



HALOVÁ SEZÓNA MLÁDEŽE SFZ 2020/21 chlapci

veková kategória U13/U15

PRAVIDLÁ

PRAVIDLO I. – Hracia plocha

Hracia plocha má minimálne rozmery ako HP pre hádzanú a podľa možnosti haly môže byť väčšia. Musí byť vyznačená podľa príslušných pravidiel. Bránkové územie je šesť metrové územie z hádzanej. Značka pokutového kopu je 7 metrov od bránky. Rozmer bránok pre HSM SFZ pre všetky turnaje je **3x2m**.

PRAVIDLO II. – Lopta

Používa sa **futsalová lopta č.3 - Junior** pre vekovú kategóriu U13 a **futsalová lopta č. 4 - regular** pre vekovú kategóriu U15.

PRAVIDLO III. – Hráči

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov na HP sú traja (pri vylúčeníach). Výmena brankára za hráča na HP sa môže realizovať aj v neprerušenej hre, hráč musí byť farebne rozlíšený od ostatných hráčov a preberá funkciu brankára. Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP !** Porušenie sa trestá ŽK.

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráčov

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče holenných kostí**, porušenie sa trestá ŽK.

PRAVIDLO V. – Rozhodca

Stretnutia HSM SFZ rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ, finálový turnaj rozhodcovia SFZ. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný vedúci turnaja.

PRAVIDLO VI. – Hrací čas

Vo všetkých kategóriách HSM SFZ pre 1., 2. a 3. kolo je stanovený jednotný hrací čas **1 x 20 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas sa môže zastaviť jedine na pokyn rozhodcu.



PRAVIDLO VII. – Začiatok hry a nadväzovanie na hru

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné “päťky“, kde domáce družstvo podľa vyžrebovania nastupuje vždy na ľavej strane HP od stolíka časomier (otočený tvárou smerom do ihriska). Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu). Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti 5m. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP.

PRAVIDLO VIII. – Lopta v hre a mimo hry

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne v priebehu hry stropu, na hru sa nadviaže kopom z autu v prospech súpera družstva, ktoré sa naposledy dotklo lopty. Kop z autu sa vykoná z miesta na postrannej čiare, ktoré je na zemi najbližšie k miestu, na ktorom sa lopta dotkla stropu.

PRAVIDLO IX. – Určenie výsledku stretnutia

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom bránky, a družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku. Gól nie je možné dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z autového kopu bez predchádzajúceho dotyku iného hráča na HP. Ak je takýmto spôsobom priamo dosiahnutý gól, na hru sa nadviaže hodom od bránky.

PRAVIDLO X. – Hráč mimo hry

Pravidlo X. Hráč mimo hry **neplatí**.

PRAVIDLO XI. – Zakázaná hra a nešportové správanie

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK**.

Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo je **vylúčený (ČK)** z hry a dostáva trest **do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút. Ak potrestané družstvo dostane gól, iný hráč sa môže zapojiť do hry.

V prípade udelenia ČK ďalšiemu hráčovi toho istého družstva ostáva počet hráčov potrestaného družstva na HP v počte 3, až po uplynutí 2 minút sa môže zapojiť do hry ďalší hráč a vylúčení hráči sa nemôžu zapojiť do hry až do konca stretnutia.

Priestupky na napomenutie:

- Nešportové správanie
- Nesúhlas vyjadrený slovne alebo konaním
- Sústavne porušovanie Pravidiel futbalu
- Zdržiavanie nadviazania na hru



- Nedodržanie predpísanej vzdialenosti pri nadviazaní na hru vykonaním rohového kopu, voľného kopu alebo kopu z autu (hráči brániaceho sa družstvá)
- Vstúpenie alebo opätovné vstúpenie na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu alebo porušenie postupu pri striedaní
- Úmyselné opustenie hracej plochy bez súhlasu rozhodcu

Priestupky na vylúčenie:

- Surová hra
- Násilné správanie
- Opľutie súper alebo inej osoby
- Zmarenie dosiahnutia gólu alebo vyloženej gólovej príležitosti súperovmu družstvu tým, že úmyselne zahrá loptu rukou (netýka sa brankára v jeho vlastnom bránkovej území)
- Zmarenie vyloženej gólovej príležitosti súperovi pohybujúcemu sa na bránku súpera spáchaním priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop alebo pokutový kop
- Použitie pohoršujúcich, urážlivých alebo ponižujúcich výrokov a/alebo gest
- Počas stretnutia je druhýkrát potrestaný napomenutím

PRAVIDLO XII. – Voľné kopy

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované porušenie vzdialenosti sa trestá ŽK.

