



ISSF

Informačný Systém Slovenského Futbalu

Moderný a komfortný systém pre všetky zložky slovenského futbalu na spracovanie komplexnej dennej agendy v slovenskom futbale.

(RFZ, ObFZ, kluby, hráči, komisie, rozhodcovia, delegáti stretnutia, delegáti pozorovatelia, tréneri, odborná verejnosť)

Ján Letko, apríl 2012



Ciele nového riešenia

♦ Modul "Matrika"

- ♦ centralizované riešenie pre všetky úrovne riadenia s kompletnou databázou hráčov, rozhodcov, delegátov, trénerov ... (zrušenie preregistrácie st. žiak - dorastenec)

♦ Modul "Súťaže"

- ♦ centralizovaný systém pre všetky úrovne riadenia futbalu (Zápis o stretnutí, kontrola hráča - klubová príslušnosť)

♦ Modul "Komisie"

- ♦ elektronická podateľňa, štandardizované štatistické zostavy (karty, nepovolené štarty), elektronické publikovanie rozhodnutí, prístup k Zápisom o stretnutí

♦ Modul "Poplatky, pokuty a platby"

- ♦ centralizovaný systém platieb na princípe mesačných zberných faktúr za všetky poplatky a pokuty
- ♦ zaručený jednoznačný identifikátor akejkoľvek platby (Variabilný symbol vygenerovaný v ISSF)



Ciele nového riešenia

♦ **Dôveryhodnosť dokladov, Verejný register, elektronická podateľňa**

- ♦ plastové registračné preukazy (bez klubovej príslušnosti), elektronické potvrdzovanie transferov, overovanie informácií cez Verejný internetový register
- ♦ elektronická podateľňa (prvotné registrácie, transfery, podania na komisie a iné)

♦ **WWW stránky, výsledkový servis**

- ♦ generovaný výsledkový a štatistický servis z centrálného systému
- ♦ prevádzkovanie www stránok na centralizovanom mieste pod svojou doménou (v 2. fáze), lepšie možnosti marketingu a obchodu
- ♦ priama komunikácia medzi riadiacimi orgánmi, klubmi, hráčmi pomocou interného emailu v ISSF



