



SLOVENSKÝ FUTBALOVÝ ZVÄZ

MATERIÁL
na zasadnutie VV SFZ

dňa 24.05.2016

Názov: Zmeny a doplnky pravidiel futbalu 2016/2017 – II.časť:
Detaily všetkých zmien v pravidlách futbalu

Predkladá: p. Marián Ružbarský

Spracoval: p. Jaroslav Zábranský

Návrh uznesenia:

VV SFZ zmeny a doplnky pravidiel futbalu
2016/2017 - II.časť:

Detaily všetkých zmien v pravidlách futbalu

• berie na vedomie

DETAILY

VŠETKÝCH ZMIEN V PRAVIDLÁCH FUTBALU 2016

PRAVIDLO 1 – HRACIA PLOCHA

1.1 Umelé a prírodné povrchy nesmú byť kombinované

Pôvodný text:

Stretnutia smú byť hrané na prírodných alebo umelých povrchoch v súlade s pravidlami príslušnej súťaže.

Nový text:

Hracia plocha musí mať celý povrch prírodný alebo ak to dovoľujú pravidlá príslušnej súťaže celý povrch umelý okrem prípadu, ak pravidlá danej súťaže povolujú integrovanú kombináciu umelých a prírodných materiálov (hybridný systém).

Vysvetlenie:

Z bezpečnostných dôvodov miešanie prírodných a umelých povrchov hracej plochy nie je dovolené. Odlišný povrch je povolený na príľahlých územiach, napríklad umelý povrch pre asistentov rozhodcov v miestach ich pohybu. Integrovaný mix prírodného a umelého materiálu (hybridný systém) je povolený.

1.2 Príslušní organizátori súťaží smú určiť dĺžku čiar ohraničujúcich hraciu plochu (v zmysle parametrov uvedených v Pravidle 1)

Pridaný text

Príslušní organizátori súťaží môžu určiť dĺžku bránkovej a postrannej čiary v zmysle parametrov Pravidla 1.

Vysvetlenie:

Príslušní organizátori súťaží sú oprávnení určiť dĺžku postranných a bránkových čiar pre stretnutia ich súťaží v zmysle parametrov uvedených v Pravidle 1.

1.3 Technická zóna

Vysvetlenie:

Informácie o technickej zóne boli presunuté zo záverečnej časti Pravidiel futbalu do Pravidla 1.

1.4 Technológia na bránkovej čiare (GLT)

Vysvetlenie:

Stat' týkajúca sa technológie na bránkovej čiare (GLT) bola presunutá z Pravidla 10 do Pravidla 1.

1.5 Komerčná reklama na hracej ploche

Pôvodný text:

Žiadna forma komerčnej reklamy, či už reálnej alebo virtuálnej, nie je povolená na hracej ploche, na zemi v územiach patriacich k bránkovým sieťam alebo technickej zóne, alebo 1 m od postrannej čiary v čase, keď družstvá nastupujú na hraciu plochu ...

Nový text:

Žiadna forma komerčnej reklamy, či už reálnej alebo virtuálnej, nie je povolená na hracej ploche, na zemi v územiach patriacich k bránkovým sieťam alebo technickej zóne, alebo 1 m od čiar ohraničujúcich hraciu plochu v čase, keď družstvá nastupujú na hraciu plochu ...

Vysvetlenie:

Reštrikcie na komerčné reklamy na zemi platia totižto pre územia za bránkovými čiarami, ako aj postrannými čiarami.

1.6 Logá a emblémy na rohových zástavkách

Pôvodný text:

Reprodukcia, či už reálna alebo virtuálna, reprezentujúca logá alebo emblémy FIFA, konfederácií, členských asociácií, líg, klubov alebo iných orgánov je počas hracieho času zakázaná na hracej ploche, bránkových sieťach a územiach k nim patriacich, bránkach, rohových žrdiach a zástavkách.

Nový text:

Reprodukcia, či už reálna alebo virtuálna, reprezentujúca logá alebo emblémy FIFA, konfederácií, národných futbalových asociácií, súťaží, klubov alebo iných orgánov je počas hracieho času zakázaná na hracej ploche, bránkových sieťach a na územiach k nim patriacich, bránkach, rohových žrdiach. Je však dovolená na rohových zástavkách.

Vysvetlenie:

Členské asociácie sú v texte nahradené národnými futbalovými asociáciami.

Ligy sú nahradené súťažami, pretože napríklad pohárové súťaže nie sú zahrnuté v pôvodnom názvosloví.

Tieto logá sú už v súčasnosti široko využívané a používané na rohových zástavkách a toto je následne konzistentné s Pravidlom 2, v ktorom je toto povolené na loptách.

PRAVIDLO 2 – LOPTA

Žiadne zmeny.

PRAVIDLO 3 – HRÁČI

03.1 Zmena názvu Pravidla

Pôvodný text:

Počet hráčov

Nový text:

Hráči

Vysvetlenie:

Nový názov vyjadruje výstižnejšie obsah pravidla aj s následným odkazom na náhradníkov a podobne.

03.2 Minimálny počet hráčov

Pôvodný text:

Stretnutie sa nemôže začať, ak každé družstvo pozostáva z menšieho počtu hráčov ako 7. ... hoci stretnutie nemôže ZACĎAŤ, ak ktorékoľvek družstvo pozostáva z menšieho počtu hráčov ako sedem, minimálny počet hráčov potrebných na POKRAČOVANIE v stretnutí je na rozhodnutí členskej asociácie. Avšak podľa názoru IFAB by sa v stretnutí nemalo pokračovať, ak v ktoromkoľvek družstve je k dispozícii menej hráčov ako sedem.

Nový text:

Stretnutie sa nemôže začať alebo sa v ňom nemôže pokračovať, ak ktorékoľvek družstvo pozostáva z menšieho počtu hráčov ako sedem.

Vysvetlenie:

Odporúčanie IFAB o minimálnom počte hráčov na stretnutí sa teraz dostáva do textu Pravidiel ako rozhodnutie. Je to v súlade s rozhodnutím o minimálnom počte hráčov, ktorý musí byť k dispozícii pred začiatkom stretnutia.

03.3 Znovu nadviazanie na hru vykonané striedajúcim hráčom

Pôvodný text:

Striedajúci hráč, ktorý neukončil procedúru striedania vstupom na hraciu plochu, nemôže znovu nadviazať na hru vhadzovaním lopty spoza postrannej čiary alebo vykonať kop z rohu.

Nový text:

Striedajúci hráč môže vykonať akékoľvek znovu nadviazanie na hru, len ak najprv riadne vstúpi na hraciu plochu.

Vysvetlenie:

Zmena objasňuje to, že striedajúci hráč môže vykonať akékoľvek znovu nadviazanie na hru, vrátane kopu z rohu alebo vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, až potom, keď najskôr vstúpi na hraciu plochu (čím ukončí procedúru striedania, striedanie je ukončené jeho vstupom na hraciu plochu). Niekedy bolo chybne interpretované „staré“ názvoslovie tak, že striedajúci hráč môže vykonať nadviazanie hru len vtedy, ak už hra bola nadviazaná.

03.4 Náhradník pred začiatkom stretnutia vstúpi na hraciu plochu namiesto hráča uvedeného v základnej zostave

Pôvodný text:

Ak náhradník pred začiatkom stretnutia vstúpi na hraciu plochu namiesto hráča uvedeného v základnej zostave a rozhodca nie je o tejto výmene informovaný:

- Rozhodca umožní náhradníkovi pokračovať v stretnutí (...)

Nový text:

Ak náhradník začne stretnutie namiesto hráča uvedeného v základnej zostave a rozhodca nie je o tejto výmene informovaný:

- **Rozhodca umožní náhradníkovi pokračovať v stretnutí (...)**

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že hráč uvedený v základnej zostave je vymenený náhradníkom pred začiatkom stretnutia. Hráč, ktorý bol vymenený, môže byť náhradníkom. Logickosť v novom text spočíva v tom, že stretnutie začína výkopom skôr, ako náhradník vstúpil na hraciu plochu.

03.5 Ďalšie osoby na hracej ploche – štatút (postavenie) vylúčeného hráča

Pôvodný text:

Osoba, ktorá nie je uvedená v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu, je považovaná za osobu nezúčastnenú na hre, rovnako ako aj vylúčený hráč.

Nový text:

Ktokoľvek, kto nie je uvedený v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu, je považovaný za osobu nezúčastnenú na hre.

Vysvetlenie:

Je logickejšie charakterizovať vylúčeného hráča ako náhradníka, lebo hráč vracajúci sa na hraciu plochu (potom čo bol vylúčený) je penalizovaný voľným kopom (čo je uzákonené v tomto pravidle, ako aj v ostatných častiach pravidiel).

03.6 Priestupky náhradníkov a členov realizačného tímu

Pôvodný text:

Ak náhradník alebo vystriedaný hráč vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu:

- Rozhodca musí prerušiť hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom (...)

Ak člen realizačného tímu vstúpi na hraciu plochu plochu bez súhlasu rozhodcu:

- Ak rozhodca preruší hru, musí na ňu nadviazať rozhodcovskou loptou (...)

Nový text:

Ak bola hra prerušená, lebo člen realizačného tímu, striedajúci, vystriedaný alebo vylúčený hráč vstúpi bez súhlasu rozhodcu na hraciu plochu a dopustí sa priestupku:

- **hra bude nadviazaná priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom podľa charakteru a miesta priestupku.**

Vysvetlenie:

Narastajú problémy so vstupmi, následným ovplyvnením hry alebo súpera náhradníkmi / členmi realizačných tímov, napríklad zabránenia dosiahnutia gólu družstvu súpera. Toto je jednoznačne „neférové“ a preto nariadenie priameho voľného kopu (alebo pokutový kop, ak k priestupku došlo v pokutovom území previnivšej sa osoby) je primeranejšie.

03.7 Hráč, ktorý bol vylúčený pred alebo po výkope

Pridaný text:

Hráč, ktorý je vylúčený z hry:

- **Pred predložením zápisu o stretnutí, nemôže byť uvedený v zápise o stretnutí v žiadnej pozícii**
- **Po uvedení do zápisu o stretnutí, ale pred výkopom, môže byť nahradený hráčom uvedeným v zozname náhradníkov. Tento však nemôže byť v zozname náhradníkov nahradený iným hráčom.**
- **Po výkope, nemôže byť nahradený iným hráčom**

Vysvetlenie:

Text objasňuje, kedy môže byť vylúčený hráč nahradený iným hráčom (a v akom čase).