PRAVIDLO XIII. – Pokutový kop

Pokutový kop sa nariaďuje proti družstvu, ktoré sa počas lopty v hre dopustilo vo vnútri vlastného pokutového územia niektorého z priestupkov, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop. Pokutový kop sa vykonáva zo vzdialenosti **7 m od bránky**.

PRAVIDLO XIV. – Kop z autu

Kop z autu sa vykonáva len nohou z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Zahrávajúci hráč musí mať obidve nohy mimo hracej plochy. Hráč súperovho družstva musí byť vzdialený 5 metrov od zahrávajúceho hráča. Hráč musí loptu rozohrať **do 5 sekúnd**. Z kopu z autu nemôže byť priamo dosiahnutý gól bez predchádzajúceho dotyku iného hráča na HP.

PRAVIDLO XV. – Hod od bránky

Hod z bránkovej územia vykoná brankár **LEN** rukou. Všetci hráči na HP musia byť mimo bránkovej územia. Brankár **môže** zahrá loptu vzduchom priamo na súperovu polovicu ihriska rukou bez toho, aby sa lopta dotkla palubovky alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Hod od bránky podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany). Hodom od bránky nie je možné priamo dosiahnuť gól. Ak po hode od bránky lopta prejde celým objemom do priestoru súperovej bránky za bránkovej čiaru, na hru sa nadviaže



hodom od bránky v prospech súperovho družstva.

PRAVIDLO XVI. – Kop z rohu

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru bránky a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje hod od bránky.

PRAVIDLO XVII. – Hra brankára

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom bránkovom území. Ak brankár chytí loptu počas hry v bránkovom území rukou, môže ju vyhodiť alebo vykopnúť z rúk aj cez polovicu ihriska, a to v limite do **5 sekúnd**.

Ak brankár nedodrží tento limit v bránkovom území, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z najbližšieho miesta k hranici bránkového územia (**6 metrov**).

Ak brankár zachytí loptu počas hry nohou v bránkovom území alebo aj mimo bránkového územia, môže ju rozohrať nohou aj cez polovicu ihriska, musí však loptu rozohrať v limite do **5 sekúnd**.

V prípade porušenia tohto pravidla bude nariadený nepriamy voľný kop z miesta priestupku.

Ak brankár zachytí loptu počas hry rukou v bránkovom území a následne pokračuje hrať nohou na vlastnej polovici HP, môže ju rozohrať nohou aj cez polovicu ihriska, musí však loptu rozohrať v limite do **5 sekúnd**.

V prípade porušenia tohto pravidla bude nariadený nepriamy voľný kop z miesta priestupku.

Brankár **nesmie** loptu zahrávať **opakovane** na vlastnej polovici ihriska po prihrávke so spoluhráčom, (brankár môže hrať so spoluhráčom len **RAZ**), ak lopta neopustí ihrisko alebo sa jej nedotkne súperov hráč. A to aj v prípade, že brankár už hral so spoluhráčom neobmedzene na súperovej polovici hracej plochy. V prípade porušenia tohto pravidla bude nariadený nepriamy voľný kop z miesta priestupku.

Ak brankár poruší pravidlo v bránkovom území, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z najbližšieho miesta k hranici bránkového územia (**6 metrov**).

Ak chytí brankár loptu do ruky v bránkovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice bránkového územia najbližšie k miestu priestupku.

Brankár nesmie opakovane chytiť loptu do rúk pokiaľ loptou nezahrá hráč súpera.

Brankár si môže prihrávať so spoluhráčom **neobmedzene** len na súperovej polovici hracej plochy.

Poznámka:

Pravidlo o akumulovaných faulov sa **NEUPLATŇUJE**.

Spracoval:

24.8.2020

Oddelenie mládeže a koncepcie rozvoja futbalu SFZ