Základné moduly a procesy

♦ Základné moduly ISSF

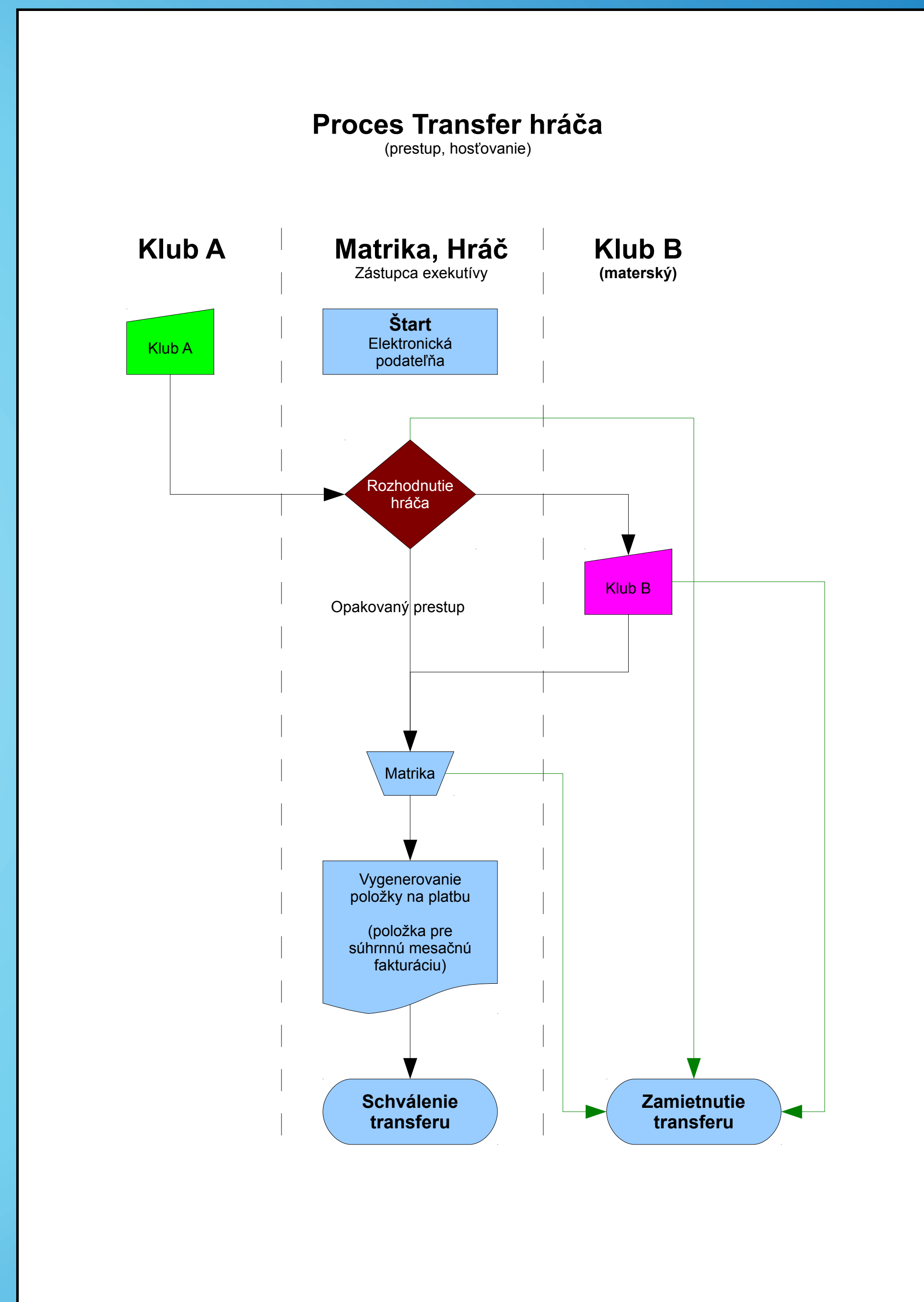
- ♦ Matrika
- ♦ Súťaže
- ♦ Komisie
- ♦ Poplatky, pokuty a platby

♦ Základné procesy ISSF

- ♦ Proces "Transfer hráča"
- ♦ Proces "Zápis o stretnutí"
- ♦ Proces "Agenda práce komisie"