03.8 Pôsobenie/vplyv náhradníka/člena realizačného tímu/cudzej osoby tým, že sa dotkne lopty smerujúcej do bránky

Pôvodný text:

V situáciách uvedených vyššie v bode 03.6 rozhodca musí prerušiť hru, ak cudzia osoba ovplyvní hru alebo sa dotkne lopty

Ak cudzia osoba vstúpi na hraciu plochu:

- Rozhodca musí prerušiť hru (nemusí tak urobiť ihneď, ak táto osoba neovplyvňuje hru)

Nový text:

Ak lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie hry alebo aj dotknutie sa lopty cudzou osobou nebráni útočiacej strane dosiahnuť gól, rozhodca ho môže uznať.

Vysvetlenie:

Táto „fair play“ zmena spôsobuje to, že rozhodca môže aplikovať princíp výhody, ak pokus zastaviť loptu je neúspešný. Rozhodca môže uznať gól (vid' 03.9).

03.9 Dosiahnutie gólu včase, keď bola na hracej ploche ďalšia osoba

Pôvodný text:

V prípade, že bol dosiahnutý gól a skôr, ako sa hra znovu začne, rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu bola na hracej ploche ďalšia osoba:

- Rozhodca gól neuzná, ak:
 - to bola osoba nezúčastnená na hre a zasiahla do hry
 - to bol hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól

Nový text:

V prípade, že bol dosiahnutý gól a skôr, ako sa hra znovu začne, rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu bola na hracej ploche ďalšia osoba (osoby):

- **Rozhodca gól neuzná, ak:**
 - **to bol hráč, náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól**
 - **to bola cudzia osoba, ktorá ovplyvnila hru / zasiahla do hry, tak že napomohla dosiahnutiu gólu**

Na hru sa potom nadväzuje kopom z rohu alebo kopom od bránky.

Ak však po dosiahnutí gólu bola hra už znovu začala a rozhodca až potom zistí, že na hracej ploche sa nachádzala ďalšia osoba v čase, keď bol dosiahnutý gól, rozhodca nemôže gól neuznať / odvolať. Ak ďalšia osoba je stále na hracej ploche, rozhodca musí:

- **prerušiť hru**
- **zabezpečiť odchod tejto osoby z hracej plochy**
- **nadviazať na hru rozhodcovskou loptou alebo nepriamym voľným kopom**

Rozhodca musí podať správu o incidente príslušnému riadiacemu orgánu.

Vysvetlenie:

- *princíp obsahuje popis v 03.8*
- *text objasňuje postup, ako nadviazať na hru, ak je dosiahnutý gól a v tom čase sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba a hra ešte nebola znovu nadviazaná*
- *text objasňuje postup rozhodcu, ak je dosiahnutý gól a v tom čase sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba a hra už bola nadviazaná rozhodcom. Tento nesmie v takomto prípade neuznať gól/odvolať ho a zrušiť tým vlastne časový úsek medzi gólovým udaním a objavením sa ďalšej osoby na hracej ploche.*

03.10 Odkaz týkajúci sa kapitána družstva (prenesené z Pravidla 12)

Pridaný text:

Kapitán družstva nemá žiadne špeciálne privilégia, ale má určitý stupeň zodpovednosti za správanie sa družstva.

Vysvetlenie:

Je logickejšie, aby tento text bol zaradený do Pravidla 3, ako do Pravidla 12, kde bol doteraz uvedený.

PRAVIDLO 4 – VÝSTROJ HRÁČOV

04.1 Tejpovanie / materiál na to použitý / zakrývanie (pokrývanie) štupeľní

Pôvodný text:

Základná povinná výstroj sa skladá z nasledovných samostatných častí: (...)

- štupeľne (ak je na štupeľniach zvonku aplikovaný tejp alebo podobný materiál, musí mať rovnakú farbu ako časť použitej štupeľne)

Nový text:

- **štulpne – tejp alebo akýkoľvek materiál aplikovaný alebo oblečený zvonku musí mať rovnakú farbu ako časť aplikovanej štulpne, ktorú pokrýva/zakrýva.**

Vysvetlenie:

Text objasňuje, že nielen tejtovací materiál musí mať rovnakú farbu ako štulpňa, ale napríklad aj oblečenie členkov hráčov (alebo podobne), ktoré majú rozdielnu farbu ako štulpňa.

04.2 Strata kopačky alebo chrániča holenných kostí

Pôvodný text:

Ak hráč náhodne stratí kopačku a ihneď hrá s loptou a /alebo dosiahne gól, (...), rozhodca gól uzná.

Nový text:

Ak hráč náhodne stratí kopačku alebo chránič holenných kostí musí si výstroj doplniť (upraviť) čo najskôr. Najneskôr v čase, keď je lopta v najbližšom prerušení mimo hry. Ak predtým, ako to hráč urobí, hrá s loptou a / alebo dosiahne gól, rozhodca gól uzná.

Vysvetlenie:

Text jasne vymedzuje, že kopačka musí byť obutá (výstroj upravený) čo najrýchlejšie a to najneskôr, pri najbližšom prerušení hry. Je logické, že to platí aj v prípade chrániča holenných kostí.

04.3 Farba spodnej bielizne

Pôvodný text:

Základná povinná výstroj sa skladá z nasledovných samostatných častí:

- tričko alebo košeľa s rukávami (ak má podtým oblečenú spodnú bielizeň, farba jej rukáva musí byť rovnaká ako hlavná farba trička či košele)
- trenírky (v prípade, že má pod nimi termo alebo pančuchové nohavice, musia byť rovnakej farby ako hlavná farba trenírok)

Nový text:

Základná povinná výstroj sa skladá z nasledovných samostatných častí:

- **tričko alebo košeľa s rukávmi**
- **trenírky**

Spodná bielizeň musí byť rovnakej farby ako hlavná farba krátkych rukávov trička alebo košele, termo nohavice alebo pančuchové nohavice musia mať rovnakú farbu ako hlavná farba trenírok alebo ako nižšia časť trenírok (napríklad ich lem) – hráči rovnakého družstva musia mať oblečenú výstroj rovnakej farby.

Vysvetlenie:

Jednotne sa používa výraz spodná bielizeň („undershirts“ – tričko, tielko, bolo nahradené slovom „undergarments“ – spodná bielizeň).

Výrobcovia v súčasnosti vyrábajú trenírky s rozdielnou farbou ich spodnej časti (lemu na trenírkach). Pravidlá teraz dávajú možnosť použiť spodnú bielizeň (spodné nohavice) rovnakej farby ako trenírky alebo farby lemu (spodnej časti trenírok).

04.4 Čiapky

Pôvodný text:

Je dovoľená ochranná výstroj, ale len keď nie je nebezpečná (...), ako sú športové okuliare.

Nový text:

Je dovoľená ochranná výstroj, ale len keď nie je nebezpečná (...) ako napríklad čiapky brankárov a športové okuliare.

Vysvetlenie:

Brankárske čiapky a ich používanie je povolené v zmysle Pravidiel.

04.5 Elektronická komunikácia s hráčmi (vrátane náhradníkov)

Pôvodný text:

Využitie akýchkoľvek foriem komunikácie medzi hráčmi a / alebo realizačným tímom nie je povolené.

Nový text:

Využitie akýchkoľvek foriem elektronickej komunikácie medzi hráčmi (vrátane striedaných a striedajúcich hráčov) a / alebo realizačným tímom nie je povolené.

Vysvetlenie:

Text objasňuje, že nie je povolená elektronická komunikácia aj s náhradníkmi.

04.6 Návrat hráča po zmene / úprave výstroja

Pôvodný text:

Sankcie za porušenie pravidla:

V prípade akéhokoľvek porušenia tohto pravidla: (...)

- ak je hráč vykázaný z hracej plochy, aby si odstránil nedostatky na svojej výstroji, smie sa vrátiť do hry len so súhlasom rozhodcu
- rozhodca skontroluje, či je výstroj hráča v súlade s pravidlom predtým, než mu povolí opätovný vstup na hraciu plochu
- hráč je oprávnený znovu vstúpiť na hraciu plochu iba vtedy, keď je lopta mimo hry.

Nový text:

Hráč, ktorý opustí hraciu plochu za účelom úpravy alebo zmeny výstroje musí:

- **mať pred opätovným návratom na hraciu plochu výstroj skontrolovanú jedným z rozhodcov v stretnutí**
- **návrat je povolený iba so súhlasom rozhodcu (tento môže byť daný aj počas neprerušenej hry)**

Vysvetlenie:

V pravidlách nebolo jasné, či hráč, ktorý sa rozhodol opustiť hraciu plochu (napríklad pre výmenu kopačiek), sa môže vrátiť na hraciu plochu aj počas neprerušenej hry. Nové znenie povoľuje, aby náhradný rozhodca/asistent rozhodcu skontroloval výstroj hráča a následne postupoval pri jeho návrate na hraciu plochu bez ohľadu na príčinu opustenia hracej plochy (rovnako ako pri ošetrovaní hráča a jeho návrate po zranení).

Toto je lepšie pre hru a redukuje prípadne vzniknuté konflikty / podráždenia aktérov stretnutia.

PRAVIDLO 5 – ROZHODCA

05.1 Rozhodnutia rozhodcu – názor a uvážlivosť

Pridaný text:

Rozhodnutia rozhodcu budú vykonávané podľa jeho najlepšej schopnosti (vedomia) v súlade s Pravidlami futbalu a „duchom hry“ a na základe názoru rozhodcu, ktorým zväží prijatie primeranej akcie v zmysle štruktúry a koncepcie Pravidiel futbalu.

Vysvetlenie:

V celom texte pravidiel futbalu sú odkazy - „podľa názoru rozhodcu“ a je na zvážení rozhodcu prenieť potrebu použitia a aplikácie do regulárnosti. Pojem „duch hry“ sa odteraz objavuje v Pravidlách futbalu.

05.2 Rozhodnutia rozhodcu – kedy rozhodnutia nemôžu byť zmenené

Pôvodný text:

Rozhodca smie odvolať svoje pôvodné rozhodnutie na základe vlastného uváženia, po informácii od asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu, ale len pokiaľ sa hra znovu nezačala, prípadne kým stretnutie ešte nebolo ukončené.

