



ISSF - „Informačný systém slovenského futbalu“

Názov projektu	ISSF - „Informačný systém slovenského futbalu“
Spoločnosť / Právny subjekt	Slovenský futbalový zväz (SFZ)
Orgán / Oddelenie	SFZ / Oddelenie IT
Vypracoval	Ján Letko
Schválil	Jozef Kliment, Ján Kováčik
Dátum schválenia	18.11.2011
Dátum účinnosti	18.11.2011

1. Súčasný stav

Informačné www stránky SFZ, ÚLK, RFZ ako aj ObFZ sú statickými informačnými tabuľkami kde je síce základný informačný servis, ale bez ďalších funkcionalít moderného www riešenia.

Prezentačné www stránky klubov sú tiež väčšinou statické okrem niekoľkých klubov väčšinou z vyšších ligových súťaží. Kluby v nižších súťažiach vo veľkej väčšine nemajú žiadne alebo veľmi slabé prezentácie na internete.

Spracovávanie výsledkov, štatistík, prehľadov, činnosť matrík, vnútorná komunikácia, plánovanie ľudských zdrojov (delegáti, funkcionári) ako aj samotné celkové fungovanie SFZ a jeho organizácií, je viac menej rozdelené do samostatných jednoúčelových systémov (každý orgán má vlastné riešenia), ktoré medzi sebou komunikujú zložito, neefektívne a zdĺhavo. Takisto publikovanie výsledkov, nominácií, prehľadov a správ je neefektívne.

V oblasti trénerstva neexistuje ucelený efektívny systém na plánovanie a kontrolu výkonnosti, zdravotných prehľadov, odohratých tréningových a majstrovských hodín a na komplexný zber dát a ich vyhodnocovanie.

V súčasných riešeniach nie je možné robiť trendy, historické tabuľky ani efektívne a rýchlo zbierať výsledkový servis.

Na komunikáciu s futbalovou verejnosťou, odborníkmi, trénermi a fanúšikmi neexistuje interaktívny portál, ktorý by zjednocoval slovenský futbal.

2. Zámer projektu

Zámerom projektu je zjednotiť a profesionalizovať spracovanie športovo-technických a exekutívnych dát vysoko efektívnou formou interaktívnej spolupráce pomocou informačného systému, ktorý je jednoducho dostupný a intuitívne sa ovláda.

Tento systém by mal byť do budúcnosti „Pracovným prostredím“ pre dennú agendu celej futbalovej komunity v horizontálnom aj vertikálnom vnímaní problematiky slovenského futbalu.

Zámerom je tiež vhodnou formou a službami s vysokou pridanou hodnotou zvýšiť prestíž a tým aj širší (aj komerčný) záujem o futbal na Slovensku.

Súčasťou je aj verejný portál (upgrade existujúcej www stránky) s komplexnými informáciami pre futbalových fanúšikov naprieč všetkými súťažami v slovenskom futbale.

3. Ciele projektu

Cieľom projektu je priniesť pre slovenský futbal komplexné riešenie, ktoré bude výhodné pre všetky zúčastnené strany.

Na projekte budú zainteresované tri strany:

1. **Riadiace orgány** - Slovenský Futbalový Zväz (SFZ), Únia ligových klubov (ÚLK), Regionálne futbalové zväzy (RFZ), Oblastné futbalové zväzy (ObFZ)
2. **Kluby** - Kluby hrajúce akúkoľvek súťaž pod patronátom SFZ (aj minifutbal, futsal a podobne pokiaľ bude záujem)
3. **Partneri** - Multimediálny partner, dodávateľ a zároveň prevádzkovateľ portálového riešenia a komerčných služieb

Projekt je navrhnutý tak, aby synergia požiadaviek a výstupov bola čo najvyššia, zápory tohto projektu nie sú známe.

Koncovým spotrebiteľom je samozrejme aj fanúšik, sympatizant, odborník, tréner, ktorý bude mať všetky informácie na jednom mieste.

Jednoduchosť ovládania, profesionálne spracovanie exekutívnych procesov a publikovanie obsahu možno nazvať sloganom „**Futbal to je hra ...**“

4. Realizácia projektu		
Úloha	Činnosť	Kľúčový indikátor
Výberové konanie na dodávateľa diela	Vyhlásenie, realizácia a vyhodnotenie výberového konania	Transparentný výber dodávateľa diela na základe presne definovaných kritérií
Matrika	Reorganizácia matričnej činnosti	Jedna komplexná matrika hráčov, rozhodcov, trénerov, delegátov ...
Verejný register	Zabezpečenie verejnej služby	Funkčná a kompletná matrika
Transfery	Spustenie transferov hráčov	Komplexná matrika, kluby a hráči v ISSF
Elektronické Zápisy o stretnutí	Spustenie procesu tvorby elektronických zápisov	Účasť klubov na procese tvorby Zápisu o stretnutí, komplexná Matrika, Kluby a rozhodcovia v ISSF
Registračné preukazy	Spustenie procesu vydávania nových registračných preukazov – plastových kariet	Technická a materiálna podpora príslušných matrik
Normy SFZ	Úprava príslušných legislatívnych predpisov SFZ v zmysle spustenia nových procesov v ISSF	Schválenie predpisov na Konferencii SFZ v roku 2012
Výsledkový servis a štatistiky	Nasadenie modulu súťaží a jeho prepojenie s kompletnými štatistikami z jednotlivých futbalových súťaží na Slovensku	Funkčné prepojenie s elektronickými Zápsmi o stretnutí
Agenda práce komisií	Zefektívnenie práce komisií	Komplexná matrika, Elektronické zápisy zo stretnutí
Exekutívne moduly	Platby, finančný kontrolling	Funkčný modul platieb

5. Personálne obsadenie	
Garant projektu	Jozef Kliment, Generálny sekretár SFZ
Manažér projektu	Ján Letko, vedúci Oddelenia IT SFZ
Členovia tímu	Komplexný tím schválený Výkonným výborom SFZ (cca 30 členov)

6. Financovanie, rozpočet
Projekt bude financovaný z asistenčných programov FIFA a UEFA.

7. Časový harmonogram projektu
<ul style="list-style-type: none"> • Začiatok projektu – apríl 2011 • Do 31.10.2011 - ukončenie výberového konania, podpis zmluvy s dodávateľom • Do 31.12.2011 – nasadený a doplnený modul Matrika (aktualizované o žiakov z ObFZ) • Po 1.3.2012 – registrácia prístupu do ISSF pre Kluby a Hráčov • Do 31.5.2012 – Odovzdaný modul Súťaže a Komisie. • Do 30.6.2012 – schválenie príslušných zmien v legislatívnych predpisoch SFZ (Konferencia SFZ) • Od 1.7.2012 – Spustenie elektronických transferov, platieb a výsledkového servisu pre súťaže riadené SFZ a ÚLK • Do 31.12.2013 – postupná implementácia jednotlivých modulov a procesov v súťažiach riadených RFZ • Október 2014 – implementácia jednotlivých modulov a procesov v súťažiach riadených ObFZ podľa ich aktuálnej pripravenosti

Ostrá prevádzka projektu ISSF k sezóne 2012/2013 na úrovni Matriky komplexne a modul Súťaže len na úrovni súťaží riadených SFZ a ÚLK. Ostatné zväzy podľa pripravenosti.

Modul Matrika sa musí zaviesť celoplošne, elektronické transfery a ostatné procesy podľa pripravenosti na jednotlivých Zväzoch.

Ján Letko

Vedúci oddelenia IT