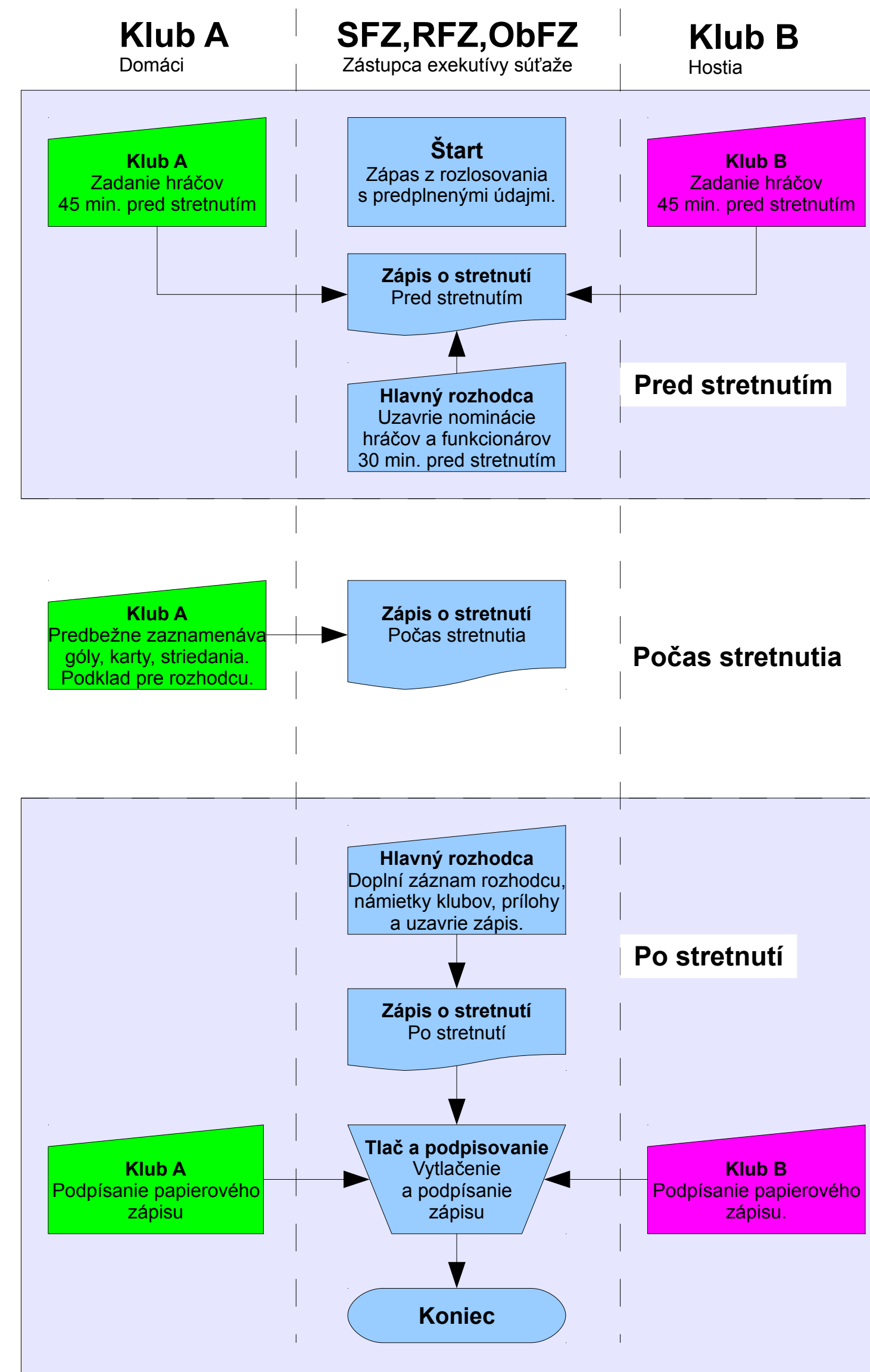
Proces “Transfer hráča”





Proces “Zápis o stretnutí”