Nový text:

Rozhodca smie odvolať svoje pôvodné rozhodnutie na základe vlastného uváženia alebo po informácii od iného rozhodcu nasadeného do stretnutia. Môže tak urobiť len ak sa hra ešte znovu nezačala alebo rozhodca neukončil prvý alebo druhý polčas (vrátane pridaného hracieho času o 2 x 15 minút) alebo pokiaľ neopustí hraciu plochu.

Vysvetlenie:

Objasňuje tú skutočnosť, že keď rozhodca signalizuje koniec polčasu a opúšťa hraciu plochu, nemôže zmeniť svoje rozhodnutie, aj v prípade, ak informácia vyjde najavo v priebehu polčasovej prestávky.

05.3 Viac priestupkov v tom istom čase.

Pôvodný text:

Priestupky, ktorých sa dopustili dvaja hráči z rovnakého družstva

- rozhodca musí potrestať vážnejší priestupok

Priestupky, ktorých sa dopustili hráči z oboch súperiacich družstiev

- rozhodca musí prerušiť hru a nadviazať na hru rozhodcovskou loptou

Nový text:

Ak sa stane viac priestupkov v rovnakom čase, rozhodca potrestá vážnejší priestupok a to s prihliadnutím na sankcie, spôsob nadviazania na hru, použitú fyzickú silu a taktické hľadisko v hre.

Vysvetlenie:

Nemalo by byť dôležité, či sa priestupku dopustil jeden alebo viacero hráčov alebo z ktorého družstva, pretože potrestaný by mal byť najzávažnejší priestupok. Rovnaká zmena je zahrnutá aj v Pravidle 14.

05.4 Oprávnenosť udeliť/prijať disciplinárnu sankciu za priestupky počas kontroly hracej plochy pred stretnutím.

Pôvodný text:

Rozhodca je oprávnený udeliť/prijať disciplinárnu sankciu od momentu, keď vstúpi na hraciu plochu, až pokiaľ neopustí hraciu plochu po skončení stretnutia.

Nový text:

Rozhodca môže udeliť disciplinárnu sankciu od jeho vstupu na hraciu plochu pri kontrole hracej plochy pred stretnutím, až pokiaľ neopustí hraciu plochu po skončení stretnutia (vrátane procedúry vykonania kopov na bránku zo značky pokutového kopu). Ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, ešte pred vstupom rozhodcu na hraciu plochu pred stretnutím, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča na stretnutie (viď Pravidlo 3.6). Rozhodca podá o tom správu po stretnutí.

Vysvetlenie:

Nové znenie jasne určuje, kedy je rozhodca oprávnený udeliť disciplinárnu sankciu. Doterajšie znenie Pravidla 12 stanovovalo, že sa to netýkalo rozcvičovania sa hráčov pred stretnutím, a to napríklad aj preto, že družstvá nevstupovali na hraciu plochu spoločne, a podobne. Je však logické napríklad to, že ak sa dvaja hráči bijú v tuneli, alebo počas rozcvičovania sa pred stretnutím, nemôžu pokračovať v hre (nemôžu byť nasadení do hry), pretože by to bolo riskantné jednak pre kontrolu stretnutia a tiež by to nebolo dobré ani pre imidž hry.

Počas kontroly pripravenosti hracej plochy rozhodca môže zmeniť napríklad vyznačenie hracej plochy (požiadať o úpravu) a podobne. A teda je logické určiť, kedy sa začína jeho právomoc vylúčiť hráča z účasti na stretnutí. Priestupky, ktoré si nevyžadujú vylúčenie z hry, musia byť popísané v správe/zápise, ale ŽK nemôžu byť udelené pred stretnutím a zahrnuté do priestupkov, ktoré sa stali v priebehu stretnutia (pozri tiež 12.8).

05.5 Oprávnenosť udeliť ŽK a ČK

Pôvodný text:

Rozhodca je oprávnený udeliť ŽK alebo ČK počas polčasovej prestávky a po stretnutí, ako aj počas nadstaveného/pridaného hracieho času (napríklad o 2x15 minút) a počas kopov na bránku zo značky pokutového kopu, pokiaľ stretnutie zostáva v tomto čase pod jeho právomocou (jurisdikciou).

Nový text:

Rozhodca je oprávnený udeliť ŽK alebo ČK od jeho vstupu na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia, až po jeho skončenie, vrátane polčasovej prestávky, nadstaveného/pridaného hracieho času (napríklad o 2x15 minút) a kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Vysvetlenie:

Tento nový text objasňuje (vo svetle bodu 05.4), že rozhodca môže použiť ŽK alebo ČK a to od jeho vstupu na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia.

05.6 Zranený hráč môže byť ošetrovaný na hracej ploche, ak je za priestupok na neho udelená ŽK alebo ČK.

Pôvodný text:

Rozhodca ... preruší hru, ak podľa jeho názoru, je hráč vážne zranený a uistí sa, že tento opustil hraciu plochu. Zranený hráč nemôže byť ošetrovaný na hracej ploche a smie sa vrátiť na hraciu plochu iba potom, keď už hra bola znovu otvorená (lopta je v hre). (...)

Pri rešpektovaní hore uvedených pokynov sú možné iba nasledovné výnimky (po vstupe lekára/maséra na hraciu plochu s cieľom ošetriť hráča/zistiť druh zranenia, tento hráč (i) nemusia opustiť hraciu plochu, pokiaľ lopta nebude v hre:

- zranený je brankár
- zrazia sa brankár a hráč z poľa a potrebujú okamžitú starostlivosť
- zrazia sa hráči rovnakého družstva a potrebujú okamžitú starostlivosť
- ak ide o vážne zranenie ...

Pridaný text:

- **Ak sa jedná o zranenie hráča, ktoré je výsledkom nedovoleného fyzického kontaktu a priestupku, za ktorý sa v zmysle pravidiel udeľuje ŽK alebo ČK (napríklad riskantné napádanie súpera alebo surová hra) a posúdenie zranenia/ošetrovanie je ukončené rýchlo.**

Vysvetlenie:

Je považované všeobecne za nespravodlivé, ak hráč, ktorý sa zranil po surovej hre súpera a následnom príchode lekára na hraciu plochu, aby posúdil stav zraneného/prípadne ho ošetril, musí opustiť hraciu plochu dávajúc tým početnú výhodu v prospech družstva súpera (vid' Praktické pokyny).

05.7 Cudzía osoba ovplyvní hru tým, že sa dotkne lopty, ktorá smeruje do bránky

Pôvodný text:

Ďalšia lopta, iný objekt alebo zviera sa dostane na hraciu plochu počas hry, rozhodca musí:

- prerušiť hru len, ak ovplyvní hru, pričom musí byť nadviazané na hru rozhodcovskou loptou.

Nový text:

Ak sa ďalšia lopta, iný objekt alebo zviera dostane na hraciu plochu počas hry, rozhodca musí:

- **prerušiť hru (a nadviazať na ňu rozhodcovskou loptou) iba ak sa tým ovplyvní hra. Ak lopta smeruje do bránky a toto ovplyvnenie nebráni útočiacemu hráčovi hrať s loptou, gól sa uzná, ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky (hoci dôjde ku kontaktu s loptou). Ak sa ovplyvní hra a lopta smeruje do súperovej bránky rozhodca hru preruší.**

Vysvetlenie:

Týmto je Pravidlo 5 zosúladené so zmenami realizovanými v Pravidle 3 (vid' 3.8).

05.8 Výstroj rozhodcov

Pridaný text:

Povinná výstroj rozhodcu

- pišťalka (doporučujú sa minimálne dve)
- hodinky
- ŽK a ČK
- prenosný počítač (notebook) alebo iné zariadenie pre uchovávanie záznamov o stretnutí

Iná (doporučená) výstroj

- Zariadenie na komunikáciu s ostatnými rozhodcami – bzučiak pri signalizovaní dosiahnutia gólu/BIP zástavky/headset a podobne (...)
- EPTS alebo iné zariadenie na monitorovanie fyzickej kondície

O využívaní takejto výstroje rozhoduje príslušný futbalový zväz, ktorý súťaž riadi.

Rozhodcovia, ako aj ostatní členovia rozhodcovského tímu, majú zakázané nosiť na sebe v priebehu stretnutia šperky alebo akúkoľvek inú elektronickú výstroj.

Vysvetlenie:

Vychádzajúc z Pravidla 4, toto objasňuje, akú výstroj môžu a nesmú používať rozhodcovia.

PRAVIDLO 6 – OSTATNÉ ROZHODCOVSKÉ FUNKCIE

06.1 Zmena názvu

Pôvodný názov:

Asistenti rozhodcu

Nový názov:

OSTATNÉ ROZHODCOVSKÉ FUNKCIE

Vysvetlenie:

Úlohy ostatných v rozhodcovských funkciách (asistenti rozhodcu, náhradný rozhodca, pomocní rozhodcovia - PAR a náhradný asistent rozhodcu) sú odteraz zahrnuté do textu Pravidiel futbalu.

06.2 Právomoc rozhodcu voči ostatným v rozhodcovských funkciách

Ostatní v rozhodcovských funkciách pôsobia/plnia si úlohy pod vedením rozhodcu.

Vysvetlenie:

Toto vysvetlenie zdôrazňuje vedúce postavenie, líderskú úlohu/pozíciu rozhodcu.

06.3 Asistovanie ostatných v rozhodcovských funkciách

Pridaný text:

Ostatní členovia v rozhodcovských funkciách asistujú rozhodcovi pri kontrole hracej plochy, lôpt a výstroja hráčov (vrátane riešenia problémov) a zaznamenávajú si čas, dosiahnuté góly, udelené osobné tresty a podobne (...).

Vysvetlenie:

Zakomponované úlohy a právomoci určujú obvyklú pomoc/asistenciu rozhodcovi ostatnými v rozhodcovských funkciách, čím sa rozhodca vyhne opakovaniu úloh medzi ním a ostatnými v rozhodcovských funkciách.

06.4 Procedúra, ak nie sú rozhodca alebo ostatní v rozhodcovských funkciách schopní rozhodovať/vykonávať funkciu

Pôvodný text:

Pred začiatkom súťaže jej organizátor jasne určí, že ak nebude rozhodca schopný pokračovať vo výkone funkcie, či ho vo funkcii rozhodcu nahradí náhradný rozhodca alebo alebo starší asistent rozhodcu alebo pomocný asistent rozhodcu prípadne či náhradný rozhodca zaujme pozíciu asistenta rozhodcu.

