na značke pokutového kopu a bránkové žrde, brvno a bránková sieť sa nesmú hýbať.

Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí byť jasne identifikovaný.

Brankár brániaceho družstva musí byť na bránkovej čiare v bránke, otočený tvárou k hráčovi zahrávajúcemu pokutový kop, medzi bránkovými žrďami, bez dotýkania sa bránkových žrdí, brvna alebo bránkovej siete, pokiaľ nie je kopnuté do lopty.

Pokiaľ nie je do lopty kopnuté a nie je v pohybe, brankár brániaceho družstva sa musí minimálne časťou jednej nohy dotýkať bránkovej čiary alebo byť jednou nohou v línii s ňou.

Ostatní hráči, okrem hráča vykonávajúceho pokutový kop a brankára, sa musia zdržiavať

- na hracej ploche
- mimo pokutového územia
- za značkou pokutového kopu
- najmenej vo vzdialenosti 9,15 m od značky pokutového kopu

Rozhodca dá signál na vykonanie pokutového kopu, ak všetci hráči zaujmú predpísané postavenie.

Hráč vykonávajúci pokutový kop musí zahrať loptu dopredu. Zahrať loptu takzvanou „pätičkou" je povolené, ak je lopta zahraná dopredu.

Lopta je v hre, ak je kopnutá dopredu a je jasne v pohybe.

Hráč, vykonávajúci pokutový kop, môže s loptou hrať znovu, až keď sa lopty dotkne iný hráč.

Akcia pokutového kopu je ukončená, keď lopta už nie je v pohybe, opustí hraciu plochu alebo rozhodca preruší hru pre akýkoľvek priestupok.

Na riadne vykonanie pokutového kopu sa využíva aj nadstavený hrací čas na konci každého polčasu alebo predĺženia. Rozhodca nadstaví hrací čas na konci každého polčasu, ak bol pokutový kop nariadený v normálnom hracom čase a ten uplynul skôr, ako mohol byť pokutový kop vykonaný.

- Akcia vykonávania pokutového kopu v nadstavenom hracom čase je skončená, ak sa lopta zastaví, je mimo hry, alebo s ňou zahrá ktorýkoľvek iný hráč, vrátane vykonávateľa pokutového kopu, alebo brankára brániaceho družstva a je nepochybné, že lopta zostáva na hracej ploche. Toto platí aj v prípade, ak rozhodca preruší hru pre priestupok vykonávateľa pokutového kopu alebo jeho spoluhráčov.
- Ak sa dopustí priestupku ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva, včítane brankára, a nie je dosiahnutý gól, pokutový kop sa opakuje s výnimkou, ak sa priestupku dopustí brankár a lopta prejde za bránkovú čiaru mimo bránky alebo sa odrazí od bránkového brvna alebo bránkovej žrdi (žrdí). Kop je opakovaný iba v tom prípade, ak priestupok brankára jasne ovplyvní vykonávateľa pokutového kopu.

2. Priestupky a sankcie

Ak rozhodca dá signál na zahranie pokutového kopu, musí byť vykonaný. Ak ešte nie je vykonaný, rozhodca smie udeliť disciplinárnu sankciu pred opätovnou signalizáciou na jeho vykonanie.

Nižšie sú uvedené postupy a rozhodnutia rozhodcu, ak sa predtým, ako je lopta v hre, stane niektorá z nasledovných situácií:

hráč vykonávajúci pokutový kop alebo jeho spoluhráč sa dopustia priestupku a

- bol dosiahnutý gól, pokutový kop sa opakuje
- nebol dosiahnutý gól, rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop.

dôjde k priestupkom, za ktoré bude hra prerušená a bude na ňu nadviazané nepriamym voľným kopom bez ohľadu na to, či bol alebo nebol dosiahnutý gól. Ak

- je pokutový kop vykonaný dozadu
- pokutový kop vykoná spoluhráč hráča, ktorý bol jasne identifikovaný ako vykonávateľ pokutového kopu. Rozhodca napomenie hráča, ktorý pokutový kop vykonal.
- hráč uskutoční klamlivý pohyb potom, keď už ukončil rozbeh na zahranie lopty. Rozhodca napomenie vykonávateľa pokutového kopu. Klamlivý pohyb počas rozbehu na loptu je dovolený.

brankár sa dopustí priestupku

- lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca gól uzná
- lopta prejde za bránkovú čiaru mimo bránky alebo sa odrazí od bránkového brvna alebo bránkovej žrdi (žrdí), kop je opakovaný iba v tom prípade, ak priestupok brankára jasne ovplyvní vykonávateľa pokutového kopu
- ak brankár zabráni dosiahnutiu gólu, pokutový kop sa opakuje

Ak priestupok brankára spôsobí opakovanie pokutového kopu, brankár bude verbálne upozornený (varovaný), ak to bol prvý priestupok v stretnutí a napomenutý ŽK za akýkoľvek následný, ďalší priestupok (priestupky) v stretnutí.

spoluhráč brankára sa dopustí priestupku a

- bol dosiahnutý gól, rozhodca ho uzná
- gól dosiahnutý nebol, pokutový kop sa opakuje.

hráči oboch družstiev sa dopustia priestupku

- pokutový kop sa opakuje okrem prípadu, ak sa niektorý hráč dopustí vážnejšieho priestupku. Napríklad zakázaný klamlivý pohyb potom, čo už rozbeh na loptu bol dokončený, je vážnejší priestupok ako predčasné vstúpenie hráčov do pokutového územia alebo pokutového oblúka.

brankár a hráč vykonávajúci pokutový kop sa dopustia priestupku v rovnakom čase

- rozhodca hráča vykonávajúceho pokutový kop napomenie a na hru je nadviazané nepriamym voľným kopom v prospech súpera

Ak potom, ako už bol pokutový kop vykonaný

hráč, ktorý ho vykonal, dotkol sa lopty predtým, ako sa jej dotkol iný hráč

- rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop alebo priamy voľný kop, ak sa dotkol lopty rukou.

lopty, ktorá je v pohybe dopredu smerom na bránku, sa dotkne cudzí predmet alebo objekt

- pokutový kop sa opakuje okrem prípadu, keď lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie nebráni brankárovi alebo brániacemu hráčovi v hraní s ňou. V tomto prípade, ak lopta prejde do bránky, gól sa uzná, hoci došlo ku kontaktu s loptou.

lopta sa odrazí do hracej plochy od brankára, od bránkovej žrde alebo od bránkového brvna a potom sa jej dotkne cudzí predmet alebo objekt

- rozhodca preruší hru, a
- nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa jej dotkol cudzí predmet, objekt.

3. Súhrnná tabuľka

	výsledok akcie pokutového kopu	výsledok akcie pokutového kopu
druh priestupku	**bol dosiahnutý gól**	**nebol dosiahnutý gól**
predčasný vstup hráča útočiaceho družstva	pokutový kop sa opakuje	nepriamy voľný kop
predčasný vstup hráča brániaceho družstva	rozhodca gól uzná	pokutový kop sa opakuje
predčasný vstup brániaceho a útočiaceho hráča	pokutový kop sa opakuje	pokutový kop sa opakuje
priestupok brankára	rozhodca gól uzná	1. a lopta nie je chytená /vyrazená: pokutový kop sa neopakuje (okrem prípadu, ak by bol vykonávateľ kopu jasne ovplyvnený brankárom). 2. a lopta je chytená /vyrazená: pokutový kop sa opakuje s verbálnym varovaním brankára, alebo napomenutím ŽK pri akomkoľvek inom ďalšom priestupku
priestupok brankára a vykonávateľa kopu v rovnakom čase	nepriamy voľný kop a napomenutie vykonávateľa kopu	nepriamy voľný kop a napomenutie vykonávateľa kopu
lopta kopnutá dozadu	nepriamy voľný kop	nepriamy voľný kop
použitie nedovoleného klamlivého pohybu potom, keď už bol rozbeh na loptu dokončený	nepriamy voľný kop, napomenutie vykonávateľa pokutového kopu	nepriamy voľný kop, napomenutie vykonávateľa pokutového kopu
pokutový kop zahral nesprávny hráč (iný ako bol jasne identifikovaný)	nepriamy voľný kop, napomenutie nesprávneho hráča	nepriamy voľný kop, napomenutie nesprávneho hráča

Výklad a pokyny SFZ

Všeobecné ustanovenia

Nariadením pokutového kopu nie je automaticky vylúčená možnosť napomenutia hráča, ak sa dopustí priestupku, za ktorý Pravidlá futbalu vyžadujú udelenie osobného trestu podľa povahy priestupku.

Akcia vykonávania pokutového kopu začína v okamihu, keď rozhodca dal píšťalkou signál k jeho vykonaniu. Od tohto okamihu rozhodca pri rozhodnutiach a nadväznostiach na hru postupuje tak, ako by lopta bola v hre. Napríklad, ak hráč zahrá pokutový kop dozadu alebo vykoná klamlivý pohyb telom po dokončení rozbehu skôr, ako je do lopty kopnuté a je v pohybe, nadväzuje sa na hru v týchto prípadoch nepriamym voľným kopom.

Pred vykonaním pokutového kopu si môže ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva vymeniť miesto s brankárom, ale rozhodca o tom musí byť predtým informovaný. Pri výmene musia byť rešpektované ustanovenia Pravidla 3 a 4.

Pokutový kop môže vykonať ktorýkoľvek hráč oprávneného družstva. Rozhodca a minimálne brankár súperovho družstva musia vedieť, ktorý hráč pokutový kop vykoná. Ak pokutový kop vykoná iný hráč ako ten, ktorý bol určený, rozhodca tohto hráča napomenie a nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop.

Ak rozhodca nariadi opakovanie pokutového kopu, nemusí ho vykonať ten istý hráč. Opakovaný pokutový kop môže vykonať ktorýkoľvek z oprávnených hráčov družstva, v ktorého prospech bol pokutový kop nariadený.

Ak predtým, ako bol pokutový kop vykonaný, klesne počet hráčov jedného z družstiev pod sedem, rozhodca nechá nariadený pokutový kop vykonať.

Vykonanie pokutového kopu

Na vykonanie pokutového kopu musí dať rozhodca vždy signál píšťalkou. Dá ho až potom, keď sa uistí, že sú splnené všetky podmienky, uvedené v tomto pravidle v časti Procedúra.

Pokutový kop sa vykonáva tak, že je kopnuté do lopty voľne a nehybne ležiacej na značke pokutového kopu. Posunutie lopty úplne mimo pokutovej značky nie je dovolené.

Pokutový kop môže byť vykonaný aj tak, že hráč vykonávajúci pokutový kop kopne loptu šikmo smerom dopredu, aby sa jej mohol zmocniť jeho spoluhráč. Tento spoluhráč však nesmie vkročiť do pokutového územia, prekročiť pokutový oblúk a priblížiť sa k lopte skôr, ako je táto v hre.

Pri priestupkoch voči tomuto pravidlu rozhodca nechá pokutový kop vykonať a ďalej postupuje podľa ustanovení uvedených v časti Priestupky a sankcie.

Možné priestupky a z nich vyplývajúce sankcie sú uvedené prehľadne v súhrnnej tabuľke.

Akcia pokutového kopu končí v okamihu, keď

- sa pohyb lopty zastaví, alebo
- lopta prejde úplne za bránkovú čiaru do bránky, alebo
- lopta opustí úplne bránkovú alebo postrannú čiaru mimo hraciu plochu, alebo
- lopta sa odrazí od bránkovej žrde alebo brvna bránky späť do hracej plochy, alebo
- brankár chytí loptu alebo ju vyrazí smerom do hracej plochy, alebo
- lopty sa dotkne iný hráč ako brankár, alebo
- lopta praskne nárazom na bránkovú žrď alebo brvno, alebo potom, čo sa jej dotkol brankár.

Ak rozhodca považuje akciu pokutového kopu za skončenú a lopta pritom neopustila hraciu plochu, nechá pokračovať v hre. Ak rozhodca omylom preruší hru skôr, ako sa skončila akcia pokutového kopu, nechá pokutový kop opakovať.

Ak po správne vykonanom pokutovom kope je lopta v hre a hráč sa dopustí priestupku v zmysle Pravidla 12, rozhodca potrestá priestupok hráča príslušným kopom a prípadne aj osobným trestom, pričom môže uplatniť výhodu v hre.

Pokutový kop v nadstavenom hracom čase

Ak rozhodca nariadi pokutový kop v normálnom hracom čase na konci prvého alebo druhého polčasu, alebo pred skončením niektorej z polovíc predĺženia a hrací čas uplynie skôr, ako sa mohol pokutový kop vykonať, rozhodca musí k jeho vykonaniu hrací čas nadstaviť. Až potom, keď je zrejmý výsledok akcie pokutového kopu, rozhodca polčas, prípadne stretnutie ukončí. Rozhodca by mal na túto skutočnosť upozorniť kapitánov oboch družstiev pred vykonaním pokutového kopu.

Ak dôjde pred vykonaním pokutového kopu v nadstavenom hracom čase k priestupku, nechá rozhodca pokutový kop vykonať a rozhodne podľa výsledku akcie pokutového kopu.

Akcia pokutového kopu, ktorý sa vykonáva v nadstavenom hracom čase končí v okamihu, kedy po správne vykonanom pokutovom kope

- sa pohyb lopty zastaví, alebo
- lopta prejde úplne za bránkovú čiaru v priestore bránky, alebo
- lopta úplne opustí hraciu plochu za bránkovú alebo postrannú čiaru mimo priestoru bránky, alebo
- lopta sa odrazí od bránkovej žrde alebo brvna bránky, alebo ju vyrazí brankár späť do hracej plochy a je nepochybné, že lopta zostáva na hracej ploche, alebo
- brankár chytí loptu a má ju pevne pod kontrolou, alebo
- lopta praskne nárazom na bránkovú žrď alebo brvno, alebo potom, čo sa jej dotkol brankár.

Akcia pokutového kopu trvá i v čase, keď sa lopta rôzne odráža medzi bránkovými žrďami a brvnom, aj keď sa jej medzitým opakovane dotkne brankár. Skončí sa až v okamihu, keď lopta definitívne opustí hraciu plochu do bránky, alebo mimo nej, prípadne keď je s konečnou platnosťou jasné, že zostáva bez pohybu na hracej ploche.

Ustanovenia uvedené v tomto článku platia i pri vykonávaní kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Ak hráč vykonávajúci pokutový kop v nadstavenom hracom čase pre vykonanie pokutového kopu zahrá loptu šikmo smerom dopredu, aby sa jej mohol zmocniť jeho spoluhráč, rozhodca skončí stretnutie, prípadne polčas v okamihu, keď sa spoluhráč hráča vykonávajúceho pokutový kop dotkol lopty.

Procedúra

Takzvaný klamlivý pohyb hráča zahrávajúceho pokutový kop s cieľom oklamať súperovho brankára sa považuje za súčasť hry. Takýto klamlivý pohyb sa považuje za priestupok, ak už hráč ukončil rozbeh na zahranie lopty. Rozhodca hráča napomenie za nešportové správanie a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v prospech súpera z miesta priestupku.

Príprava na vykonanie pokutového kopu

Rozhodca predtým, ako dá pokyn na vykonanie pokutového kopu, sa musí presvedčiť

- kto bude zahrávať pokutový kop
- či je lopta umiestnená správne, v kľude a nepohnute na značke pokutového kopu
- či je brankár na bránkovej čiare v bránke a dotýka sa minimálne časťou jednej nohy bránkovej čiary alebo je jednou nohou v línii s ňou, pokiaľ lopta nie je v hre a či je obrátený tvárou do hracej plochy
- či sú všetci hráči okrem hráča vykonávajúceho pokutový kop a brankára brániaceho družstva mimo pokutového územia, stoja mimo pokutového oblúka a sú za loptou.

Ak lopta počas vykonania pokutového kopu praskne alebo sa poškodí predtým, ako sa jej dotkne iný hráč alebo predtým ako narazí na bránkové brvno či bránkovú žrď, pokutový kop sa opakuje.

Ak hráč vykonávajúci pokutový kop loptu nezahrá dopredu, považuje sa to za priestupok. Rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku proti družstvu, ktorého hráč pri realizácii pokutového kopu takto porušil procedúru jeho vykonania. V tomto prípade sa pokutový kop neopakuje a hráč sa za tento priestupok nenapomína.

Rozhodca musí dbať nato, aby bol pokutový kop správne vykonaný. To znamená, že sa musia splniť aj tieto podmienky

- Pokutový kop nie je dovolené vykonať, keď je bránka opustená. Pred vykonaním pokutového kopu musí byť brankár brániaceho družstva v bránke.
- Pred vykonaním pokutového kopu môže ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva, zúčastnený na hre, nastúpiť do bránky namiesto brankára. Rozhodca však musí byť o tejto výmene upovedomený. Hráč nastupujúci do bránky sa musí preobliecť do dresu, ktorého farba je odlišná od farby dresov hráčov obidvoch družstiev i od farby dresu rozhodcu.
- Ak rozhodca dá pokyn na vykonanie pokutového kopu a potom omylom preruší hru skôr, ako je zrejmý výsledok akcie pokutového kopu, musí sa opakovať.
- Brankár brániaceho družstva sa musí minimálne časťou jednej nohy dotýkať bránkovej čiary alebo byť jednou nohou v línii s ňou, kým lopta nie je v hre. Môže však pohybovať celým telom. V čase zahrania pokutového kopu musí byť brankár obrátený tvárou k hráčovi, ktorý ho vykonáva.
- Všetci hráči zaujmú na hracej ploche postavenie predpísané pravidlom. S výnimkou hráča, nepochybne vykonávajúceho pokutový kop a brankára súperovho družstva, musia byť všetci ostatní mimo pokutového územia, vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od značky pokutového kopu a za značkou pokutového kopu, to znamená vo vzdialenosti väčšej ako 11 m od bránkovej čiary. Pri priestupku voči tomuto ustanoveniu postupuje rozhodca v súlade s Pravidlom 14. Nikto z hráčov sa nesmie bez súhlasu rozhodcu zdržiavať mimo hracej plochy. Ak hráč neposlúchne výzvu rozhodcu, aby sa vrátil na hraciu plochu, rozhodca ho vylúči z hry.
- Pri pokutovom kope musia rozhodca a brankár súperovho družstva vedieť, ktorý z hráčov bude pokutový kop vykonávať. Účelom je zabránenie tomu, aby namiesto určeného hráča vykonal pokutový kop niektorý z jeho spoluhráčov na oklamanie brankára. Obvykle sa to stáva vtedy, ak sa hráč rozbieha k vykonaniu pokutového kopu z väčšej vzdialenosti.
- Pri vykonávaní pokutového kopu hráč kope do lopty voľne a nehybne ležiacej v strede značky pokutového kopu. Posunúť loptu mimo značky pokutového kopu nie je dovolené ani vtedy, keď je značka pokutového kopu v blate alebo kaluži.

- Na vykonanie pokutového kopu musí rozhodca dať pokyn, signál píšťalkou. Dáva ho až vtedy, keď sú splnené všetky podmienky na správne vykonanie pokutového kopu.
- Takzvaný klamlivý pohyb pri rozbehu na vykonanie pokutového kopu je dovolený na oklamanie súpera. Považuje sa však za priestupok a súčasne za nešportové správanie, ak hráč použije takýto klamlivý pohyb potom, čo už dokončil rozbeh k lopte. Vinník musí byť napomenutý.
- V normálnom hracom čase sa môže pokutový kop vykonať i nepriamo. Hráč, ktorý pokutový kop vykonáva, môže zahrať loptu dopredu len ľahko, aby sa jej mohol zmocniť jeho spoluhráč. Tento však smie vkročiť do pokutového územia alebo pokutového oblúka, prípadne sa priblížiť k bránkovej čiare bližšie ako je značka pokutového kopu, až keď je lopta v hre.
- Akcia pokutového kopu trvá i vtedy, keď sa lopta odrazí od jednej bránkovej žrde k druhej, do brvna, alebo sa pritom lopty dotkne brankár. Akcia pokutového kopu sa skončí až vtedy, keď lopta opustí hraciu plochu, dostane sa do bránky alebo je jasné, že zostáva v hre.
- Ak rozhodca nariadi pokutový kop opakovať, nemusí ho vykonať ten istý hráč. Opakovaný pokutový kop môže vykonať iný hráč družstva, ktoré malo výhodu pokutového kopu, oprávnený zúčastniť sa na hre.
- Ak rozhodca nariadi v normálnom hracom čase, koncom prvého polčasu alebo koncom stretnutia pokutový kop a hrací čas vyprší skôr, ako je zrejmý výsledok akcie pokutového kopu, rozhodca musí nadstaviť hrací čas tak, aby sa mohla akcia pokutového kopu riadne vykonať. Až potom polčas alebo stretnutie skončí. Rozhodcom sa odporúča, aby to pred vykonaním pokutového kopu oznámili kapitánom oboch zúčastnených družstiev.

PRAVIDLO 15 **VHADZOVANIE LOPTY**

Loptu vhadzuje na hraciu plochu niektorý z hráčov družstva, ktorého hráč sa lopty nedotkol ako posledný predtým, ako lopta úplne prešla za postrannú čiaru po zemi alebo vzduchom.

Priamo z vhadzovania nemožno dosiahnuť gól. Ak sa lopta dostane priamo z vhadzovania

- do súperovej bránky, bude nariadený kop od bránky
- do vlastnej bránky vhadzujúceho, bude nariadený kop z rohu.

1. Procedúra

V momente vhodenia lopty musí vhadzujúci hráč

- stáť tvárou do hracej plochy
- stáť časťou obidvoch chodidiel na postrannej čiare alebo za ňou mimo hracej plochy
- vhodiť loptu oboma rukami spoza hlavy a ponad ňu z miesta, kde prešla za postrannú čiaru mimo hraciu plochu.

Všetci hráči súpera musia byť v momente vhadzovania lopty spoza postrannej čiary vzdialení najmenej 2 metre od miesta na postrannej čiare, odkiaľ sa vhadzovanie vykonáva.

Lopta je v hre, keď sa dostane úplne na hraciu plochu. Ak sa lopta dotkne zeme predtým, ako prejde za postrannú čiaru smerom do hracej plochy, vhadzovanie sa opakuje tým istým družstvom z rovnakého miesta. Ak vhadzovanie nie je vykonané správnym spôsobom, opakované vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary vykoná hráč súperovho družstva.

Ak hráč pri správne vykonanom vhadzovaní vhodí loptu do súpera s úmyslom znovu hrať s loptou, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ vhadzovanie nebolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

Vhadzujúci hráč sa nesmie znova dotknúť lopty, pokiaľ sa jej nedotkol iný hráč.

2. Priestupky a sankcie

Ak vhadzujúci hráč zahrá na hracej ploche s loptou druhý raz skôr, ako sa jej dotkol iný hráč, okrem prípadu, ak sa dotkne lopty rukou, rozhodca preruší hru a nariadi z miesta, kde došlo k priestupku nepriamy voľný kop.

Ak vhadzujúci hráč zahrá na hracej ploche rukou skôr, ako sa lopty dotkne iný hráč, rozhodca preruší hru a

- nariadi z miesta, kde došlo k priestupku priamy voľný kop, alebo
- nariadi pokutový kop, ak sa priestupok stal v pokutovom území vhadzujúceho hráča, okrem prípadu, keď loptou zahrá rukou brankár brániaceho družstva, ktorý vhadzoval loptu. V takom prípade rozhodca nariadi nepriamy voľný kop.

Ak hráč súpera nešportovo ruší vhadzujúceho hráča alebo mu prekáža vo vhadzovaní, včítane toho, ak sa pohybuje alebo stojí bližšie ako 2 m k postrannej čiare, odkiaľ sa vhadzovanie vykonáva

- rozhodca previnivšieho sa hráča napomenie a ak už vhadzovanie bolo vykonané, preruší hru a z miesta, kde došlo k priestupku nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop.

Pri každom inom priestupku voči tomuto pravidlu vykoná vhadzovanie hráč súperovho družstva.

Výklad a pokyny SFZ

Loptu môže vhodiť do hry ktorýkoľvek hráč družstva, ktorého hráč sa nedotkol lopty ako posledný, teda i brankár.

Hráč musí pri vhadzovaní stáť na postrannej čiare alebo za touto čiarou mimo hracej plochy. Vhadzovanie je možné vykonať i s rozbehom. Rozhodca ale musí brať do úvahy to, že čím viac je hráč pri vhadzovaní lopty vzdialený od postrannej čiary, tým je pravdepodobnejšie, že lopta neprejde na hraciu plochu v mieste, kde ju opustila.

K vhadzovaniu lopty spoza postrannej čiary rozhodca spravidla nedáva signál píšťalkou. Dbá však na to, aby bolo vhadzovanie vykonané čo najskôr. Ak vhadzujúci hráč úmyselne zdržiava vhadzovanie, rozhodca ho napomenie za zdržiavanie hry. Obdobne musí rozhodca napomenúť hráča, ktorý sa chystá vhodiť loptu do hry a následne ju prenechá svojmu spoluhráčovi a rozhodca to posúdi ako zdržiavanie hry.

Ak lopta pri vhadzovaní vypadne vhadzujúcemu hráčovi z rúk na zem bez toho, aby sa predtým dostala do hry, opakuje vhadzovanie hráč toho istého družstva.

Vhadzovanie lopty je vykonané správnym spôsobom, ak lopta prejde vzduchom späť na hraciu plochu v mieste, kde ju predtým opustila a bola vhodená správnym spôsobom. Lopta je správne vhodená do hry, ak vhadzujúci hráč stojí a

- vhodí loptu oboma rukami spoza hlavy a ponad ňu, a
- je tvárou a časťou tela obrátený do hracej plochy, a
- je časťou oboch chodidiel na zemi na postrannej čiare alebo za ňou mimo hracej plochy.

Za nesprávny spôsob vhodenia lopty sa považuje predovšetkým to, ak hráč vhodí loptu do hry len jednou rukou, napríklad za podpory druhej ruky.

Vhadzujúci hráč smie z taktických dôvodov vhodiť loptu do súpera alebo spoluhráča, aby s ňou mohol vzápätí opätovne hrať. V takom prípade rozhodca hru nepreruší. Nesmie to však vykonať zakázaným spôsobom (riskantným, prípadne s použitím nadmernej sily). Ak tak predsa urobí, dopustí sa priestupku. Rozhodca preruší hru, vinníkovi udelí zodpovedajúci osobný trest a na hru nadviaže priamym voľným kopom z miesta, kde došlo k zásahu alebo kde mohlo dôjsť k zásahu loptou.

Ak sa lopta po správnom vhadzovaní náhodne odrazí od zeme a potom po zemi alebo vzduchom prejde úplne za postrannú čiaru mimo hraciu plochu, nadviaže na hru vhadzovaním lopty hráč súperovho družstva.