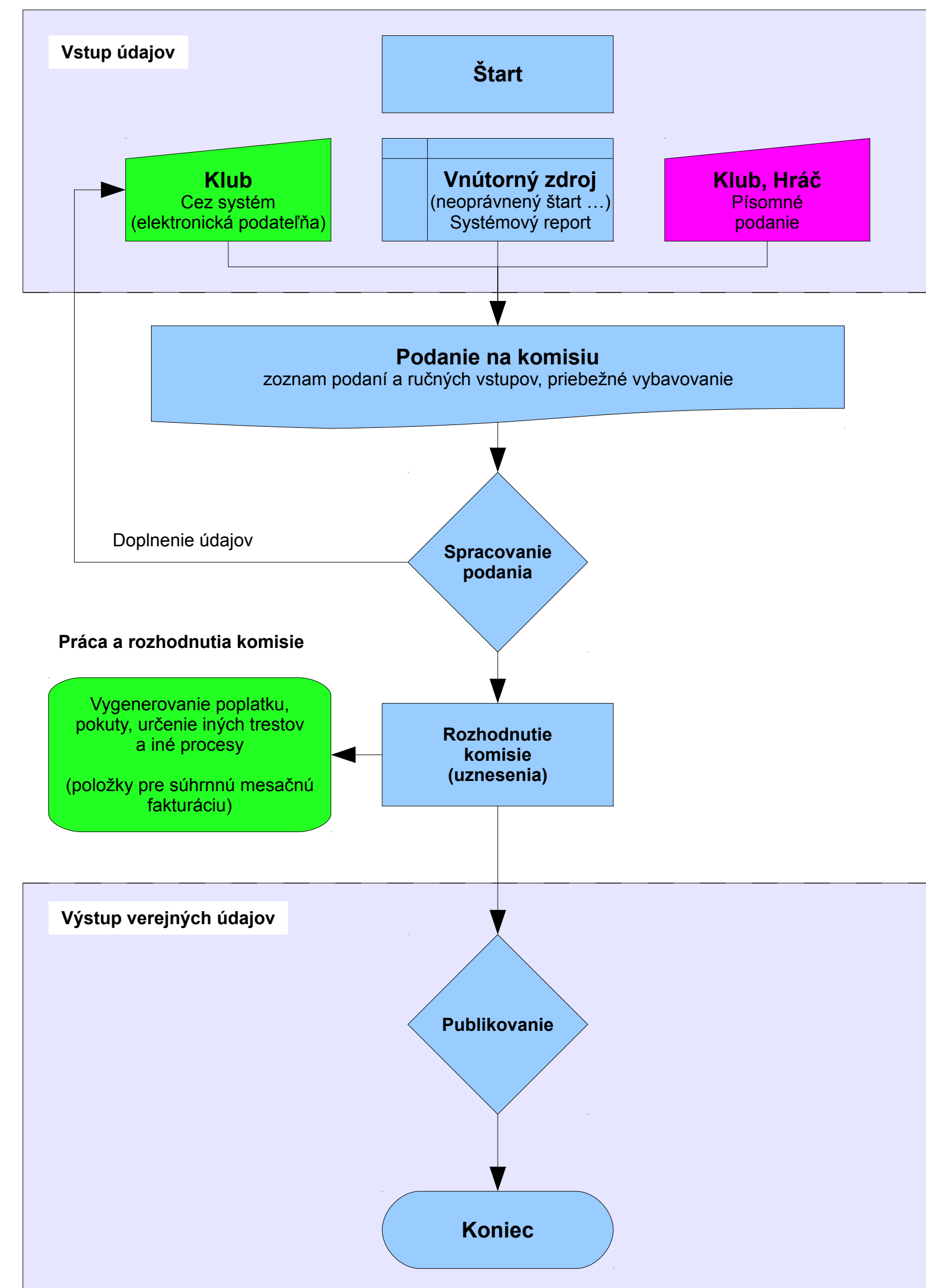
Proces Zápis o stretnutí





Proces “Agenda práce komisie”

Proces Agenda práce komisie





Zmena matričnej príslušnosti

- ◆ **Každý klub má pre všetky svoje družstvá (tímy) len jednu matriku a to:**
 - ◆ podľa zaradenia družstva **dospelých** do súťaže
 - ◆ podľa zaradenia družstva **dorastu** do súťaže
 - ◆ pokiaľ klub nemá družstvo dospelých v súťaži
 - ◆ podľa zaradenia družstva **žiakov** do súťaže
 - ◆ pokiaľ klub nemá ani družstvo dospelých ani družstvo dorastu zaradené do súťaže
- ◆ **Zmena v spôsobe realizácie transferov**
 - ◆ Transfer vybavuje a poplatok sa platí Zväzu, do ktorého patrí cieľový klub transferu hráča podľa novej matričnej príslušnosti pre všetky vekové úrovne.
- ◆ **Od 1.7.2012 už len podľa novej matričnej príslušnosti**