Nový text:

Pravidlá príslušnej súťaže musia jasne určovať, kto nahradí rozhodcu alebo ostatné osoby v rozhodcovských funkciách, ak nie sú schopní začať rozhodovať stretnutie alebo v rozhodovaní pokračovať, aj o všetkých s tým súvisiacich zmenách. Zvlášť musí byť jasné, kto nahradí rozhodcu, ak nie je schopný začať rozhodovať stretnutie prípadne pokračovať v rozhodovaní stretnutia, či to bude náhradný rozhodca alebo starší asistent rozhodcu alebo starší pomocný asistent rozhodcu - PAR.

Vysvetlenie:

Znenie zjednodušilo text tak, aby všetky možné scenáre nebolo potrebné uvádzať.

06.5 Úlohy náhradného rozhodcu

Pridaný text:

Náhradný rozhodca (...) po celý čas asistuje rozhodcovi:

- **pri kontrole výstroja hráčov / náhradníkov (...)**
- **signalizuje minimálny nastavený hrací čas, ktorý podľa názoru rozhodcu zostáva do konca každej polovice stretnutia (vrátane pridaného hracieho času o napríklad 2 x 15 minút)**

Vysvetlenie:

Boli pridané/priradené úlohy pre náhradného rozhodcu k už obvykle vykonávaným.

PRAVIDLO 7 – HRACÍ ČAS

07.1 Nastavený hrací čas

Pridaný text:

Rozhodca je povinný nastaviť každý polčas o primeraný čas, ktorý sa podľa jeho názoru premáril:

- **posúdením zranenia hráčov alebo aj ich odchodom z hracej plochy (...)**
- **prerušeniami pre občerstvenia sa nápojmi alebo pre iné zdravotné príčiny, ktoré sú povolené pravidlami príslušnej súťaže**

Vysvetlenie:

Tieto fekvantované dôvody pre nastavenie hracieho času boli pridané k dôvodom už uvedeným predtým.

PRAVIDLO 8 – ZAČIATOK HRY A NADVÄZOVANIE NA HRU

08.1 Obsiahnutie odvolaní na všetky nadviazania na hru

Pridaný text:

Voľné kopy (priame alebo nepriame), pokutové kopy, vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, kopy od bránky a kopy z rohu sa považujú za „ostatné nadviazania na hru“ (viď Pravidlo 13 až 17).

Vysvetlenie:

Je nelogické (predovšetkým pre ne-rozhodcov/laikov), že pravidlá futbalu označovali ako spôsoby nadviazania na hru len výkop a rozhodcovskú loptu. Preto boli označené/charakterizované ako spôsoby nadviazania na hru aj všetky vyššie uvedené spôsoby.

08.2 Porušenia pravidiel v čase, keď lopta nie je v hre

Pridaný text:

Ak dôjde k porušeniu pravidiel/priestupku v čase, keď je lopta mimo hry, spôsob nadviazania na hru sa nemení.

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že spôsob nadviazania na hru sa nemení, ak došlo k priestupku a ten sa stane v čase, keď lopta nie je v hre. Napríklad zakázané držanie pred kopom z rohu, hrubé nešportové správanie ku ktorému dôjde v čase, keď je voľný kop nariadený a podobne.

08.3 Aby bola lopta v hre pri výkope, musí sa jasne pohnúť, pričom môže byť kopnutá ľubovoľným smerom

Pôvodný text:

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a pohybuje sa dopredu.

Nový text:

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohne/pohybuje.

Vysvetlenie:

Nevyžadujúc to, aby sa lopta pohla smerom dopredu pri výkope znamená, že útočník nepotrebuje stáť na súperovej polovici hracej plochy, aby prijal loptu (čo nie je ani prípustné). Ako u iných pravidiel, lopta sa musí jasne pohnúť, aby sa zabránilo praxi, že hráč sa len dotkne lopty a potom nešportovo predstiera, že kop nie je vykonaný.

08.4 Pozícia pri rozhodcovskej lopte

Pridaný text:

Rozhodca nadväzuje na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde bola hra v tom okamihu prerušená. Okrem prípadu, ak bola hra prerušená vo vnútri bránkoveho územia. V takom prípade nechá loptu padnúť na zem na čiare bránkoveho územia rovnobežnej s bránkovou čiarou v mieste, ktoré je najbližšie k miestu, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Vysvetlenie:

Jasné znenie tu odstraňuje mnoho ostatných časov, ktoré sa objavujú v súčasných Pravidlách futbalu.

08.5 Rozhodca nemôže určovať účastníkov rozhodcovskej lopty

Pôvodný text:

Rozhodca nemôže rozhodnúť kto sa smie alebo nesmie zúčastniť na rozhodcovskej lopte.

Nový text:

Na rozhodcovskej lopte sa smie zúčastniť akýkoľvek počet hráčov (vrátane brankárov). Rozhodca nemôže rozhodnúť, kto sa smie zúčastniť na rozhodcovskej lopte alebo na jej výsledku.

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že rozhodcovia by nemali „vyrábať“ zbytočné situácie pri rozhodcovskej lopte.

08.6 Rozhodcovská lopta kopnutá priamo do bránky

Pôvodný text:

Ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky (...) priamo z rozhodcovskej lopty (...)

Nový text:

Ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky bez toho, aby sa jej dotkli najmenej dvaja hráči (...)

Vysvetlenie:

Nahradenie slova „priamo“ vyjadrením „bez toho, aby sa jej dotkli najmenej dvaja hráči“ je jasnejšie a v súlade z názvoslovím ostatných pravidiel futbalu.

PRAVIDLO 9 – LOPTA V HRE A MIMO HRY

09.1 Lopta sa odrazí od rozhodcu

Pôvodný text:

Lopta je v hre, ak:

- sa odrazila od bránkovej žrde, alebo brvna, prípadne od rohovej zástavky späť na hraciu plochu
- sa odrazila od rozhodcu alebo asistenta rozhodcu stojaceho na hracej ploche.

Nový text:

Lopta zostáva v hre, vrátane ak:

- **sa odrazila od niektorej osoby v ostatných v rozhodcovských funkciách, od bránkovej žrde, bránkového brvna alebo rohovej zástavky a zostáva na hracej ploche.**

Vysvetlenie:

Zmena potvrdzuje, že lopta zostáva v hre, ak sa odrazí od ostatných vo funkcii rozhodcov, ktorí sú mimo hracej plochy (AR, PAR) a lopta neprešla úplne za čiaru ohraničujúcu hraciu plochu.

PRAVIDLO 10 – URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA

10.1 Zmena názvu pravidla

Pôvodný názov:

Dosiahnutie gólu

Nový názov:

URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA

Vysvetlenie:

Kopy na bránku zo značky pokutového kopu, väčší počet gólov dosiahnutých v stretnutí na ihrisku súpera a podobne sú teraz súčasťou tohto pravidla.

10.2.1 Výber bránky pre realizáciu kopov na bránku zo značky pokutového kopu

Pôvodný text:

Rozhodca vyberie bránku, na ktorú sa budú vykonávať kopy zo značky pokutového kopu.

Pokutové územie, v ktorom kopy prebiehajú, môže byť zmenené, len ak sa jeho bránka alebo povrch hracej plochy v ňom stanú nespôsobilé pre ich vykonanie.

Nový text:

Ak nie je potrebné prihliadať na iné závažné dôvody (napríklad stav hracej plochy, bezpečnosť a podobne) rozhodca vyžrebuje mincou bránku, na ktorú sa budú vykonávať kopy na bránku, pričom toto pokutové územie smie byť zmenené opäť iba z bezpečnostných dôvodov alebo ak sa bránka, prípadne povrch hracej plochy v ňom sa stanú nespôsobilé pre ich vykonanie.

Vysvetlenie:

Pre rozhodcov je zložitá rozhodnúť, či použiť bránku, za ktorou sú na tribúne umiestnení fanúšikovia družstva domácich alebo bránku, za ktorou sú fanúšikovia družstva hostí. Popri vyššie uvedených zvažovaniach (ochrana a bezpečnosť, stav hracej plochy a podobne) je najférovejšou metódou žrebovanie mincou.

10.2.2 Oprávnenosť hráčov (vrátane tých, ktorí sú dočasne mimo hracej plochy)

Pôvodný text:

- S výnimkou predchádzajúceho prípadu, iba hráči, ktorí boli na hracej ploche do konca stretnutia, vrátane pridaného hracieho času, sú oprávnení zúčastniť sa akcie kopov zo značky pokutového kopu

Nový text:

- **S výnimkou náhradníka za zraneného brankára, sú oprávnení zúčastniť sa akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu iba hráči, ktorí boli na hracej ploche do konca stretnutia alebo ktorí dočasne opustili hraciu plochu (pre zranenie, úpravu výstroja a podobne)**

Vysvetlenie:

Zmena textu objasňuje, že hráč, ktorý dočasne opustil hraciu plochu pre legitímnu príčinu (zranenie, zmena/výmena výstroja a podobne) sa môže zúčastniť akcie kopov, rovnako ako aj náhradník, ktorý by prípadne vystriedal zraneného brankára.

10.2.3 Meno a poradie vykonávateľa kopu na bránku

Pôvodný text:

- Každé družstvo zodpovedá za to, aby sa kopov zúčastnili len hráči, ktorí boli v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche. Rovnako ako aj za poradie, v ktorom budú hráči kopy na bránku zahrávať.

Nový text:

- **Každé družstvo zodpovedá za to, aby sa kopov zúčastnili len hráči, ktorí boli v okamihu skončenia stretnutia na hracej ploche. Rovnako ako aj za poradie, v ktorom budú hráči kopy na bránku zahrávať. Rozhodcu nie je potrebné informovať o poradí**

Vysvetlenie:

Text upresňuje to, že rozhodca nebude informovaný o menách hráčov, ktorý kop vykonávajú ani o ich poradí (niekedy nekorektné nahlásené mená respektíve ich zmenené poradie viedli k zastaveniu hráčov počas procedúry kopov a následným nejasnostiam/vykonávaným zmenám poradia a podobne).