Pri vhadzovaní lopty môže byť spoluhráč vhadzujúceho hráča v momente vhodenia lopty do hry v postavení mimo hry, ale nemôže byť mimo hry. Pre hráča, ktorý prvý preberá loptu priamo od vhadzujúceho hráča, neplatia ustanovenia Pravidla 11 a teda nemôže byť hráčom mimo hry.

Rozhodca dbá, aby hráči súperovho družstva neboli pri vhadzovaní bližšie ako 2 m od miesta na postrannej čiare, odkiaľ sa vhadzovanie vykonáva. Ak je to nevyhnutné, rozhodca musí na to upozorniť hráča, ktorý nedodržuje túto vzdialenosť pred vykonaním vhadzovania a napomenúť ho, ak následne neustúpi do korektnej vzdialenosti. Rozhodca nadviaže na hru vhadzovaním lopty spoza postrannej čiary, ak sa to udialo v čase, keď lopta ešte nebola v hre. Ak sa to stane až po vhodení lopty do hry a lopta už prešla úplne za postrannú čiaru do hracej plochy, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z miesta priestupku.

Ak lopta po správne vykonanom vhadzovaní prejde priamo za ktorúkoľvek časť súperovej bránkovej čiary, rozhodca nariadi kop od bránky. Ak lopta takto prejde za ktorúkoľvek časť vlastnej bránkovej čiary hráča, ktorý loptu vhadzoval do hry, rozhodca nariadi kop z rohu.

Ak sa lopta dotkne zeme predtým, ako prejde za postrannú čiaru smerom do hracej plochy, vhadzovanie sa opakuje tým istým družstvom z rovnakého miesta, a to za predpokladu, že lopta bola vhodená do hry správnym spôsobom. Ak vhadzovanie nie je vykonané správnym spôsobom, opakované vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary vykoná hráč súperovho družstva, z toho istého miesta.

Na vhadzovanie lopty rozhodca spravidla nedáva signál píšťalkou, okrem prípadov uvedených vo Výklade a pokynoch SFZ k Pravidlu 5 a v Praktických pokynoch pre rozhodcov. Snaží sa však, aby sa vykonalo čo najskôr. Ak hráč úmyselne zdržiava vykonanie vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, dopúšťa sa priestupku, za ktorý ho rozhodca napomenie.

Rozhodca sleduje, či sa lopta vhadzuje do hry správnym spôsobom, to znamená, že hráč stojí obrátený do hracej plochy tvárou, lopta je vhodená do hry oboma rukami ponad hlavu a spoza nej, obe nohy vhadzujúceho hráča sú na zemi a na správnom mieste. Asistent rozhodcu kontroluje postavenie nôh vhadzujúceho hráča. V zmysle procedúry vhadzovania musí vhadzujúci hráč stáť časťou obidvoch chodidiel na postrannej čiare alebo za ňou mimo hracej plochy.

Ak asistent rozhodcu spozoruje, že lopta nebola vhodená do hry správnym spôsobom, najmä ak vhadzujúci hráč nestál oboma nohami na zemi, mal by o tom zdvihnutím zástavky okamžite informovať rozhodcu. Musí však pritom prihliadať na to, či ho rozhodca v danej chvíli môže vidieť. Rozhodca a asistent rozhodcu musia pred signalizáciou a finálnym rozhodnutím využiť predpísané formy komunikácie.

PRAVIDLO 16 **KOP OD BRÁNKY**

Rozhodca nariadi kop od bránky, ak
- lopta prejde úplne za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu, a
- posledným hráčom, ktorý sa lopty dotkol, bol hráč útočiaceho družstva, a
- pritom nebol dosiahnutý gól.

Z kopu od bránky môže byť dosiahnutý gól iba do súperovej bránky. Ak lopta z vykonaného kopu od bránky priamo prejde do bránky družstva, ktorého hráč vykonal kop od bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

1. Procedúra

- lopta musí byť nepohnute, v kľude a môže byť kopnutá hráčom brániaceho družstva z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkového územia
- lopta je v hre, ak je do nej kopnuté a je jasne v pohybe
- hráči súpera musia zostať mimo pokutového územia brániaceho družstva, pokiaľ lopta nie je v hre.

2. Priestupky a sankcie

Ak hráč, vykonávajúci kop od bránky zahrá loptu druhý raz potom, ako je v hre, ale prv ako sa jej dotkol iný hráč, okrem prípadu, ak zahrá loptu rukou, rozhodca nariadi z miesta, kde došlo k priestupku nepriamy voľný kop v prospech súpera.

Ak hráč, vykonávajúci kop od bránky zahrá loptu druhý raz rukou potom, ako je v hre, ale prv, ako sa jej dotkol iný hráč a k priestupku došlo mimo pokutového územia
- rozhodca nariadi z miesta, kde došlo k priestupku priamy voľný kop v prospech súpera, alebo
- rozhodca nariadi pokutový kop v prospech súpera, ak došlo k priestupku v pokutovom území hráča, ktorý vykonával kop od bránky. Ak vykonávateľom kopu od bránky bol brankár a tento zahral s loptou druhý raz rukou vo vlastnom pokutovom území potom, ako je v hre, ale prv, ako sa jej dotkol iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech súpera.

Ak sa pri vykonávaní kopu od bránky skôr ako je lopta v hre, ktorýkoľvek hráči súpera nachádzajú vo vnútri pokutového územia, pretože nemali čas ho opustiť, rozhodca nechá pokračovať v hre. Ak sa hráč súpera, ktorý sa takto nachádza v pokutovom území dotkne lopty alebo napáda súpera v súboji o loptu predtým, ako bola lopta v hre, kop od bránky sa opakuje.

Ak hráč súpera vstúpi do pokutového územia družstva zahrávajúceho kop od bránky skôr, ako je lopta v hre a dopustí sa zakázanej hry, prípadne došlo k zakázanej hre voči nemu, rozhodca nariadi kop od bránky opakovať. Vinníka môže rozhodca potrestať napomenutím alebo vylúčením z hry, podľa povahy priestupku.

Výklad a pokyny SFZ

Kop od bránky je jeden zo spôsobov nadviazania na hru. Zahráva sa kopom do voľne a nehybne ležiacej lopty z ľubovoľného miesta vo vnútri bránkového územia.

K vykonaniu kopu od bránky rozhodca spravidla nedáva signál píšťalkou. Dbá však na to, aby bol kop od bránky vykonaný čo najskôr. Ak brankár alebo hráč vykonávajúci kop od bránky úmyselne zdržiava jeho vykonanie, rozhodca ho napomenie za zdržiavanie hry (nešportové správanie).

Hráči družstva, ktoré nevykonáva kop od bránky, sú povinní pred vykonaním kopu od bránky opustiť pokutové územie.

Ak hráč družstva, ktoré vykonáva kop od bránky, ho zahrá skôr, než hráč družstva súpera opustí pokutové územie, rozhodca nechá pokračovať v hre.

Ak hráč súperovho družstva vstúpi do pokutového územia skôr, než je lopta v hre a brániaci hráč sa voči nemu dopustí priestupku, rozhodca zastaví procedúru kopu od bránky. Brániaceho hráča môže podľa charakteru priestupku napomenúť alebo vylúčiť z hry. Následne rozhodca nechá kop od bránky vykonať.

Ak hráč vykonávajúci kop od bránky zahrá loptu po druhý raz rukou potom ako je v hre, ale prv, ako sa jej dotkne iný hráč, rozhodca nariadi z miesta, kde došlo k priestupku priamy voľný kop v prípade priestupku mimo pokutové územie previnivšieho sa hráča, alebo pokutový kop v prospech súpera, ak k priestupku dôjde vo vnútri pokutového územia previnivšieho sa hráča, alebo nepriamy voľný kop, ak bol realizátorom kopu od bránky brankár.

Priestupok používania úmyselného triku v snahe obísť Pravidlá futbalu, aby sa umožnilo brankárovi chytiť loptu do rúk pri úmyselnom kopnutí lopty spoluhráčom, sa odteraz aplikuje aj pri kope od bránky. Ak je brankár zodpovedný za iniciovanie takého triku, bude potrestaný napomenutím. Na hru sa nadviaže opakovaním kopu od bránky.

Pre hráča, ktorý preberá loptu priamo z kopu od bránky, neplatia ustanovenia Pravidla 11. Hráč v tomto prípade nemôže byť považovaný za hráča mimo hry.

PRAVIDLO 17 **KOP Z ROHU**

Rozhodca nariadi kop z rohu, ak
- lopta úplne prejde za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu, a
- loptu naposledy zahral hráč brániaceho družstva, a
- nie je dosiahnutý gól.

Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól, ale len do súperovej bránky. Ak sa lopta dostane priamo do bránky družstva zahrávajúceho kop z rohu, je nariadený kop z rohu v prospech družstva súpera.

1. Procedúra

- lopta musí ležať v rohovom území, bližšie k miestu, kde prešla za bránkovú čiaru
- lopta musí byť v kľude a nepohnute v príslušnom rohovom území a musí byť zahraná hráčom útočiaceho družstva
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohne, pritom nemusí opustiť rohové územie
- pri procedúre nesmie byť posunutá, porušená rohová zástavka
- pokiaľ lopta nie je v hre, hráči brániaceho družstva musia dodržať minimálnu vzdialenosť 9,15 m od rohového oblúka.

2. Priestupky a sankcie

Ak sa lopty potom, keď je v hre, dotkne hráč, ktorý kop z rohu vykonal druhýkrát skôr, než sa lopty dotkne iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku v prospech družstva súpera. Pokiaľ sa hráč vykonávajúci kop z rohu dotkne lopty druhýkrát rukou, rozhodca preruší hru a nariadi
- priamy voľný kop, alebo
- pokutový kop, ak k priestupku došlo vo vnútri pokutového územia hráča vykonávajúceho kop z rohu. Pokiaľ loptou týmto spôsobom druhýkrát zahrá brankár vo vlastnom pokutovom území potom, čo vykonal kop z rohu, rozhodca nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop.

Ak hráč pri vykonávaní kopu z rohu kopne loptu do súpera s úmyslom opätovne ju získať, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ to nebolo vykonané riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

V prípade iného priestupku voči Pravidlu 17 sa kop z rohu opakuje.

Výklad a pokyny SFZ

Ak nie je jasné, z ktorého rohového územia sa má kop z rohu vykonať, rozhodne o tom s konečnou platnosťou rozhodca. Rozhodnutie má urobiť ihneď, aby sa uskutočnenie kopu z rohu nezdržiavalo.

K vykonaniu kopu z rohu rozhodca spravidla nedáva signál píšťalkou. Dbá však na to, aby bol kop z rohu vykonaný čo najskôr. Ak hráč úmyselne zdržiava vykonanie kopu z rohu, rozhodca ho napomenie za zdržiavanie znovunadviazania na hru (nešportové správanie).

Rozhodca dbá tiež na to, aby hráči brániaceho družstva neboli pri kope z rohu bližšie ako 9,15 m od rohového oblúka, pokiaľ nie je lopta v hre. Pomocné značky vyznačené mimo hracej plochy slúžia pre lepšiu orientáciu a kontrolu dodržania predpísanej vzdialenosti. Ak pred vykonaním kopu z rohu je hráč súperovho družstva bližšie, ako je predpísaná vzdialenosť, rozhodca ho vyzve, aby vzdialenosť dodržal. Ak ho hráč neposlúchne, rozhodca ho napomenie. Ak vzdialenosť nedodržia viacerí hráči, rozhodca napomenie hráča, ktorý je najbližšie k lopte respektíve, ktorý najviac skrátil predpísanú vzdialenosť. Kop z rohu sa v takomto prípade opakuje. Rozhodca však môže uplatniť výhodu v hre a vinníka napomenie pri najbližšom prerušení hry.

Ak hráč, ktorý správne vykonal kop z rohu, zahrá loptu úmyselne po druhý raz skôr, ako sa jej dotkne iný hráč, rozhodca nariadi z miesta, kde došlo k priestupku nepriamy voľný kop. Ak zahrá rukou rozhodca nariadi priamy voľný kop v prospech súpera.

Lopta pri kope z rohu musí byť umiestnená vo vnútri rohového územia alebo sa ho dotýkať. Je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe. Lopta preto nemusí opustiť rohové územie, aby bola v hre. Kop z rohu môže byť vykonaný ľubovoľným smerom tak, aby sa lopta dostala do hry.

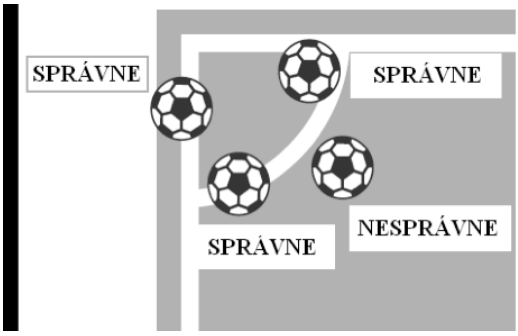
Ak pri vykonávaní kopu z rohu dôjde k porušeniu, posunutiu rohovej zástavky, rozhodca buď nechá kop vykonať, alebo ihneď preruší hru a po úprave rohovej zástavky nechá kop z rohu opakovať.

Ak lopta po správnom vykonaní kopu z rohu bez toho, aby sa jej predtým dotkol niektorý iný hráč

- úplne opustí po zemi alebo vo vzduchu hraciu plochu za bránkovú čiaru brániaceho družstva, nadviaže sa na hru kopom od bránky
- úplne opustí hraciu plochu za postrannú čiaru, nadviaže sa na hru vhazovaním lopty spoza postrannej čiary družstvom súpera.

Pre hráča, ktorý pri kope z rohu preberá loptu ako prvý, priamo z tohto kopu, neplatia ustanovenia Pravidla 11. To znamená, že tento hráč sa nemôže stať hráčom mimo hry.

Diagram ukazuje niektoré správne a nesprávne umiestnenia lopty.



VIDEO ASISTENT ROZHODCU (VAR)

PROTOKOL

Princípy, praktické opatrenia a postupy

VAR protokol v čo najväčšej možnej miere zodpovedá princípom a filozofii Pravidiel futbalu.

Použitie video asistenta rozhodcu (VAR) je dovolené iba vtedy, keď organizátor stretnutia alebo súťaže splnil požiadavky Realizačnej podpory a Schvaľovacieho programu (IAAP), ako aj vydané IAAP dokumenty FIFA, a obdržal písomný súhlas FIFA.

Princípy

Použitie VAR počas futbalových stretnutí je založené na sérii princípov a pravidiel, ktoré musia byť priamo aplikované respektíve použité v každom stretnutí, ktoré využíva systém VAR.

1. Video asistent rozhodcu je členom rozhodcovského tímu s nezávislým prístupom k záznamu stretnutia, ktorý môže asistovať rozhodcovi iba v prípade „jasnej a očividnej chyby" alebo „prehliadnutia vážneho incidentu, priestupku" v súvislosti s
   a) gólom
   b) pokutovým kopom
   c) priamo udelenou červenou kartou (nie druhou žltou kartou, napomenutím)
   d) chybnou identifikáciou, keď rozhodca napomenie alebo vylúči z hry nesprávneho hráča
2. Rozhodca musí vždy urobiť rozhodnutie. Rozhodca nesmie nevykonať rozhodnutie a potom použiť VAR na vyhlásenie rozhodnutia. Jeho rozhodnutie, ktorým umožnil pokračovať v hre po údajnom priestupku, môže byť preskúmané (skontrolované).
3. Pôvodné rozhodnutie vykonané rozhodcom nebude zmenené, pokiaľ opakovaný záber nepreukáže, že toto rozhodnutie bolo jasnou a očividnou chybou.
4. Iba rozhodca môže navrhnúť prezeranie záznamu, VAR a ostatní členovia rozhodcovského tímu môžu rozhodcovi iba odporučiť preskúmanie záznamu.
5. Konečné rozhodnutie je vždy vykonané rozhodcom a to buď na základe informácie od VAR alebo potom, čo rozhodca vykonal preskúmanie vo vyhradenom území pri hracej ploche, ktoré je na tieto účely určené.
6. Na preverovací proces nie je určený žiaden časový limit, keďže presnosť rozhodnutia je dôležitejšia ako rýchlosť.
7. Hráči a členovia realizačného tímu sa nesmú priblížiť k rozhodcovi, obkolesiť ho, ani sa pokúšať ho ovplyvniť v čase, keď je rozhodnutie skúmané, a prebieha proces preverovania, rovnako ako aj pri oznámení konečného rozhodnutia.

8. Rozhodca musí zostať počas procesu preskúmania viditeľný, aby sa zaistila transparentnosť.
9. Ak hra pokračuje po priestupku, incidente, ktorý je neskôr preverovaný, žiadny disciplinárny trest, ktorý bol rozhodcom udelený po priestupku, incidente, nie je zrušený, dokonca ani vtedy, keď bolo pôvodné rozhodnutie zmenené, s výnimkou napomenutia za zmarenie sľubne sa rozvíjajúcej akcie alebo vylúčenia z hry za zmarenie jasnej gólovej príležitosti.
10. Ak bola hra prerušená a následne znovu nadviazaná, rozhodca nemôže preverovať záznam, okrem chybnej identifikácie hráča alebo prípadného priestupku týkajúceho sa hrubého nešportového správania, opľutia, pohryzenia alebo extrémneho pohoršujúceho, urážlivého alebo vulgárneho správania sa .
11. Čas hry pred a po incidente, priestupku, ktorý je určený na preverenie je definovaný v Pravidlách futbalu a vo VAR protokole.
12. Keďže VAR automaticky sleduje a preveruje každé rozhodnutie a situáciu, nie je potrebné, aby tréneri alebo hráči žiadali o preskúmanie.

Preskúmateľná zmena rozhodnutí o priestupkoch, incidentoch v stretnutí

Rozhodca môže prijať asistenciu respektíve pomoc od VAR iba v prípade štyroch kategórií uvedených vyššie v princípoch tohto protokolu.

Vo všetkých týchto prípadoch, situáciách sa môže použiť VAR až po originálnom rozhodnutí rozhodcu, včítane povolenia pokračovať v hre, alebo ak členovia rozhodcovského tímu prehliadli vážny incident, priestupok.

Prvé, originálne rozhodnutie rozhodcu nemôže byť zmenené, pokiaľ nedôjde k jasnej a očividnej chybe včítane akéhokoľvek rozhodnutia rozhodcu, ktoré vykonal na základe informácie od ostatných rozhodcov, napríklad týkajúce sa hráča mimo hry.

Kategórie incidentov, priestupkov, ktoré smú byť preskúmané v prípade potencionálnej jasnej a očividnej chyby alebo prehliadnutia vážneho priestupku, incidentu sú

a) Gól

- priestupok útočiaceho družstva pri rozvinutí gólovej príležitosti alebo možnosti dosiahnuť gól (napríklad hra rukou, zakázaná hra, hráč mimo hry a podobne)
- lopta mimo hry pred dosiahnutím gólu
- rozhodnutie týkajúce sa dosiahnutia respektíve nedosiahnutia gólu
- priestupok brankára a/alebo vykonávateľa pokutového kopu, alebo predčasné vstúpenia útočníka alebo brániaceho hráča do pokutového územia, ktorý priamo ovplyvnil hru potom, čo sa lopta odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo brankára

b) Pokutový kop

- priestupok hráča útočiaceho družstva, ktorý predchádzal nariadeniu pokutového kopu (napríklad hra rukou, zakázaná hra, hráč mimo hry a podobne)

- lopta mimo hry pred priestupkom
- miesto priestupku (vo vnútri alebo mimo pokutového územia)
- nesprávne nariadený pokutový kop
- priestupok na nariadenie pokutového kopu, ktorý nebol potrestaný

c) Priamo udelená červená karta (nie druhá žltá karta, napomenutie)

- zmarená jasná gólová príležitosť (zvlášť miesto priestupku a pozície ostatných hráčov)
- surová hra
- hrubé nešportové správanie, pohryzenie alebo opľutie ktorejkoľvek osoby
- pohoršujúce, urážlivé alebo vulgárnych správanie

d) Chybná identifikácia vinníka (keď rozhodca napomenie alebo vylúči z hry nesprávneho hráča)

- Ak rozhodca potrestá priestupok a potom chybne udelí nesprávnemu hráčovi previnivšieho sa družstva žltú alebo červenú kartu, identita vinníka môže byť preskúmaná. Aktuálny priestupok sám osebe nemôže byť preskúmaný, okrem priestupkov týkajúcich sa dosiahnutia gólu, a ďalej priestupkov, za ktoré sa nariaďuje pokutový kop alebo priamo udeľuje červená karta.

Praktické opatrenia

Používanie VAR počas stretnutia zahŕňa nasledujúce praktické opatrenia

- video asistent rozhodcu (VAR) sleduje stretnutie v operačnej video miestnosti, pričom mu pomáha asistent video asistenta rozhodcu (AVAR) a operátor pre opakované záznamy
- v závislosti na počte uhlov kamery a iných zreteľoch môže byť prítomných aj viac ako jeden asistent VAR a viac ako jeden operátor pre opakované záznamy
- počas stretnutia majú len oprávnené osoby prístup do operačnej video miestnosti (VOR) alebo môžu komunikovať s VAR / AVAR / operátorom
- VAR má nezávislý prístup k prehrávaniu a kontrole televíznych záznamov
- VAR je pripojený ku komunikačnému systému rozhodcov stretnutia a môže počuť všetko, o čom rozhodcovský tím na hracej ploche komunikuje. VAR môže komunikovať s rozhodcom, a to po stlačení tlačidla, aby sa predišlo rozptyľovaniu rozhodcu konverzáciou v operačnej video miestnosti
- ak je VAR zaneprázdnený kontrolou alebo preverovaním priestupku, tak môže komunikovať s rozhodcom asistent video asistenta rozhodcu zvlášť v prípadoch, ak je potrebné hru čo najskôr prerušiť alebo zabezpečiť to, aby hra nebola znovu nadviazaná
- ak sa rozhodca rozhodne prezrieť si opakovaný záznam, VAR vyberie najlepší uhol a rýchlosť prehrávania. Rozhodca môže požiadať o dodatočné prehratie priestupku aj z iného uhla a inou rýchlosťou.

- Pravidlá danej súťaže musia jasne určiť, kto nahradí rozhodcu, ak je neschopný začať alebo pokračovať v stretnutí a akékoľvek s tým súvisiace zmeny. V stretnutiach, v ktorých sa využíva VAR, je toto aplikované výmenou operátorov.
- Keďže pre výkon funkcie video asistenta rozhodcu (VAR), asistenta video asistenta rozhodcu (AVAR) alebo operátora pre opakované záznamy je potrebný špeciálny tréning a kvalifikácia, do pravidiel súťaže musia byť zahrnuté nasledovné princípy:
  - Ak VAR, AVAR alebo operátor pre opakované záznamy nie je schopný začať alebo pokračovať vo výkone svojej funkcie, smie byť nahradený kýmkoľvek, kto je kvalifikovaný pre túto funkciu
  - Ak nie je kvalifikovaná náhrada za VAR alebo za operátora pre opakované záznamy, stretnutie sa musí začať respektíve sa musí v ňom pokračovať bez využívania VAR
  - Ak nie je kvalifikovaná náhrada za AVAR, stretnutie sa musí začať hrať respektíve sa musí v ňom pokračovať bez využívania VAR, okrem akceptovateľných okolností a to takých, ak obe družstvá súhlasia písomnou formou, že stretnutie môže byť hrané respektíve sa môže v ňom pokračovať iba s VAR a operátorom pre opakované záznamy.

    Tieto rozhodnutia, ktoré sú uvedené v druhom a treťom odseku vyššie, sa neaplikujú, ak je na stretnutie delegovaný viac ako jeden AVAR respektíve viac ako jeden operátor pre opakované záznamy.

Postupy

Originálne rozhodnutie rozhodcu

- rozhodca a ostatní rozhodcovia musia vždy urobiť originálne rozhodnutie včítane akejkoľvek disciplinárnej akcie, ako keby nebol prítomný VAR, okrem prípadu prehliadnutia vážneho incidentu, priestupku
- rozhodca a ostatní rozhodcovia nemajú povolené nevykonať rozhodnutie, keďže by to mohlo byť chápané ako slabý, nerozhodný, nespoľahlivý spôsob rozhodovania, a viedlo by to k príliš veľkému množstvu preskúmaní a zároveň k značným problémom v prípade zlyhania tejto technológie
- rozhodca je jediná osoba, ktorá môže urobiť konečné rozhodnutie, VAR má rovnaký status ako ostatní rozhodcovia a môže rozhodcovi iba asistovať
- oneskorenie signalizovania zástavkou respektíve signálu píšťalkou pre priestupok sú prípustné iba pri veľmi jasnej útočnej akcii, keď hráč má jasnú gólovú príležitosť, možnosť dosiahnuť gól alebo má voľnú cestu k prieniku do pokutového územia súpera

- ak asistent rozhodcu oneskoruje signalizáciu zástavkou pre priestupok, musí zdvihnúť zástavku, ak útočiace družstvo dosiahlo gól, alebo ak je nariadený pokutový kop, voľný kop, kop z rohu alebo vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary, alebo družstvo znovu získa kontrolu nad loptou potom, čo pôvodný útok skončil. Vo všetkých ostatných situáciách by sa mal asistent rozhodcu rozhodnúť, či zdvihne zástavku alebo nie, a to v závislosti od požiadaviek hry.

Kontrola

- VAR automaticky kontroluje záznamy videokamier pri každom potencionálnom alebo aktuálnom dosiahnutí gólu, pokutovom kope alebo pri rozhodnutí o priamo udelenej červenej karte, alebo v prípade chybnej identifikácie hráča, použitím rôznych uhlov kamery a rýchlostí prehrávania.
- VAR môže kontrolovať video záznamy v normálnej rýchlosti alebo v spomalenom režime, ale vo všeobecnosti by malo byť prehrávanie v spomalenom režime použité iba na overovanie faktov, akými sú napríklad pozícia priestupku alebo hráča, bod kontaktu pri fyzických priestupkoch alebo hre rukou, lopta mimo hry včítane rozhodnutia o dosiahnutí alebo nedosiahnutí gólu. Pri určení intenzity priestupku by mala byť použitá normálna rýchlosť prehrávania, rovnako ako aj pri rozhodnutí, či sa jednalo o hru rukou.
- Ak kontrola neodhalí „jasnú a očividnú chybu" alebo „prehliadnutie vážneho incidentu, priestupku", potom nie je zvyčajne potrebné, aby VAR komunikoval s rozhodcom, prebieha len „tichá kontrola". Avšak niekedy takáto tichá kontrola pomáha rozhodcovi alebo asistentom rozhodcu lepšie manažovať hráčov a samotné stretnutie, najmä ak VAR potvrdí, že nedošlo k „jasnej a očividnej chybe" alebo nebol „prehliadnutý vážny incident, priestupok".
- Ak je potrebné, aby znovu nadviazanie na hru bolo oneskorené pre preskúmanie, kontrolu, rozhodca bude toto signalizovať jasným držaním prsta k slúchadlu, headsetu a natiahnutou druhou rukou. Tento signál musí byť udržiavaný do skončenia kontroly, keďže to znamená, že rozhodca dostáva informácie od VAR alebo ostatných rozhodcov.
- Ak kontrola naznačuje pravdepodobnú „jasnú a očividnú chybu" alebo „prehliadnutie vážneho incidentu, priestupku", VAR bude túto informáciu komunikovať s rozhodcom, ktorý potom rozhodne, či bude alebo nebude iniciovať jej preskúmanie.