Prvotná registrácia hráča

Potvrdenie transferu hráča

- ♦ Od 1.7.2012 - prvotná registrácia hráča cez klubový prístup do ISSF
(Formulár „prvotná registrácia“ v elektronickej podateľni, pomocou klubového ISSF manažéra)
- ♦ prístupná bude aj papierová registrácia, registráciu však bude potvrdzovať a schvaľovať matrika podľa novej matričnej príslušnosti (zasiela klub)
- ♦ Na potvrdenie transferu (prestup a hostovanie) hráča bude nutný “overený” podpis hráča
(osobne na príslušnej matrike, elektronicky v ISSF, obecná matrika, notár)
 - ♦ prístupný bude aj papierový transfer s “overeným” podpisom hráča, zasiela klub
- ♦ Registrácia klubov v ISSF (od 1.3.2012)
- ♦ Klub plne zodpovedá za predložené dáta (informácie zadané do ISSF)



Jednotný systém platieb

- ◆ Každému klubu bude generovaná **mesačná zberná faktúra** za poplatky a pokuty zadané do systému riadiacimi orgánmi súťaží a matričnými orgánmi za predchádzajúci mesiac. Faktúru bude vystavovať SFZ centrálne všetkým klubom so splatnosťou 14 dní. Následne sa vygeneruje platobný predpis pre jednotlivé zväzy na vystavenie faktúr na SFZ (podieľy z centrálnej fakturácie klubom)
- ◆ Platiť bude možné len prevodom so správnym variabilným symbolom faktúry z ISSF (na účte platiteľa nezáleží).
- ◆ Faktúry budú k dispozícii v elektronickej podobe v ISSF (PDF formát).
- ◆ Sledovanie stavu faktúr bude možné v platobnom module ISSF online (okamžite)
- ◆ **Platba bude považovaná za uhradenú až po prijatí na účet a vypárovaní variabilného symbolu zbernej mesačnej faktúry v ISSF (denný import platieb z banky)**
- ◆ **Transfer vybavuje ten zväz, do ktorého patrí klub kam smeruje transfer hráča, tam sa tiež platí poplatok za transfer**
- ◆ Zjednotenie cenníkov poplatkov a pokút na jednotnú úroveň podľa úrovne súťaže.
- ◆ Platobná disciplína klubov je NEVYHNUTNÁ ! (po nedodržaní splatnosti, okamžité pozastavenie matričných úkonov)



Nové registračné preukazy

- ♦ Vydávanie hráčom priebežne, len po overení **klubovým ISSF manažérom** (*doplnená aktuálna fotografia*) a príslušnou matrikou hráčov. Paralelne budú v platnosti aj klasické „papierové“ registračné preukazy.
- ♦ **Vynechanie klubovej príslušnosti na registračnom preukaze.**
 - ♦ Overovanie klubovej príslušnosti sa automaticky vyrieši po implementácii procesu „Zápis o stretnutí“ (nemožnosť pridať hráča do zápisu o stretnutí – nepatrí klubu, iná veková kategória), dovtedy sa na prípadné neoprávnené štarty príde pri prepisovaní papierových zápisov o stretnutí do modulu „Súťaže“, poprípade kontrolou príslušnej komisie alebo klubu priamo v ISSF.
- ♦ **Nový registračný preukaz bude obsahovať údaje:**
 - ♦ *Fotografia, Meno, Priezvisko, Dátum narodenia, Registračné číslo, Platnosť do, Číslo karty*
 - ♦ *pri strate karty alebo výmene sa zmení Číslo karty a staré označí za stornované*
- ♦ Platnosť preukazu je **5 rokov** od posledného vydania.
 - ♦ Straty a výmeny kariet sú priebežné za poplatok, žiadateľ však vždy aktualizuje pred žiadosťou fotografiu hráča. (overuje príslušná matrika)