10.2.4 Rovnaký počet hráčov

Pôvodný text:

Ak má jedno družstvo po skončení hry, pred akciou kopov, vyšší počet hráčov ako družstvo súpera, musí znížiť počet hráčov tak, aby sa vyrovnal počtu hráčov súperovho družstva a kapitán musí informovať rozhodcu o mene a čísle hráča vylúčeného z procedúry kopov na bránku. Ak je hráč zranený alebo vylúčený z hry počas vykonávania kopov na bránku zo značky pokutového kopu a družstvo má tím o jedného hráča menej ako súper, rozhodca by nemal znížiť počet hráčov súpera, zúčastnených v procedúre. Rovnaký počet hráčov z každého družstva je vyžadovaný len na začiatku procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Nový text:

Ak po skončení hry a pred alebo počas kopov na bránku zo značky pokutového kopu má jedno družstvo vyšší počet hráčov ako družstvo súpera, musí znížiť počet hráčov tak, aby sa vyrovnal počtu hráčov súperovho družstva. Rozhodca musí byť informovaný o mene a čísle hráča vylúčeného z procedúry kopov na bránku zo značky pokutového kopu.

Vysvetlenie:

Táto zmena aplikuje „fair play“ princíp v procedúre vykonávania kopov na bránku okrem iného tým, že jedno z družstiev by nemalo mať výhodu/osob z toho, že súper má o jedného hráča menej počas procedúry a tým ich najlepší strelca by mal výhodu kopať kop na bránku druhýkrát proti poslednému/najslabšiemu strelcovi súperovho družstva.

10.2.5 Brankár nie je schopný pokračovať v procedúre kopov

Pôvodný text:

Brankár, ktorý sa počas akcie kopov na bránku zo značky pokutového kopu zraní a nie je schopný pokračovať ako brankár, môže byť vystriedaný za podmienky, že jeho družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní daných pravidlami súťaže.

Nový text:

Brankár, ktorý nie je schopný pokračovať ako brankár pred alebo počas kopov na bránku a ktorého družstvo predtým nevyužilo maximálny počet striedaní, smie byť nahradený oznámeným náhradníkom alebo hráčom vylúčeným z procedúry kopov na bránku pre nerovnaký počet hráčov, ale brankár v takomto prípade nie je považovaný za súčasť procedúry a nesmie vykonať kop na bránku.

Vysvetlenie:

Zmena textu stanovuje, že brankár môže byť vystriedaný v ktoromkoľvek čase náhradníkom (alebo hráčom, ktorý bol vylúčený z procedúry pre nerovnaký počet hráčov oboch družstiev), ale nesmie kop na bránku zo značky pokutového kopu vykonať (nie je súčasťou tejto procedúry).

10.2.6 Kedy je kop na bránku skončený

Pridaný text:

Kop je skončený, ak sa zastaví pohyb lopty, lopta sa dostane mimo hry alebo ak rozhodca preruší hru z akéhokoľvek dôvodu porušenia Pravidiel futbalu.

Vysvetlenie:

Text objasňuje okolnosti rozhodnutia rozhodcu, kedy je kop na bránku zo značky pokutového kopu je skončený.

10.2.7 Poradie strelcov

Pridaný text:

Každý kop na bránku vykoná iný hráč a všetci oprávnení hráči musia vykonať kop predtým, než môže ktorýkoľvek hráč vykonať kop na bránku druhýkrát.

Vyššie uvedený princíp pokračuje pre akýkoľvek následný výber kopov, ale družstvo smie zmeniť poradie strelcov.

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že všetci členovia družstva musia vykonať rovnaký počet kopov predtým, ako hráč môže vykonať ďalší kop na bránku. Pre nové kolo kopov môže byť poradie strelcov zmenené.

10.2.8 Opustenie hracej plochy hráčom

Pridaný text:

Procedúra kopov na bránku zo značky pokutového kopu nesmie byť oneskorená kvôli hráčovi, ktorý opustí hraciu plochu. Kop hráča sa bude

považovať „za prepadnutý“ (nedosiahnutý gól), ak sa hráč nevráti načas na hraciu plochu, aby kop na bránku vykonal.

Vysvetlenie:

Rozhodca nesmie pozdržať/zmeškať procedúru kopov na bránku zo značky pokutového kopu, ak hráč opustí hraciu plochu. Ak sa hráč včas nevráti na hraciu plochu, aby kop na bránku vykonal, je tento považovaný za stratený (prepadnutý). Je dôležité zastaviť toto potencionálne neférové správanie (inštrukcie od trénerov, úmyselné premárňovanie/zdržiavanie, následnej manipulácie s výsledkom – match fixing a podobne).

PRAVIDLO 11 – HRÁČ MIMO HRY

11.1 Štatút/funkcia stredovej čiary

Pôvodný text:

Hráč nie je v postavení mimo hry, ak:

- je na vlastnej polovici hracej plochy alebo (...)

Nový text:

Hráč je v postavení mimo hry, ak:

- je ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh na súperovej polovici hracej plochy (okrem stredovej čiary)

Vysvetlenie:

Nový text objasňuje to, že stredová čiara je „neutrálna“ pre posúdenie hráča mimo hry. Pre posúdenie postavenia hráča mimo hry platí, že hráč musí byť časťou tela na súperovej polovici hracej plochy.

11.2 Ruky hráča

Pridaný text:

Hráč je v postavení mimo hry, ak:

- je ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh bližšie k súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera. Ruky a ramená všetkých hráčov, vrátane brankárov, sa neberú do úvahy.

Vysvetlenie:

Pri posúdení hráča mimo hry sa ruky a ramená brániacich hráčov, útočníkov a brankárov neberú do úvahy.

11.3 Pozícia, ktorá sa neposúdi ako priestupok v momente zahratia lopty

Pôvodný text:

Hráča, ktorý je v postavení mimo hry, považuje rozhodca za hráča mimo hry, ak v okamihu, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkne lopty lebo ju zahrá, podľa názoru rozhodcu, aktívne sa zapojí do hry tak, že: (...)

Nový text:

Hráč, ktorý bol v momente zahratia lopty alebo v momente, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkol lopty v postavení mimo hry, je považovaný za hráča mimo hry, iba ak sa aktívne zapojí do hry tak, že: (...)

Vysvetlenie:

Zmena objasňuje, že postavenie hráčov mimo hry sa posudzuje v momente, keď je lopta zahraná. Ak sa priestupok stane potom, ako je lopta zahraná, napríklad hráč, ktorý bol v momente zahratia lopty v postavení mimo hry dosiahne gól potom, čo loptu vyrazil brankár (obranný zákrok), priestupok sa vlastne stane potom, čo bola lopta zahraná.

11.4 Priestupok po odrazení sa lopty alebo obrannom zákroku

Pôvodný text:

„Snaží sa zo svojho postavenie získať výhodu“ znamená, že hráč, ktorý bol predtým v postavení mimo hry, hrá s loptou:

- ktorá sa k nemu odrazí od bránkovej žrde, brvna či rohovej zástavky alebo je tečovaná súperom
- ktorá sa k nemu odrazí, je tečovaná alebo je zahraná pri obrannom zákroku súpera

Nový text:

„Snaží sa zo svojho postavenie získať výhodu“ znamená, že hráč, ktorý bol predtým v postavení mimo hry, hrá s loptou alebo ovplyvňuje súpera, keď:

- sa lopta k nemu odrazí alebo je od bránkovej žrde, brvna, rohovej zástavky alebo je tečovaná súperom**
- je lopta úmyselne (vedome) zahraná súperom pri obrannom zákroku**

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že „ovplyvnenie súpera“ potom, čo sa lopta odrazila, bola tečovaná alebo bola úmyselne zahraná pri obrannom zákroku súpera, sa považuje za porušenie pravidla 11.

11.5 Miesto vykonania voľného kopu

Pôvodný text:

V prípade, že hráč bol mimo hry, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera z miesta, kde došlo k porušeniu pravidla, (...)

V prípade, že hráč bol mimo hry, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta, kde sa nachádzal útočiaci hráč v momente, keď bola lopta zahraná jedným z jeho spoluhráčov.

Nový text:

V prípade, že hráč bol mimo hry, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech družstva súpera z miesta, kde došlo k porušeniu pravidla vrátane toho, ak to bolo na vlastnej polovici hracej plochy previnivšieho sa hráča.

Vysvetlenie:

Pravidlo a jeho interpretácia boli v protiklade. Naprieč celým pravidlám, generálny princíp je, že voľný kop je nariadený v mieste, kde došlo k priestupku a toto odteraz je aplikované aj v Pravidle 11. Voľný kop môže byť nariadený z vlastnej polovici hracej plochy hráča, ktorý sa pohybuje z postavenia mimo hry na súperovej polovici hracej plochy a v zmysle výkladu pravidla sa vlastne dopustil priestupku na vlastnej polovici hracej plochy (až tu sa aktívne zapojil do hry a stal sa hráčom mimo hry).

11.6 Brániaci hráč mimo hracej plochy

Pôvodný text:

Ak brániaci hráč v čase, keď je lopta v hre, opustí hraciu plochu z hociakého dôvodu bez súhlasu rozhodcu, pre posúdenie hráča mimo hry sa považuje za hráča stojaceho na jeho bránkovej alebo postrannej čiare až do najbližšieho prerušenia hry. Ak brániaci hráč opustil hraciu plochu úmyselne, musí byť napomenutý pri najbližšom prerušení hry.

Nový text:

Brániaci hráč, ktorý opustí hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, sa pre posúdenie hráča mimo hry, považuje za hráča stojaceho na jeho bránkovej alebo postrannej čiare až do najbližšieho prerušenia hry alebo pokiaľ brániace družstvo neodohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia. Ak brániaci hráč opustil hraciu plochu úmyselne, musí byť napomenutý pri najbližšom prerušení hry.

Vysvetlenie:

Je napríklad neférové, aby zranený brániaci hráč mimo hracej plochy bol posudzovaný za hráča mimo hry až do najbližšieho prerušenia hry. Nové znenie pre posúdenie hráča mimo hry definuje koniec fázy hry, keď brániaci hráč už viac nie je považovaný za hráča na hracej ploche.

11.7 Útočiaci hráč mimo hracej plochy

Pôvodný text:

Za priestupok sa nepovažuje, ak útočiaci hráč v postavení mimo hry opustil hraciu plochu, aby tým dal rozhodcovi najavo, že sa v danej situácii aktívne nezúčastňuje na hre. Ak ale rozhodca uzná, že útočiaci hráč opustil hraciu plochu z taktických dôvodov a následným vstúpením na hraciu plochu získal výhodu, musí byť napomenutý za nešportové správanie. V takomto prípade si hráč musí vyžiadať súhlas rozhodcu na opätovný vstup na hraciu plochu.

