



## P R A V I D L Á M C H L 2 0 2 0

### ***PRAVIDLO I. – Hracia plocha***

Hracia plocha je mini ihrisko s umelým povrchom ohraničená mantinelmi. Pokutové územie je územie, ktoré je vyznačené čiarou pred brámkou na danom mini ihrisku, resp. multifunkčnom ihrisku. V prípade, ak pokutové územie nie je vyznačené, hranica pokutového územia bude na úrovni 6 m.

### ***PRAVIDLO II. – Lopta***

Používa sa **futbalová lopta č.4** pre obidve kategórie.

### ***PRAVIDLO III. – Hráči***

Počet hráčov v hre je 5 ( brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach).  
Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP!** Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

### ***PRAVIDLO IV. – Výstroj hráčov***

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče holenných kostí**, porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

### ***PRAVIDLO V. – Rozhodca***

Stretnutia MCHL rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ, resp. SFZ.

### ***PRAVIDLO VI. – Hrací čas***

Vo všetkých kategóriách MCHL je stanovený jednotný hrací čas **1 x 20 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas sa môže zastaviť jedine



## P R A V I D L Á M C H L 2020

na pokyn rozhodcu.

### **PRAVIDLO VII. – Začiatok hry a nadväzovanie na hru**

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné “päťky“, kde domáce družstvo podľa vyžrebovania nastupuje vždy na ľavej strane HP od stolíka časomier (otočený tvárou smerom do ihriska). Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu). Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP. Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti 5 m.

### **PRAVIDLO VIII. – Lopta v hre a mimo hry**

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.

### **PRAVIDLO IX. – Určenie výsledku stretnutia**

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom bránky, a družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku. Gól nemožno dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z „autového“ kopu.

### **PRAVIDLO X. – Hráč mimo hry**

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí**.

### **PRAVIDLO XI. – Zakázaná hra a nešportové správanie**

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK** a zároveň je vylúčený z hry **na 2 minúty**. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo,



## P R A V I D L Á M C H L 2 0 2 0

je **vylúčený** z hry (ČK) a dostáva trest **2 minúty a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. **Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

### **PRAVIDLO XII. – Voľné kopy**

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení **5 metrov**. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

### **PRAVIDLO XIII. – Pokutový kop**

Za priestupky hráčov brániaceho družstva vo vlastnom pokutovom území sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa zahráva zo stredu čiary hranice pokutového územia.

Všetci hráči musia byť za úrovňou lopty a vzdialení od lopty 5 metrov, okrem hráča, ktorý PK vykonáva.

### **PRAVIDLO XIV. – Vhadzovanie lopty**

Vhadzovanie lopty sa vykonáva „autovým“ kopom z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu (nad mantinelmi po stranách) a podlieha limitu 5 sekúnd. Hráč súperovho družstva musí byť vzdialený od lopty **5 metrov**. Gól nie je možné dosiahnuť priamo z „autového“ kopu bez dotyku ktoréhokolvek hráča. Ak lopta prejde priamo po „autovom kope“ celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom bránky, gól neplatí a rozhodca nariaďi kop od bránky.

### **PRAVIDLO XV. – Kop od bránky (Zahájenie hry brankárom)**

Vykonáva sa zvnútra pokutového územia brankárom LEN rukou. Brankár môže rukou



## PRAVIDLÁ MCHL 2020

prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Brankár musí zahájiť hru do 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získava loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

### **PRAVIDLO XVI. – Kop z rohu**

Kop z rohu sa vykonáva, keď lopta opustí hraciu plochu nad mantinelmi mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.

### **PRAVIDLO XVII. – Hra brankára**

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme. Brankár môže zahráť loptu na súperovu polovicu ihriska nohou, ak si ju položí na zem, v tom prípade je lopta v hre a môže byť atakovaný aj súperovým hráčom. Ak chytí brankár loptu do ruky v pokutovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice pokutového územia najbližšie k miestu priestupku. Brankár nesmie opakovane chytiť loptu do rúk pokiaľ loptou nezahrá hráč súpera.

Poznámka: Hra rukami pri mantineloch.

Držanie mantinelu 1 rukou je povolené, držanie mantinelu oboma rukami s cieľom získať zvýhodnené postavenie je zakázané, rozhodca preruší hru a nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku pre súpera.

Bratislava 27.7.2020

vypracoval: OMaKRF SFZ