

Pravidlo I.

Čiary na hracej ploche môžu byť tvorené umelým povrchom, ak to nie je nebezpečné pre hráčov.

Pravidlo III.

Striedanie v polčasovej prestávke, o ktorom R nie je informovaný – nie je priestupok na ŽK.

Výmena dresu medzi hráčom a brankárom v polčasovej prestávke - nie je priestupok na ŽK.

Ak sa hráč bez súhlasu R vráti do hry v neprerušenej hre **a ovplyvní hru – PVK (ŽK)**.

Ak mužstvo dosiahne gól a R zistí, že sa na HP nachádzal člen tímu mužstva, ktoré dosiahlo gól, je nariadený PVK!

Pravidlo IV.

Hráči môžu nosiť elektronické zariadenia monitorujúce ich výkon, musia spĺňať minimálne štandardy bezpečnosti

Dresy hráčov môžu obsahovať reklamy a reklamné slogany, logá. Nesmú obsahovať urážlivé a vulgárne slová a gestá. V prípade, že hráč odhalí napr. pri oslave gólu urážlivé a vulgárne slová a gestá, je trestaný R, v ostatných prípadoch organizátorom súťaže.

Pravidlo V.

Lekár alebo masér, ktorý by mal byť v dôsledku svojho správania vykázaný z priestorov lavičky, môže zostať a vykonávať svoju funkciu ak je jediný v tíme.

Národný zväz môže umožniť dočasné tresty v určitých druhoch súťaží (mládež, veteráni, prípravky, postihnutí).

Pravidlo VII.

Medzi dvoma 15 min predĺženiami je umožnená hráčom krátka prestávka na príjem tekutín.

Pravidlo VIII.

Hráč, ktorý vykonáva výkop môže stáť na súperovej polovici hracej plochy.

Pravidlo X.

Predĺženie (extra time) musí pozostávať z dvoch rovnakých častí, maximálne 15 min. každá.

Kopy na bránu zo značky pokutového kopu

- Vynechaný hráč môže nahradiť brankára, aj ak už mužstvo využilo všetky striedania
- Ak sa brankár správa nešportovo a nebol dosiahnutý gól, PK sa opakuje a brankár je napomínaný ŽK
- Ak sa správa nešportovo hráč vykonávajúci kop – PK prepadá, zaznamenáva sa ako nepremenený
- Ak poruší hráč aj brankár naraz – obom ŽK a opakuje sa ak nebol dosiahnutý gól,
 - ak bol dosiahnutý gól, ŽK pre hráča, penalta prepadá

Pravidlo XI.

Hráč v postavení mimo hry získava loptu, ktorá sa odrazí od R, AAR, AR

Hráč v postavení mimo hry získava loptu, ktorá sa odrazí od hráča ktorý sa snaží zabrániť gólu (save, attempts to save)

Hráč v postavení mimo hry bráni súperovi v hre

Hráč v postavení mimo hry je faulovaný – nariadený PK, PVK

Hráč v postavení mimo hry je faulovaný v čase, keď je už považovaný za hráča mimo hry – NVK

Pravidlo XII.

Potreba rozlíšiť osoby zúčastnené na hre a osoby nezúčastnené na hre.

Osoby zúčastnené na hre – hráči, náhradníci, vystriedaní hráči, vylúčení hráči, členovia realizačných tímov (uvedení v zápise) a delegované osoby – PVK, NVK, PK, osobné tresty/hráči/

Všetci ostatní – osoby nezúčastnené na hre – usporiadatelia, podávači lôpt, diváci, funkcionári - RL

Verbálne prejavy nesúhlasu prípadne urážky sa trestajú NVK

Ak má byť hráč vylúčený (ČK) a je poskytnutá výhoda - tento hráč zahrá opätovne s loptou (NVK), dopustí sa ďalšieho priestupku (PVK, PK)