Preskúmanie záznamu

- rozhodca môže iniciovať preskúmanie potenciálnej "jasnej a očividnej chyby" alebo „prehliadnutie vážneho incidentu, priestupku", keď
  - VAR alebo niektorý z ostatných rozhodcov odporúčajú preskúmanie
  - rozhodca má podozrenie, že bol „prehliadnutý vážny incident, priestupok"

- ak už hra bola prerušená, rozhodca oneskorí jej nadviazanie
- ak hra ešte nebola prerušená, rozhodca ju preruší v čase, keď sa lopta nachádza v neutrálnej zóne, to znamená v takej časti hracej plochy respektíve v takej situácii, keď zvyčajne ani jedno družstvo nie je v útoku a ukáže TV signál
- v oboch situáciách musí rozhodca naznačiť, že bude nasledovať preskúmanie a to jasným naznačením symbolu televíznej obrazovky, jej rámu
- VAR opíše rozhodcovi, čo je možné vidieť na opakovanom zázname, a rozhodca potom
  - ukáže TV signál (ak už nebol ukázaný) a ide do preverovacej zóny, kde vykoná preskúmanie na mieste mimo hracej plochy k tomuto účelu určenom a to predtým, ako oznámi konečné rozhodnutie. Ostatní rozhodcovia si neprezerajú záznam, pokiaľ ich o to rozhodca, za výnimočných, ním zvážených okolností, nepožiada , alebo
  - urobí finálne rozhodnutie na základe vlastného rozhodcovského pohľadu a informácie od VAR, a ak je to primerané, po podnete od ostatných rozhodcov.
- po ukončení oboch procesov preskúmania, musí rozhodca ukázať symbol znaku televíznej obrazovky a musí ihneď nasledovať konečné rozhodnutie
- pre subjektívne rozhodnutia, ako sú napríklad intenzita zakázanej hry (napádania), ovplyvňovanie (zasahovanie, napádanie) pri hráčovi mimo hry, zvažovanie pri hre rukou, je primerané preskúmanie mimo hracej plochy na mieste na to určenom.
- pre faktické rozhodnutia, ako sú napríklad miesto priestupku alebo pozícia hráča pri hráčovi mimo hry, miesto kontaktu pri hre rukou, zakázanej hre, lokalizovanie miesta mimo alebo vo vnútri pokutového územia, lopta mimo hry a podobne, je zvyčajne primeraná len VAR kontrola. Preskúmanie na mieste mimo hracej plochy k tomu určenom môže byť využité pre faktické rozhodnutie, ak to pomôže k manažovaniu hráčov respektíve stretnutia alebo k „predaniu" rozhodnutia napríklad pri kritickom rozhodnutí v záverečnej časti stretnutia.
- rozhodca môže požiadať o zábery z rozličných uhlov kamery respektíve pri rôznych rýchlostiach prehrávania, ale vo všeobecnosti, spomalené zábery by mali byť použité len na fakty, ako sú napríklad miesto priestupku respektíve pozícia hráča, miesto kontaktu pri fyzických priestupkoch a hre rukou, lopta mimo hry včítane dosiahnutia alebo nedosiahnutia gólu. Normálna rýchlosť by mala byť použitá na určenie intenzity priestupku alebo na rozhodnutie o tom, či došlo k hre rukou
- pri rozhodnutiach o priestupkoch týkajúcich sa gólov, pokutového kopu, o udelení červenej karty pre zmarenia jasnej gólovej príležitosti, môže byť potrebné prehodnotiť aj útočnú fázu hry vedúcu priamo k rozhodnutiu o prípadnom priestupku, pričom sa to môže týkať skutočností od momentu, akonáhle útočiace družstvo získalo loptu v otvorenom priestore
- Pravidlá futbalu nedovoľujú opätovné rozhodovanie pri kope z rohu, vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary a podobne, ak už bolo nadviazané na hru. Tieto situácie preto nemôžu byť v takomto prípade preskúmané.

- ak bola hra prerušená a následne bola znovu nadviazaná, rozhodca môže vykonať preskúmanie a udeliť primerané disciplinárne sankcie len v prípade chybnej identifikácie hráča alebo potenciálneho vylúčenia týkajúceho sa hrubého nešportového správania, pľutia, pohryzenia alebo dopustenia sa extrémne urážlivého, pohoršujúceho alebo vulgárneho správania.
- proces preskúmania by sa mal uskutočniť čo najefektívnejšie, ale presnosť konečného rozhodnutia je dôležitejšia ako rýchlosť. Z tohto dôvodu, a pretože niektoré situácie sú zložité s niekoľkými rozhodnutiami o niekoľkých priestupkoch, nie je stanovený žiaden maximálny časový limit pre proces preskúmania.

Konečné rozhodnutie

- keď je proces preskúmania skompletizovaný, rozhodca musí ukázať respektíve naznačiť symbol televíznej obrazovky a oznámiť konečné rozhodnutie.
- rozhodca potom vykoná, zmení alebo zruší akúkoľvek diciplinárnu sankciu, ak je to primerané a nadviaže na hru v súlade s Pravidlami futbalu.

Hráči, náhradníci a členovia realizačných tímov

- Keďže VAR automaticky kontroluje každú situáciu respektíve prípadný priestupok, nie je potrebné, aby tréneri alebo hráči žiadali o kontrolu, preverenie, preskúmanie.
- Hráči, náhradníci, vystriedaní hráči a členovia realizačných tímov sa nesmú pokúšať ovplyvňovať alebo narúšať proces preskúmania, vrátane oznámenia o konečnom rozhodnutí.
- Počas preverovacieho procesu, by mali hráči ostať na hracej ploche, náhradníci, vystriedaní hráči a členovia realizačných tímov by mali zostať mimo hracej plochy vo svojej technickej zóne.
- Ak hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu nadmerne ukazuje symbol televíznej obrazovky alebo vstúpi do územia určeného na preskúmanie rozhodnutia pri hracej ploche, bude napomenutý ŽK.
- Ak hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu vstúpi do operačnej video miestnosti, bude vylúčený z hry ČK.

Platnosť stretnutia

V princípe by stretnutie nemalo byť považované za neplatné, ak

- je nefunkčná alebo chybná VAR technológia (rovnako ako to platí aj pri GLT technológii na bránkovej čiare)
- je do chybného alebo nesprávneho rozhodnutia zapojený VAR, pretože VAR je rozhodca
- nie je preskúmané rozhodnutie o incidente alebo priestupku
- je preskúmaná situácia, ktorá nepatrí do jednej zo štyroch vyššie určených kategórií pre preskúmanie

PRAKTICKÉ POKYNY PRE ROZHODCOV

Úvod

Tieto pokyny obsahujú praktické rady a odporúčania pre rozhodcov, ktoré dopĺňajú informácie, ktoré sú uvedené v texte samotných Pravidiel futbalu.

Činnosť rozhodcu v zmysle štruktúry, obsahu a koncepcie Pravidiel futbalu je popísaná v Pravidle 5. Od rozhodcov sa očakáva, že použijú pri rozhodovaní „zdravý rozum" a uplatnia „ducha hry". Napríklad pri rozhodnutiach súvisiacich s tým, či sa stretnutie uskutoční, respektíve či sa v stretnutí bude pokračovať a podobne.

Platí to hlavne pre nižšie úrovne futbalu, kde nie je vždy možné striktne uplatňovať Pravidlá futbalu. Napríklad, pokiaľ nie je ohrozená bezpečnosť účastníkov stretnutia, mal by ho rozhodca začať, respektíve pokračovať v ňom, ak

- chýba jedna alebo viac rohových zastávok
- sú menšie nedostatky vo vyznačení hracej plochy, napríklad rohového územia, stredového kruhu a podobne
- nie sú bránkové žrde alebo bránkové brvno bielej farby a podobne.

V takýchto a podobných prípadoch by mal rozhodca, so súhlasom oboch tímov, stretnutie začať, respektíve v ňom pokračovať. Musí o týchto skutočnostiach podať správu príslušnému riadiacemu orgánu.

POZIČNÉ POSTAVENIE, POHYB A TÍMOVÁ SPOLUPRÁCA

1. Základné pozičné postavenie a pohyb

Najlepšie pozičné postavenie je to, z ktorého rozhodca môže urobiť správne rozhodnutie. Všetky odporúčania týkajúce sa pozičného postavenia musia zohľadňovať špecifické informácie o tímoch, hráčoch a udalostiach v stretnutí.

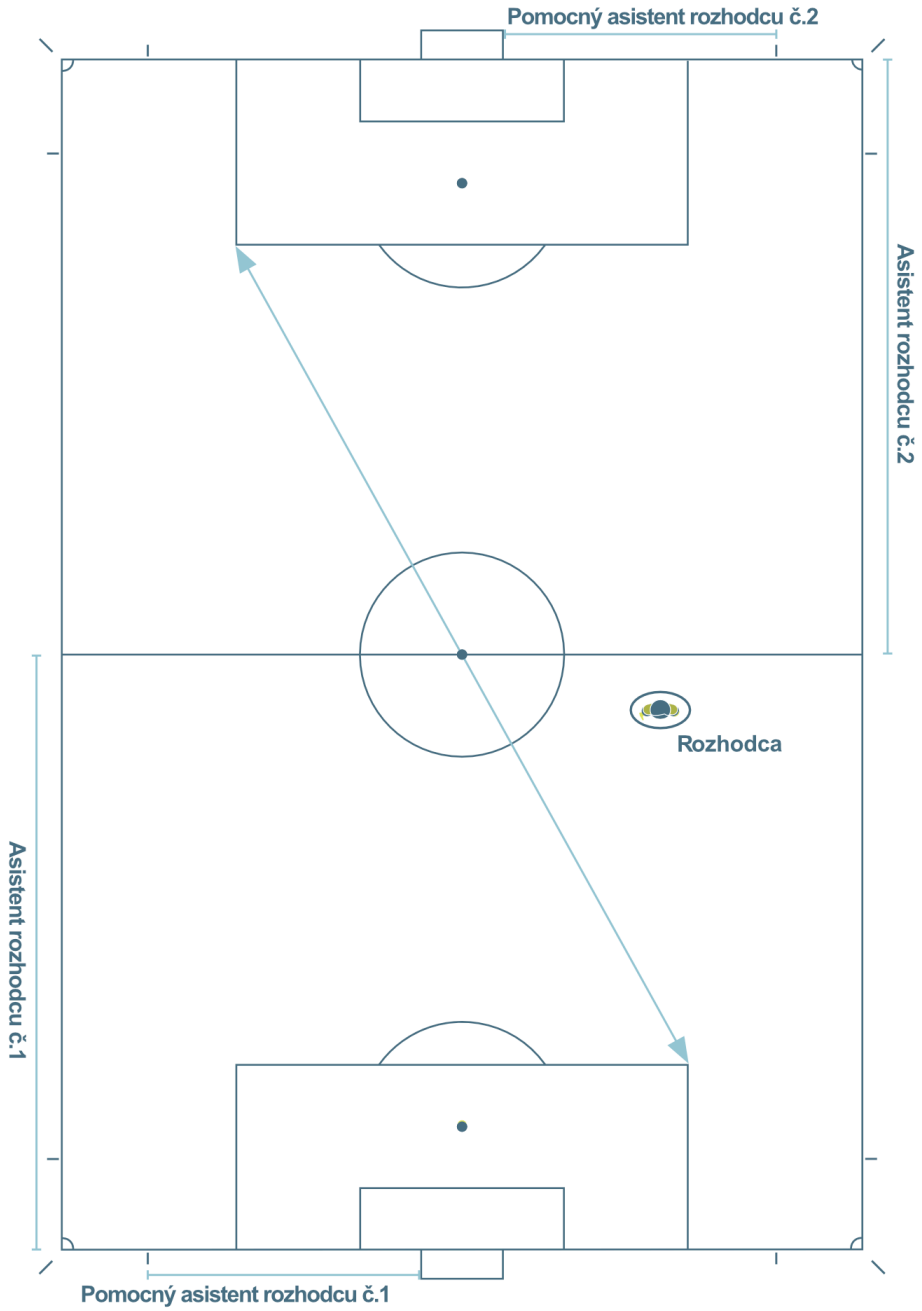
Pozičné postavenia odporúčané v nasledujúcich diagramoch sú základným návodom. Odkaz na zónu zdôrazňuje, že odporúčané pozičné postavenie je územie, v ktorom je rozhodca zvyčajne najviac efektívny, robí správne rozhodnutia. Zóna môže byť väčšia, menšia, rôzne tvarovaná, v závislosti od okolností v stretnutí.

Odporúčania

- hra by mala prebiehať medzi rozhodcom a príslušným asistentom rozhodcu
- príslušný asistent rozhodcu by mal byť v zornom poli rozhodcu, ktorý by mal využívať širokú diagonálu
- dodržiavanie vhodného postavenia smerom k hernej situácii uľahčuje kontrolu nad hrou a tiež sledovanie príslušného asistenta rozhodcu v zornom poli rozhodcu

- rozhodca by mal byť dostatočne blízko, aby mohol sledovať hru, ale nemal by pritom prekážať hráčom a hre
- podstatou kontroly hernej situácie nie je vždy len okolie lopty. Rozhodca musí tiež sledovať prípadné
  - konfrontácie súperiacich hráčov mimo súboja o loptu,
  - možné priestupky v priestore za jeho chrbtom,
  - priestupky, ktoré sa stanú po odohratí lopty.

Zóny pohybu rozhodcov



Symboly pre označenie rozhodcov



Pozičné postavenie asistentov rozhodcu a pomocných asistentov rozhodcu

Asistenti rozhodcu sa musia pohybovať na úrovni predposledného brániaceho hráča alebo na úrovni lopty, ak je táto bližšie k bránkovej čiare ako predposledný brániaci hráč. Asistent rozhodcu musí byť vždy obrátený tvárou do hracej plochy, aj pri pohybe pozdĺž postrannej čiary. Bočný pohyb by mal byť využívaný na krátke vzdialenosti. Zvlášť dôležité je to pri rozhodovaní o hráčovi mimo hry a poskytuje tiež asistentovi rozhodcu lepší zrakový výhľad.

Pozícia pomocného asistenta rozhodcu je za bránkovou čiarou, okrem prípadu, keď sa rozhoduje o tom, či bol dosiahnutý gól alebo nie. Vtedy je potrebné, aby sa pomocný asistent rozhodcu premiestnil na bránkovú čiaru. Jednou nohou by mal stáť na bránkovej čiare a druhou mimo hracej plochy, aby jasne videl vonkajší okraj bránkovej čiary medzi bránkovými žrďami. Pomocní asistenti rozhodcu môžu vstupovať na hraciu plochu len vo výnimočných prípadoch.

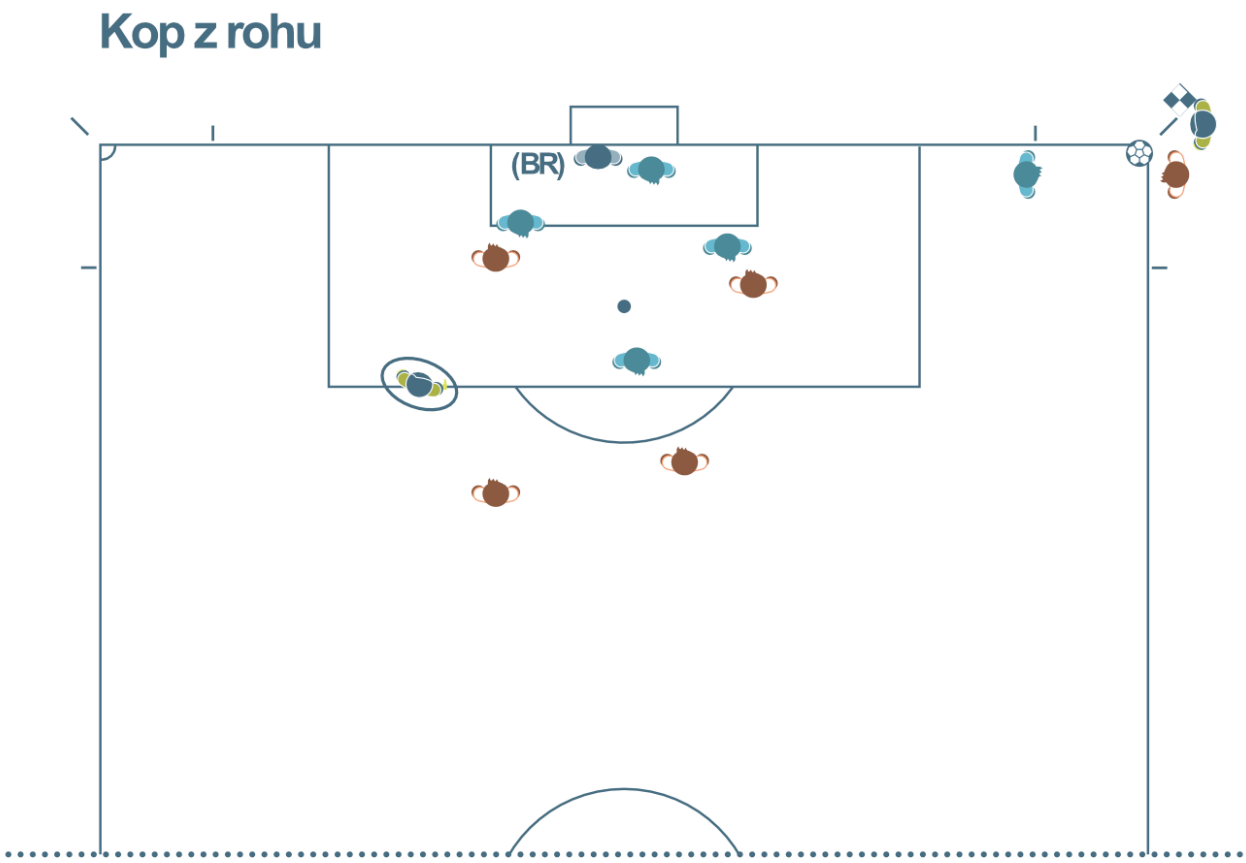
2. Pozičné postavenia a spolupráca

Konzultácia

Ak je potrebné udeliť osobný trest, konzultácia prostredníctvom vizuálneho kontaktu medzi rozhodcom a asistentom rozhodcu a prípadné použitie diskrétneho signálu zo strany asistenta rozhodcu je väčšinou postačujúce. Ak je nevyhnutná osobná verbálna komunikácia medzi nimi, asistent rozhodcu môže vstúpiť 2-3 m na hraciu plochu smerom k rozhodcovi. Počas rozhovoru obaja stoja tvárou do hracej plochy a snažia sa, aby ich nebolo počuť, pritom sledujú hráčov a hraciu plochu.

Kop z rohu

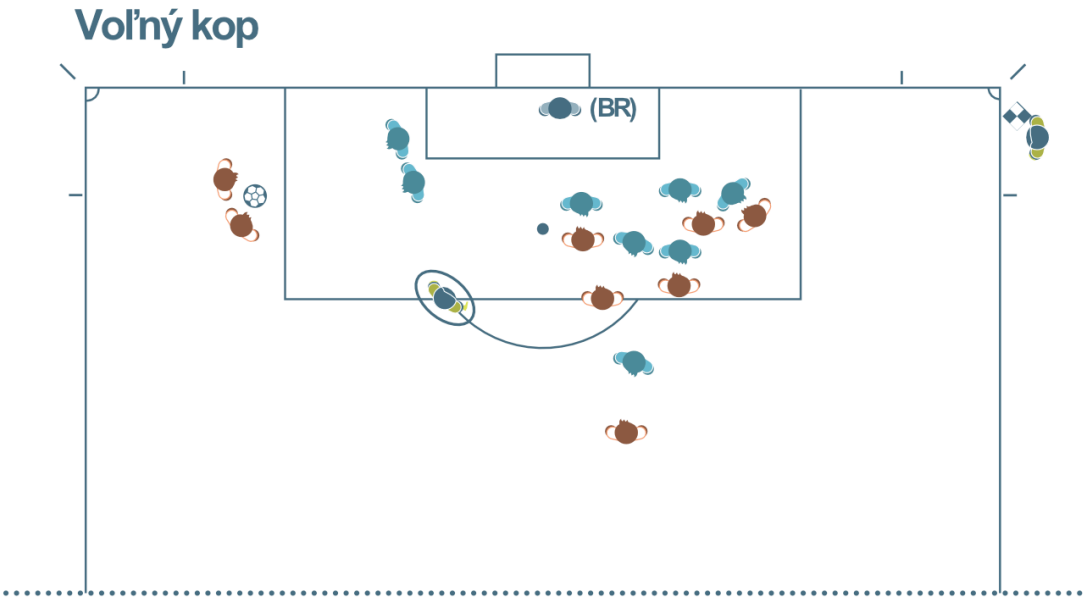
Asistent rozhodcu zaujme miesto za rohovou zástavkou na úrovni bránkovej čiary tak, aby neprekážal hráčovi zahrávajúcemu kop z rohu. Musí sledovať, či je lopta správne umiestnená vo vnútri rohového územia.

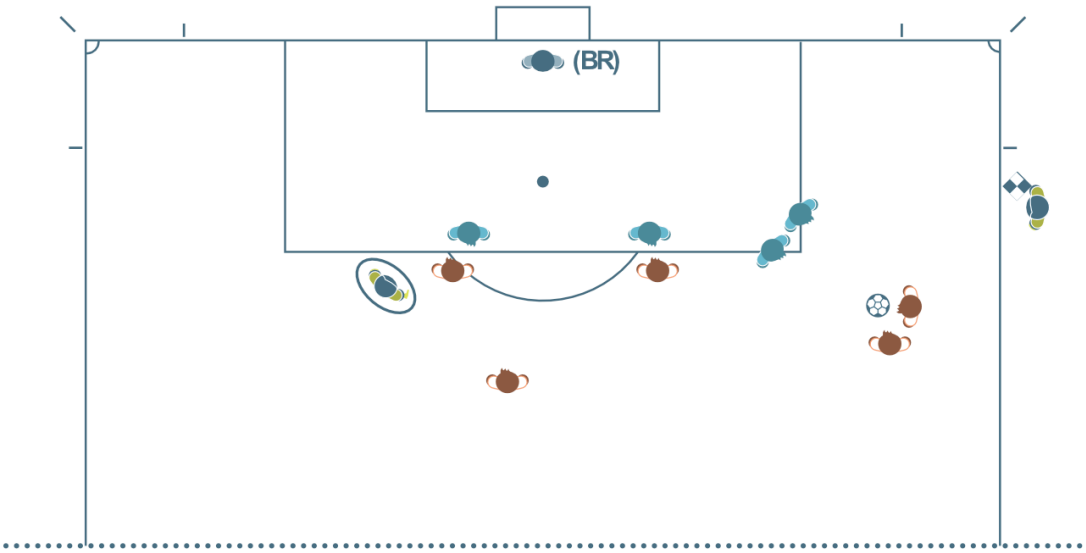


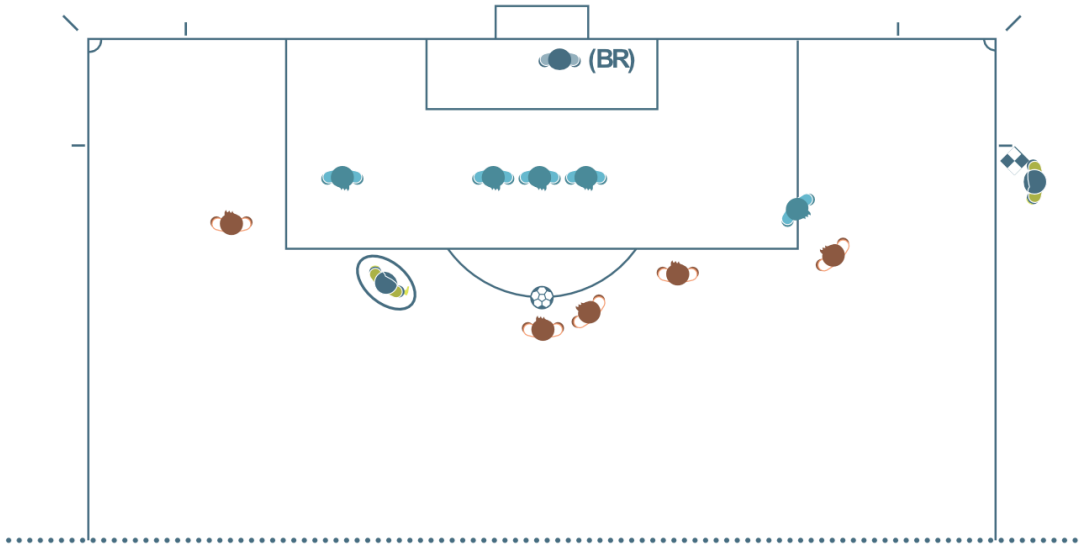
Voľný kop

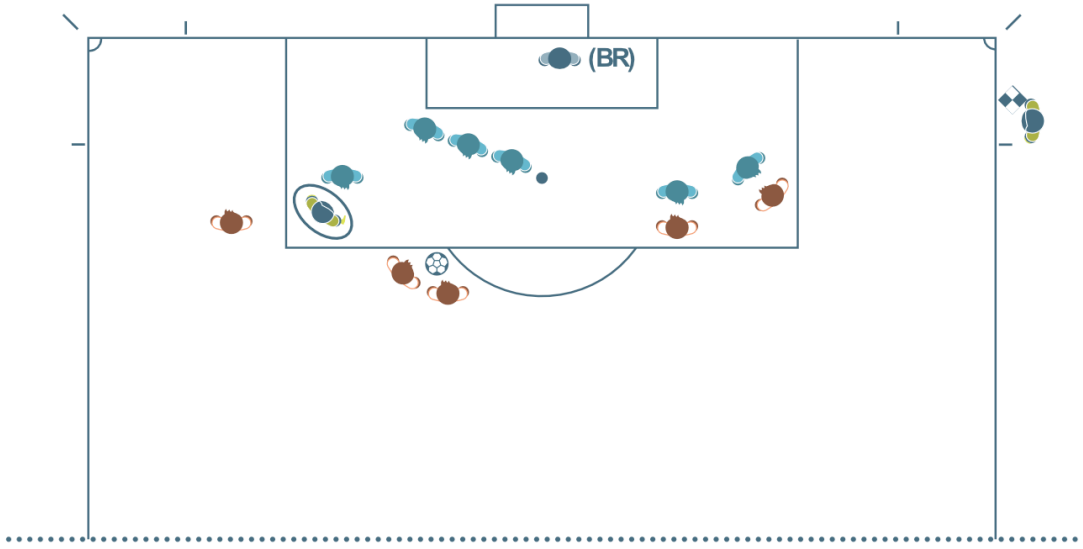
Asistent rozhodcu zaujme pozičné postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča, aby mohol sledovať, či nie sú útočiaci hráči mimo hry.

