



HALOVÁ SEZÓNA MLÁDEŽE SFZ 2018/19 chlapci

PRAVIDLÁ - FINÁLE

PRAVIDLO I. – Hracia plocha

Hracia plocha má minimálne rozmery ako HP pre hádzanú a podľa možnosti haly môže byť väčšia. Musí byť vyznačená podľa príslušných pravidiel. Bránkové územie je šesť-metrové územie z hádzanej. Značka pokutového kopu je 7 metrov od brány. Rozmer bránok pre HSM SFZ pre všetky turnaje je 5x2m.

PRAVIDLO II. – Lopta

Používa sa **futsalová lopta č.4** pre obe vekové kategórie.

PRAVIDLO III. – Hráči

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov na HP sú traja (pri vylúčeníach). Výmena brankára za hráča na HP sa môže realizovať aj v neprerušenej hre, hráč musí byť farebne rozlíšený od ostatných hráčov a preberá funkciu brankára. Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP!** Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráčov

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče holenných kostí**, porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

PRAVIDLO V. – Rozhodca

Stretnutia HSM SFZ rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ, finálový turnaj rozhodcovia SFZ. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný vedúci turnaja.

PRAVIDLO VI. – Ostatní rozhodcovia

Asistent rozhodcu nie je delegovaný.

PRAVIDLO VII. – Hrací čas

V oboch kategóriách HSM SFZ je stanovený jednotný hrací čas **1 x 25 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas sa môže zastaviť jedine na pokyn rozhodcu.



PRAVIDLO VIII. – Začiatok hry a nadväzovanie na hru

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné “päťky“, kde domáce družstvo podľa vyžrebovania nastupuje vždy na ľavej strane HP od stolíka časomierey (otočený tvárou smerom do ihriska). Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu). Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti 5m. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP.

PRAVIDLO IX. – Lopta v hre a mimo hry

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo družstvo na vlastnej polovici, nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky. Ak poruší pravidlo družstvo na súperovej polovici, nepriamy voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku.

PRAVIDLO X. – Určenie výsledku stretnutia

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, a družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku. Gól nie je možné dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z autového vhadzovania bez predchádzajúceho dotyku iného hráča na HP. Ak je takýmto spôsobom priamo dosiahnutý gól, na hru sa nadviaže kopom od brány.

PRAVIDLO XI. – Hráč mimo hry

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí**.

PRAVIDLO XII. – Zakázaná hra a nešportové správanie

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK** a zároveň je vylúčený z hry na **2 minúty**. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. V prípade udelenia ŽK ďalšiemu hráčovi toho istého družstva počas plynutia trestu, nový trest sa priráta k plynutému trestu. Trest 2. potrestaného hráča začne plynúť až po uplynutí 1. trestu. Pri obdržaní gólu počas plynutia trestu 1. napomenutého hráča, sa trest ruší (napomenutý hráč sa môže zapojiť do hry, avšak potrestané družstvo pokračuje v hre s 3 hráčmi v poli) a zároveň začína plynúť trest 2. napomenutého hráča.

Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo je **vylúčený (ČK)** z hry a dostáva trest **2 minúty a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, musí ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci.

V prípade udelenia ČK ďalšiemu hráčovi toho istého družstva počas plynutia 1.trestu, nový trest sa priráta k plynutému trestu. Trest 2. vylúčeného hráča začne plynúť až po uplynutí 1. trestu. Pri obdržaní gólu počas plynutia trestov vylúčených hráčov, ostáva počet hráčov potrestaného družstva na



HP v počte 3 až do konca uplynutia všetkých trestov a vylúčení hráči sa nemôžu zapojiť do hry až do konca stretnutia.

Tresty za ŽK a ČK si hráči musia odsedieť na **určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

PRAVIDLO XIII. – Voľné kopy

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XIV. – Pokutový kop

Za priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop hráčom brániaceho družstva v pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa vykonáva zo vzdialenosti **7 m od brány**.

PRAVIDLO XV. – Vhadzovanie lopty

Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel futbalu len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil vhodit' loptu v zmysle pravidiel (2 metre). Ak lopta prejde priamo po vhadzovaní celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, gól neplatí a rozhodca nariadi kop od brány.

PRAVIDLO XVI. – Kop od brány

Kop z bránkového územia vykoná brankár nohou. Lopta musí byť v kľude nehybne a ostatní hráči musia byť mimo bránkové územie. Brankár nesmie zahrať loptu vzduchom priamo na súperovu polovicu ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla palubovky alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca preruší hru a na hru nadviaže nepriamym voľným kopom z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Kop od brány podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

PRAVIDLO XVII. – Kop z rohu

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od brány.

Hra brankára

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou



prihrat' loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme. Brankár môže zahrat' loptu na súperovu polovicu nohou, ak si ju položí na zem, v tom prípade je lopta v hre a môže byť atakovaný aj súperovým hráčom. Ak chytí brankár loptu do ruky v bránkovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice bránkového územia najbližšie k miestu priestupku. Brankár nesmie opakovane chytiť loptu do rúk pokiaľ loptou nezahrá hráč súpera.

Spracoval:
14.11.2018
Technický úsek SFZ