Ak sa hráč vo vlastnom pokutovom území dopustí priestupku a tím zmarí sľubnú príležitosť, ŽK sa neudeľuje v prípade, že sa pokúšal hrať s loptou (zníženie stupňa osobného trestu)

Ak sa hráč vo vlastnom pokutovom území dopustí priestupku a tím zmarí jasnú gólovú príležitosť, ČK sa neudeľuje v prípade, že sa pokúšal hrať s loptou – udeľuje sa ŽK (zníženie stupňa osobného trestu)

Hráč oslavujúci gól je napomínaný ŽK v prípade, že jeho konanie narušuje bezpečnosť (zavesí sa na ohradu s divákmi)

Aj ak sa hráč pohybuje diagonálne aby obišiel posledného hráča resp. brankára, môže to byť považované za jasnú gólovú príležitosť

Ak hráč (bez ohlásenia u R sa vráti), vystriedaný hráč, náhradník a vylúčený hráč vstúpia na hraciu plochu a zabráni gólu alebo zastaví jasnú gólovú príležitosť, musí byť vylúčený z hry. Rovnako musí byť vylúčený z hry ak sa po vstupe dopustí ďalšieho priestupku na ŽK!

Ak sa hráč dopustí mimo hracej plochy priestupku voči delegovanej osobe(R, AR, AAR) a súperovmu hráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi, vylúčenému hráčovi a členovi realizačného tímu súpera, na hru sa nadviaže voľným kopom z čiar najbližšie k miestu priestupku prípadne PK ak sa stane za bránkovou čiarou ohraničujúcou pokutové územie

Ak sa hráč dopustí mimo hracej plochy priestupku voči osobe z vlastného tímu, na hru sa nadviaže NVK z čiar najbližšie k miestu priestupku

Ak sa náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč a člen realizačného tímu dopustí mimo hracej plochy priestupku voči delegovaným osobám alebo súperovmu hráčovi, na hru sa nadviaže voľným kopom z čiar najbližšie k miestu priestupku prípadne PK ak sa stane za bránkovou čiarou ohraničujúcou pokutové územie

Toto pravidlo neplatí medzi vzájomnými priestupkami medzi náhradníkmi oboch tímov resp. členmi realizačných tímov oboch mužstiev

Ak hráč stojaci na hracej ploche alebo mimo hracej plochy v čase keď je lopta v hre hodí predmet (vrátane lopty) do súperovho hráča, náhradníka, vystriedaného hráča, vylúčeného hráča a člena realizačného tímu, na hru sa nadviaže PVK z miesta, kde predmet zasiahol alebo mohol zasiahnuť

danú osobu. Ak sa osoba nachádzala mimo hracej plochy, na hru sa nadviaže voľným kopom z čiary najbližšie k miestu priestupku prípadne PK ak sa stane za bránkovou čiarou ohraničujúcou pokutové územie

Ak náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč, hráč dočasne sa nachádzajúci mimo HP, alebo člen realizačného tímu vhodí alebo kopne predmet do hracej plochy a tým ovplyvní hru, súpera alebo delegovanú osobu(R), na hru sa nadviaže PVK (resp. PK) z miesta, kde predmet zasiahol, mohol zasiahnuť alebo ovplyvnil hru

Pravidlo XIII., XVI.

Hráč, ktorý vstúpi do súperovho pokutového územia počas zahrávania voľného kopu z pokutového územia alebo kopu od brány, nesmie zahrať loptu alebo ísť do súboja skôr, ako sa lopty dotkne iný hráč

Pravidlo XIV.

Hráč vykonávajúci PK musí byť jasne identifikovaný

Ak poruší hráč aj brankár naraz – obom ŽK a opakuje sa ak nebol dosiahnutý gól,

- ak bol dosiahnutý gól, ŽK pre hráča, NVK

Ak je počas PK snaha zabrániť gólu (ak aj dôjde ku kontaktu) a lopta skončí v bráne, R uzná gól v prípade, že vonkajší zásah nezabránil brankárovi hrať s loptou