V prípade priamej strely na bránku musí byť asistent rozhodcu pripravený sledovať pohyb lopty, a to svojím pohybom pozdĺž postrannej čiary smerom k rohovej zástavke.






(BR)

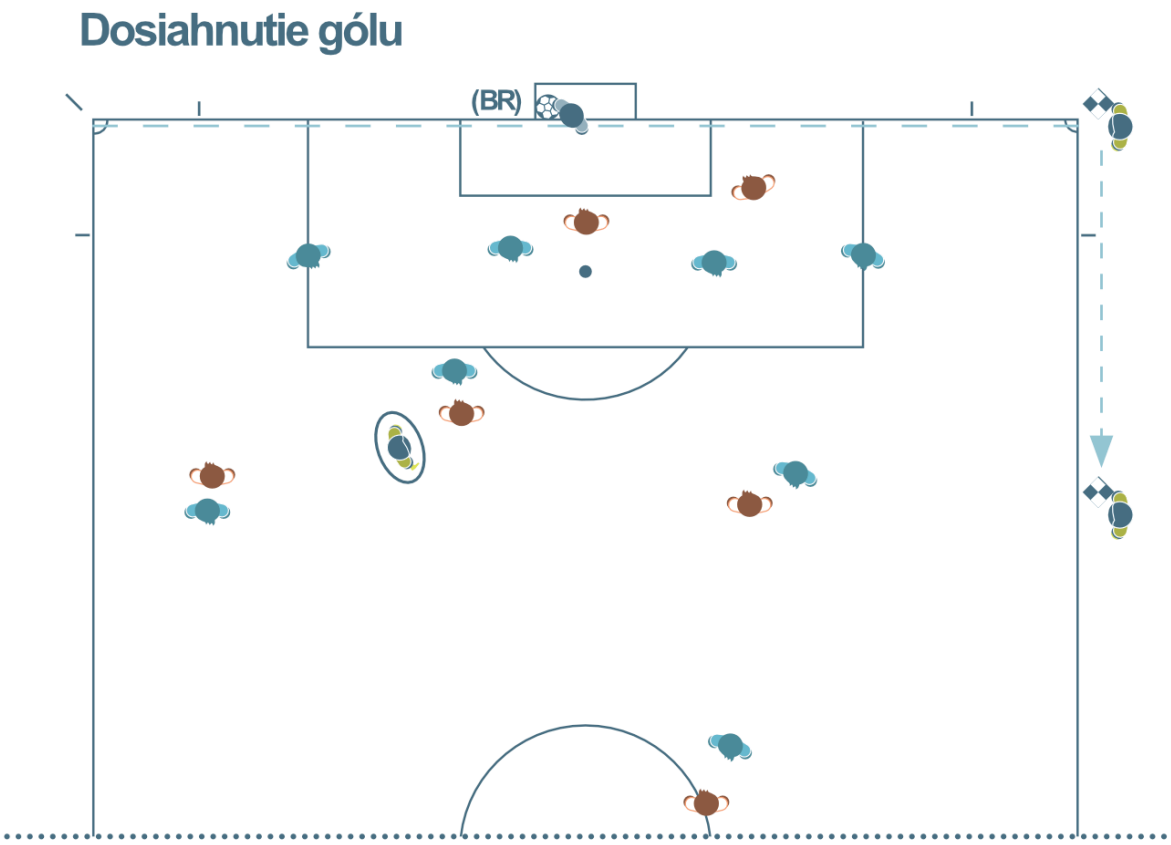

(BR)

Situácie, keď je alebo nie je dosiahnutý gól

Ak je dosiahnutý gól bez akýchkoľvek pochybností, asistent rozhodcu a rozhodca musia nadviazať vizuálny kontakt. Asistent rozhodcu musí potom rýchlo bežať so spustenou zástavkou 25-30 m pozdĺž postrannej čiary smerom k stredovej čiare.

Ak je dosiahnutý gól, ale hra nebola ihneď prerušená, asistent rozhodcu musí najskôr zdvihnutou zástavkou upútať pozornosť rozhodcu, potom pokračovať v bežnej procedúre uznania dosiahnutia gólu behom so spustenou zástavkou 25-30 m pozdĺž postrannej čiary smerom k stredovej čiare.

V prípadoch, keď lopta neprešla úplne za bránkovú čiaru a hra pokračuje, lebo nebol dosiahnutý gól, asistent rozhodcu s rozhodcom musia nadviazať vizuálny kontakt. Prípadne, ak je to nevyhnutné, použiť aj dohodnutý diskrétny signál rukou.

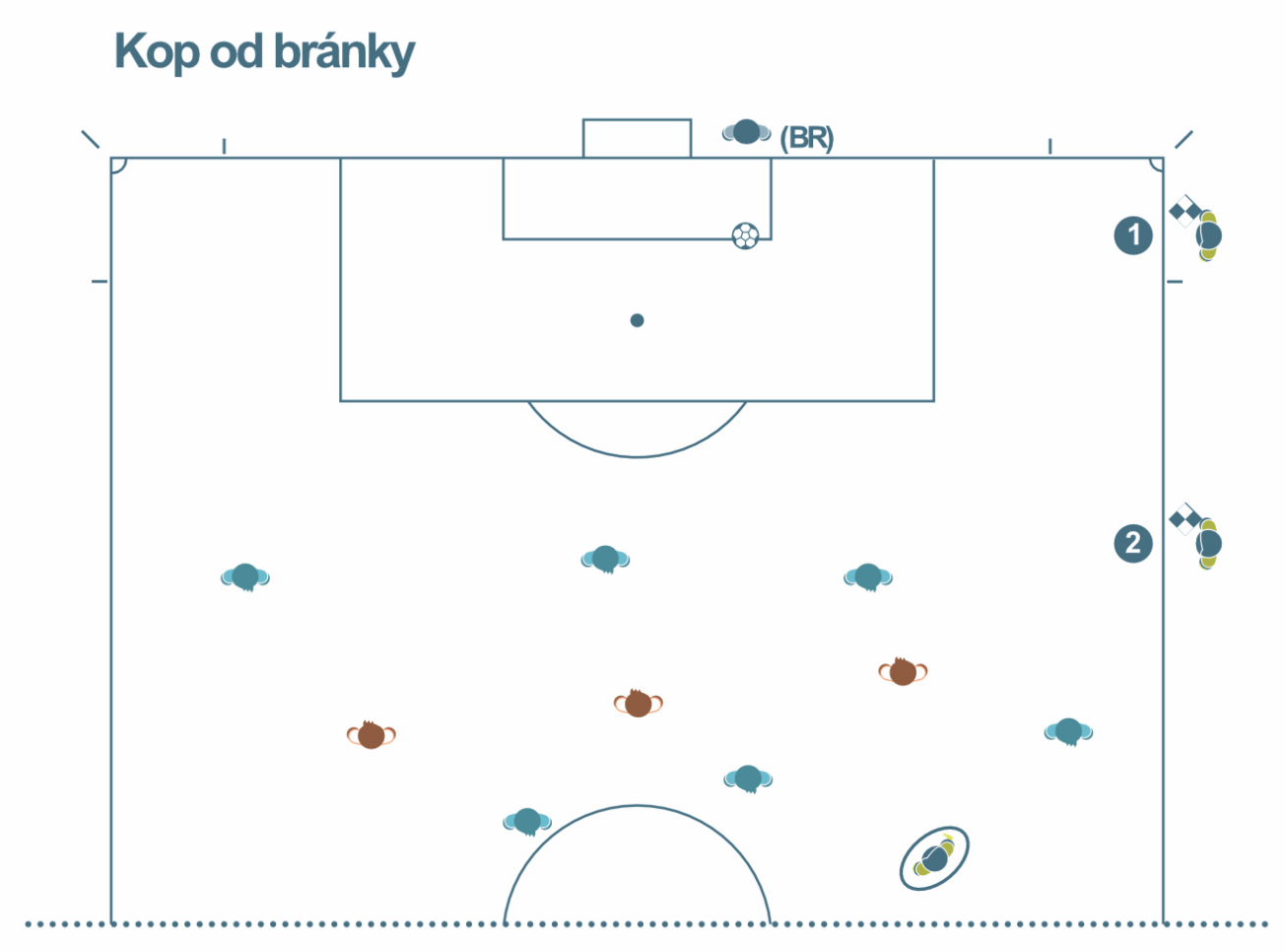


Kop od bránky

Asistent rozhodcu musí najskôr skontrolovať, či je lopta umiestnená v bránkovom území. Ak nie je, asistent rozhodcu nesmie opustiť svoju pozíciu na úrovni čiary bránkového územia. Nadviaže vizuálny kontakt s rozhodcom a zdvihne zástavku.

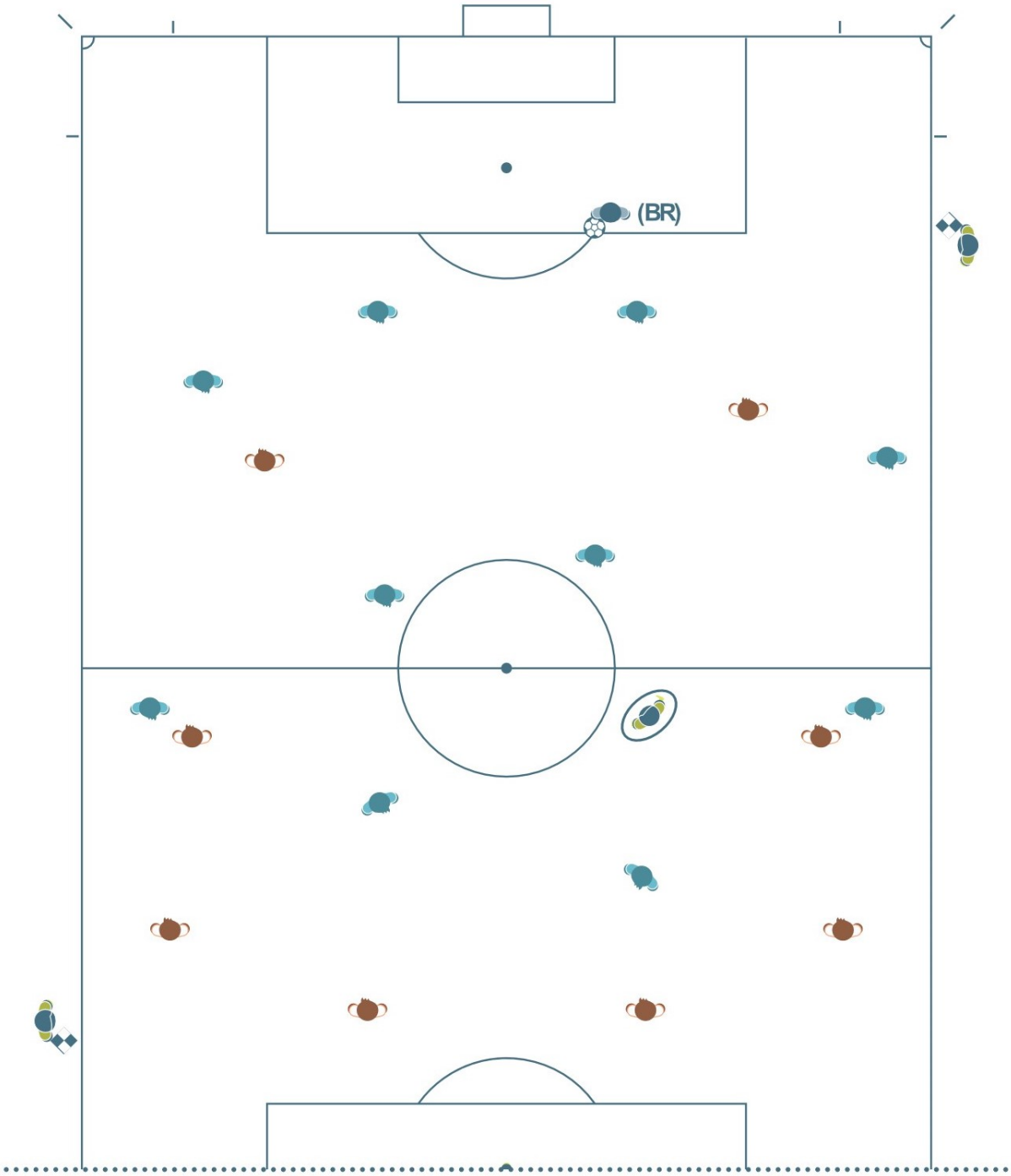
Ak je lopta správne umiestená v bránkovom území, asistent rozhodcu kontroluje správnosť vykonania kopu od bránky. To znamená, či je do lopty kopnuté a je jasne v pohybe.

Ak je na stretnutí prítomný pomocný asistent rozhodcu, asistent rozhodcu sa priamo presunie do pozície na úrovni predposledného brániaceho hráča. Pomocný asistent rozhodcu musí zaujať pozíciu na priesečníku bránkovej čiary a čiary bránkového územia a kontrolovať, či je lopta správne umiestnená vo vnútri bránkového územia. Ak lopta nie je umiestnená správne, pomocný asistent rozhodcu to musí vhodnou formou oznámiť rozhodcovi.



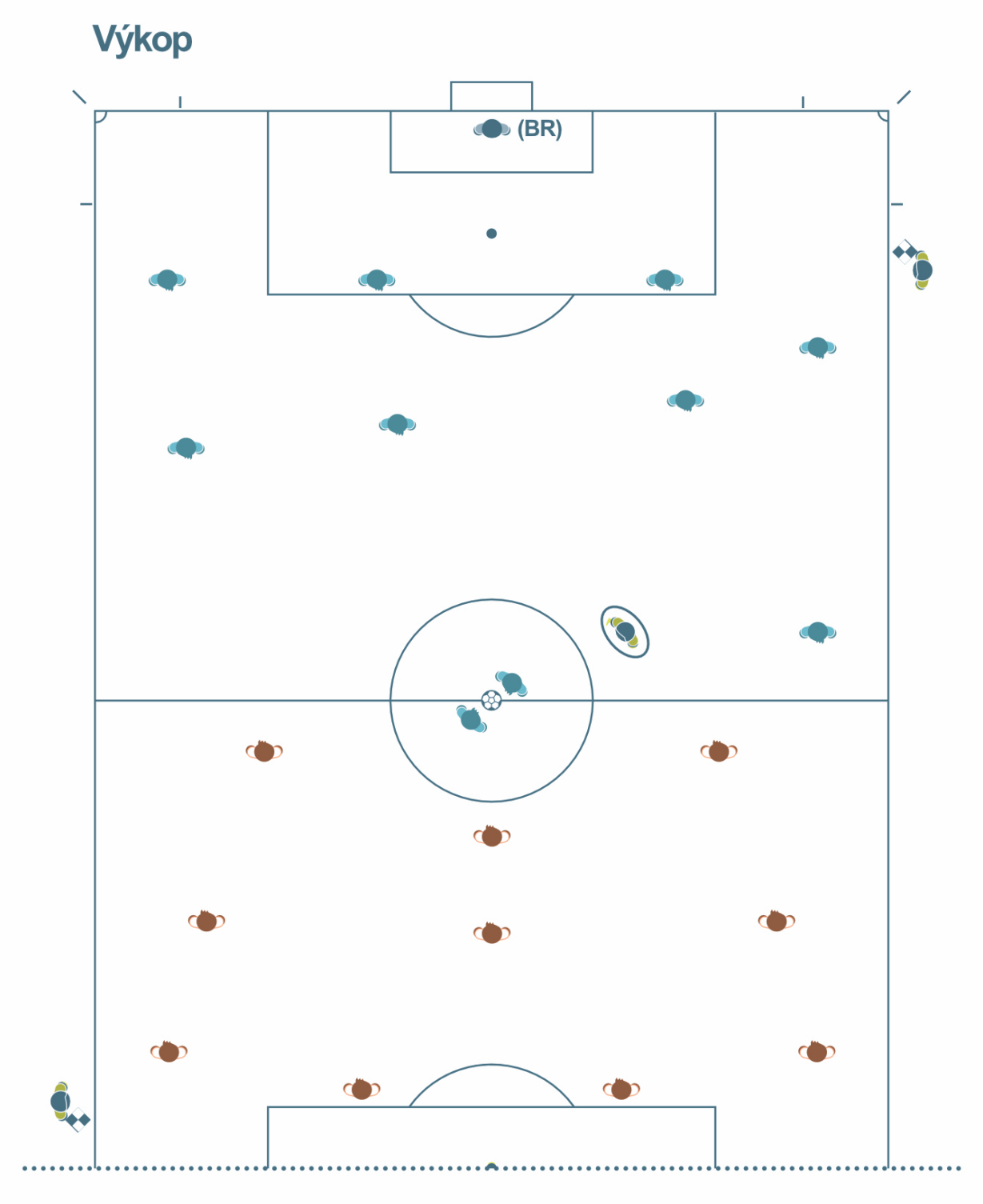
Uvedenie lopty do hry brankárom

Asistent rozhodcu musí zaujať pozičné postavenie na hranici pokutového územia a sledovať, či sa brankár nedotkol lopty rukami mimo pokutového územia. Keď brankár odohrá loptu, musí asistent rozhodcu čo najskôr zaujať pozičné postavenie na úrovni predposledného brániaceho hráča, aby mohol kontrolovať líniu hráča mimo hry.



Výkop

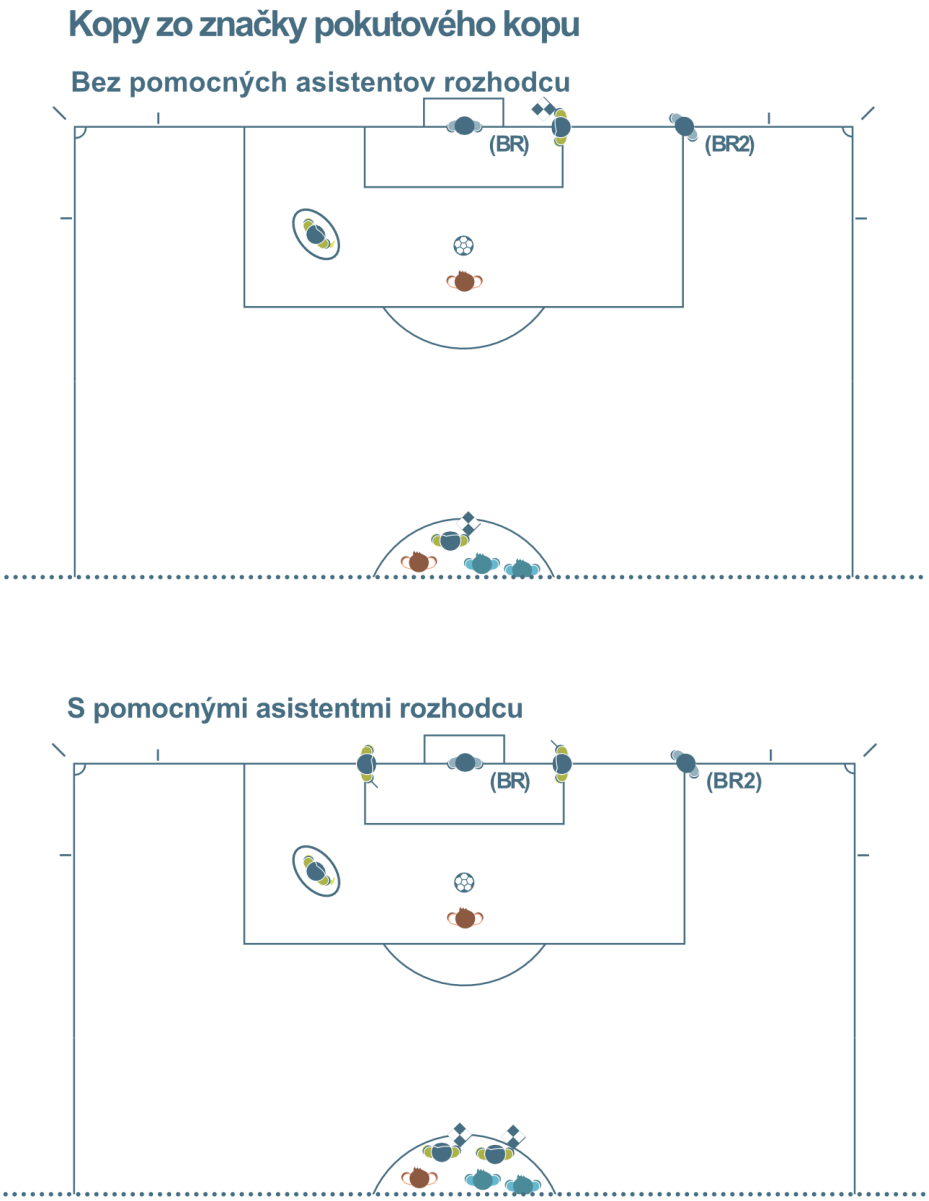
Asistenti rozhodcu musia zaujať pozíciu na úrovni predposledného brániaceho hráča.



Kopy na bránku zo značky pokutového kopu

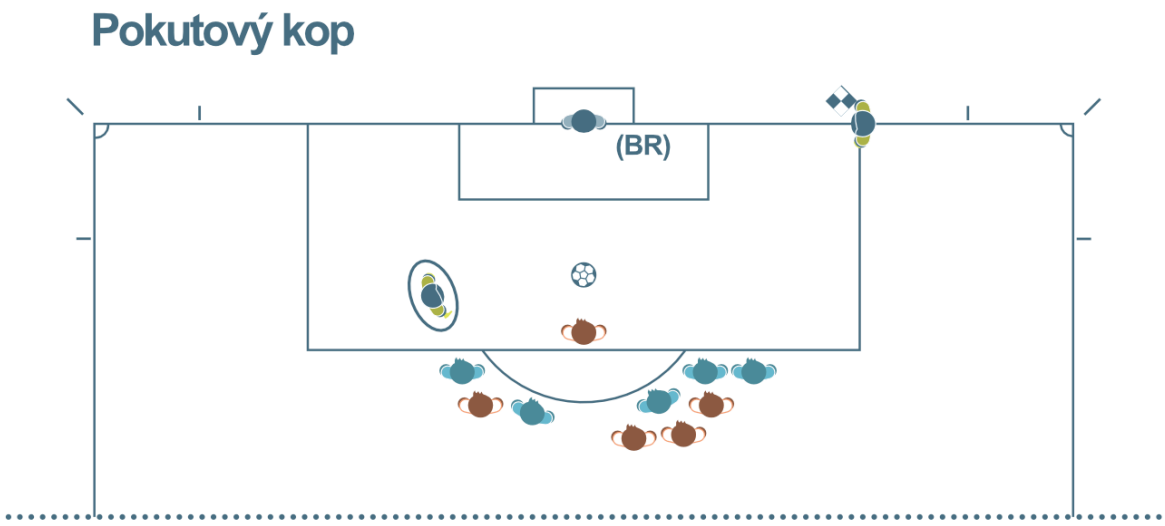
Jeden asistent rozhodcu musí zaujať pozičné postavenie na priesečníku bránkovej čiary a čiary bránkového územia. Druhý asistent rozhodcu musí zaujať pozičné postavenie v stredovom kruhu, aby mohol kontrolovať ostatných hráčov oboch družstiev (pozri obrázok bez pomocných asistentov rozhodcu).

Ak sú na stretnutie delegovaní pomocní asistenti rozhodcu, musia zaujať pozičné postavenie na oboch priesečníkoch bránkovej čiary a čiary bránkového územia, podľa poradia vpravo a vľavo od bránky, s výnimkou prípadu, ak je využívaná GLT technológia na bránkovej čiare. Vtedy sa požaduje prítomnosť iba pomocného asistenta rozhodcu 1. Pomocný asistent rozhodcu 2 a asistent rozhodcu 1 by mali v takom prípade monitorovať hráčov v stredovom kruhu a asistent rozhodcu 2 spolu s náhradným rozhodcom by mali monitorovať obe technické zóny (pozri obrázok s pomocnými asistentami rozhodcu).

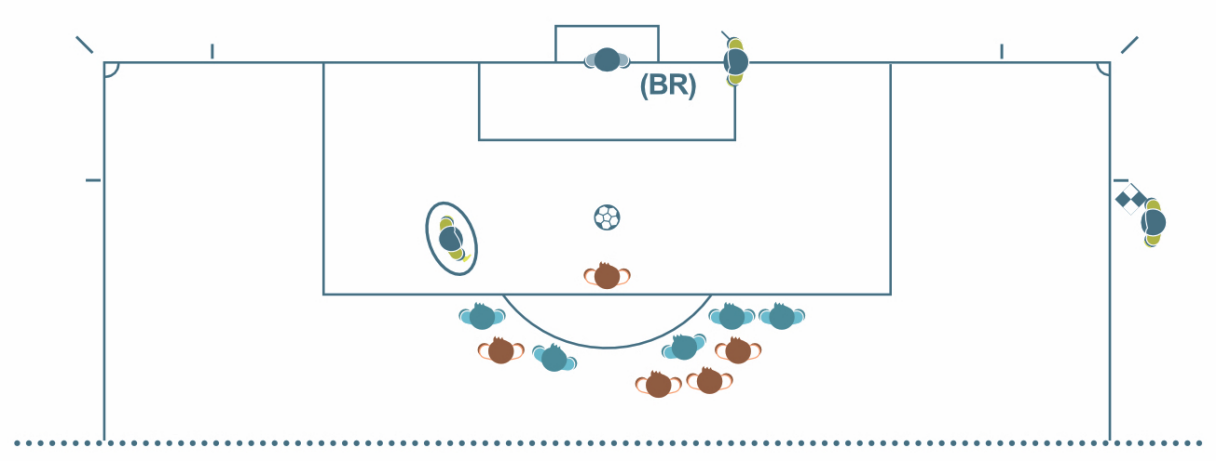


Pokutový kop

Asistent rozhodcu musí zaujať pozičné postavenie na priesečníku bránkovej čiary a čiary pokutového územia. Ak sa brankár jasne predčasne pohne z bránkovej čiary predtým, ako je do lopty kopnuté a zabráni dosiahnutiu gólu, asistent rozhodcu by mal naznačiť tento priestupok spôsobom dohodnutým s rozhodcom počas ich pred zápasového dohovoru.



Ak sú na stretnutie delegovaní pomocní asistenti rozhodcu, musí pomocný asistent rozhodcu zaujať pozičné postavenie na priesečníku bránkovej čiary a čiary bránkového územia. V takomto prípade zaujme asistent rozhodcu pozičné postavenie na úrovni značky pokutového kopu, aby mohol posúdiť hráča mimo hry.