Osobná zodpovednosť, nové funkcie

- ♦ **Od 1.7.2012 vzniknú nové funkcie (jeden človek viac funkcií):**
 - ♦ *Správca - Matrika hráčov*
 - ♦ *Správca - Matrika rozhodcov*
 - ♦ *Správca - Matrika delegátov, delegátov pozorovateľov*
 - ♦ *Správca - Matrika trénerov*
 - ♦ *Správca súťaže XYZ*
 - ♦ *Tajomník komisie XYZ*
- ♦ **Po 1.3.2012 vznikne klubová funkcia „Klubový ISSF manažér“ (pri registrácii klubu do ISSF)**
 - ♦ *bude mať hlavný prístup za klub do systému ISSF a do budúcnosti bude hlavná kontaktná osoba pre komunikáciu s matrikou a správcami súťaží (v ktorých hrajú tímy-družstvá klubu). Na toto konto bude postupne smerovaná aj oficiálna elektronická komunikácia zväzových orgánov a klub bude musieť pravidelne kontrolovať „Došlú internú futbalovú poštu“*



Implementácia do praxe

- ◆ Skoková zmena v matričnej príslušnosti k 1.7.2012
- ◆ **Implementácia do praxe je rozdelená na dve implementačné vetvy:**
 - ◆ **zavedenie súhrnnej mesačnej faktúry,** procesy "Transfer hráča (prvotná registrácia) a "Agenda práce komisie"
 - ◆ v praxi to znamená všetky poplatky a pokuty sa neplatia vopred ale sa generujú na komisách a na matrike, všetky kluby musia byť zaregistrované v ISSF (Klubový ISSF manažér)
 - ◆ **zavedenie elektronického zápisu o stretnutí,** proces "Zápis o stretnutí"
 - ◆ v praxi to znamená aktívny prístup klubov na predplňaní údajov do zápisu o stretnutí, PC na štadióne, , všetky kluby musia byť zaregistrované v ISSF (Klubový ISSF manažér)
 - ◆ využitie rozhodcov pre prepis zápisov o stretnutí do ISSF, do 12 hodín po zápase v nábehovej fáze zavedenia
- ◆ Od 1.7.2012 - súťaže riadené SFZ, ÚLK a na RFZ len majstrovstvá regiónu
- ◆ Ostatné Zväzy a nimi riadené súťaže podľa rozhodnutia a pripravenosti zväzov a klubov na jednotlivých úrovniach, nezávisle.



Systemové požiadavky ISSF

- ◆ **Tenký koncový klient** - www aplikácia (www stránka)
- ◆ **Hardware**
 - ◆ Bežné PC, Android tablet, iPad (minimálne výkonové nároky, stačí len www prehliadač)
 - ◆ Multifunkčná tlačiareň (odporúčame scan do Searchable PDF)
- ◆ **Software**
 - ◆ Akýkoľvek operačný systém (Windows, Mac OSX, Linux)
 - ◆ Podporované www prehliadače - Google chrome, Safari, Firefox, Internet explorer 9 a novšie
- ◆ **Konektivita**
 - ◆ pripojenie na internet minimálne 256 kbit/s - odporúčame 512 kbit/s a viac, môže byť aj mobilný prístup



ISSF - ďalší rozvoj systému (2. fáza)

♦ Implementácia modulu “Agenda práce trénera”

- ♦ Zber tréningových dát hráčov
- ♦ Zber dát z testovaní hráčov
- ♦ Agenda práce trénera, jednotná koncepcia pre vyhodnotenia zozbieraných dát

♦ Exekutívne moduly

- ♦ Marketing, projekty, objednávky (rozúčtovanie rozhodcov a iných nákladov)

♦ Generovanie prestížnych www stránok

- ♦ Klubom aj zväzom - ako spoplatnená služba (minimálne poplatky)
- ♦ Možnosť predaja reklamných bannerov (podieľ)

♦ Komplexný portál Slovenského futbalu

- ♦ “Všetko o futbale na jednom mieste”