Nový text:

Útočiaci hráč smie opustiť hraciu plochu alebo stáť mimo hracej plochy, aby tým dal najavo, že sa aktívne nezúčastňuje na hre. Ak však hráč opätovne vstúpi na hraciu plochu spoza bránkovej čiary a zapojí sa do hry pred najbližším prerušením hry alebo predtým ako brániace družstvo

odohrá loptu smerom k stredovej čiare a mimo jeho pokutového územia, tak sa hráč útočiaceho družstva za účelom posúdenia hráča mimo hry považuje za hráča stojaceho na bránkovej čiare. Hráč, ktorý úmyselne opustí hraciu plochu, aby nebol mimo hry a opätovne sa na ňu vráti bez súhlasu rozhodcu a získa výhodu, musí byť napomenutý ŽK.

Vysvetlenie:

Zmena objasňuje ako posudzovať hráča útočiaceho družstva, ktorý opustí hraciu plochu alebo stojí mimo hracej plochy, aby nebol posúdený ako hráč mimo hry a potom sa na ňu vráti bez súhlasu rozhodcu a získa výhodu.

11.8 Útočiaci hráč nachádzajúci sa v bránke

Pôvodný text:

Ak útočiaci hráč zostane v pokoji stáť v priestore bránky medzi bránkovou čiarou a bránkovou sieťou v čase, keď je dosiahnutý gól, rozhodca ho musí uznať. Ak útočiaci hráč v tomto postavení ruší súpera, gól rozhodca nesmie uznať a hráča napomenie za nešportové správanie. Na hru potom nadviaže rozhodcovskou loptou (...)

Nový text:

Ak útočiaci hráč zostane v pokoji stáť v priestore bránky medzi bránkovou čiarou a bránkovou sieťou v čase, keď je dosiahnutý gól, rozhodca ho musí uznať okrem prípadu, keď sa tento hráč dopúšťa priestupku voči pravidlu 11 (Hráč mimo hry) alebo voči pravidlu 12 (Zakázaná hra a nešportové správanie). V takom prípade je hra potom znovu nadviazaná nepriamym voľným kopom alebo priamym voľným kopom.

Vysvetlenie:

Nový text je v súlade s aktualizovaným znením pravidla 11 (odstránením „zavádzajúceho“ znenia) a možnosťou potrestať voľným kopom priestupok, ktorý sa udial mimo hracej plochy, ale v čase keď bola lopta v hre.

PRAVIDLO 12 – ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

12.1 Priestupky v čase, keď lopta nebola v hre

Pridaný text:

Priamy voľný kop, nepriamy voľný kop a pokutový kop môže byť nariadený za iba za zakázanú hru a nešportové správanie, ktoré sa stanú v čase, keď je lopta v hre.

Vysvetlenie:

Ide o konečné stanovisko (zo sekcie interpretácia), že lopta musí byť v hre, aby bolo možné potrestať nešportové správanie voľným kopom alebo pokutovým kopom

12.2 Priamy voľný kop – pridané „napádanie“

Pôvodný text:

Rozhodca nariadi priamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráča sa dopustí jedného z nasledujúcich siedmich priestupkov, pričom je považovaný rozhodcom za neopatrný, riskantný alebo vykonaný nadmernou silou:

- podrazí súpera

Nový text:

Priamy voľný kop sa nariadi, ak sa hráč dopustí nasledujúcich priestupkov spôsobom, ktorý rozhodca považuje za neopatrný, riskantný alebo vykonaný nadmernou silou:

- podrazí alebo napáda súpera

Vysvetlenie:

Podrazenie zahŕňa napádanie nohou/chodidlom, ale niektoré napádania môžu byť vykonané aj inou časťou tela (napríklad kolenom) a technicky tieto neboli pokryté/specifikované.

12.3 Kontakt znamená priamy voľný kop

Pridaný text:

Ak je priestupok spôsobený fyzickým kontaktom, má byť potrestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Vysvetlenie:

Objasňuje, že iba priestupok spôsobený kontaktom, je potrestaný priamym voľným kopom.

12.4 Riskantný – odstránenie slova „úplný, kompletný“ z definície

Pôvodný text:

Riskantný znamená, že hráč zákrok vykonal s úplným/kompletným ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera (...). (...) Hráč musí byť napomenutý.

Nový text:

Riskantný znamená, že hráč zákrok vykonal s ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera a musí byť napomenutý.

Vysvetlenie:

Existovali právne obavy v zmysle významu slova „úplný, kompletný“.

12.5 Surová hra – odstránenie slova „ďaleko“ z definície

Pôvodný text:

Vykonaný nadmernou silou znamená, že hráč pri zákroku ďaleko presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily, čím ohrozil bezpečnosť a zdravie súpera (...). (...) Hráč musí byť vylúčený z hry.

Nový text:

Vykonaný nadmernou silou znamená, že hráč pri zákroku presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily a ohrozil bezpečnosť súpera. Hráč musí byť vylúčený z hry.

Vysvetlenie:

Existovali právne obavy v zmysle významu slova „ďaleko“.

12.6 Priamy voľný kop – pridané „bráni súperovi s kontaktom“

Pridaný text:

Rozhodca nariadi priamy voľný kop, ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov:

- **bráni súperovi v hre s kontaktom**

Vysvetlenie:

Potvrdenie, že za bránenie súperovi v hre s kontaktom sa nariaďuje priamy voľný kop.

12.7 Bránenie v hre bez kontaktu znamená nepriamy voľný kop

Pôvodný text:

Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč:

- bráni súperovi v hre

Nový text:

Rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti družstvu, ktorého hráč:

- **bráni súperovi v hre bez akéhokoľvek kontaktu**

Vysvetlenie:

Potvrdenie toho, že bránenie súperovi v hre bez kontaktu je priestupok, za ktorý sa nariaďuje nepriamy voľný kop.

12.8 Právomoc uplatniť disciplinárnu akciu od kontroly hracej plochy pred stretnutím (viď 5.4)

Pôvodný text:

Právomoc rozhodcu uplatniť disciplinárne sankcie začína jeho vstupom na hraciu plochu a trvá až do okamihu, keď opustí hraciu plochu po skončení stretnutia.

Nový text:

Právomoc rozhodcu uplatniť disciplinárnu sankciu začína jeho vstupom na hraciu plochu už pri jej kontrole pred stretnutím a trvá až do opustenia hracej plochy po skončení stretnutia (vrátanie kopov na bránku zo značky pokutového kopu).

Ak sa pred vstupom na hraciu plochu pred začiatkom stretnutia hráč dopustí priestupku, za ktorý sa vylučuje z hry, rozhodca je oprávnený nepripustiť hráča na stretnutie (viď Pravidlo 3.6). Rozhodca podá správu o jeho priestupku.

Vysvetlenie:

Rovnaká zmena ako je uvádzaná a vysvetlená v Pravidle 5 (viď 5.4).

12.9 Uplatnení výhody v hre po spáchaní priestupku na vylúčenie (ČK) a hráč sa potom zapojí do hry

Pridaný text:

Rozhodca by nemal uplatniť výhodu v hre pri surovej hre, hrubom nešportovom správaní alebo pri priestupkoch, po ktorých má byť vinníkovi udelená druhá ŽK/ČK, okrem prípadu jasnej príležitosti dosiahnuť gól. Vtedy rozhodca musí vylúčiť hráča pri najbližšom prerušení hry, ale ak tento hráč hrá s loptou alebo napáda/ovplyvňuje súpera, rozhodca preruší hru ihneď, vylúči hráča z hry a nadviaže na hru nepriamym voľným kopom v prospech súpera.

Vysvetlenie:

Text objasňuje, že vo výnimočných situáciách, keď rozhodca uplatní výhodu v hre napriek priestupku na ČK (iba ak je príležitosť dosiahnuť gól bezprostredná) a vinník, ktorému má byť udelená ČK sa zapojí do hry, hra musí byť prerušená. Bolo by proti „fair play“, keď by sa tento vinník zapojil do hry v čase, keď sa súper snaží dosiahnuť gól alebo zastaví súpera v možnosti dosiahnuť gól.

12.10 Napomínania za zakázanú hru rukou

Pôvodný text:

Existujú rôzne situácie, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, napríklad ak:

- sa dopustil priestupku z taktického dôvodu a tím zmaril sľubne sa rozvíjajúcu akciu súpera
- zadržal súpera z taktického dôvodu, čím mu zabránil hrať s loptou alebo ho od lopty odsotil
- zahral loptu rukou, aby súperovi zabránil získať výhodnú pozíciu alebo rozvinutie sľubného útoku
- zahral loptu rukou tak, že sa pokúšal dosiahnuť gól (aj vtedy, keď tento pokus nebol úspešný a gól nedosiahol)

Nový text:

Existujú rôzne situácie, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, napríklad ak:

- sa dopustí zakázanej hry alebo zakázanej hry rukou, ktorou ovplyvní alebo zmarí sľubnú útočnú akciu
- zahral rukou tak, že sa pokúšal dosiahnuť gól (aj vtedy, keď tento pokus nebol úspešný) alebo sa neúspešne pokúšal zabrániť dosiahnutiu gólu.

Vysvetlenie:

- zabránenie súperovi v získaní pozície je odstránené z priestupkov, za ktoré sa udeľuje ŽK rovnako tak aj prípady, keď niektorí rozhodcovia udeľovali ŽK za každú zakázanú hru rukou.
- ŽK za zakázanú hru rukou sa udeľuje, ak je zastavený/ovplyvnený sľubný útok (rovnako aj aj iné priestupky, ktoré majú ten istý efekt).
- Text objasňuje aj to, že ak sa hráč pokúša zastaviť loptu smerujúcu do bránky a tento pokus je neúspešný, mal by byť napomenutý ŽK.

2.11 Zmarenie jasnej gólovej príležitosti vo vnútri pokutového územia

Pridaný text:

Keď hráč zmarí dosiahnutie gólu súperovho družstva alebo zmarí jeho jasnú gólovú príležitosť úmyselnou, zakázanou hrou rukou, hráč je vylúčený z hry bez ohľadu nato, kde došlo k priestupku.