Masová konfrontácia, hromadný konflikt

V prípade masovej konfrontácie, hromadného konfliktu hráčov asistent rozhodcu, ktorý je najbližšie k inkriminovanému miestu, môže vstúpiť na hraciu plochu, aby asistoval rozhodcovi. Aj druhý asistent rozhodcu musí sledovať a zaznamenávať si detaily konfliktu. Náhradný rozhodca by mal zostať v okolí technických zón oboch družstiev.

Požadovaná vzdialenosť

Ak je nariadený voľný kop v bezprostrednej blízkosti postrannej čiary, blízko pozície asistenta rozhodcu, tento môže vstúpiť na hraciu plochu, zvyčajne na pokyn rozhodcu a pomôcť mu zabezpečiť dodržanie požadovanej vzdialenosti 9,15 m od lopty brániacimi hráčmi. Asistent rozhodcu by to mal robiť tak, že sa postaví k lopte a odtiaľ dáva pokyn brániacim hráčom, kde majú stáť. V takom prípade musí rozhodca počkať s pokynom na pokračovanie v hre, pokiaľ asistent rozhodcu nezaujme svoje predpísané pozičné postavenie za postrannou čiarou.

Striedanie hráčov

O pripravenom striedaní hráčov musí náhradný rozhodca informovať asistenta rozhodcu 1. Ten dá pri najbližšom prerušení hry o tom predpísaný signál rozhodcovi.

Ak je na stretnutie delegovaný náhradný rozhodca, asistent rozhodcu 1 nechodí pri striedaní smerom k stredovej čiare, pretože celú procedúru vykonáva a zabezpečuje náhradný rozhodca.

Ak nie je na stretnutie delegovaný náhradný rozhodca, alebo strieda naraz viac hráčov ako jeden, asistent rozhodcu 1 príde k stredovej čiare a pomáha pri procedúre striedania. V takomto prípade počká rozhodca s pokynom na opätovné pokračovanie v hre až dovtedy, pokiaľ tento asistent rozhodcu nezaujme príslušné pozičné postavenie pred nadviazaním na hru.

Reč tela, komunikácia a používanie píšťalky

1. Rozhodcovia

Neverbálna komunikácia

Je prostriedok, ktorý rozhodca využíva ako
- pomoc pri kontrole priebehu stretnutia
- podporu svojej autority a komunikácie s hráčmi.

Neverbálna komunikácia sa nemá používať na vysvetľovanie rozhodnutia.

Signály

Pozri diagramy signálov uvedených v Pravidle 5.

Použitie píšťalky

Rozhodca musí píšťalku použiť vždy

1. pri začiatku hry výkopom (na začiatku 1. a 2. polčasu v riadnom hracom čase a v predĺženom hracom čase), pri výkope po dosiahnutí gólu.

2. pri prerušení hry
   - pre nariadenie voľného kopu alebo pokutového kopu
   - pre prerušenie alebo predčasné skončenie stretnutia
   - pre ukončenie príslušnej časti stretnutia, keď uplynie stanovený hrací čas.

3. pri nadviazaní na hru
   - pri voľných kopoch vykonávaných s dodržaním predpísanej vzdialenosti
   - pri pokutových kopoch.

4. pri nadviazaní na hru, ak táto bola prerušená v dôsledku
   - udelenia osobného trestu
   - zranenia hráča
   - striedania hráča náhradníkom.

Rozhodca nemusí použiť píšťalku

1. pri prerušení hry
   - ak je zjavné, že nasleduje kop od bránky, kop z rohu, vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary, alebo ak bol dosiahnutý gól.

2. pri nadviazaní na hru
   - voľným kopom, kopom od bránky, kopom z rohu, vhadzovaním alebo rozhodcovskou loptou.

Ak rozhodca používa píšťalku príliš často i vtedy, keď to nie je nevyhnutné, môže mať jej použitie menší účinok v prípadoch, keď to bude potrebné.

Ak sa vyžaduje pre pokračovanie v hre použitie píšťalky, rozhodca musí dať hráčom útočiaceho družstva jasne najavo, že smú znova začať hrať až po jeho signáli píšťalkou.

Ak rozhodca omylom preruší hru signálom píšťalky, na hru nadviaže rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry.

3. Asistent rozhodcu

Zvuková signalizácia

Zvuková signalizácia, napríklad zvukový signál (takzvaný „beep") elektronickou zástavkou slúži iba ako doplňujúci, podporný signál, keď je nevyhnutné upútať pozornosť rozhodcu.

Tento signál je vhodné použiť najmä v nasledujúcich situáciách

- keď je hráč mimo hry
- pri zakázanej hre mimo zorného uhla pohľadu rozhodcu
- pri vhadzovaní, kope z rohu, kope od bránky a gólových situáciách, ak ide o hraničné rozhodnutia.

Elektronický komunikačný systém

Pri používaní elektronického komunikačného systému, dá rozhodca asistentom rozhodcu pred stretnutím pokyny, kedy je vhodné ho použiť namiesto signálu zástavkou.

Technika signalizovania zástavkou a tímová spolupráca

Zástavka asistenta rozhodcu musí byť vždy rozvinutá a pre rozhodcu viditeľná. Znamená to, že zástavku drží v ruke bližšej k rozhodcovi. Keď má asistent rozhodcu dôvod signalizovať, najprv sa musí zastaviť, obrátiť sa tvárou do hracej plochy a nadviazať vizuálny kontakt s rozhodcom. Potom zdvihne zástavku rozvážnym pohybom, nie náhlivým alebo prehnaným spôsobom. Zástavka by mala byť predĺžením jeho ruky. Rovnakým spôsobom postupuje asistent rozhodcu aj vtedy, ak zdvihnutie zástavky je iba časťou signálu a musí na jeho dokončenie použiť druhú ruku. V takom prípade zástavku prechytáva pod úrovňou svojho pásu.

Ak asistent rozhodcu signalizuje loptu mimo hry, musí zotrvať v signalizácii, až pokiaľ to rozhodca nezoberie na vedomie.

Ak asistent rozhodcu signalizuje zástavkou priestupok, za ktorý má byť hráč vylúčený, a rozhodca signál nezbadal okamžite

- ale nakoniec prerušil hru, aby udelil osobný trest, nadviazanie na hru musí byť v súlade s Pravidlami futbalu (voľný kop, pokutový kop a podobne)
- a hra už bola znova nadviazaná, rozhodca môže ešte vylúčiť alebo ak bol voľný kop vykonaný rýchlo aj napomenúť vinníka. Nemôže už ale spätne nariadiť voľný kop alebo pokutový kop.

Gestá

Asistent rozhodcu zvyčajne nepoužíva signály rukou. Napriek tomu v určitých situáciách môže byť jeho diskrétny signál významnou pomocou pre rozhodcu. Musí však mať na to jasný dôvod. Používanie diskrétnych signálov by malo byť dohodnuté počas dohovoru rozhodcov o spolupráci pred stretnutím.

Signály

Signály asistenta rozhodcu sú uvedené v diagramoch signálov v Pravidle 6.

Kop z rohu alebo kop od bránky

Keď lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, asistent rozhodcu zdvihne zástavku v pravej ruke, pre lepší výhľad, aby informoval rozhodcu, že lopta je mimo hry. Potom, ak je to

- bližšie k pozícii asistenta rozhodcu, tento signalizuje, či nasleduje kop z rohu alebo kop od bránky
- vo väčšej vzdialenosti od asistenta rozhodcu, tento nadviaže vizuálny kontakt s rozhodcom a potvrdí jeho rozhodnutie.

Keď lopta prejde jasne za bránkovú čiaru, asistent rozhodcu nemusí zdvihnúť zástavku, aby signalizoval, že lopta je mimo hry. Ak rozhodnutie o kope od bránky, respektíve kope z rohu je zjavné a bez akýchkoľvek pochybností, nie je nutné signalizovať, zvlášť ak rozhodca už dal signál a rozhodol.

Priestupky

Asistent rozhodcu musí signalizovať zdvihnutou zástavkou zakázanú hru alebo nešportové správanie, ku ktorému došlo v jeho bezprostrednej blízkosti alebo mimo zorného uhla pohľadu rozhodcu. Vo všetkých ostatných situáciách musí počkať so signálom a ponúknuť svoj názor na to, čo videl, počul a ktorých hráčov sa to týka, dohodnutou formou, až keď ho rozhodca o to požiada.

Predtým, ako asistent rozhodcu priestupok signalizuje, musí byť presvedčený, že

- priestupok sa stal mimo výhľadu rozhodcu alebo mu niečo prekážalo vo výhľade, a
- sa rozhodca nechystá uplatniť výhodu v hre.

Ak došlo k zakázanej hre alebo nešportovému správaniu, ktoré vyžaduje signalizáciu asistenta rozhodcu, tento musí

- zdvihnúť zástavku tou rukou, ktorá bude použitá aj pre zostávajúcu časť signalizácie. Tým dá zároveň rozhodcovi najavo, ktoré družstvo sa dopustilo priestupku.
- nadviazať vizuálny kontakt s rozhodcom
- so zdvihnutou zástavkou mierne krúžiť v zápästí a vyhnúť sa pritom akémukoľvek nadmernému alebo agresívnemu pohybu. Ak je to nevyhnutné, asistent rozhodcu môže použiť zvukový, elektronický signál („beep").

Asistent rozhodcu musí využívať techniku „čakaj a pozeraj" a nesignalizovať hneď zástavkou priestupok, ak by tým poskytol výhodu družstvu, ktorého hráč sa priestupku dopustil. V takomto prípade je veľmi dôležité, aby asistent rozhodcu najskôr nadviazal s rozhodcom vizuálny kontakt.

Priestupky vo vnútri pokutového územia

Ak sa zakázaná hra stala vo vnútri pokutového územia mimo pozornosti rozhodcu, zvlášť ak je to v blízkosti asistenta rozhodcu, tento musí najskôr nadviazať vizuálny kontakt s rozhodcom, aby zistil jeho pozičné postavenie a akú akciu vykonal. Ak rozhodca nevykonal žiadnu akciu, asistent rozhodcu musí zdvihnúť zástavku, prípadne využiť zvukový, elektronický signál („beep) a následne sa zreteľne pohybovať pozdĺž postrannej čiary smerom k rohovej zástavke.

Priestupky mimo pokutového územia

Keď dôjde k priestupku brániaceho družstva v blízkosti, ale mimo pokutového územia, asistent rozhodcu by mal nadviazať vizuálny kontakt s rozhodcom, aby videl, aké pozičné postavenie zaujal a ako rozhodol. Asistent rozhodcu musí zostať stáť na úrovni, v predĺžení čiary pokutového územia a ak je to nevyhnutné, zdvihnúť zástavku. V prípade rýchleho protiútoku by mal byť schopný podať informáciu, či došlo k zakázanej hre a či sa stala vo vnútri alebo mimo pokutového územia, čo je v každom prípade jeho prioritou, prípadne aký osobný trest má byť udelený. Asistent rozhodcu by v tomto prípade, ak podľa jeho názoru došlo k priestupku mimo pokutového územia, mohol urobiť jasný pohyb pozdĺž postrannej čiary smerom k stredovej čiare a týmto spôsobom naznačiť rozhodcovi, že priestupok sa stal mimo pokutového územia.

Situácie, keď je alebo nie je dosiahnutý gól

1. Ak je dosiahnutý gól bez akýchkoľvek pochybností, asistent rozhodcu s rozhodcom musia nadviazať vizuálny kontakt bez akéhokoľvek ďalšieho signálu.
2. Ak je dosiahnutý gól, ale nie je jasné, či lopta úplne prešla za bránkovú čiaru do bránky, tak asistent rozhodcu musí najskôr zdvihnutou zástavkou upútať pozornosť rozhodcu a potom potvrdiť dosiahnutie gólu.

Hráč mimo hry

Ak asistent rozhodcu signalizuje zástavkou hráča mimo hry, najprv zdvihne zástavku. Asistent rozhodcu musí signalizovať zástavkou v pravej ruke, aby mal lepší výhľad na hru a hraciu plochu. Potom, keď rozhodca preruší hru, zástavkou ukáže na tú časť hracej plochy, kde sa priestupok stal. Ak rozhodca nevidí signál asistenta rozhodcu zástavkou ihneď, ten pokračuje v signalizácii, až kým ho rozhodca nezbadá alebo lopta nie je jasne pod kontrolou brániaceho družstva.

Pokutový kop

Ak sa brankár zjavne predčasne pohne z bránkovej čiary smerom dopredu ešte pred zahratím lopty alebo brankár sa minimálne jednou nohou nedotýkal bránkovej čiary respektíve nebol jednou nohou v línii s ňou a gól nebol dosiahnutý, brankár loptu chytil alebo vyrazil, musí asistent rozhodcu informovať rozhodcu spôsobom, ktorý bol dohodnutý na porade o ich spolupráci pred stretnutím.

Striedanie hráčov

Ak je asistent rozhodcu informovaný náhradným rozhodcom alebo členom realizačného tímu o požadovanom striedaní, musí pri najbližšom prerušení hry toto signalizovať rozhodcovi.

Vhadzovanie

Keď lopta prejde úplne za postrannú čiaru

- v blízkosti asistenta rozhodcu, tento by mal signalizovať zástavkou priamo smer vhadzovania
- vo väčšej vzdialenosti od asistenta rozhodcu a rozhodnutie o vhadzovaní je podľa neho jednoznačné, musí zástavkou signalizovať priamo smer vhadzovania
- a stále sa hrá, tak musí signalizovať zdvihnutím zástavky, že lopta je mimo hry, nadviazať s rozhodcom vizuálny kontakt a potvrdiť jeho rozhodnutie.

3. Pomocní asistenti rozhodcu

Pomocní asistenti rozhodcu používajú pre oznámenie rozhodnutí rozhodcovi rádio komunikačný systém. Zástavky na signalizáciu nepoužívajú. V prípade poruchy rádio komunikačného systému pomocní asistenti rozhodcu použijú zvukový, elektronický signál („beep") na oznámenie ich rozhodnutí.

Vo všeobecnosti platí odporúčanie, že pomocní asistenti rozhodcu nepoužívajú signály rukou. V určitých situáciách však môže byť diskrétny signál rukou cennou podporou pre rozhodcu. Napríklad, keď lopta bola úplne za bránkovou čiarou v bránke a teda bol dosiahnutý gól. Signál rukou by mal mať jasný zmysel a jeho použitie by malo byť prediskutované a dohodnuté na porade rozhodcov o ich spolupráci pred stretnutím.

Pomocný asistent rozhodcu v prípade, že lopta prejde úplne za bránkovú čiaru v priestore bránky, musí

- ihneď informovať rozhodcu prostredníctvom komunikačného systému, že bol dosiahnutý gól
- urobiť jasný signál ľavou rukou smerom do stredu hracej plochy, pričom sa požaduje držať signalizačné zariadenie v ľavej ruke. Tento signál nie je nutný, ak je jasné a evidentné, že bol dosiahnutý gól.

Za konečné rozhodnutie je zodpovedný rozhodca.

Ďalšie pokyny

1. Výhoda

Ak sa stal priestupok, rozhodca môže ponechať výhodu v hre. Pri rozhodovaní, či ponechať výhodu alebo prerušiť hru, by mal rozhodca zvážiť nasledovné okolnosti

- závažnosť priestupku
- miesto priestupku
- možnosť sľubne sa rozvíjajúcej akcie
- aktuálna atmosféra stretnutia.

2. Nadstavenie premeškaného hracieho času

Mnoho prerušení v hre má celkom prirodzený charakter, napríklad vhadzovanie, kop od bránky a podobne. Rozhodca musí hrací čas nadstaviť, len keď je toto prerušenie nadmerne dlhé.

3. Držanie súpera

Rozhodca musí voči takýmto priestupkom zasiahnuť včas a dôsledne. Osobitne sa to žiada vo vnútri pokutového územia, pri kopoch z rohu alebo voľných kopoch.

Rozhodca v tých situáciách musí

- upozorniť ktoréhokoľvek hráča držiaceho súpera predtým, ako je lopta v hre
- napomenúť hráča, ak držanie pokračuje predtým, ako je lopta v hre
- nariadiť priamy voľný kop alebo pokutový kop a napomenúť hráča, ak sa to stane v čase, keď už bola lopta v hre.

4. Hráč mimo hry

1. Hráč mimo hry - ovplyvnenie hry

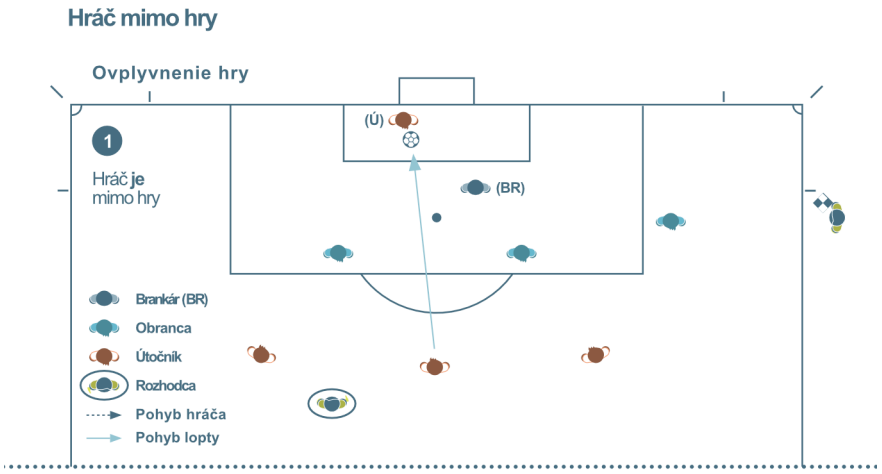


Diagram č.1

Útočník, ktorý je **v postavení mimo hry**, neovplyvňuje súpera, ale **zahrá v tomto postavení s loptou.** Asistent rozhodcu musí zdvihnutou zástavkou signalizovať, **keď sa hráč dotkol lopty.**

2. Hráč nie je mimo hry - ovplyvnenie hry

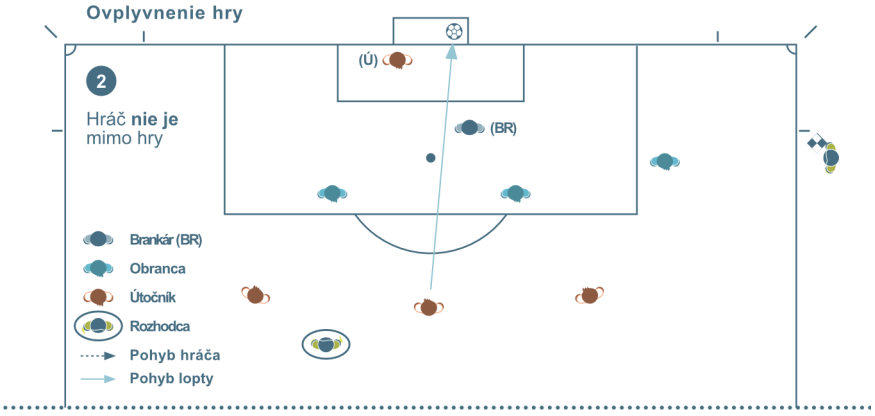


Diagram č.2

Útočník, ktorý je **v postavení mimo hry**, neovplyvňuje súpera, **nedotýka sa lopty**. Hráč nie je mimo hry, pretože sa nedotkol lopty.

3. Hráč nie je mimo hry - ovplyvnenie hry

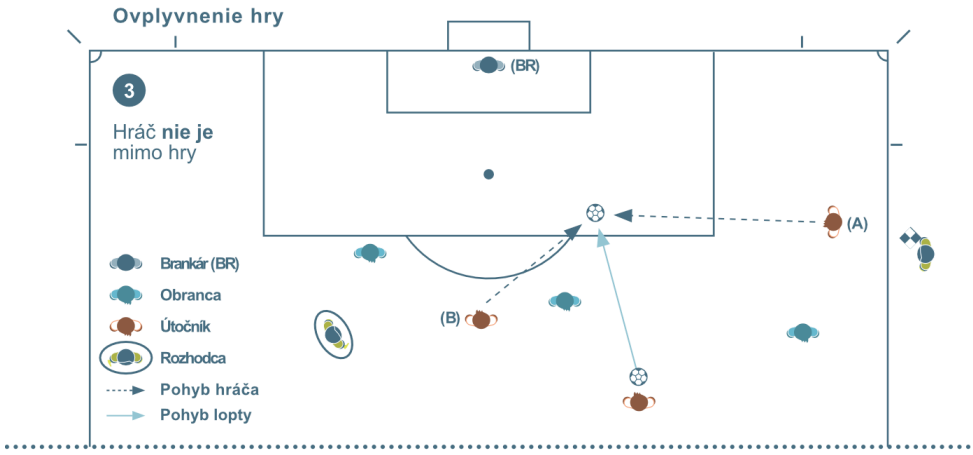


Diagram č.3

Útočník (A), ktorý je **v postavení mimo hry** beží smerom k lopte a jeho spoluhráč (B), ktorý **nie je postavení mimo hry**, tiež beží k lopte a zahrá s ňou. Hráč A nie je mimo hry, **lebo sa nedotkol lopty.**

4. Hráč je mimo hry - ovplyvnenie hry

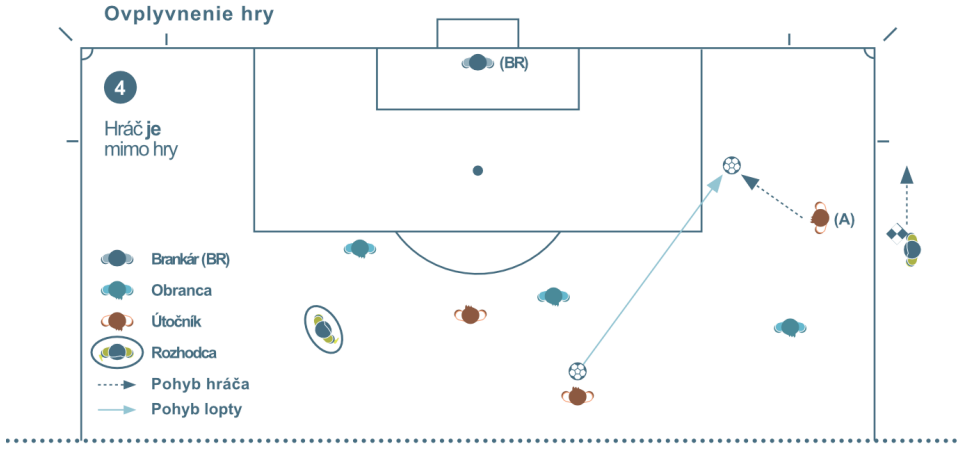


Diagram č.4

Útočník (A), ktorý **je v postavení mimo hry**, smie byť považovaný za hráča mimo hry predtým, ako zahrá s loptou alebo sa jej dotkne, ak podľa názoru rozhodcu, žiaden iný jeho spoluhráč, ktorý nie je v postavení mimo hry, nemá možnosť hrať s loptou.

5. Hráč nie je mimo hry - ovplyvnenie hry

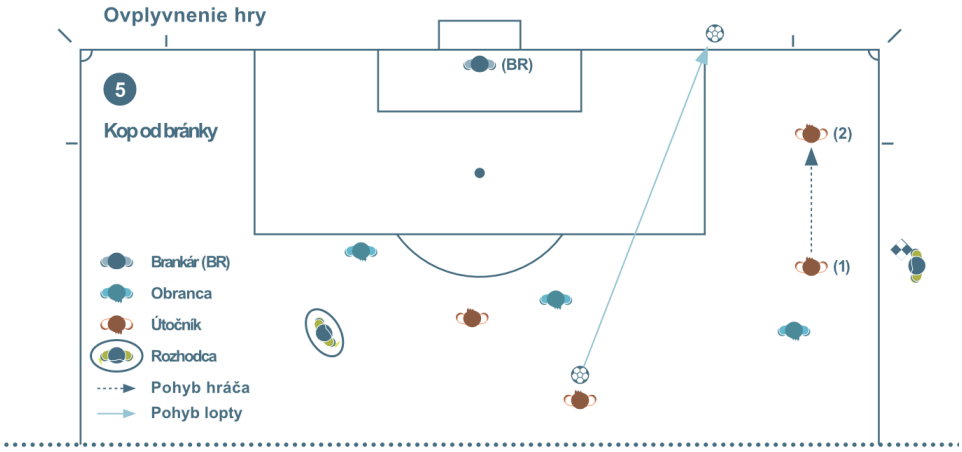


Diagram č.5

Útočník (1), ktorý **je v postavení mimo hry**, beží za loptou (do postavernia 2), ale **nezahrá ňou (nedotkne sa jej)**. Asistent rozhodcu musí signalizovať **kop od bránky**.

6. Hráč je mimo hry - ovplyvnenie súpera

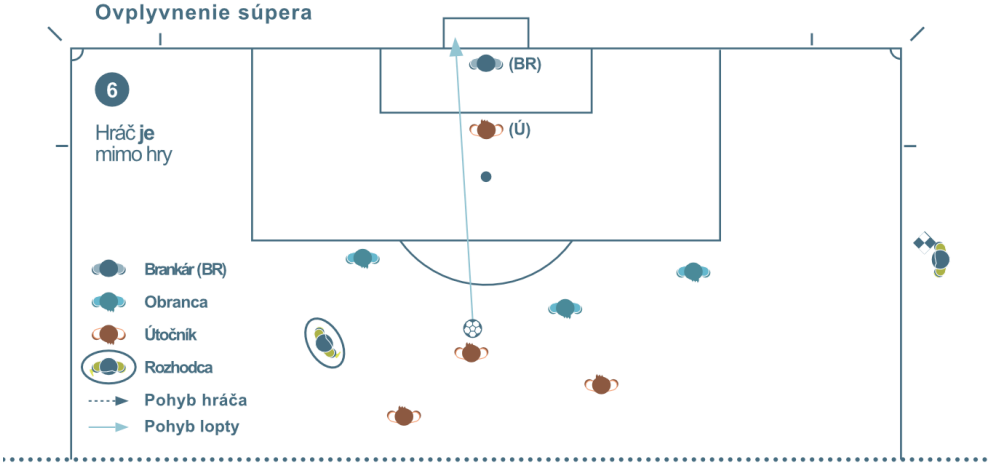


Diagram č.6

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry** prekáža súperovmu brankárovi vo výhľade. Hráč sa stáva hráčom mimo hry, pretože **bráni súperovi v hre alebo v schopnosti hrať s loptou.**

7. Hráč nie je mimo hry - ovplyvnenie súpera

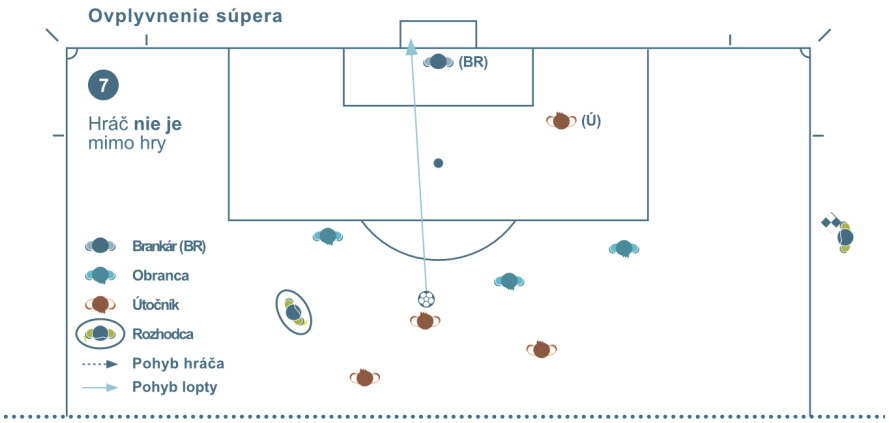


Diagram č.7

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry**, **neprekáža** brankárovi vo výhľade, **ani nenapáda** súpera v súboji o loptu. Zostáva hráčom v postavení mimo hry.

