



## Procesný list

<b>Názov procesu</b>	Transfer hráča (prestup, hosťovanie)
<b>Spoločnosť / Právny subjekt</b>	Slovenský futbalový zväz (SFZ)
<b>Orgán / Oddelenie</b>	SFZ / Oddelenie IT
<b>Vypracoval</b>	Ján Letko
<b>Číslo</b>	MAT-TRH-01
<b>Dátum</b>	11.4.2012

## Návrhy zmien

Návrh	Odôvodnenie
<p><b>Zmena v komunikácii a zodpovednosti.</b>  <b>Komunikácia Klub A – Klub B cez ISSF</b>  <b>Komunikácia Klub X – Komisie</b>  <b>Komunikácia Klub X – Matrika</b></p>	<p>Legislatívna komunikácia, nominácie hráčov na zápasy, podnety na komisie, pripomienky, žiadosti a iné podania aj cez elektronickú podateľňu budú zadávať priamo Kluby aj hráči cez svoje prístupové konto do ISSF.</p> <p>Každý klub aj hráč bude mať svoje konto, za ktoré má plnú zodpovednosť.</p> <p>Všetky požiadavky a zápisy v ISSF zadané pomocou tohto konta budú mať záväzný charakter a vlastník zodpovedá za správnosť a opodstatnenosť údajov.</p> <p>Zrýchli sa tým výmena informácií a minimalizujú sa ostatné náklady na doručovanie dokumentácie na príslušné riadiace zložky Slovenského futbalu.</p> <p>Tak isto sa týmto spôsobom budú overovať aj matričné údaje.</p>
<p><b>Zavedenie plastových Registračných preukazov namiesto registračných papierových preukazov.</b>  <b>Registračný preukaz SFZ</b></p>	<p>Papierové registračné preukazy generujú vysokú pracnosť a nákladovosť.</p> <p>Plastová karta bude obsahovať údaje: Fotografia, Meno, Priezvisko, Dátum narodenia, Identifikačné číslo, Registračné číslo, Platnosť, Číslo karty (pri strate karty alebo výmene sa zmení a staré sa označí za stornované)</p> <p>Platnosť karty sa bude dať overiť na Verejnom registri SFZ, dostupný bude voľne cez internet, kde môžu byť aj ďalšie informácie o registrovanej osobe. (Fotografia, aktuálny platný klub a podobne)</p> <p>V module elektronických Zápisov zo stretnutí budú údaje overované okamžite systémom.</p> <p>Fyzické overenie držiteľa karty sa vykoná porovnaním s vhodným existujúcim platným dokladom s fotografiou (Občiansky preukaz, pas). Pri žiakoch to bude napríklad pomocou Verejného registra SFZ, popřípade doplnkovým dokladom s fotografiou.</p> <p>Preukaz sa bude vydávať už pri prvom vstupe osoby do Slovenského futbalu (napríklad žiak).</p>
<p><b>Platby</b></p>	<p>Pokiaľ vznikne nutnosť platby, systém vygeneruje potrebné podklady pre platbu a sám bude kontrolovať či platba bola už uskutočnená. (Pomocou súhrnnej mesačnej faktúry)</p>

## Popis procesu

Krok	Činnosť	Poznámka
1	Klub A sa prihlási do ISSF, v elektronickej podateľni vyplní formulár so žiadosťou o transfer hráča	Pod Transferom rozumieme Prestup, Opakovaný prestup, Hostovanie alebo Ukončenie hostovania
2	Hráč, ktorého sa transfer týka, dostane notifikáciu s požiadavkou na potvrdenie transferu, hráč požadovanou formou transfer schváli, alebo Stornuje (Zamietnutie je Storno)	Schválené, Zamietnuté
3	Klub B dostane notifikáciu o žiadosti na transfer, autentifikuje sa do ISSF a transfer po vyplnení všetkých potrebných údajov Schváli, alebo Zamietne.	Schválené, Zamietnuté Ak Zamietne, Klub zadá dôvod.
4	Po schválení Klubom B dostane príslušná Matrika notifikáciu o žiadosti na potvrdenie transferu. Zodpovedný pracovník príslušnej Matriky po autentifikácii do ISSF a po splnení všetkých podmienok transfer Schváli, alebo Zamietne. Po schválení príslušnou Matrikou systém vygeneruje poplatok na zaplatenie podľa platného cenníka pre súhrnnú mesačnú fakturáciu na klub. (Klub A, to je ten, ktorý žiada o transfer) Všetky údaje o transfere (aj jeho stave) sú stále k dispozícii aj na Verejnom registry SFZ, aj stavy, v ktorých sa transfer práve nachádza.	Schválené, Zamietnuté Ak Zamietnuté, Matrika zadá dôvod.

# Proces Transfer hráča

(prestup, hosťovanie)