Pracovná plocha Klubového ISSF manažéra

Vitajte,
[Domov](#) | [Môj účet](#) | [Pomoc](#) | [Odhlásiť](#)

Žiadosti a správy

Položky faktúry

Faktúry

Súťaže

Družstvá

Elektronická podateľňa

O klube

Zoznam hráčov

Dokumenty

Nastavenia

Pracovná plocha - Klubový ISSF manažér - MŠK Žilina (Slovensko)

Pomoc

Prihláška k registrácii hráča

Žiadosť o vydanie registračného preukazu hráča

ISSF

Vitajte v ISSF

Dobrý deň, vítame Vás v Informačnom systéme slovenského futbalu.

Sledujte prosím stránku projektu na www.futbalsfz.sk/issf a prezrite si prosím aj Videonávody v časti www.futbalsfz.sk/issf/videonavody.

V prípade akýchkoľvek problémov nás kontaktujte na adrese issf@futbalnet.sk alebo pomocou elektronického formuláru v záložke Elektronická podateľňa "formulár Pomoc", alebo kliknutím na odkaz "Pomoc" umiestneného hore pod menom.

Váš Slovenský futbalový zväz

Odohrané klubové zápasy

Kolo	Termín konania	Súťaž	Časť súťaže	Domáci	Hostia	Stav	Akcia
Neboli nájdené žiadne záznamy							

Zoznam všetkých odohraných zápasov

Plánované klubové zápasy

Kolo	Termín konania	Súťaž	Časť súťaže	Domáci	Hostia	Stav	Akcia
1K	14.07.2012 17:30	Corgoň liga	Základná časť, Liga	MŠK Žilina (A)	TJ Spartak Myjava (A)	- : -	Detail Zápis
2K	21.07.2012 17:30	Corgoň liga	Základná časť, Liga	MŠK Žilina (A)	FC Spartak Trnava (A)	- : -	Detail Zápis
3K	28.07.2012 17:30	Corgoň liga	Základná časť, Liga	ŠK Slovan Bratislava (A)	MŠK Žilina (A)	- : -	Detail Zápis
4K	04.08.2012 17:30	Corgoň liga	Základná časť, Liga	MŠK Žilina (A)	FK Senica (A)	- : -	Detail Zápis
5K	11.08.2012 17:30	Corgoň liga	Základná časť, Liga	AS Trenčín (A)	MŠK Žilina (A)	- : -	Detail Zápis

Zoznam všetkých naplánovaných zápasov

Prehľad aktuálnych žiadostí, ktoré sa Vás týkajú a čakajú na schválenie

Typ	Stav	Dátum zmeny stavu	Dátum zaevidovania	Zväz	Žiadajúci klub	Žiadateľ	Vyjadrenie	Akcia
Neboli nájdené žiadne záznamy								

Žiadosť o transfer hráča

Žiadosť o základnú registráciu hráča

Žiadosť o registračný preukaz hráča

Zaevidovaná

V riešení

Zamietnutá

Schválená



Registračný preukaz

**SFZ**
SLOVENSKÝ
FUTBALOVÝ ZVÄZ





REGISTRAČNÝ PREUKAZ
Registračné číslo: 1234567

PRIEZVISKO
Mrkvička

MENO
Jozef

DÁTUM NARODENIA
01.03.1970

PREZIDENT SFZ


PLATNOSŤ DO
30.06.2017



ČÍSLO KARTY **123456789012**

VYDAVATEĽOM TEJTO KARTY JE SLOVENSKÝ FUTBALOVÝ ZVÄZ, TRNAVSKÁ CESTA 100,
821 01 BRATISLAVA. V PRÍPADE NÁLEZU KARTU VRÁŤTE NA VYŠŠIE UVEDENÚ ADRESU.





ISSF

Efektívna správa a prezentácia Slovenského futbalu

Projektový link <http://www.futbalsfz.sk/issf>

Ján Letko, jan.letko@futbalsfz.sk