8. Hráč nie je mimo hry - ovplyvnenie súpera

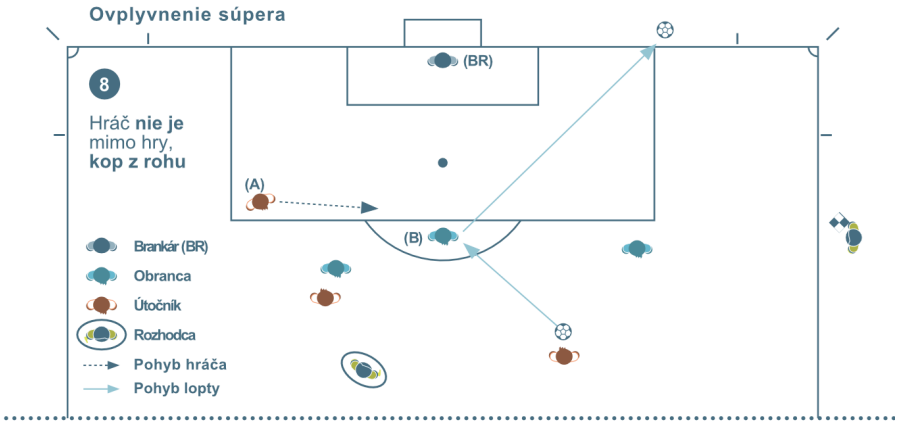


Diagram č.8

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry** (A), beží smerom k lopte, ale **nebráni súperovi v hre alebo schopnosti** hrať s loptou. Hráč (A) **nenapáda súpera** (B) v súboji o loptu. Preto sa útočník nestal hráčom mimo hry.

9. Hráč je mimo hry - ovplyvnenie súpera

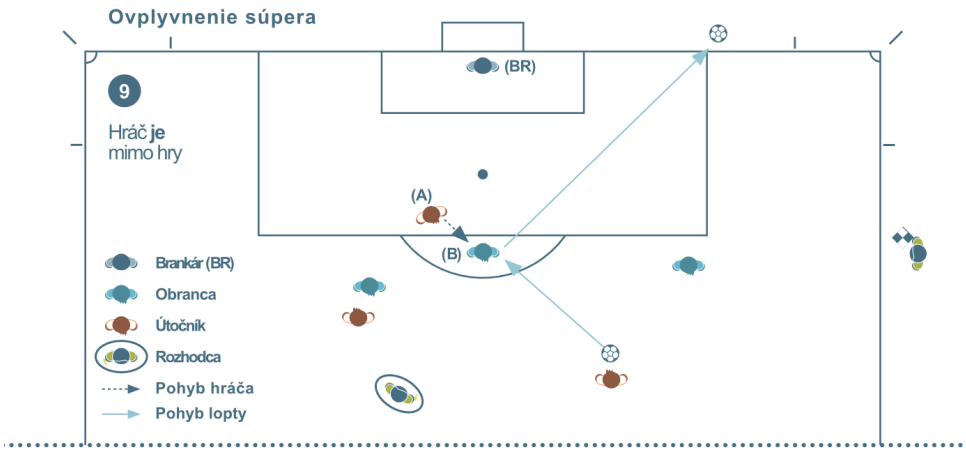


Diagram č.9

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry** (A), beží smerom k lopte, pričom **pri napádaní** súpera v súboji o loptu, **bráni súperovi** (B) **v hre alebo v schopnosti hrať s loptou.** Hráč (A) **napáda súpera** (B) **v súboji o loptu.** Tým sa stal hráčom mimo hry.

10. Hráč je mimo hry - získanie výhody zo svojho postavenia

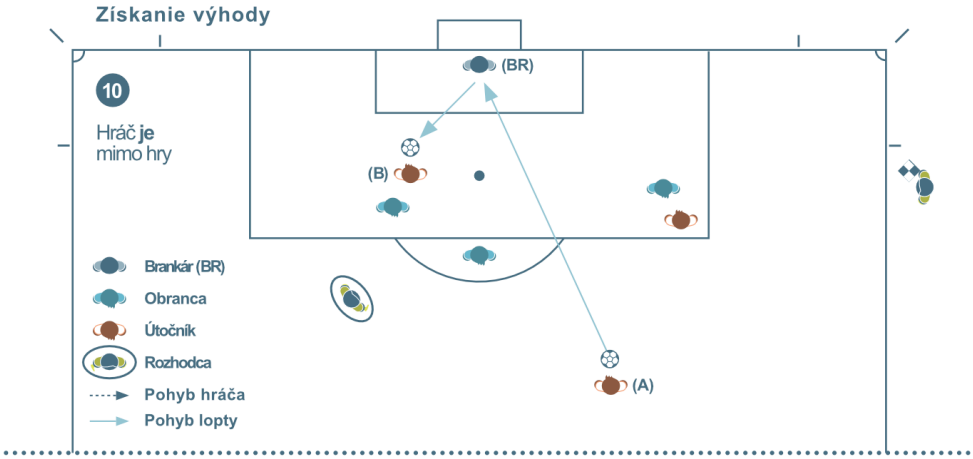


Diagram č.10

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry** (B) v čase, keď sa lopty naposledy **dotkol alebo ju zahral** jeho spoluhráč (A), sa **stal hráčom mimo hry**, pretože zahral alebo sa dotkol lopty, **ktorá sa k nemu odrazila, bola tečovaná alebo zahraná obranným zákrokom brankára.**

11. Hráč je mimo hry - získanie výhody zo svojho postavenia

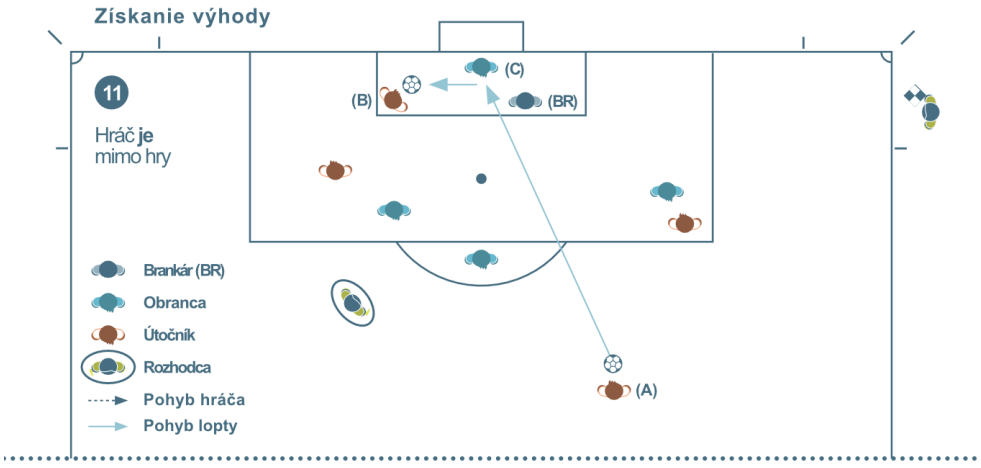


Diagram č.11

Útočník, ktorý **je v postavení mimo hry** (B) v čase, keď sa lopty naposledy **dotkol alebo ju zahral** jeho spoluhráč (A), **sa stal hráčom mimo hry**, pretože zahral alebo sa dotkol lopty, ktorá sa k nemu **odrazila, bola tečovaná alebo zahraná obranným zákrokom brániaceho hráča** (C).

12. Hráč nie je mimo hry - získanie výhody zo svojho postavenia

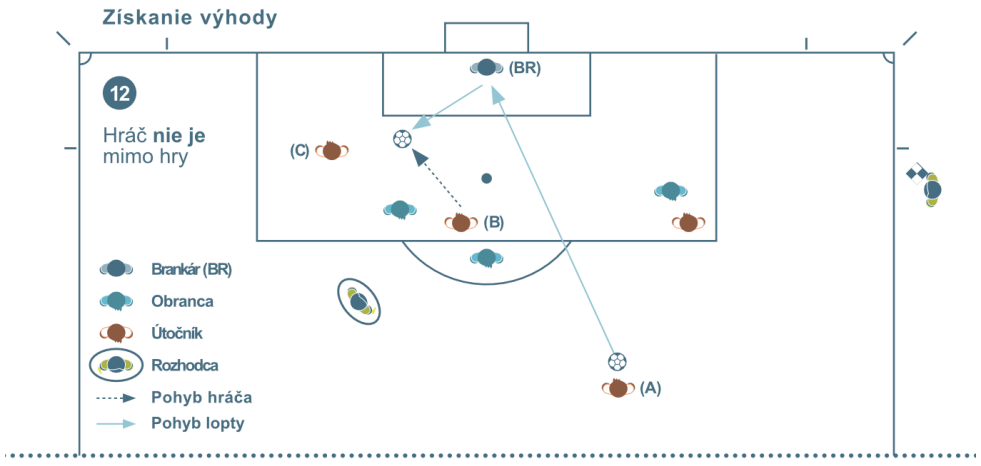


Diagram č.12

Útočník (A) vystrelil na bránku a brankár vyrazil loptu. Hráč (B), ktorý nie je v postavení mimo hry, zahráva s loptou. Hráč (C) **je v postavení mimo hry**. Nestal sa však hráčom mimo hry, pretože sa **nedotkol lopty a nezískal výhodu zo svojho postavenia.**

13. Hráč je mimo hry - získanie výhody zo svojho postavenia

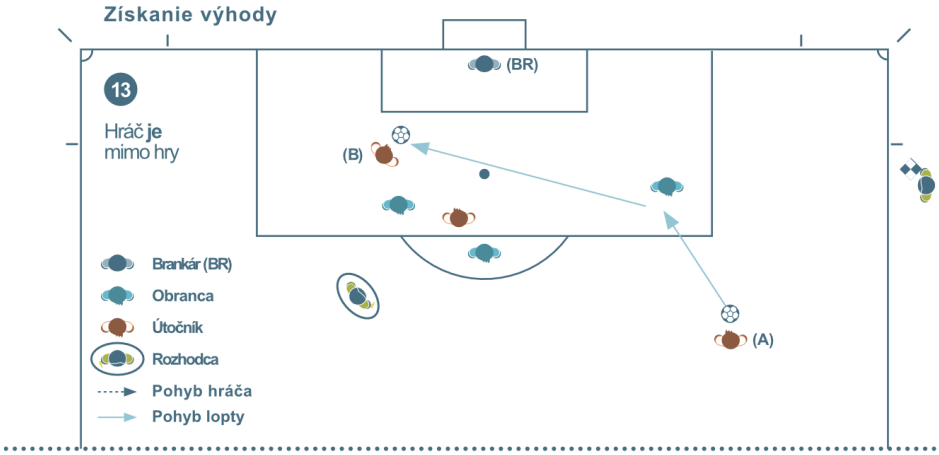


Diagram č.13

Strela spoluhráča (A) sa odráža alebo je tečovaná súperom (obrancom) k útočníkovi (B), **ktorý bol v momente zahrania lopty spoluhráčom v postavení mimo hry**. Tento sa stal hráčom mimo hry, pretože v tomto postavení s loptou **zahral alebo sa jej dotkol.**

14. Hráč nie je mimo hry - získanie výhody zo svojho postavenia

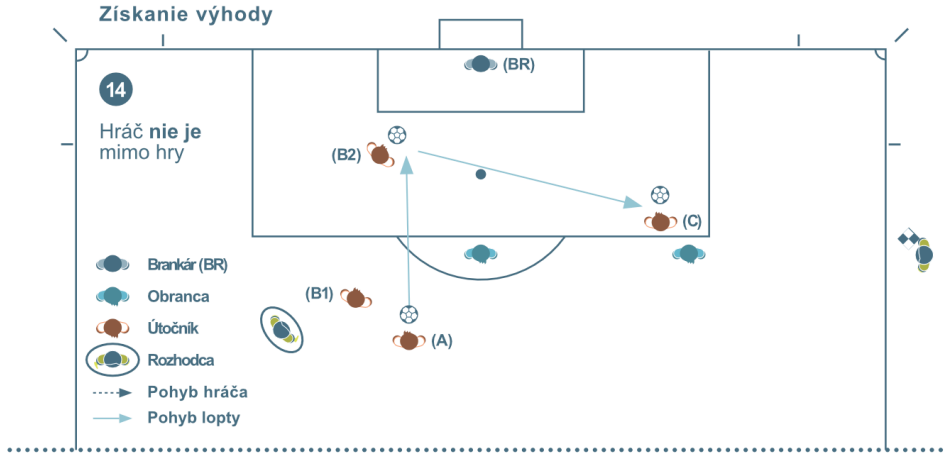


Diagram č.14

Útočník (C), ktorý **je v postavení mimo hry**, neovplyvňuje súpera v čase, keď jeho spoluhráč (A) prihráva loptu spoluhráčovi (B1), ktorý nie je v postavení mimo hry a beží smerom na súperovu bránku (do postavenia B2). Potom tento hráč z pozície B2 prihráva loptu spoluhráčovi (C). Útočník (C) **nie je hráčom mimo hry**, pretože v čase, keď mu loptu prihrával spoluhráč B z pozície B2, nebol v postavení mimo hry.

5. Zranenia

Bezpečnosť hráčov má prvoradý význam a rozhodca by mal uľahčovať prácu zdravotnému personálu, najmä v prípade vážneho zranenia a/alebo zhodnotenia (posúdenia) zranenia hlavy. To zahŕňa rešpekt a pomoc v zmysle dohodnutých hodnotiacich a ošetrujúcich protokolov.

6. Ošetrovanie, posúdenie zranenia po napomínaní alebo vylúčení

Podľa predošlého znenia Pravidiel futbalu, zranený hráč, ktorému bola poskytnutá lekárska starostlivosť na hracej ploche, ju musel opustiť do najbližšieho nadviazania na hru. Je ale neférové, ak súper zapríčiní zranenie a jeho družstvo, ktoré sa dopustilo priestupku, získava numerickú výhodu pri najbližšom nadviazaní na hru.

Hráči často nešportovo zneužívali ošetrovanie alebo posúdenie zranenia na zdržiavanie nadviazania na hru z taktických dôvodov.

Aby sa našla rovnováha medzi týmito dvomi neférovými situáciami, IFAB rozhodol, že ak ide o zranenie hráča, ktoré je dôsledkom priestupku, za ktorý sa v zmysle Pravidiel futbalu vinník napomína alebo vylučuje z hry, a posúdenie zranenia respektíve ošetrovanie na hracej ploche je ukončené rýchlo, môže zranený hráč po jeho ošetrení zostať na hracej ploche.

Aby sa rozhodca uistil, že zranený hráč nezdržiava nadviazanie na hru, odporúča sa
- pozorne sledovať vývoj a priebeh stretnutia a vnímať prípadné taktické dôvody na zdržiavanie nadviazania na hru
- informovať zraneného hráča, že ak potrebuje lekársku starostlivosť, ošetrenie na hracej ploche, sa musí vykonať čo najrýchlejšie
- dať pokyn zdravotnému personálu, lekárovi alebo masérovi (nie obsluhe nosidiel), aby bolo ošetrovanie vykonané čo najrýchlejšie.

Ak rozhodca rozhodne, že hra by už mala byť znovu nadviazaná
- zdravotný personál, lekár alebo masér, opustia hraciu plochu a hráč zostane na hracej ploche, alebo
- hráč opustí hraciu plochu na ďalšie posúdenie zranenia alebo pokračovanie v ošetrení. V takom prípade môže byť daný pokyn obsluhe nosidiel na ich vstup na hraciu plochu, aby zabezpečili premiestnenie zraneného hráča mimo hraciu plochu.

Ako základné odporúčanie platí, že k nadviazaniu na hru by malo dôjsť približne 20 – 25 sekúnd potom, čo všetci aktéri stretnutia sú pripravení na nadviazanie na hru, okrem prípadu vážneho zranenia a/alebo posúdenia zranenia hlavy.

Rozhodca musí zohľadniť všetky prerušenia hry a premeškaný hrací čas nadstaviť.

Ďalšie pokyny a doporučenia SFZ

Kritériá určujúce víťaza z jedného stretnutia alebo dvoch stretnutí hraných systémom „doma-vonku"

Ak pravidlá súťaže vyžadujú určiť víťaza po nerozhodnom výsledku, môžu sa využiť tri spôsoby

- góly dosiahnuté na ihrisku súpera
- predĺžený hrací čas
- kopy na bránku zo značky pokutového kopu.

Vyššie uvedené kritériá možno i kombinovať.

Góly dosiahnuté na ihrisku súpera

Ak sa súťaž hrá systémom „doma - vonku", pravidlá súťaže môžu určiť, že ak je celkové skóre po druhom stretnutí rovnaké, každý gól dosiahnutý na ihrisku súpera sa počíta dvojnásobne a tak sa rozhodne o víťazovi dvojzápasu.

Predĺžený hrací čas

Ak nie je o víťazovi rozhodnuté v riadnom hracom čase, pravidlá súťaže môžu určiť, aby sa po skončení riadneho hracieho času hrali ďalšie dva rovnaké časové úseky s hracím časom najviac po 15 minút, pri dodržaní podmienok stanovených v Pravidle 8, ide o predĺžený hrací čas.

Kopy na bránku zo značky pokutového kopu a spôsob ich vykonania

Procedúra

- Rozhodca vyžrebuje bránku, na ktorú sa budú kopy vykonávať.
- Rozhodca vykoná za prítomnosti kapitánov družstiev žrebovanie. Kapitán, ktorý vyhrá žreb, sa rozhodne, či jeho družstvo vykoná kop na bránku ako prvé alebo druhé v poradí.
- Rozhodca si vedie poznámky o priebehu akcie kopov zo značky pokutového kopu.
- Obe družstvá vykonajú po 5 kopov.
- Kopy vykonávajú družstvá striedavo.
- Ak pred ukončením celej série 5 kopov obomi družstvami jedno z družstiev dosiahne toľko gólov, ako druhé už nemôže dosiahnuť, kopy sa ďalej nevykonávajú.
- Ak obe družstvá po vykonaní 5 kopov dosiahnu rovnaký počet gólov alebo nedosiahnu žiadny gól, akcia kopov pokračuje ďalej vždy po jednom kope z každého družstva v rovnakom poradí, až kým jedno z družstiev nedosiahne pri rovnakom počte kopov o jeden gól viac.

- Brankár, ktorý sa počas akcie kopov zraní a nie je schopný pokračovať ako brankár, môže byť vystriedaný za podmienky, že jeho družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní daných pravidlami súťaže.
- S výnimkou náhradníka za zraneného brankára iba hráči, ktorí boli na hracej ploche do konca stretnutia vrátane nadstavenia hracieho času alebo hráči, ktorí ju dočasne opustili (napríklad pre zranenie, úpravu výstroja a podobne), sú oprávnení zúčastniť sa akcie kopov zo značky pokutového kopu.
- Každé družstvo zodpovedá za to, aby sa kopov zúčastnili len tí hráči, ktorí boli v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche. Rovnako ako aj za poradie, v ktorom budú hráči kopy na bránku zahrávať. Nevyžaduje sa informovať rozhodcu o poradí ich vykonávania.
- Každý kop musí vykonať iný hráč až dovtedy, kým sa nevystriedajú všetci oprávnení hráči družstva. Až potom môže kop vykonať hráč, ktorý už raz kop zahrával.
- Oprávnený hráč si môže vymeniť miesto s brankárom kedykoľvek počas vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu.
- Len oprávnení hráči a rozhodcovia majú povolené zostať na hracej ploche počas vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu.
- Všetci hráči s výnimkou hráča vykonávajúceho kop a oboch brankárov, musia byť počas vykonávania kopov v stredovom kruhu.
- Brankár, ako spoluhráč aktéra kopu, musí v tej chvíli zostať na hracej ploche mimo pokutového územia, v ktorom sa kopy vykonávajú, a to v mieste, kde čiara pokutového územia pretína bránkovú čiaru.
- Ak má jedno družstvo po skončení hry, pred akciou kopov alebo aj počas nej vyšší počet hráčov ako družstvo súpera, musí znížiť počet hráčov tak, aby sa vyrovnal počtu hráčov súperovho družstva. Rozhodca musí byť informovaný o mene a čísle hráča vylúčeného z procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.
- Rozhodca sa musí pred začiatkom akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu presvedčiť, že v stredovom kruhu sa nachádza rovnaký počet hráčov, ktorí budú vykonávať kopy.

Ďalšie pokyny k procedúre vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu

- kopy zo značky pokutového kopu nie sú súčasťou stretnutia
- pokutové územie, v ktorom kopy prebiehajú, môže byť zamenené, ak sa jeho bránka alebo povrch hracej plochy v ňom stanú nespôsobilé pre ich vykonanie alebo aj z bezpečnostného hľadiska
- hráč, ktorý už zahral kop zo značky pokutového kopu v prvej sérii, sa môže znova zúčastniť kopov, až keď kop zo značky pokutového kopu už vykonali všetci oprávnení hráči družstva včítane brankára

- každé družstvo zodpovedá za to, aby sa kopov zúčastnili len hráči, ktorí boli v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche. Rovnako ako aj za poradie, v ktorom budú hráči kopy zo značky pokutového kopu zahrávať.
- ak sa hráč zraní počas procedúry kopov zo značky pokutového kopu, nemôže byť už vystriedaný iným hráčom. Jedinou výnimkou je brankár družstva.
- brankár, ktorý nie je schopný pokračovať ako brankár pred alebo počas kopov na bránku a ktorého družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní, smie byť nahradený oznámeným náhradníkom alebo hráčom vylúčeným z procedúry kopov na bránku pre nerovnaký počet hráčov, ale brankár v takomto prípade nie je považovaný za súčasť procedúry a nesmie vykonať kop na bránku.
- ak je počas procedúry kopov zo značky pokutového kopu vylúčený brankár, musí byť nahradený hráčom, ktorý bol v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche
- hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu môže byť počas procedúry kopov zo značky pokutového kopu napomínaný alebo vylúčený
- Hráč, ktorý bol v priebehu stretnutia vylúčený z hry, sa nemôže zúčastniť na vykonávaní kopov. Verbálne napomenutia (varovania) a napomenutia ŽK, ktoré boli udelené v priebehu stretnutia, sa neprenášajú do procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.
- rozhodca nesmie ukončiť procedúru kopov zo značky pokutového kopu, ak počas nej klesne počet hráčov v družstve pod sedem
- kop na bránku je skončený, ak sa zastaví pohyb lopty, alebo je lopta mimo hracej plochy (úplne za bránkovou čiarou v bránke alebo mimo nej), brankár ju vyrazí do hracej plochy alebo ak rozhodca preruší procedúru kopov z dôvodu akéhokoľvek priestupku
- procedúra kopov na bránku nesmie byť oneskorená kvôli hráčovi, ktorý opustí hraciu plochu. Kop hráča sa bude považovať za prepadnutý, respektíve ako keby z neho nebol dosiahol gól, ak sa hráč nevráti na hraciu plochu včas, aby kop na bránku zo značky pokutového kopu vykonal.
- ak rozhodca nariadi opakovať kop na bránku zo značky pokutového kopu, musí ho vykonať ten istý hráč
- ďalšie pokyny sú uvedené v Pravidlách futbalu (v Pravidle 10).

Technická zóna

Na štadiónoch, kde sú k dispozícii miesta pre lavičky náhradníkov sa vyznačuje technická zóna podľa nižšie uvedených podmienok. Hoci sa veľkosť a umiestenie technickej zóny na jednotlivých štadiónoch môže odlišovať, nasledovné odporúčania majú všeobecnú platnosť

- technická zóna sa rozprestiera 1 m na obidve strany od lavičiek náhradníkov a siaha do vzdialenosti 1 m od postrannej čiary
- odporúča sa, aby táto zóna bola označená
- pravidlá súťaže určujú počet osôb, ktoré sa môžu zdržiavať v technickej zóne
- osoby v technickej zóne musia byť označené pred začiatkom stretnutia v súlade s pravidlami súťaže
- iba jedna osoba je oprávnená dávať svojim hráčom pokyny z technickej zóny
- tréner a ostatné osoby sa musia zdržiavať v technickej zóne okrem výnimočných okolností, keď napríklad fyzioterapeut, masér alebo lekár (súčasne najviac dve osoby) vstupujú s povolením rozhodcu na hraciu plochu, aby ošetrili respektíve zhodnotili alebo posúdili zranenie hráča
- tréner a ostatné osoby zdržiavajúce sa v technickej zóne sa musia správať zodpovedajúcim spôsobom.

Osoba oprávnená dávať svojim hráčom pokyny z technickej zóny, napríklad tréner alebo asistent trénera, sa môže počas celého stretnutia zdržiavať na hranici technickej zóny, v blízkosti hracej plochy, ale musí sa správať zodpovedajúcim spôsobom. Po udelení pokynov hráčom sa nemusí povinne vrátiť na lavičku náhradníkov. Rozhodca, asistent rozhodcu alebo náhradný rozhodca musia zabezpečiť, aby farba oblečenia tejto osoby stojacej v blízkosti postrannej čiary nerušila pohľad asistenta rozhodcu na protiľahlej strane hracej plochy, najmä pri aplikácii a jeho rozhodnutiach týkajúcich sa Pravidla 11.

Náhradný rozhodca a náhradný asistent rozhodcu

V súlade s pravidlami súťaže môže byť na stretnutie delegovaný náhradný rozhodca. Môže zastúpiť niektorého z delegovaných rozhodcov, ak ten nemôže z akéhokoľvek dôvodu ďalej vykonávať svoju funkciu a pokiaľ nie je delegovaný aj náhradný asistent rozhodcu. Spolupracuje po celý čas s rozhodcom.

