



# HALOVÁ SEZÓNA MLÁDEŽE SFZ 2018/19

## ŽIAČKY WU15

### PRAVIDLÁ - FINÁLE

#### *PRAVIDLO I. – Hracia plocha*

Hracia plocha má minimálne rozmery ako HP pre hádzanú a podľa možnosti haly môže byť väčšia. Musí byť vyznačená podľa príslušných pravidiel. Bránkové územie je šesť-metrové územie z hádzanej. Značka pokutového kopu je vzdialená 7 metrov od brány. Rozmer bránok pre HSM SFZ pre všetky turnaje je 5x2m.

#### *PRAVIDLO II. – Lopta*

Používa sa **futsalová lopta č.4.**

#### *PRAVIDLO III. – Hráči*

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov na HP sú traja (3 hráči v poli a brankár), (pri vylúčeníach). Výmena brankára za hráča na HP sa môže realizovať aj v neprerušenej hre, hráč musí byť farebne rozlíšený od ostatných hráčov a preberá funkciu brankára. Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP!** Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

#### *PRAVIDLO IV. – Výstroj hráčov*

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče holenných kostí**, porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

#### *PRAVIDLO V. – Rozhodca*

Stretnutia HSM SFZ rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný vedúci turnaja.

#### *PRAVIDLO VI. – Ostatní rozhodcovia*

Asistent rozhodcu nie je delegovaný.

#### *PRAVIDLO VII. – Hrací čas*

Na finálový turnaj HSM SFZ žiačok, je stanovený jednotný hrací čas **1 x 20 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas sa môže zastaviť jedine na pokyn rozhodcu.



### ***PRAVIDLO VIII. – Začiatok hry a nadväzovanie na hru***

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné “päťky“, kde domáce družstvo podľa vyžrebovania nastupuje vždy na ľavej strane HP od stolíka časomierey ( otočení tvárou smerom do ihriska). Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Výkop sa vykonáva zo stredu hracej plochy zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu). Hráči súpera musia byť od lopty vzdialení 5m. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe. Nemusi byť zahraná na súperovu polovicu hracej plochy.

### ***PRAVIDLO IX. – Lopta v hre a mimo hry***

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo družstvo na vlastnej polovici, nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky. Ak poruší pravidlo družstvo na súperovej polovici, nepriamy voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku.

### ***PRAVIDLO X. – Určenie výsledku stretnutia***

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, a družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku. Gól nie je možné dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z vhadzovania bez predchádzajúceho dotyku iného hráča na HP. Ak je takýmto spôsobom priamo dosiahnutý gól, na hru sa nadviaže kopom od brány.

### ***PRAVIDLO XI. – Hráč mimo hry***

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí**.

### ***PRAVIDLO XII. – Zakázaná hra a nešportové správanie***

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK** a zároveň je vylúčený z hry na **2 minúty**. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. V prípade udelenia ŽK ďalšiemu hráčovi toho istého družstva počas plynutia trestu, nový trest sa prirába k plynutému trestu. Trest 2. potrestaného hráča začne plynúť až po uplynutí 1. trestu. Pri obdržaní gólu počas plynutia trestu 1. napomenutého hráča, sa trest ruší (napomenutý hráč sa môže zapojiť do hry, avšak potrestané družstvo pokračuje v hre s 3 hráčmi v poli) a zároveň začína plynúť trest 2. napomenutého hráča.

Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje **ČK** alebo sa správa hrubo nešportovo je **vylúčený (ČK)** z hry a dostáva trest **2 minúty a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, musí ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov



v tom čase hrajúci.

V prípade udelenia ČK ďalšiemu hráčovi toho istého družstva počas plynutia 1.trestu, nový trest sa prirába k plynutému trestu. Trest 2. vylúčeného hráča začne plynúť až po uplynutí 1. trestu. Pri

obdržaní gólu počas plynutia trestov vylúčených hráčov, ostáva počet hráčov potrestaného družstva na HP v počte 3 až do konca uplynutia všetkých trestov a vylúčení hráči sa nemôžu zapojiť do hry až do konca stretnutia.

Tresty za ŽK a ČK si hráči musia odsedieť na **určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

### ***PRAVIDLO XIII. – Voľné kopy***

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

### ***PRAVIDLO XIV. – Pokutový kop***

Za priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop hráčom brániaceho družstva v pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa vykonáva zo vzdialenosti **7 m od brány**.

### ***PRAVIDLO XV. – Vhadzovanie lopty***

Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel futbalu len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil vhadziť loptu v zmysle pravidiel (2 metre). Ak lopta prejde priamo po vhadzovaní celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, gól neplatí a rozhodca nariadi kop od brány.

### ***PRAVIDLO XVI. – Kop od brány***

Kop z bránkového územia vykoná brankár nohou. Lopta musí byť v kľude nehybne a ostatní hráči musia byť mimo bránkové územie. Brankár nesmie zahráť loptu vzduchom priamo na súperovu polovicu ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla palubovky alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca preruší hru a na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Kop od brány podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).



### ***PRAVIDLO XVII. – Kop z rohu***

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.

### ***Hra brankára***

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme. Brankár môže zahrať loptu na súperovu polovicu nohou, ak si ju položí na zem, v tom prípade je lopta v hre a môže byť atakovaný aj súperovým hráčom. Ak chytí brankár loptu do ruky v bránkovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice bránkového územia najbližšie k miestu priestupku. Brankár nesmie opakovane chytiť loptu do rúk pokiaľ loptou nezahrá hráč súpera.

Spracoval:  
24.1.2019  
Technický úsek SFZ