Ak sa hráč dopustí v jeho vlastnom pokutovom území voči súperovi priestupku, ktorým zmarí súperovu jasnú gólovú príležitosť a rozhodca nariadi pokutový kop, vinník bude napomenutý ŽK okrem prípadov, ak:

- sa jedná o priestupok zakázaného držania, ťahania alebo sotení alebo

- sa vinník nepokúša hrať s loptou alebo nemá možnosť pri napádaní hrať s loptou alebo
- sa jedná o jeden z priestupkov, za ktorý sa udeľuje ČK bez ohľadu nato, na ktorom mieste hracej plochy sa stal (napríklad surová hra, hrubé nešportové správanie a podobne)

Pri všetkých vyššie uvedených okolnostiach je hráč vylúčený z hry ČK.

Vysvetlenie:

Ked' sa obranca dopustí vo vlastnom pokutovom území priestupku, ktorým bola zmarená jasná gólová príležitosť súperovho družstva, tak nariadený pokutový kop efektívne nahrádza gólovú príležitosť súpera. Preto by mal byť vinník potrestaný miernejšie (ŽK), ako keď sa priestupok stane mimo pokutového územia. Avšak, keď dôjde k zakázanej hre rukou alebo zjavne sa nejedná o pokus hrať s loptou alebo napádať súpera v súboji o loptu, hráč bude vylúčený z hry ČK.

12.12 Surová hra – zahrnutie slova „napádanie“

Pôvodný text:

Podrazenie, ktorým je ohrozená bezpečnosť súpera musí byť potrestané ako surová hra.

Nový text:

Podrazenie alebo napádanie, ktorým je ohrozená bezpečnosť súpera musí byť potrestané ako surová hra.

Vysvetlenie:

Rovnaká zmena ako v 12.2 – „napádanie“ vrátane priestupkov s ramenami, laktami a podobne.

12.13 Hrubé nešportové správanie – bez kontaktu

Pôvodný text:

Hráč sa správa hrubo nešportovo, ak použije nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu alebo nadmernú silu alebo brutalitu voči spoluhráčovi, divákovi, rozhodcovi alebo inej osobe.

Nový text:

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, ak používa alebo sa pokúša použiť nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja

o loptu alebo voči spoluhráčovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo akejkol'vek inej osobe a to bez ohľadu či došlo ku kontaktu.

Vysvetlenie:

Zmena objasňuje to, že pokus o násilie je trestané ČK aj keď nebolo úspešné (dokonané, bez kontaktu).

12.14 Hrubé nešportové správanie – kontakt s hlavou/tvárou

Pridaný text:

Okrem toho, ak hráč mimo súboja o loptu úmyselne udrie súpera alebo ktorúkoľvek inú osobu do hlavy alebo tváre rukou alebo ramenom, dopúšťa sa hrubého nešportového správania, hoci použitá sila bola zanedbateľná.

Vysvetlenie:

Text objasňuje, že hráč ktorý úmyselne zasiahne/udrie súpera do hlavy/tváre (mimo súboja o loptu), by mal byť vylúčený z hry (hoci použitá sila bola zanedbateľná).

12.15 Priestupky voči náhradníkom, členom realizačných tímov, rozhodcov a podobne...

Pôvodný text:

Ak je lopta v hre a hráč sa dopustil priestupku na hracej ploche:

- voči súperovi, v hre sa pokračuje priamym voľným kopom z miesta priestupku (v súlade s pravidlom 13) alebo pokutovým kopom, ak sa hráč dopustil priestupku vo vlastnom pokutovom území
- voči spoluhráčovi, v hre sa pokračuje nepriamym voľným kopom z miesta priestupku (v súlade s pravidlom 13)
- voči náhradníkovi alebo vystriedanému hráčovi, v hre sa pokračuje nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry (v súlade s pravidlom 13)
- voči rozhodcovi alebo asistentovi rozhodcu, v hre sa pokračuje nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa priestupok stal (v súlade s pravidlom 13)
- voči inej osobe, v hre sa pokračuje rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Ak bola lopta v bránkovom území, vhodí rozhodca rozhodcovskú loptu na čiare bránkového územia rovnobežnej s bránkovou čiarou, najbližšie k miestu, kde bola lopta v momente prerušenia hry.

Nový text:

Ak je lopta v hre a hráč sa dopustil priestupku na hracej ploche voči:

- **súperovi – nasleduje nepriamy voľný kop alebo priamy voľný kop alebo pokutový kop**
- **spoluhráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi, členovi realizačného tímu alebo rozhodcovi – nasleduje priamy voľný kop alebo pokutový kop**
- **ktorejkoľvek inej osobe – nasleduje rozhodcovská lopta**

Vysvetlenie:

Potrestanie priestupku voči iným účastníkom reflektuje na vážnosť takejto akcie. Napríklad futbal vysiela slabú/chudobnú správu/odozvu/reakciu nato, ak priestupok voči rozhodcovi je trestaný v doteraz platných pravidlách iba nepriamym voľným kopom.

12.16 Zakázaná hra, ku ktorej dôjde mimo hracej plochy (viď 13.3 + 14.1)

Pôvodný text:

Ak je lopta v hre a priestupok sa stal mimo hracej plochy ...

- ak hráč opustí hraciu plochu, aby sa dopustil priestupku, v hre sa pokračuje nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry (viď Pravidlo 13 – Miesto voľného kopu).

Nový text:

Ak je lopta v hre a priestupok sa stal mimo hracej plochy ...

Ak hráč opustí hraciu plochu ako súčasť hry a dopustí sa tam priestupku voči inému hráčovi, hra je nadviazaná priamym voľným kopom z čiar ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Ak je takýto priestupok spáchaný mimo hracej plochy, ale v pokutovom území vinníka, je nariadený pokutový kop.

Vysvetlenie:

Pravidlo je zmenené, pretože futbal by očakával, že ak dvaja hráči opustia hraciu plochu ako súčasť normálnej akcie a jeden z nich sa dopustí voči druhému zakázanej hry mimo hracej plochy, mal by byť nariadený voľný kop. Nebolo pochopiteľné, ak rozhodca udelil ČK/ŽK a potom nadviazal na hru rozhodcovskou loptou alebo nepriamym voľným kopom. Voľný kop je nariadený z postrannej/bránkovej čiar najbližšie k miestu, kde bol priestupok spáchaný, ak to je na bránkovej čiare v pokutovom území vinníka, je nariadený pokutový kop.

PRAVIDLO 13 – VOLNÉ KOPY

13.1 Volné kopy sú nariadené voči súperovmu družstvu

Pôvodný text:

Volné kopy rozdeľujeme na priame a nepriame.

Nový text:

Priame a nepriame volné kopy sa nariaďujú voči súperovi, ak sa hráč dopustí priestupku alebo porušenia pravidiel.

Vysvetlenie:

Uvedenie klauzuly, že volný kop je nariadený v prospech súperovho družstva už na začiatku pravidla, umožnilo odstrániť mnohokrát používanú frázu v ďalšom texte „v prospech družstva súpera“.

13.2 Miesto vykonania volných kopov

Pridaný text:

Všetky volné kopy sú vykonávané z miesta, kde došlo k porušeniu pravidiel s výnimkou:

Vysvetlenie:

Jasné ustanovenie od začiatku Pravidiel futbalu umožnilo odstránenie opakujúcich sa špecifických odkazov na miesto, odkiaľ sa má volný kop vykonávať a to aj v ostatných pravidlách.

13.3 Zakázaná hra mimo hracej plochy

Pôvodný text:

Volné kopy nariadené za priestupky súvisiace so vstupom hráča na hraciu plochu, znovu vstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu sú vykonávané z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry.

Nový text:

Volné kopy nariadené za priestupky súvisiace so vstupom hráča na hraciu plochu, znovu vstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu, sú vykonávané z miesta, kde bola lopta v momente

prerušená hry. Ak však hráč opustí hraciu plochu ako súčasť hry a dopustí sa priestupku voči inému hráčovi, hra je znovu nadviazaná priamym voľným kopom z čiary ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Pri priestupkoch, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop, ak k nim dôjde v pokutovom území vinníka, nariaďuje sa pokutový kop.

Vysvetlenie:

Jedná sa o konzistentnú zmenu v súlade už s uvedeným v 12.16 a 14.1.

13.4 Aby bola lopta v hre musí sa jasne pohnúť

Pôvodný text:

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je v pohybe.

Nový text:

Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohybuje (pohne) ...

Vysvetlenie:

Zmena je konzistentná s výkopom (8.3), pokutovým kopom (14.2) a kopom z rohu (17.2).

13.5 Prekážanie/bránenie/zachytenie voľných kopov

Pôvodný text:

Ak sa hráč rozhodne vykonať voľný kop rýchlo a súper, ktorý je v blízkosti lopty, mu úmyselne prekáža (bráni) vo vykonaní voľného kopu, rozhodca ho musí napomenúť za zmarenie znovu nadviazania na hru. Ak sa hráč rozhodne vykonať voľný kop rýchlo a súper, ktorý nedodrží predpísanú vzdialenosť 9,15 m od lopty, ju zachytí (zastaví), rozhodca musí nechať pokračovať v hre.

Nový text:

Ak hráč vykonáva voľný kop rýchlo a súper, ktorý nedodrží predpísanú vzdialenosť 9,15 m (10 yds) od lopty ju zachytí (zastaví), rozhodca nechá pokračovať v hre. Avšak, ak súper úmyselne bráni (prekáža) vo vykonaní voľného kopu, musí byť napomenutý za zmarenie znovu nadviazania na hru.

Vysvetlenie:

Výklad je obrátený (otočený), a tým je jasnejší rozdiel medzi „bráni, prekáža“ vo vykonaní voľného kopu a „zachytí, zastaví“ voľný kop po jeho vykonaní.

PRAVIDLO 14 – POKUTOVÝ KOP

14.1 Pokutový kop za zakázanú hru, ktorá sa stala mimo hracej plochy (viď 12.16 + 13.3)

Pôvodný text:

Pokutový kop sa nariaďuje proti družstvu, ktorého hráč sa vo vlastnom pokutovom území dopustí jedného z desiatich priestupkov, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop.

Nový text:

Pokutový kop sa nariaďuje, ak sa hráč dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, vo vlastnom pokutovom území alebo mimo pokutového územia, ak je tento priestupok vykonaný ako súčasť hry, ako je popísané v Pravidle 12 a 13.

Vysvetlenie:

Opakujúc zmeny v Pravidle 12 a 13, že pokutový kop je nariadený za priestupok brániaceho hráča mimo hracej plochy v čase, keď je lopta v hre, ak najbližší bod priestupku (miesto) je vo vnútri ich vlastného pokutového územia.