Pred začiatkom súťaže musí príslušný riadiaci orgán určiť, či v prípade, že rozhodca nebude môcť ďalej vykonávať svoju funkciu, prevezme ju náhradný rozhodca alebo prvý asistent rozhodcu a náhradný rozhodca bude ďalej pôsobiť vo funkcii asistenta rozhodcu.

Náhradný rozhodca má aj tieto kompetencie a úlohy
- na požiadanie rozhodcu pomáha pri vybavovaní administratívnych úloh pred, počas i po stretnutí
- v priebehu stretnutia asistuje pri striedaniach hráčov
- kontroluje výstroj náhradníkov pred ich vstupom na hraciu plochu. Ak ich výstroj nie je v súlade s Pravidlami futbalu, informuje o tom rozhodcu.
- kontroluje výmenu lôpt, pokiaľ je to potrebné. Ak je potrebné v priebehu stretnutia

vymeniť loptu, zabezpečuje na pokyn rozhodcu inú loptu. Tým sa minimalizujú časové straty a premeškania hracieho času z tohto dôvodu.

- pomáha rozhodcovi pri kontrole hry v súlade s Pravidlami futbalu. Rozhodca však rozhoduje s konečnou platnosťou o všetkých okolnostiach súvisiacich s hrou.
- po stretnutí má povinnosť podať riadiacemu orgánu správu o nešportovom správaní alebo o iných udalostiach, prípadných priestupkoch alebo incidentoch, ktoré unikli pozornosti rozhodcu a asistentov rozhodcu, o čom však musí upovedomiť rozhodcu a jeho asistentov
- informuje rozhodcu o nevhodnom správaní sa ktorejkoľvek osoby zdržiavajúcej sa v technickej zóne.

V súlade s pravidlami súťaže môže byť delegovaný náhradný asistent rozhodcu. Je povinný nahradiť asistenta rozhodcu, ktorý nemôže pokračovať v stretnutí alebo nahradiť náhradného rozhodcu, ak si to situácia vyžaduje.

Pomocní asistenti rozhodcu

Na základe pravidiel príslušnej súťaže smú byť na stretnutia delegovaní aj dvaja pomocní asistenti rozhodcu. Musia to byť rozhodcovia príslušnej kategórie, využívaní pravidelne pre túto súťaž.

Pravidlá súťaže musia určiť spôsob, podľa ktorého sa bude postupovať, ak rozhodca nie je schopný pokračovať vo vedení stretnutia. To znamená rozhodnúť, či

- prevezme funkciu rozhodcu náhradný rozhodca, alebo
- prevezme funkciu rozhodcu prvý z pomocných asistentov rozhodcu a náhradný rozhodca sa stane pomocným asistentom rozhodcu.

Povinnosti

Delegovaní pomocní asistenti rozhodcu pri rozhodovaní, ktoré v konečnom dôsledku spadá pod kompetenciu rozhodcu, ho majú informovať najmä

- keď lopta úplne opustí hraciu plochu za bránkovú čiaru
- či sa má zahrávať kop z rohu alebo kop od bránky
- keď dôjde k nešportovému správaniu alebo inému podobnému priestupku mimo výhľadu a pozornosti rozhodcu
- keď sa stanú priestupky, na ktoré majú pomocní asistenti rozhodcu lepší výhľad ako rozhodca, najmä vo vnútri a v okolí pokutového územia
- či sa pri vykonávaní pokutového kopu brankár dotýka minimálne časťou jednej nohy bránkovej čiary alebo či je jednou nohou v línii s ňou, pokiaľ lopta nie je v hre.

Asistovanie

Pomocní asistenti rozhodcu tiež pomáhajú rozhodcovi pri kontrole stretnutia v súlade s Pravidlami futbalu. Za konečné rozhodnutie je však vždy zodpovedný rozhodca. Rozhodca, v prípade prílišného zasahovania alebo nevhodného správania pomocného asistenta rozhodcu, zbaví ho jeho povinností a podá správu príslušnému riadiacemu orgánu.

Úlohy a zodpovednosť pomocných asistentov rozhodcu

Pomocní asistenti rozhodcu pomáhajú rozhodcovi pri kontrole stretnutia v súlade s Pravidlami futbalu.

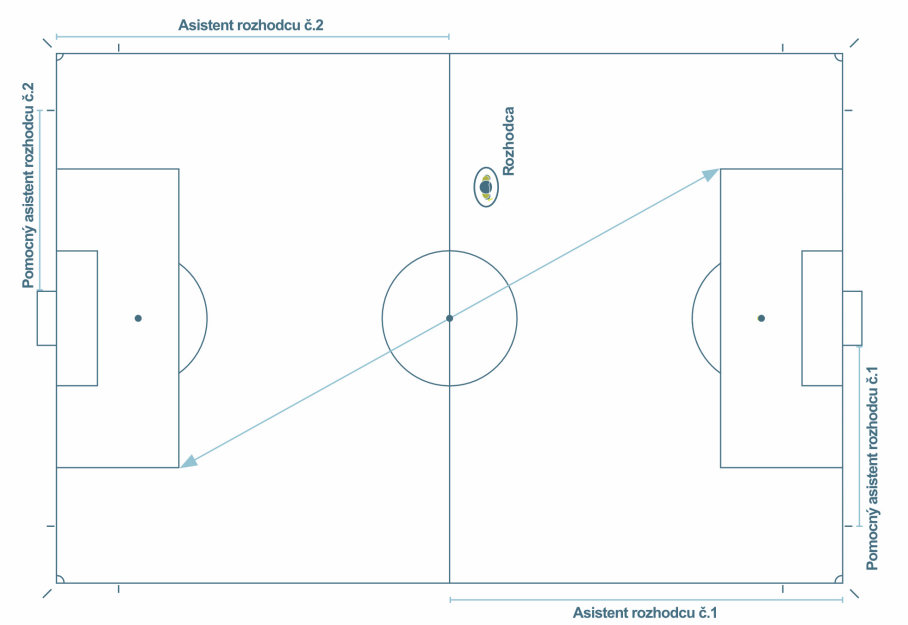
Na základe požiadaviek a pokynov rozhodcu pomáhajú rozhodcovi vo všetkých iných záležitostiach, týkajúcich sa priebehu stretnutia. Toto zahŕňa aj nasledujúce kompetencie

- kontrola hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov
- stanovenie riešenia problémov s výstrojom hráčov alebo krvácajúcim poranením hráča
- záznamy o čase, góloch, udelených osobných trestoch, prípadne iných prípadoch nešportového správania v jeho blízkosti.

Pozičné postavenie pomocných asistentov rozhodcu a tímová spolupráca

Všeobecné pozičné postavenie v priebehu stretnutia

Pozícia pomocných asistentov rozhodcu je za bránkovou čiarou.



Pomocní asistenti rozhodcu môžu vstupovať na hraciu plochu len vo výnimočných prípadoch.

Kop od bránky

Pomocní asistenti rozhodcu musia kontrolovať, či je lopta správne umiestnená vo vnútri bránkového územia. Ak lopta nie je správne umiestnená, pomocný asistent rozhodcu o tom informuje rozhodcu. Zároveň kontrolujú spôsob nadviazania na hru.

Pokutový kop

Pomocný asistent rozhodcu musí zaujať pozíciu na priesečníku bránkovej čiary s čiarou bránkového územia, asistent rozhodcu by mal zaujať pozíciu na úrovni značky pokutového kopu.

Kopy na bránku zo značky pokutového kopu

Pomocní asistenti rozhodcu musia zaujať pozíciu na priesečníkoch bránkovej čiary s čiarou bránkového územia, jednotlivo po ľavej a pravej strane bránky.

Pomocní asistenti rozhodcu sú zodpovední za informáciu a prípadnú signalizáciu, či lopta úplne prešla za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrďami a pod bránkovým brvnom.

Gól bol alebo nebol dosiahnutý

Pomocný asistent rozhodcu informuje rozhodcu o tom, či bol dosiahnutý gól alebo nie.

Spôsob podávania informácií pomocnými asistentmi rozhodcu

Pomocní asistenti rozhodcu musia používať pre oznámenie rozhodnutí rozhodcovi rádio komunikačný systém. Zástavky na signalizáciu nepoužívajú. V prípade poruchy rádio komunikačného systému pomocní asistenti rozhodcu použijú zvukový, elektronický signál („beep") pomocou zariadenia, ktoré držia v ľavej ruke.

Vo všeobecnosti platí odporúčanie, že pomocní asistenti rozhodcu by nemali dávať signály rukou. V určitých situáciách však môže byť diskrétny signál rukou cennou podporou pre rozhodcu (napríklad pri dosiahnutí gólu, ak bola lopta úplne za bránkovou čiarou v bránke a hra nebola prerušená). Signál rukou by mal mať jasný zmysel. Použitie takýchto signálov by malo byť prediskutované a dohodnuté na porade rozhodcov pred stretnutím.

V prípade, že rozhodca nie je schopný pokračovať vo vedení stretnutia, prevezme funkciu rozhodcu pomocný asistent rozhodcu 1 a náhradný rozhodca prevezme funkciu pomocného asistenta rozhodcu 1.

V prípade, že pomocný asistent rozhodcu nie je schopný pokračovať vo výkone svojej funkcie, napríklad pre zranenie, nevoľnosť a podobne, nahradí ho vo funkcii náhradný rozhodca.

Ak dôjde k okolnostiam, ktoré nie sú popísané vyššie, tak výmeny a nahradzovania rozhodcov vo funkciách sa riadia Výkladom a pokynmi SFZ uvedenými v Pravidle 5 alebo sa postupuje podľa pokynov príslušnej komisie rozhodcov.

Miznúci sprej

Kto je oprávnený ho používať

- miznúci sprej používa iba rozhodca
- náhradný rozhodca sa musí uistiť, že má k dispozícii náhradný kontajner pre prípad, ak by rozhodca potreboval vymeniť svoj kontajner
- ak ide o súťaže, na ktoré sú delegovaní aj pomocní asistenti rozhodcu, tak každý pomocný asistent rozhodcu, ako aj náhradný rozhodca, si musia priniesť na stretnutie jeden náhradný kontajner miznúceho spreja, pokiaľ riadiaci orgán súťaže alebo príslušná komisia rozhodcov nestanovia inak.

Akým spôsobom ho používať

- pred stretnutím sa rozhodca musí uistiť, že má k dispozícii jeden nový kontajner miznúceho spreja
- v závislosti od počtu jeho použití v priebehu prvého polčasu (jeden plný kontajner umožní urobiť 6 až 7 označení v dĺžke 3 až 4 metre) rozhodca vymení kontajner pred začiatkom druhého polčasu
- po nariadení voľného kopu a za predpokladu, že sa rozhodca rozhodne použiť miznúci sprej, musí
  - identifikovať správne miesto, odkiaľ sa bude voľný kop vykonávať a označiť ho miznúcim sprejom (20 - 30 cm dlhou čiarou, oblúkom alebo malým kruhom),
  - odmerať, podľa jeho uváženia aj „krokovaním", korektnú minimálnu požadovanú vzdialenosť, kde má stáť, respektíve byť umiestnený obranca alebo obranný múr,
  - ak je obranca, alebo obranný múr v požadovanej minimálnej vzdialenosti, potom vyznačiť čiaru, za ktorou má stáť hráč brániaceho družstva, alebo obranný múr.

Táto čiara bude jasne označovať vyžadovanú minimálnu vzdialenosť určenú rozhodcom. Je dôležité, aby ju rozhodca určil, respektíve odmeral presne.

Rozhodca musí zabezpečiť, aby hráč brániaceho družstva, alebo obranný múr rešpektoval korektne určenú, prípadne odmeranú minimálnu vzdialenosť, až do momentu vykonania voľného kopu, pokiaľ lopta nie je v hre.

V prípade priestupku

a) Ak voľný kop ešte nebol vykonaný a hráč nerešpektuje korektnú minimálnu vzdialenosť označenú miznúcim sprejom, rozhodca zastaví nadviazanie na hru a vinníka napomenie.
b) Ak voľný kop už bol vykonaný, rozhodca hru zastaví, s výnimkou možného uplatnenia výhody v hre, a napomenie hráča, ktorý nerešpektoval korektnú vzdialenosť označenú miznúcim sprejom.

Kedy a za akých okolností by mal byť miznúci sprej použitý

Ak si to situácia, podľa názoru rozhodcu vyžaduje, miznúci sprej by mal byť použitý za nasledujúcich okolností

- na vyznačenie správneho miesta, odkiaľ bude voľný kop vykonaný,
- na vyznačenie správnej vzdialenosti, v ktorej môže byť postavený brániaci hráč, respektíve obranný múr.

Miznúci sprej by mal byť použitý iba pri voľných kopoch vykonávaných s dodržaním predpísanej vzdialenosti. Preto by mal byť používaný predovšetkým v blízkosti pokutového územia.

MODIFIKÁCIE PRAVIDIEL FUTBALU

IFAB povolil národným futbalovým asociáciám určitú flexibilitu v modifikovaní Pravidiel futbalu pre jednotlivé, špecifické kategórie. IFAB pevne verí, že národné futbalové asociácie by týmto spôsobom mohli dostať viac možností a alternatív modifikovať futbal za účelom dosiahnutia žiadaného efektu rozvoja futbalu v ich krajinách.

Posudzovanie hry rozhodcami by malo byť v zásade rovnaké na všetkých futbalových ihriskách na svete a to od finálového stretnutia majstrovstiev sveta až po stretnutia na najnižších úrovniach okresných súťaží. Potreby domáceho futbalu v jednotlivých krajinách sú určované v závislosti na dĺžke jeho existencie v tej ktorej krajine, počtom ľudí, ktorí sa ho zúčastňujú, spôsobmi akými sa trestá neférové správanie a podobne.

Na 131. Všeobecnom výročnom zasadnutí IFAB, ktoré sa konalo v Londýne 3. marca 2017, sa jeho účastníci zjednotili v názore, že národné futbalové asociácie, konfederácie a FIFA majú odteraz možnosť, podľa ich uváženia, modifikovať všetky alebo niektoré časti Pravidiel futbalu, za ktoré sú zodpovedné.

Na všetkých úrovniach futbalových súťaží, okrem stretnutí prvých tímov klubov v TOP divízii alebo „A" medzinárodných tímov

- je povolené využiť v každom družstve v jednom stretnutí maximálne päť (5) striedaní, okrem súťaží mládeže, kde tento počet určí národná futbalová asociácia, konfederácia alebo FIFA.

V súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale sú to najmä

- rozmery hracej plochy
- vlastnosti, hmotnosť a materiál lopty
- rozmery bránok
- hrací čas dvoch rovnakých polovíc hry, prípadne dvoch rovnakých polovíc predĺženého hracieho času na určenia víťaza, respektíve postupujúceho
- využívanie návratu vystriedaných hráčov na hraciu plochu v priebehu stretnutia
- využívanie dočasného vylúčenia z hry pre niektoré alebo všetky napomínania.

Vo všetkých futbalových súťažiach, okrem stretnutí prvých tímov mužov a žien v ich najvyššej súťaži, a v medzinárodných stretnutiach „A"´tímov dospelých

- je povolené využiť v každom družstve v jednom stretnutí maximálne päť (5) striedaní.

Toto výročné zasadnutie dovolilo národným futbalovým asociáciám využiť viac flexibility pre rozvoj ich domácich súťaží. IFAB schválil nasledovné zmeny týkajúce sa jednotlivých kategórií futbalu

- futbal hraný ženami má odteraz rovnaké postavenie ako futbal hraný mužmi, nie je viac separátnou kategóriou
- pevne určené vekové limity pre súťaže mládeže a veteránov sú zrušené. Národné futbalové asociácie, konfederácie a FIFA majú odteraz flexibilitu v rozhodovaní o vekových limitoch pre jednotlivé kategórie.
- každá národná futbalová asociácia má právo rozhodovať, ktoré súťaže najnižšej úrovne futbalu budú označené ako grassroots futbal.

Národné futbalové asociácie majú flexibilitu využívať rôzne modifikácie pre rozličné súťaže. Nie je požiadavkou aplikovať všetky na každú súťaž. Avšak, žiadne iné modifikácie, ako tie, ktoré sú vyššie uvedené, nie je povolené aplikovať bez súhlasu IFAB.

Od národných asociácií sa vyžaduje, aby informovali IFAB o využívaní týchto modifikácií, ďalej o tom, na akej úrovni, aké sú preto dôvody, a prečo sú modifikácie využívané. To umožní identifikovať vývoj ideí a stratégií, ktoré môže IFAB využiť pri podpore rozvoja futbalu v iných národných futbalových asociáciách. Informáciu o ich využívaní je potrebné zasielať na adresu: info@theifab.com .

IFAB rád prijme informácie aj o iných potenciálnych modifikáciách Pravidiel futbalu, za podpory ktorých by sa mohol v budúcnosti viac angažovať v prospech ďalšej kreativity futbalu a jeho propagácie vo svete.

Dočasné vylúčenia z hry

Pokyny

131. Všeobecné výročné zasadnutie IFAB v Londýne, ktoré sa konalo 3. marca 2017, dovolilo využívanie dočasného vylúčenia z hry pri všetkých alebo pri niektorých napomínaniach v súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale. Môže sa tak stať na základe schválenia národnými futbalovými asociáciami, konfederáciami alebo FIFA, ak to uznajú za vhodné.

Odkaz o dočasných vylúčeniach z hry sa nachádza v texte Pravidiel futbalu.

Pravidlo 5 – Rozhodca

Práva a povinnosti

Disciplinárne opatrenia

Rozhodca má právo udeliť žltú alebo červenú kartu. Ak to dovoľujú pravidlá príslušnej súťaže, napríklad Súťažný poriadok alebo Rozpis súťaže, môže aj dočasne vylúčiť hráča z hry v čase od jeho vstupu na hraciu plochu na začiatku stretnutia, až pokiaľ nie je stretnutie ukončené, vrátane polčasovej prestávky a predĺženia hracieho času pre určenie víťaza stretnutia, respektíve času nutného na vykonanie kopov na bránku zo značky pokutového kopu, prípadne až pokiaľ rozhodca neopustil hraciu plochu.

Dočasné vylúčenie je možné aplikovať vtedy, ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa napomína. Vinník je potrestaný okamžitým pozastavením jeho účasti v nasledujúcej časti stretnutia. Filozofia spočíva v tom, že okamžité potrestanie môže mať významný a pozitívny vplyv na správania hráča, ktorý sa previnil, a prípadne aj na jeho družstvo.

Národná futbalová asociácia, konfederácia alebo FIFA by mala schváliť a publikovať v pravidlách súťaže, Súťažnom poriadku alebo Rozpise príslušnej súťaže rozhodnutie o dočasnom vylúčení z hry s nasledujúcimi pokynmi, ktoré sa dotýkajú

hráčov

- dočasné vylúčenie z hry sa aplikuje voči hráčom, včítane brankárov. Nie však voči náhradníkom alebo vystriedaným hráčom, ak by sa dopustili priestupku na napomenutie.

signálov rozhodcu

- rozhodca signalizuje dočasné vylúčenie z hry udelením žltej karty a následným jasným gestom oboma rukami smerom k územiu pre dočasne vylúčených, zvyčajne k technickej zóne družstva.

dĺžky času dočasného vylúčenia z hry

- je rovnaká pre všetky priestupky
- mala by byť medzi 10% - 15 % z celkového hracieho času. Napríklad 10 minút, ak ide o stretnutie s hracím časom 90 minút, alebo 8 minút, ak ide o stretnutie s hracím časom 80 minút
- meria sa od znovunadviazania na hru potom, čo hráč opustil hraciu plochu
- rozhodca by mal zahrnúť do času pre dočasné vylúčenie aj čas, ktorý sa premeškal pre akýkoľvek priestupok

- v poriadku príslušnej súťaže musí byť stanovené, kto bude asistovať rozhodcovi s meraním dĺžky času pre dočasné vylúčenie. Mohol by to byť napríklad delegát zväzu, náhradný rozhodca alebo neutrálny rozhodca, prípadne člen realizačného tímu, podľa rozhodnutia a pokynov príslušného riadiaceho orgánu.
- od okamihu, keď uplynula dĺžka hracieho času pre dočasné vylúčenie, sa hráč môže vrátiť na hraciu plochu po súhlase rozhodcu spoza postrannej čiary, aj v neprerušenej hre
- konečné rozhodnutie o tom, kedy sa hráč môže vrátiť na hraciu plochu prináleží len rozhodcovi
- dočasne vylúčený hráč nemôže byť vystriedaný, pokiaľ neuplynula dĺžka času pre jeho dočasné vylúčenie. Okrem prípadu, keď je hráč dočasne vylúčený z hry druhýkrát, alebo družstvo už využilo všetky povolené striedania.
- ak čas pre dočasne vylúčeného hráča neuplynul na konci prvého alebo druhého polčasu, prípadne do času, keď sa začne predĺžený hrací čas pre určenie víťaza stretnutia, zostávajúci čas dočasného vylúčenia začne plynúť od začiatku druhého polčasu, alebo od začiatku druhej časti predĺženia pre určenie víťaza stretnutia
- hráč, ktorého čas pre dočasné vylúčenie neuplynul do konca stretnutia, sa môže zúčastniť akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

územia určeného pre pozíciu dočasne vylúčeného hráča

- dočasne vylúčený hráč by sa mal zdržiavať vo vnútri technickej zóny, ak je aplikovaná, alebo v prítomnosti trénera družstva, prípadne člena realizačného tímu, okrem zóny určenej pre rozcvičovanie sa náhradníkov.

priestupkov pred, počas alebo po dočasnom vylúčení z hry

- ak sa dočasne vylúčený hráč dopustí priestupku na napomenutie alebo vylúčenie z hry počas času jeho dočasného vylúčenia, nemôže ďalej pokračovať v stretnutí a nesmie byť nahradený alebo vystriedaný.

dodatočnej disciplinárnej akcie

- národné futbalové asociácie, respektíve riadiace orgány súťaží rozhodnú, či dočasné vylúčenia musia byť oznamované riadiacemu orgánu, prípadne aj ich formu. Rozhodnú aj o tom, či má byť vykonaná ďalšia disciplinárna akcia, napríklad pozastavenie hráčskej činnosti pre akumulovaný počet dočasných vylúčení z hry a podobne.

Systémy dočasných vylúčení

V súťažiach môžu byť využívané nasledujúce systémy dočasného vylúčenia z hry

- Systém A – pre všetky napomínania
- Systém B – len pre niektoré napomínania.

Systém A – dočasné vylúčenia pre všetky napomínania

- Všetky napomínania sú potrestané dočasným vylúčením z hry.
- Ak sa hráč dopustí priestupku na druhé napomenutie v rovnakom stretnutí
  - pôjde o jeho druhé dočasné vylúčenie a nemôže pokračovať v stretnutí,
  - môže byť vymenený náhradníkom po skončení času pre druhé dočasné vylúčenie z hry, ak družstvo predtým nevyužilo maximálny počet povolených striedaní v stretnutí. Dôvodom je, že družstvo už bolo potrestané tým, že hralo bez tohto hráča dvakrát z dôvodu dočasného vylúčenia hráča.

Systém B – dočasné vylúčenie len pre niektoré napomínania

- hráč bude potrestaný dočasným vylúčením z hry pre definovaný, vopred určený zoznam priestupkov na napomenutie
- všetky ostatné priestupky budú potrestané napomenutím ŽK
- ak je hráč napomenutý ŽK po jeho návrate do hry po dočasnom vylúčení z hry, môže pokračovať v hre
- hráč, ktorý bol napomenutý ŽK a potom je dočasne vylúčený z hry, môže pokračovať v hre po skončení času pre dočasné vylúčenie
- hráč, ktorý je v tom istom stretnutí druhýkrát dočasne vylúčený z hry, tak po uplynutí času druhého dočasného vylúčenia, nemôže ďalej pokračovať v stretnutí. Hráč môže byť vymenený náhradníkom, ale až po skončení času pre druhé dočasné vylúčenie z hry, ak družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní v stretnutí. Ak ale hráč obdrží ŽK ako nie dočasné vylúčenie z hry (a už bol 1x napomenutý ŽK a 1x dočasne vylúčený z hry ŽK a teda dostane 3. ŽK), nesmie byť vymenený alebo vystriedaný.
- hráč, ktorý je druhýkrát napomenutý ŽK v tom istom stretnutí je vylúčený z hry, a nemôže pokračovať v stretnutí. Nesmie byť vymenený, respektíve vystriedaný.

Niektoré súťaže môžu využívať aj iné spôsoby dočasného vylúčenia z hry za napomenutia ŽK, napríklad za priestupky týkajúce sa nevhodného správania sa a podobne.

Príklady takých priestupkov

- simulovanie
- úmyselne zmarenie nadviazania na hru
- protest vykonaný verbálny spôsobom
- zmarenie sľubne sa rozvíjajúcej útočnej akcie držaním, sotením alebo zakázanou hrou rukou
- použitie zakázaného, klamlivého pohybu, finty na oklamanie súpera aktérom pokutového kopu.

Návrat vystriedaných hráčov

Pokyny

Na základe rozhodnutia IFAB je odteraz v Pravidlách futbalu povolené využívanie návratu vystriedaných hráčov späť do hry v súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale, a to na základe schválenia národnou futbalovou asociáciou, konfederáciou alebo FIFA v súťažiach, ktoré riadia.

Odkaz na túto modifikáciu možno nájsť v texte Pravidiel futbalu.

Pravidlo 3 – Hráči

Návrat vystriedaných hráčov

Využívanie návratu vystriedaných hráčov späť do hry je povolené v súťažiach mládeže, veteránov, hendikepovaných a grassroots futbale. Jeho aplikácia musí byť schválená národnou futbalovou asociáciou, konfederáciou alebo FIFA.

Takzvaným „navráteným náhradníkom" je hráč, ktorý už v stretnutí hral, bol vystriedaný a neskôr sa vrátil späť do hry tak, že vystriedal iného hráča.

Okrem výnimky pre návrat náhradníka do hry, všetky ostatné ustanovenia Pravidla 3 a Pravidiel futbalu, ktoré sa týkajú náhradníkov, zostávajú v platnosti. Procedúra striedania, ktorá je ustanovená v Pravidle 3, musí byť dodržaná.

Pojmy v Pravidlách futbalu FIFA

Slovník obsahuje slová alebo frázy, ktoré vyžadujú objasnenie alebo vysvetlenie nad rámec uvedený v Pravidlách futbalu alebo, ktoré sa nie vždy jednoducho prekladajú z anglického originálu do iných jazykov. Táto časť má praktický význam predovšetkým pri práci s textom Pravidiel futbalu, ktoré vydal IFAB a má slúžiť k zjednoteniu a unifikovaniu jednotlivých pojmov.

