



Školský pohár Slovenskej sporiteľne

PRAVIDLÁ ŠKOLSKEJ SÚŤAŽE

Hrá sa podľa pravidiel malého futbalu upravených nasledovne:

PRAVIDLO I. – Hracia plocha

Hracia plocha má rozmery ihriska pre hádzanú. Musí byť riadne vyznačená viditeľnými čiarami. Bránkové územie je šesť metrové územie. Značka pokutového kopu je vo vzdialenosti 6 metrov od bránky.

PRAVIDLO II. – Lopta

Používa sa futbalová lopta veľkosti č.4 v zmysle pravidiel futbalu.

PRAVIDLO III. – Počet hráčov

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach). Maximálny počet hráčov družstva je 10. Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v nepretržitej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP !** Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom) !

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráča

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Každý hráč musí mať povinne chrániče holenných kostí.

PRAVIDLO V. – Rozhodca

Stretnutia rozhodujú delegovaní futbaloví rozhodcovia. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný organizátor turnaja.

PRAVIDLO VI. – Asistent rozhodcu

Asistent rozhodcu nie je delegovaný.

PRAVIDLO VII. – Hrací čas

Vo všetkých kategóriách je stanovený jednotný hrací čas **1 x 20 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán.

PRAVIDLO VIII. – Začiatok hry

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "päťky". Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky. Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti 5 m.

PRAVIDLO IX. – Lopta v hre a mimo hry

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.

PRAVIDLO X. – Dosiahnutie gólu

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z vhadzovania.

PRAVIDLO XI. – Hráč mimo hry

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí!**

PRAVIDLO XII. – Zakázaná hra a nešportové správanie

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo, je vylúčený (ČK) z hry a dostáva trest 2 minúty a do konca stretnutia. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste (pri časomeračoch a pod.).

PRAVIDLO XIII. – Voľné kopy

Vykonanie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XIV. – Pokutový kop

Za priestupky hráčov brániaceho družstva vo vlastnom pokutovom území, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **6 m od bránky**. Všetci hráči musia byť za úroveň značky pokutového kopu a vzdialení od lopty 5 metrov, okrem hráča, ktorý PK vykonáva.

PRAVIDLO XV. – Vhadzovanie lopty

Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu a podlieha limitu **5 sekúnd**. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil vhodiť loptu v zmysle pravidiel futbalu (2 metre).

PRAVIDLO XVI. – Zahájenie hry brankárom

Vykonáva sa zvnútra bránkového územia brankárom LEN rukou. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Brankár musí zahájiť hru do 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

PRAVIDLO XVII. – Kop z rohu

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.

PRAVIDLO XVIII. – Hra brankára

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariaďuje nepriamy voľný kop

z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár môže hrať loptu na súperovu polovicu nohou, ak si ju položí na zem. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme.

Pre potreby školských súťaží vo futbale spracoval a upravil Slovenský futbalový zväz (2017).