14.2 Lopka v klúde a v pohybe

Pôvodný text:

Lopka:

- musí stáť na značke pokutového kopu
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté smeruje dopredu

Nový text:

Lopka:

- musí **stáť nehybne** na značke pokutového kopu
- lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe

Vysvetlenie:

Tento text je konzistentný s inými zmenami.

14.3 Kedy je akcia pokutového kopu ukončená (viď 10.2.6)

Pridaný text:

Akcia pokutového kopu je skončená, ak sa zastaví pohyb lopty, lopta je mimo hry alebo rozhodca preruší hru pre akékoľvek porušenie pravidiel.

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, kedy je akcia pokutového kopu ukončená.

14.4 Niektoré priestupky sú vždy potrestané nepriamym voľným kopom

Pôvodný text:

Ak rozhodca dáva signál na vykonanie pokutového kopu a predtým, než je lopta v hre, sa stane jedna z nasledovných situácií:

Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, poruší pravidlo

- rozhodca nechá pokutový kop vykonať
- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, gól neplatí, pokutový kop sa opakuje
- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop v prospech brániaceho družstva z miesta, kde hráč porušil pravidlo.

Brankár brániaceho družstva poruší pravidlo

- rozhodca nechá pokutový kop vykonať
- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca gól uzná
- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, pokutový kop sa opakuje.

Spoluhráč hráča vykonávajúceho pokutový kop poruší pravidlo

- rozhodca nechá pokutový kop vykonať
- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky gól neplatí, pokutový kop sa opakuje
- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop v prospech brániaceho družstva z miesta, kde hráč porušil pravidlo.

Hráč brániaceho družstva poruší pravidlo

- rozhodca nechá pokutový kop vykonať
- ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca gól uzná

- ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, pokutový kop sa opakuje.

Nový text:

Ak dal rozhodca signál na vykonanie pokutového kopu, musí byť vykonaný. Ak predtým, ako bola lopta v hre, sa stala jedna z nasledujúcich situácií:

Hráč vykonávajúci pokutový kop alebo jeho spoluhráč porušia pravidlo a

- **ak lopta prejde za bránkovú čiaru do bránky, pokutový kop sa opakuje**
- **ak lopta neprejde za bránkovú čiaru do bránky, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop**

Pri nasledovných priestupkoch/porušeniach pravidla, bude hra prerušená a bude na ňu nadviazané nepriamym voľným kopom, a to bez ohľadu nato, či bol alebo nebol dosiahnutý gól:

- **pokutový kop vykoná spoluhráč hráča, ktorý bol identifikovaný ako vykonávateľ pokutového kopu, rozhodca napomenie hráča, ktorý pokutový kop vykonal**
- **pokutový kop je vykonaný dozadu**
- **uskutoční sa klamlivé kopnutie do lopty potom, ak už hráč ukončil rozbeh na zahranie lopty (klamlivý pohyb počas rozbehu na loptu je dovolený), rozhodca napomenie vykonávateľa pokutového kopu.**

Vysvetlenie:

Zdôrazňuje sa, že štandardné rozhodnutia o opakovaní/dosiahnutí gólu/nepriamom voľnom kope sa v týchto situáciách nemôžu aplikovať, zvlášť ak nesprávny hráč vykoná kop alebo vykoná klamlivý pohyb, ktorým sa úmyselne dopúšťa nešportového správania sa.

14.5 Priestupky brankára

Pridaný text:

Ak nie je dosiahnutý gól, kop sa opakuje, brankár je napomenutý, ak porušil pravidlo.

Vysvetlenie:

Hoci pravidlo bolo zmenené tak, aby sa postupovalo prísnejšie voči vykonávateľovi pokutového kopu, ktorý vykonáva klamlivý pohyb (vykoná kop klamlivým spôsobom), je konzistentné to, že aj brankár, ktorý spôsobí opakovanie pokutového kopu je napomenutý. Toto by malo povzbudiť (motivovať) brankárov k tomu, aby neporušovali toto pravidlo.

14.6 Viacero priestupkov spáchaných v tom istom čase

Pôvodný text:

Ak porušia pravidlo hráči brániaceho i útočiaceho družstva, pokutový kop sa opakuje.

Nový text:

Hráči oboch družstiev porušia pravidlá futbalu, pokutový kop sa opakuje okrem prípadu, ak sa niektorý hráč dopustí závažnejšieho priestupku (napríklad zakázaný klamlivý pohyb potom čo už rozbeh na loptu bol dokončený).

Vysvetlenie:

Toto rozhodnutie je v súlade s už citovaným pravidlom 5, kde je popísané, že bude potrestaný závažnejší priestupok (viď 5.3)

PRAVIDLO 15 – VHADZOVANIE LOPTY

15.1 Lopta je vhoďená obidvomi rukami

Nový text:

V momente vhoďenia lopty do hry musí vhoďujúci hráč:

- **byť obrátený tvárou do hracej plochy**
- **stáť časťou obidvoch chodidiel na postrannej čiare alebo na zemi za postrannou čiarou mimo hracej plochy**
- **vhoďovať loptu obidvomi rukami spoza hlavy a ponad ňu z miesta, kde prešla za postrannú čiaru mimo hracej plochy**

Vysvetlenie:

- **Vhoďiť** je logickejšie slovo ako doteraz používané **držať**

- *Kombináciou odrážok bodov 3 a 4 (oproti pôvodnému textu) sa zdôrazňuje, že vhodzenie lopty do hry jednou rukou (za podpory/podopierania druhej) nie je povolené.*

15.2 Zasahovanie/rušenie vhadzujúceho hráča vo vzdialenosti menšej ako 2 m (2yds)

Pôvodný text:

Ak hráč súpera nešportovo ruší vhadzujúceho hráča alebo mu prekáža vo vhadzovaní:

- **Rozhodca hráč súpera napomenie za nešportové správanie**

Nový text:

Ak hráč súpera nešportovo ruší vhadzujúceho hráča alebo mu prekáža vo vhadzovaní (vrátane toho, ak sa pohybuje do vzdialenosti bližšej ako 2 m k miestu odkiaľ je vhadzovanie lopty vykonávané), rozhodca hráča napomenie za nešportové správanie a ak už bolo vhadzovanie vykonané, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta priestupku.

Vysvetlenie:

Nový text objasňuje to, že nerešpektovanie vzdialenosti 2 m (2yds) pri vhadzovaní lopty do hry, je považované za nešportové rozptyľovanie (odvrátenie pozornosti) a sťažovanie (rušenie) nadviazania na hru a preto, ak už bolo vhadzovanie vykonané, rozhodca po udelení disciplinárnej sankcie nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta priestupku (kde stál vinník).

PRAVIDLO 16 – KOP OD BRÁNKY

16.1 Kop od bránky kopnutý priamo do vlastnej bránky

Pridaný text:

Z kopu od bránky môže byť dosiahnutý gól, ale iba do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky vykonávateľa kopu od bránky, je nariadený kop z rohu v prospech súpera, ak lopta z tohto kopu opustila pokutové územie (bola v hre).

Vysvetlenie:

Upravený text objasňuje správny spôsob nadviazania na hru v prípade, ak hráč priamo z kopu od bránky dosiahne vlastný gól (napríklad v dôsledku silného vetra sa lopta vráti do jeho pokutového územia, pričom ho predtým opustila úplne, bola už v hre).

16.2 Lopta musí byť v pokoji (nepohnute)

Nový text:

- **Lopta musí byť v pokoji (nepohnute) a kop vykoná hráč brániaceho družstva z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkoveho územia.**

Vysvetlenie:

Upresnený text objasňuje to, že lopta musí ležať v bránkovom území v pokoji (nepohnute), čo v pôvodnom texte nebolo uvedené.

16.3 Útočník vo vnútri pokutového územia

Pridaný text:

Ak sa pri vykonávaní kopu od bránky nachádza v pokutovom území hráč súperovho družstva a dotkne sa lopty alebo bojuje o loptu (snaží sa ňou zahrat') predtým, ako sa jej dotkne iný hráč, kop od bránky sa opakuje.

Vysvetlenie:

Text objasňuje to, že žiaden hráč súperovho družstva, ktorý sa nachádza pri vykonávaní kopu od bránky v pokutovom území súperovho družstva, sa nemôže dotknúť lopty alebo o ňu bojovať, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč. Hráč súpera by nemal získať výhodu z toho, že neopustil pokutové územia tak, ako to vyžaduje Pravidlo.

PRAVIDLO 17 – KOP Z ROHU

17.1 Kop z rohu kopnutý priamo do vlastnej bránky

Pridaný text:

Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól, ale len do súperovej bránky. Ak lopta prejde priamo do bránky vykonávateľ'a kopu z rohu, je nariadený kop z rohu v prospech súpera.

Vysvetlenie:

Text objasňuje korektné nadviazanie na hru, ak hráč zahrá kop z rohu priamo do vlastnej bránky.

17.2 Lopta musí byť v pokoji (nepohnute) a potom sa musí jasne pohnúť, aby bola v hre

Nový text:

- **Lopta musí ležať (byť umiestnená) v rohovom území**
- **Lopta musí byť v pokoji (nepohnute) a musí byť zahraná hráčom útočiaceho družstva**
- **Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe (pohybuje sa)**

Vysvetlenie:

- „Územie“ nahradzuje slovo „štvrtkruh“
- Objasňuje, že lopta musí byť v pokoji (nepohnute)
- Reflektuje na ostatné zmeny v pravidlách, ale čo je špeciálne dôležité pre spôsob vykonania kopu z rohu je, že neumožňuje hráčovi iba sa lopty dotknúť a potom nešportovo predstierať, že kop z rohu nie je vykonaný.

Záverečné ustanovenie SFZ

1.1 Tieto zmeny a doplnky Pravidiel futbalu 2016 po ich generálnej revízii IFAB nadobúdajú platnosť 1.6.2016.

1.2 V súťažiach SFZ a ostatných súťažiach na Slovensku nadobúdajú platnosť 1.7.2016 a to z dôvodov dohrania všetkých súťaží na Slovensku do konca júna podľa pôvodnej verzie PF 2015 a vzhľadom na niektoré zásadné zmeny vo verzii 2016.

1.3 Legenda: **Nový text platný od 1.7.2016 v súťažiach SFZ je uvádzaný v tejto úprave (grafike).**

V Bratislave, 19.5.2016

Zmeny preložil: Ján Fašung, korigoval a lektoroval: Jozef Marko