FUTBALOVÉ ORGÁNY

IFAB - Medzinárodný výbor pre pravidlá (The International Football Association Board) je celosvetový orgán zodpovedný za Pravidlá futbalu, pričom je tvorený štyrmi zástupcami britských futbalových asociácií (Anglicka, Škótska, Írska a Walesu). V princípe, zmeny v Pravidlách futbalu môžu byť schválené iba na Všeobecnom výročnom zasadnutí, ktoré sa obvykle koná vo februári alebo marci príslušného kalendárneho roku.

FIFA - (Fédération Internationale de Football Association) riadiaca organizácia zodpovedná za futbal na celom svete.

Konfederácie
Organizácie zodpovedné za futbal na kontinentoch. Medzi 6 konfederácií patrí AFC (Ázia), CAF (Afrika), CONCACAF (Severná, Stredná Amerika a Karibik), CONMEBOL (Južná Amerika), OFC (Oceánia) a UEFA (Európa).

Národná futbalová asociácia
Organizácia (subjekt), ktorá je zodpovedná za futbal v jednotlivých členských krajinách.

FUTBALOVÉ POJMY

Abandon – predčasné ukončenie stretnutia (ukončenie stretnutia pred uplynutím určeného hracieho času)
Advantage – výhoda v hre (rozhodca dovolí pokračovať v hre, ak došlo k priestupku a výhodu získa družstvo, ktoré sa neprevinilo)
Additional time - nadstavený hrací čas (hrací čas nadstavený na konci každého polčasu za čas, ktorý sa premeškal pri striedaniach, ošetrovaniach zranených hráčov, udelení disciplinárnych sankcií a opatrení, oslavách po dosiahnutí gólu a podobne)
Assessment of injured player – rýchle posúdenie, kontrola zranenia hráča, zvyčajne vykonaná lekárom, aby sa zistilo, či hráč potrebuje ošetrenie

Away goals rule – pravidlo o počte gólov dosiahnutých na ihrisku súpera (metóda určenia víťaza stretnutia alebo postupujúceho, ak oba tímy dosiahli rovnaký počet gólov, pri hernom systéme hranom doma/vonku; pričom v takom prípade sa góly dosiahnuté na súperovom ihrisku zdvojnásobujú (počítajú dvakrát)
Brutality – brutalita (priestupok, ktorý je vykonaný zákerne, nadmernou silou alebo úmyselným, násilným spôsobom, činom)
Careless – neopatrný, nedbanlivý, nepozorný, v texte Pravidiel futbalu sa vzťahujúci na priestupok vykonaný neopatrným spôsobom
Caution – napomenutie (napomínanie), oficiálna sankcia (osobný trest), o ktorej je informovaná disciplinárna komisia; udeľuje sa prostredníctvom žltej karty; po dvoch napomenutiach v tom istom stretnutí je hráč vylúčený z hry
Charge (an opponent) – vrážanie do súpera (fyzické napádanie súpera, zvyčajne s použitím pleca alebo hornej časti ramena, ktorá je pri tele)
Deceive - oklamanie rozhodcu, ktorého cieľom je to, aby urobil nesprávne rozhodnutie, respektíve udelil nesprávne disciplinárne tresty
Direct free kick - priamy voľný kop, z ktorého sa môže priamo dosiahnuť gól do súperovej bránky
Discretion - úsudok, uváženie, posúdenie (využíva ho rozhodca alebo ostatní rozhodcovia pri rozhodovaní)
Dismissal - iný výraz pre vylúčenie z hry (červená karta)
Dissent – prejav nesúhlasu (verejný prejav nesúhlasu – slovom, gestom, pohybom) s rozhodnutiami rozhodcov; trestá sa napomenutím (žltá karta)
Distract – rozptyľovať, rušiť pozornosť rozhodcu (zvyčajne neférovým spôsobom)
Dropped ball – rozhodcovská lopta - rozhodca vhodí loptu medzi hráčov oboch družstiev; lopta je v hre, keď sa dotkne zeme na hracej ploche bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek z hráčov
Electronic performance and tracking system (EPTS) – elektronický systém sledovania výkonu (systém, ktorý zaznamenáva, analyzuje a nahráva údaje, týkajúce sa fyzických a psychologických aspektov výkonu hráča)
Endanger the safety of an opponent – ohrozenie bezpečnosti súpera (vystaviť súpera hrozbe alebo riziku zranenia)
Excessive force – nadmerná sila (použitie väčšej sily alebo energie, ako je nevyhnutné)
Extra time – predĺženie hracieho času (metóda k stanoveniu výsledku stretnutia, zahŕňajúca 2 dodatočné predĺženia rovnakej dĺžky, ktoré neprekračujú limit 15 minút)
Feinting – oklamanie, trik (konanie, ktoré je pokusom o oklamanie súpera, pričom pravidlá definujú povolené a nepovolené oklamania, použitie triku, finty)
Field of play (Pitch) - hracia plocha (hracia plocha vymedzená ohraničujúcimi čiarami)

Goal line technology (GLT) – technológia sledovania bránkových čiar (elektronický systém, ktorý okamžite informuje rozhodcu, že bol dosiahnutý gól, to znamená, že lopta úplne prešla za bránkovú čiaru do priestoru bránky)
Holding – k priestupku držania dôjde iba vtedy, ak kontakt hráča s telom alebo výstrojom súpera mu bráni (prekáža, zdržiava ho) v pohybe
Hybrid system – hybridný systém (kombinácia povolených prírodných a umelých materiálov povrchu hracej plochy, respektíve profilu bránkových žrdí a brvna)
Indirect free kick - nepriamy voľný kop (voľný kop, z ktorého nemôže byť priamo dosiahnutý gól)
Infringement – porušenie pravidiel (konanie, ktoré je v rozpore/proti Pravidlám futbalu)
Impede – prekážať, brániť (spomalenie alebo zablokovanie súpera alebo bránenie súperovi v pohybe)
Intentional - úmyselný (úmyselná, nie náhodná akcia, čin)
Intercept – zachytenie lopty (akcia, ktorá má zabrániť, aby lopta dosiahla cieľ)
Kicks from the penalty mark – kopy na bránku zo značky pokutového kopu (jeden zo spôsobov určenia výsledku stretnutia, pri ktorom obe družstvá vykonávajú striedavo kopy na bránku zo značky pokutového kopu až do okamihu, kedy obe družstvá vykonali rovnaký počet kopov a jedno z nich dosiahlo o jeden gól viac)
Negligible – nepatrný, zanedbateľný, bezvýznamný, nie dôležitý
Offence - priestupok, previnenie (priestupok, akcia, ktorá je v rozpore s Pravidlami futbalu, pričom sa týka ktoréhokoľvek účastníka stretnutia)
Offensive, insulting or abusive language – verbálne alebo fyzické správanie, ktoré je hrubé, neslušné, zraňujúce, bolestivé, neúctivé, nezdvorilé a podobné, bude potrestané vylúčením z hry ČK
Outside agent – cudzia osoba (každá osoba, okrem príslušníkov družstva, ktorými sú hráči, náhradníci, členovia realizačného tímu uvedení v zápise o stretnutí), alebo vonkajší vplyv, alebo zviera, alebo cudzí predmet, objekt
Penalise – potrestať (trestať zvyčajne prerušením hry a nariadením voľného kopu alebo pokutového kopu v prospech súperovho družstva)
Place of restart – pozícia hráča pri nadviazaní na hru je určená pozíciou jeho nôh alebo ktorejkoľvek časti tela, ktorou sa dotýka zeme, okrem uvedeného v Pravidle 11 – Hráč mimo hry
Play – hrať, hrať sa (akcia hráča, ktorý sa dotkne lopty)
Playing distance - vzdialenosť od lopty (ktorá umožňuje hráčovi dotknúť sa lopty natiahnutou nohou, poskočením, alebo brankárovi skočením s natiahnutými pažami, závisí to aj na fyzickej výške postavy hráča)
Quick free kick – rýchlo zahraný voľný kop (voľný kop, ktorý bol po prerušení hry s povolením rozhodcu vykonaný tak, že hráč vykonávajúci tento kop nečakal, až hráči súperovho družstva zaujmú predpísanú vzdialenosť od lopty)

Reckless – riskantné, riskantný (priestupok, pri ktorom hráč neberie ohľad na možné následky tohto zákroku voči súperovi), trestá sa napomenutím žltou kartou
Restart – nadviazanie hry (opätovné nadviazanie hry potom, čo bola prerušená)
Sanction – sankcia (disciplinárne opatrenie prijaté rozhodcom)
Save – obranný zákrok, akcia hráča alebo aj brankára vo vlastnom pokutovom území smerujúca k zastaveniu alebo pokusu zastaviť loptu, ktorá smeruje do bránky alebo veľmi blízko bránky, za použitia ktorejkoľvek časti tela dovoleným spôsobom
Send off (dismissal) – vylúčenie, vykázanie (disciplinárne opatrenie, pri ktorom je hráč povinný opustiť hraciu plochu, pretože sa dopustil priestupku, za ktorý sa vylučuje, po začiatku stretnutia nemôže byť takýto hráč nahradený náhradníkom)
Serious foul play – surová hra (priestupok, ktorým bola ohrozená bezpečnosť a zdravie súpera alebo priestupok, pri ktorom hráč použil nadmernú silu, brutalitu v súboji o loptu, pričom sa takýto druh priestupku trestá vylúčením z hry červenou kartou)
Signal – signál, signalizácia (signalizácia zo strany rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, obvykle zahŕňa aj gesto rukou, pažou alebo zástavkou, prípadne použitie píšťalky rozhodcu)
Simulation – simulovanie, predstieranie (akcia, konanie, ktoré vytvára nesprávny, falošný dojem, že sa odohralo niečo, čo sa nestalo; dopúšťa sa ho hráč, ktorý chce získať neférovú výhodu a oklamať respektíve nútiť rozhodcu k vykonaniu chybného rozhodnutia, prísnejšieho potrestania súpera a podobne)
Spirit of the game – duch hry (taký spôsob vedenia, rozhodovania stretnutia, ktorý rešpektuje férové princípy tejto hry)
Suspend – prerušenie hry (dočasné prerušenie stretnutia na určitú dobu so zámerom možného následného pokračovania v hre, napríklad ak bola hra dočasne prerušená pre hmlu, silný dážď, búrku a podobne)
Tackle – nedovolené zastavenie súpera (snaha zahrať loptu nohou na zemi alebo vo vzduchu, ktorá ale vyústi do spáchania priestupku)
Team official – funkcionár družstva (členovia realizačného tímu, čiže osoby uvedené v zápise o stretnutí okrem hráčov a náhradníkov)
Team list, sheet – zápis o stretnutí (oficiálna listina, na ktorej sú uvedení hráči, náhradníci a členovia realizačného tímu príslušného družstva, v písomnej alebo elektronickej podobe)
Technical staff – technický pracovník (nehrajúci príslušník družstva uvedený v zápise o stretnutí, napríklad vedúci družstva, tréner, lekár, masér, fyzioterapeut a podobne)
Technical area – technická zóna (definovaný priestor v blízkosti hracej plochy, v ktorom majú právo, ako aj povinnosť sa zdržiavať v priebehu stretnutia príslušníci družstva)
Temporary dismissal - dočasné vylúčenie hráča z nasledujúcej fázy hry, ak sa dopustil niektorého, alebo všetkých priestupkov, za ktoré sa napomína ŽK (v závislosti na schválených pravidlách súťaže)

Undue interference – prílišné, nevhodné zasahovanie alebo akcia niektorého z ostatných rozhodcov (viď Pravidlo 6), ktorá zasahuje do kompetencie rozhodcu
Unsporting behaviour – nešportové správanie, spôsob správania sa, konania; (správanie, ktoré nerešpektuje ostatných účastníkov stretnutia, alebo zakázaná hra vykonaná riskantným spôsobom, pričom sa trestá napomenutím žltou kartou)
Violent conduct – hrubé nešportové správanie (zákrok mimo súboja o loptu, pri ktorom hráč použije nadmernú silu alebo brutalitu proti ktorejkoľvek osobe alebo, keď hráč niekoho úmyselne udrie do hlavy alebo tváre, okrem prípadov, keď použitá sila bola zanedbateľná).

ROZHODCOVSKÉ POJMY

Match official(s) - Rozhodca (rozhodcovia)**,** všeobecný termín pre osobu alebo osoby, ktoré sú oficiálne delegované a zodpovedné za vedenie, rozhodovanie, kontrolu futbalového stretnutia v mene futbalového zväzu alebo riadiaceho orgánu súťaže, pod ktorého jurisdikciou sa stretnutie hrá.
Referee - Rozhodca (oficiálne delegovaný rozhodca stretnutia, ktorý pôsobí na hracej ploche). Iba rozhodca je oprávnený vykonať konečné rozhodnutie.
Other match officials - ostatní rozhodcovia stretnutia
„On field" match officials – Ostatní rozhodcovia na hracej ploche (riadiaci orgán súťaže k stretnutiu môže delegovať aj ostatných rozhodcov, aby pomáhali, asistovali rozhodcovi pri rozhodovaní). Ostatní rozhodcovia stretnutia na hracej ploche vykonávajú svoju činnosť v zmysle Pravidiel futbalu a pokynov, pod kontrolou a riadením rozhodcu.
Assistant referee - Asistent rozhodcu (delegovaný rozhodca so signalizačnou zástavkou, ktorý sa pohybuje na jednej polovici hracej plochy za postrannou čiarou, pričom pomáha rozhodcovi, asistuje mu predovšetkým pri rozhodnutiach o hráčovi mimo hry, pri kopoch od bránky, kopoch z rohov, vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, pričom ďalšie úlohy sú podrobne popísané v Pravidle 6).
Fourth Official – Náhradný rozhodca (delegovaný rozhodca zodpovedný za pomoc, asistenciu rozhodcovi v situáciách na hracej ploche, ako aj mimo nej, vrátane dohliadania nad správnym spôsobom striedania a správaním sa osôb nachádzajúcich sa v technickej zóne).
Additional assistant referee - Pomocný asistent rozhodcu (PAR) – delegovaný rozhodca pôsobiaci za bránkovou čiarou mimo hracej plochy, ktorý pomáha rozhodcovi predovšetkým s rozhodnutiami pri situáciách vo vnútri a v blízkosti pokutového územia v oblasti jeho sledovania, a pri rozhodnutiach o dosiahnutí alebo nedosiahnutí gólu, pričom ďalšie úlohy a kompetencie sú popísané v Pravidlách futbalu).
Reserve assistant referee – Náhradný (rezervný) asistent rozhodcu – delegovaný asistent rozhodcu, ktorý v súlade so Súťažným poriadkom alebo Rozpisom príslušnej

súťaže nahradí asistenta rozhodcu alebo iného rozhodcu, pokiaľ tento nie je schopný vykonávať svoju funkciu alebo vo výkone funkcie pokračovať.

Video match officials (VMOs) – Video rozhodcovia sú video asistent rozhodcu (VAR) a asistent video asistenta rozhodcu (AVAR), ktorí asistujú rozhodcovi v súlade s Pravidlami futbalu a VAR protokolom.

Assistant video assistant referee (AVAR) – Asistent video asistenta rozhodcu (AVAR) – delegovaný súčasný alebo bývalý rozhodca alebo asistent rozhodcu, ktorý má za úlohu asistovať video asistentovi rozhodcu (VAR) v súlade s protokolom o VAR.

Video assistant referee (VAR) – delegovaný súčasný alebo bývalý rozhodca, ktorý je členom rozhodcovského tímu s nezávislým prístupom k záznamu stretnutia. Môže asistovať rozhodcovi iba v prípade „jasnej a očividnej chyby" alebo „prehliadnutia vážneho priestupku/incidentu" v jednej zo štyroch kategórií stanovených vo VAR protokole, ktoré sú povolené pre preskúmanie (prezretie, skontrolovanie).

IFAB (Medzinárodný výbor pre pravidlá)

História

IFAB je medzinárodný orgán pridružený k FIFA, vydávajúci rozhodnutia, ktoré sa týkajú Pravidiel futbalu. Jeho cieľom je vytvárať a doplňovať Pravidlá futbalu tak, aby boli jednotne aplikované vo futbalových stretnutiach, organizovaných FIFA. Zaisťuje tiež, aby tieto Pravidlá futbalu boli na celom svete rovnako aplikované, adekvátne sledované a dôsledne dodržiavané.

IFAB bol založený dňa 2.6.1886, keď sa stretli predstavitelia, zástupcovia z jednotlivých futbalových zväzov Aglicka, Škótska, Walesu a Severného Írska (dvaja za každý futbalový zväz). Na podnet Anglického futbalového zväzu bolo dohodnuté vytvorenie, napísanie a nastavenie nových pravidiel hry, pretože jednotlivé krajiny používali rozdielne Pravidlá futbalu. Akonáhle ustanovili dozor nad Pravidlami futbalu, úlohou IFAB bolo monitorovať, študovať a keď to bolo potrebné aj vylepšovať Pravidlá futbalu.

Futbal sa veľmi rýchlo rozširoval a v roku 1904 sa stretlo v Paríži sedem krajín, ktoré založili FIFA (Fédération Internationale de Football Associations). K FIFA sa v roku 1913 pripojil IFAB.

Úlohou IFAB je dohliadať na množstvo zmien v Pravidlách futbalu a to od vzniku prvých oficiálnych Pravidiel futbalu v roku 1863. Hráč mimo hry je pravdepodobne najviac upravované pravidlo. Napríklad hráč, ktorý bol bližšie k bránkovej čiare pred loptou, bol ustanovený za hráča mimo hry. Bránkové územie sa prvykrát objavilo v texte Pravidiel futbalu v roku 1869, nasledoval kop z rohu v roku 1872 a prvý pokutový kop bol nariadený v roku 1891, pričom až do roku 1902 mohol byť vykonaný z ktoréhokoľvek miesta vzdialeného 12 yardov od bránkovej čiary. Rozhodnutím z roku 1912 bolo zakázané brankárovi zahrať rukou loptu mimo vlastného pokutového územia, čo viedlo k nárastu počtu dosiahnutých gólov. Od roku 1920 hráči nemohli byť považovaní za hráčov mimo hry, ak získali loptu priamo z jej vhadzovania spoza postrannej čiary. Toto sú len niektoré prípady modifikácie Pravidiel futbalu v histórii.

IFAB neustále mení hru a nastavuje myslenie nielen hráčov, ale aj divákov. Zmena týkajúca sa zákazu prihrávky spoluhráča do rúk vlastnému brankárovi bola zavedená po majstrovstvách sveta v Taliansku v roku 1990. V roku 1998 bolo nariadené udelenie červenej karty za surové napadnutie súpera zozadu a bolo to zásadné rozhodnutie a dobrý príklad pre zmenu a posun postojov týkajúci sa spôsobu hry.

V októbri 2010 IFAB zvážil zavedenie GLT technológie na bránkovej čiare a súhlasil s jej komplexným testovaním. Po ňom urobil IFAB v tejto veci historické rozhodnutie, pretože od júla 2012 schválil využívanie GLT technológie na bránkovej čiare, ako aj aplikovanie pomocného asistenta rozhodcu.

Výročné zasadnutie IFAB v marci 2016 bolo opäť prelomové a historické, pretože schválilo testovanie video asistenta rozhodcu spolu s najkomplexnejšou revíziou Pravidiel futbalu v celej jeho histórii.

Štruktúra a práca

V roku 2012 začal IFAB reformný proces, ktorý bol ukončený 13. januára 2014. Vtedy sa IFAB stal autonómnou asociáciou pod švajčiarskym právom a schválil štatút, ktorý definuje jeho ciele, štruktúru a zodpovednosti. To zaručuje, že práca IFAB pod vedením výkonného sekretariátu vedeného jeho sekretárom je transparentná, demokratická a moderná.

Zatiaľ čo základné zloženie IFAB zostalo nezmenené, reformou sa vytvoril Futbalový poradný výbor (The Football Advisory Panel) a Technický poradný výbor (The Technical Advisory Panel). Oba sa skladajú z odborníkov z celého futbalového sveta. Účelom týchto výborov je vylepšovať konzultačný proces a podporovať viac proaktívne metódy vývoja a rozvoja Pravidiel futbalu.

Všeobecné výročné zasadnutie

Všeobecné výročné zasadnutie sa koná spravidla vo februári alebo marci v Anglicku, Škótsku, Walese alebo v Severnom Írsku, v prísnej rotácii, pričom miesto potvrdzuje FIFA v roku konania MS vo futbale. Rozhodnutia tohto Všeobecného výročného zasadnutia o Pravidlách futbalu sú aplikované v konfederáciách a národných zväzoch od 1. júna bežného roku. Konfederácie a národné futbalové asociácie, v ktorých prebiehajúca sezóna alebo súťaž nie sú ukončené k 1. júnu, môžu aplikáciu zmien odložiť do začiatku ich novej sezóny alebo súťaže. Tie, ktoré začínajú pred 1. júnom, môžu ich začať aplikovať po vydaní oficiálneho cirkulára IFAB týkajúceho sa ohlásených zmien.

Ktorákoľvek konfederácia alebo národná asociácia nesmie vykonať žiadnu zmenu v Pravidlách futbalu bez predchádzajúceho schválenia IFAB.

Výročné pracovné zasadnutie

Výročné pracovné zasadnutie je prípravným stretnutím pre všeobecné výročné zasadnutie a koná sa obvykle v mesiaci november. Výročné pracovné zasadnutie môže posudzovať a zvažovať podania, ktoré boli predložené ktoroukoľvek konfederáciou alebo národnou futbalovou asociáciou a môže schvaľovať experimenty a pokusy. Zmeny Pravidiel futbalu musia byť schválené na Všeobecnom výročnom zasadnutí IFAB.

Technická subkomisia (TSC)

Technická subkomisia IFAB je zložená z odborníkov zo štyroch britských futbalových asociácií, FIFA a IFAB, a je zodpovedná za posudzovanie prípadných zmien v Pravidlách futbalu, dohliadanie na experimenty, pokusy, testy, ktoré boli schválené na jeho Všeobecnom výročnom alebo pracovnom zasadnutí.

Poradné výbory (panely)

Futbalový poradný výbor a Technický poradný výbor sa skladajú z odborníkov, expertov z celého futbalového sveta, ktorí podporujú prácu IFAB pri Pravidlách futbalu. Členmi týchto výborov sú bývalí hráči, tréneri a rozhodcovia z rôznych konfederácií a národných futbalových asociácií, ako aj z iných futbalových orgánov. Futbalový poradný výbor poskytuje pohľady hráčov a trénerov, zatiaľ čo Technický poradný výbor posudzuje technické detaily zmien Pravidiel futbalu a ich možný dopad na rozhodovanie.

Dôvody revízie Pravidiel futbalu

Poverenie pre súčasnú revíziu Pravidiel futbalu je možné nájsť v zápisnici zo 127., 128. a 129. Všeobecného výročného zasadania.

Technická subkomisia začala pracovať na jeseň 2014 a v zápisnici zo 129. Všeobecného výročného zasadania zo dňa 28.2.2015 sa uvádza: „ .... hlavným cieľom revízie Pravidiel futbalu je jednak urobiť ich viac prehľadnejšími a ľahšie pochopiteľnými pre každého vo futbale, ako aj zvýšiť ich konzistentnosť chápania, interpretácie a aplikácie".

Revízia zamerala svoju pozornosť na vytvorenie Pravidiel futbalu zodpovedajúcich modernej hre na všetkých jej úrovniach. Hlavné zámery revízie

- **Jednoduchšia štruktúra** - pravidlá a ich interpretácia sa zlúčili, takže všetky informácie pre jednotlivé pravidlá sú na jednom mieste.

- **Aktualizácia názvu niektorých pravidiel** - niektoré pravidlá boli premenované tak, aby odrážali ich obsah a umožňovali začlenenie textu, ktorý nebol v týchto pravidlách predtým uvedený. Napríklad Pravidlo 6: Asistent rozhodcu bolo premenované na „Ostatní rozhodcovia", čo umožňuje začleniť do neho i náhradných rozhodcov, pomocných asistentov rozhodcov, náhradných asistentov rozhodcu, video rozhodcov a podobne.

- **Angličtina a frazeológia** – z textu boli odstránené nepotrebné slová a použité viac konzistentné slová a frázy, ktoré pomohli Pravidlám futbalu byť viac čitateľnými, napomáhajúc väčšej presnosti prekladu a redukujúcimi zmätok a prípadné nedorozumenia v interpretácii. Rozpory a zbytočné opakovania boli z textu odstránené. Pravidlá futbalu sú teraz „rodovo neutrálne", reflektujúce dnešnú dôležitosť účinkovania žien vo futbale.

- **Aktualizovaný obsah** - niektoré zmeny Pravidiel futbalu reagujú na potreby dnešného moderného futbalu, napríklad zvýšeným počtom náhradníkov a podobne.

V originálnej verzii IFAB boli zavedené dve dôležité nové časti

- **Vysvetlené zmeny Pravidiel futbalu** - táto časť nesie starý a nový text a tiež vysvetlenie pre každú zmenu pravidiel (táto časť nie je súčasťou Slovenskej verzie, lebo zmeny sú už zapracované do textu a boli vydané ako Detaily zmien v Pravidlách futbalu).

- **Slovník** - toto je časť, v ktorej sú definície a kľúčové slová, frázy, ktoré sú niekedy nepochopiteľné alebo ťažko preložiteľné z anglického originálu. Táto časť má praktický význam predovšetkým pri práci s textom Pravidiel futbalu, ktoré vydal IFAB a má slúžiť k zjednoteniu a unifikovaniu jednotlivých pojmov.

IFAB dúfa že táto revízia urobí Pravidlá futbalu viac dostupnými a jednoduchšie pochopiteľnými pre každého zainteresovaného alebo zaujímajúceho sa o futbal. Toto by malo viesť k zvýšeniu dôslednosti a pochopeniu, interpretácii, aplikácii a tak k menšiemu množstvu sporov a kontroverzií, ktoré vznikali zo zmätočných výkladov.

Na revízii Pravidiel futbalu pracovalaTechnická subkomisia v nasledujúcom zložení

David Elleray (projektový líder, IFAB), **Neale Barry** (Futbalová Asociácia Anglicka), **Jean-Paul Brigger** (FIFA), **Massimo Busacca** (FIFA), **William Campbell** (Futbalová Asociácia Írska), **Ray Ellingham** (Futbalový Asociácia Walesu), **John Fleming** (Futbalová Asociácia Škótska), **Fernando Tresaco Gracia** (FIFA).

Použité zdroje a podklady

Základné znenie

- Pravidlá futbalu IFAB (preklad z aktuálneho anglického originálu)
- Detaily zmien a doplnkov Pravidiel futbalu (vydané IFAB)

Výklad a pokyny SFZ

- Pravidlá futbalu SFZ (predchádzajúce vydania)
- Súťažný poriadok futbalu
- Tézy z Pravidiel futbalu (študijný materiál KR SFZ)

Spracoval: **Ján FAŠUNG**

POZNÁMKY

POZNÁMKY

POZNÁMKY

POZNÁMKY